ゲームラボ2月号
1999年2月1日発行
毎月1回1日発行 No.33
平成10年2月13日第3種郵便物認可

過激に遊ぶ!!パソコン&ゲームマシン実験室

ゲームラボ

総力特集 ゲーム改造

改造コード
チョコボ2登場

ゲーム攻略
ホームページ100選 2

Vol.6は3月1日発売予定！お申し込みは　0120-887670で！

激光電脳倶楽部®

電脳倶楽部は満開製作所の登録商標です

Vol.5 好評発売中です！ ¥2,500（税込）

インターネット特集2／NetBSD pacages／
Mozilla／GEKIイカP商店／
読み物横町すぺしゃる
バッテリでX68は動くのか?／Oh!X復刊に寄せて他
CGA劇場「SANDSTORM」／POST用
7桁郵便番号最新版／X SoundBible／他

Vol.1～4も大好評発売中

1993～97年に発行された電脳倶楽部
別冊全16号が保存版CD-ROM化！
電脳倶楽部別冊完全保存版
¥6,800 好評発売中！

月刊電脳倶楽部128号発売中！
口座番号：00150－2－362847
口座名　：株式会社満開製作所

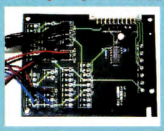
Vol.128 1999.1

満開製作所の製品は、
メッセサンオー（秋葉原：3号店 03－3255－3454）、
ツクモパソコン本店II4F（秋葉原：03－3253－4199）、
シリコンハウス共立（大阪日本橋：06－644－4446）、
沖縄電子（宜野湾：098－898－2358）
以上のお店でもお求めになれます。

満開オリジナルキットシリーズ大好評発売中！

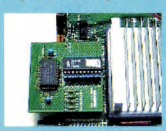
マウスジャック2(PS/2マウスをX68kで)発売中！¥7,600(税別)

MK-CC011
X68用ATX電源接続キット(¥3,600 税別)



MK-CK002
X680x0用連動電源キット(¥9,800 税別)

MK-CC006
倍クロック生成基板
(¥2,100 税別)



MK-CC004
HC000変換基板
(¥2,800 税別)

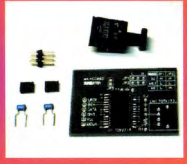
MK-CC004-20
HC000変換基板
FN20付(¥4,900 税別)

MK-CK001
ステレオパワーアンプキット(¥9,800 税別)

キット以外にも、ツクモ基板製品の限定満開バージョンも取り扱っております。お電話にてお問い合わせ下さい。

まーきゅりーゆにっと在庫少。お求めはお早めに！

MK-CC003
光DAI出力化キット
(¥2,700 税別)
これでアレもコレも真のデジタルオーディオで堪能！



SIMM（時価）、30用メモリ、コプロ、030,060MPU他、パーツ等の単品売りもあります。JXスキャナ（68用ツールバンドル）、シャープ純正CRT、CZ6VS1なども販売中！
復刊Oh!Xも取り扱い中です！
3Dアトリエ、XL/IMAGEも取り扱い中！
お電話で商品カタログをお取り寄せ下さい。

御注文・お問い合わせはすべて **新フリーダイヤル 0120-887670** でどうぞ

〒171-0021 東京都豊島区西池袋5-17-11 ルート西池袋ビル901
株式会社 満開製作所／パソコンショップ満開

商品着払い・カード払い可／ショップ商品（ハード・市販ソフト）郵便振替口座 00150-3-568201　口座名：パソコンショップ満開
電脳倶楽部はフリーダイヤルでお申込できます／電脳倶楽部専用郵便振替口座 00150-2-362847　口座名：株式会社満開製作所
満開製作所Webサイト（URL http://www.mankai.co.jp/）もぜひ御覧下さい。

C O N T E N T S

ゲームラボ 2月号

特集 総力特集!! ゲーム改造

第1部 最新改造ツールを紹介するぞ

最新改造ツール&ショップガイド……4
プレステ新プロテクト研究……10
GD-ROMはバックアップできるか?……12
名場面レポート……13

第2部 ゲーム改造マニアックス

新作コード集……20
素晴らしきバカ改造の世界……36
セーブデータをネットで交換……39

第3部 パソコンゲーム最強改造のすべて

パソコンゲーム改造（三國志曹操伝など）……44
エミュレータ改造のススメ……50
改造ツールカタログ……52

第4部 THE KAIZOH

改造の達人に聞く 改造とオレ……56
改造コード解説……60
改造コードホームページ……62

第2特集 いまこそキミの悩みに答えよう

ゲーム攻略ホームページ集……193

連載

㊞と読者のTalk 2 Talk……65
ユーザーズフォーラム……76
誌上裁判……78
漢の花道……80
GL博物院……82
激安番長……84
GL HitChart!!……86
巡回診療所……88
同人わーるど……90
読者プレゼント……94
星屑ジギーの言うことにゃ……96

アジアウェーブ……97
美少女業界にパンチパンチキック!!……100
女王さまと賢者の石……102
見えないゲームの事情……104
知られざるアニメの裏側……106
ゲーム業界流言飛語……108
テレビ業界の掟……110
Power of Dream……112

㊟ゲーム紀行……114
分解天国……116
Master of Emulator……119
クソゲー星人……122
GLギャラリー……127

ゲーム改造コード集……129
ついに登場、『デスクリムゾン』の強力コード、弾が減らないぞ!!

改造コード普及委員会……145

たにしげのパソゲー改造講座……148
ベーシックのツボ……152
ゲームボーイソフト開発教室……158
ハードハック……162
読者投稿作品……166
まんがなるへそ物語外伝……170
CD-Rクラック……173
板前の3分ハッキング……176
Master of Virus……178

レトロゲーム……181
68まみれ……185
基板道場……189

GLインフォメーション……210
GL買い物術・東日本……214
GL買い物術・西日本……216
今月の改造ツール……218
今月のエミュレータ……220
W@REZをめぐる冒険……222

最新改造ツールレビュー&

総力特集!!

ビッグタイトル徹底改造

ゲーム改造

1 **最新改造ツール&ショップガイド** …P4
MOD-CHIPいらずのPARを徹底解説!!

2 **プレステ新プロテクト研究** …P10
『ポポローグ』などのバックアップ法を伝授!!

3 **GD-ROMはバックアップできるか?** …P12
ドリームキャスト研究第2弾!!

4 **ゲーム改造名場面レポート** …P13
最新ビッグタイトルの驚き画面をまとめて紹介!!

5 **㊙データを探せ!! 隠しファイルレポート** …P17
CD-ROMにこっそり入っているお宝データ情報!!

プレステ プロアクションリプレイ2

価格	9,800円
入手先	カラット
最新バージョン	2.1
収録ゲーム数	104
収録コード数	383
言語	日本語/カタカナ
改造コードサーチ機能	オプション
パソコン接続機能	要専用ボード
付属品	日本語マニュアル、コード集

高速起動

プレイステーションのスタート時、SONYのロゴマークをとばし一瞬で起動できる。

VRAMイメージビューワー

ゲーム中の画像を表示。お気に入りのキャラクターを好きなときに見られるぞ。

CDイメージビューワー

CD-ROMにおさめられているファイルを見ることができる。ムービーや音楽も再生可能だ。

秘技コードCD

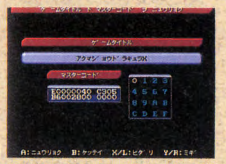
改造コードを大量収録したCD(2,980円)。数字を入力する手間がはぶけるのでとても便利。

イギリスのDATEL社が開発、カラットが販売するゲーム改造ツールの本家。バージョン2になって、ずいぶんパワーアップした。パソコンと接続するには別売りのプロコムズリンク（DOS/V版/9,800円）が必要。

サターン プロアクションリプレイ2

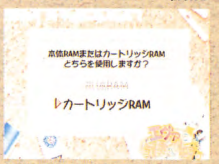
価格	9,800円
入手先	カラット
最新バージョン	2.01
収録ゲーム数	36
収録コード数	103
言語	日本語/カタカナ
改造コードサーチ機能	オプション
パソコン接続機能	要専用ボード
付属品	日本語マニュアル、コード集

Eマスターコード



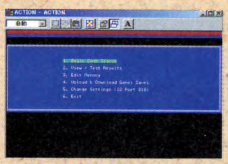
先頭がEではじまるコードを入力することで、従来ではできなかった改造が可能だ。

ダイレクトメモリー機能



外部カートリッジRAMとして認識されるためゲーム中でもセーブ、ロードがOK。

コードのサーチ



自分で改造コードをサーチするにはプロコムズリンクが必要。オリジナルコードを探そう!

パソコンと接続

インターフェースボードとプロアクションリプレイはDサブ25ピンのケーブルで接続。

本体に4Mバイト分のメモリを内蔵（ダイレクトセーブ可能）。プレステと共通のインターフェースボードを使えば、サーチもできる。また、今後のバージョンアップにも対応できるようになっている（アップデートプログラムは別途入手）。

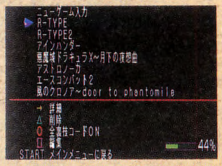
プレステ エックスターミネーター2

価格	5,900円
入手先	ゲームスアーク
最新バージョン	2.001
収録ゲーム数	61
収録コード数	1618
言語	日本語/ひらがな、カタカナ、漢字
改造コードサーチ機能	オプション
パソコン接続機能	パラレルポート接続
付属品	日本語マニュアル

PSエックスリンクWin

パソコンのプリンタポートと接続するだけでサーチ可能。難しい設定も必要ない(2,980円)。

完全日本語環境



ひらがな、カタカナ、漢字とすべての日本語が使えるため、とても画面が見やすい。

アップグレード対応

旧バージョンのユーザーでもインターネットからアップグレードファイルをダウンロードできる。

PROバージョンも登場

パソコンがなくてもサーチできるPSエックスターミネーターPROも発売予定(12,800円)。

充実した日本語環境で見やすい画面を実現。また、画像の表示やファイルビュワーはもちろん、パソコンとの接続にインターフェースボードが不要になった点が特徴。ノートパソコンユーザーでもサーチができる。

サターン エックスターミネーターVer.3

価格	11,800円
入手先	ゲームスアーク
最新バージョン	3.10J
収録ゲーム数	85
収録コード数	1517
言語	日本語/ひらがな、カタカナ、漢字
改造コードサーチ機能	コードファインダー版
パソコン接続機能	普及版
付属品	日本語マニュアル

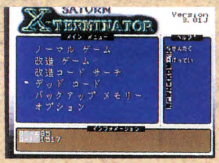
コードファインダー

サーチ専用のユニット。メモリ内容の取り込みも1回につき約1秒と非常に高速。

PCリンク機能

サターンキーがなくてもバックアップしたCD-Rが動く新機能を装備。

デッドコード



X-T専用のデッドコードを使えば、プログラムレベルの改造が実現できる。

アクションスイッチ

プレステ版X-Tと同じように、改造コードのON/OFFをスイッチで切り替えられる。

バージョン3の最大の特徴はなんといっても単独サーチが可能な点だろう。専用の液晶ディスプレイ付きサーチパッドを使うことで、パソコンをもっていないユーザーでも改造コードのサーチができるようになった。

プレステ Golden Finger

在庫限り

画面は英語だが、簡単な日本語の説明書が付いている。

高速起動やファイル操作などの機能はないが、そのぶん値段が安くおさえられている。パソコンとの接続にはLINKボードが必要（4,500円、DOS/V用）。

価格	4,000円
入手先	紙風船
最新バージョン	1.99
収録ゲーム数	78
収録コード数	496
言語	英語
改造コードサーチ機能	オプション
パソコン接続機能	要専用ボード
付属品	日本語マニュアル

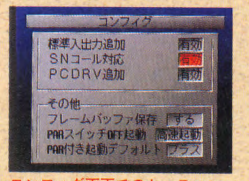
サターン POWER SATURN

このディップスイッチで各機能の切り替えができる。

ゲーム改造、拡張RAM1Mバイト/4Mバイト、海外ソフト対応、16倍メモリーカード、ダイレクトセーブ、パソコンとの接続など高機能を誇る。

価格	8,800円
入手先	紙風船
最新バージョン	8.55
収録ゲーム数	183
収録コード数	513
言語	英語
改造コードサーチ機能	オプション
パソコン接続機能	要専用ボード
付属品	日本語マニュアル

プレステ 勝利少年金手指



コンフィグ画面でのセッティングは上級者向け。

起動時のタイトル画面とソフト名は中国語だが、それ以外のメニューは日本語になっている。ゲーム改造に加え高速起動、ファイルビュアーなどを搭載。

価格	4,980円
入手先	紙風船
最新バージョン	1.00
収録ゲーム数	131
収録コード数	367
言語	中国語、日本語
改造コードサーチ機能	オプション
パソコン接続機能	要専用ボード
付属品	中国語マニュアル

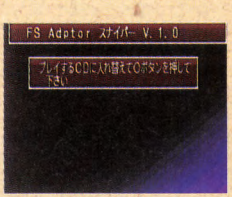
プレステ MOD REPLAY

SCPH-1000～SCPH-7501まで すべての型番のプレステに対応。

ハード工作の知識がなくても、プレステのパラレルポートに接続するだけでCD-Rに焼いたソフトや海外のソフトが起動できる。1か月の動作保証付き。

価格	6,500円
入手先	コンソール7
最新バージョン	1.01x
収録ゲーム数	103
収録コード数	400
言語	日本語
新型プロテクト	対応
海外ゲーム	対応
付属品	日本語マニュアル、ばね

プレステ フリーソフトアダプターSNIPER



画面の指示にしたがって、ソフトを入れ替えるだけ。

MOD-Chipなしでもバックアップしたプレステのソフトを動かすことができるツール。本体の分解や、チップのハンダ付けといった面倒な作業がいっさい必要ない。

価格	9,800円
入手先	紙風船
最新バージョン	1.0
収録ゲーム数	——
収録コード数	——
言語	日本語
新型プロテクト	対応
海外ゲーム	対応
付属品	日本語マニュアル、ばね

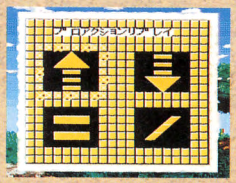
プレステ PS-Z

あこがれの海外ソフトも動いてしまう。Oh,／ Wonderful

バックアップしたプレステのソフトを作動させることができるうえ、ゲーム改造、メモリーマネージャー、グラフィックビュワーを装備。海外ソフトにも対応。

価格	4,800円
入手先	コマンド8
最新バージョン	5.0
収録ゲーム数	53
収録コード数	132
言語	英語
新型プロテクト	対応
海外ゲーム	対応
付属品	日本語マニュアル、黄金軸

ゲームボーイ プロアクションリプレイ



アイコンを使って見やすく工夫したサーチ画面。

これだけで改造コードのサーチができる点はとても便利である。シンプルな操作系なので、画面が小さいゲームボーイでもサーチしやすい。

価格	4,800円
入手先	カラット
最新バージョン	——
収録ゲーム数	——
収録コード数	——
言語	日本語/カタカナ
改造コードサーチ機能	本体内蔵
パソコン接続機能	——
付属品	日本語マニュアル、コード集

ゲームボーイ エックスターミネーター

サーチにはスーパーゲームボーイを使うと画面が見やすい。

5つのサーチモードを本体に備えている。評判のよかったスーファミ用X-Tとよく似たインターフェースを採用しているので、完成度は高い。

価格	4,800円
入手先	ゲームスアーク
最新バージョン	2.1J
収録ゲーム数	——
収録コード数	——
言語	日本語/カタカナ
改造コードサーチ機能	本体内蔵
パソコン接続機能	——
付属品	日本語マニュアル、コード集

プレステ ゲームブースター

なんとプレステでGBが動く。画面サイズも2種類から選べる。

プレステでゲームボーイのソフトが遊べる。もちろん改造コードも使用可能。ただし、サウンド機能はエミュレートされていない。動作表でチェックしよう。

価格	6,800円
入手先	カラット
最新バージョン	——
収録ゲーム数	——
収録コード数	——
言語	日本語/カタカナ
改造コードサーチ機能	本体内蔵
パソコン接続機能	——
付属品	日本語マニュアル、コード集

最新ツール&ショップガイド

カラット

〒110-0016 東京都台東区台東2-3-2 MKビル
TEL03-5688-4654　FAX03-5688-4188
TEL03-5688-4766（ユーザーサポート）
フリーダイヤル0120-77-1756（通信販売）
http://karat-jp.com/
受付時間
平日　10:00～18:00
土/日/祝　9:00～18:00
定休日　日/祝
※宅急便代引きシステムあり

ゲームスアーク

〒101-0021 東京都千代田区外神田3-15-6 木暮・末広ビル6/7F
（メガショップ）TEL03-5298-2210　FAX03-5298-2216
（プロショップ）TEL03-3255-7644　FAX03-3255-7645
ゲームスアーク福岡
〒810-0041 福岡市中央区大名1-15-24 Well-Beingビル1F　TEL092-714-5256　FAX092-712-5772
http://www.gamesark.co.jp
平日　11:00～20:00　土/日/祭　10:00～19:00
定休日　年中無休

コンソール7

〒180-0013 東京都武蔵野市御殿山2-20-3 パンドーラ御殿山301号
TEL0422-70-5433
FAX0422-70-5483
http://www.console7.com
営業時間
平日10:30～18:30
定休日
日曜日/第1・第3土曜日
※宅急便代引きシステムあり

ストレート

〒101-0021 東京都千代田区外神田3-2-13　ハシズメビル2F
TEL03-5256-4401
FAX03-5256-4402
http://www.plaza7.mbn.or.jp/~softone
営業時間
平日/土/日/祝　11:00～20:00
定休日
年中無休
※土/日/祝はガレージショップもオープン

あきばお～

壱號店　〒101-0021　東京都千代田区外神田4-3-11 栗原ビル3階　TEL03-3251-6727
弐號店　〒101-0021　東京都千代田区外神田3-2-11 遠藤ビル2階　TEL03-3257-0234
http://www.akibaoo.co.jp/
営業時間
平日/土　11:00～20:00
日/祝　10:00～19:00
定休日
年中無休

紙風船

秋葉原店　〒101-0021　東京都千代田区外神田3-10-3 1F　TEL03-5297-8398　FAX03-5297-8399
大阪日本橋店　〒556-0005　大阪市浪速区日本橋5-12-5　三輪ビル6F　TEL06-630-1120　FAX06-630-1140
長野松本店　〒390-0811 長野県松本市1-3-20　藤本ビル2F　TEL0263-32-7200
http://wwwkamifusen.co.jp/
営業時間（秋葉原店）
平日11:00～19:00　土/日/祝11:00～19:00
定休日　年中無休

BUNG JAPAN

〒115-0045 東京都北区赤羽2-2-2-107
TEL03-5249-5516
FAX03-5249-5517
http://www.akabane.com/bung
http://www.bungjapan.com/
営業時間
平日　11:00～19:00
定休日
土/日/祝
※FAXは24時間受付

コマンド8

〒332-0003 埼玉県川口市東領家2-19-6　202号
TEL048-228-4580
FAX048-228-4581
http://www.command8.com
E-Mail order@command8.com
営業時間
平日16:00～19:00
定休日
土/日/祝
※通信販売のみ

プレステに第2世代プロテクト登場！

インターネットなどでもすでに話題になっていますし、実際に経験した人も多いと思いますが、プレステに新しいプロテクトが登場しています。このプロテクトはMOD-Chipの存在を検知すると警告のマークを表示して動作が止まるというもので、たとえソフトが正規品であっても同様の現象が発生します。現在ではSCEの『ポポローグ』と『I.Qファイナル』の2タイトルのみ確認されていますが、今後各メーカーにプログラムライブラリが配布され、サードパーティー製のソフトにも同様の処置がとられることは十分に推測できるでしょう。

このプロテクトの特徴は最初から仕組まれたハード的なものではなく、あとから追加されたプログラムだということ。コピーソフトではなくハードが改造されているかどうかをチェックするという2点でしょう。

いままでのプロテクトでは起動時に本体が「SONY」という文字列をドライブに送り、同じ「SONY」の信号が戻ってこないとプレステソフトではないと判断します。MOD-Chipはその信号に割り込み、ダミーの文字列を送っていたのです。

それに対して新しいプロテクトでは、ソフトが起動したあとにもう1度今度はわざと違う文字列をドライブに送信するのです。MOD-Chipのない場合、ドライブチェックは正常にエラーを返してきます。

しかしMOD-Chipには送られてきた信号を判別する機能がないので、そのまま「SONY」の文字列を送ってしまうのです。正常に動いているフリをしているはずが、逆にその存在の確認に利用されているわけです。

ただ今回のプロテクトも、こ

But,
We are within our rights
to take a backup!

プレステ新プロテクト徹底研究！

Protection of 2nd age

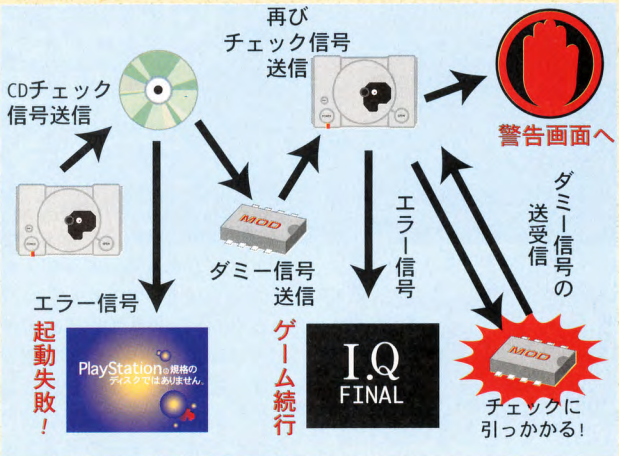
Mr.Boo / & 豚犬

この記事は正規ユーザーが不利益をこうむらないための検証です。

のように仕組みが解明されたため、すでにいくつかの回避手段が発見されています(下部参照)。新プロテクトに対応したMOD-Chipも開発されたようです。

しかしこのプロテクトは、チェック方式が違っていた1000番台のプレステでは本体を改造していないにもかかわらず、警告が出てしまうこともあるようです。SCEに連絡すると「新しいプレステを買ってください」と言われてしまいました。不正コピーはもちろん違法ですが、正規ユーザーが不利益をこうむることだけはやめてほしいですね。

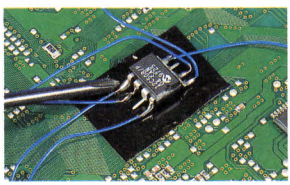
<第1図>MODチップチェックの仕組み



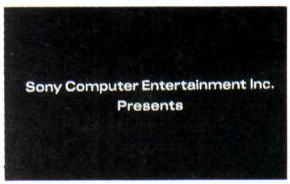
MODチップに切り替えスイッチを付ける

MOD-Chipの5番ピンにスイッチをつけ、MOD-Chipの存在を調べる2度めのチェック時にOFFにする方法がある。MOD-Chipの5番ピンはプロテクト解除のデータを送信しているので、この信号をカットすればプロテクトは改造されていないと勘違いさせる仕組みになっている。改造の手間はかかるが、1番安上がりだ。

切り替えのタイミングはそれほどシビアではないので、起動したらスイッチを切っておく程度でよいだろう。ただしリセットしたり電源を落としたときには、スイッチを元に戻しておくのを忘れないようにしよう。起動時のチェックにはMOD-Chipは必要なので、こんどはCDを認識しなくなってしまう。



MODチップの5番ピンに
スイッチを取りつけ、



この画面が出たら
スイッチをOFFにする。

MOD REPLAYなどを使う

かつて1000番台で有効だったプロテクト解除方法を彷彿とさせるMOD REPLAY。CD交換時にはCDの回転が停止するので、モータを傷める心配は少なそうだ。ただしすでにMODチップが付いているプレステでは使えない。またCDが2枚組み以上のソフトでは、CD交換時のチェックを回避できない欠点がある。

本体を改造しないので、安定した動作が期待できる。ただし起動時のチェックしか解除できないので、CD2枚組み以上のタイトルではゲーム中のCD交換時にはじかれてしまう。

改造コードを使う

2度めのチェックはプログラムで行っているので、以下の改造コードでも回避できる。

『ポポローグ』　D008EF4E 1040
　　8008EF4E 1000

『I.Q ファイナル体験版』
　　D00824CA 1040
　　800824CA 1000

改造ツールさえあれば、簡単にプロテクションを解除できるのでお手軽だ。しかし、ゲームごとにコードを探す必要があるのが難点。動作が不安定になる危険性もある?

ドリームキャストのGD-ROMはバックアップできるのか？

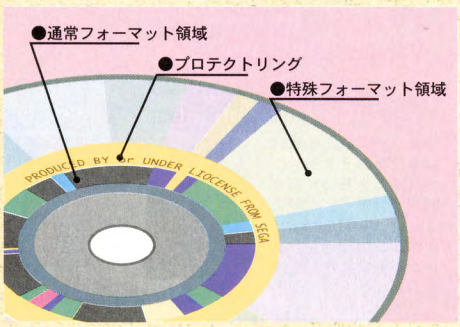
Optical newcomer

Can We backup for GD-ROM?

ドリームキャストを手に入れた人の多くが、GD-ROMをパソコンのCDドライブで読めるかどうか確認してみたことと思います。しかしパソコンが読み込んでいるのは、中央付近に設けられた35Mバイト分の通常フォーマット領域なのです。

データなどのおもな情報は、さらに外周の部分に書き込まれているのです。ディスクを光にかざすと、内側と外側では虹のような光が違って見えることに気がつきます。

この外周の部分は、通常のCD-ROMよりもトラック幅が狭い記録方式になっているので、通常のドライブでは読むことすらできません。ちなみにGD-ROMのマスタリングは各ソフトハウスで行なっていますが、焼き込み器自体はセガからのレンタル制なのです。会社が倒産してもセガが回収してしまうので、この装置が一般へ流出してくることはまずないでしょう。



＜第1図＞GD-ROMのフォーマット形式

しかしドリームキャストのピックアップ部分には、通常のCDドライブと同じ赤色レーザーが使用されています。そこで市販

特殊なピックアップ部品

ドライブのファームウェアを書き替え、ピックアップの移動する位置を調整してやる方法が考えられます。

ただしこの方法ではドライブに対して機種ごとに個別の対応を図らねばならないため、成功させるのは難しそうです。さらに通常よりもピッチの狭い焼き込みとなると、ドライブ側にかなりの精度が求められます。メディアも市販品が流用できる可能性はありますが、品質が厳しく問われるでしょう。

つぎに内周と外周の境めを見ると、肉眼でも確認できる文字列があります。これはサターンのときにもあったプロテクトで、解除モジュールを新たに開発しなくてはなりません（サターンキーは確実に流用できない）。しかも記録面に直接書き込まれているため、この部分をどうやって再現するかも重要でしょう。まだまだGD-ROMのフォーマットやプロテクトについては未知数の部分が多く、今後も研究を進めていかなくてはいけません。

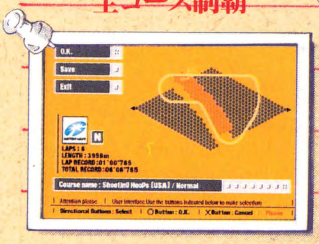
プレイステーション
セガサターン
Windows95&98

最新ビッグタイトル ゲーム改造コード集
名場面レポート

for PlayStation

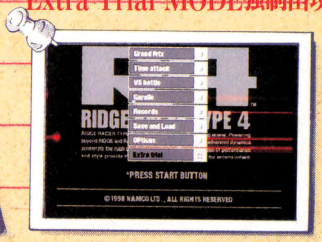
今年も12月3日に発売
リッジレーサー タイプ4

全コース制覇



ガレージに320台獲得

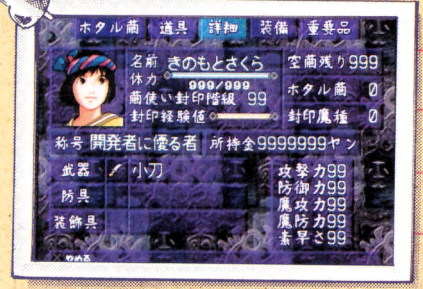
Extra Trial MODE強制出現



◆投稿者=MYANA/大原　登

オープニングムービーの美しさは特筆モノ。もちろん画面のキレイさだけが魅力でなく、奥深いゲームに仕上がっています。今月号で紹介する改造コードで存分にハマってください!!

ステータスMAX



アイテム99

改造ツールに祈りをこめて。
玉繭物語

◆投稿者=レイズナー

一連の宮崎アニメで知られるジブリの近藤勝也氏が原画を担当!!　また、繭使いを操作する独特の世界観が秀逸の作品です。このファンタジーあふれる世界を、改造で思う存分満喫できますよ。

ガンダム生誕20周年記念改造
スーパーロボット大戦F

ロボット大図鑑100%

◆投稿者＝島田マニア【B&B】

もしも巨大ロボットたちが一堂に集まったら…というロボットアニメファンにはたまらない設定が大受けしている同シリーズ。サターンのキラータイトルである『スパロボF』はエヴァ&イデオンの参戦で話題を集めました。そのタイトルがプレステに移植されるのも、時代の流れでしょうか。それはともかく、今月号にはロボット大図鑑100%とキャラクタ全員、およびデモセレクト全部など豪華改造が目白押しですよ!!

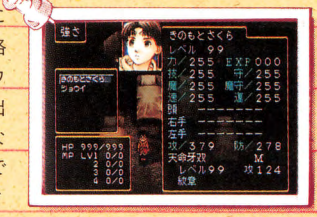
PARにリユニオンせよ
エアガイツ

アイテム変更

◆投稿者＝三野田潤　ナムコ＆スクウェア共同開発によるアーケード格闘ゲーム。クラウド&ティファが出ることで話題になりました。PS版ではさらに、セフィロス、ユフィ、ヴィンセントをゲストに加えて登場!!　『FF』ファンは改造です!!

鍛えろ／　改造主義
幻想水滸伝2

キャラクタ変更



◆投稿者＝田中マニア【BYYN】

原作にちなんで108人出てくる個性的なキャラクター、テンポのよいアクション、かっこいいアニメ&エフェクトなどがすばらしかった『幻想水滸伝』。老舗コナミの隠れた名作である同タイトルに続編が登場です!!

白魔道士シロマに萌え萌え～
チョコボの不思議なダンジョン2

無敵チョコボに変身

◆投稿者＝レイズナー

かわいいだけでなく移動に役立つチョコボ。その黄色い人気者が、脇役から一気に主役に踊り出たのがこのシリーズです。アイテム集めや魔法の成長が熱い同タイトル。今月の改造コードで、心ゆくまで楽しんでください。

王国にまた異変!!　さあ改造だ!!
ポポローグ

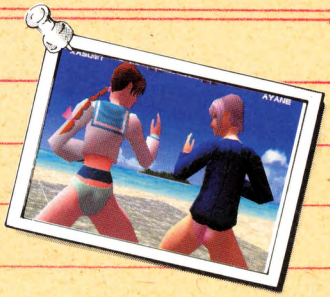
ステータスMAX

◆投稿者＝田中マニア【BYYN】

2年間の沈黙を破り、ピエトロ王子、12才の冒険が再び始まります!!

日曜日放映のアニメが絶好調な『ポポロクロイス物語』の続編です。あなたの改造ツールで、ピエトロ王子を成長させてやってください。

超絶秘技を大公開!!
デッドオアアライブ



スカート外れる

◆講師=黒不如帰

本誌12月号で紹介した、かすみ&あやねの悩ましい姿を覚えていますか? 今月は全国の改造ファンをうならせた、あの煩悩炸裂コードの作者を講師にむかえて、コードの動作原理を解説してもらいました。詳しくは、34ページからの「素晴らしきバカ改造の世界」でどうぞ。

for SEGA SATURN

真剣に改造しない奴には、やらないで欲しい。
Jリーグプロサッカークラブをつくろう2

◆投稿者=放課後ボヨヨン倶楽部/ボヨヨン2号

セガがドリームキャストに移行してしまって、なんだか寂しいというサターンユーザーのみなさんっ、お待たせしました!! この冬最高のユニーク改造をお届けします。名作として名高い『サカつく2』の改造で、その名も「選手全員ハゲ」改造コードです。今月の一発ギャグ系改造NO.1は、この改造コードで文句なく決まりです!! 友達を呼んで、自慢のつるぴか軍団でサッカー、サッカー!! 冬の寒さも忘れてゲームに熱中できること請け合いでしょう。

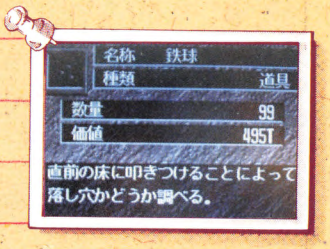
選手全員ハゲ

for Windows95&98

ファルコムの最新RPG
ブランディッシュ4

◆講師=雲

アクションRPGの傑作『ブランディッシュ』がついにWindowsに登場!!　そのアクション性とリアルタイム性にみがきがかかり、独特のゲーム感覚はより洗練されたものになっています。セーブデータにチェックサムがありますので、こういう場合はExSTANDの出番です。



アイテム99

奇跡のヤンを敵にまわしても
もう負けないぞ

銀河の歴史を思うがままに…
銀河英雄伝説Ⅴ

◆講師=土肥英明

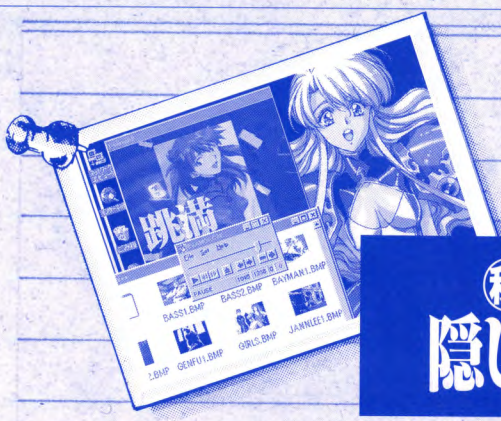
帝国軍の「常勝の名将」ラインハルト・フォン・ローエングラムと同盟軍の「不敗の魔術師」ヤン・ウェンリーの両雄が激突する人気シリーズ。3DCG化されたグラフィックはより美しく、戦術面もさらに充実しています。改造で銀河の歴史を思いどおりに塗り替えましょう。

歴史を改ざん!!
三國志曹操伝

◆講師=郭嘉（奉孝）

コーエーの最新作。おなじみ『三國志』シリーズ、今回は「超世の傑」と呼ばれた曹操孟徳です。三國演義に即した戦場マップ、スペシャル武具「方天画戟」には特殊効果などが熱い!!　初心者でもあることに注意すれば改造は楽勝。詳しくは44ページを参考にしてください。

お気に入りの武将を
MAX、MAX!!



ゲーム改造の合間に、隠しファイルを探してみました。お手元のパソコンで見てみましょう。

㊙データを探せ!!
隠しファイルレポート

★デッドオアアライブ

プレステ

omakeフォルダにBMP画像が22枚入っています。かすみの入浴シーンは必見です。

★サンダーフォースⅤ

プレステ

設定資料やエンディングなどの画像とテキストファイルがあります。ただし、一度ゲームをクリアしたあとで見たほうがいいでしょう。

★ラングリッサーⅤ

サターン

omake.lzhというLHA形式の圧縮ファイルを解凍すると以下のファイルが作成されます。endsong1.txt&endsong2.txt（エンディングの歌詞の社内応募作）、DIARY.TXT（開発日記）、MUSIC_D.TXT（作曲やアフレコからのコメント）、L5_00.TXT（『ラングリッサー4の外伝』）。さらに、Graphic.lzhというファイルを解凍すると、JPEG画像ファイルが14枚出てきます。各キャラクターの立ち姿です。

★シャイニングフォースⅢ

サターン

Abstract.txtというファイルにホームページ（http://www.camelot-soft.com）の開発日記が転載されています。ちなみに『シナリオ1』と『シナリオ2』は同一のものです。『シナリオ3』は文章が少し追加されています。

★エヴァと愉快な仲間たち

サターン

山賀監督監修のオープニングムービー「レイ麻雀詩」はEvamop.cpkというシネパック形式なので、「Winvdt2」などを使用してパソコン上で再生できます。

★Black Matrix

サターン

拡張子「.avi」のファイルは、メディアプレイヤーなどで再生すると音声だけ聞こえます。

★シュバルツシルトW

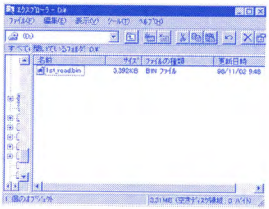
Win95&98

DISK1の「Strフォルダ」にはムービーファイルがあります。拡張子は違いますがAVIです。

ドリームキャストには隠しファイルがあるの?

倍密度CD-ROMであるGD-ROM（ジーディーロム）を採用しているドリームキャスト。パソコン上では読めないものと思いがちだが、実際は読める。とはいっても内周部だけ。ここは従来の規格であるISO9660である。普通のCDにかけたときに警告音などを出せるように考慮した結果だという。DCでも『ギレンの野望』のような楽しい（?）警告音が聞けたり、隠し画像ファイルが入れられる可能性は残されているのだ。

マシン発売同時タイトルの4作にはなにも入っていなかった。これから発売の作品に期待したいところだ。



このように、パソコン上でファイルを読みとることは可能。

GL特ダネ情報：サターン版『Noël3』のディスク3のNazo.Lzhを解凍するとオマケがある。（富山県下新川郡/たなさん）

THE LATEST CH

ゲーム改造マ

i used to live on the edge but not
it seemed i was doing all the hard word
of writing and then handing over the fun part

AT CODE ニアックス

all audiens with

contents for cheating da software

年末年始はゲーム業界のかきいれどき。今年も多くのソフトが発売されました。どの作品も、メーカーの気合いを感じる良作ばかり。

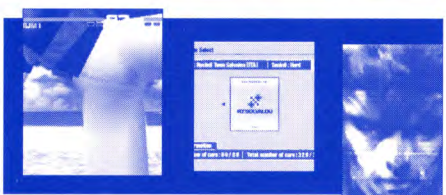
よいソフトが出れば、改造野郎の血がたぎるというのが世の習い。さっそく大量の改造コードが編集部に寄せられました。ありがとうございます。みなさんも投稿者のかたがたに感謝しつつ、大量のソフトを遊び尽くしてください。また、コードサーチの謎を追及した改造講座や、ネットで改造データを手に入れる裏技もあわせて紹介します。

main contents

最新ゲーム改造コード ～P20

素晴らしきバカ改造の世界 ～P36

プレステデータ交換 ～P39



PLAY STATION

チョコボの不思議なダンジョン2 P20
クラッシュバンディクー3～ブッとび！世界一周～ P20
テイルズ・オブ・ファンタジア P20
エアガイツ P21
R4 RIDGE RACER TYPE4 P21
ストリートファイターZERO3 P22
幻想水滸伝2 P23
ポポローグ P23
エリーのアトリエ～ザールブルグの錬金術師2～ P23
機動戦士ガンダム 逆襲のシャア P25
スーパーロボット大戦F P25
玉繭物語 P25
R-TYPE Δ P26
かまいたちの夜 特別編 P26
ビートマニア3rd MIX P26
Dance！Dance！Dance！ P26
進め！海賊 P27
仮面ライダー P27
トバル2 P27
ソウルエッジ P28

SEGA SATURN

Noël3 P31
せがた三四郎 真剣遊戯 P31
マンクスTTスーパーバイク P31
漓岸デッドヒート P31
Jリーグ プロサッカークラブをつくろう！2 P31
アイドル雀士スーチーパイめちゃ限定版発売5周年得パッケージ P31
ぷよぷよSUN P32
奥菜恵の恋のサマーファンタジィin宮崎シーガイア P32
夏色メモリーズ～麻雀編～ P32
プリンセスメーカー夢見る妖精 P32
機動戦艦ナデシコ2 P32
レイディアントシルバーガン P32
ルナ2エターナルブルー P32
新グランディアベスト版 P32
グランディア～デジタルミュージアム P33
ゲーム天国 P33
スーパーリアル麻雀P7 P33
少女革命ウテナ P33
パワードリフト P33
ひみつ戦隊メタモルV P33
アイドル麻雀ファイナルロマンス4 P33
カプコンジェネレーション第2集 P33
バイオハザード P33

THE OTHERS

遊戯王 P34
がんばれゴエモン～でろでろ道中お化けてんこ盛り～ P34
ボンバーマンヒーロー P34
スーパーマリオ64 P34
スーパーマリオ64 振動パック対応版 P34
ワンダープロジェクトJ2 P34
スターソルジャー64 P34
テュロック P34
プリンセスメーカー2 P34
プリンセスメーカー1 P34

GL特ダネ情報：オークラ出版の「裏ゲーム読本」付録のCD-ROMには『りばーす・きっず』のROMデータが入っている。（岡山県倉敷市/今は486）

Play Station

チョコボの不思議なダンジョン2

現在HP	80101A10	xxxx
最大HP	80101A2C	xxxx

つねにコードONの状態にしないと、元の数字に戻る。

次のレベルまで1ポイント		
	80101A2E	0001
ギル	80103300	E0FF
	80103302	05F5

これ以上の数字を入れると、表示がはみ出る。

現在の元気	30103306	00xx
最大元気	30103307	00xx

xx＝00～FF。

袋の最大数	30103308	00xx

xx＝00～63。

魔法の本レベル

ファイアの本	30103368	00xx
ブリザドの本	30103369	00xx
エアロの本	3010336A	00xx
サンダーの本	3010336B	00xx
クエイクの本	3010336C	00xx
ドレインの本	3010336D	00xx

xx＝00～62。

魔法の本次のレベルまで1ポイント

ファイアの本	3010336E	0001
ブリザドの本	3010336F	0001
エアロの本	30103370	0001
サンダーの本	30103371	0001
クエイクの本	30103372	0001
ドレインの本	30103373	0001

（東京都中野区/レイズナー）

クラッシュバンディクー3

残りの数MAX	300AD89D	0063

（和歌山県新宮市/木下　聡）

テイルズ オブ ファンタジア

デバッグモード	801FFE28	0004

戦闘中にメニューを出してからコードをONにすること。

さいだいヒットMAX	80087ACC	869F
	80087ACE	0001

ステータス

クレス

レベルMAX	80086EFA	0063
EXP MAX	80086EFC	E0FF
	80086EFE	05F5
あといくつ1	80086F00	0001
	80086F02	0000
最大HP MAX	80086F0E	270F
現在HP MAX	80086F10	270F
最大TP MAX	80086F14	03E7
現在TP MAX	80086F16	03E7
ちからMAX	80086F18	03E7
たいかくMAX	80086F1C	03E7
びんしょうMAX	80086F24	03E7
こううんMAX	80086F28	03E7
こうげき「きり」MAX	80086F2A	270F
こうげき「つき」MAX	80086F2C	270F
ぼうぎょMAX	80086F2E	03E7
めいちゅうMAX	80086F30	03E7
かいひMAX	80086F32	03E7

チェスター

レベルMAX	8008717A	0063
EXP MAX	8008717C	E0FF
	8008717E	05F5
あといくつ1	80087180	0001
	80087182	0000
最大HP MAX	8008718E	270F
現在HP MAX	80087190	270F
最大TP MAX	80087194	03E7
現在TP MAX	80087196	03E7
ちからMAX	80087198	03E7
たいかくMAX	8008719C	03E7
びんしょうMAX	800871A4	03E7
こううんMAX	800871A8	03E7
こうげきMAX	800871AA	270F
ぼうぎょMAX	800871AE	03E7
めいちゅうMAX	800871B0	03E7
かいひMAX	800871B2	03E7

ミント

レベルMAX	80086F9A	0063
EXP MAX	80086F9C	E0FF
	80086F9E	05F5
あといくつ1	80086FA0	0001
	80086FA2	0000
最大HP MAX	80086FAE	270F
現在HP MAX	80086FB0	270F
最大TP MAX	80086FB4	03E7
現在TP MAX	80086FB6	03E7
ちからMAX	80086FB8	03E7
たいかくMAX	80086FBC	03E7
びんしょうMAX	80086FC4	03E7
こううんMAX	80086FC8	03E7
こうげきMAX	80086FCA	270F
ぼうぎょMAX	80086FCE	03E7
めいちゅうMAX	80086FD0	03E7
かいひMAX	80086FD2	03E7

クラース

レベルMAX	800870DA	0063
EXP MAX	800870DC	E0FF
	800870DE	05F5
あといくつ1	800870E0	0001
	800870E2	0000
最大HP MAX	800870EE	270F
現在HP MAX	800870F0	270F
最大TP MAX	800870F4	03E7
現在TP MAX	800870F6	03E7
ちからMAX	800870F8	03E7
たいかくMAX	800870FC	03E7
びんしょうMAX	80087104	03E7
こううんMAX	80087108	03E7
こうげきMAX	8008710A	270F
ぼうぎょMAX	8008710E	03E7
めいちゅうMAX	80087110	03E7
かいひMAX	80087112	03E7

アーチェ

レベルMAX	8008703A	0063
EXP MAX	8008703C	E0FF
	8008703E	05F5
あといくつ1	80087040	0001

『チョコボの不思議なダンジョン2』
ギル最大

『テイルズ オブ ファンタジア』
デバッグモード

『エアガイツ』
なにかすると最強

GL特ダネ情報：ピデオデッキや電話から取れるセラロックはPICの発振子に最適。（宮城県仙台市/えむき）

80087042 0000
最大HP MAX 8008704E 270F
現在HP MAX 80087050 270F
最大TP MAX 80087054 03E7
現在TP MAX 80087056 03E7
ちからMAX 80087058 03E7
たいかくMAX 8008705C 03E7
びんしょうMAX 80087064 03E7
こううんMAX 80087068 03E7
こうげきMAX 8008706A 270F
ぼうぎょMAX 8008706E 03E7
めいちゅうMAX 80087070 03E7
かいひMAX 80087072 03E7
（神奈川県横浜市/三浦 征彦）
ガルド最大 8008740C 967F
8008740E 0098
1回の戦闘でガルド最大
D00EBDC8 0002
800EBDC8 0001
1回の戦闘で1レベル上がる
800227C4 0008
800227C6 8E05
1回のレベルUPでHP最大
80022260 0001
1回のレベルUPでTP最大
800222CC 0001
1回のレベルUPで各ステータス最大
80022374 0001
8002245C 0001
80022544 0001

ちから、たいかく、びんしょうが最大になる。ただしレベルUP時に上がったステータスのみ。

戦闘中TP減らない&戦闘終了後TP全回復
D0131E0E 1C40
80131E0E 1000
D0131E28 0002
80131E28 0001
ザコ敵出現率激減 3007F37F 0000
D007F37E 0040
80087ADC 0000

×を押している間のみ。

どこでもセーブ 80088726 6200
（ナメック星東ナメック/田中マニア【BYYN】）

エアガイツ

HP 801F7B90 270F
MP 801F2DB8 632A
何かすると最強 801F2D2C 967F
801F2D2E 0098

アイテム
1個め 801F2DB0 xxyy
2個め 801F2DB4 xxyy
3個め 801F2DB8 xxyy
4個め 801F2DBC xxyy

xxは個数、効力、金貨の枚数、そのアイテムに対する付加効果など。yyはアイテムの種類。

アイテムアドレスに金を増やす
801F2DB0 FF29
801F2DB2 FFFF
（東京都杉並区/潤君）

R4 RIDGE RACER TYPE4

カーセレクト 80109220 0xxx

xxxは〈第1表〉参照。グランプリモードではセレクトできない。

（京都府京都市/失礼大王）
タイム固定 800AC38C 4650
タイム減らない D0114A12 2442
80114A10 0000
チャンス減らない D011539E 2442
8011539C 0000
スピード変更 300F381D 0000
D00F381C 00xx
800ABEB8 yyyy

xxで指定したボタンを押す。xxは0020＝○、00C0＝□×。yyyyは0000＝0km/h、02DA＝約100km/h、05B4＝約200km/h、088E＝約300km/h、0B68＝約400km/h、0E42＝約500km/h、111C＝約600km/h、13F6＝約700km/h、16D0＝約800km/h、19AA＝約900km/h、1C83＝約999km/h。

（ナメック星東ナメック/田中マニア【BYYN】）
全車使用可能（PAR2専用）
50002902 0000
800F3710 FFFF
ロケット加速
1P D00F381A 0008
800ABEB8 xxxx
2P D00F3876 0008
800AC1D8 xxxx

xxxx＝0500～1000。R1を押す。

エンジン回転数アップ
1P D00F381A 0040
800ABF76 xxxx
2P D00F3876 0040
800AC296 xxxx

xxxx＝0100～0400。セレクトを押す。

タイムアタックとvsバトルのコース全部出る
800F370C FFFF
ステッカー増える 800F3758 0101
800F375A 0101
Extra MODE出現 800F3754 0001

新規で始める場合は、ガレージに獲得車がなく開いても意味がないため、下記のコードで車を増やしたあと獲得車をガレージに移動することでレースが可能になる。

レコード項目のトロフィー全部そろう
800F3760 0101
800F3762 0101
800F3764 0101
800F3766 0101
300F3768 0001
ボーナスディスク

リッジレーサー ハイスペックVer.
順位1位 800826E0 0001
スピード固定 800826B4 xxxx

xxxxは1000＝275km/h、2000＝550km/h、3000＝840km/h。

通常車、全車使える
800822A4 0001
エンジェルカー使える
800822B0 0001
デビルカー使える
800822C6 0001
コースクリアずみフラグ
80082282 00xx

最低NORMAL COURSEが全部クリアずみでないとEXTRA COURSEは出現しない。xxは01＝SHORT TIME TRIAL、02＝SHORT TIME ATTACK、04＝LONG TIME TRIAL、08＝LONG TIME ATTACK、10＝EXTRA SHORT TIME TRIAL、20＝EXTRA SHORT TIME ATTACK、40＝EXTRA LONG TIME TRIAL、80＝EXTRA LONG TIME ATTACK。また、PAR2以外だとハングするので注意。

リッジレーサーオリジナルVer.
順位1位 800678D4 0001
タイムへらない 80067568 0710
ロケット加速 D00AD37A 0008
800678A8 xxxx

xxxx＝0500～1000。R1を押す。また、PAR2以外だとハングするので注意。

エンジン回転数アップ
D00F381A 0040
800678BA 0100

セレクトを押す。

NAMCO CATAROGUE'98体験版
風のクロノア
無敵 800BDC00 00FF
人数へらない 8010CEDA 0063
ハートへらない 8010CEE0 0006
空飛べる D00BD814 4000
800BDBFE 0000
D00BD814 4000
800BDC0A 0000

セレクトを押す。

リベログランデ
EXHIBITION MODE
時間経過しない 8012155C 0E10
1P試合終了（X-T用） 70133040 0100
8012155C 0000
1P試合終了（PAR2用） D0133040 0100
8012155C 0000

セレクトを押す。

試合中の得点
自分 80121690 00xx
相手 80121694 00xx

xx＝00～63

1stHALF時の表示点

GL特ダネ情報：『ファルコムクラシックスIII』の.mp3ファイルの.mp3を.mp2にすると音楽が聴ける。（京都府北桑田郡/時岡 功章）

自分 30121580 00xx
相手 30121590 00xx

xx＝00～63

CHALLENGE9 MODE
Sidewinder Game
タイム増えない 80127890 0001
HawkEyes Game
スコア9999点 801279D4 270F
テイルズ オブ デスティニー
1回の戦闘でガルド最大
801C3934 967F
801C3936 0098
1回の戦闘でレンズ最大
801C3938 967F
801C393A 0098
1回の戦闘で経験値最大
801C393C 967F
801C393E 0098
鉄拳3
時間99秒 800ABCCC 74C0
体力減らない
1P 800A771E 008C
2P 800A8FAA 008C
キャラ選択
1P 800ABE5C 000x
2P 800ABE5E 000x

xは0＝ボール、2＝レイ、7＝シャオユウ、8＝エディー。

入力式キャラ選択
PS X-T用
1P 700ABE68 0021
800ABE5C 0000
700ABE68 0022
800ABE5C 0002
2P 700ABE6A 0021
800ABE5E 0000
700ABE6A 0022
800ABE5E 0002
PAR2用
1P D00ABE68 0021
800ABE5C 0000
D00ABE68 0022
800ABE5C 0002
2P D00ABE6A 0021
800ABE5E 0000
D00ABE6A 0022
800ABE5E 0002

キャラ選択時L2＋○でボール、R2＋○でレイ。対戦画面になるまで指定ボタン押しっぱなし。

キャラの動きをまねる
1P 8009E570 000x
8009E90C 000x
800A733E 000x
800A7340 000x
2P 8009E90E 000x
800A8BCA 000x
800A8BCC 000x

xにはすべて同じ数を入れること。xは0＝ボール、2＝レイ、7＝シャオユウ、8＝エディー。

（東京都葛飾区/MYANA）
車、全320台Garageに捕獲
800F3710 FFFF
800F3712 FFFF
800F3714 FFFF
800F3716 FFFF
800F3718 FFFF
800F371A FFFF
800F371C FFFF
800F371E FFFF
800F3720 FFFF
800F3722 FFFF
800F3724 FFFF
800F3726 FFFF
800F3728 FFFF
800F372A FFFF
800F372C FFFF
800F372E FFFF
800F3730 FFFF
800F3732 FFFF
800F3734 FFFF
800F3736 FFFF
800F3738 FFFF
800F373A FFFF
800F373C FFFF
800F373E FFFF
800F3740 FFFF
800F3742 FFFF
800F3744 FFFF
800F3746 FFFF
800F3748 FFFF
800F374A FFFF
800F374C FFFF
800F374E FFFF

（奈良県大和郡山市/大原　登）
エクストラクリア判定
アッソルート 300F375C 0001
リザード 300F375D 0001
テラジ 300F375E 0001
アージュ・ソロ 300F375F 0001
エクストラ選択可能メーカー
アッソルート 30116E00 0001
リザード 30116E02 0001
テラジ 30116E04 0001
アージュ・ソロ 30116E06 0001

ガレージに各メーカーに対応した車が1台も無い場合はファタリタ（ステージ4、D.R.T.）になる。このアドレスは普段はワークエリアとして使われているので、コードを使う時はエクストラトライアルの画面に入ってからにすること。上記のコードはすべてX-TとPAR2専用。PAR1を使用すると、初期のロードでハングアップする可能性がある。

（京都府京都市/失礼大王）
タコメータ 800ABF76 xxxx
ギア 800ABF5A 000x

x＝1～4。

リトライチャンス減らない
300AD2C8 0003
タイムアタックコース選択
800F370C xxxx

xxxxは0010＝全コース選択可能、0100＝リバースもできる。

（愛知県一宮市/江頭正邦）

ストリートファイターZERO3

体力減らない
1P 80194078 0090
2P 801944C0 0090
コンボゲージ減らない
1P 8019416A 0090
2P 801945B2 0090
ガードゲージ減らない
1P 30194229 0000
2P 30194671 0000
空中必殺技
1P 80194050 0000
2P 80194498 0000
タメ系必殺技がタメなしで出せる
D01427A8 0006
801427A8 0001
一発勝負 D0132F82 0047
80132F80 0007
1回のバトルでレベル最大
D01218D8 0002
801218D8 0001
D01C3218 0002
801C3218 0001

対象のイズムレベルも最大になる。ワールドツアーモード用。

隠しモード選択&全キャラ使用可能
801143B8 0001
801143D8 0001
801143F8 0001
真豪鬼出現
1P D01985C4 0004
8019414E 0024
2P D01985D4 0004
80194596 0024

キャラ選択画面でL1を押してから、○ボタンで決定。

（ナメック星東ナメック/田中マニア【BYYN】）
ISMセレクト
1P 8019417E 00xx
2P 801945C6 00xx

xxは00＝Z、01＝V、FF＝X。

CPUベガ
1P 801941A6 0F00
2P 801945EE 0F00
条件付CPUベガ
1P D01985C2 0004
801941A6 0F00
2P D01985D2 0004
801945EE 0F00

L1を押しながら決定。

必殺技アドレス
1P 801940F8 00xx
2P 80194540 00xx
ドラマティックキャラ固定

GL特ダネ情報：Windows版『スーパーリアル麻雀P7』P7binフォルダの拡張子が.binのファイルは.aviなので、コピーしてリネームすればそのまま見られる。（東京都日野市/にしのうり）

1P	8019414E	00xx
2P	80194596	00xx
CPU	8019E37E	00xx

画面上に出すキャラはかならず2人は同キャラにすること。3人とも異なるキャラを出すとハングする。

ドラマティックCPU

体力	8019E2A8	0090
ゲージ	8019E39A	0090

ワールドツアーモード

TOTAL EXP最大	80193EC8	E0FF
	80193ECA	05F5
プレイヤーレベル最高	30193EBE	00xx

ゲーム上の最大レベルは1F。

X-ism EXP最大	80193ECC	E0FF
	80193ECE	05F5
X-ism レベル最高	30193EBF	0005
Z-ism EXP最大	80193ED0	E0FF
	80193ED2	05F5
Z-ism レベル最高	30193EC0	0005
V-ism EXP最大	80193ED4	E0FF
	80193ED6	05F5
V-ism レベル最高	30193EC1	0005
MAXコンボ数	30193EE1	00xx
ISMプラス	80193EDC	xxxx

xxxxは0001＝1個め、0002＝2個め、0004＝3個め、0008＝4個め、0010＝5個め、0020＝6個め、0040＝7個め、0080＝8個め、0100＝9個め、0200＝10個め、0400＝11個め、0800＝12個め、1000＝13個め、1FFF＝全部。

（住所不明/T'CHAEN）

幻想水滸伝Ⅱ

お金最大	8006A4F8	423F
	8006A4FA	000F
1回の戦闘でレベル最大	D002BFAC	001F
	8002BFAC	0001
全キャラHP最大	800731AA	1000
全キャラ各ステータス最大	800740B0	00FF
	800740B2	2402

『R-TYPEΔ』無敵

武器レベル最大	80074828	0010
	8007482A	2402

1回鍛冶屋で鍛えると最大になる。

ステータス関連

1人め（主人公）

レベル	30069892	00xx
経験値	80069894	03E8
現在HP	80069896	03E7
最大HP	80069898	03E7
力	3006989E	00FF
魔	3006989F	00FF
守	300698A0	00FF
魔守	300698A1	00FF
技	300698A2	00FF
速	300698A3	00FF
運	300698A4	00FF
武器レベル	300698A5	0010
かぶと	300698AA	00xx
よろい	300698AB	00xx
たて	300698AC	00xx
そのほか1種類	300698AD	00xx
そのほか1個数	300698AE	00xx
そのほか2種類	300698AF	00xx
そのほか2個数	300698B0	00xx
そのほか3種類	300698B1	00xx
そのほか3個数	300698B2	00xx

2人め以降は＋24hする。

（ナメック星東ナメック/田中マニア【BYYN】）

ポポローグ

お金最大	800E58B0	967F
	800E58B2	0098
1回の戦闘で1レベル上がる	8005E2D6	8CE4
1回の魔法使用で魔法レベル最大	8005DD60	0000

戦闘中のみ。

戦闘中のみMP減らない	D012447E	0043
	8012447E	0040
	D012446A	0043
	8012446A	0040
戦闘中のみTP減らない	D0123C12	0044
	80123C12	0040
ダッシュ中	D00E2298	0002
ザコ敵に当たらない	800B73A0	00FF
隠しシナリオ「夢のつづき」をプレイする	D00B8644	0003
	801FFFA0	0002

タイトル画面でL2＋R2を押してから○を押す。

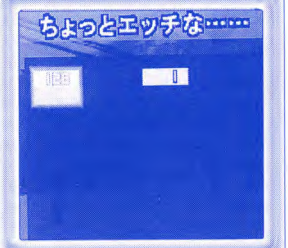
（ナメック星東ナメック/田中マニア【BYYN】）

認識	800E5D48	xxxx

2人め以降は＋2hずつ（4人めまで）。xxxxは0001＝PC、0003＝NPC。

キャラクター	800E5D50	xxxx

『かまいたちの夜』追加シナリオ



xxxxは〈第2表〉参照。キャラクター変更後、いったんセーブする。

アイテム

種類	300E58E4	00xx

xxは〈第3表〉参照。2個め以降は＋2hずつ。

カテゴリー、個数	300E58E6	00xy

yは0＝剣、1＝斧、ハンマー、2＝杖、槍、3＝弓、グローブ、4＝よろい、たて、5=腕輪、指輪、6=くすり、しずく・たね、秘伝書、7=首飾り、ワッペン、8＝お守り、魔法の巻き物、9＝大事なもの、おみやげ。

（京都府京都市/Alicenotes）

エリーのアトリエ ～ザールブルグの錬金術士2～

アイテム99個	80142xxx	6303

xxxは〈第8表〉参照。

（神奈川県横浜市/三浦　征彦）

金	8010D7E8	869F
	8010D7EA	0001
月日	8010D7EC	xxxx

xxxx＝0000（1年め9/1）～0CA7（9年め8/30）。059Fで4年め（8/30 最初にイングリド先生に呼び出しを受ける日）。

パーティー仲間

1人め	8010D814	xxxx
2人め	8010D816	xxxx

xxxxは0001＝アイゼル、0002＝ノルディス、0003＝ダグラス、0004＝ロマージュ、0005＝ミルカッセ、0006＝ユーリカ、0007＝マルローネ、0008＝エンデルク、0009＝ルーウェン、000A＝ミュー、000B＝ハレッシュ、FFFF＝なし。

エリー

現在HP	800CA6A0	03E7
最大HP	800CA6A2	03E7
現在MP	800CA6A4	03E7
最大MP	800CA6A6	03E7

GL特ダネ情報：MESA『しおかぜのメモリー』画像ファイル＊.BFFの実体はBMP。（東京都足立区/ribbon/98）

冒険者レベル 800CA6A8 0032
冒険者経験値 800CA6AA 1388
物理攻撃 800CA6AC 0064
物理防御 800CA6AE 0064
魔法攻撃 800CA6B0 0064
魔法防御 800CA6B2 0064
素早さ 800CA6B4 0064
疲労0 800CA6CA 0000
名声 800CA6CE 03E8
人気 800CA6D2 0064
練金術レベル 800CA6C2 0032
練金経験値 800CA6C4 1388
知識 800CA6C6 1388
技術 800CA6C8 1388
ランク1位 800CA6CC 0001

アイゼル
現在HP 800CA6F0 03E7
最大HP 800CA6F2 03E7
現在MP 800CA6F4 03E7
最大MP 800CA6F6 03E7
冒険者レベル 800CA6F8 0032
冒険者経験値 800CA6FA 1388
物理攻撃 800CA6FC 0064
物理防御 800CA6FE 0064
魔法攻撃 800CA700 0064
魔法防御 800CA702 0064
素早さ 800CA704 0064
交友 800CA726 0064

ノルディス
現在HP 800CA740 03E7
最大HP 800CA742 03E7
現在MP 800CA744 03E7
最大MP 800CA746 03E7
冒険者レベル 800CA748 0032
冒険者経験値 800CA74A 1388
物理攻撃 800CA74C 0064
物理防御 800CA74E 0064
魔法攻撃 800CA750 0064
魔法防御 800CA752 0064
素早さ 800CA754 0064
交友 800CA776 0064

ダグラス
現在HP 800CA790 03E7
最大HP 800CA792 03E7
現在MP 800CA794 03E7
最大MP 800CA796 03E7
冒険者レベル 800CA798 0032
冒険者経験値 800CA79A 1388
物理攻撃 800CA79C 0064
物理防御 800CA79E 0064
魔法攻撃 800CA7A0 0064
魔法防御 800CA7A2 0064
素早さ 800CA7A4 0064
交友 800CA7C6 0064

ロマージュ
現在HP 800CA7E0 03E7
最大HP 800CA7E2 03E7
現在MP 800CA7E4 03E7
最大MP 800CA7E6 03E7
冒険者レベル 800CA7E8 0032
冒険者経験値 800CA7EA 1388
物理攻撃 800CA7EC 0064
物理防御 800CA7EE 0064
魔法攻撃 800CA7F0 0064
魔法防御 800CA7F2 0064
素早さ 800CA7F4 0064
交友 800CA816 0064

ミルカッセ
現在HP 800CA830 03E7
最大HP 800CA832 03E7
現在MP 800CA834 03E7
最大MP 800CA836 03E7
冒険者レベル 800CA838 0032
冒険者経験値 800CA83A 1388
物理攻撃 800CA83C 0064
物理防御 800CA83E 0064
魔法攻撃 800CA840 0064
魔法防御 800CA842 0064
素早さ 800CA844 0064
交友 800CA866 0064

ユーリカ
現在HP 800CA880 03E7
最大HP 800CA882 03E7
現在MP 800CA884 03E7
最大MP 800CA886 03E7
冒険者レベル 800CA888 0032
冒険者経験値 800CA88A 1388
物理攻撃 800CA88C 0064
物理防御 800CA88E 0064
魔法攻撃 800CA890 0064
魔法防御 800CA892 0064
素早さ 800CA894 0064
交友 800CA8B6 0064

マルローネ
現在HP 800CA8D0 03E7
最大HP 800CA8D2 03E7
現在MP 800CA8D4 03E7
最大MP 800CA8D6 03E7
冒険者レベル 800CA8D8 0032
冒険者経験値 800CA8DA 1388
物理攻撃 800CA8DC 0064
物理防御 800CA8DE 0064
魔法攻撃 800CA8E0 0064
魔法防御 800CA8E2 0064
素早さ 800CA8E4 0064
交友 800CA906 0064

エンデルク
現在HP 800CA920 03E7
最大HP 800CA922 03E7
現在MP 800CA924 03E7
最大MP 800CA926 03E7
冒険者レベル 800CA928 0032
冒険者経験値 800CA92A 1388
物理攻撃 800CA92C 0064
物理防御 800CA92E 0064
魔法攻撃 800CA930 0064
魔法防御 800CA932 0064
素早さ 800CA934 0064
交友 800CA956 0064

ルーウェン
現在HP 800CA950 03E7
最大HP 800CA952 03E7
現在MP 800CA954 03E7
最大MP 800CA956 03E7
冒険者レベル 800CA958 0032
冒険者経験値 800CA95A 1388
物理攻撃 800CA95C 0064
物理防御 800CA95E 0064
魔法攻撃 800CA960 0064
魔法防御 800CA962 0064
素早さ 800CA964 0064
交友 800CA986 0064

ミュー
現在HP 800CA9C0 03E7
最大HP 800CA9C2 03E7
現在MP 800CA9C4 03E7
最大MP 800CA9C6 03E7
冒険者レベル 800CA9C8 0032
冒険者経験値 800CA9CA 1388
物理攻撃 800CA9CC 0064
物理防御 800CA9CE 0064
魔法攻撃 800CA9D0 0064
魔法防御 800CA9D2 0064
素早さ 800CA9D4 0064
交友 800CA9F6 0064

ハレッシュ
現在HP 800CAA10 03E7
最大HP 800CAA12 03E7
現在MP 800CAA14 03E7
最大MP 800CAA16 03E7
冒険者レベル 800CAA18 0032
冒険者経験値 800CAA1A 1388
物理攻撃 800CAA1C 0064
物理防御 800CAA1E 0064
魔法攻撃 800CAA20 0064
魔法防御 800CAA22 0064
素早さ 800CAA24 0064
交友 800CAA46 0064

8/1の練金コンテスト篇

クイズ制限時間停止
D01700CE 24A2
801700CC 0000

チーズケーキの品質・効力がSランク
8014275A 6464

樽にダメージ D010BDF8 0100
801FDE54 00xx

セレクトを押す。xx＝00～B0。

おまけデータ全部見れる
801FF8E0 0101
〜
801FF9CE 0101

＋1hずつすべてのラインを入力する。おまけが開くセーブデータがないとタイトル画面でハングするので注意。

アイテム

エリーが作ってもへらない
D016919C 0001
8016919E 0000
D016919C 0001
8016919C 0000

レシピ合成のみ。

妖精に作らせてもへらない
D008D474 0001
8008D476 0000
D008D474 0001
8008D474 0000

依頼人に渡してもへらない
D0154B08 0001
80154B0A 0000
D0154B08 0001
80154B08 0000

店で売却してもへらない

GL特ダネ情報：赤ちゃん本舗『Close 2 U』××画像は実行ファイルのなかにアーカイブされているが、Susieリソース用プラグインなどで吸い出せる。（東京都足立区/ribbon/98）

D005CC84 0001
8005CC86 0000
D005CC84 0001
8005CC84 0000
（東京都葛飾区/MYANA）

妖精さん 8010D804 xxxx

2人め以降は＋2hずつ。7人めまで。

武器武具 8010D818 00xx

2個め以降は＋2hずつ。8個めまで。xは00＝ファルカタ、01＝エストック、02＝短剣、03＝広刃の剣、04＝エペ、05＝カツバルゲル、06＝曲刀、07＝長剣、08＝グラセン鋼の剣、09＝グレイヴ、0A＝ハルベルト、0B＝コルセスカ、0C＝ズフタフ槍、0D＝グラセン鋼の槍、0E＝白銀の杖、0F＝木の杖、10＝グラセン鋼の杖、11＝聖騎士のつるぎ、12＝星と月の杖、13＝陽と風の杖、14＝冒険用の服、15＝皮のよろい、16＝盗賊の服、17＝胸当て、18＝プレート、19＝レジストメイル、1A＝重鎧、1B＝グラセン鋼の鎧。

（京都府京都市/Alicenotes）

機動戦士ガンダム 逆襲のシャア

対戦モード1P
ライフ減らない 8012B22E 03BD
3rdウェポンゲージMAX
80123956 2710
1stウェポン弾数 301237D2 00xx
2ndウェポン
ライフル
□弾数 301237D6 00xx
×弾数 301237D8 00xx
○弾数 301237DA 00xx
サーベル
□弾数 301237DC 00xx
×弾数 301237DE 00xx
○弾数 301237E0 00xx

起動後バトルに入るまでスイッチを切らないとハングする。

（石川県金沢市/GASHO）

スーパーロボット大戦F

キャラクター事典100%
80147678 FFFF
〜
801476A4 FFFF

＋02hずつ、すべてのラインを入力する。

ロボット大図鑑100%
801476B3 FFFF
〜
801476E0 FFFF

＋02hずつ、すべてのラインを入力する。

デモセレクト全部 801476F2 8000
801476F4 EC33
801476F6 7072
（ナメック星西ナメック/島田マニア【B&B】）

玉繭物語

ハング回避コード（PAR2用）
90000000 0000
ヤン 80089274 967F
80089276 0098

ステータス
主人公
空繭残り数 800894F8 03E7
経験値 80089A1A xxxx
現在体力 80089A1C 0xxx
最大体力 80089A1E 0xxx
攻撃力 30089A3C 00xx
防御力 30089A3D 00xx
魔攻力 30089A3E 00xx
魔防力 30089A3F 00xx
素早さ 30089A40 00xx
繭使い封印階級 80089A54 00xx
装備変更
武器 30089A2C 00xx

xxは〈第4表〉参照。

防具 30089A2D 00xx

xxは〈第5表〉参照。

装飾具 30089A2E 00xx

xxは〈第6表〉参照。

攻撃 30089A3C 00xx
防御 30089A3D 00xx
魔攻力 30089A3E 00xx
魔防力 30089A3F 00xx
素早 30089A40 00xx
繭使い封印階級 30089A54 00xx
聖魔1匹め
経験値 80089ACE xxxx
現在体力 80089AD0 0xxx
最大体力 80089AD2 0xxx
現在精神 80089AD4 0xxx
最大精神 80089AD6 0xxx
攻撃 30089AF0 00xx
防御 30089AF1 00xx
魔攻力 30089AF2 00xx
魔防力 30089AF3 00xx
素早 30089AF4 00xx
階級 30089B08 00xx

＋Chで次の聖魔。

アイテム
武器
1つめの変更 300892F8 00xx

xxは〈第4表〉参照。＋2hで次の道具。

1つめの数 300892F9 00xx

xx＝00〜63。＋2hで次の武器。

防具
1つめの変更 30089378 00xx

xxは〈第5表〉参照。＋2hで次の防具。

1つめの数 30089379 00xx

xx＝00〜63。＋2hで次の防具。

装飾具
1つめの変更 300893F8 00xx

xxは〈第6表〉参照。＋2hで次の装飾具。

1つめの数 300893F9 00xx

xx＝00〜63。＋2hで次の武器。

道具
1つめの変更 30089278 00xx

xxは〈第7表〉参照。＋2hで次の道具。

1つめの数 30089279 00xx

xx＝00〜63。＋2hで次の道具。

（東京都中野区/レイズナー）
所持金MAX 80089274 967F
80089276 0098
装備中の聖魔1体め
階級MAX 80089B08 0063
経験値MAX 80089ACE FFFF
現在体力MAX 80089AD0 03E7
最大体力MAX 80089AD2 03E7
現在精神力MAX 80089AD4 03E7
最大精神力MAX 80089AD6 03E7
攻撃力 30089AF0 00xx
防御力 30089AF1 00xx
魔攻力 30089AF2 00xx
魔防力 30089AF3 00xx
素早さ 30089AF4 00xx

xx＝00〜63。

火属性 30089B02 00yy
風属性 30089B03 00yy
地属性 30089B04 00yy
水属性 30089B05 00yy

xx＝00〜20。2体め以降は＋DCh。

重要品その1 800894FC xxxx

xxxxは0001＝狩人の耳飾り、0002＝繭使いの笛、0004＝リースの涙、0008＝タマムシの鍵、0010＝トンボの鍵、0020＝カラパスの粉、0040＝クモの鍵、0080＝キキナクの友情、0100＝カラパス草、0200＝グロッタの家宝、0400＝封印の札、0800＝ガの鍵、1000＝マーブの繭、2000＝水の宝球、4000＝炎の宝球、8000＝風の宝球。

重要品その2 800894FE xxxx

xxxxは0001＝精霊の石版、0002＝キケルの実、0004＝とがった骨、0008＝ヤゴの鍵、0010＝サナギの鍵、0020＝タマムシの道標、0040＝トンボの道標、0080＝クモの道標、0100＝必殺の奥義、0200＝狩人の心得1、0400＝狩人の心得2、0800＝狩人の心得3、1000＝狩人の心得4、2000＝狩人の心得5、4000＝聖魔の扱いかた1、8000＝聖魔の扱いかた2。

GL特ダネ情報：Windows95版『With you』レジストリHCUのsoftware¥kaorn¥FCLIBを変更すればCDチェック解除。（埼玉県比企郡/雫）

重要品その3　800894FE　xxxx

0001＝合成の基本1、0002＝合成の基本2、0004＝合成の基本3、0008＝合成の秘儀1、0010＝合成の秘儀2、0020＝合成の秘儀3。重用品はシナリオのキーアイテム的存在のため、シナリオが崩壊する可能性がある。

（東京都葛飾区/MYANA）

R-TYPEΔ

残機99機　8001014E　0063
自機選択　80010128　000x

xは0＝R9、1＝Rx、2＝R13、3＝POW-ARMOR。自機選択時はPARをONした状態で普通にゲームを開始して、自機を適当に選びます。自機の名前がコードで選択したものと同じになったら成功。タイトル画面ではPARを切らないと不安定になる。

壁紙　8010BC3C　000x

x＝1～C。

スコアランキング（1位）
80010054　xxxx
80010056　xxxx

＋8hで次のランク。10位まで。

総使用波動エネルギー
80013A28　xxxx
80013A2A　xxxx
デルタウェポン使用回数
80013A2C　0xxx
使用機体数　80013A30　00xx

機体数を少なく設定すれば点数の割合も増える。

ハイスコア　80013A34　xxxx
80013A36　xxxx
1面ハイスコア　80013A54　xxxx
80013A56　xxxx
使用機体　80013A58　000x
難易度　80013A5A　000x

x＝0～2。＋8hで次の面。

無敵
1面無敵
R9専用　D00D0F92　2442
80172274　0040
RX専用　D00D575A　2442
801746B4　0040
R13専用　D00D578A　2442
8017549C　0040
POW ARMOR専用　D00D57CA　2442
80175FD4　0040
4面無敵
R9専用　D00BBE1A　2442
800BBE18　0000
RX専用　D00C05E2　2442
800C05E0　0000
R13専用　D00C0612　2442
800C0610　0000
POW ARMOR専用　D00C0652　2442
800C0650　0000
2面共通無敵　D0010142　0002
8015256C　0040
3面共通無敵　D0010142　0003
8013B1AC　0040
5面共通無敵　D0010142　0005
8014C9C8　0040
6面共通無敵　D0010142　0006
8016D0A8　0040
7面共通無敵　D0010142　0007
801540B8　0040
NOTES完成　80013A4C　FFFF
1デルタウェポン使用回数100回達成
80013A4E　0001
THEATERの映像全部そろう完成
80013A4E　00x1

クリアするごとに見える映像が増える。xは1＝ENDING R9、2＝ENDING Rx、4＝ENDING R13、8＝ENDING POW。

optionの壁紙全部使用可
80013A44　0FFF

NOTES完成以下のコードを入れるとメニューに項目が増えてステージセレクトできるようになる。

（新潟県新潟市/CIN【GUC】）

WAR RECORDに関するコード
YOUR RECORD
出撃回数MAX　80013A20　FFFF
80013A22　FFFF
総戦闘時間MAX　80013A24　FFFF
80013A26　FFFF
破壊率100%　80013A50　03E8
総使用エネルギーMAX
80013A2A　FFFF
デルタウェポン使用回数MAX
80013A2C　FFFF
80013A2E　FFFF
スコアMAX　80013A3C　FFFF
80013A3E　FFFF
機数　80013A30　xxxx
80013A32　yyyy

xxxx＝0000～FFFF。

「スコア・機数MAX」にする場合
80013A3C　FFFF
80013A3E　FFFF
80013A30　00FF
80013A32　0000
ハイスコアMAX　80013A34　FFFF
80013A36　FFFF
NOTESすべて埋まる
80013A4C　FFFF
80013A4E　00FF
GALLERYすべて埋まる
80013A44　FFFF

（東京都葛飾区/MYANA）

かまいたちの夜 特別編

追加選択肢　301F74B0　000x
～
301F74FF　000x

＋2hずつ、すべてのラインを入力。xは＋1hごとに選択肢が追加される。301F74B1～301F74DB、301F74DE～301F74E0はクリア判定。301F74E4はピンクのしおり。301F74E6は金のしおりの出現判定を兼ねている。

移動マップ
ブロック　301F5D38　000x
～
301F5E63　000x

＋1hずつ、すべてのラインを入力。xは1＝すでに読んだ、2＝現在進行している。

ルート　301FC258　000x
～
301FC457　000x

＋1hずつ、すべてのラインを入力。

選択肢
進行　301D6110　00xx
～
301D6217　00xx

＋1hずつ、すべてのラインを入力。xxは1＝すでに選んだ（A）、2＝現在選択している（A）、4＝すでに選んだ（B）、8＝現在選択している（B）、10＝すでに選んだ（C）、20＝現在選択している（C）、40＝すでに選んだ（D）、80＝現在選択している（D）。

保存　301D6528　00xx
～
301D662F　00xx

＋1hずつ、すべてのラインを入力。

（京都府京都市/失礼大王）

ビートマニア3rd MIX

曲全部　800B1E04　0000
300B1E06　0000

（神奈川県茅ケ崎市/佐々木　聡）

Dance！Dance！Dance！

ノリノリゲージ
1P　800B06C8　00xx
2P　800B06CC　00xx

xx＝00～FF。ゲームの性質上、両方MAXにはならない。

最終ステージ　300600A6　0001
ダンスすぐ終わる　D00B0700　7FFF
800B0700　0000
D00601FA　0001
800B0700　7FFF

L2を押す。

2Pを人間の操作にする
D00601FA　0002
80055F5E　0001

1P側コントローラのR2を押す。

GL特ダネ情報：Windows95版『臭作』aiwin.exeのパスワードA236-EBをA280-EBに変更するとCD-ROMなしでもOK。（埼玉県比企郡/雫）

ストーリーモードアイテム
8005CExx yyyy

xxは〈第9表〉参照。yyyyは0000＝持ってない、1111＝持っている。スペイン篇のアイテム「闘牛場のチケット」と「パリージョ」は先に増やしてしまうとクリアできなくなる。先に増やした場合は、yyyyを0000に戻すこと。また、持っていても会話などのシナリオフラグを立てないと効果がないものもある。

全キャラ使える 80060090 FFFF
3006009C 0001
800600B6 0101
800600B8 0101
800600BA 0101
800600BC 0101
800600BE 0101
800600C0 0101

ただし、これだけだとMAIとSOPHIAを選択時にバグキャラになる。

MAIとSOPHIA選択時のバグキャラ修正コード
1P D0055F60 0021
80055F60 0007
D0055F60 0022
80055F60 0008
2P D0055F62 0021
80055F62 0007
D0055F62 0022
80055F62 0008
SUBARU強制選択 300600C2 0001

キャラ強制使用
1P 80055F60 00xx
2P 80055F62 00xx

xxは〈第10表〉参照。

踊り強制選択
1P 80055F64 000x
2P 80055F66 000x

xは0＝HIPPOP（SUBARU）、1＝COSSACK、2＝TAP、3＝HIPPOP（HITOMI）、4＝JAZZ、5＝FLAMENCO、6＝SAMBA、7＝HIPPOP（MAI）、8＝SPECIAL（SOPHIA）、9＝BREAK、A＝SPECIAL（MUNEYOSHI）。

デカ頭モード 80055F6C 0001
ストーリーモードの練習、イベントで覚える技
オータムフレイム（日本）
8005CEEA 0001
シャインドリーム（イギリス）
8005CEEC 0001
マイ・ダーウ（エジプト）
8005CEEE 0001
マドゥルガーダ・カフェ（ブラジル）
8005CEF0 0001
アーベ・ド・ゴッソ（スペイン）
8005CEF2 0001
ロンサムハート（テキサス）
8005CEF4 0001
スピニングレボルーション（ラスベガス）
8005CEF6 0001
アエラ・アジーン（ロシア）
8005CEF8 0001
（東京都葛飾区/MYANA）

進め！海賊

主人公のステータス変更
300113E01 00xx
現在体力 300113E04 xxxx
最大体力 300113E06 xxxx
攻撃力 300113E08 xxxx
300113E0A xxxx
度胸 300113E0C xxxx
300113E0E xxxx
素早さ 300113E10 xxxx
300113E12 xxxx
命中率 300113E14 xxxx
300113E16 xxxx

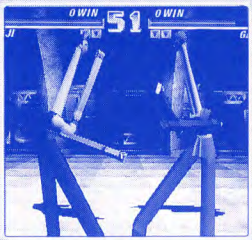
名前変更
剛腕のカルロ 30113E18 00xx
鉄なべのラグー 30113E31 00xx
火縄のベッキオ 30113E49 00xx

xxはD3＝剛腕のカルロ、D5＝赤鼻のバーンズ、DE＝鉄なべのラグー、E1＝火縄のベッキオ、E2＝空豆のピート、E8＝不死身のプルコ、E9＝必殺のグラナーダ、EA＝突撃のバッカス、EB＝稲妻のキリク、EC＝背水のジーン、ED＝黒鉄のプルカン、EE＝剣神タガート。

（愛知県一宮市/江頭　正邦）

『仮面ライダー』ライダー頭デカすぎ

『トバル2』キャラ印度化計画



仮面ライダー

ライダー頭デカすぎ
1P 80105778 xxxx
2P 80105800 xxxx

xxxx＝1000～7FFF。8000以上を入れると、頭が上下逆になり、値を大きくするほど小さくなる。E000ぐらいで首なしライダーになる。

ライダーデカすぎ 80091510 0400
ライダー小さすぎ 80091510 4000
（放課後ボヨヨン倶楽部/ボヨヨン2号）

トバル2

女性キャラみんなスッポンポン
801FDA66 0A09
801FDA68 21A4
801FDA6A 0170
801FDA6C 21A4
801FDA70 21A4
801FDA72 0A05
801FDA74 4C3F
801FDA76 3638
801FDA7A 3BBF
801FDA7C 0E1B
801FDA7E 0E01
801FDA80 09D6
801FDA82 05DA
801FDA84 48C0
801FDA88 25D8
801FDA8A 67A7
801FDA8C 39FF
801FDA8E FFFF

キャラ印度化計画（ダルシムモード）
1P 80123F84 0600
80123FA4 0600
80123FC4 0500
80123FE4 0500
80124004 0500
2P 801261C8 0600
801261E8 0600
80126208 0500
80126228 0500
80126248 0500
（放課後ボヨヨン倶楽部/ボヨヨン1号）

GL特ダネ情報：『ジョイメカファイト』でネイを選択し、左下右、ABボタンを同時に押すとラスボスより強い最強のワザが出る。（熊本県熊本市/魅ノ男汁）

ソウルエッジ

スカートめくれっぱなし

800B6150 0000
800B6152 0030
800B6158 0090
800B615A 0000
800B6160 0100
800B616A FFFF
800B6184 FFFF
800B6190 0050
800B6192 0030
800B6198 0090
800B619A 0000
800B6302 FFFF
800B632E 000F
800B6354 0090
800B63B2 FFFF
800B63E4 0000
800B63E6 FFFF
800B63EC 0000
800B63EE FFFF
800B6490 0050
800B6492 0030
800B6498 0090
800B649A 0000

1Pソフィーティア専用。

（放課後ボヨヨン倶楽部/ボヨヨン2号）

〈第1表〉『R4　RIDGE RACER TYPE4』カーリスト

12	プロメッサ（1st.GP）	20	レガーロ（Oval）	2E	オフィサー（FinalGP）	3B	アンビシャス（2nd.GP）	48	ルーモア（Oval）	55	パタイユ（FinalGP）
13	プロメッサ（2nd.GP）	21	ファタリタ（Oval）	2F	コリーグ	3C	トループ（2nd.GP）	49	ワイルドボアー（Oval）	56	メジェーレ（FinalGP）
14	ビゾンテ（2nd.GP）	22	アクィラ	30	カムラッド	3D	ルーモア（2nd.GP）	4A	デシジョン	57	アンティロープ
15	レガーロ（2nd.GP）	23	エスタジ	31	イグニション	3E	ワイルドボアー（2nd.GP）	4B	テリフィック	58	アヴェルス
16	ファタリタ（2nd.GP）	24	スクァーロ	32	ボンファイア（Oval）	3F	アンビシャス（FinalGP）	4C	デストロイヤー	59	リコルヌ
17	プロメッサ（FinalGP）	25	ヴルカーノ	33	ディテクター（Oval）	40	トループ（FinalGP）	4D	ユートピア	5A	プロフェシー（Oval）
18	ビゾンテ（FinalGP）	26	ボンファイア（1st.GP）	34	ウィスダム（Oval）	41	ルーモア（FinalGP）	4E	プロフェシー（1st.GP）	5B	ディリジャン（Oval）
19	レガーロ（FinalGP）	27	ボンファイア（2nd.GP）	35	オフィサー（Oval）	42	ワイルドボアー（FinalGP）	4F	プロフェシー（2nd.GP）	5C	パタイユ（Oval）
1A	ファタリタ（FinalGP）	28	ディテクター（2nd.GP）	36	テイマー	43	キャピタル	50	ディリジャン（2nd.GP）	5D	メジェーレ（Oval）
1B	ロンディーネ	29	ウィスダム（2nd.GP）	37	キャタラクト	44	カウボーイ	51	パタイユ（2nd.GP）	5E	エスピオン
1C	カヴェリエーレ	2A	オフィサー（2nd.GP）	38	レックレス	45	スターライト	52	メジェーレ（2nd.GP）	5F	ソルシエール
1D	インフィニート	2B	ボンファイア（FinalGP）	39	ナイトメア	46	アンビシャス（Oval）	53	プロフェシー（FinalGP）	60	シュペルノーヴァ
1E	プロメッサ（Oval）	2C	ディテクター（FinalGP）	3A	アンビシャス（1st.GP）	47	トループ（Oval）	54	ディリジャン（FinalGP）	61	エキュルイユ
1F	ビゾンテ（Oval）	2D	ウィスダム（FinalGP）								

（京都府京都市/失礼大王）

〈第2表〉『ポポローグ』キャラクターリスト

PC		0005	レバルド	000B	ゼノン	0011	ゴン	0002	トモ	0008	ノース
0000	ピエトロ	0006	ミーシャ	000C	ラウラ	0012	バウロ	0003	ミミ	0009	イムジー
0001	ダイソン	0007	ザッパ	000D	ユキ	FFFF	――――	0004	ワトソン	000A	マルコ
0002	ロビン	0008	クルト	000E	ムサシ	NPC		0005	ボルグ	000B	ソシム
0003	メル	0009	ミルト	000F	タモタモ	0000	ジニー	0006	ハンス	FFFF	――――
0004	ドグマ	000A	ボリス	0010	ドン	0001	ネル	0007	イメルダ		

（京都府京都市/失礼大王）

〈第3表〉『ポポローグ』アイテムリスト

剣		9F	ふところがたな	00	でんせつのおの	8A	まじんのこづち	80	でんせつのやり	09	ようせいのゆみ
80	でんせつのけん	A0	グラディウス	01	はこぼれしたおの	8B	いのちのこづち	81	きのやり	0A	こおりのゆみ
81	ソードオブマジック	A1	チタニウムソード	02	きこりのおの	8C	メタルハンマー	82	へいしのやり	0B	コンパクトボウ
82	へいしのけん	A2	あやかしのつるぎ	03	コンパクトアックス	8D	メガトンハンマー	83	てつのやり	0C	さみだれのゆみ
83	どうのけん	A3	ティアソード	04	どうのおの	8E	ハンマーオブパワー	84	なぎなた	0D	シルバーボウ
84	ライトブロンズソード	A4	ラッキーソード	05	てつのおの	8F	ザッパのハンマー	85	はがねのやり	0E	はやぶさのゆみ
85	てつのけん	A5	ようとうクニミツ	06	ひぞうのおの	90	ドラゴンハンマー	86	ジャベリン	0F	ぐしゃのゆみ
86	りゅうのけん	A6	せいぎのつるぎ	07	はがねのおの	91	ビッグプレス	87	トライデント	10	かぜのゆみ
87	ロングソード	A7	びぜんオサフネ	08	バトルアックス	92	かみのこづち	88	ユニコーンのつの	11	ダークアーチェリー
88	とうぞくのたんとう	A8	ジェネラルソード	09	シルバーアックス	93	せいなるトンカチ	89	おもいやり	12	アマゾンのゆみ
89	はがねのけん	A9	おっとりがたな	0A	ダイソンアックス	94	のろいのこづち	8A	まどうしのやり	13	パワーボウ
8A	スミスひぞうのつるぎ	AA	ソードオブガッツ	0B	ゴールデンアックス	杖		8B	レバルドのやり	14	てんしのゆみ
8B	カタナ	AB	フェイタルソード	0C	ボルケイノアックス	00	きのつえ	8C	カースドスピア	15	シークボウ
8C	くない	AC	おうじのけん	0D	ちぬられたおの	01	としよりのつえ	8D	ニードルランス	16	バスターアーチェリー
8D	ようへいのつるぎ	AD	ホワイトソード	0E	アックスオブパワー	02	かしのつえ	8E	ドラゴンランス	17	デストラクションボウ
8E	しろがねのけん	AE	クランキーソード	0F	まっぷたつのおの	03	まものののつえ	8F	デビルズスピア	グローブ	
8F	ライトシルバーソード	AF	ソードオブインフェルノ	10	あくまのおの	04	ふたごのつえ	90	あかえのやり	80	ナックルボマー
90	とつげきけん	B0	ソードオブマッドネス	11	モータルアックス	05	ギルダのつえ	91	フンバババスピア	81	ロクブテ
91	わかおくさまのたんとう	B1	ブラックナイト	12	きょじんのおの	06	まどうしのつえ	92	ホーリーランス	82	ボイズンアーム
92	ねむりのけん	B2	まじんのつるぎ	13	メガトンアックス	07	メイス	93	パワーランス	83	ベアクロー
93	つわもののつるぎ	B3	オークキングソード	14	ギークアックス	08	ようせいのつえ	94	ダークスピア	84	パワーグラブ
94	ボイズンソード	B4	バスタードソード	ハンマー		09	まふうじのつえ	95	ゴッヅランス	85	バスターアーム
95	スタナーソード	B5	グラディウス+9	80	でんせつのハンマー	0A	モーニングスター	弓		86	パニックグラブ
96	ムサシのにんとう	B6	じゃしんのつるぎ	81	トンカチ	0B	いなずまのつえ	00	でんせつのゆみ	87	アイスギア
97	もうこのけん	B7	てんくうのつるぎ	82	かじやのハンマー	0C	ロッドオブライフ	01	かりゅうどのゆみ	88	ドラゴンクロー
98	こうきゅうわきざし	B8	ようとうムラサ	83	おおきなかけや	0D	スナッチロッド	02	ショートボウ	89	アーマーグラブ
99	おさるのつるぎ	B9	ギガントソード	84	カッパーハンマー	0E	ライジングサン	03	ロングボウ	8A	スタングラブ
9A	ちからのつるぎ	BA	きんいろのけん	85	いかりのこづち	0F	おおきなコンパス	04	ブロンズボウ	8B	ゴールドグラブ
9B	ししのけん	BB	はじゃのけん	86	スラッシュハンマー	10	だいちのつえ	05	はがねのゆみ	8C	グレートグラブ
9C	イフリートソード	BC	はめつのつるぎ	87	いねむりトンカチ	11	クリスタルロッド	06	ほのおのゆみ	8D	ゼノンアーム
9D	アイスソード	BD	ポケットソード	88	ダークハンマー	12	フォルスタッフ	07	とうぞくのゆみ	8E	ッドハンド
9E	サンダーソード	斧		89	スレッジハンマー	槍		08	キュービッドのゆみ	よろい	

●とうとう1999年がやってきてしまいました。でもオレは生き残る（確信）。（大阪府茨城市/西鶴）　●恐怖の大王が宇宙人だったらキミの出番だ。指から血が出るほど鍛えたシューティングの腕を見せてやれ!!　ゲーセンはこの日のためにあったのだよ。CIAの策謀でね!?

●新作ゲーム改造コード集

00	できそこない+0	40	ポケットアーマー	03	いかずちのネックレス	A6	ゴッドブレス	1F	レバルドショット	A0	すごいいのちのしずく
01	でんせつのよろい		たて	04	せいなるのネックレス	A7	フォーリンロック	20	ラビッドスラッシュ	A1	すごいまりょくのしずく
02	はめつのよろい	80	でんせつのたて	05	けんしんのネックレス	A8	クラッシュプレート	21	スーパージャンプ	A2	すごいきりょくのしずく
03	のろいのよろい	81	ちいさなたて	06	まほうのネックレス	A9	アースクェイク	22	オラねる+3	A3	レベルアップのしずく
04	きついスーツ	82	かしのたて	07	めがみのネックレス	AA	デス	23	らいじんけん	A4	きりょくのしずく
05	ぬののふく	83	かわのたて		ワッペン	AB	メガデス	24	ゼノンブースト		大事なもの
06	としよりローブ	84	きんいろのたて	80	ほのおのワッペン	AC	エニグマ	25	ゼノンパンチ	00	ゆうしゃのあかし
07	まわし	85	ふたごのたて	81	こおりのワッペン	AD	ヒールウォーター	26	ゼノンドリル	01	りゅうのつばさ
08	ビエトロのふく	86	へいしのたて	82	かぜのワッペン	AE	ヒールレイン	27	ゼノンビーム	02	りゅうのぞう
09	なめしがわのよろい	87	とうぞくのたて	83	いかずちのワッペン	AF	ヒールシャワー	28	ゼノンミサイル	03	バウロロのてがみ
0A	かわのローブ	88	ようへいのたて	84	せいなるのワッペン	B0	キュアウォーター	29	ゼノンボム	04	ライアンのてがみ
0B	ひかるふく	89	てつのたて	85	だいちのワッペン	B1	フェニックス	2A	メルトダウン	05	オヤジのめいし
0C	ひつじのかわ	8A	まどうしのたて	86	せいぎのバッチ	B2	サクリファイス	2B	ゼノンブラスター	06	ロボットのうで
0D	かりゅうどのふく	8B	かめのこうら	87	きせきのバッチ	B3	アタックレイズ	2C	ゼノンチャージ	07	ロボットのどうたい
0E	じごくのドレス	8C	ニンジャのたて	88	プリンスバッチ	B4	ディフェンスレイズ	2D	いただき！	08	ロボットのあし
0F	マジックプロテクター	8D	マジシャンズシールド		お守り	B5	マジックレイズ	2E	すいげつけん	09	ビン
10	みかわしかたびら	8E	ふみんのたて	00	どうちゅうあんぜん	B6	アシスタンス	2F	ハヤテぎり	0A	ビン
11	パジャマ	8F	せつやくのたて	01	ムサシのおまもり	B7	トランスペアレント	30	うつせみのじゅつ	0B	ビン
12	ちまみれメイル	90	ろうひのたて	02	りゅうのおまもり	B8	トランスフォーム	31	かとんのじゅつ	0C	にくしみのゆめ
13	しのびしょうぞく	91	はがねのたて	03	ほのおのおまもり	B9	ダウンアタック	32	らいじんのじゅつ	0D	ビエトロてちょう
14	きぬのローブ	92	シルバーシールド	04	こおりのおまもり	BA	ダウンディフェンス	33	どとんのじゅつ	0E	きょかしょう
15	タイガーメイル	93	ムサシのたて	05	かぜのおまもり	BB	ダウンマジック	34	かげぶんしん	0F	きょうふのゆめ
16	どうのよろい	94	パワーシールド	06	かみなりのおまもり	BC	マジックスナッチャー	35	にんじゃらんぷ	10	よくぼうのゆめ
17	エプロン	95	ダークプロテクト	07	てんしのおまもり	BD	ビースリープ	36	しっぷうざんてつけん	11	りゅうのつばさ
18	サイケデリックドレス	96	ファイヤーシールド	08	こんじょうのおふだ	BE	ビーサイレンス	37	タモタモダンス	12	りゅうのぞう
19	ムサシのはだぎ	97	ししのたて		魔法の巻き物	BF	シールエネミー	38	ごめんなさい！	13	だらくのゆめ
1A	はりねずみのマント	98	かがみのたて	80	ファイヤーボール	C0	エクソサイジング	39	つむじかぜのやいば	14	おうけのかぎ
1B	くさりかたびら	99	きせきのたて	81	ファイヤーウォール	C1	エクスチェンジ	3A	バウロスペシャル	15	かがみのかけら
1C	てつのよろい	9A	ゴルゴンヘッド	82	メテオボム	C2	ホーリーライト	3B	ヒートウェイブ	16	ゆめのペンダント
1D	プリンスメイル	9B	チタンシールド	83	フレイムバースト	C3	ホーリーマジ	3C	マックスヒート	17	バウロのにっき
1E	ライトメイル	9C	ダイヤシールド	84	フレイムフィールド	C4	マジカルロード	3D	ボボロクラッシュ	18	ちえのおうかん
1F	ユキのゆかた	9D	たいようのたて	85	ドラゴンフレイム	C5	リターン		くすり	19	とりかご
20	あやかしのローブ	9E	つきのたて	86	アイシングブルー		秘伝書	80	いやしのは	1A	こうせき
21	きりのローブ	9F	デビルズシールド	87	クールブルー	00	ひしょうかぶとわり	81	いやしのえだ	1B	ボルグのプレゼント
22	アイアンアーマー	A0	ガウメイルのたて	88	スノーマン	01	ダッシュぎり	82	いやしのかじつ		おみやげ
23	はがねのよろい	A1	タワーシールド	89	スノープリザード	02	パワースラッシュ	83	げんきのあめ	80	かわいいサボテン
24	むげんのマント	A2	ポケットシールド	8A	フロストフィールド	03	じゅうもんじぎり	84	めぐみのあめ	81	しろいギター
25	むらさきしょうぞく		腕輪	8B	ギガフロスト	04	ひてんざん	85	すくいのあめ	82	スロットマシン
26	クランキーメイル	00	ガッツリスト	8C	ファイナルフロスト	05	だいせんぷう	86	ばんのうやく	83	ネコダマふうせん
27	けんじゃのふく	01	かしのうでわ	8D	ウインドシュート	06	グランドクラッシュ	87	ありがたいみず	84	トンクウじてんしゃ
28	ドラゴンメイル	02	どうのうでわ	8E	ガスト	07	トールハンマー	88	せいなるみず	85	あかずのたからばこ
29	ウインドブレーカー	03	ひすいのうでわ	8F	トルネード	08	クラクラハンマー	89	りゅうのなみだ	86	ガミガミロボ
2A	けがわのコート	04	ぎんのうでわ	90	ハリケーン	09	ゴールデンハンマー	8A	りゅうのたましい	87	おもいでのすなどけい
2B	ししのよろい	05	きんのうでわ	91	ワールウインド	0A	みだれうち	8B	TPかいふくざい	88	タベストリー
2C	チタンメイル	06	イシスのうでわ	92	ハイハリケーン	0B	ねらいうち	8C	エネルギーパック	89	おうけのほん
2D	シルバーメイル	07	しんじつのうでわ	93	ライトニング	0C	ラビッドジャベリン	8D	くさったかじつ	8A	ペナント
2E	かがみのころも		指輪	94	ディスチャージ	0D	ドリルジャベリン	8E	トランキライザー	8B	ちょうちん
2F	せいれいのころも	80	しんじつのゆびわ	95	イオン	0E	グロウジャベリン	8F	いのちのしずく	8C	ダルマさん
30	ニンジャスーツ	81	すばやさのゆびわ	96	クロスサンダー	0F	ダッシュパンチ	90	まりょくのしずく	8D	ガミガミくん
31	せいようかっちゅう	82	いかりのゆびわ	97	ショックウェイブ	10	くうれつけん	91	ちからのしずく	8E	ヨットのもけい
32	レンジャースーツ	83	きせきのゆびわ	98	サンダーストーム	11	てんしょうけん	92	まりょくのしずく	8F	ごうかプラモ
33	きぐるみスーツ	84	まほうのゆびわ	99	アギドサンダー	12	ばくれつけん	93	すばやさのしずく	90	クマのおきもの
34	ぬけにんしょうぞく	85	ラッキーリング	9A	ディムボール	13	フラッシュコンボ	94	まほうのしずく	91	まねきねこ
35	マントオブマジック	86	みかわしのゆびわ	9B	ディムプラズマ	14	きあいため	95	ほのおのたね	92	ベビーやしのき
36	アキレウスのよろい	87	こんやくゆびわ	9C	ダークシング	15	かぜのやいば	96	こおりのたね	93	ちいさなクジラ
37	グレートアーマー	88	ぐしゃのゆびわ	9D	ダークライト	16	てっぺきぼうぎょ	97	かぜのたね	94	リトルガール
38	はなよめいしょう	89	ひすいのゆびわ	9E	ダークフィールド	17	ドラゴンファング	98	かみなりのたね	95	ネコさん
39	アイスメイル	8A	スキップリング	9F	ダークスター	18	ドラゴンセイバー	99	やみのたね	96	ハタハタゴザ
3A	はじゃのよろい	8B	はやぶさのゆびわ	A0	ナッシング	19	イナズマおとし	9A	せいなるたね	97	ミニゆきだるま
3B	おかしらしょうぞく	8C	かいごのゆびわ	A1	セイントショック	1A	ダイソンボンバー	9B	だいちのたね	98	ナイトメアにんぎょう
3C	サラマンダメイル		首飾り	A2	セイントストーン	1B	ダイソンウェーブ	9C	のろいのたね	99	もうじゃのメガネ
3D	きんいろのよろい	00	ほのおのネックレス	A3	エンジェルアーク	1C	ラストジャッジメント	9D	けんしんのたね	9A	にがおえ
3E	さいごのよろい	01	こおりのネックレス	A4	ホーリーフィールド	1D	ワイルドアロー	9E	ほじょのたね	9B	ロボにんぎょう
3F	いしのよろい	02	かぜのネックレス	A5	セイントアーク	1E	レバルドクラッシュ	9F	ガミガミドリンクG	9C	ブタちょきんばこ

（京都府京都市/Alicenotes）

〈第4表〉『玉繭物語』武器リスト

0	小刀	4	千早	8	白角	C	蒼魔	10	竜紋	14	夏鳥
1	野守	5	鉄剣	9	小鳥	D	雷獣	11	群鳥	15	秋月
2	水煙	6	鉄斧	A	風笛	E	波割	12	残月	16	冬雪
3	銅剣	7	導弦	B	夜光	F	春花	13	刈魔		

（東京都中野区/レイズナー）

〈第5表〉『玉繭物語』防具リスト

0	狩の胴衣	3	鉄弦の胴衣	6	銀の胴衣	9	ナギの狩衣	B	紺青の狩衣	D	無為の神衣
1	革の胴衣	4	鉄の胴衣	7	神鉄の胴衣	A	血染めの狩衣	C	息吹の狩衣	E	森の神衣
2	鎖の胴衣	5	鏡の胴衣	8	リケッツの装束						

（東京都中野区/レイズナー）

●ポリ肉のにあうアイドルって誰だろう。個人的には広末涼子だと思う。(東京都東久留米市/メタシン) 編広末はどちらかといえば2Dでしょう。編は吉川ひなのだと思います。足の長さはサイボーグなみだし、シンメトリックな顔は3Dソフトで作ったようだし、声はデジタル音源だし!?

〈第6表〉『玉繭物語』装飾具リスト

0	革の額当て	3	紺碧の勾玉	6	真紅の勾玉	9	銀の天冠	C	ヴェノンの首輪	F	デヴァの首輪
1	鉄の額当	4	深緑の勾玉	7	燕羽の襟飾り	A	柊の襟飾り	D	スラームの首輪	10	ナギの帯
2	銀の額当	5	朧黄の勾玉	8	鉄の腕輪	B	鷹羽の襟飾り	E	ロクアの首輪		

（東京都中野区/レイズナー）

〈第7表〉『玉繭物語』道具リスト

0	ヨモギ生薬	8	イチシの樹油	F	イカリソウ粉末	16	ヴァーリの加護	1D	アグニの印	24	真珠の絹糸
1	ヒメヨモギ生薬	9	三級シャプ火酒	10	ヴェノンの輪	17	アグニの加護	1E	アグニスの印	25	初雪の絹糸
2	ニガヨモギ生薬	A	二級シャプ火酒	11	スラームの輪	18	マルティの加護	1F	マルティの印	26	羽衣の絹糸
3	オニグルミの実	B	一級シャプ火酒	12	ロクアの輪	19	ウルヴィの印	20	マルティスの印	27	月光の絹糸
4	ヒシの樹油	C	特級シャプ火酒	13	ムムールスの輪	1A	ウルヴィスの印	21	夏雲の絹糸	28	錠知らずの鍵
5	シシウドの樹油	D	テンダイウヤク	14	デヴァの鏡	1B	ヴァーリの印	22	春雷の絹糸	29	ネムリホウシ
6	ククミラの樹油	E	カノコソウ粉末	15	ウルヴィの加護	1C	ヴァーリスの印	23	百合の絹糸	2A	トビツキホウシ
7	シランの樹油										

（東京都中野区/レイズナー）

〈第8表〉『エリーのアトリエ』アイテムリスト

020	カノーネ岩	1EE	液化溶剤	3BC	栄養剤	58A	お酒の木の樹液	766	ヘビのお酒	934	ズフタフ槍の水
02E	グラセン鉱石	1FC	幸運の星	3CA	眼力目薬	598	シャリオミルク	774	ヨーグルリンク	942	雨雲の石
03C	コメート原石	20A	猫目石	3D8	酔い止めの薬	5A6	ズユース草	782	生きてるナワ	950	疾風の竹笛
04A	ドナーンの舌	218	コメート	3E6	精霊の光球	5B4	ドンケルハイト	790	妖精の帽子	95E	ガッシュの薬湯
058	ニューズ	226	つむじ袋	3F4	リペアミン	5C2	ハチの巣	79E	LV5うに	96C	マヒロン
066	ミュラ温泉水	234	フォートフラム	402	羽魚扇	5D0	ぷにぷに玉	7AC	生きてるホウキ	97A	安眠香
074	黄金色の岩	242	月のペンダント	410	解毒剤	5DE	ほうれんそう	7BA	LV6うに	988	影縫い針
082	吸血のキバ	250	星のネックレス	41E	世界霊魂液	5EC	幸福のぶどう	7C8	生きてるごみ箱	996	砂時計
090	月の実	25E	晴天の炎	42C	精神の湿布	5FA	四つ葉の詰め草	7D6	千年亀のこうら	9A4	津波の石
09E	針樹の果肉	26C	メガフラム	43A	白と黒の心	608	祝福のワイン	7E4	LV7うに	9B2	南の国の楽器
0AC	星のかけら	27A	黒水晶	448	魅了の釣り竿	616	絶滅寸前の実	7F2	元気なホウキ	9C0	ガラスのくし
0BA	千年亀のタマゴ	288	太陽のブローチ	456	力の湿布	624	竹	800	アルベリヒ	9DC	ガラスの護符
0C8	地底湖の溜まり	296	虹色の聖水	464	アルテナの傷薬	632	魔法の草	80E	ガッシュの枝	9EA	マヒロン・ノイ
0D6	猫目石の原石	2A4	ギガフラム	472	ヴァッサリング	640	LV1うに	81C	グラビ石	9F8	死にまねのお香
0E4	クラフト	2B2	テラフラム	480	育毛剤「海藻」	64E	シャリオ油	82A	ケムイタケ	A06	浄化炭
0F2	温泉卵	2C0	アルテナの紋章	48E	君しか見えない	65C	ハチミツ	838	コウモリの羽	A14	グラビ結晶
100	中和剤（赤）	2CE	セグラス草	49C	神々のいかづち	66A	怪しいキノコ汁	846	ズフタフ槍の草	A22	デアヒメル手鏡
10E	燃える砂	2DC	ヘーベル湖の水	4AA	不思議な光球	678	中和剤（緑）	854	ニンニク	A30	ルフトリング
11C	ガイストボーラ	2EA	ミスティカ	4B8	魔法のトンカチ	686	粉ミルク	862	フェスト	A3E	結界石
12A	ブルートボーラ	2F8	ムッシェル	4C6	ゲヌーク壺	694	LV2うに	870	ヘビの抜け殻	A4C	逃げ足のくつ
138	ロウ	306	ローレライの鱗	4D4	ペンダント	6A2	お酒のもと	87E	ヤドクタケ	A5A	エーデルトーン
146	ロケット	314	羽魚の翼	4E2	ミスティカティ	6B0	カステラ	88C	レジエン石	A68	お迎えの薬
154	月の粉	322	世界霊魂	4F0	神々の石像	6BE	シャリオチーズ	89A	塩	A76	時の石版
162	星の砂	330	島魚のヒゲ	4FE	千年亀のお守り	6CC	幸福のワイン	8A8	国宝虫の糸	A84	アロマテリア
170	熱風の布袋	33E	風船魚	50C	風船魚の毒	6DA	木魂	8B6	砂丘の砂	A92	空飛ぶホウキ
17E	ネジ回し	34C	宝石草のタネ	51A	暗黒水	6E8	妖精パン	8C4	山羊の角	AA0	産業廃棄物A
18C	フラム	35A	カスタニェッテ	528	特効薬	6F6	LV3うに	8D2	鍾乳石	AAE	産業廃棄物B
19A	メテオール	368	ミスティカの葉	536	謎の光球	704	ヨーグルト	8E0	風乗り鳥の羽	ABC	産業廃棄物C
1A8	リボン	376	蒸留水	544	エリキシル剤	720	乳糖	8EE	ガラスの素	ACA	産業廃棄物D
1B6	アルムバンド	384	中和剤（青）	552	精霊のなみだ	72E	冒険者のお酒	8FC	角笛	AD8	シグザール金貨
1C4	メガクラフト	392	魅了の粉	560	アイヒェ	73C	魔法の紙	90A	研磨剤	AE6	身代わりの金貨
1D2	悪魔の息吹	3A0	アルテナの水	56E	うに	74A	LV4うに	918	ガッシュの木炭	AF4	金
1E0	運命の星	3AE	バルフューム	57C	オニワライタケ	758	チーズケーキ	926	しびれ薬	B02	賢者の石

（神奈川県横浜市/三浦　征彦）

〈第9表〉『Dance ! Dance ! Dance ! 』アイテムリスト

日本篇		7C	香水	92	1/26卓上ピラミッド	スペイン篇		BC	サングラス	D2	スロットマシン
68	お払い棒	7E	Tシャツ	94	石板	A8	呪いのマント	BE	マグナム	D4	ピアス
6A	リボン	80	ロンドンバス模型	96	リンクスのトレカ	AA	赤いバラ	C0	ジョージ設定資料集	D6	ブライアンのトレカ
6C	撮るんデス	82	オペラグラス	ブラジル篇		AC	闘牛コスチューム	C2	腹筋リカバー	ロシア篇	
6E	WDC会員証	84	客船の模型	98	サッカーボール	AE	オリーブオイル	C4	皮ジャン	D8	ウォッカ
70	銘菓ぽこぽん	86	ジェニファーのトレカ	9A	サンバコスチューム	B0	闘牛場のチケット	C6	ジョージのトレカ	DA	ピロシキ
72	東京タワー	エジプト篇		9C	コーヒー	B2	バリージョ	ラスベガス篇		DC	ロシア帽
74	携帯電話	88	1/24スフィンクス	9E	始めてのサンバ本	B4	水晶玉	C8	ジェット機模型	DE	トテリス棒
76	瞳のトレカ	8A	魔法のジュータン	A0	バナナ	B6	アンドレのトレカ	CA	カジノコイン	E0	アザラシ毛皮
イギリス篇		8C	ターバン	A2	サバイバル水筒	テキサス篇		CC	バニーコスチューム	E2	ミサイル
78	秘密のブーツ	8E	ランプ	A4	ステイシー柔術道着	B8	サボテン	CE	ヘリウムガス	E4	アイテム探知棒
7A	シルクハット	90	砂時計	A6	ココのトレカ	BA	キャロット	D0	スニーカー	E6	ミハイルのトレカ

（東京都葛飾区/MYANA）

〈第10表〉『Dance ! Dance ! Dance ! 』キャラクタリスト

00	SUBARU	07	MAI	0E	MICHAEL（2P）	15	SOPHIA（2P）	1B	YUKIMARO	21	MAI（BUG）
01	MICHAEL	08	SOPHIA	0F	JENNIFER（2P）	16	BRAIN（2P）	1C	KIT	22	SOPHIA（BUG）
02	JENNIFER	09	BRAIN	10	HITOMI（2P）	17	MUNEYOSHI（2P）	1D	KEROCKER	23	DORRY
03	HITOMI	0A	MUNEYOSHI	11	LYNX（2P）	18	GEORGE（2P）	1E	MUMMY	24	MUNEYOSHI（BUG）
04	LYNX	0B	GEORGE	12	ANDRE（2P）	19	GEORGE（2P）	1F	YUHLI	25	JACK
05	ANDRE	0C	GEORGE	13	COCO（2P）	1A	Jack&Betty	20	PEQUENO	26	GEORGE（BUG）
06	COCO	0D	SUBARU（2P）	14	MAI（2P）						

（東京都葛飾区/MYANA）

●コーエーの社長は、うちの叔父さんと高校の時の悪友。なかなかのボンボンだったそうだ。（埼玉県行田市/すえ）　㊟某有名歌手は㊟の知人の友人で、学生時代に2人で悪さをしたらしい。ビッグになるかもしれないから友だちは大事にしようね。って打算的な考えは友だちをなくすぞ!?

SEGA SATURN

Noël3

3匹のNANO君HP&LV&ご機嫌いつでも絶好調

```
16055946  0005
16055948  000B
1605594A  0001
16055952  0005
16055954  000B
16055956  0001
1605595E  0005
16055960  000B
16055962  0001
D6057AE2  FF77
```

L&Rボタンを同時に押さないとオープニングで止まる。

フォルダコマンドのなかの項目すべて見られる

```
16057400  FFFF
16057402  FFFF
16057404  FFFF
16057408  FFFF
1605740A  FFFF
1605740C  FFFF
1605740E  FFFF
16057410  FFFF
   ～
160575EA  FFFF
160575EC  FFFF
160575EE  FFFF
D6057AE2  FF77
```

＋2hずつすべてのラインを入力する。データ部分はFFFFでなくてもOK。

（東京都杉並区/潤君）

せがた三四郎 真剣遊戯

ミニゲーム「踊りの本質を見せてやる！」踊り中

```
160F12B8  xxxx
160F12BA  xxxx
160F2FB0  xxxx
```

『スーチーパイ㊕パッケージ』ステージすべて選択可能

「せがた三四郎 真剣遊戯」三四郎巨大化

```
160F2FB2  xxxx
成功ポーズ  160F136C  xxxx
160F136E  xxxx
160F3064  xxxx
160F3066  xxxx
失敗ポーズ  160F1324  xxxx
160F1326  xxxx
160F301C  xxxx
160F301E  xxxx
```

xxxxは000Fで三四郎縮小化、0150で巨大化。数値を大きくしすぎるとバグるので注意。ゲームタイトル「踊りの本質を見せてやる！」を選ぶとき、表示されないのでやりにくいが気合いで見切ること。

（放課後ボヨヨン倶楽部/ボヨヨン3号）

マンクスTTスーパーバイク

手放し運転で1位入賞&背後霊付き

```
1607C5B0  00A7
```

（放課後ボヨヨン倶楽部/ボヨヨン1号）

湾岸デッドヒート

```
モテない君  1605478A  0009
160CC782  0000
```

どんなにいい走りをしても女の子に嫌われる。

（放課後ボヨヨン倶楽部/ボヨヨン1号）

Jリーグ プロサッカークラブをつくろう！2

```
マスターコード  F6000924  FFFF
```

ホームタウンを「ボヨヨン市」にする

```
102F7200  837B
102F7200  837B
102F7202  8388
102F7204  8388
102F7206  8393
102F7208  8E73
選手全員ハゲ  302F7ABC  0000
302F7BA4  0000
302F7C8C  0000
302F7D74  0000
302F7E5C  0000
302F7F44  0000
302F802C  0000
302F8114  0000
302F81FC  0000
302F82E4  0000
302F83CC  0000
302F84B4  0000
302F859C  0000
302F8684  0000
302F876C  0000
302F8854  0000
```

もちろん、試合中もハゲになる。

（放課後ボヨヨン倶楽部/ボヨヨン2号）

アイドル雀士スーチーパイ めちゃ限定版 ～発売5周年㊕パッケージ～

DISK2

ステージすべて選択可能

```
1609E190  47FF
```

```
ポイントMAX  160AA304  0020
```

DISK3

```
牌変更  160DB080  001B
160DB082  001B
160DB084  001B
160DB086  001C
160DB088  001C
160DB08A  001C
160DB08C  001D
160DB08E  001D
160DB090  001D
160DB092  001E
160DB094  001E
160DB096  001E
160DB098  001F
160DB09A  001F
```

フリーの麻雀キャラをすべて選ぶことができる。

```
ミユリの部屋すべて  16055CF0  0101
```


●じつは、SONYの某工場では、ビブロの方が重宝されている（確認済）。（静岡県浜松市/さすらいのJ）　㊙むむ、これはもしや内部告発!?　それはさておき現実はそんなものかもね。㊙の友人はNECに勤めているくせにPowerMac 8500にG3カードを積んでブリブリ動かしているしなあ。

〜
16055D06 0101
16055D12 0202
〜
16055D16 0202

セーブするために、1度画面を切り替えること。

（東京都杉並区/潤君）

ぷよぷよSUN

ビジュアル変更 360CE9DB 000x

x＝1〜9。連鎖すると見られるキャラが変化する。1度決まると瞬殺で2Pは終わり。

登録される連鎖数 160CEA7E xxxx
2P側にぷよの嵐 160CEE16 FFFF
1P側に有利な物が降る
360CE9DA 0000

つぎにくるぷよが変化。ニューバージョンに対応。

（東京都杉並区/潤君）

奥菜 恵の恋のサマーファンタジィ in宮崎シーガイア

ふ・た・り・の・愛のパラメータMAX
360776DF 00FF
160776E0 FFFF
360776E3 00FF
2人の時間は…進まない
360776E6 000x

10時ならA、11時ならBを入力。

2人の思い出アルバム全203話
16096470 0101
〜
16096538 0101
3609653A 0001

＋2hずつすべてのラインを入力する。

（東京都杉並区/潤君）

夏色メモリーズ 〜麻雀編〜

3秒で勝つ 360B2E90 0031
360B2E91 0031
360B2E92 0031
360B2E93 0032
360B2E94 0032
360B2E95 0032
360B2E96 0033
360B2E97 0033
360B2E98 0033
360B2E99 0034
360B2E9A 0034
360B2E9B 0034
360B2E9C 0001
360B2E9D 0001
おまけ3秒で見られる
16091320 FFFF

（東京都杉並区/潤君）

『せがた三四郎 真剣遊戯』三四郎縮小化

プリンセスメーカー 夢見る妖精

スタミナ	16081B56	xxxx
知力	16081B5A	xxxx
気力	16081B62	xxxx
プライド	16081B66	xxxx
モラル	16081B6A	xxxx
気品	16081B6E	xxxx
気立て	16081B72	xxxx
センス	16081B76	xxxx
魅力	16081B7A	xxxx
ストレス	16081B7E	xxxx
武勇	16081B82	xxxx
信頼	16081B86	xxxx
バスト	16081B4A	xxxx
ウエスト	16081B4E	xxxx
ヒップ	16081B52	xxxx

xxxxには、目的の数値を10倍してから16進数に変換して入力。

すべての服がそろっている
160B3420 FFFF
おまけコード 160D4F60 FFFF
160D4F62 FFFF
160D4F64 FFFF
160D4F66 FFFF
160D4F68 FFFF
160D4F6A FFFF
160D4F6C FFFF
160D4F6E FFFF

セーブデータに1度クリアしたデータ（拡張子SYS）がなければ使用不可。また、つねにONにしないと効果は出ない。

（東京都杉並区/潤君）

機動戦艦ナデシコ2

グラフィックいきなり見られる
1603B43E FFFF
1603B440 FFFF
1603B442 FFFF
1603B444 FFFF
1603B446 FFFF
1603B448 FFFF
1603B44A FFFF
1603B44C FFFF
1603B44E FFFF

『Jリーグ プロサッカークラブをつくろう！2』ホームタウンをポヨヨン市に

以降1603B46E FFFFまで＋2hずつ入力。

（東京都杉並区/潤君）

レイディアントシルバーガン

オプションプラス強制出現
16041972 FFFF

1度確認後リセットしてからPARをOFFにする。ここでは無敵モードがある。

（東京都杉並区/潤君）

ルナ2 エターナルブルー

マスターコード F6000942 C321

このコードを入力すれば、コードをONにしていても画面が欠けない。

敵と接触しない 160420FA 0001
D60420FA 0000

（東京都杉並区/潤君）

新グランディア ベスト版

フィールドで歩くスピードアップ
3607EA40 000A
D607EA40 0400
ノーマルダッシュ 3607EA40 000A
D607EA40 0400

ダッシュボタン押さなくても可能。

武器スキル&魔法上がる
ジャスティン 160AFAFE 0064
160AFB00 0064
160AFB02 0064
160AFB06 0064
160AFB08 0064
160AFB0A 0064
160AFB0C 0064
160AFB0E 0064
160AFCEA 0064
160AFCEC 0064
160AFCD0 0064
160AFCD2 0064
160AFCD4 0064
160AFCD6 0064
160AFED6 0064

●岩男潤子の「はてなサイエンス」は再放送しないのかな。「たんけんボクの町」も。（兵庫県生駒市/ちんぺー） 岩男「たんけんボクの町」はよい番組だったねえ。岩男が小学生のころはチョーさんが主役。お約束のギャグ満載でね。あんなベタなギャグで笑えたころの純な岩男にもどりたい!!

160AFED8 0064
160AFEDA 0064
160AFEDC 0064
160AFEDE 0064
160AFEE0 0064
160AFEE2 0064
160B00C2 0064
160B00C4 0064
160B00C6 0064
160B00C8 0064
160B00CA 0064
160B00CC 0064
160B00CE 0064

戦闘するごとに上がる。

（東京都杉並区/潤君）

グランディア ～デジタルミュージアム～

本編同様のセーブが可能
16021EA4 FFFF

本編のCDを持っていなくても可能。

エンディングへのすべてのフラグ
16021EA0 FFFF
16021EA2 FFFF
16021EA4 FFFF
16021EA6 FFFF

すぐにエンディングすることも可能。ただし、1度セーブデータがあってロードすること。このゲームは、アイテムを持っただけではアイテムはプログラム内部では増えていない。

（東京都杉並区/潤君）

ゲーム天国

ためショット出る D607869A FBFF
160BFFD6 0050

Aを押す。

（東京都杉並区/潤君）

スーパーリアル麻雀P7 ファンクラブ限定版&通常版

マスターコード F6000924 C305
B6002800 0000
好きなパイに変更 D60932FA FF7F
1個め 160336D2 00xx
2個め 160336D6 00xx
⋮
13個め 16033702 00xx

＋4hで次のパイ。

次に来るパイ 16033706 00xx

xxは東＝31、南＝32、西＝33、北＝34、白＝35。

ご褒美すべてモードオン
16033C20 FFFF
16033C22 FFFF
16033C24 FFFF
16033C26 FFFF
おまけゲームのクイズのすべての絵見る
16033C28 FFFF
16033C2A FFFF
16033C2C FFFF
16033C2E FFFF
おまけゲーム「芹夏のドライブでGO」
燃料MAX&お金MAX
160FFB62 7D70
160FFB26 03E0
D60932FA FF7F

Rを押す。

（東京都杉並区/潤君）

少女革命ウテナ

パラメータ最高
ウテナ 16030E2A 04C3
そのほかの4人のキャラ
1人め 16030E2E 04C3
2人め 16030E32 04C3
3人め 16030E36 04C3
4人め 16030E3A 04C3
生徒手帳すべて 16053CC2 01FF

セーブするためには、いままでのデータがないことを確認すること。

（東京都杉並区/潤君）

パワードリフト

マスターコード F6000914 C305
B6002800 0000
マッハスピード D60341DA FEFF
16052A08 01FF

Bを押す。速すぎる場合はデータ部分を調整すること。

（東京都杉並区/潤君）

ひみつ戦隊メタモルV

マスターコード F6000924 C305
B6000280 0000
戦闘HP 16017F28 0384
必殺技回数 1600F102 0009
キーワードすべて 1600F012 0101
1600F014 0101
1600F016 0101
1600F018 0101
1600F01A 0101
1600F01C 0101
キャラの信頼度 1600F0xx 0258

xxは02＝ブルー、04＝もえこ、06＝麗子、08＝くるみ。

いきなりメタモル図鑑全員
1600F200 0101
1600F202 0101
⋮
1600F216 0101

＋2hずつすべてのラインを入力する。????も選択可能。

超必殺技選択できて&減らない
1600F100 0101
3600F102 0001
16017F16 0101
16017F18 0101
1601DDFA 0101
1601DDFC 0101

いままで使用していたセーブデータで拡張子がSYSのものだけ消すこと。それからこのコードをいれて起動すれば自動的にセーブされる。ただし、戦闘によって全員は選べない。多くて3人まで。画面が止まったときはソフトリセットで回避できる。

（東京都杉並区/潤君）

アイドル麻雀 ファイナルロマンス4

マスターコード F6000914 C321
B6000B00 0000
アイテムすべて 1023CA94 00FF
フィールドでのお金MAX
1023CA92 FFFF
絶対勝つ 102FCD06 0FFF
102FC09A FF00

（東京都杉並区/潤君）

カプコンジェネレーション第2集 ～魔人と騎士～

超魔界村
アーサー、魔界で野グソぶちかまし
360D046A 0067

はしごを降りようとしたところで野グソをする。以降は動けなくなるのでソフトリセットをかけること。

（放課後ボヨヨン倶楽部/ボヨヨン1号）

バイオハザード

ジルのアッコにおまかせ！
102F51EE 7FFF

これでジルが巨大化する。データ部分は、0001～7FFFまでの値が入る。8000以上で上下が反転。0000と1000で標準の大きさになる。

（放課後ボヨヨン倶楽部/ボヨヨン2号）

サターン

●ドリキャス速攻ゲット。家に帰ってプレイしてみると…!?（神奈川県横浜市/さしみ）㊎…ってどういうこと? ㊎的にはちょっとがっかり。とくに『July』がねえ…。時間がなかったんでしょうな。ただ、『ペンペントライアイスロン』が意外によいできだったのが救いかと。

THE OTHERS

GAMEBOY

遊戯王 デュエルモンスターズ

全カード入手	00xxyyCz	
	～	
	00xxyyCC	

xxは00（0）～63（99）。yyとzは〈第1表〉参照。

（奈良県大和郡山市/大原　登）

Nintendo64

がんばれゴエモン ～でろでろ道中お化けてんこ盛り～

体力ゲージ減らない		
1P	80086044	0003
2P	8008604E	0003
鎧ゲージ減らない		
1P	80086045	0003
2P	8008604F	0003
残り人数減らない		
1P	80086043	000A
2P	8008604D	000A
小判MAX		
1P	81086046	03E7
2P	81086050	03E7
武器レベルMAX		
1P	80086049	0002
2P	80086053	0002
サケおにぎりつねに装備		
1P	8008604A	0003
2P	80086054	0003
制限時間減らない	81086146	0000

（ナメック星東ナメック/田中マニア【BYYN】）

ボンバーマンヒーロー ミリアン王女を救え！

無敵	80154259	00FF
火力MAX	8016523A	0003
残機減らない	8016523D	0063
アイテム変更	80165243	000x

xは1＝ソルトボム、2＝フリーズボム、3＝リモコンボム。

（東京都渋谷区/太田　忠）

スーパーマリオ64

デバッグモード	8032C658	0001
黄色コイン99	89339EA8	0063
レベルセレクト	8032C64C	0001
音声調節モード	8032C654	0001
透明マリオ	80339EB0	0020
逆走マリオ	8033A04E	0080

（住所不明/黒ボンジュール）

スーパーマリオ64 振動パック対応版

無敵	8031D9E7	0020
ライフ減らない	8031DA6E	0008
残り人数減らない	8031DA6D	0063
黄色コイン99	8031DA69	0063

（ナメック星東ナメック/田中マニア【BYYN】）

ワンダープロジェクトJ2

お金MAX	801A70E9	00FF

（住所不明/黒ボンジュール）

スターソルジャー64

無敵	800A37AF	0001
	800A37C1	0030
残機減らない	800A37C8	0009
特殊攻撃回数減らない		
	800A37C9	0003
フルパワー	800A37D8	0003
	800A37D9	0002

（ナメック星東ナメック/田中マニア【BYYN】）

テュロック

すべての鍵そろう	8012FDE3	0007
	8012FDE7	0007
	8012FDEB	0007
	8012FDEF	0007
	8012FDF3	0007
	8012FDF7	0007
	8012FDFB	0007

（住所不明/黒ボンジュール）

PC-ENGINE

プリンセスメーカー2

お金	C0xx

xx＝67～69。

年齢	C0xx

xx＝0A～12（10歳～18歳）

誕生日（西暦）	C04F
	C050
誕生月	C051
誕生日	C052
宮	C053
守護星	C054
身長	C055
	C056
体重	C057
	C058
バスト	C059
	C05A
ウエスト	C05B
	C05C
ヒップ	C05D
	C05E
体力	C06B
	C06C
筋力	C06D
	C06E
知能	C06F
	C070
気品	C071
	C072
色気	C073
	C074
モラル	C075
	C076
信仰	C077
	C078
感受性	C07B
	C07C
ストレス	C07D
	C07E
戦士評価	C07F
	C080
魔法評価	C081
	C082
社交評価	C083
	C084

（神奈川県相模原市/井上　学）

プリンセスメーカー1

レベル	C017
娘の服	C024
	C025
	C026
	C027
体力、HP	C028
	C02B
	C02C
	C02D
腕力	C02E
	C031
	C032
	C033
知力、MP	C034
	C037
	C038
	C039

PCエンジンの改造には、CD-ROM²用システムカードのバージョン1.0が必要。バックアップメモリをダンプメモリ上に呼び出し、デバッグモードについているバイナリエディタでデータを書き替える。改造後は、呼び出したセーブファイルとセーブデータをバックアップメモリへ戻す。ゲームを再開して、数値が変わったら成功。

（神奈川県相模原市/井上　学）

そのほか

●人気ドラマをプロットにしたゲームには㋐なものが多い。『もっとあぶない刑事』は致命的なゲーム。むちゃな空中浮遊（ジャンプ?）もあるし、いつ死んだのかわからないし。（愛媛県松山市/うどんすき）　㋑1番の致命傷はどっちがタカでどっちがユージかわからないところかと…。

げれげれの出張改造プチ講座

どうも！　げれげれです。今回はメモリエディットを使った小技を紹介しましょう。改造結果の確認程度にしか使用していない人も多いようですが、メモリエディットで改造コードサーチそのものもできる場合が非常に多いことをご存知ですか?

RPGのようにステータスがあるものを改造する場合、まずはHPを普通にサーチしますね。これが見つかったとして、次にMPを探そう思ったとします。そんなときにメモリエディットモードが活躍するのです。

ほとんどのゲームの場合、1人のキャラのパラメータはまとまっているもの。つまり、HPのアドレスさえわかれば、MPのアドレスの大体の位置もつかめるのです。HPのアドレスといっしょに現在MPと最大MPの値を16進変換してメモしておきましょう。そしてHPのアドレスに移動。おそらく直後にMPの値が見つかるのではないでしょうか。

これはSTRやINTといったパラメータにもあてはまります。大体のゲームは現在HP、最大HP、現在MP、最大MP、各種ステータスの順番で並んでいます。どれかひとつのアドレスをサーチできたら、そのほかの数値をメモして1度メモリエディットモードでのぞいてみましょう。シミュレーションゲームのユニットデータなどもこの方法でみつかる場合があります。意外に使えるエディットモード。活用してみてはいかがでしょうか?

ますね。

『サカつく2』の練習モードではキャラクターの色を変えることが可能です。通常モードと練習モードのデータを比較することで、頭部のテクスチャの色設定に関係のあるデータのアドレスをサーチしましょう。そして、この場合は「ハゲ」ですから、選手の腕や脚と同じカラーを頭部に表示するために必要な、数値をみつけだせばよいわけです（この作業に手間がかかるのだが…）。

ここまで「裏技モード」と「別モード」を利用したコードサーチについて説明してきたわけですが、これらの改造は「裏技モード」と「別モード」を、ゲーム改造によって、たんに再現するだけではありません。みつかったコードのデータ部に入力する数値を変えることで効果の度合を変えているのです。実際、『仮面ライダー』の場合、別モードを選択すれば、キャラクターの顔は相手から攻撃を受けることで大きくなります。しかし、本誌に掲載している写真ほど大きくはなりません。しかし、この改造コードを使えば頭部を消してしまうこともできるのです!?　プレイヤーの思うがままに、本来のゲームでは到底無理な変化を加えることができる。まさに改造コードの真骨頂といったところでしょうか。

基本は同じ差異に着目!!

一般的な改造コードサーチも、今回紹介したようなバカ改造コードのサーチも、サーチの基本は変わりません。ゲーム上に起こる変化に着目し、その変化のもとになるデータ上の数値の変化を比較することで目的のコードを探せばよいのです。

要はサーチをする改造ユーザーが、ゲーム上におこる変化のなかからおもしろい改造のアイディアをみつけだせるかどうかということ。そのためには、まず改造しようと思うゲームを知らなければなりません。ゲームをやり込むことが大事になるといえるでしょう。

幸せなことに最近はほとんどのゲームに、オプションモードがたくさん用意されています。裏を返せば、世界は「バカ改造」のネタでイッパイ!!　といえるかもしれませんね。

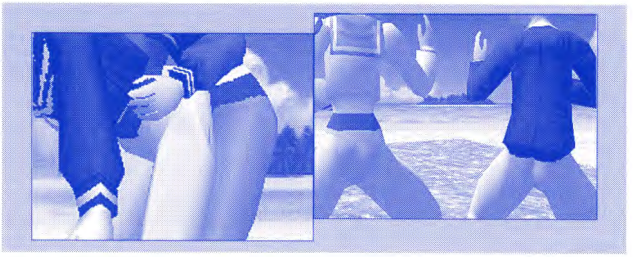
コードサーチをひととおり終え、押し入れの奥に放り込んである古いタイトルはありませんか?　とくに、目立った新作タイトルのないサターンの過去の名作を、もう1度引っぱりだしておバカなコードをサーチしてみてはいかがでしょうか?　バカ改造はみなさんのゲーム改造ライフを1粒で2度オイシイものにするでしょう。

バカ改造コードのサーチに大事なのはヤリコミとセンスだ（写真は『仮面ライダー』顔デカすぎて首がもげた状態）。

●『カラテカ』がどうしてプレミアソフトなのかわからない。　（新潟県長岡市/ホテルムーンライト）　㊙にはどうして『マスターカラテカ』がゲームボーイで発売されたのかがわからん。さらにわからないのはどうしてこのゲームには悪魔城が出てくるんじゃい!?　ということ。なじょ!?

私、これであやねのスカートをはずしました

黒不如帰



『DEAD OR ALIVE』を愛した男のバカ改造物語

某ソフトで「没グラフィックを表示させ女の子が裸に…」というのにヒントを得て『デドアラ』でのサーチを始めました。ちなみに使用した改造ツールはX-TerminatorVer.2.001。X-LinkはDOS版の1.091です。

探すべきデータはキャラクターのテクスチャ情報のアドレス。手順は、まずVERSUSモードでキャラを決定します。選んだキャラはもちろんかすみとあやねです（笑）。カラーはともに1Pカラー。そして試合開始後、Game Trainerでスペースを押し、プレステのメモリの内容をロード。そのあとソフトリセットをしてからかすみのカラーを2Pに変え試合開始。

普通ならNot Equalでサーチしますが私はあえてGreaterでサーチしました。というのも「それぞれのカラーに対してそれぞれのテクスチャのデータが存在し、カラーを上下させることでテクスチャ情報が入っているアドレスの内容も上下するのではないか」と考えたからです。

3P、4P、5Pと増やしていってGreaterを選択。1Pに戻してLessを選択。そしてかすみはそのままにあやねのカラーを変えてEqualを選択していきます。5、6回程度のサーチで約200のアドレスが発見できました。

見たところ30170000〜3018FFFFの間にテクスチャのデータがあることが予測されます。しかし、それ以上に気になったのが、キャラクターのカラーに−1した値を持つアドレス。いかにもカラーを管理しているようにみえました。そこで、気になるアドレスのコードを順番にONにして、アドレス30093842の値を変更すると…目の前にパンティ丸見えのかすみが映っていたのです。

調査の結果、かすみとあやねのスカートは同じ数値ではずれることがわかりました。ティナとレイ・ファンでは異なり、レイ・ファンについてはすぐにハングアップしてしまいます。ちなみにスカートが消える数値ですが、かすみとあやねは000F、ティナが000B、レイファンが0015です。

Memory Editorでそのアドレスの付近を調べ、おもしろいことを発見しました。ゲームのポーズ中でもスカートがはずせたり、カメラやキャラクターが平行移動できるのです。キャラクターの向きが変わるコードと強制的に行動を起こすコードなどは不可能なのでちょっと残念ですが（笑）。

ほかのゲームでもスカートをはずそうと思い、手持ちのソフトを1つ2つサーチしましたが、けっきょくコードは見つかりませんでした。そのかわりにおもしろい情報が。それは、体とスカートのポリゴン情報はまったく別のアドレスに存在する可能性があるということです。

私は、あやねの体のポリゴン情報に関するアドレスは見つけています。スカートに関するデータが見つからないということだけなので、もしかするとテクスチャそのものを消せる可能性があるかもしれません。

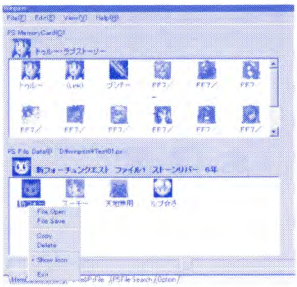
今回見つけたのはカラーのアドレスであり、テクスチャ情報のアドレスと思われる部分については保留。もちろんあとで調べ直してみたいと思います。

余談ですが、数日前に『デドアラ』のTIMファイルについて調べたところ、9000枚近くのTIMファイルが見つかったのです。そのファイルのほとんどがテクスチャの画像でした。詳しく調べてみると、1つのカラーにつき120くらいのテクスチャで構成されていることがわかりました。実際に使われているのは60くらいだと思いますが。

黒不如帰：プレステ版『デドアラ』の改造を愛する。サターン版はサーチがしにくいのでキライ。ログセは「申しわけない」。

●載せてくれ!/ 載せてくんないの? 3時間もかけてイラストを描いたのに…。make me sad.（宮城県岩沼市/小川 純） ㊙make me sad.じゃ「悲しませてくれ」だから載らなかったのかな（冗談）？ そうそう、命令文の最初にくる動詞の1字めは大文字にね。がんばれ中三受験生!!

プレステのセーブデータをネットで交換



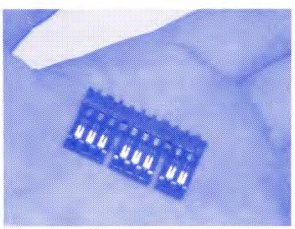
PARやX-Tなどの改造コードは、ときとしてソフトウェアのバージョン変更などによって使用できなくなることがあります。これはプログラムに修正がなされて、コードの有効なアドレス部分が移動してしまうためにおこる現象です。

このバージョン変更はバグの発見されたソフトでは再プレスのたびに行なわれ『スーパーロボット対戦F』などは5回以上もバージョンが変更がなされたといわれています。しかもソフトのパッケージやCD-ROMからはバージョンが変わったことが判断できないので、コードが作動しない原因がわからなかった人も多いでしょう。

改造データはネットに！

しかしどんなにソフトのバージョンが変わっても、ユーザーのセーブデータはメーカーが動作を保証しています。セーブデータはどんなに型版の違うマシンとバージョンの異なるソフトの組み合わせであっても、正常に利用できるよう厳密にチェックされているのです。逆に、このことを利用して改造ツールで改造ずみのデータをセーブすれば、どんなバージョンのソフトでも同じ効果が得られることになります。

伊津朗氏の開発した「Winpsm」は、プレステのメモリーカード内容のパソコンへの吸い出しおよび書き込みを行なうツールです。本来は少ないセーブ領域をカバーするために作られたのですが、パソコンで扱える形式へ変換されるため、データをネットにアップロードすることも可能です。



〈写真1〉このコネクタがカギだ。

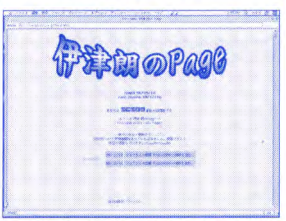
すでにネットにはこのWinpsmの機能を利用して、クリアデータや名場面集、改造ずみのセーブデータをアップロードしているホームページがあります。これらのセーブデータはWinpsmを使ってメモリーカードへそのまま書き込んで、簡単にロードすることができます。ネットではデータの交換会も盛んですので、おもしろいデータを投稿してみるのもよいでしょう。

〈写真2〉改造データをメモリーカードへ書き込もう。

Winpsmはここで入手！

Winpsmのプログラムは、伊津朗氏のホームページ（http://member.nifty.ne.jp/TAKAYAMA/）からダウンロードできる。Windows用なので、PC-98のDOSやMacのユーザーは残念ながら利用できない。

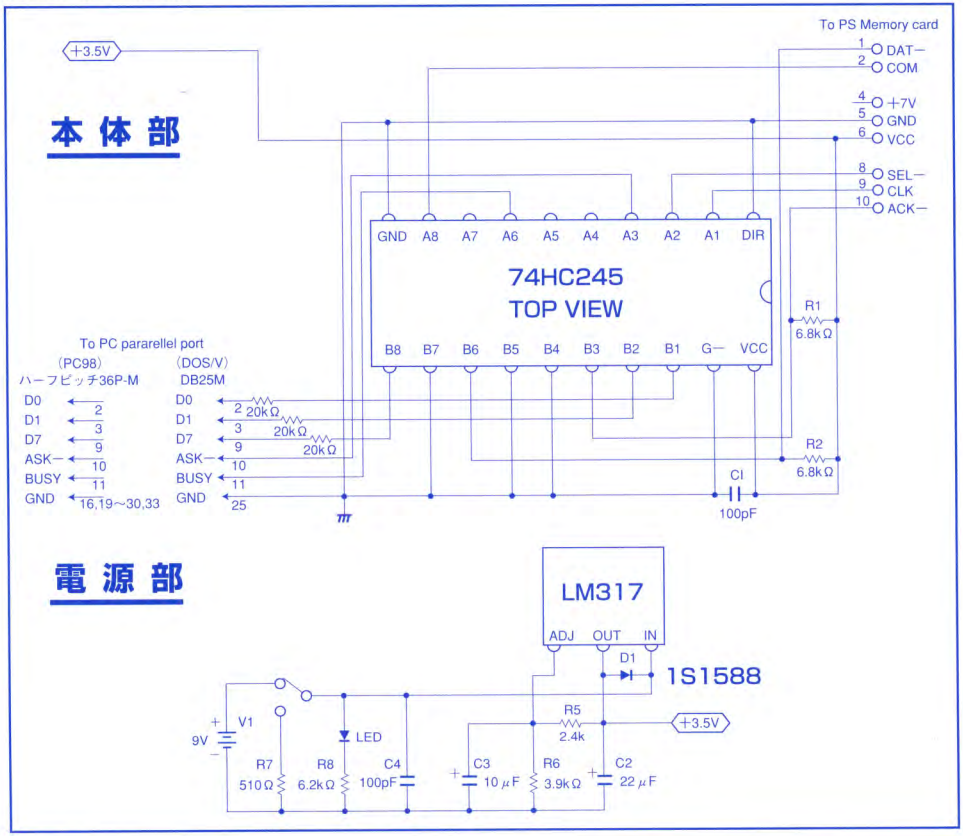
親切なヘルプ機能が付いているので、吸い出し＆書き込みの操作に迷うことはあまりないはずだ。同時にP40に掲載されているものと同等の回路図がBMPファイルで添付されているので、自作に興味のある人はこれだけでなんとかなるだろう。



伊津氏のHPには、ほかにもさまざまなプログラムがアップされている。

●ドリームキャストにあうソフトはなに？　（東京都八丈島/K.S.）　㊟ポテンシャルを最大限に使い切るフルポリゴンの3Dアクション格闘アドベンチャーなんてものはいけません。やっぱり『平安京エイリアン』などがよいかと。高性能機種でショボいゲーム、それがゼイタクってもんです。

〈第1図〉winpsm回路図



〈第1表〉Winpsm部品リスト

IC	74HC245
	LM317
抵抗	6.8KΩ
	20KΩ×3個
	510Ω
	6.2KΩ
	6.8KΩ
金属皮膜抵抗	2.4kΩ
	3.9kΩ
ダイオード	1S1588
LED	
セラミックコンデンサ	100pF×2個
電解コンデンサ	22μF
	10μF
	100pF
ユニバーサル基板（2.54mmピッチ）	
ISAカードスロットコネクタ	

部品はここで入手！

Winpsmを自作するうえで問題になるのが、メモリーカードを接続するためのコネクタだろう。この部分はISAバスのソケットを改造して製作するのだが、なかなか難しい作業だ。きれいに作れずに挫折してしまう人もいるかもしれない。

そんなとき役立つのが秋月電子（03-3251-1779 http://www.tomakomai.or.jp/akizuki/）で、すでにキット化されたWinpsmを販売している。興味があれば問い合わせてみよう。

価格は2,800円で自作するよりも少々高いかもしれないが、プリント基板とコネクタが付属しているので製作は楽になるだろう。かなりオススメだ。なにより部品を探す手間も省けるし、プログラムが付属してくるのでネット環境のない人でも大丈夫なのがうれしい。

またコネクタパーツのみならTristate（http://www.tomakomai.or.jp/kawara/tristate/psmrw01.htm）で1つ320円で販売されている。これを利用するのもよい方法だろう。完成品のWinpsmも販売されていたが、残念ながら現在では売り切れ状態となっているようだ。

●昔のSNKは硬派なゲームを出してましたね。歩兵をひき殺して体力回復する『グレートタンク』は最高っス。（徳島県鳴門市/MASTER キートン）㊙アメゲーをやんなさい、アメゲーを。『RAMPAGE』とかね。バイオレントさでいえば、肉を喰ってる人の国のゲームにはかないません。

オススメWinpsmデータサイト

Nagapi's ROOM

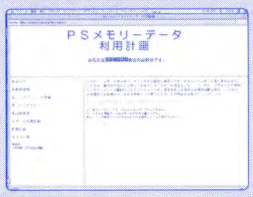
http://member.nifty.ne.jp/nagato/

海外ゲームのデータなどレアなデータもあり。データも充実。

PSメモリーデータ利用計画

http://member.nifty.ne.jp/furumatu/ps/

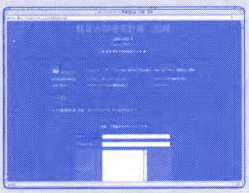
ジャンル別に分類され、数も豊富にそろっている。交換会あり。



駄目人間補完計画別館

http://member.nifty.ne.jp/J2M3/

Winpsmについてよくまとまっており、リンクも充実している。



AKAS Homepage

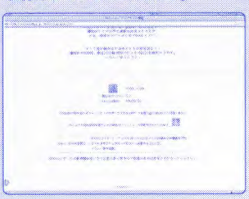
http://member.nifty.ne.jp/AKAS/

Winpsm自作の方法や、セーブデータの解析情報などなかなか参考になる。

伊津朗のPAGE

http://member.nifty.ne.jp/TAKAYAMA/

Winpsmの元祖。アイコンをアニメーションGIF に変換するツールあり。



PlayStation PlayData Place

http://www.geocities.co.jp/SilkRoad/1605/

通称P3? ギャルゲーばかり載っていて、マニアには大助かり。

K'z Factory

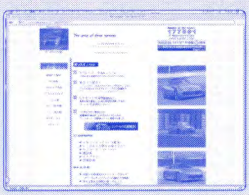
http://www.wings.co.jp/kubota/

データが豊富。データの交換が盛んで教えてのコーナーもあり。

The area of GT

http://www.kumagaya.or.jp/~yoko/GT/gt.htm

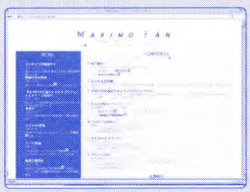
『グランツーリスモ』に特化したページ。リプレイデータあり。



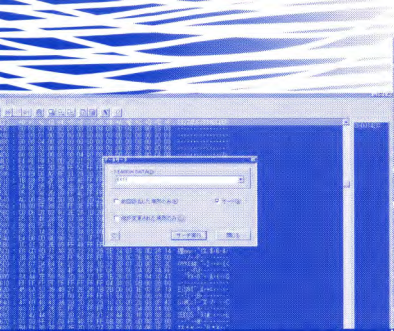
MARIMO FAN

http://www.age.ne.jp/x/marimo/

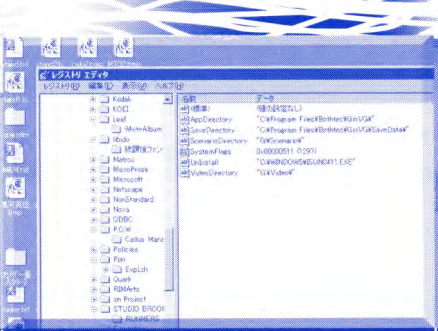
秋月のキット製作体験記が役に立つ。リンクも充実している。



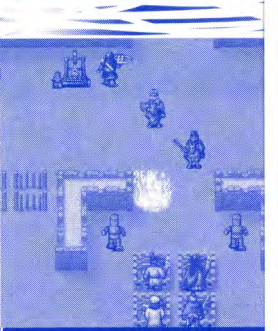
●「ファーストサムライ」っていわゆるギョーカイの人が作ったんでしょうかね。(大阪府堺市/ろんじん) 編出てくる敵キャラの名前が死体の「ピゾン」に手裏剣使いの「リケンシュ」、風神の「ジンフー」だからなぁ (笑)。名前を考えるのに疲れていただけじゃないのかね、多分。



改造の基本はバイナリエディタ。「SFX」ではサイズが変化しないため失敗が少ない。



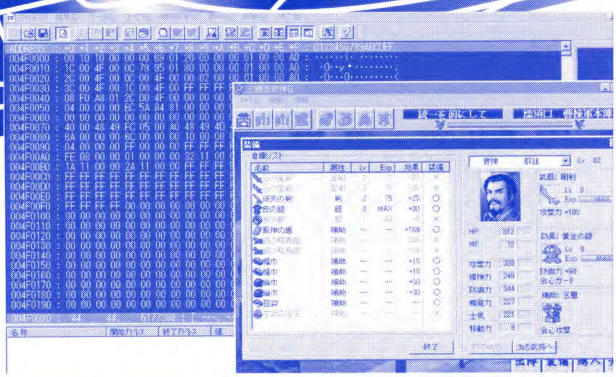
美少女ゲームなどでは、Windowsのレジストリにセーブデータが格納されていることも多い。



無敵はメモリエディタでのみ実現可能。

パソコンゲーム最強改造のすべて

『三國志曹操伝』『リアルタイム版大戦略』『マイト&マジックⅥ完全日本語版』『信長の野望 Internet』『ブランディッシュ4』『銀河英雄伝説Ⅴ』『マジック・ザ・ギャザリング』最新ゲームを徹底改造!!



パソコンゲームは、コンシューマのそれとは明らかに色合いが異なります。万人に受けるソフトではない、選ばれた者だけがそのゲームの持つ本質的な面白さを理解できるところ。クリエイターの持つエゴイズムとプレイヤーのエゴイズムが真っ向から対立する場所こそ、パソコンゲームの世界といえるでしょう。それだけにクセのあるゲームも数多く存在しています。

パソコンゲームはコンシューマ機よりもずっとユーザーとの距離が近い世界です。圧縮作業などで手を抜いていると、すぐにユーザーに見抜かれてバカにされてしまいます。

一度、セーブデータのなかをのぞいてみてください。ただたんにゲームをやるだけよりもずっとソフトハウスの思想が明確にわかるでしょう。綺麗に秩序立ててデータが整理されているものや暗号化によってプロテクトされているもの。乱雑に処理の順番そのままに何も考えずに配置されているもの…など、ソフトハウスの開発に対する姿勢を何よりも象徴しているのです。

パソコンゲームを改造するためには、大きく分けて2つの方法があります。1つはセーブデータの中身を直接書き替えてしまう方法。これは『SFX』などのバイナリエディタを使用します。この方法は視覚的にもわかりやすいうえに、解析する際にもパラメータの検索が比較的容易であるというメリットがあるといえるでしょう。しかし、最近のゲームのなかには、セーブデータ自体を暗号化して簡単に解析ができないようにしてあるものが増えてきました。また、セーブデータにチェックサムを入れてデータの整合性をチェックしてある

●昔の基板で遊ぶとき、テーブルきょう体に接続してレトロゲームの多重録音BGMを流しつつ、うまい棒をかじるという演出をしています。（新潟県三条市/ゾエア）㊟いいねぇ。加えて太いズボンとかかとの細い女物のサンダルをはいた金髪トサカ頭のアニキがいればいうことなしだ。

最新ゲームのセーブデータをまるごと解析！『SFX』『ExSTAND』コード満載！

『SFX』や『ExSTAND』では、改造結果をパスワード(改造コード)として保存することができる。『SFX』ではメニューから「パスワード」を選択。『ExSTAND』では改造コードをテキスト保存し、「ファイル」メニューの「開く」で読み込むと改造コードが有効になる。このコーナーの改造コードの表記も『SFX』、『ExSTAND』の表記に準拠している。

ようなゲームだと、正常にロードできない場合もあります。

もう1つがパソコンのメモリに割り込みをかけて、ゲームのプログラムがロードされているメモリエリアの内容を強制的に変更することによって、ゲームのなかのデータを書き替えてしまうという方法です。これには『ExSTAND』などのメモリエディタというツールを使用します。プロアクションリプレイやX-ターミネーターなどのコンシューマゲームの改造ツールも、一種のメモリエディタにほかなりません。

「無敵モード」などの改造は、コンピュータに直接割り込みをかけるメモリエディタでしか実現できない強力なアドバンテージです。この方法だとセーブデータが暗号化されていようが、メモリにロードされているプログラムの内容を書き替えてしまうため、簡単に改造が可能になります。しかし、絶対アドレスではなく相対アドレスになってしまうWin16系アプリケーションや場面によってアドレスが動いてしまうようなソフトでは、サーチが難しいという側面があることも事実です。

どちらの方法にも、それに適した改造が存在します。求める改造の種類によって、2つの方法を使い分けるのがベストでしょう。

日本ではゲーム改造というと、どうしてもダークなイメージがつきまといますが、海外では改造に対してのダークなイメージは皆無です。たしかにネットゲームなど、ある程度フェアなプレイスタイルが要求される場所では嫌がられますが、基本的には「自分が購入したソフトを自分の好きなように遊んで何が悪い?」という考えかたが根付いているのです。まさに個人の権利を最大限に尊ぶ自由主義の考えかたでしょう。

ゲーム改造は無限の可能性を秘めています。「こんなことができたら?」という素朴な夢が可能になる。クリエイターの押しつけだけではない、ユーザーサイドからのゲーム世界の再構築を可能にするのです。うまく活用して、あなたのゲームライフをより創造力に富んだ豊かなものにしてください。

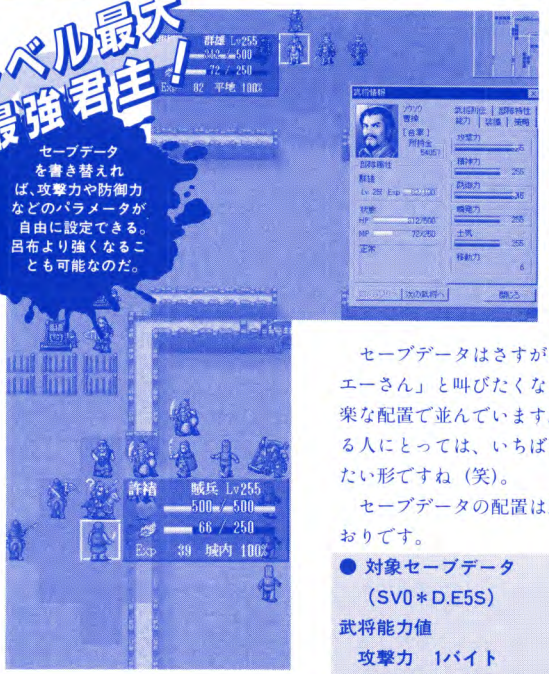
『ExSTAND』など汎用の改造ツールのほかにも、個々のゲームに特化した専用の改造ツールも数多く存在する。改造初心者には、こちらのほうがとっつきやすいだろう。

●ゲームラボってほかのゲーム誌より濃くておもしろい!!　でも高い(悲)。㊋さんどうにかして。(東京都板橋区/はらさち)　㊋どうもありがとうございます。値段のことは…!?　1か月840円を4で割れば210円。そう考えると●通より安いでしょう。決して数字のマジックじゃないぞ。

三國志曹操伝

コーエーの最新作を、はやくも解析&改造!!

郭嘉(奉孝)



レベル最大最強君主!

セーブデータを書き替えれば、攻撃力や防御力などのパラメータが自由に設定できる。呂布より強くなることも可能なのだ。

このゲームでは史実から外れた行動は、強力な敵と戦うなどの制約を受ける。だが改造を駆使すれば歴史を変えることもできる!

歴史を変えるのはキミだ!

コーエーおなじみのRPG「人物伝シリーズ」です。が、初心者は意外な落とし穴にハマって解析できないという逸話を持つシリーズでもあります。

セーブデータはさすがは「コーエーさん」と叫びたくなるほど、楽な配置で並んでいます。解析する人にとっては、いちばんありがたい形ですね(笑)。

セーブデータの配置は以下のとおりです。

● 対象セーブデータ
(SV0＊D.E5S)

武将能力値
- 攻撃力 1バイト
- 防御力 1バイト
- 精神力 1バイト
- 瞬発力 1バイト
- 士気 1バイト
- (5バイトスペース)
- HP 2バイト
- MP 1バイト
- (1バイトスペース)
- レベル 1バイト
- 経験値 1バイト

ほかの武将能力値は、その前の武将経験値が格納されているアドレスから数えて17バイトごとに格納されています。このソフトはアドレス可変タイプではないので、格納アドレスの場所を覚えておくと、ほかのセーブデータ領域にセーブしてもアドレスは変わりません。したがって、初心者の人にも手軽に改造を楽しむことができるでしょう。

ただ、ここで重大な落とし穴があります。それはゲーム上で表示されるステータスの能力値は、セーブデータに格納されている数値とは異なるということです。

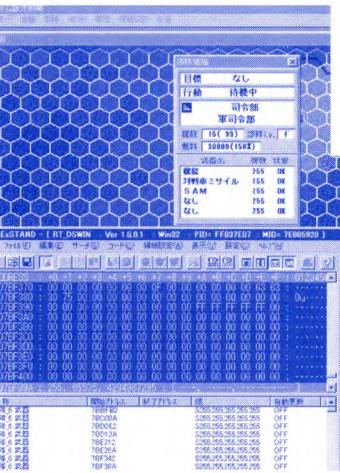
RPGではアイテムの装備によって能力値が変化するゲームが多々あります。この場合、そのままゲーム上(武器などを装備した状態)での能力値をサーチしても、データをみつけることはできません。かならず素の状態(装備品なし)の能力値でサーチをかけるようにしてください!

●『北斗の拳』をもらった。メガドラがないから遊べない。(兵庫県加古川市/サターンしか持ってない) ㊙やたらと弱いケンシロウとそのグラフィック能力を最大限に生かしたR指定ばりの人体破裂シーンで蒼れ高い作品ですな。サターンソフトもこれだけ狂っていればいまごろは…!?

リアルタイム版大戦略

ウォーシミュレーションの代名詞が帰ってきた!!

郭嘉(奉孝



『リアルタイム版大戦略』では、セーブデータが新規で作られることはない。既存のマップデータに直接データが書き込まれる。

システムソフトの人気シリーズがリアルタイムで帰ってきました。まだ対戦相手がいないので、とりあえずシングルプレイのみの解析です(笑)。解析自体はそれほど難しいものではありませんが、セーブデータが新規作成されずに、Program Files¥RT_DSWIN¥にある"MAP*.DA4"というマップデータにに直接書き込まれます。どのシナリオがどのマップかを調べるには…。

①現在のゲームをセーブする
②エクスプローラでデータ格納フォルダへ行く
③エクスプローラの【表示】-【詳細(D)】をチェック

とすればファイル名の横に日付が表示されますので、最新更新日を対象に選べば間違い無く書き替えができるでしょう。

セーブデータの構成は以下のとおりです。

●対象セーブデータ(Program Files¥RT_DSWIN¥MAP*.DA4)

資金　0x118(3バイト・固定)
ユニット配置
　ユニット名　8バイト
　(3バイトスペース)
　属性　1バイト(*1)
　(11バイトスペース)
　部隊数　1バイト
　部隊数合計(耐久度×部隊数)
　1バイト
　(1バイトスペース)
　現在の燃料　2バイト
　最大の燃料　2バイト
　レベル　1バイト(*2)
　レベル　1バイト(*3)
　(10バイトスペース)
　武器1数　1バイト
　武器2数　1バイト
　武器3数　1バイト
　武器4数　1バイト
　武器5数　1バイト(*4)

以降、+63hでつぎのユニットへ。*1
1=青軍、2=赤軍、3=緑軍、4=黄軍
*2　50で1レベルアップ(最大250)
*3　*2と同じ数値を入れる。
*4　使用武器パックによっては変更できないものがあるので、数値が入っている場合は書き替えないこと。

ほかにもセーブデータを変更できる場所はいくつかありますが、ゲームが正常動作しなくなります。書き替えを行う場合は、各自の責任で行ってください。

```
#ExSTAND_CODE_TEXT
  #PROCESS= RT_DSWIN
  #VERSION= 1.0.0.1

  第1軍団:
  資金:  7A9D18-L99999999
  部隊_1 機数: 7BBDD7-S15
  部隊_1 耐久: 7BBDDE-S99,99
  部隊_1 燃料: 7BBDE0-M30000
  部隊_1 武器: 7BBDFA-S255,255,255,255,255
  部隊_2 機数: 7BBE2F-S15
  部隊_2 耐久: 7BBE36-S99,99
  部隊_2 燃料: 7BBE38-M30000
  部隊_2 武器: 7BBE52-S255,255,255,255,255
  部隊_3 機数: 7BBE87-S15
  部隊_3 耐久: 7BBE8E-S99,99
  部隊_3 燃料: 7BBE90-M30000
  部隊_3 武器: 7BBEAA-S255,255,255,255,255
  ;これ以降の部隊はアドレスを+28hずつ加算。

  第2軍団:
  資金:  7A9D58-L99999999
  部隊_1 機数: 7BCF07-S15
  部隊_1 耐久: 7BCF0E-S99,99
  部隊_1 燃料: 7BCF10-M30000
  部隊_1 武器: 7BCF2A-S255,255,255,255,255
  部隊_2 機数: 7BCF5F-S15
  部隊_2 耐久: 7BCF66-S99,99
  部隊_2 燃料: 7BCF68-M30000
  部隊_2 武器: 7BCF82-S255,255,255,255,255
  部隊_3 機数: 7BCFB7-S15
  部隊_3 耐久: 7BCFBE-S99,99
  部隊_3 燃料: 7BCFC0-M30000
  部隊_3 武器: 7BCFDA-S255,255,255,255,255

  第3軍団:
  資金:  7A9D98-L99999999
  部隊_1 機数: 7BE037-S15
  部隊_1 耐久: 7BE03E-S99,99
  部隊_1 燃料: 7BE040-M30000
  部隊_1 武器: 7BE05A-S255,255,255,255,255
  部隊_2 機数: 7BE08F-S15
  部隊_2 耐久: 7BE096-S99,99
  部隊_2 燃料: 7BE098-M30000
  部隊_2 武器: 7BE0B2-S255,255,255,255,255
  部隊_3 機数: 7BE0E7-S15
  部隊_3 耐久: 7BE0EE-S99,99
  部隊_3 燃料: 7BE0F0-M30000
  部隊_3 武器: 7BE10A-S255,255,255,255,255

  第4軍団:
  資金:  7A9DD8-L99999999
  部隊_1 機数: 7BF167-S15
  部隊_1 耐久: 7BF16E-S99,99
  部隊_1 燃料: 7BF170-M30000
  部隊_1 武器: 7BF18A-S255,255,255,255,255
  部隊_2 機数: 7BF1BF-S15
  部隊_2 耐久: 7BF1C6-S99,99
  部隊_2 燃料: 7BF1C8-M30000
  部隊_2 武器: 7BF1E2-S255,255,255,255,255
  部隊_3 機数: 7BF217-S15
  部隊_3 耐久: 7BF21E-S99,99
  部隊_3 燃料: 7BF220-M30000
  部隊_3 武器: 7BF23A-S255,255,255,255,255
#END_CODE_TEXT
```

●湯川専務とかドリームキャストとか世間は騒いでるけれど、最強なのは任天堂っスよ。マジで。(兵庫県芦屋市/64DD、本当に出るんスか?) Nintendo64はスゴイし、ゲームボーイも人気があるしね。でも、いい加減にマリオの呪縛からのがれたほうがよいのではと思うナリ。

信長の野望 Internet

コーエー初のセーブデータアドレス可変タイプ。

郭嘉(奉孝)

コーエー初のインターネット対応ゲームです。このゲームではシナリオと選択した大名によってアドレスが変わる可変タイプのセーブデータを採用しています。それどころか、プレイごとにアドレスがまったく入れ替わってしまうというタイプです。『SFX』や『ExSTAND』での改造は難しいでしょう。コーエーでは『信長の野望Internet』ではじめて採用されました。

セーブデータはさすがは「コーエーさん」と叫びたくなるような、楽な配置で並んでいます。解析する人にとっては、いちばんありがたい…もういいですね（笑）。

対象となるセーブデータはカレントフォルダの"*.ni1"です。

●大名情報配置

人気　1バイト
金　4バイト
兵糧　4バイト
軍馬　2バイト
鉄砲　2バイト

●武将情報配置

指揮　1バイト
知力　1バイト
石高　2バイト
（4万5千石の場合は16進数の"2D"（10進数の"45"）の形式で格納されている）

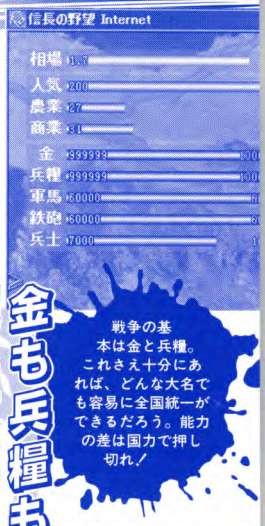
ただ、このゲームはデータが可変タイプということと、一度でも保存したセーブデータをロードすると、そのセーブデータが消えてしまうのがやっかいでしょう。

自分で改造を試す人は、

1.ゲーム上でセーブを行う。

2.「セーブ完了」メッセージが表示されたら、書き替えたい武将の能力値または大名データをメモしたあとゲームを終了する。コマンドの「ポーズ」を使うと作業が楽になる。

3.エクスプローラから¥Program Files¥KOEI¥NetWork Games¥NobuGK¥sのなかに格納されている"*.ni1"をバイナリエディタなどで開き、さきほどメモした数値を16進数に変換してサーチする。ヒットしたら変更したい数値に書き替えればOK。という手順を踏むとよいでしょう。



金も兵糧も使い放題！

戦争の基本は金と兵糧。これさえ十分にあれば、どんな大名でも容易に全国統一ができるだろう。能力の差は国力で押し切れ！

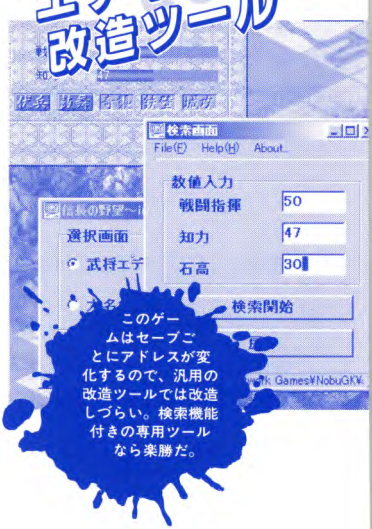
『信長の野望Internet』改造プログラム

http://hp.vector.co.jp/authors/VA012813/

制作者=郭嘉(奉孝)

アドレス可変タイプのセーブデータを改造するには専用の改造ツールを使うのが便利だ。『信長の野望Internet』改造プログラムでは人気や石高などから武将・大名のセーブデータを検索する機能を内蔵しているので、だれでも簡単に武将・大名の各種パラメータ変更ができるぞ。武将の戦闘指揮、知力、石高から大名の人気、金、兵糧まで自由自在だ！

エディタよりも改造ツール



このゲームはセーブごとにアドレスが変化するので、汎用の改造ツールでは改造しづらい。検索機能付きの専用ツールなら楽勝だ。

銀河英雄伝説V

テキストエディタでもできる改造法！

土肥　英明

多くのゲームがセーブデータをバイナリで記録しているのに対して、『銀河英雄伝説V』ではセーブデータがテキストで記録されています。内容はWindowsの設定ファイル（*.ini）と同じような

［セクション］
エントリ=データ
エントリ=データ,データ,…

といった記述形式です。例を挙げてみましょう。実際のセーブデータをのぞいてみると以下のような記述をみつけることができます。

【例1】士官データ

```
[GINOBJ#1#0]
UID=1114131
SCOUT=0,1000,0,0,0,0,0
DEATH=10
INJURY=30
COMMAND=53
OPERATE=69
  ↓（以下続く）
```

このなかでセクション“GINOBJ#1#x”は士官データを示し、エントリ“UID”は士官の固有番号を示します。帝国士官のデータは“1114xxx”、同盟士官は“1179xxx”です。エントリ“COMMAND”は指揮能力を示します。

同様に艦隊データに関しても、以下のような形式になっています。

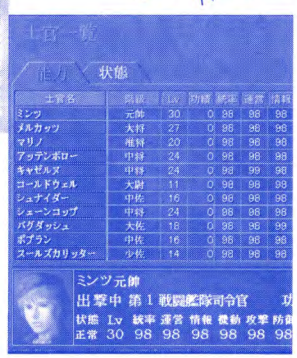
【例2】艦隊データ

```
[GINOBJ#3#0]
UID=3211264
SCOUT=0,1000,0,0,0,0,0
POS=28000,13000,0
OFLAG=1
OFFICER=1114222,1114208,
1114131,458752
SHIP=6000,12000,6000,3000,
3000,0,0,0,0
FORMATION=0
EVENTMOVE=-1,-1,-1,-1
STATION=1
MISSILE=372050
FIGHTER=249050
ENERGY=756050
ATTITUDE=0
FLAGSHIP=17
```

『銀河英雄伝説5』Editor

NiftyServe FGALAM LIB:9 #1031
制作者=土肥　秀明

『銀河英雄伝説Ⅴ』のセーブデータを改造する専用の改造ツールがこれだ。艦隊の艦艇数を提督のレベルにより最大艦艇数まで増加できるほか、艦隊の士気および疲労の回復、統率や運営といった士官の能力を上昇させることができるぞ。実行すると一定の割合で艦隊の強さが変化する仕組みだ。

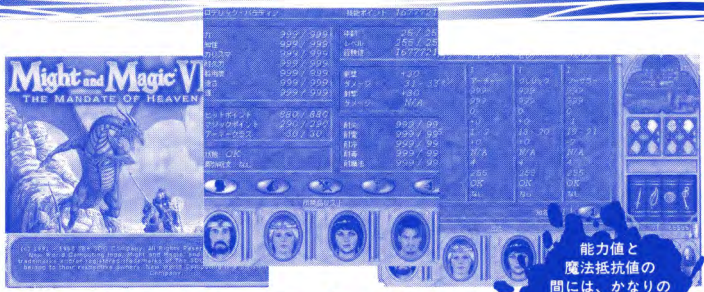


ここでセクション“GINOBJ#3#x”は艦隊データを示し、エントリ“UID”は艦隊の固有番号を示します。エントリ“OFFICER”のデータは乗艦している士官の固有番号、エントリ“SHIP”のデータは艦艇数です。また、エントリ“MISSILE”はその艦隊のミサイル保有数を示します。

難しく感じるかもしれませんが、セーブデータがテキストファイルであるのでテキストエディタで手軽に確認できること、エントリが英語表記に近いため内容が推測しやすいことから、セーブデータの書き替え自体はそれほど苦労なく実現できるでしょう。

しかし、エントリのなかにはゲームで表示されないパラメータもあります。このようなデータは推測に頼るしかありません。その点だけ注意してください。

●『beat mania』のゲームボーイ版、絶対買うっス。（神奈川県横須賀市/cheat mania）㊟持ち運び便利になって大喜びの御仁も多いでしょう。電車のなかではヘッドホンを着用してプレイしようね。あんまりノリノリになりすぎると、はたから見て変な人になっちゃうけど。



マイト&マジックVI 完全日本語版

超大作RPGを遊びつくせ！

能力値と魔法抵抗値の間には、かなりのアドレスの開きが存在するので、改造には注意が必要。英語版は専用の改造ツールも存在する。

満を持して登場した本格RPGの完全日本語版。

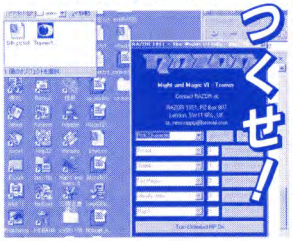
郭嘉(奉孝)

いやぁー、このゲームは最高です！　私は『M&M』シリーズは1作めからずーっとプレイしてる『M&M』野郎なのです（笑）。

このゲームもアドレス可変タイプで、改造するためにはそのつどサーチを行わなければなりません。少々大変ですが、セーブデータの配置は以下のとおりです。

●対象セーブデータ（save＊.mm6）

Might	2バイト
（2バイトスペース）	
Intellect	2バイト
（2バイトスペース）	
Personality	2バイト
（2バイトスペース）	
Endurance	2バイト
（2バイトスペース）	
Speed	2バイト
（2バイトスペース）	
Accuracy	2バイト
（2バイトスペース）	
Luck	2バイト
（4バイトスペース）	
Level	2バイト
（4640バイトスペース）	
Fire	2バイト
（2バイトスペース）	
Electricity	2バイト
（2バイトスペース）	
Cold	2バイト
（2バイトスペース）	
Poison	2バイト
（2バイトスペース）	
Magic	2バイト



（426バイトスペース）	
Skill	4バイト
（12バイトスペース）	
Exp	4バイト

このゲームもRPGなので、『三國志曹操伝』でも述べた注意点さえ守れば、だれでも簡単にサーチできます。ただし、能力値と魔法抵抗（Fire、Electricity、Cold、Poison、Magic）、そしてスキル・経験値の間がかなり離れてますので、慎重に作業を行わないとセーブデータが壊れてしまいます。くれぐれもバックアップは忘れずに行いましょう。

また、英語版の『M&M VI』には専用の改造ツールも存在しています。The Cheat Compendium（http://dlh.net/cheats/）などをチェックしてください。

#ExSTAND_CODE_TEXT
#PROCESS=MM6

キャラクターステータス
1人め

gold:	62F390-L999999
力:	62F588-M999
知性:	62F58C-M999
カリスマ:	62F590-M999
耐久力:	62F594-M999
起用度:	62f598-M999
早さ:	62f59C-M999
運:	62f5A0-M999
LEVEL:	62F5A6-M99
耐火:	6307C8-M999
耐電:	6307D0-M999
耐冷:	6307CC-M999
耐毒:	6307D4-M999
耐魔法:	6307D8-M999
技能ポイント:	630984-L99999999

力	999 / 999
知性	999 / 999
カリスマ	999 / 999
耐久力	999 / 999
器用度	999 / 999
速さ	999 / 999
運	999 / 999
ヒットポイント	880 / 880
マジックポイント	290 / 290

EXP:	630994-L99999999
HP:	630988-M999
MP:	63098C-M999

#END_CODE_TEXT

2人め以降は+161hずつ加算する。

●Macってひかれるけど値段がねえ…。（埼玉県深谷市/Ping Pong）　㊟Mac関連で安いといえばZipドライブくらい!?　それはさておき来年発売と噂させるマシンに期待してもいいかも。重量1.8kg、300MHzのPowerPC搭載でお値段は1,000～1,300ドルとのこと。ボディも半透明らしいぞ。

マジック・ザ・ギャザリング

レアカードも簡単ゲット！

超強力改造デッキで魔法世界のクリーチャーに対抗せよ！

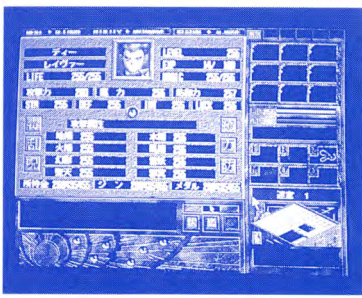
MTGのPC版ゲームでは、Shandlerという世界でMTGによるRPGを体験できます。しかし、ここでのキャラクターは、自分の好きなようにデッキを組むことができません。強力なカードを手に入れるためには、難しいダンジョンを探索してクリアしなければならないのです。これではきちんとデザインされたデッキでデュエルするのは難しいでしょう。

そういうときに役に立つのが改造ツールです。なかでも『MTG SAVEGAME CHEAT』（http://www.geocities.com/Hollywood/Set/8878/）はFOODやGOLDの数値を任意に設定できるほか、アミュレットの数や所持しているWorld of Magicも自由に設定可能。当然、デッキも好きなように組み替えることができます。Black LotusやMoxシリーズ、Badlandsなどのカードは、あなたのデッキを一瞬にしてタイプⅠの強力デッキに変えてしまうでしょう。

MTGには日本語版も発売されていますが、最新バージョンは暗号化が激しく、セーブデータの解析はかなり難しいようです。

ブランディッシュ4

セーブデータの暗号化も問題なし！『ExSTAND』を駆使して無敵モードにしよう!!



日本ファルコムのゲームは、セーブデータにチェックサムがかかっていて、『SFX』などで簡単には改造することができません。そういうときこそ『ExSTAND』などのメモリエディタでの改造が威力を発揮します。無敵モードで最短クリアをめざしましょう。

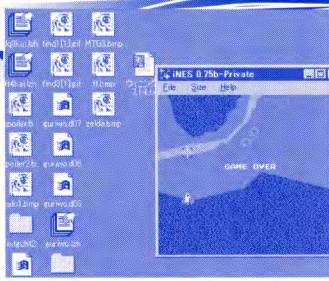
ExSTAND CODE

```
#ExSTAND_CODE_TEXT
#PROCESS= BR4_WIN
#VERSION= 1.0.0.0

L.P-現在値:  5038C0-FF
L.P-最高値:  5038C2-FF
M.P-現在値:  5038C4-FF
M.P-最高値:  5038C6-FF
LEVEL:  5038C8-FF
STR:  5038C9-FF
DEF:  5038CA-FF
INT:  5038CB-FF
LUCK:  5038CD-FF
地精:  5038D0-FF
水精:  5038D1-FF
火精:  5038D2-FF
風精:  5038D3-FF
幻影:  5038D4-FF
雷妖:  5038D5-FF
聖天:  5038D6-FF
邪冥:  5038D7-FF
アイテムの数
 封印石1-左上:  507893-63
 封印石1-中上:  5078A3-63
 封印石1-右上:  5078B3-63
 封印石1-左中:  5078C3-63
 封印石1-中中:  5078D3-63
 封印石1-右中:  5078E3-63
 封印石1-左下:  5078F3-63
 封印石1-中下:  507903-63
 封印石1-右下:  507913-63
封印石2以降は、＋90hずつ。
所持金:  5097C8-FFFFFF0F
メダル:  5097CC-FFFFFF0F
ジン:  5097D0-FFFFFF0F

#END_CODE_TEXT
```

（投稿者＝雲）

●Linuxを導入。Linux版のイカすパソゲーって出ないもんですかね。自分で作れって？　納得。（広島県福山市/さるぢえ）　㊞よーくわかっていらっしゃる（笑）。ところでロキ・エンターテイメント・ソフトウェアというベンチャー企業は有名ゲームのLinuxへの移植を企てているそう。要注目。

エミュレータ改造のススメ

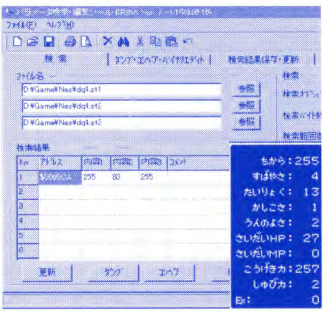


エミュレータのなかにはPARやGame Ginieの改造コードをサポートしているものも増えてきたが、もっと奥が深い世界が存在する。コレを読んで改造をきわめろ！

ERINA

kami

http://www.geocities.co.jp/Playtown-Denei/2647/



『ERINA』はエミュレータのセーブファイル（エミュレータの機能によりリアルタイムセーブされたファイル）の内容を検索・編集するツール。基本的には異なったステータスでセーブされたセーブデータをそれぞれ検索・比較して、目的のデータが格納されているアドレスを探し出すことを目的としている。単純な増減サーチはもちろん指定値増減などサーチ機能の充実ぶりが光る。10進数、16進数どちらの形式でもサーチできるので、初心者にも取っつきやすいだろう。

また、改造を行うときにアイテムのサーチはとにかく時間のかかるものだが、これらにもきちんとフォローがなされている。○○から××までという感じでアドレスをセットすると、カウントアップ（ダウン）しながら次々とアイテムを設定してくれる支援機能まであるのだ。これならあとでキャラクターを見て、数値とアイテムを照らし合わせるだけで、アイテムのコードが確認できるというわけである。検索結果も3,000件まで保存・更新可能なので、結果の保存に困ることはない。

なお、ホームページでは『ドラクエⅥ』を題材にしたサーチテクニックを紹介している。単純なパラメータ変化からアイテムのサーチのしかたまで詳細に記述されているので、ぜひ参考にしてほしい。

スーパーマリオでく～らくら

藤井　智弘

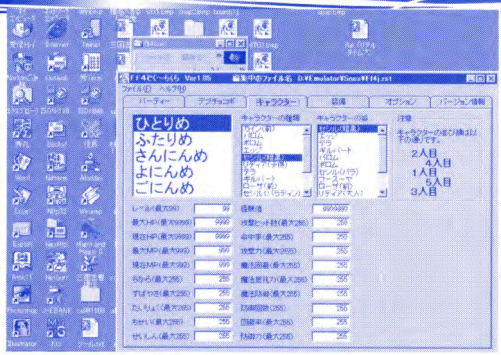
http://www.bekkoame.ne.jp/ha/hf19744/

ファミコン史上伝説の名作『スーパーマリオブラザーズ』のROMイメージを改造するプログラム。マリオの名前変更や移動速度、体重（ジャンプなどの大きさが変わる）を好きなように変更できる。無敵モードやファイア連射モードなどもあるぞ。どの改造もメニュー形式からマウス操作でチェックボックスをオン/オフするだけなので、初心者でも手軽に改造できるぞ。ROMイメージはNES形式にのみ対応している。

作者いわく、将来は『スーパーマリオ』のマップエディタなどの機能も付けたいとか。そうなれば某社の「アクションゲームツクール」などよりも数倍は面白いゲームが作れそうな気がするんだけど…。

●『FFⅧ』の体験版ほしさに『武蔵伝』を買ってしまった。（栃木県宇都宮市/ローレル）㊎やはり人気。ところで召還されるリヴァイアサンはうん●に似ていないか？　某ゲーム誌編集部ではトイレに行くときに「リヴァイアサンを召還してきます」と言っていたとかいないとか（笑）。

エミュレータ改造法



FFⅣでく〜らくら

藤井　智弘

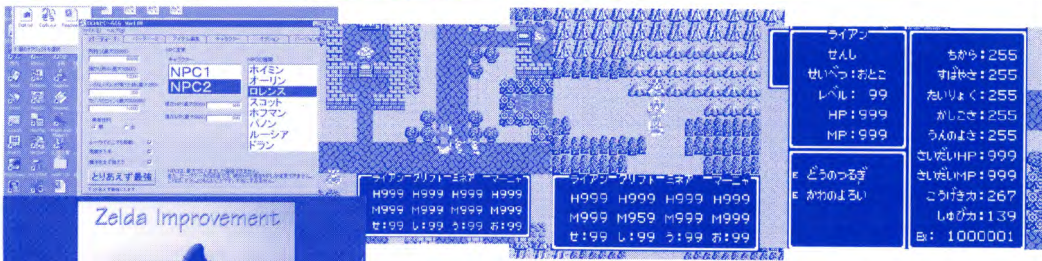
http://www.bekkoame.ne.jp/ha/hf19744/

『FFⅣ』のセーブデータを改造するプログラム。所持金最大のほかデブチョコボに保管されているアイテムをすべて99にする、キャラクターのステータスをすべて最大にするなどの改造が可能になる。キャラクターの種類とその姿までが自由に選択できるぞ。もちろん装備を好きなように変更することも可能だ。ちなみに『FFⅠ』、『FFⅡ』、『FFⅢ』それぞれの改造ツールもホームページにアップされているぞ。

DQⅣでく〜らくら　藤井　智弘

http://www.bekkoame.ne.jp/ha/hf19744/

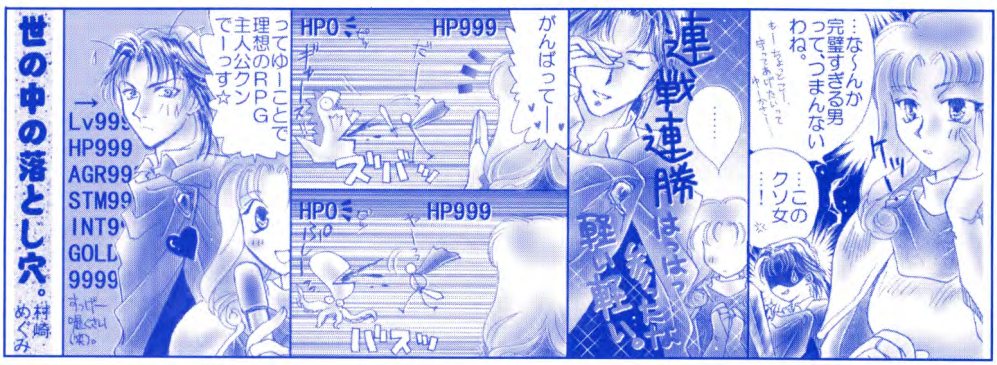
『ドラゴンクエストⅣ』の『Nesticle』のリアルタイムセーブデータ(sta)専用改造ツール。改造可能パラメータも非常に豊富で各種ステータスはもちろんのこと、呪文すべて覚える、アイテムを自由に変更といった基本的な要素はすべて網羅している。さらにルーラの行き先、小さなメダルの数、カジノのコイン、NPC(ホイミンやパノンなど)の変更、はては勇者の性転換まで、ありとあらゆるマニアックな改造が可能になるぞ。操作も一連の改造ツールシリーズと同じく、マウスですべての操作ができる簡単設計だ。『ドラクエⅠ』、『ドラクエⅡ』、『ドラクエⅢ』それぞれの改造ツールもホームページにアップされている。



Zelda Improvement EFX

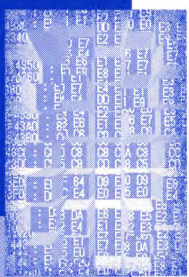
http://www.geocities.com/SiliconValley/Bay/2628/

これは『ゼルダの伝説』のマップエディタだ。『ゼルダの伝説』の世界のうえに8x16のスクエアを貼り付けることによって、その世界を自由に作り替えることができる。対応しているROMイメージはNES形式で、"S"キーを押すと自作マップがROMイメージに書き込まれる。



●『ワンチャイコネクション』が好きなオレ。(愛知県名古屋市/赤児)　㊟キミは「もののあはれ」ってヤツを解している御仁とみた。バランスとかグラフィックとかは問題じゃないの。脚本がジェームス三木で、布川敏和と杉本彩を使った「作品」っていうところに意味があるのよね。

CHEAT TOOLS



using the magic
cheat trainers

ExSTAND

Windows95/98
たにしげ　http://www.tky.3web.ne.jp/~tsg/

本誌「パソゲー改造講座」でおなじみのWindows 95/98用のプロセスメモリエディタ。Windows95用メモリ空間をプロセス別に編集できる機能を持つ。実行方法は編集したいプログラムを起動してから「ExSTAND」を起動。「稼働中のプロセス一覧」から目的のプログラムを選択する。パッチ情報をパスワード（改造コード）化することもできるぞ。

また「パラメータサーチ」に代表される「サーチパレット」は、視覚的にわかりやすいうえ効率よくサーチを進めることができるインターフェースとして、ほかの追随を許さない。プロアクションリプレイとリンクすることで、プレステやサターンのソフトもWindows 95と同じ感覚で改造することができる。まさにゲーム改造、最強のスタンダードツールといえるだろう。

SFX

Windows95/98
たにしげ　http://www.tky.3web.ne.jp/~tsg/

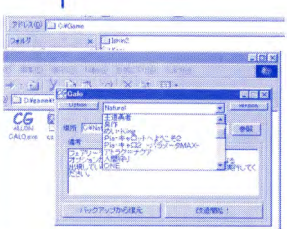
「SFX」は、セーブデータを書き替えるゲーム改造に特化したバイナリエディタ。普通のバイナリエディタとは違って、パスワードでファイルにパッチを当てられる、プロアクションリプレイのような絞り込みサーチが可能といった特徴を持っている。「サーチに該当するところ」「ゲームが書き替えた場所」など、データの変化が色によって視覚的にわかるので編集しやすい。

編集中のファイルがゲームによって書き替えられるとリロードを促すメッセージが出るなど、考えられたユーザーインターフェースが光る。もし間違ってよけいなところを書き替えてしまっても大丈夫。『SFX』では最初にファイルを開いたときの内容をメモリにキープしているので、「SFX」を終了させない限りは元に戻すこともできるのだ。

「ExSTAND」と「SFX」はホームページのほか、Niftyやディスクサービスでも入手できる。詳しくは本誌「パソゲー改造講座」のページを参照してほしい。

Calo

Windows95
る〜ぷ　http://www.linkclub.or.jp/~loopz/loopzloop/

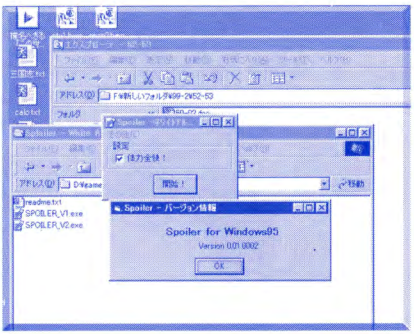


「Calo」とは“CG ALL ON”の意味。その名のとおり美少女ゲームなどのCGモードをすべてONにすることを目的とした改造ツールだ。形式としてはゲームごとに用意されたデータファイルを読み込むことで、対象ファイルのバイナリ書き替えを行うパッチ方式。したがってレジストリにデータが格納されているゲームでも、簡単に改造できるだろう。実行方法もゲームを選択して改造開始ボタンを押すだけでOK。自動的にセーブデータを探し出して、ファイルの書き替えが行われる。バックアップも自動的に作成してくれるので、もしデータを間違って書き替えてしまっても安心だ。現在の対応ソフトは45タイトル。ホームページでは「Calo」用の改造データも随時募集しているので、解析できた人は投稿してみよう。

Spoiler

Windows95

るーぷ　http://www.linkclub.or.jp/~loopz/loopzloop/



ゲームと同時に常駐してリアルタイムにゲームを改造するメモリエディタ。といっても「ExSTAND」のように汎用で使うツールではなく、ゲームごとに専用のプログラムがあり、それを常駐させるだけで改造が有効になるタイプだ。「ExSTAND」のような汎用性はないものの、フリーウェアとして配布されている。

現在の対応ソフトは『臭作』と『White Album』のみだが、将来的には実行ファイルとデータファイルが分かれた形で実行できるとのこと。「Calo」のようにデータファイルをユーザーが自分で作ることができるようになれば、対応ソフトも増えていくだろう。

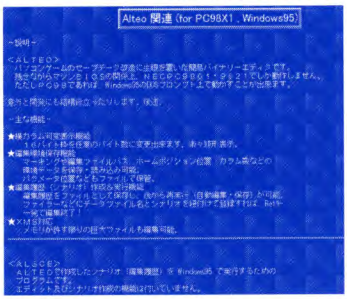
ALTEO

PC-9801/PC-9821

ワンド　http://www.ha.sakura.ne.jp/~wand/

「ALTEO」はパソコンゲームのセーブデータ改造をメインの目的としたバイナリエディタである。基本的なバイナリエディタの機能はもちろん、16バイトの枠を任意のバイト数に変更できたり、マーキングや編集ファイルパス、ホームポジション位置、カラム数などの編集環境データを保存・読み込みできるなど、ユーザーの使い勝手を考えた機能が盛り込まれている。パラメータ位置などもファイルで保管できるので、改造ユーザーにはこのうえなく重宝されるだろう。

また編集履歴をファイルとして保存して、あとから再実行（自動編集・保存）するという「ExSTAND」のパスワード作成に近い機能も付属している。「ALTEO」ではこの編集履歴が記録されたファイルをシナリオファイルと呼んでいるのだが、これらは各ゲームごとにオフィシャルホームページにアップロードされている。改造に対する知識がない初心者でも、シナリオファイルをダウンロードしてくれば、楽々改造ができるようになるわけだ。上級者も矩形表示などを駆使すれば、データの欠落や誤りもすぐ発見できて超便利!!



最後に「ALTEO」はマシンBIOSの関係から、PC-9801・9821でしか動作しないので注意してほしい。PC-98ならWindows95のDOSプロンプトでも動かすことができるぞ。

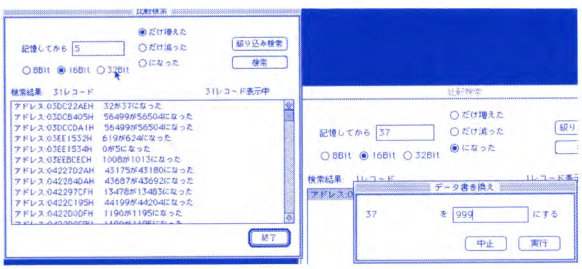
EasyGame

Macintosh　　N.Matsumura

http://www.geocities.co.jp/SiliconValley-PaloAlto/7325/EasyGame.html

Macintosh用のゲーム改造ツール。「ExSTAND」と同じタイプのメモリエディタで、リアルタイムにゲームのパラメータを書き替えることができる。MacOS 7.2以降で動作し、68K、PowerPCの両方に対応。

基本的には、ゲームが動いている状態でマシンのメモリ内容を記憶し、ステータスが変化した時点で記憶した中身を比較してステータスを検索する比較検索がメインとなっている。「ExSTAND」ほどの機能はないが、わかりやすいユーザーインターフェースを持つソフトだ。



●知人が家に来たときゲームラボのバックナンバーをみんな持って行きやがった（'96年5月号～'98年11月号まで）。（青森県青森市/津軽衆）㊙他人に借りるのもよいけど、手もとに置いておけるよう買いそろえたほうがよいのでは？　バックナンバーは'97年8月号よりそろっているぞ。

HP 999
MP 999
LV 99
ラボ
9999
9999
〒104-8790

THE KAIZOH

みんな！　バリバリ改造しているかい!!
ゲーラボ読者なら当然しているよね。
でも、自分でコードを見つけている人は少ないんじゃないのかな。
ここでは現在の改造コード界をリードしている人たちに話を聞いてきたので、読んでみて興味を持ったら、ぜひ自分でもコードを見つけてくれいっ!!

```
80127880  00 00 00 00 00 00 00 00 6A 21 00 00
80127890  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
801278A0  28 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
801278B0  CC 1A 00 00 28 00 00 00 00 00 00 00
801278C0  00 00 00 00 6A 21 00 00 2C 00 00 03
801278D0  00 00 00 00 00 00 00 00 CC 1A 00 00
801278E0  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
801278F0  31 00 00 01 07 00 01 82 00 00 00 00
80127900  CC 1A 00 00 2D 00 00 00 00 00 00 00
80127910  00 00 00 00 9C 18 00 00 23 00 00 00
80127920  00 00 00 00 00 00 00 00 9C 18 00 00
80127930  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
80127940  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
80127950  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
80127960  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
80127970  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
80127980  00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
```

改造達人が語る

改造とオレ

H! HEAT

改造コードとは何なのであろうか？その解答を求め、今回はゲームラボコード投稿常連のMYANA氏と田中マニア【BYYN】氏に、サーチにかける情熱とコード界の現状について語ってもらった。

――本日はお忙しいところありがとうございます。まずは最初に2人の自己紹介からお願いします。

MYANA（以下MY）「MYANAです。改造コードサーチ歴は1年半くらいになります」

田中マニア【BYYN】（以下田中）「田中マニア【BYYN】です。私もサーチ歴は1年半くらいになります」

都内某所の焼肉屋においてロングインタビューを敢行。終始和やかな雰囲気のなか、2人は改造業界の現状について熱く語ってくれた。

――2人はよく交流しているんですか？

田中「今日で3回めです。私は月に1度オフ会をやっているんですが、たまにコード界の有名人を呼んでいるんですよ。そのときにMYANAさんにきてもらったわけです」

MY「実際に会うのは3回めですが、掲示板とかではよく交流しています。お互いのホームページにコードを投稿しあったりもしていますしね」

――そうですか。ところで、2人ともコードの発見が早いですよね。MYANAさんなんて発売の前日に編集部までメールで投稿がくるくらいですから。

MY「うちの近所の店では、発売前日の午後2時半には新作ソフトを売ってくれるんですよ。その店で2時半にゲームを買ったら、すぐにコード探しですね。そして、改造コードがみつかったら即メールで投稿といった感じです」

――MYANAさんがメールを出した時間をみると、朝5時とかいうことがよくありますからね。そうかと思うと、続けて朝の10時と昼の3時にきたりして、いったいいつ寝ているのかと不思議に思っていたんですよ。1日中改造して、寝なくても大丈夫なんですか？

MY「いや、きちんと寝ていますよ（笑）。ただ、自営業なので、ある程度時間の融通がきくんです。それに、毎日そんな生活をしているわけではないですよ。その日はたまたまそうなったのでしょう」

――田中マニアさんも早いですよね。

田中「私は欲しいソフトがあったら2か月前に予約して、発売日の2日前に手に入れてます。そして、その日のうちにコードをみつけてホームページにアップで

●近ごろのゲームはエンディングまでの道のりが長いこと。忙しいオレにはちとキツイ。（東京都中野区/某大手メーカー営業）　●昔のゲームはいまとくらべると短かったね。『ラブクエスト』なんか、婚約者探しを拒否すると2～3分でエンディングだったもんな、って意味ないじゃん!?

すね。

ところで、ソフトを予約しますよね。予約したらキャンセルできないじゃないですか。そんなときにファミ通のレビューをみて、そのゲームが4、5点とかだと悲しくなりますよ。『俺、5点のゲーム買わなきゃならないの?』とかって。で、『レビューなんかあてになるかっ』て思いつつゲームすると、やっぱり4、5点のゲームがほとんどなんですよ(笑)」

――そういわれるとファミ通のレビューをみるのはつらいかもしれませんね。けっこうファミ通のレビューってみんな見ていますから。ところで、ソフトの購入は発売日まで待っていられないのですか?

田中「欲しいソフトを早く手に入れたいだけなんです。せっかく早めに買えるのですから。ただ、本音を言わせてもらうと、ソフトを早めに手に入れてほかの人より先にコードをみつけたいという気持ちは少なからずありますね」

――ほかの人にみつけられると嫌なものですか?

田中「嫌というわけではありませんが、自分が早くみつけたいというだけです。ただ、少なからず、パクリの問題とかがあるんですよ」

――パクリですか?

田中「ある人がコードをみつけたとしますよね。そして、そのあとに別の人が自力で同じコードをみつけて自分のホームページに載せたり、ほかのホームページに投稿したりするじゃないですか、そうすると先に発見した人からパクリだと言われる可能性があるんですよ」

人ごみでごった返す週末の都内某ゲームショップ。2人はここに現われた。

――コードを自分でみつけている人たちは、けっこう他人のコードの状況を気にしているものなんですね。

田中「ええ、この業界はかなりパクリに敏感ですよ。私はいまでこそ少しは名前が売れてきたのでそんな指摘はされませんけど、コードサーチを始めた当初は、自分でみつけたコードに対してそんなことを言われたこともあったので、けっこう気にしましたね。まあ、そんなことを言われるくらいなら、『1番早くみつけてしまえ』と当時は思ったわけです」

――改造コードなんて、だれが発見しても結果は同じになるんですからパクリもなにもないと思うんですけどねえ。

●田中マニア●
トラップを仕掛けるんです

田中「たしかに通常のパラメータサーチでみつけたものは同じコードになってもおかしくはないんです。ただし、ある程度のアセンブラの知識がないとみつけられないようなプログラムコードとなると話は変わってきます。

もちろん、自分よりも改造レベルが高い人とならば同じになることもあります。でも、普段パラメータサーチしかしない人が、いきなり同じプログラムコードをホームページなどに載せたときはさすがに怪しいですね。

あと、自分で作るのが面倒なせいか、アイテムリストのようなものもパクられることが多いです。私なんか明らかにパクリとわかるように、ホームページに掲載したコードにトラップを仕掛けてあるんですよ」

――トラップ?

田中「アイテム表に"BYYN"の文

●ピョコタンにきいてくれ。「ッパピョタ」って一体何? (大阪府寝屋川市/ッパピョタ) 編「プォケットファミリー」のセリフに出てきたナゾの名詞だな。先日編集部にピョコタン先生が遊びに来たときに聞いてみたぞ。先生いわく「なんだかワカラン」のだそう。天才は違う。

字を入れておくんです。そうしたら、いましたね、"BYYN"の文字を入れたままホームページに載せている人が。

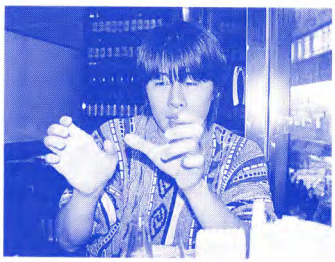
それで私がその人にホームページの掲示板に『アイテムリストが非常に参考になりました』というような書き込みをしたんですよ。そうしたら、すぐにきましたよ。『無断転載してすみませんでした』という内容のメールが(笑)。

そのほかのトラップとしては、本来ならば3行ですむようなコードによぶんな1行を足して4行にしておいたりしますね。それもそのまま載せている人がいて、見ていてなかなかおもしろいですよ。

まあ、いままでの経験上、1番パクるのは香港人ですね。彼らはパクリまくりですよ。平気で"BYYN"の入った表を載せてますからね。あまりにもひどいので香港人はアクセスできないようにしたんですよ。でもゲームラボに投稿するものはきちんとしたものを送っているので安心してください(笑)」

――改造コードサーチも裏ではいろいろな駆け引きがあるわけですね。

田中「そうですね。ただ勘違いしないでほしいのは、コードは1番最初にみつけた人だけのものではないということです。自分でみつけたコードであればほかの人と同じになってもまったく問題ありません。



問題なのは、自分では何の努力もせずに、人の探したコードをあたかも自分の探したコードのように見せかけること。だから、ほかのコードクリエイターの人も自分が探してみつけたコードならまわりを気にせずに、どんどん公開してほしいですね」

――なるほど。ところで、先ほどの話を聞くと買ってすぐに改造しているようですけど、改造しないでまともに遊んだりはしないんですか?

MY「気に入ったゲームならまともに遊びますよ。『グランツーリスモ』なんかは1度改造してからもまともに遊んだりしましたから」

田中「私はRPG系はほとんど改造して遊びますね。RPGはファミコンの『ドラゴンクエスト』の時代から楽しませてもらっているのですが、最近になって無駄なレベル上げや金稼ぎが嫌になってきました。

●田中マニア●
RPG系はほとんど改造ですね

とくに私の場合は社会人なのでゲームをする時間も限られてます。無駄な時間はできるだけ省きたいわけです。だから『改造してシナリオの流れだけを楽しむ』といった感じでしょうか。それでも、最後までプレイできない場合が多いですけど(笑)」

――本当に改造するためにゲームを買っているといった感じですね。

MY「私はいちおう最後までやりますよ。改造してですが(笑)」

――でも、MYANAさんは投稿をみる限りかなり多くのゲームを買っているじゃないですか。改造しているとはいえ、よく最後までゲームをする時間がありますね。

MY「そんなに買ってないですよ。週2本くらいですから」

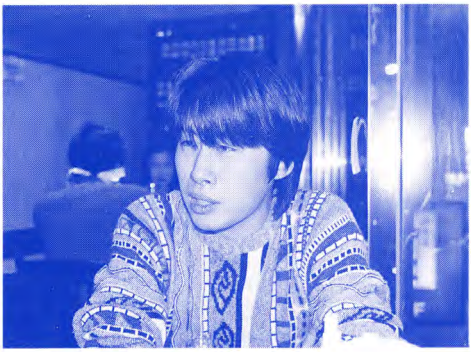
――メチャクチャたくさん買っているじゃないですか。週に2本も買っている人なんてそうはいませんよ。

MY「それはあくまでも12月に買う予定ですよ。普段はそんなに買っていませんって(笑)。で

■MYANA(マイアナ) 種族:おさる 出身:インターネット 趣味:おさる改造サーチ。日がな一日、新作ゲームを買ってきてはコードをゲーラボに送りつける投稿おさる。早い分訂正も多いので関係者の方々ごめんなさい。

●サターン版『ブラックマトリクス』追加生産決定!! さすがはユーザーをバカにしているメーカーNo.1。ゲンテイセイサンってなんだったの?(茨城県水戸市/EF200R) 良いじゃないの。もっとたくさんのユーザーが楽しめるようになるんだから。シナリオどおりならFUCKだけどね。

も、ゲームをする時間なんて工夫次第でどうにでもなるもんですよ(笑)」
――謎な人だなあ。そんなにたくさん買っているのによくお金が続きますね。
MY「中古の安いゲームをたくさん買っているからそう見えるだけですよ」
田中「私はどちらかというとコレクターなので、中古でも箱と説明書がそろっていないとダメですね。自分の部屋の棚にゲームが増えていくのをみるのって、けっこう、うれしいじゃないですか」
――なるほど、言われてみればそうですね。ところで、2人ともホームページを持っていますけど、かなりヒット数が多いようですね?
田中「1日700人くらいかな。やっぱり人気タイトルの発売日になるとヒット数もグンと増えますよ。私も始めたばかりのころは1日に2けたくらいしか見にくる人がいなかったんですけど、



■**田中マニア【BYYN】** 田中好き。「田中」とつくものなら麗奈でも角栄でもOKだが、1番のお気に入りは邦衛。堀井某と鳥山某のソックリさんを起用した「ポヨヨンクエスト8」というゲームの企画書をエニックスに持ち込んだが、相手にされなかった…(大嘘)。

•MYANA•
週2本しか買わないですよ

増えたきっかけは『デビルサマナーソウルハッカーズ』とか『バイオハザード2』ですね。
　あれが発売されたその日のうちにコードをみつけてページにアップしたら、それ以降、急激に私のページを見にくる人が増えました。やっぱり、みんな人気タイトルのコードは早く知りたいのだと思います。あと、私のページはサターンにも気合を入れているんですけど、サターンに力を入れているページってあまりないんですよ。それも関係していると思います」
MY「私のところはだいたい、1日200人くらいかな。やっぱり人気タイトルがあるとヒット数も増えますね」
――それでは最後に基本的なことを聞きますけど、改造のどこにひかれるのでしょうか?
田中「最初は簡単なパラメータサーチくらいしかしていなかったんですけど、やっているうちにだんだんとプログラムのほうも追いかけるようになってくるんですよ。そうするとどんどんやれることが多くなって、深みにはまっていくという感じですね。たとえば、最近気合を入れて解析したのは『メタルギアソリッド』の体力減らない完璧版のコードです」
――ゲームラボ12月号に載ったコードですね。
田中「そうです。あのゲームは体力コードを固定してしまうと、最大体力の値がUPしたときに、ゲームがストップしてしまうんです。PARのスイッチを手動でコントロールすれば回避できるようなのですが、私はユーザーにPARのスイッチを手動で操作させるのが嫌だったので、プログラムでなんとか解決しようと思ったわけです。
　ある特定の場面によって体力値のアドレスや減算しているアドレスが違ったりするので、その辺の対応が面倒でしたけど、なんとかゲームが止まることなく体力を減らないようにすることができました。これを完了したときの達成感は大きかったですね」
――やはり、コードサーチもある程度アセンブラがわからないとダメなんですね。
田中「そうですね、多少のアセンブラ知識がないと厳しいと思います。でも、長くやっているうちにそのくらいはできるようになりますよ」
MY「そうですね」
――改造技術も日夜進歩しているんですね。
田中「はい。でも、改造をやっていてなにが本当に一番楽しいかというと、自分のホームページに改造コードのタイトル数がだんだんと増えていくのを見ることなんですよ」
――本日は長い時間どうもありがとうございました。

●最近のゲームはどうして味気ないんでしょう? (鳥取県米子市/むなぞう) ㈱制作の過程で計算づくの部分が多いからじゃないかな。いまだったら『光ゲンジのローラーパニック』とかダチョウ倶楽部モノなどという「豊かなゲームライフをお約束」なタイトルなんて出ないもん。

改造コード解説

プレステ改造コードの種類

改造コードの先頭の文字にはきちんとした意味があります。入力して遊ぶだけならば、知る必要はありませんが、知っておけばサーチに役立つこと受け合いです。

8コード

メモリ内の2バイトを変化させるコード。改造コード集でももっともよく見かけるコードである。8xxxxxxx yyyyというコードがあった場合、xがメモリアドレスを指定し、yyyyがそのアドレスに格納されるデータを示す。8コードは、偶数のアドレスのみ指定ができる。偶数アドレスとは、アドレス末尾が「0、2、4、6、8、A、C、E」となっているもの。プロアクションリプレイ、X-T共通で使用できる。

3コード

メモリ内の1バイトを変化させるコード。働きは8コードとほとんど同じだが、3コードは奇数アドレスも指定できるので、コードが1バイト、つまり扱う数値が小さいときに使用する。

8コードは2行の3コードで表すこともできる。8xxxxxxa yyzzという8コードがあった場合、zzを偶数アドレスの3コードのデータ部として3xxxxxxa 00zzのように直し、yyを奇数アドレスの3コードのデータ部として3xxxxxxb 00yyにする（このときb=a+1）。プロアクションリプレイ、X-T共通。

Dコード

条件を設定するコード。8コードや3コードといっしょに使用する。Dコードのアドレス末尾は偶数。データ部が7FFF以下のときにしか使用できない。

Dコードで指定したアドレスの値がデータ部の値と同じになったときに、その下にあるコードを有効にする働きがある。すなわち、

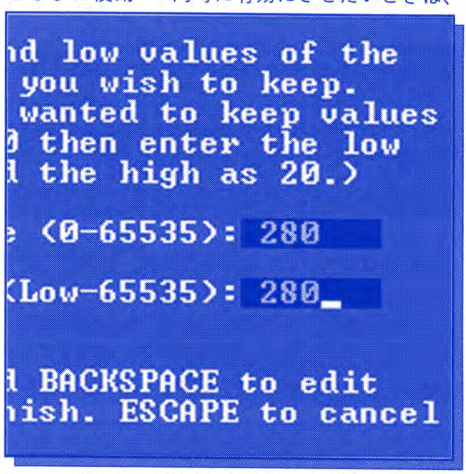
Daaaaaaa yyyy
8bbbbbbb zzzz

という2行のコードがあった場合、Dコードのアドレスにyyyyがきたときのみ、8bbbbbbb zzzzが有効になる。

一撃必殺（攻撃が当たったときに相手の体力を0にする）、ボタンを押す（STARTなどのボタンを押したらアクションを起こす）などで使われることが多い。

Dコードで有効にできるコードは1つだけなので、複数の命令を同時に有効にさせたいときは、有効にしたいコードと同じ数だけのDコードを作成する必要がある。

基本的にプロアクションリプレイ、X-Tで共通に使えるが、X-Tでは使えないことがある。そのときはコードの先頭のDを7に変えるとよい。



たいていのコードは8や1や3で始まるが、そのほかにもコードの種類は多い。自分でサーチをする機会があるならば覚えておいて損はない。

●マイケルジャクソンが動物大好きなんてウソ。『マイケルジャクソンズ ムーンウォーカー』じゃ手裏剣投げてガンガンぶっ飛ばしてるもの。（北海道函館市/娘十八）　㊎あれは手裏剣じゃなくて星。星で敵の心だけ浄化するといういい話、と聞くとかえってウサン臭く思えるのが人情か!?

Cコード

条件を設定するコード。Dコードと同じ働きをするが、Dコードが適用できないソフトに使用される。プロアクションリプレイでのみ有効。

7コード

条件を設定するコード。プロアクションリプレイのDコードと同じ働きをする。X-Tでのみ使用可能。

9コード

条件を設定するコード。

9xxxxxxx yyyy

8aaaaaaa bbbb

という2行のコードがあった場合、9xxxxxxxがyyyyではないときに8aaaaaaaがbbbbになる。ちょうど、Dコードや7コードとは反対の働きをする。X-Tでのみ使用可能。

サターン改造コードの種類

1コード

メモリ内の2バイトを変化させるコード。働きはプレステのほとんど8コードと同じ。サターンの改造コードではもっともよく見かけるコードである。プロアクションリプレイ、X-T共通で使用可能。

3コード

メモリ内の1バイトを変化させるコード。プレステの3コードとまったく同じ働きをする。扱う数値の最大値が99などのように小さく、コードが1バイトのときに使用する。2つのアドレスが連続する3コードは1行の1コードで表わすこともできる。プロアクションリプレイ、X-T共通で使用可能。

Dコード

条件を設定するコード。1コードや3コードといっしょに使用する。プレステのDコードと同じ働きをする。プロアクションリプレイ、X-T共通。

0コード

ゲームスタート後に、一瞬だけそのメモリ内の2バイトを変化させるコード。最近はあまりみかけない。プロアクションリプレイでのみ有効。

DEADCODE 0001

同じ内容を連続するアドレスに続けて書き込むコード。

DEADCODE 0001

aaaaaaaa yyyy

zzzzzzzz yyyy

という3行のコードがあった場合、アドレスaaaaaaaaからzzzzzzzzまでのすべてのコードをyyyyに書き替える働きをする。キャラクターのステータス、アイテムなど、アドレスが連続しているときに便利。X-Tでのみ有効。

Fコード

マスターコードのこと。改造コードをソフトに認識させるため、ゲーム機のメモリに割り込みをかける際、どのアドレスにどんな種類の命令を置くかを示すために用いる。汎用のマスターコード

F6000914 C305

B6002800 0000

はプロアクションリプレイやX-Tの本体にはじめから内蔵されているため、とくに入力する必要はない。

たいていの場合、この汎用マスターコードでこと足りるが、たまに汎用マスターコードではゲームが動かないときがある。ソフト固有のマスターコードはサターンのプログラム開発ツールなどがなければみつけられないので、そのような場合は、雑誌に掲載されているほかのゲームソフトのマスターコードをはじから1つ1つ入力して確かめるしかない。そのときの目安としては、同じメーカーが出したゲームは同じマスターコードが有効である場合が多い。

改造ツールや機種によってコードは微妙に異なることを覚えておこう。

ゲームボーイ改造コードの種類

00コードと01コード

ゲームボーイの改造コードには先頭が00で始まるものと01で始まるものがある。00で始まるコードはX-T、01で始まるコードはプロアクションリプレイで使用する。

●LD盤エヴァの画質が悪いとKレコードにクレームをつけたら「T芝のオーサリングが悪い」と言われ「DVDに替えてデッキもくれ」といったらDVDデッキをよこした。(北海道札幌市/ばんばるむーす) ㊙さすが大資本。すごいぞKレコード!! とかいうと某氏に怒られそう!?

OH! CHEAT ゲーム改造ホームページ集 NICE CODE!!

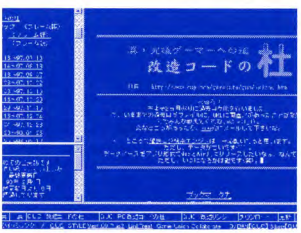
最新ゲームの改造コードを知るにはインターネットが1番だ。そのほか、検索機能が充実したページやとにかくコードの量が多いページなどいろいろあるので自分で回って確かめてみよう。質問できるところもあるぞ。

改造コードの杜

http://www.cup.com/garakuta/guc/kaizou.html

DAN【GUC】氏が運営する改造コードの大手サークルGUCのページである。ゲームラボ誌上でも、投稿者名のうしろに【GUC】とつけている人をよく見かけるが、その人たちはGUCの会員。創立してから3年以上が経過しているが、先日100万人アクセスを突破した。

しばらくの間、新規会員は募集していなかったが、最近は会員を募集し始めた。なかなか凝った作りをしており、使い勝手はよい。ただ、大勢がのぞきにくるので少し重い。GUCスタンダードページのURLはhttp://www.cup.com/garakuta/guc/

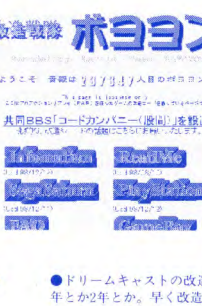


改造戦隊ボヨヨンZ

http://www.val.co.jp/~tsukada/

ボヨヨン【BYYN】氏が管理運営しているページ。新作ソフトの情報が早く、発売前のタイトルの改造コードが掲載されることもしばしば。新旧ゲームを織り交ぜ、毎日新しいコードがアップされているのは驚異的である。

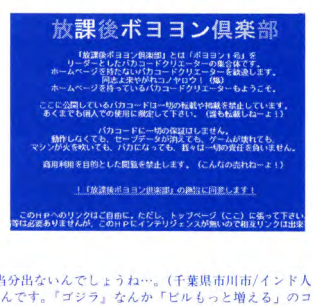
プレステはもちろん、サターンのコードにも力を入れているのでサターンユーザーはまめに見にくるといいかも。ボヨヨン【BYYN】氏の日記ボヨ談(不定期更新)も改造ユーザーなら必見。



放課後ボヨヨン倶楽部

http://www1.akira.ne.jp/~byyn/byynclub/index.html

「改造戦隊ボヨヨンZ」のボヨヨン【BYYN】氏が運営するページ。バカコードと呼ばれる、ゲームを進める上ではあまり役には立たない(?)が、見ているだけでこの平成不況を吹き飛ばすようなウキウキ気分になれる楽しいコード満載。前のページでも扱っている『トバル2』の女性キャラ全裸コードなどの衝撃的な画像は、見にきたものに感動すら覚えさせる。ほかにも感動的な絵がたくさんあるので見にいってみよう。



MYANA's LABO

http://www.geocities.co.jp/SiliconValley-PaloAlto/2050/index.html

ゲームラボでもおなじみのMYANA氏のホームページ。とにかく新作ソフトコードの掲載が早い。ソフトの発売日の前に改造コードが掲載されることもある。

掲載されているゲームのタイトル数が多い。しかもほとんどのコードを自分で発見している。プレステ、サターン、ゲームボーイのコードがあるので、新作、中古にこだわらず、ゲームを買ったらとりあえずのぞいてみるといいぞ。

●ドリームキャストの改造ツールって当分出ないんでしょうね…。(千葉県市川市/インド人もビックル) ㊞それなりに時間はかかるでしょう。1年とか2年とか。早く改造してみたいもんです。「ゴジラ」なんか「ビルもっと増える」のコードでもないと遊べたもんじゃありません。

G'sPage

http://village.infoweb.ne.jp/~fwbc0697/

GAMO氏のページ。ここの特徴はなんといってもデバッグコード。数多くのゲームのデバッグコードを公開している。本人いわく「デバッグコードなら日本一(いや世界一かも)」。

改造コードの所在地を検索できる検索エンジンを提供しているが、この検索エンジンは、自分が知りたいタイトルを一発でみつけてくれるので非常に便利。あまりにも便利なので、ほかの改造系のページでもよく使われている。MYANA氏もイチオシのページ。

code mania

http://www3.justnet.ne.jp/~Katami/

YAS氏が運営しているページ。改造コード界にも有名人は多数いるが、YAS氏こそが改造コードの第一人者であると認める人も多い。

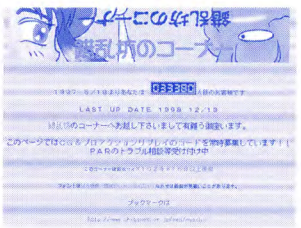
プレステ、サターン、スーファミ、ゲームボーイのコードがあるが、とくに力を入れているのは『スーパーロボット大戦』シリーズ。『スパロボ』のコードは機種を問わず、充実しているので、ロボットマニアの人もそうでない人も訪れてみるとよいだろう。じつはバカコードにも造詣が深いらしい。

錯乱坊のコーナー

http://www.chibanet.or.jp/web/naoshi/

ゲームラボの改造コード集でもしばしば名前をみかける、錯乱坊氏が運営しているページ。プロアクションリプレイ(PAR1のみ)のトラブル相談をやっていて、初心者にもとても親切だ。

依頼されれば修理もやってくれるとのこと。快適な改造ライフを送る上で困ったことがあったら、1人で悶々としていたりせずに1度相談してみるのもよいだろう。ただし、相談するときには最低限のマナーは守ろう。



プロアクションリプレイ 情報交換フォーラム

http://www.maruo.co.jp/KAIZOU/index.asp

タンスコ星人氏主催のページ。会員制をとっているが、無料で登録できるので気楽に会員になれる。

改造コード関係だけでなく、本人いわく、「総合マルチメディアなホームページ」。改造コードに関する掲示板のほかに会員のみが参加できるチャットも。ゲーム改造コード以外に、いろいろとおもしろそうなファイルがアップされているが、どんなファイルがあるのかはいってからのお楽しみ。

CIN's HOMEPAGE

http://www.asahi-net.or.jp/~jf9n-tkd/index.htm

本誌にもたびたび登場しておなじみCIN【GUC】氏が主催するページ。トップページのGIFアニメがなかなか凝っている。改造コードはいままでゲームラボに掲載されたものを含めて、大量にアップされているので1度みにいってみよう。

また、改造コード関係のページではめずらしく、東本願寺に関することも扱っている。そのため、そちら方面に興味のある人が訪れても飽きがこないはずだ。

改造帝国

http://www.remus.dti.ne.jp/~kaizov/

斎藤氏のホームページ。改造コード関係ではかなり有名である。オーソドックスな作りであるが、それがまた定番を感じさせ、リンクも充実している。

掲示板への書き込みもかなり活発に行われているので、疑問点や質問があったら書き込んでみるのもいいかも。ただし、「なにかコード教えてください」といったあまりにも漠然とした書き込みは読んだ人も困るので、そういうことはしないのが基本だから気をつけよう。

●とうとう私のサターンがお亡くなりになってしまいました。4台めを買おうか考え中。(東京都練馬区/大日本サターン党総裁) 編いいじゃない。買いましょうよ、サターンを。編も買いました。しかも3,000円で。ソフトだってまだ出るぞ。マージャンとミニゲームばっかだけど…。

ネオシティ

http://webs.to/neocity

後藤氏が管理運営しているページ。改造コードのリンク集が充実している。リンクは知りたい改造コードのゲーム名の頭文字で検索する方式をとっているので非常に便利。登録ゲーム数は600を越えているので、とりあえず、自分の求めているゲームはみつかるはずだ。

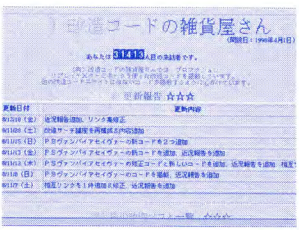
そのほかにゲームマシンやソフト、キャラクターなどの人気投票をやっている。なぜか嫌いなゲームマシン部門で「志村けん」が顔を出しているのがギモン。

(有)改造コードの雑貨屋さん

http://www.freepage.total.co.jp/kaizouzakka/home.htm

ゲームラボにもしばしば投稿してきている金城有作氏が管理するホームページ。まだ、完成はしていないが、「改造サーチ講座」ではコードの探しかたがことこまかく書いてある。サーチ活動に行き詰まり、いままでとは違ったサーチのしかたを模索している人は参考にするとよいだろう。

そのほかにも、用語集があったりして初心者にもなかなか親切な作りだ。用語集で知識をチェック。(有)とあるが、有限会社ではない。



黒不如帰のホームページ

http://www2.nsknet.or.jp/~m884/index2.htm

ゲームラボ12月号に掲載された大反響コード、「『デッドオアアライブ』のあやね、かすみのスカートがはずれる」のコードを投稿してくれた黒不如帰氏のホームページ。くだんのコードの探しかたの解説もある。写真集まであり、とにかく『デッドオアアライブ』に力を注いでいることがわかる。

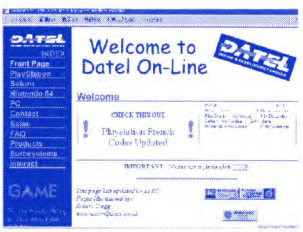
写真集はなかなかきれいなので、一見の価値あり。ほかのコードも掲載している。

DATEL

http://mimas.datel.co.uk/

いわずと知れた改造ツール、プロアクションリプレイを開発しているイギリスの会社のページだ。プレイステーション、サターンのコードははもちろん、開発元だからこそのNintendo64のコードまで掲載されている。

Nintendo64のコードを扱っているところは少ないので、気になるソフトがあるならば、とりあえずのぞいてみるとよいだろう。ただし、新作コードのスピードでは個人で運営しているページに劣る。



KARAT

http://karat-jp.com/

プロアクションリプレイの日本での発売元のページ。PARをはじめとするゲーム改造ツールに限らず、ゲームに関するいっぷう変わった新製品の情報も手に入るので、周辺機器をこよなく愛する人はチェックしておいたほうがよい。

コードの投稿を受け付けており、投稿したコードが採用されるとオリジナルグッズをもらえるので、発見したら送ってみるのもいいかも。通信販売もおこなっており、気になるものがあったときに便利。

ゲームテック

http://www.gametech.co.jp/

改造ツールX-Terminatorを作っている会社のホームページ。KARATと同じく、ここでも改造コードの投稿を受け付けており、採用されるとポイントに応じて現金をもらえる。X-Tの古いバージョンを使っている人はこのページでバージョンアップすることもできるので、Windowsユーザーはバージョンアップしよう。

いうまでもないことであるが、X-T以外のコードを送るのはやめておこう。送るだけムダになるのはわかりきったことだから。

●『宇宙戦艦ヤマト』の発売が待ちどおしいであります（敬礼）!!　（岐阜県岐阜市/わいわいヤング）㊙発売を記念して『宇宙戦艦ヤマト』バカ改造コード選手権を開催するぞ。「デスラー赤ら顔」とか「佐渡先生お酒MAX」「森雪胸ブルルン」なんてのもいいね。みんな、投稿待ってるぜ!!

ゲームユーティリティ満載のCD-ROMマガジン

お楽しみCD17

体験版のおまけ付き
ロックマンX4 (Win)
同人ソフト
（アドベンチャー&デジタルノベル編）

Windows®95/98 対応 (Macintoshにも一部対応)
要WWWブラウザー(Microsoft® Internet Explorer 3.0以上、またはNetscape Navigator 3.0以上)

収録 Win Microsoft® Internet Explorer 4.01with Service Pack1,Netscape Navigator 4.04[ja]
Mac Microsoft® Internet Explorer 4.01with Service Pack1,Netscape Navigator 4.04[ja]

株式会社 ウエストサイド　定価2,980円(税別)

●パソコンで手当りしだいCD-ROMから直接ムービーを見よう！

SS サクラ大戦2
機動戦艦ナデシコ The blank of 3years
新世紀エヴァンゲリオン
PS 仮面ライダー
サンパギータ
その他、いっぱい

・お楽しみCD17だけで、ほとんどのゲームに対応
・データを変換するので、キャプチャーするより綺麗
・機能無制限のCinepack.exe (フリーソフト版) も掲載

すばらしきCG使用法

▶ デスクトップにマスコットを飾ろう
WMascot&Win Mascot&LittleIndian
▶ オンラインCG作家13名による作品118点
▶ お楽しみCD オリジナルCG
キャラクタデザイン 飯塚正則
代表作 ロマンスは剣の輝き
▶ CG描き方講座 Painter5

●プロの決め技、攻略法、全て明かします。

PS メタルギアソリッド
SS ブラックマトリクス
Win 好き好き大好き!,Fifteen ～すくうるがある
デジタル読本～,楽園の夏,歪んだ赤い糸

ミュージックボックス

ソフトウェアシンセサイザーでMIDIデータを手軽に楽しもう

♪ガンダム特集♪
第08MS小隊 ミラーズ リポート 永遠の扉
0080- ポケットの中の戦争 いつか空に届いて
新機動戦記ガンダムW JUST COMMUNICATION

♪ユーザーリクエスト♪
ブレンパワード　IN MY DREAM
アキハバラ電脳組　Birth
バトルアスリーテス大運動会　Tsubasa
吸血姫美夕　美夕八千夜

♪ONLINEクラシック♪
組曲 くるみ割り人形より小序曲
ドイツ民謡もみの木

♪特集とユーザーリクエストはCDプレーヤーでも再生できます♪

●レビュー BIOHAZARD 2 (Win)
●機動戦艦ナデシコ ホウメイの中華料理店レシピ「火星丼」を再現！
●ゲーム改造特集－ExSTAND,FSX編－
●お気楽倶楽部 '99年オリジナルカレンダー付き
●ラジオ番組お知らせソフト RS for Win95収録 (98年10月新番組データ付き)
●バイナリエディタ Stirling収録
●DirectXでも撮れるスクリーンキャプチャソフト Hyper Snap-DX収録※シェアウェア
●AVIから音声のみを抜き出すAVI2WAV収録

ゲームを256倍楽しむプログラム

PlayStation、SEGA SATURN、Windowsなど、各種ゲームデータをパソコンで活用しよう。

Windows(Dos/V,PC98)

CGを活用

BMP変換
PS 仮面ライダー,スレイヤーズわんだほ～,エフィカス,ドキドキプリティーリーグ熱血乙女青春記,ひみつ戦隊メタモルV☆デラックス☆,お嬢様特急,アドヴァンストVG2, Brave Fencer 武蔵伝,風の丘公園にて,爆走兄弟レッツ&ゴー!!エターナルウィングス,Mystic Mind,サイレントメビウス CASE:TITANIC,GUNばれ!ゲーム天国
SS 機動戦艦ナデシコ The blank of 3years,Piaキャロットへようこそ!!2,バーチャコールS,お嬢様特急,星の丘学園物語 学園祭,お嬢様を狙え！！,海辺でリーチ!,ポケットファイター,サクラ大戦2,サクラ大戦花組通信,サクラ大戦 蒸気ラジヲショウ,バーチャファイター2
Win センチメンタルグラフティ,永遠の都,フィジカルレッスン,金田一少年の事件簿-悲報島 新たなる惨劇-

BMP/PIC変換
PS 御神楽少女探偵団

ビュアー

MSX 画像表示ソフトMPIC Ver1.00

画像閲覧ソフト GGL for Win95 Ver0.17(追加タイトル)
PS 仮面ライダー,スレイヤーズわんだほ～,エフィカス,ドキドキプリティーリーグ熱血乙女青春記,ひみつ戦隊メタモルV☆デラックス☆,Brave Fencer 武蔵伝,サイレントメビウス CASE:TITANIC
SS ポケットファイター,お嬢様を狙え！！

画像閲覧ソフト Susie Ver.0.45a &プラグイン
PS ダブルキャスト,季節を抱きしめて,サンパギータ,同級生2,TIM形式
Win Eye's ～あなたの瞳にうつるもの～,For season. ～めぐりゆく季節の中で～,She'sn,新世紀エヴァンゲリオン 鋼鉄のガールフレンド,新世紀エヴァンゲリオン コレクターズディスク6,Natural,WithYou,臭作,ToHeart,WhiteAlbum,プライベートガーデン(テックジャイアン連載版),Alicesoft系(PMS/VSP形式),Active系,LIBIDO系,Janis系,Jast系,Tactics系,Tetratech系,U-Me Soft系,F&C系
PC98 痕,夕霧,エルフ系(GP4形式),Alicesoft系(VSP形式)

画像閲覧ソフト Grapholic Ver.1.3bフルセット &Plugin Library Ver.1.9 (追加プラグイン)
Win Fifteen,恋のフローティングマイン,雪色のカルテ,熱血爆裂転校生,ライディ2,火焔祭,下級生スクリーンセーバーコレクション,Divers,GOKKO3,私,ボムボムプリてぃパフぇ,さくらの季節,復讐,X-Change,LOFTY FORM,M-HARD,Ace of Spade,ミラージュ2,Making Candy,さよならの向こう側
PC98 Figure,恋姫,Birth Days,JACK,バレンタイン・キッス,フェルミオン,ビ・ヨンド,同級生2,遺作,下級生,YU-NO,Mゥーンライトちゃんリンしゃん,妖獣戦記

画像閲覧ソフト ぴぐビューワー Ver 1.0&プラグイン
SS ファルコムクラシックスII,ゲーム天国,花組対戦コラムス,サクラ大戦 花組通信,サクラ大戦 蒸気ラジヲショウ,SEGA AGES,シルエットミラージュ,スーチーパイII,バーチャファイター2
PS GUNばれ!ゲーム天国

ムービーを活用

AVI変換
PS PlayStation動画AVI変換 Psxvideo for Windows Ver1.11J※シェアウェア
SS シネパックムービー（CPK,CAK）AVI変換 Cinepack.exe β23版（機動戦艦ナデシコ the blank of 3years,サクラ大戦2にも対応,SEGA SATURN版（音声）CRI ADXプレイヤー+WAV変換 機能付き）,魔法学園ルナシネパックファイル取り出し（スレイヤーズろいやる2にも一部対応）ACPK2AVI補助ツール CPKヘルパー Ver.0.05 シネパック形式→AVI変換 ACPK2AVI Ver.1.19 シネパック形式→AVI変換 winvdt2 Ver1.03※シェアウェア（X68000（動画）VDT形式(V16/VPK/SVD/SVX)プレイヤー 機能付き）

ムービープレイヤー(各プレーヤーはシェアウェア)
PS STR形式プレイヤー Strplay Ver0.9 motion JPEG Player PsxPlay.exe Ver 1.07
SS TrueMotion形式プレイヤー TmPlay Ver1.20 シネパック形式プレイヤー CpkPlay Ver1.06

サウンドを活用

ファイル分割SS 連結ADX分割 AdxCut
音声再生SS センチメンタルグラフティ
WAV変換SS コットンブーメラン,花組対戦コラムス,TrueMotion形式WAV変換 tm2wave Ver0.03 PS XA形式WAV変換 XaPlay Ver0.08
MIDIデータ抽出Win luv wave

ゲームを自由にアレンジ

Win センチメンタルグラフティー（所持金、体力変更）,アドバンスド大戦略98（ユニット情報、資金変更）,メビウスリンク3プレアデス（艦船のタンク容量、防衛、耐久力、修復変更）,メビウスリンク3セカンド（艦船のタンク容量、防衛、耐久力、修復変更）,はなまる工務店（所持金を変更）,Vandal Hearts（武器、鎧、盾、アイテムを倉庫に送る & 所持金変更）,Y'sETERNAL（武器、鎧、盾、指輪、本、鍵、アイテム所持 & 経験値、所持金変更）,メックフロンティア（資源関係を変更）,えこのKIDS（所持金、預金、持ち株数、給与、アタックポイント変更）,シルクロード～星の島の物語～（爆弾、女神コイン、女神コイン1、所持金、星、体力増加）,ファーランドサーガ（金、道具、キャラ全員のパラメータ、武器、防具、装備変更）,For Season. ～めぐりゆく季節の中で～（パラメータ、MBRポイント変更）,檻（セーブデータバックアップ、CG100%）,かえるにょ・ぱにょーん（LV、HP、経験値、攻撃力、防御力、魔力、魔抗力、命中値、回避値、移動力、射程変更※SYSTEM3.5未対応）,戦巫女（ちとせと志狼のパラメータ変更）,アリスの館456（経験値、金変更）,Piaキャロットへようこそ!!2（CG、能力、金フル化）,ランスIV（LV、EXP、才能限界、金変更）,DALK（パラメータフル化）,闘神都市2（能力、金フル化）,雪色のカルテ（パラメータ、保有アイテム個数変更）,同級生2（名前変更）,College TERRA Story（好感度・主人公パラメータ・所持金・所有アイテム・オマケ機能変更【BUG-FIX】）

CGモード100%表示可能ソフト（46本）
Win EVE THE LOST ONE,Piaキャロットへようこそ!!,快刀乱麻,飼,吊,面会謝絶,無惨,想ひ出坂, VIPER CTR -あすか-,With You,縛,DESIRE完全版,DiceKiss, Fifteen,フォレスト・イン・ザ・ダーク,月花美人,Guもーん遊戯,火焔祭,淫内感染,傾城,化粧桜,き・ず・な,狂*師 ～狙われた制服～,MARTIAL AGE 2,めい・King,まにあなおんな,もんもん学園,ムチムチセクシぃパフぇ,My Girl,淫内感染 ～真夜中のナースコール～,ナースコール,檻,幼なじみ,Revolver,臨界点,輪舞 ～ロンド～,カオスクイーン遼子3,凌辱 ～好きですか?～,SadisticMedicine,再会～卒業旅行98～,For Season. ～めぐりゆく季節の中で～,サキュバス～堕ちた天使～,好き好き大好き!,えっちのススメ, UP!,胃桜

HMX-Type12 Ver.0.12 &ファイラー
CGモード100%表示可能（74タイトル）
Win DiaboLiQUE,王道勇者,アリスの館456,戦巫女,かえるにょ・ぱにょ～ん,いけないかつみ先生,鬼畜王ランス,Project VC,Natural ～身も心も～,バーチャコール3,同窓会 ～Yesterday Once More～,ぴあきゃろTOYBOX,With You ～みつめていたい～,きゃんきゃんバニーPrimo,Piaキャロットへようこそ!!2,晴れのちときどき胸さわぎ,DOKIDOKIバケーション,DESIRE" 完全版",DIVI・DEAD,CDガールズ,愛が見えはじめたら,寿,GLO・RI・A,下級生,同級生2,遺作,ONE ～輝く季節に～,MOON.,リエゾン,ロンド ～輪舞～,砂時計,無垢 弐,狂*師 ～ねらわれた制服～,Xchange,え～んじぇる!!,My Girl,Nails ～Beginning of your "Heart Beat"～,LAST CHILD,冬虫夏草,ビーストブリーダーズバーニング,Lag,凌辱 ～好きですか?～,魔女狩りの夜に,臨界点,想ひ出坂,吊,RK ～リバーシブルカルテ～,魅惑の調書,キャッスルファンタジア,つもバカ日誌,き・ず・な,美しき獲物たちの学園,しゃぶり姫,MIND,サキュヴァス,TEEN,Star Platinum,面会謝絶,かなちゃんの完全吸血マニュアル,まにあなおんな,ここは楽園荘3,アスガルド ～歪曲のテスタメント～,PRIVATE GARDEN 2,Fifteen,Rhythm ～恋の律動～,放課後マニア倶楽部,好き好き大好き!,She'sn,紺碧塔組合 Gulid of Emerald Tower,STARS,悪夢95 ～青い果実の散花～,や・く・そ・くFILE,luv wave（EDセレクト、クリアフラグ）

スクリーンセーバー
SS ゲーム天国（ラブリーみさとスクリーンセーバー）

改造コード (ExSTAND用)
Win アンジェリークスペシャル/2,不思議の国のアンジェリーク (各パラメータ変更)

ツール
Win メモリエディタ2 for Windows95,バイナリエディタ Stirling,改造補助プログラム 改造くん

Macintosh

CGを活用 PICT変換

SS 機動戦艦ナデシコ the blank of 3years,Piaキャロットへようこそ!!2,バーチャコールS,お嬢様特急
PS 星の丘学園物語 学園祭,お嬢様特急,風の丘公園にて,Mystic Mind

お楽しみディスクバックナンバー New Report'98年9月～10月
BMP変換
Win 17歳～マイ ディア エンジェル～,狂*師,火焔祭,TAXI幻夢譚 ストレンジ・ワールド ACT.2,再会～卒業旅行'98～

データの利用は個人の使用範囲でお楽しみください。著作権者に無断での配布、譲渡、販売、送信など、違法な利用はお止め下さい。万一、違法に使用した場合の損害および賠償について、株式会社ウエストサイドは一切の責任を負いかねます。

バックナンバー情報やMIDIデータのリクエストは、ホームページをご覧下さい。URL http://www.westside.co.jp/ 次号お楽しみCD18は、2月12日（金）発売予定

お楽しみCD17 定価各2,980円 (税別)

バックナンバーも販売中。(1,3,5,6は完売)

通信販売価格 各3,129円 (税 送料 込)

■申込方法

郵便振込
郵便局備え付けの払込取扱票の通信欄に注文書内容をご記入の上、商品代金を払込下さい。
口座番号:01130-8-17041
加入者名:(株)ウエストサイド

現金書留
商品代金と注文書をお送り下さい。

ヤマトコレクトサービス
注文書に必要事項をご記入の上、FAXで送信または郵送下さい。商品代に別途手数料千円が加算されます。配達員が商品と引き替えに代金を頂きます。

銀行振込
商品代金を口座へ振込後、振込控と注文書をFAXで送信、又はご郵送下さい。
さくら銀行 武庫之荘支店
普通 3082566 (株)ウエストサイド

クレジットカード
JCB,VISA,Master,JACCS,UC
上記のカードがご利用いただけます。注文書とカードの種類・カード番号・カード有効期限・カード会社への登録電話番号を弊社までFAXで送信、又はご郵送ください。
※カードでのお支払いは一回払いとさせていただきます。

■注文書
1.商品名（例 お楽しみCD17）
2.住所
3.氏名
4.電話番号（昼間連絡用）
5.GL9902（必ず記入して下さい）
6.申込方法（例ヤマトコレクトサービス）

■注文先 株式会社 ウエストサイド
〒661-0035兵庫県尼崎市武庫之荘1丁目11-5
TEL(06) 6433-2272 FAX(06) 6436-9591

※記載されている会社名及び商品名は、各社の商標または登録商標です。　※各ソフトの著作権は、各著作権者に帰属します。

http://www.gamesark.co.jp

1999年新着情報

その壱 他店にない! ゲームスアーク 超おすすめ 人気商品

ベリーシンプル、極楽CD複製機

CDのバックアップはまかせなさい

1035 デュプリ大魔王（CDデュプリケーター） 価格→ ￥128,000

ワンプッシュボタンでほぼ全てのフォーマットの CDコピーが可能！

スタートボタンを押すだけ、操作は電子レンジと同じ。「チーン」するだけでCD一丁焼き上がりパソコンセットもCDライティングソフトも何んも要らん。

◆CD-Rドライブには国内最高評価のTEAC『CD-R55S』を使用！
◆CDデュプリケーター1対1型！
スタンドアローンタイプなのでこれ1台でOK!
◆書込み速度は最高4倍速！
60分の音楽CDならば約18分で完了。
◆CD全フォーマット対応
(PS-GAME/SS-GAME/MUSIC CD/VIDEO-CD/PHOTO-CD)
※12xリード／4xライト
SCSI-2対応
※一部の特殊フォーマットには対応しない場合もあります。
※著作権法を遵守してご使用ください。

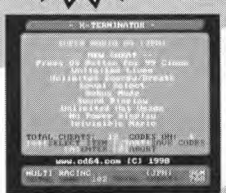
その弐 他店にない! ゲームスアーク 超おすすめ 人気商品

64に装着するだけ画期的アダプター

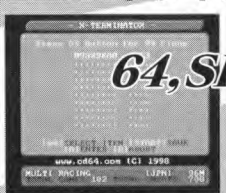
64だけTV前! SFC,FCはおかたづけ

2151 64トライスター［日本語版］

定価14,800円をGA価格→ ￥12,800



↑64裏技内蔵コード
※画面は開発中のものです。



↑エックスターミネーター機能で裏技もOK！

64,SFC,FCのソフトが使える！ 64

64のみ
エックスターミネーター
機能搭載！
（裏技内蔵コード入り）

64のパッドでSFC,FCソフトをプレイ！
●日本語版のみメモリエディタ機能付
●セーブデータ解析に便利な10進数表示機能
●裏技コードの追加入力も可能だ！
※一部未対応のソフトもあります。

うれしいお知らせ
『ゼルダ』の裏技セーブデータ内蔵

全店営業時間
（平日）11:00AM～8:00PM
（日祝）10:00AM～7:00PM／年中無休

ゲームスアーク メガショップ
〒101-0021 東京都千代田区外神田3-15-6 小暮・末広ビル6F
TEL:03-5298-2210(代) FAX:03-5298-2216

その手 他店にない! ゲームスアーク 超おすすめ 人気商品

PS改造、MODチップ取付け…何のこと？

フリーソフトアダプターの帝王

1041 FS アダプターPS用

同時発売フリーソフト　GA価格→ ￥9,800

アダルトCG集、同人アニメ、脱衣麻雀等

※注意）18禁ソフトは18歳未満のお客様はお断りいたします。なお、その他フリーソフトはウハウハもの10タイトル程度が近日発売予定です。

ややっこしいMODチップ取り付けなしで、「FSアダプター」をPSの拡張端子に挿すだけで、バックアップCD-Rやフリーソフトがプレイできる究極PSに大変身！

選ぶのは君だ！各機種を比較検討！

※ただし'98年12月現在の当社取扱い商品での比較です。入荷時期等により仕様が変更される場合があります。

	MODチップ	FSアダプター	アクショそリプレイ
フリーソフト	×	○	○
バックアップソフト	○	△	△
メタルナット	不要	必要	必要
起動速度	ノーマル	ノーマル	高速
起動用オリジナルソフト	不要	必要	必要
起動方法	ノーマル	普通の取替	強制取替 ※タイミングが必要
取付方法	激ムズ	簡単	簡単

その手 他店にない! ゲームスアーク 超おすすめ 人気商品

ただ者ではない人向き

合体! 本当にいいのか？

1051 PSゲームブースター&アクショそリプレイ 2 IN 1

GA価格→ ￥3,980

NEW

限定300本のみ

亜細亜の奇跡!!

あのゲームブースターとアクショそリプレイが合体!!裏技も使えるしPSでGBゲームも動き出す！もちろんGBの裏技も使えるよ！

※一部未対応のソフトもあります。
※写真のゲームソフトは商品に含まれません。

その手 他店にない! ゲームスアーク 超おすすめ 人気商品

サスガ！亜細亜の勇者

本家もビックリ!

1052 PS アクショそリプレイ

（スプリングメタルナット付）GA価格→ ￥1,980

NEW

限定300本のみ

香港製アクショそリプレイ+スプリングナット！言わずと知れた…あれに使ってほしい。

ゲームスアーク プロショップ
〒101-0021 東京都千代田区外神田3-15-6 小暮・末広ビル7F
TEL:03-3255-7644(代) FAX:03-3255-7645

ゲームスアーク 福岡
〒810-0041 福岡市中央区大名1-15-24 Well-Beingビル1F
TEL:092-714-5256(代) FAX:092-712-5772

裏技アダプターとは？：12ケタの裏技コード（英数字）を入力するだけで

SS エックスターミネーターシリーズ

ガツーンと一発！バージョンアップ

¥7,800
Ver.UP記念特価
限定300台のみ

ひら、カナ、英の画面表示↑

日本語版SS用サーチ機能付裏技アダプター

2197 SS エックスターミネーターVer.3 GA価格→ ¥11,800

内蔵コードも強力にVer.UPだ！

SS-KEY機能搭載!!
パソコンなしでも
SSゲームのサーチができる！

専用の液晶画面付きサーチユニットを使うことで、パソコンなしでサーチができる！直接SS本体のワークメモリにアクセスできる為、従来品とは比較にならないほどの高速サーチ（1回の取込時間約1秒）が可能。操作は簡単！液晶画面の指示に従って楽々サーチ。

※製品は仕様、外観とも改良の為予告なく変更される場合があります。又、価格、発売日とも変更される場合があります。

※セガサターン以外での動作は保証できません。又、一部対応できないソフトがあります。

バージョンアップ ここがスゴイぞ

SS-KEYファンクション搭載
バックアップCDもOK！※要）CD EJECTスイッチ改良！

セーブデータ編集機能
SRAMおよびダイレクトセーブエリアのゲームセーブデータを編集できる！

マスターコード サーチ支援機能
マスターコードのサーチを支援するため、SS本体のCD EJECTボタンを押すと強制的にGAME LINKに入るモード。GAME LINKからメモリ編集などで空きエリア、ベクタ状態を調査しマスターコードを推定できる。

裏技コードの使用率表示
メーターと%表示で使用率が一目瞭然！トラブルの原因となるデータの詰め過ぎを防ぐぞ！

現ユーザーにもVer.UPの道が

SS X-T Ver.3はかなり特殊な構造をしている為、バージョンアップは本体をゲームスアーク店頭持ち込みもしくは、通販センターでしかできません。

◎ゲームスアーク店頭でその場でバージョンアップ！…SS X-T3本体を店頭にお持ちください　2,800円
◎通販でバージョンアップ…SS X-T3本体のみを梱包に注意し、お客様負担で郵送してください。
バージョンアップ後、着払いにて返送　3,800円（※サーチユニットは送らないでね）

日本語版SS用裏技アダプター

2169 SS エックスターミネーターVer.2 GA価格→¥6,900 SS

大量内蔵の裏技コード！ワンタッチで簡単に裏技プレイ！

●従来の改造プロテクトのかかったゲームにEマスターコードが効力発揮。●メニュー画面がかな漢字まじりの日本語。※裏技コードは従来とおりの“ひらカナ英数”表示です。●パワーメモリーと同等にゲーム中でのロード、セーブができる。●X-T専用デッドコードで楽勝入力！●ゲームリンクインターフェイスボードも完全対応。（要：SS X-T変換コネクター　品番2185　¥800）

News プロユースのゲームリンクインターフェイスボード　PC-98用が大特価セール！
対応機種：SSエックスターミネーターVer.2、PS ,SS プロアクションリプレイ（2ページ後に掲載）

GAMES'ARK

■ダウンロード以外にも
右記の方法でUPグレードサービス！

※通販でのお申し込みの場合、お届けまでに約2週間程度かかりますので予めご了承ください。

パラメータをレベル99や無敵、MAX99…などにできる最強のアダプターです。

PS エックスターミネーターシリーズ

※写真はサンプル版です※製品は仕様、外観とも改良の為予告なく変更される場合があります。又、価格、発売日とも変更される場合があります。

世界初 サーチユニット付

日本語版PS用サーチ機能付裏技アダプター

定価14,800円を GA価格→

2147 PS エックスターミネーターPRO ￥12,800

●パソコンがなくてもコードサーチができる！

エックスターミネーターPROさえあればパソコンがなくてもコードサーチが可能！パソコンがなくてコードサーチができなかった人には、たまらない裏技アダプター。パソコンでのコードサーチにも負けないくらいの高性能。

●数値サーチや比較サーチができる！

パソコンでのコードサーチと同じように、直接数値を入力してサーチする数値サーチや同じ違うや、大きい小さいの比較サーチができるので、ステータス最大やアイテムセレクトなどいろんな裏技コードのサーチができる。

●データ取り込み時間の短縮

パソコンでのサーチのデータ取り込みは約30秒位かかってましたが、なんとエックスターミネーターPROはデータの取り込みが約１秒と格段に速く、お金最大やレベル最大などの比較的簡単にサーチできるものであれば、あっという間に裏技コードを発見！

●エックスターミネーター２の　機能搭載

コードサーチ機能以外にも、エックスターミネーター２の機能も搭載してるので、裏技コードの入力やメモリーカードマネージャーなどエックスターミネーター２の機能も全て使用可能。

↑アップグレード画面

当然！最新コードも大量内蔵

日本語版PS用裏技アダプター GA価格→￥5,900

2134 PS エックスターミネーター2

裏技コードを入力するだけで、お金最大やレベル99などが簡単にできてしまうのがPSエックスターミネーター2です。

PS X-T2
PS X-Link Win
"フリー" ダウンロード
http
http://www.gamesark.co.jp

↑音楽CDプレー画面

- ●グラフィックが新しくなり、画面も見やすく使いやすくなった。
- ●メモリーカードマネジャー機能でセーブデータの編集が簡単にできるようになった。
- ●ゲームCD画像ファイルビュワー機能でゲームCDの画像ファイルを見ることができる。通常ゲームでは見られないお宝画像を発見か！？
- ●CDプレーヤー機能で音楽CDが聞ける。
- ●裏技コードの保存状態が一目でわかるパーセント(%)表示。
- ●裏技メモリーカードやエックスターミネーターCD（発売予定）にも対応予定！

※サーチ機能やグラフィック機能にはパソコンとエックスリンクが必要です。
※仕様、外観等は改良の為予告なく変更される場合があります。

◆ゲームタイトル60本, 約1,600の内蔵コード！メタルギア ソリッド／チョコボの不思議なダンジョン／スターオーシャン セカンドストーリー／マリーのアトリエPlus～ザールブルグの錬金術師／ファイナルファンタジー7インターナショナル, タクティクス／サガ フロンティア／テイルズ オブ デスティニー／BRAVE FENCER 武蔵伝／SHADOW TOWER／怒首領蜂／私スレイヤーズさいやる／BIOHAZARD2／フロントミッションオルタナティヴ／R-TYPE,2／Gグライアス／その他

"フリー" ダウンロード
PS X-Link Winへ
http://www.gamesark.co.jp

DOS用ソフトもVer.UPしてます

裏技コードは自分で探す

日本語版PS用パソコンリンクケーブル＋ソフトウェア（DOS/Vパソコン対応）

定価3,500円を GA価格↓
￥2,980

2108 PS エックスリンクWin

【Windows95/98用日本語版】＋【MS-DOS用英語版】

- ●**完全日本語対応**→日本語に完全に対応。英語が苦手な人もラクラク使いこなせます！
- ●**エックスターミネーター　アップグレード機能**→エックスターミネーターを最新バージョンに自宅でアップグレード。
- ●**裏技コードサーチ機能**→裏技コードを自分でサーチできる機能です。従来の「数値サーチ」、「比較サーチ」に加え、新たに「範囲サーチ」が加わりました！
- ●**メモリーエディタ**→PSのメモリーを直接編集！裏技コードサーチ機能と一緒に使えばサーチも楽ちん！リアルタイムで変化が見られるモニタリング機能もついています。
- ●**メモリーカードマネージャー**→パソコンにメモリーカードのセーブデータを自由にやり取りできる機能です。オリジナルのアイコンを作る機能も付いています！
- ●**ゲーム画面取り込み機能**→エックスターミネーターを使って取り込んだゲーム画面をパソコンに取り込む機能です。取り込んだ画像を壁紙にしたり、プリンターで印刷したりと大活躍！
- ●**裏技コード送受信**→パソコンで裏技コードを編集して、エックスターミネーターにコードを送受信することができます。長いコードもキーボードで楽々入力！
- ●**インターフェースボード不要**→プリンターポートに付属のケーブルをつなぐだけの簡単接続。難しいハードの設定や設置は必要ありません。

※仕様、外観等は改良の為予告なく変更される場合があります。

<動作環境>●PS本体●PS用エックスターミネーター●DOS/V機（IBM互換機）●CD-ROMドライブ●CPU：Pentium又は同等クラス●OS：Windows95/98●メモリ：Windows24MB 以上●ハードディスク空容量：10MB以上●プリンターポート（D-SUB25ピンのスタンダードパラレルポート）

PS X-T2の場合

1．店頭でフロッピーにて販売（300円）
2．店頭でその場でVer.UP（X-T本体をお持ちください。500円）
3．通販でフロッピーを購入（500円切手を郵送）
4．通販センターへX-T本体を郵送（Ver.UP後代金着払いで返送。1,500円）

※X-Linkユーザーのみフロッピーでver.UPできます

PS X-Link Win 場合

1．店頭でフロッピーにて販売（300円）
2．通販でフロッピーを購入（500円切手を郵送）

※詳しくは各店又は通販センターへお尋ねください。

裏技アダプターとは？：12ケタの裏技コード（英数字）を入力するだけで

裏技はパソコンを使ってサーチしよう

PC-98用はラストチャンスかも!?

パソコンリンクケーブル＋ハードウェア

ゲームリンクインターフェイスボード

2172 DOS/V対応 日本語・英語版 GA価格→￥9,800

ISAバス拡張スロットがないタイプでは使用不可。

2179 PC-98対応 日本語版 Cバス拡張スロットがないタイプでは使用不可。

GA価格→￥9,800→ **￥3,800**（限定100台のみ）

■裏技コードサーチ機能で、PS・SSの裏技コードをパソコンを使って簡単にサーチ。
■アップグレード機能。プロアクションリプレイやSS エックスターミネーターのVer.UPができる。
■ダイナミックメモリエディット機能でパソコンとゲームが完全に一体化。

SS エックスターミネーター Ver.2, PS P.A.R, SS P.A.Rのアダプター専用

<動作環境>◎CPU 80286以上
◎パソコンメインメモリ 640KB以上
◎ハードディスクの空き容量 10MB以上
◎Windows 95又は、MS-DOS 6.2以上

2135 SS X-T変換コネクター GA価格→￥800
SS X-T Ver2とインターフェイスボードをつなぐ為に必要

2126 SFC エックスターミネーター2サスケ SFC

GA価格→￥7,900

スーファミのゲームがよみがえる！

人気ゲームの裏技コード約800内蔵。メニューから選ぶだけのカンタン操作。全６種類の豊富なサーチモードであらゆる裏技をサーチ。スローモーション機能搭載！２段階スピード切替でシューティングやアクションゲームに最適。

2036 GB エックスターミネーター ヒカリスケルトン GB

GA価格→￥4,800

今なら［ポケモン,ドラクエ］の最新コード集付

本気でサーチがしたいなら！上級者でも満足できる５種類の多彩なサーチ機能搭載。裏技データにあったサーチ方法を選べます。本体の色は人気のクリアバイオレット。裏技コード満載のデータ集付。

ポケモン
- ●お気に入りのモンスターを入手できる
- ●ポケモンのステータスが最大にできる
- ●欲しかったアイテムを入手できる

ドラクエ
- ●好きなモンスターに変更できる
- ●お金最大にできる
- ●モンスターのステータスが最大にできる
- ●モンスターの特技を変更できる
- ●好きなアイテムを入手できる

※記載されている名称は任天堂（株）、（株）エニックスの商標又は登録商標です。※本製品は各社のライセンス商品ではありません。
※GBカラー、GBPライトには対応しておりません。 ※GBカラー対応 近日発売予定！

4524 SFC ゲーム裏技改造完全マニュアル

GA価格→￥1,942 SFC

X-Tサスケでゲーム裏技プレイを楽しむための解説本。裏技に必要なマニア向け技術理論と各レベルごとの実践編の２部構成。実践編はマンガで楽しみながら使用方法も完全マスターできる。

8053 SFC 裏技コード大全集

GA価格→￥1,942 SFC

SFC裏技タップリの総集編ゲームタイトル435本、裏技コード8,597本収録。

2178 SFC エックスターミネーターサスケ パーフェクト３点セット

合計価格17,400円をGA価格→ **￥9,800**

<セット内容>
■エックスターミネーター2サスケ
■ゲーム改造完全マニュアル
■SFC裏技コード大全集

SFC

2123 64 プロアクションリプレイ

GA価格8,900円を→￥6,900

64にもついにプロアクションリプレイが登場。今のところPCリンク機能はないのでコードのサーチはできないけど、改造コード集が続々リリース予定だぞ。

2104 GB プロアクションリプレイ

GA価格4,800円を→￥3,800

GB、GBP用の裏技ツール。秘技コードサーチ機能搭載なので本体のみでのサーチが可能。シンプルでわかりやすいサーチ画面で初心者でもカンタンに使えるぞ。
※GBカラー、GBPライトには対応していません。

2161 PS GBゲームブースター

GA価格→￥6,800

PSでGBのソフトが遊べるアダプター。プロアクションリプレイ機能で改造もできるぞ。（一部プレイできないソフトがあります。また、音楽はなりません）

2124 PS プロアクションリプレイ2

GA価格8,900円を→￥7,200

PS用アクションリプレイに待望のNEWバージョン登場。アクションリプレイＣＤ読み込み機能や高速ブートアップ機能、ファイルビューワー機能、イメージビューワー機能、アイコンエディター機能など新機能満載。

6005 PS用アクションリプレイ 秘技コードCD Vol.1

GA価格→ ￥2,980

カラット社製の別冊秘技コード集パート１からEXまでのPS用改造コードを網羅した総集編。全278タイトル2,651本の秘技コード収録。アクションリプレイ２でのみ読み込み可能だ。

2186 SS プロアクションリプレイ2

GA価格8,900円を→￥6,900

SS用プロアクションリプレイがバージョンアップして帰ってきた！8Mダイレクトメモリー機能搭載によりゲーム中にアクションリプレイへセーブロードが可能。

3146 PS メモリージャック Part. 1

［強力!!16タイトル］ GA価格→￥2,800

PSのメモリーカード2メガ（非圧縮タイプ）の中に**最初から超人気ソフトの必殺セーブデータが入っている！**使い方は普通のメモリーカードのロードと同じやり方でOKだ！※もちろんセーブデータを消せば純正の２倍のメモリーカードとしても使用可能。（スイッチの切替えで30ブロック使用）

●R4-リッジレーサータイプ４＞＞全車使用可能／全コース選択可能／エクストラトライアル使用可能●ポポローグ＞＞主人公レベル99／全アイテム所持／所持金最大●**レガイヤ伝説**＞＞ステータス最大／所持金最大／全召喚獣レベル９で使用可能／全アイテム100個ずつ所持●**スマッシュコート２**＞＞全キャラ使用可能／全ステータス最大／全アイテム所持●**メタルギアソリッド**＞＞全アイテム所持●**玉繭物語**＞＞主人公ステータス最大／全アイテム所持／空繭999個所持●**スターオーシャンセカンドストーリー**＞＞［データ１］クロード編：主人公ステータス最大／全アイテム所持／全特技使用可能［データ２］レナ編：主人公ステータス最大／全アイテム所持／全特技使用可能［データ３］デバックルーム：全エンディングを見たりできる秘密の部屋●**バイオハザード 2**＞＞［データ１］レオン表：弾無限の武器多数／255回分のインクリボン／スペシャルキー／調合したハーブを20個所持［データ２］レオン裏：弾無限の武器多数／255回分のインクリボン／スペシャルキー／調合したハーブを20個所持［データ３］クレア表：弾無限の武器多数／255回分のインクリボン／スペシャルキー／調合したハーブを20個所持［データ４］クレア裏：弾無限の武器多数／255回分のインクリボン／スペシャルキー／調合したハーブを20個所持［デー

GAMES'ARK

■人材、作品、ライター募集
プロショップへご連絡ください

パラメータをレベル99や無敵、MAX99…などにできる最強のアダプターです。

PS SS 最新裏技コード集 毎月25日発売！ PS SS

PS,SSエックスターミネーター／PS,SSプロアクションリプレイ専用

4551 最新裏技コード集 1月号 No.26

（★印はアイテムリスト付） 価格→￥1,000

ゲームタイトル19本,裏技コード900本収録
'98年11月～'98年12月初旬発売のもの（アイテムリスト付）

<PS>アーマード・コア プロジェクトファンタズマ（ベスト版）/R-TYPE/ADVAN Racing/ヴァンパイアセイヴァーEXエディション/ヴィジランテ8/カプコンジェネレーション 第4集 孤高の英雄/SPAWN The ETERNAL/スマッシュコート2/★玉繭物語/猫なか・ン・ケ・イ/武戯/★ポポローグ/★MONSTERSEED/R4 RIDGE RACER TYPE 4/リベログランデ/1on1 <SS>エヴァと愉快な仲間たち/ファイナンドラブ2～Rhapsody/ブラックマトリクス（リピート版）

次号予告 リニューアル

最新裏技コード集2月号 No.27
'98年12月～'99年1月初旬発売のもの
1月25日発売予定

<PS>スーパーロボット大戦F/TSUMU/悠久幻想曲ensemble/サウザンドアームズ/機動戦士ガンダム逆襲のシャア/エリーのアトリエ～ザールブルグの錬金術士2/幻想水滸伝II/エアガイツ/新世代ロボット戦記 BRAVE SAGA/ストリートファイターZERO3/チョコボの不思議なダンジョン2/テイルズ オブ ファンタジア/桃太郎伝説/他予定<SS>悠久幻想曲ensemble/マイ・フェア・レディ～VIRTUAL麻雀II/ファーランドサーガ 時の道標/他予定<GB>ゼルダの伝説 夢をみる島DX/遊戯王 デュエルモンスターズ/他予定

大好評シリーズ！名作裏技コード集'98年2月～'98年10月発売のもの

6058 プレステキングDEナイスチョイス3
（★はアイテムリスト付） PS 価格→￥2,400

ゲームタイトル85本,裏技コード5,200本収録

アストロノーカ/ウルトラマン Fighting Evolution/X-MEN VS STREET FIGHTER EX EDITION/エコーナイト/★SDガンダムGジェネレーション/★SDガンダムGジェネレーション(別Ver.)/★Epica Stella～エピカ・ステラ/OverBlood 2/影牢～刻命館 真章/カプコンジェネレーション～第1集 撃墜王の時代/カプコンジェネレーション～第2集 魔界と騎士/★川のぬし釣り～秘境を求めて/銃夢～火星の記憶/ギルティ・ギア/銀河お嬢様伝説ユナ～ファイナルエディション/サンダーフォースV～パーフェクトシステム/ザ・キング・オブ・ファイターズ'97/ザ・ドラッグストア～マツモトキヨシでお買いもの！/★SHADOW TOWER/私立ジャスティス学園/実況ウイニングイレブン3～ワールドカップサッカーフランス'98/実況パワフルプロ野球'98開幕版/★G・O・D pure/Gダライアス/G.T.A-Grand Theft Auto/スターオーシャン～セカンド・ストーリー/★すたあやもんじゃ/スレイヤーズろいやる/精霊召喚 プリンセス オブ ダークネス/★ゼノギアス/★超魔神英雄伝ワタル/★チョコボの不思議なダンジョン/チョコQ3/チョコQマリンQボート/★ツインビーRPG/鉄拳3/テイルコンチェルト/DIABLO/デッド オア アライブ/デストレーガ/DEBUT21/ときめきの放課後 ねっ☆クイズしよ/トラップガンナー/ドキドキプリティーリーグ 熱血乙女青春記/どきどきポヤッチオ/怒首領蜂/★ドラゴンシーズ 最終進化形態/ドルフィンドリーム/ナイト&ベイビー/NIGHT MARE CREATURES/Nightmare Project YAKATA/ナムコアンソロジー1/ナムコアンソロジー2/はいぱぁセキュリティーズ2/バイオハザード2デュアルショックver./爆走デコトラ伝説～男一匹夢街道/バイロットになろう！/★パラサイト・イヴ/ひざの上の同居人～Kitty on your lap/BeatMania/★ファイナルファンタジーV/FINAL ROUND/プシドーブレード弐/ブリガンダイン～幻想大陸戦記/b.l.u.e. Legend of Water/ブレイヴ・ブローブ/Blaze&Blade～Eternal Quest/Blaze&Blade Busters/BRAVE FENCER 武蔵伝/プリンセスメーカー ポケット大作戦/ヘラクレスの大冒険/★封神演義/星で発見！！たまごっち/炎の料理人クッキングファイター好/ポケットファイター/★マリーのアトリエplus～ザールブルグの錬金術師/ミサの魔法物語/みつめてナイト/ミラクルジャンパーズ/メタルギア ソリッド/悠久幻想曲 2nd Album/★遊戯王 モンスターカプセル ブリード&バトル/立体忍者活劇 天誅/★ルナ シルバースターストーリー/★REBUS/ワールドスタジアム2

6059 サターンキングDEナイスチョイス3
（★はアイテムリスト付） SS 価格→￥2,400

ゲームタイトル46本,裏技コード4,500本収録

悪魔城ドラキュラX～月下の夜想曲/アストラスーパースターズ/エーベルージュ スペシャル/ガーディアンフォース/ガングリフォンII/機動戦艦ナデシコ THE BRANK OF3YEARS/★グランディア～デジタルミュージアム/★ギレンの野望/COURIER CRISIS/幻想水滸伝/THE HOUSE OF THE DEAD/サクラ大戦2～君、死にたもうことなかれ/★斬魔超奥義ヴァルハリアン/GT24/★シャイニングフォースIIIシナリオ2狙われた神子/★シャイニングフォースIII シナリオ3 氷壁の邪神官/少女革命ウテナ～いつか革命される物語/スーパーロボット大戦F/★スーパーロボット大戦F完結編/★スレイヤーズ ろいやる2/卒業III～ウエディング・ベル/チョコQパーク/ディープファイアー/デジタルモンスターズ Ver.S デジモンテイマーズ/★ドラゴンフォースII～神去りし大地に/★日本代表チームの監督になろう！/バーニングレンジャー/バッケンローダー/バロック/Pia♥キャロットへようこそ！！/ひみつ戦隊メタモルV/★ファンタシースターコレクション/ブラック・マトリクス/プリンセスメーカー ゆめみる妖精/プロ野球チームもつくろう！/魔導物語/★無人島物語R ふたりのラブラブ愛ランド/メルティランサーReinforce/悠久幻想曲 2nd Album/★ラングリッサー ドラマティックエデション/★ラングリッサーV/リンダキューブ 完全版/★ルナ2～エターナルブルー/ルパン三世 ピラミッドの賢者/レイディアント シルバーガン/わくわくぷよぷよダンジョン

6043 プレステキングDEナイスチョイス2 価格2,400円を→**￥2,000**

ゲームタイトル100本,裏技コード6,719本収録
'97年6月～'98年2月発売のもの（アイテムリスト付）

6044 サターンキングDEナイスチョイス2 価格2,400円を→**￥2,000**

ゲームタイトル60本,裏技コード6,395本収録
'97年6月～'98年2月発売のもの（アイテムリスト付）

タ5］ハンクモードのサブゲーム［データ6］とうふ姿のサブゲーム●**チョコボの不思議なダンジョン>>**［データ1］レベル最大/所持金最大/アイテムを大量に所持/30階まで行ける［データ2］レベル最大/所持金最大/アイテムを大量に所持/60階まで行ける［データ3］レベル最大/所持金最大/アイテムを大量に所持/9999階まで行ける●**ゼノギアス>>**デバックルーム：全アニメーションを見たりすることができる秘密の部屋●**ファイナルファンタジータクティクス>>**お金最大/全アイテム99個/主人公のHP・MP・ステータス最大/全ジョブマスター●**グランツーリスモ>>**所持金最大/全ライセンス取得済●**影牢>>**全トラップ選択可能/Ark最大●**ドラゴンシーズ>>**ドラゴンのステータス最大/全アイテム所持/所持金最大●**封神演技>>**全アイテム所持/主人公キャラクターステータス最大●**BRAVE FENCER 武蔵伝>>**所持金最大/ステータス最大

6094 プレステキングDEナイスチョイス 価格3,200円を→**￥1,600**

ゲームタイトル165本,裏技コード7,036本収録
'94年12月～'97年5月発売のもの（アイテムリスト付）

6095 サターンキングDEナイスチョイス 価格3,200円を→**￥1,600**

ゲームタイトル138本,裏技コード6,114本収録
'94年11月～'97年5月発売のもの（アイテムリスト付）

［人材募集］ 技術系スタッフ、プログラマー募集●ゲームスアークでは常に技術系のやる気のある人を募集しています。僕の知識はゲームスアークのためにあるという貴方、まずはご連絡ください。プロショップのインストラクターも募集中！

［作品募集］ あなたの作った作品をゲームスアークで売ってみないか●ただしゲームスアークのスタッフを唸らせる作品であることが条件。OKが出れば、依託でも買取りでも応相談。

［記事募集］ 記事を書いてみませんか●ゲームラボや各同人誌を見て、「こんな記事僕でも書けるよ」と思われたことがある方も少なくないはず。「書くことは好きだし時間はたっぷりある」という貴方、ぜひ作品を投稿してみてください。もちろん遠方の方でもOKです。まずはご連絡を！

アダプター元年 ハマる

2039 UFO 64

予定価格→￥？

'99年 春 発売予定

期待度 120%

●CD-ROM標準装備
●ゲームカセットダウンロード機能（PCを使えばCD-Rにバックアップも可能）
●エックスターミネーター機能で内蔵の裏技コードも使え、追加入力・フラッシュメモリでのバックアップもできます。
●エミュレーター機能（自作プログラムをPCより転送可能。CDからの読み込みもできる）
●ユニバーサルカセットプレー機能／他

※改良の為仕様は予告なく変更される場合があります。

1029 64 Z64 (256M)

GA価格→￥59,800

ZIPドライブ搭載、スタンドアローンタイプの64マジコン。ZIPメディアに64ソフトをバックアップできるスグレモノ。

2035 SFC スーパーUFOプロ8.3J

定価32,800をGA価格→￥19,800

●フロッピーにバックアップしてしまえばゲームカセットはもう不要！
●ゲームの改造までも出来てしまったりして…
●レジューム機能でどこでも好きなところでゲームをセーブできる。

2103 SFC トライスター

定価7,800をGA限定価格→￥4,900

スーファミにトライスターを挿し、ファミコンソフトをセットするだけ。FC、NES、S-NESが楽しめる。ビデオ出力が可能です。SFC対応。※一部未対応のソフトがあります。

2030 SFC UFOグラフチェンジャー

GA価格→￥3,500

SFCの画像をWINDOWSで

各種UFOシリーズの基本となるソフト。「UFO PRO 8」を使ってフロッピーにセーブしたSFCゲームのいろんなグラフィック画面をWINDOWS上のBMPデータに変換します。又、画面合成機能を使えば、FFのフィールドにドラ○エのキャラクターを登場させたりと、自分だけのグラフィック画面を作成できます。

2032 SFC UFOぶろぐらむメーカー

GA価格→￥3,800

ゲームテックが所有するUFOと全ライブラリのプログラムソースを一挙公開

SFCでのプログラムに興味をもつ人のための入門書。（サンプル多数）必要なツール（アセンブラ、グラフィックコンバータ）はすべて付録。付属のパーツ（ライブラリ）を使って、簡単にプログラムができます。サウンドドライバのソース付
★3.5"FDDを1基以上備えた、PC-98シリーズもしくはIBM互換機（DOS/V機）が必要です。
★MS-DOSの基本コマンド操作ができる方対象。

2033 SFC UFOスクリーンセーバーキット

GA価格→￥3,800

スクリーンセーバーをSFCのキャラで

何のプログラムの知識もなく、Window95のスクリーンセーバーが簡単に作成できるキット。キャラクターのグラフィックや動きかたも自由に設定。UFOグラフチェンジャーやUFOキャラクターエディターと組み合せて使えば、スーファミのゲームで使われている、る、自分の好きなキャラクター達を、自作のスクリーンセーバー上に登場させることができます。

2031 SFC UFOキャラクターエディター

UFOセット又はスーパーセットを 非売品 御購入の方だけにプレゼント

お気に入りのゲーム画面でキャラが変わる上級者向けソフト！パソコン上で作成したオリジナルキャラや背景でゲームを楽しむことができます。「UFO PRO 8.3」でバックアップしたデータから、グラフィックデータを検索し、自作のオリジナルキャラや背景に変えてしまうソフトです。

2037 SFC スーパーUFO 5点セット

定価→￥43,900+非売品

￥24,800

SFC UFO PRO8、ユーティリティソフト（UFOグラフチェンジャー、UFOぶろぐらむメーカー、UFOスクリーンセーバー、UFOキャラクターエディタ非売品）

2038 SFC スーパーUFO ソフト4点セット

定価→￥11,100+非売品

UFOグラフチェンジャー、UFOぶろぐらむメーカー、UFOスクリーンセーバー、UFOキャラクターエディタ非売品

￥6,800

ゲームラボ'99年1月号

4553 価格→￥800

特集：得するGL流電脳生活術

※バックナンバーもあります。

6078 CD-R 焼き焼き講座2

価格→￥1,143

CD焼きの基礎からPS,SS本体の改造までを詳しく解説。カナリためになる1冊です。

6045 エミュレーターリスト全集'98ナンバー順

価格→￥1,905

'98年2月までにアップされていたエミュレータをアジアナンバー順に編集したリスト本です。

4554 アクションリプレイ VOL.1

価格→￥1,000

アクションリプレイを極めたお得な一冊。おまけのCDには秘儀コード満載！

6046 エミュレーター活用テクニック

価格→￥1,905

エミュレータに関する裏情報が超満載の1冊。使用方法からROMの吸い出し方まで詳しく解説。

4542 MP3吸い取り講座

価格→￥1,143

MP3用の各種ソフトの解説からファイルの作り方等、なる程と納得してしまう一冊です。

4522 ハッキングソフトカタログ 創刊号

定価→￥953

マニア達がキャラクターをすげ替えたへんてこソフトが今ここに集結！

ご購入された商品のハードの改造をおこなうことで各メーカーの保証対象外になります。改造される方はいかなる場合も、個人の責任で行ってください。

1011 プレステコンソール (SCPH-7000)

GA価格→￥24,800

MODチップ取付けサービス料込み

PS

MODチップ取付けサービス料込みのMODチップ取付けサービス料込み。バックアップしたソフトもOK！（海外のソフトは動きません）

1027 プレステコンソール VCD Ver.

GA価格→￥42,000

MODチップ取付けサービス料込み

PS

VCDが再生できるアジア版PSにMODチップ取付けサービス料込み。バックアップしたソフトもOKの最強バージョン。

1007 サターンコンソール USA

GA価格→￥24,800

SS

SS-KEY取付けサービス料込み

USA版の黒サターン。SS-KEY取付けサービス料込み。バックアップしたソフトもOKなうえに起動時間も短縮！（日本のソフトを使用する場合にはユニバーサル機能が付いたアダプターが必要）

1025 サターンコンソール

GA価格→￥24,800

SS

SS-KEY取付けサービス料込み

日本仕様の白サターンにSS-KEY取付けサービス料込み。バックアップしたソフトが使用できちゃう。起動時間も短縮されるよ。

他店とは違います！絶対のクオリティ！全品完全動作保証！

価格には本体、MODチップ又はSS-KEY、及び店頭での取付け料金が含まれています。

GAMES'ARK

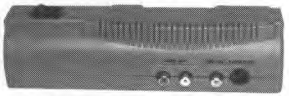
■ 通販センター開設

PM4時までのご注文は当日発送

1036 PS ムービーカード ビデオCD再生オプション PS

GA価格→¥8,900

PSでもビデオCDが見られるようになる！！使い方もPS本体裏の拡張端子に取り付けるだけと超カンタンです。ビデオCD Ver.2.0対応



※ビデオCDを楽しむには、市販のビデオCDソフトが必要です。

1031 レッドアントポータブル TFTカラーモニター

GA価格→¥14,800

4インチのTFTモニター。折りたたみ式なので持ち運びにも便利。単3電池8本使用で4時間使用可能。もちろんACアダプターも付いています。PCリンク時のモニターにも最適！

↓チップ、PINなど取付けサービスも行っています。詳しくはプロショップまで

1026 PS MODチップ (SCPH-7000専用)

GA価格→¥2,000

PS

これがあればバックアップしたソフトを作動することができるぞ。

1003 PS メタルナット

GA価格→¥100

PS

PSバックアップユーザーの必須アイテムの元祖的存在。SCPH-1000のみ対応。

1001 PS メタルナット (スプリング付)

GA価格→¥500

PS

スプリングによりフタの開閉が可能。SCPH-1000のみ対応。

1002 PS CD レンズ (ロング20cm弱)

GA価格→¥4,800

1017 PS CD レンズ (ショート3cm弱)

GA価格→¥4,500

PS

PSの交換用ピックアップレンズ。最近読み込みの調子が悪いなあと思っている方におすすめ。

※ケーブルの長さが2種類あるのでお持ちの本体に合ったものをお選びください

1006 SS CD レンズ (JVC)
1018 SS CD レンズ (SANYO)

GA価格 各→¥5,800

SS

SSの交換用ピックアップレンズだ。

※本体によって種類が違うので確認の上ご購入ください

3163 スコーピオンガン

GA価格→¥2,980

PS：GUNコン、ハイパープラスター対応
SS：バーチャガン対応

リアル指向のデザインとオートリロード、連射、バイブレーション等、機能満載のハンドガンタイプ。疲れ知らずの逸品です。

SS PS

イレイザーガン (全2色)

GA価格 各→¥3,680

3173 黒
3174 コンバット

PS：GUNコン、ハイパープラスター対応
SS：バーチャガン対応

超速、超音といえばコレしかない！連射、オートリロード機能と比類なき臨場感！オススメです。

PS SS

サイバーショック

GA価格 各→¥2,980

PS

1047 シルバー
1048 クリアグリーン
1049 クリアブルー

PSコントローラーがおしゃれなデザインで新登場!!今までにない型でひと味違った操作感覚が楽しめる。もちろん振動も連射もバッチリ!!自由に替えられる5種類のマルチスティック付。

1019 PSジョルトパック

GA価格→¥1,980

PS

ジョルトパックのリストバンドタイプの振動パックが新たな衝撃を生む。

※基本的にデュアルショック以前の振動対応ソフト用です。デュアルショック対応ソフトでは、正常に動作しない場合があります。予めご了承ください。

2148 PSジョルトパック2

GA価格→¥1,980

PS

体感してください！衝撃の振動！！初代ノーマルコントローラーに装着すればブルブルが体感できる。D. SHOCKとはひと味違う振動が体験できる。

PSメモリーカード1メガ (全3色)

4511 クリア
4512 青
4513 黄

セール特価！ ¥800

15ブロックセーブでき、クリアタイプのカラーなどお気に入りのゲームデータのコレクションはコイツにセーブ！

1013 PSマルチスティック2 8 IN 1

GA価格→¥1,000

※8パーツ

コントローラーに取り付け使用。デュアルショック専用。

PS

PSダブルメモリー2メガ (全6色)

GA価格 各→¥1,800

SUPER HIT

4515 ブラック
4516 グレイ
4517 ホワイト
4518 クリアレッド
4519 クリアグリーン
4520 クリアブルー

PS

2枚分が1枚に！最大30ブロックまでセーブ可能。スイッチ切替えでセーブエリアがわかるぞ！

2128 PS裏ワザデータ郎 スペシャル

GA価格→¥4,500

PS

裏ワザデータ郎3までのデータから人気ゲームを選んで収録。データを消せば60ブロック無圧縮メモリーカードとしても使用できるぞ。

2120 SS裏ワザデータ郎

GA価格→¥3,980

PSで好評だったデータ郎のサターン版。秘技セーブデータを大量収録。外部カートリッジRAMとしても使用できるぞ。

SS

http://www.gamesark.co.jp
ゲームスアーク ホームページ

ググッとくるサイトになって新情報も満載！相互リンクも大募集!!

欲しいものがすぐ手に入る。これは利用するっきゃないね。

(ただし、ご注文商品が在庫商品で料金着払いご利用の場合に限ります。)

1021 SSメモリーカード8M

GA価格→¥3,800

サターン本体の約30倍のスロット数のセーブ機能！そして海外版ソフトが使えるユニバーサル機能まで付いています！！

2160 サウンドショック

GA価格→¥2,980

GB

ゲームボーイのサウンドが振動に変換されます！どんなゲームでも体感ゲームにはやがわり！※GBカラー、GBPライトには対応しておりません。

2116 64ジョルトパック1メガ

GA価格→¥1,980

メモリーカード＋振動パック。純正の4倍のメモリーカード。スイッチひとつでメモリーカードと振動パックの切替ができます。

1028 64ハイパーコントローラー

GA価格→¥2,980

64

連射・スローモーション機能はモチロンのこと、ドライブゲーム等に最適なステアリングホイールまで搭載しているスグレモノ！操作性もバッチリ！！

2.1m延長ケーブル

2145 PS エクステンダー GA価格→¥800

2146 SS エクステンダー GA価格→¥800

2176 64 エクステンダー GA価格→¥800

2117 SFC エクステンダー GA価格→¥500

3160 PS AV ケーブル GA価格→¥900

1004 PS リンクケーブル GA価格→¥1,600

2109 GB ツインリンクケーブル GA価格→¥1,500

GA価格 各→¥500

2106 GB-GBリンクケーブル

2190 GBP-GBPリンクケーブル

2191 GB-GBPリンクケーブル

GBPバッテリーパック(全5色)

GA価格 各→¥2,800

3181 ブラック　3182 黄
3183 赤　3184 緑
3185 グレイ

コンパクトでもパワフル！充電式バッテリー。8時間の充電で約8～10時間使用できます。専用充電アダプター付き。※GBカラー、GBPライトには対応しておりません。

GBPマルチボーイ(全7色)

GA価格 各→¥3,200

3186 緑
3187 黒
3188 グレイ
3189 シルバー
3190 クリア
3191 黄
3192 赤

最強装備！1.4倍拡大レンズ+ライト+スティック コントローラー+デュアルスピーカー。こんなにつけていいのかな？！※GBカラー、GBPライトには対応しておりません。

GBPプロテクター(全4色)

3154 黒　3155 赤
3156 黄　3157 グレイ

GA価格 各→¥980

ラバー製プロテクター。装着したままゲームもできるし、電池の入れ替えもラクラク。スクリーンカバー付き。屋外での使用に便利なストラップ付。※GBカラー、GBPライトには対応しておりません。

ドクターデンジ(全2色)

5005 クリアブラック　5006 クリアホワイト

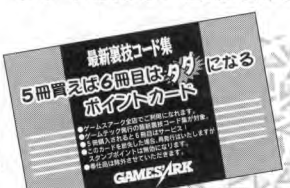
GA価格 各→¥1,200

キーチェイン付超ミニタイプの電磁波チェッカー。3段階のLEDライトと電子音で有害電磁波を検知するスグレモノ。携帯電話、TV、パソコンなど身の回りの危険度を一度チェックしてみよう。

げーむすあーく　いんふぉめーしょん

ご来店のお客様へ　ゲームスアーク全店共通　メチャお得な2種類の新サービス始めました!

●お買上げ1,000円毎に1点スタンプ！30点で、1,000円のお買い物ができます。



●『最新裏技コード集を5冊買えば6冊めは、なんとタダになるお得なカード』を発行!

プロショップ内

秋葉原研究所

ゲーム機本体改造サービス

◆PS MODチップ取付け◆SS KEY取付け
◆CD ピックアップレンズ交換 など…

福岡店は今のところ改造サービスはご利用できません。

講座も続々開講します。
◆ゲーム機本体改造講座◆X-T裏技データサーチ講座◆CD-Rバックアップ技法講座また、「こんなことをやって欲しい!」というご要望もできる限り対応していきます。企画の持ち込みも大歓迎です。担当：プロショップ 松尾まで

［腕に自信のあるインストラクターも募集中!］

詳しくはプロショップまで

●ゲームスアークでお買い上げの商品をお客様で改造される場合は、改造の為の工具、備品等店内での貸し出しもできます。詳しくはおたずねください。●ゲームスアークでお買い上げの商品を当店に改造依頼される場合は、割引き料金で改造サービスいたします。

ゲームスアーク福岡店

中古パソコンソフト大セール中

あの、昔懐かしファイラー(¥100 均一)なんて掘り出し物もあるよ!!

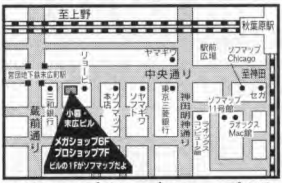
GAMES'ARK

●この広告に記載されている名称は各社の商標又は登録商標です。●製品によっては一部のソフト、ハードに対応できないものがあります。●記載価格は平成10年12月22日現在の価格です。●商品の仕様、外観等は改良の為予告なく変更することがあります。また、価格、発売日等も予告なく変更する場合があります。●価格には消費税が含まれておりません。

「最新裏技コード集」定期講読会員募集
（郵便でのお届けになります）

送料無料で毎月発売日にお届けします
●お申し込みは６ヶ月単位　●代金 6,300円（税込）
※必ず開始希望号数を通販センターにお申し付けください。

広告載ってない商品でおもしろいものもあるゾ



メガショップ 6F　プロショップ 7F
03-5298-2210　03-3255-7644
営団地下鉄末広町駅より徒歩１分
小暮・末広ビル６F・7F

福岡店　092-714-5256
西鉄福岡駅より徒歩７分
Well-Beingビル１F

全国スピード通販、欲しいものがすぐ手に入る！
PM４時までのご注文は当日発送してみせます
†ただし、ご注文商品が在庫商品で料金着払いご利用の場合に限ります。

ご好評により２月15日まで期間延長サービス
一万円（税抜）以上のお買上げで　送料・着払い手数料無料
１万円（税抜）未満お買上げの方・・・・・全国一律 送料600円、着払い手数料500円
※一部離島は除きます。日本国内の販売に限ります。

■ 通信販売お申し込み方法
●必ず、お電話、もしくはＦＡＸで在庫の有無、商品の価格をご確認の上、お申し込みください。
●代金は、商品代金、送料（送金手数料・着払い手数料、お客様負担）の合計金額に消費税を加えた金額をお支払いください。
●代金のお支払い方法

現金書留　受付番号、商品名、商品番号、数量、住所、氏名、電話番号を明記の上、下記住所宛に送付してください。

銀行振込　●東京三菱銀行　福岡支店　普通預金 １１７９５３９　ゲームスアーク 通販センター
●西日本銀行　天神北支店　普通預金 ０３６２７２９　ゲームスアーク 通販センター

郵便振替　振替番号　０１７８０－９－６４６６２　ゲームスアーク 通販センター

料金着払　※未成年の方は保護者の承諾が必要です　着払い手数料　１万円未満…… 500円

◎広告掲載内容は、'99年２月15日まで有効です。ただし、限定商品等により品切れする場合もありますので予めご了承ください。不良以外での返品返金はできません。１週間以内の不良は新品と交換します。

●FAXでのお申し込みは　092-533-7037
FAX, インターネットでのお申し込みは24時間受付中…
●インターネットでのお申し込みは　http://www.gamesark.co.jp
●お電話でのお申し込みは　092-533-7036
［電話でのお申し込み受付時間］平日11：00～20：00　日祝10：00～19：00

ゲームスアーク 通販センター
〒810-0011 福岡県福岡市中央区高砂2-2-5

料金着払いでのお申し込みは、下記の専用申込書を拡大コピーし、もれなく記入して郵送又はFAXにてお申し込みください。

ゲームラボ２月号

◎料金着払い専用申込書◎

下記商品を料金着払で申し込みます　年　月　日

フリガナ / お名前	印鑑	TEL / FAX		生年月日 / 職業・学年
		TEL	（　）	T・S・H　年　月　日（　才）
		FAX	（　）	
住所　〒□□□－□□□□				保護者氏名（20才未満は必ずご記入ください）　印鑑

商品番号	商品名	数量	金額

未成年の方は必ず、保護者の方の承諾を得て送ってください。

商品配達希望時間帯
□午前　□午後
□6時以降
※商品配達時間は交通事情等により変更される場合があります。※商品代金とは別に●送料　●着払手数料　●消費税　が別途かかりますので、あらかじめご了承ください。

弊社使用欄

合計　　円

AD11

MOD CHIP

次世代のMOD CHIP新登場!

※この商品はゲームラボ98年10月号「危グッズ(P142～143)で紹介されました。」

1ヶ月間の不良交換サポート付!

PSX MOD CHIP

V53モジュール

V53モジュールの良い所

●全て国産のMade in Japanですので、一部の他社製品の様な海外製とは違い高い安定性を誇ります。また全品動作確認後に出荷しております。●色分けワイヤー線と視覚的に分かり易いV53専用フルカラーマニュアルにより、簡単に取付が可能です。●信号伝導率に優れている日立製AWG28ワイヤー線を採用。線には半田が含まれていますので非常に取付もしやすく出来上がっています。

V53モジュールCD付フルセット　C7直販価格 ¥2,300(税別)
V53モジュール単体セット　C7直販価格 ¥1,900(税別)
V53モジュールPS-PAR 2ndセット 新MODプロテクトに対応
C7直販価格 ¥3,800(税別)
R通信スーパーデジタルミックスVol.1単体　C7直販価格 ¥1,500(税別)

コンソールセブン特製CD

「R通信スーパーデジタルミックス」
●動画で見るPS改造実践テクニック
●PS完全改造マニュアルHTML版

新MODプロテクト対応方法
旧4配線タイプ及びV53モジュールを新MODプロテクトに対応させるためには5番PINにスイッチを取り付けるかPS-PARの改造コード機能を使用する必要があります。

●ポポローグ
D008EF4E　1040
8008EF4E　1000

PS CDピックアップ
★PU-7/8用(グレードA+) 1ケ月の無料交換サポート付 ……**C7直販価格 ¥7,800**(税別)
★PU-18/20用(グレードA+) 1ケ月の無料交換サポート付 ……**C7直販価格 ¥8,800**(税別)

MOD REPLAY

ハードに苦手な方でもPSのバックアップCDRをプレイ可能

ついにCDRが動かせる究極のアクションリプレイが日本上陸! ハード改造が苦手な方でも、本体の外部拡張端子にこの「MODリプレイ」を差し込むだけで、ご自分で焼いたPSのバックアップCDRや海外ゲームをプレイできます。

■MOD対策プロテクトにも対応!
最新型番の7501、7500にも問題なくお使い頂けます。(動作確認済み)

■全機種のPSに対応

特徴
●半田ごてを握って基板に改造を施す必要はありません。PSの外部拡張端子に差し込むだけでCDライターで焼いたCDRを起動可能!
●通常のアクションリプレイ機能も充実。改造コードも問題なくご使用になれます。
●ご購入後一ケ月間の動作保証付

C7直販価格 ¥6,500

※オリジナルCDを別途用意する必要がございます。また、2枚組以上のゲームには対応しておりません。
※「ポポローグ」「IQファイナル体験版」動作は確認済み。但し、将来あたらしいプロテクションが施されたゲームに対応できない場合がありますので予めご了承ください。
(この商品は著作権法を厳守した上でお使いください。オリジナルを所持していないバックアップは法律で罰せられる場合があります。)

MOD CHIP 2nd

新MODプロテクトに対応した750X番専用CHIP登場!

早くも新MODプロテクトに対応! 新型改良ソースコードで最新ゲームも動作可能※1

■CHIP単体　C7直販価格¥2,500

●「大変見やすくて取付ポイントが一発でわかる」と、ご好評を頂いているフルカラーマニュアルとモノクロマニュアルを新たに用意致しました。
●最新型番の7501、7500対応専用チップ
●1ヶ月間の不良品無料交換サポート&オンラインサポート付き

※1「ポポローグ」「IQファイナル体験版」動作は確認済み。但し、将来新しいプロテクションが施されたゲームについては対応できない場合がありますので予めご了承ください。

●インターネット & 通販専門ショップ●

コンソールセブン

URL http://www.console7.com

〒180-0013
東京都武蔵野市御殿山2-20-3バンドーラ御殿山301号
営業時間／10：30～18：30
定 休 日／日曜日、第1・第3土曜日

PSX+新改造サービスセット

nsole7.com

MOD対策のゲームにも対応!

US PSX SCPH-7501 改

国内未発売の最新型PS!
体験版CDもついて更にお買得になりました。

海外ゲーム対応
新MODプロテクト対応
バックアップメディア対応

ベーシックセット(新改造サービス)
US PSX SCPH-7501+新改造サービスセット
(MOD CHIP 2nd搭載)
→C7直販価格 ¥19,800(税別)

JP PSX SCPH-7500 改

人気の国産PSXも取り揃えております。
新MODプロテクトゲームCD、バックアップメディア対応

新MODプロテクト対応
バックアップメディア対応

ベーシックセット(新改造サービス)
JP PSX SCPH-7500+新改造サービスセット
(MOD CHIP 2nd搭載)
→C7直販価格 ¥21,800(税別)

D・SHOCK スターターセット

US PSX SCPH-7501
+新改造サービスセット(MOD CHIP 2nd搭載)
+アナログコントローラー(MADCATZ DUAL FORCE)
+無圧縮30ブロックメモリーカード
→C7直販価格 ¥22,800(税別)

JP PSX SCPH-7500
+新改造サービスセット(MOD CHIP 2nd搭載)
+アナログコントローラー(MADCATZ DUAL FORCE)
+無圧縮30ブロックメモリーカード
→C7直販価格 ¥24,800(税別)

ゲーム改造スターターセット

US PSX SCPH-7501
+新改造サービスセット(MOD CHIP 2nd搭載)
+PS-PAR 2nd+無圧縮30ブロックメモリーカード
→C7直販価格 ¥22,800(税別)

JP PSX SCPH-7500
+新改造サービスセット(MOD CHIP 2nd搭載)
+PS-PAR 2nd+無圧縮30ブロックメモリーカード
→C7直販価格 ¥24,800(税別)

ヘビーゲーマーセット(PS-PAR 2nd+アナログコントローラー+無圧縮30ブロックメモリーカードセット)

US PSX SCPH-7501
+新改造サービスセット(MOD CHIP 2nd搭載)+PS-PAR 2nd
+アナログコントローラー(MADCATZ DUAL FORCE)
+無圧縮30ブロックメモリーカード
→C7直販価格 ¥24,800(税別)

US版PS　SCPH7501セットをお買い上げのお客様にもれなく
体験版ゲームCDを無料進呈!

JP PSX SCPH-7500
+新改造サービスセット(MOD CHIP 2nd搭載)+PS-PAR 2nd
+アナログコントローラー(MADCATZ DUAL FORCE)
+無圧縮30ブロックメモリーカード
→C7直販価格 ¥26,800(税別)

●US版 天誅
●US版 メタルギアソリッド
各¥8,800

※広告に記載されている商品は製造元の製品保証が失効されている場合がありますのでご了承ください。

通信販売申込方法

電話・FAX・インターネットいずれからでもご注文できます。
☎0422-70-5433 **FAX0422-70-5483** E-mail:sales@console7.com
【代引き】ヤマト運輸のコレクトサービス(代引き)がご利用になれます。代引き手数料／商品代金が1万円未満の場合¥300
1万円以上の場合サービス　送料／商品代金が3万円以上の場合サービス
※銀行振込・現金書留では受け付けておりません。※事前に在庫をご確認ください。

PS用BM専用コントローラー「DJ-MAN」

オリジナルにはないCOOLな新機能を満載して、
巷の熱いBMファンへC7が自信を持ってお贈り致します。

■ライトアップエフェクト機能
アーケードの雰囲気を忠実に再現!鍵盤ボタンを押すと同時にボタン自体が光ります。

■REALESTバイブレーション機能
アナログコントローラーモード時に使用できるバイブレーション機能を「DJ-MAN」でもエミュレーションで再現しました。付属のリストバイブレーターを装着する事により振動をライブで楽しみながらプレイできます。

■細かい操作性も大幅に改善!
ボタンを押した時の押し具合等を特別にチューンしましたので、アーケードの筐体とほぼ変わらない操作性を実現しました。

■音楽に合わせて変化する
「LEDエフェクト」ターンテーブルのまわりにCOOLなLEDライトを搭載。音楽に合わせてLEDが綺麗に変化します。

C7直販価格 ¥4,800(税別)

GAMARS V-BOX

低価格アップスキャンコンバーター
ビデオ信号(NTSC)からVGA信号に変換する
アップスキャンコンバーター

1月下旬入荷予定

C7直販価格 ¥7,800(税別)

CD ライティングソフト

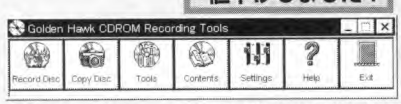
Windows95 & NT 対応

噂のCD 最強のライティングソフトついに日本上陸!!

DiskAtOnce ver 3.5A

今、売れてます!!

値下げしました!



今ならC7独自制作の「DAO活用マニュアル(HTML版)」付き
PS、SSの焼き方を簡単な例を取りながら解説しています。

~~¥9,800~~(税別) → **C7直販価格 ¥7,800**(税別)

- ■グラフィカルインターフェースによる容易な操作性
- ■CUEシートを自動的に生成、簡単にPSやSSのバックアップがとれます
- ■HDのデータ保存にも便利な機能搭載
- ■市販のCDRドライブはほとんど対応しています
- ■当社へ登録ハガキを送っていただければ、ゴールデンホーク社のサポートメーリングリストに登録させていただきます

※CDライティングソフトでバックアップしたゲームCDをプレイするには改造が必要です。

※これらのソフトウェア、デバイスの使用時には著作権法を十分留意の上、お使いください。 ※コンソールセブンはGolden Hawk Technology社の正規リセラーです。

同人誌 裏モノ情報超満載

R通信
秋号
PS&SSバックアップ
ユーザーに
おすすめです。
C7直販価格
¥1,800(税別)

マジコン通信
(VER.2)
Z64特集・64マジコン関係のアジア情報はこれ1冊で完璧!
C7直販価格
¥1,800(税別)

エミュレータ活用テクニック
本音で迫るエミュレータ情報誌
C7直販価格
¥2,000(税別)

パチモノ通信
パチモノファミコンはこれ1冊でおまかせ!
C7直販価格
¥1,200(税別)

●インターネット & 通販専門ショップ●

コンソールセブン

URL http://www.console7.com

〒180-0013
東京都武蔵野市御殿山2-20-3パンドーラ御殿山301号
営業時間／10：30～18：30
定 休 日／日曜日、第1・第3土曜日

PS Accesories

Console7.com

JoyTech コマンダープラス

1月下旬入荷予定

C7直販価格¥2,800(税別)

プログラム機能付パッド。
鉄拳やKING OFFIGHTERS等複雑なコマンド入力を要求される格闘ゲームに最適です。ホットキー一つに最大32通りの技が登録可能です。

JoyTech PS用無圧縮メモリーカード 60ブロック

C7直販価格¥2,800(税別)

JOYTECH社はヨーロッパではメジャーブランドとして知名度の高いアクセサリーメーカーです。同社と密接なタイアップにより、60ブロックメモリーカードの中では最安値で提供できる事になりました。

JoyTech リアルアーケード

C7直販価格¥5,800(税別)

PS用ブローバック光線銃。
ブローバックアクションが楽しめる連射機能&オートリロード機能付光線銃です。

アナログコントローラー MADCATZ DUAL FORCE

MADCATZ by any means necessary

C7直販価格¥2,980(税別)

連射機能付アナログコントローラーです。グリップ裏面がラバー仕上げになっていますので、パッドをしっかりホールドできます。

GAMARS PS用無圧縮メモリーカード

質と安定性で定評の有る台湾のGAMARS社の無圧縮メモリーカードです。価格を抑えてお求めやすく設定致しました。

30ブロック C7直販価格¥1,900(税別)
60ブロック C7直販価格¥2,800(税別)

互換PS-PAR 2nd

C7直販価格¥2,380(税別)

旧MODユーザーに朗報!
改造コード機能を併用する事により新MODプロテクトを回避できます。
注）それぞれのゲームに対応コードが必要です。

スコーピオンガン

通常価格¥2,800→
C7直販価格¥2,680(税別)

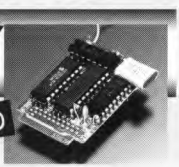
弊社でも価格を抑えて取り扱い開始致しました。最近評判のSS&PS用の多機能光線銃です。オートリロード&オートファイヤー機能付。

PS用MOD機能付 VCDプレーヤー「VCD 2in1」

PSでビデオCDが楽しめます。

C7直販価格¥8,800(税別)

SSKEY



SSIC7A 21PIN、プラグイン

SSIC7A 在庫限り

¥4,000→
C7直販価格¥1,200(税別)

数有るプラグインの中では、質と安定性はトップクラスです。

CDラベルビルダ

CD-Rユーザーに人気の高いCDラベル自作キットです。日本語対応ですので大変使いやすくできています。

C7直販価格¥5,800(税別)

CD消磁器

最近オーディオユーザーを中心に話題になっている新商品「CD消磁気RD-1」の取り扱い開始!

この商品なにが凄いかというと…

- CD-ROM(R)メディアから読み取りや書き込みエラーの原因となる磁気を除去する。
- 長時間使用してきたCDRメディアの読み取りが悪くなってきた時に使うと、リード性能が回復する。
- PSで音飛びが発生していたメディアにも効果抜群!

RD-1 C7直販価格¥28,000(税別)

例えばCDライターで書き込もうとするとエラーが何度も出て跳ねられたCDRメディアをこのRD-1で消磁したら一発で書き込めました。
また、汎用で色々とお使い頂けますので、普通のオーディオもしくはデーターCDにも効果があります。

通信販売申込方法

電話・FAX・インターネットいずれからでもご注文できます。
☎0422-70-5433 **FAX0422-70-5483** E-mail:sales@console7.com
【代引き】ヤマト運輸のコレクトサービス(代引き)がご利用になれます。代引き手数料／商品代金が1万円未満の場合¥300
1万円以上の場合サービス　送料／商品代金が3万円以上の場合サービス
※銀行振込・現金書留では受け付けておりません。※事前に在庫をご確認ください。

InternetCD-RProShop

ESPERANSA

CD-Rのことならおまかせ！！
インターネットCD-Rプロショップ
エスペランサ

http://www.landport.co.jp/

DiscJuggler™ 日本語版

エスペランサダイレクトプライス
~~¥14,800~~ → *¥12,800（税別）*

最強のデュプリケートソフトウェアが、遂にパッケージ版で発売。新たな機能として、79分メディア対応、79分以上のCDを自動的に74分にカットするトランケート機能、完璧なインデックス解析機能、DJエクスプローラ機能など、バージョンアップの遅れを納得して頂けると確信し、自信を持って送り出します。

http://www.landport.co.jp/DJ/

▼New!!

CD Mate *¥198,000*

パソコン不要のデュプリケータ「CD Mate」の新製品！！
TEAC CD-R55S を二台搭載し、イメージから二台同時書き込みを実現。
快適なデュプリケートを行えます。（写真は実際の製品と異なる場合があります）

▼CD-R メディア	
三菱 R74N1	¥175
TDK CDR74S	¥182
太陽誘電 CD-R74TY	¥188
RITEK CDR74S	¥129
74+ α（79分メディア）	¥370
その他多数	
▼ライティングソフトウェア	
CDRWIN(DAO)	
¥7,600	
▼その他	
MP3 Studio Unreal	¥6,800
CD ストンパー	¥7,800

¥53,000

キャノン BJC-250 をベースにしたマルチプリンタ。
普通のカラープリンタ（720dpi）として使用できるだけでなく、CD印刷キットを接続することで盤面プリンタとしても使用可能。
画期的なセ製品です。

【製品内容】プリンタ本体 MP-555 ；ACアダプタ；インクカートリッジ BC-05；インクカートリッジケース；プリンタドライバ；取扱説明書一式
保証書（半年保証）
（ＣＤ印刷キット）
※ プリンタケーブルは別途ご購入下さい。

Internet CD-R Pro Shop エスペランサ
ご注文はお電話やFAXでもお受けしております
〒101-0021 東京都千代田区外神田 2-2-19 MK ビル 4F
esp@landport.co.jp TEL:03-3258-1088 FAX:03-3258-1089
営業時間 / 月曜～金曜:午前10時～午後6時 土曜：午後12時～午後6時 定休日 / 日曜祝祭日
振込先:さくら銀行 新宿新都心支店 普通口座 6122020 エスペランサ
(振込手数料はお客様負担。入金確認後、商品を発送または代引発送

ESPERANSA

編と読者のTalk2Talk

GL User's Room

お便り、イラスト待っています!!

編あけましておめでとうございますっ!!

偏なんと今月号で、月刊化して1周年っス。

編それはダブルでめでたいですねえ。

偏はいな。新年度もゲームラボをよろしくお願いするってところで、今月もTalk2Talk元気にいってみよう!!

ポケステ発売延期!!

最近のハードで、まともに期日どおりに売られたものってないのでは…。ドリキャスしかり、64DDなんて影も形も(あわわ)…。よりよいものを作るためには仕方がないのかもしれませんが、車内吊り広告などであれだけ宣伝しておいて直前になって延期が決まるというのも、もったいないと思います。

(東京都新宿区/レンタルドッグ)

編ある部品が調達できなくて、予定していた数量を確保できなかったらしいですね。年末タイトルをせっかくポケステ対応にして売ったソフトメーカーは、涙が止まらないそうです(哀)。たまごっちのときもそうでしたが、部品供給ルートってずいぶんと細いものなんですね。

偏ハードばかりでなく、ソフトの延期も多いよなあ。いろいろ付きすぎちゃって延びまくりの『電車でGO!2』だとか、『To Heart』もそうだし。『トゥルーラブストーリー2』や『めぐり愛して』、ゲームボーイ版『ときメモ』など恋愛シミュレーション系も、軒並み発売日未定(12月中旬のころの

東京都　黄金時代

編綾波のうさぎって似合い過ぎですね。アルビノだし。

偏とうとう来年はセカンドインパクトが!!　って、劇場版BOXやカルビーのロング缶などにまだ貢ぐオレっス。

奈良県　つかはち丸太

今年はやるぞ!　やってやりまくってブタ箱行きだ!!

編おっ、やる気まんまんですな。年が明けると、リセットがかかったように新鮮な気分ですよね。

偏って、ブタ箱まで行くとまずいかと…。本誌掲載逮捕者の手記を読んで思いとどまろう。

愛知県　ミラのミラー

iMac色のMD-5000がなにかすごいっス。

偏青と白の例のカラーリングに合わせた商品がけっこう出ているよな。

編ヘッドフォンやスピーカ、タップなどからモニタ設置台まで出ていますね。

●ワンダースワンで出る『使徒っち』。賞味期限が過ぎた2つを組み合わせるなんて、さすがバンダイ。(山口県下関市/馬関人)　編こりゃまた手厳しい。柳の下にドジョウはいったい何匹くらいいるかを計算に入れた戦略と考えてあげないと…。同じネタで食うのはどこもいっしょ。

福島県　藤波みなと

編ボクシングのチャンピオンだって、試合前は相手が強そうに見えるらしいですね。でもそれはただの錯覚。弱気になることなく普段どおりの実力を発揮してくださいな。

香川県　天上台

何を頼むかはヒ…ミ…ツ(笑)。
偏金なら貸さんぞ!! なぜなら持ってないからだ。ハッハッハッ…。
編冗談抜きで残高17円っスよ、この人。差し押さえの通知も来てるんだから…。

千葉県　海月

総武線津田沼駅ホームにてGLを読んでいる人発見!! いるところにはいるんだなあ…。
編は本屋で立ち読みしている人はたくさん見ます(泣)。お願い!! 買ってください。

話）なんスけど…。
編発売日が決まらなくて「日本にはダビスタがなかった」なんて声も聞こえてきましたな。

ドリキャスのゴジラは買いだぞ!!

雑誌などで公開されているすべての怪獣でクリアすると、ある怪獣が増えるのですが、それはなんと（ネタばれが嫌な人はこのあとを読まないように）ある有名な人物です。ローディング画面の絵がオキシジェンデストロイヤーをかかげる男のシルエットになって、「やはりこんなものは作るべきじゃなかった」としゃべるのでわかりますが、なんと芹沢博士!! オキシジェンデストロイヤーを小脇に抱えた巨大な芹沢博士で、眼帯がパカッと開いてビームが出たりします。めちゃくちゃ笑えました。そんなわけで、ドリキャスの『ゴジラ』は個人的に超おすすめです。『バーチャファイター3』でしか遊んでない人も、これは必見だ!!

（岐阜県岐阜市/虫々怪獣総進撃）

偏しかし、隠しキャラを出すまでがたるいぞ。なんだよ、あの作りかけのような画面は…。放射能火炎が水道の蛇口をひねっただけみたいだ〜。ゴジラが歩いただけでどうして樹木が燃えあがるんだよ〜。とっても悲しいっス。もっと作り込んで欲しかったよな。
編『集めてゴジラ』のクオリティといい、ハードと同時発売タイトルの悲哀を一身に受けることになりましたね。この作品をみると、SCEがポケットステーションを発売延期にしたのは英断のような気がします。

セガの社債ドリームボンド

100人に1人しかドリームキャスト本体が当たらないというのに、締め切り日前に100億円分すべて売ったのはちょっとびっくり。みんなだまされていないか(笑)? やっぱり初期不良があったり(いまのところドリームパスポート絡みだけだけど)、あいかわらずキラータイトルがなかったり（CMでも専務自ら言っていたのに…)、小売店への働きかけはいいかげんだしと不安要素がありまくるのは、みなさんおっしゃるとおりだと思うんですけど…。いったいどんな人種が投資したのだろうか。

（静岡県清水市/オレンジは好き）

偏湯川専務のQUOカードがそんなに欲しかったとも思えないしな。というか、一口のるのに100万円もかかるのに…。
編この社債を発行する前に、ムーディーズから格付けを1個落とされているんですよね。こんな逆風のなか、堂々完売したのは期待が集まっている証拠でしょうか? 暗い話ばかり聞こえてくるゲーム業界ですが、明るい希望がやっぱり欲しいのでしょうね。

コンピュータ会社に勤めたい

と考えている大学3年生って、読者のなかには多いと思います。かくいう私も今年の就職活動を今後成長が見込めるし、やりがいのある仕事ができるので、コンピュータ業界に絞って進めるつもりです。ただ、じつをいうとこの業界についてあまり詳しくは知りません。そんなわけで、編さん!!

●定期購読の「ゲームラボ」がいつも発売日にくるのに、12月だけは1日遅れてきた。テクノスジャパンみたいになったのかと思った…。（京都府京都市/スペースムック）　編けっこう笑えない…毎月ギリギリの進行で、ほんと熟成した原稿が掲載されてますからねぇ。

北海道　月読

㊢そうそう。案外、同じことをしている人って少ないものだよ。そんなわけで、世界に広げようGLの輪!!
㊢古すぎます。

埼玉県　スネーク

㊢月刊には負けないだろうが、貧乏には勝てんかも…。
㊢無駄遣いのしすぎだっちゅーの。でも、ほとんど毎日会社に居るのにいつ使っているんスか?

宮城県　戸神鏡志郎

㊢うっス。今年も大メーカーがバラして欲しくないあんな圧力やこんなバグを根こそぎ公開だ!!
㊢中古が適法だったら全員辞職しろよな、CESA役員!!

アドバイスをお願いします。個々の会社の特徴(よい点や悪い点、必勝法)などをできたら知りたいのですが…。

(東京都世田谷区/くるしま製作屋)

㊢コンピュータ業界ですか。基本的に外国籍企業が主導権を握っている業界です。新しい技術は海外からきます。ご存知のように、マイクロソフトとインテルにおいしいところをすべて持っていかれているのは基本知識でしょう。日本市場でNECが栄華を誇っていたのは、いまは昔の話。外国勢に対抗しなければいけない日本メーカー、富士通や日立、東芝、三菱などは、パソコンの流れに乗り遅れるわけにはいかないということで、片手間に事業を行っている節があります。儲かっていない話は嫌でも耳に入ってきますよね。ちょっと勧められないところです。さらにいえば、いまあげた日本の大手家電メーカーは、コンピュータ以外の部署のほうが圧倒的に多いわけです。仮に入社しても、コンピュータの会社に入った感じがあまりしないでしょう。

㊢JAVAなサンマイクロシステムズ、データベースなオラクル、プリンターのエプソンとキヤノン、ヒューレッドパッカードなど、それぞれ得意分野で無敵を誇っている企業は、ウィンテル相手でもなんとかやっていけるだろう。だが、ソニーの手駒になってしまったジャストシステムなんかを見ると、1つしか得意技がないところはやはり不安だよな。

まんが家さんともTalk2Talk

徳島県　HESH!!

しかし、みねぎし氏の近くには「テレクラで身崩れしてエロ写真をばらまかれた女性」がいるのだろうか?
㊢というか、ばらまいた張本(以下略)…。

東京都　小倉最中

㊢どうしてモゲタンは刺されて血がどばどば出ていても、次のコマでピンピンしていますか?
㊢LCLの水槽に何頭もモゲタンが浮かんでいるのを見たことがあるっス。

茨城県　浅間詠音

12月号の人物名鑑の表紙、あれ絶対「山内社長セガ風味」ですよね?
㊢ピンポ～ン。
㊢1月号193ページのラボ子ちゃんはどうっスか?(狙いすぎ?)

●クソゲー星人は単行本として発売されますか? 発売されたら私は買います。(愛媛県伊予市/Mr.T) ㊢月2ページ連載で単行本ねぇ。200ページの本でも100か月!! 8年と4か月たらず…気のながーい話ですな。渡辺センセどうです、8年連載してみますって、その前に8年本出だすのか?

熊本県　丁飛音

編このゲームで「フィリピンの国花がサンパギータだとか(ちなみに日本でいうジャスミンのことである)「タガログ語でおはようはマガンダン ウゥマガだ」などの知識が増えました。

編監督が西久保瑞穂(劇場版「攻殻機動隊」の演出)。演出が千葉大輔(劇場版「機動警察パトレイバー2」の演出助手)ですか。ずいぶん渋い人材を配置していますね。

秋田県　未来派野郎

編やるドラに起用して欲しいまんが家は?
編ベルセルクの三浦健太郎…ってたしかドリキャスで「ベルセルク」が出るらしいのでダメかな。

編最近デルコンピュータの躍進が話題になりましたが、あれは在庫を持たないでインターネットで注文を受けてからオーダーメイドで製品を作るという画期的な流通を考えだしたことによります。ただし、実態はアジアの安い工場で誰もやらないような低利益の組み立て事業を仲介しているだけですので、いくらシェアを伸ばしていても先行きは暗いというのが正直なところです。同じように安売りなど営業力を誇示するコンパックなども、この先どうなるかわからないのが辛いところ。

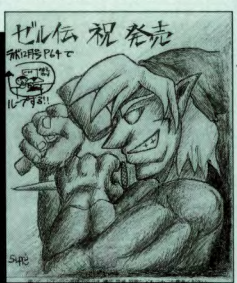
編基本的に、就職するとき花形である産業ってあとは落ちていくだけだからな。一昔前、国の基幹産業っていわれていたのは、鉄鋼や繊維、造船業だったわけだが、いまどうなっているかは見てのとおりっス。コンピュータ業界を選ぶときは、こういった将来性も考慮に入れないといけないよな。

編しかしなんだな…。本当のことしかしゃべっていないつもりだけど、前途有望なやる気のある若者に対して思いっきり水を差しているような気がしなくもない(笑)。

編うーむ。どこも苦しいのは本当だからなあ。でも、こういう状況を聞いてビビらずにチャレンジする人こそ本当に業界の戦力になるんじゃないっスか。いくら逆風でも、企業は本当に欲しい人材だったら採用するんだから。やる気と専門分野をアピールしてガンバレ!!

うちの大学のエミュレータ事情

について投稿します。僕の通う大学も他大学のように生徒が気軽に大学のワークステーションを使い、インターネットをしたりできるわけですが、今年に入り、大学のUNIXでエミュレータをやる人

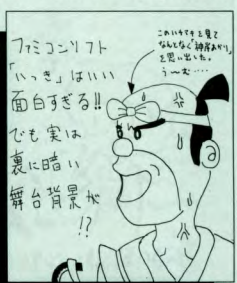


京都府　SUMIやん

編てんこもりの謎解きが熱いっスよね。難易度も「ゴールデンアイ」よりは簡単(笑)。
編詰まりまくっているんですけど…。日頃改造ばかりやっているせいかな(爆)。

神奈川県　みかづきないと

富士通とソニーが1.3GバイトのMOディスクを共同開発したようですね。名称がなんだかRPGに出てくる呪文っぽいね。
編「GIGAMO」ですか。重力コントロール系?



埼玉県　ROUATA

初!! なのにオヤジを描くオレ。たしかに後ろから見るとこわいよな。
編武器が鎌とか竹ヤリなのがなんともいえません。

●ぼくの友達がアーケードテトリスで全国5位になって賞金100,000円ゲット!!　(東京都八王子市/エアーウルフ)　編スゴイ。レベル3でソッコーダウンの編としては尊敬してしまいますな。でも、その大会もけっこう地味なもんだったんじゃないっスか?　『ぷよぷよ』ならまだしも、ねぇ。

茨城県　ミヤ氏

㊞評判いいですね。『峠MAX2』。さすがドリキン土屋圭市監修。㊟実車でクラッシュすると何万円もとられるが、ゲームならドリフトしまくろうがなにしようがOKだもんな。

京都府　でらぞう

㊞万が一、宇宙人と接触したときこんなのが出てきたらどうしましょうか?㊟毒を持った草花は、やっぱり毒々しい外見だよ(笑)。即座に撃つべきだと思わなくもないな。

埼玉県　フェニックス

『スペクトラルフォース』をやっていてヒロが、こんな姿で現れたとき、ぼくは「ヒロどうして?」とゲーム画面にさけんでしまった。㊞開発スタッフ直筆の「オフィシャルコミック」みましたか。

が現れ、何も知らない一般生徒まで巻き込んだすごい事態を引き起こしています。ROMデータは飛び交うわ、サーバに負荷はかかるわ、挙げ句の果てには大学内の共有ディレクトリにROMイメージをアップするわで大変でした。これではフォートランの課題をやりたい真面目生徒（含ヘボス）もたまったもんじゃありません。

そんなわけで12月5日、大学側もこの事態を重く見て、「エミュレータソフトは著作権侵害など多数の法律上の問題があるので放置できません」といった警告を生徒にだしました。ちなみにいま、大学のUNIXからネットスケープを起ち上げると、真っ先に警告文章を載せたページに跳びます。何も知らない生徒が善意でアップロードしたり、メールで配ったりしてしまったためにこのような大規模なことになってしまいましたが、はたして、ほかの大学でもこのようなどうしようもないことが起こっているのでしょうか（「みんなのために」とおもってROMイメージを配るあたりが恐い）？

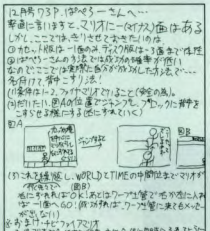
（神奈川県横浜市/ヘボス）

㊞ずいぶん堂々とやっていたようですね。通常は、本誌でも警告の意味でレポートしたとおり「.mid」など関係ない拡張子でカモフラージュしたり、JPEG画像に埋め込んだりしてやりとりするのですが…。

㊟ヘボスさんの大学って、学力不足の学生は、た

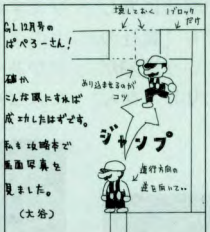
GLでんごんば〜ん 〜読者と読者の交流広場〜

東京都　土左衛門



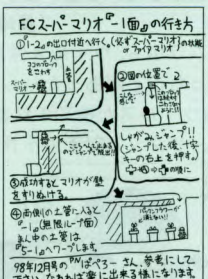
㊞ぱぺろーさんあてにハガキがたくさん届きましたので、一部をここに掲載いたします。

兵庫県　大谷　覚



せっかく買ったX-Link。けど何回接続仕直してもPSからダウンロードできない(泣)…。解決方法なんかないですか?

東京都　ぼくも星人



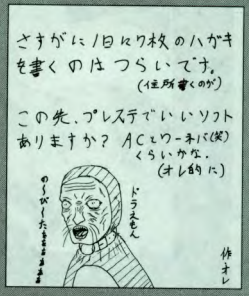
ビデオとかハガキ以外の方法で投稿しちゃダメですか? ちょっとハガキだと説明しにくいウラ技もいくつかあるので…。

㊞ビデオもOKですよ。㊟ぜひ見てみたいっス。

●『レガイア伝説』の"マッシュ=パラダイス"の勝ちぬき戦のはじまるときに、セレクトボタンを押したらマットに沈んでしまった。ガーン。これはバグ!? （大阪府茨木市/桃好き）㊞その可能性大ですな。こんどバグバスターズに調査してまらいまひょ。バスターズグリーン頑張って。

人気者のコーナー

石川県　新・ドライセン部隊



編ドリキャスはこれから。サターンは急速に撤退。プレステもなんとなく失速中のゲーム業界。ちょっとお休み入っています。

茨城県　ドンタコス

編外人がコスプレするとこんな感じですか？
偏股間にぶら下がる玉がいいアクセントになっているなあ。

大阪府　略して大まぶ

ネットでドラえもんの最終回を読んだ。泣ける。
編小学館とNECが組んで「ドラネット」なる教育サービスをやるそうですね。オンラインで漢字や英語の採点などをやってくれるらしい。

とえ就職先が決まっていても留年させたりする教授がいたりして、けっこう硬派な感じ。エミュの違法ROMで、大量留年なんてこともあるかもしれないなあ。

最近、GLを片手にアングラサイト

を回っていたのですが、親もそのパソコンを仕事用に使いはじめました。念のため『ウィルスバスター98トライアル』でウィルスチェックしたところ、みごと発見!!　親は青ざめて、即パソコンショップにて製品版を買ってきました。さらに、バックアップ用にとMOドライブまで買ってもらったので、逆にうれしくなっちゃいました。ウィルス君に感謝したいと思います。

(長崎県西彼牛郡/すかG)

編ゲームラボも、ウィルス付きMOを印刷所に渡してしまったことがあったりして…。でも「貴社のMOからウィルスが検知されました」という通知がきたら、サクッと対策用予算が下りたりしてなんだかラッキー。1度はウィルスにかかるのも悪くないかも。

講談社から出ている「神の狩人」

はおもしろかった。ネット上をうろつきまわっているサイコな連続殺人犯を、シスオペの主人公が追跡する話なのですが、途中で主人公がネットオカマを装って犯人にワナをしかけるあたりなどは、けっこうゾクゾクしました。登場人物の描写もけっこうしっかりしており、読み応えアリ。マイヒット作品です。

(広島県安芸市/ももんが右吉)

編作者はグレッグ・アイルズで上下巻各800円。ジャンルでいえば、ハイテクスリラーなんだけど、メインを人間対人間の知力勝負にしたところがミソですね。「宇宙家族ロビンソンのブリキ缶ロボットのような声を出すコンピュータ」なんていう記述があったりするので、70年代B級文化に親しんだ人ならさらに楽しめるかと思います。

福島県　くりから

編TVCM見ましたか？笑顔で彼をハメる女の子が非常にグッド。
偏あのコマーシャルを見てギャグだと思った人もいるらしいが、実物はエグイんだよな。

徳島県　むつき

つかれました…こんなことするんじゃなかった…。
編おつかれさまです。毎号のように掲載されている常連さん。載っていないと、1ピース欠けたジグソーパズルのような感じですよね。

●ゲームボーイのポケットプリンターって売れてるんですかね？　近所のショップにはいまだ置かれてるんですが。(熊本県菊池市/バッグプリンタ)　編需要と供給のバランスが完全に狂った商品であることには違いない。プリクラブームにうまくのっかてればねぇ。なに考えてんでしょね。

円田斗司夫のおたくweeklyが

休刊…。金がないそうな。不景気やねえ。
追伸　漢の花道、イカスー。
（東京都足立区/無節操一代男）

㊞えーっ、あの濃い内容が無料で読めてしまうという、すばらしいサイトがなくなっちゃうんですか…。ひょっとして、クソゲーハンターに圧力がかかったんですか?
㊟って、みんな思ったらしいが違うらしい。休刊のあいさつによると、「次期スポンサーとして名乗りを上げていた数社が、一斉に「ちょっと景気が悪くて」となっちゃったから」なんだそうな。
㊞本当に日本企業のスポンサーは根性がないですね。景気がいいときは余計なところまでばらまくくせに、少し悪くなるとあっというまに手を引いてしまう…。そういうフラフラした態度だから、ロクな文化が育たないんですよ。西洋人に「エコノミックアニマル」とバカにされたときから、いっこうに改善されていませんね。
㊟昨年暮れのサッカー世界1決定戦「トヨタカップ」で優勝したレアルなんて、世界中の名選手を集めて大赤字らしいんだけどオーナーは手を引いたりしないよな。大赤字なのに対応しないのも変だが、これが文化的背景の違いなんだろうなあ。
㊞その場で流行っているものにすぐ飛びついて、食い尽くして、そのあとなにも残らないという日本式経営は本当にどうにかして欲しいですね。
㊟さて、'99年度最初のTalk2Talkはどうだったかな?　そろそろお別れの時間っス。
㊞それではまた来月お会いしましょう〜。

茨城県　鳴沢みこと

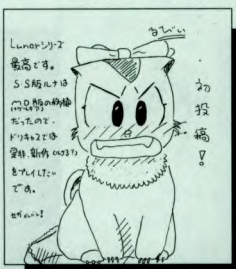
㊟先月は『ノエル3』や『ダビスタ』が出たが…。
㊞急速にサターン市場が狭まっていますよね。改造ツールも手に入れるらいまのうち。取り扱い店が減るいっぽうです。

山形県　古関製造

㊞150本ですか。老後の楽しみのために大事にとっておきましょう。
㊟老後になったら、別機種のソフトがたんまりと出ているのではないだろうか…。

東京都　かせきらいたぁ

アーケードスティックや銃、キーボードを買った人があまりにも可哀想だ。
㊟ドリキャスのアーケードスティックとキーボードも余りまくっているよな。本当に無駄だ…。



埼玉県　シアナ

フリーウェアWin95用『BM98』の曲データに『デスクリムゾン』を発見!!　大爆笑ものです。
㊞さっそくコナミが圧力をかけてきたそうで…。めざといですなあ。

神奈川県　もんぢゃ部隊

㊞心ない人からは「次は『ぷよぷよ死』ですか?」といわれていましたが…。
㊟それは毒が効きすぎかと。

東京都　あいきち

㊞グラフィックを強化するらしいから、チームクリア以外での特殊エンディングなどがガンガン入ることに期待。
㊟ポリゴンになったりは…しないよなあ。

●大阪・日本橋の某店で買った7IN1の拡張RAMが最初から壊れていた…。これは自分で直せるのでしょうか?　レシート有り。　(大阪府茨木市/JESUS)　㊞そのレシートを持って某店に向かうのが1番。自爆しちゃもともこもないですから。自力は腕に自信があるなら挑戦してみましょう。

がんばれ受験生

栃木県　ハニーキング(萌)

㊐『ぱすてるチャイム』をExSTANDでサーチしようとするとできないという問い合わせが多かったっス。デフォルトの領域では引っかからないので、手動で第2ヒープ以降もサーチ領域にしてくださいな。

北海道　PANG

㊐明けない夜はないといいます。受験という試練も合格という朝を迎えるためのたんなる通過点に過ぎません。あともう少しでしょうからガンバッてください。

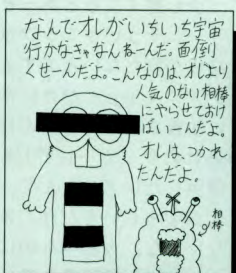
埼玉県　SORUTO

㊐狂気の殺人ドライブゲーム『カーマゲドン』の続編なんかいかがですかね。
㊖関係ないけど、プレステの洋ゲーはなんで決定が×ボタンなんスかね。やりづらいっス。

埼玉県　ばるべりと

ゲーラボマンにガンジスのアイツをせーばいしてほしいんですが…無理っスかね。
㊐ガンジスのアイツというと大○ですね。現在某ゴルゴ氏に依頼を検討中。

三重県　前田保護委員会



『ビートマニア』は本物のDJがやってもうまくできないらしい。
㊐『ハイパーオリンピック』を金メダリストがやってもうまくできないのといっしょですね(ちょっと違うかも)。

茨城県　健康守

'98年はなにもしなかったような気がする。'99年は…ほ、滅びの年?　ドキドキ…。
㊖心配するな。千年前も末法の世がくるとか騒いだんだけど、なんともなかったんだから。あのあとどうフォローしたのか当時のお坊さんに聞いてみたいぞ。

埼玉県　サスケ&Phoenix

フェニックスと共同制作です。『同級生2』好きのサスケとつりあっての人生が口ぐせのフェニックスを今後ともよろしくお願いします。
㊐おおっ、合作とは新機軸。仲よきことは美しいかな。

静岡県　ブラック湖東

㊐一応受け手のことを考えてるということだから、ユーザー無視よりいいかも知れません。
㊖こういうイラストだったら全然OKっス。

●ドリームキャストのうずまきより、PC-FXのグルグルのほうがかっこいい。(滋賀県守山市/NAL)　㊐そりゃ言いすぎでないんかい。バカボンといわれようが、蚊取り線香といわれようが、デザインした人は必死になって制作したに違いないんだから。そんなにドリキャスをいじめんなよ。

福島県　いのっち

田舎過ぎて『ナイトメア』が買えない…。『1』でも『2』でもいいから誰か売って〜(涙)。
㊝インターネット通販を利用しよう!!　サークル直接とかLLパレスさんとか。

香川県　CPUは486

㊛月野&花野ちゃんの活躍がもっとみたいっス。アニメオリジナルストーリーでやってくれないのかなあ。

㊛芝姫の声(笑)。そうはいってもすぐ慣れるんだよな。これがまた。深見さんのおばさ（以下自粛）のようなものだ。

青森県　下っぱ公務員Ⅲ

㊛公務員だったらまだ時間があるほうだよ〜。民間人は24時間闘えますか状態だぞお!!
㊝週40時間労働なんてどこの世界の話なんですかね(笑)。

愛知県　特処理部員

㊝初期のOVAはそれなりに実験していましたが、いまはTVアニメの2毛作ですよね。
㊛安全パイばっかりだよな。

岡山県　Ryu

㊛ああっ、それは今度出る『レイアース特別編』を買えという異世界からの声かと(笑)。サターンのゲームもいまのうちにゲットだぜ!!

鹿児島県　強化人間

「ガンダム」「999」「Dr.スランプ」「アッコ」子供のときのデジャヴを感じませんか?
㊝「どっきりドクター」がアニメ化されたのにはビックリしました。ゴールデンタイムだし…。

石川県　新・ドライセン部隊

㊝独立して、はじめてわかる親のありがたさです。
㊛一人暮らしは、気兼ねなくゲームができて天国っスよ。気を抜くと腐海が発生するが…。

㊝素朴な疑問…どうしてドズル氏にあのような美人の奥さんが嫁ぎますか?
㊛子供が親のどっちに似たのかも非常に気になる…。

●先輩からファミコンソフト『超人ベースボール』なるモノをもらいプレイ。おもしろすぎ。(北海道余市郡/Juggler)　㊝スゴイやりとりしてますね。スゴイやりとりといえば『究極ハリキリスタジアム』と『水島新司の大甲子園』を交換したときなみの衝撃。あのときは損したな。

㊢と読者の萌える穴!!2

㊢祝!! さくらちゃん春に映画化決定!! 桜が満開な季節におっきなスクリーンでさくらちゃんが大映しになると聞いちゃあ、じっとしてられないっス。
㊍舞台は香港だそうですね。著作権フリーのコピー天国で繰り広げられる一大スペクタル。さくらちゃんの活躍がいまから楽しみです。
㊢春の映画には「逮捕しちゃうぞ the MOVIE」もあってこちらも待ち遠しいっスよ。春は映画館でなごみまくりだな。
●先月のコミケ直前特集ためになりました。ぜひ今度は、萌え萌えサークルガイドの特集を組んでください(笑)。YHMPさんや児童販売機さんなど妖しいところを頼みます。はい。
(埼玉県浦和市/レレレのレイ)
㊢うーむ、コンピュータ&ゲームのサークルをやったときは準備会側がジャンル分けしていてくれたんで比較的手を着けやすかったんだが、「ロリ」や「萌」で分けてないのが痛いところだなあ。
㊍しかし、冬コミのカタログも分厚いですね。関係ないけど背表紙の続き絵が、いまどきセーラームーンなのは変じゃないですか(笑)。
㊢続き絵が描かれたころは、いまごろでも続いているだろうと思われていたんだろうな。パンダイではセラムン10年計画なんてのも検討されていたそうだから…。
●㊍さん、こんにちは。萌える穴いつも楽しみにしています。かくいう私は砂沙美萌え〜な人なのですが(爆)、先月念願かなって岡山に聖地巡礼の旅に行ってまいりました。車での巡礼だったのですが、事前にホームページや地図で調べておいたのにもかかわらず道に迷う迷う…。でも、長い石段を登って柾木神社のモデルになった太老神社についたときは感動もひとしおでした。鬼の差し上げ岩なんかもうアニメそのままで写真をとりまくってしまいました。沙美淵岸は割愛しましたが、岡山はいいところです。まんま「天地無用!!」の世界ですよ(笑)。
(千葉県美浜区/プリティー空間)
㊢千葉から岡山まで行くとはすげえっス。㊢は近くの麻布十番とか氷川神社くらいしかないっス。
㊍古いなあ〜。「究極超人あ〜る」の影響で飯田線に乗ったくらいはいわないと。
㊢そっちのほうが古いわ!!
●ハドソンがやってくれたぜ!! あのNintendo64で初の恋愛ゲ

神奈川県 みにおX・P・T・T・P)

㊍リーフは許してくれそうですが、任天堂はたしかに…。
㊢漫画家さんということは、今度原稿頼んでいいっスか?

埼玉県 P・T・T・P/CHY-SAN

『PALETTE』の小麦ちゃんです。今年こそ阪神にゆーしょーしてもらわんとなぁ〜。
㊢吊りひもがずり落ちているのがいいっス。

三重県 ラッキーしまうま

㊍アニメではこんなシーンがあるのでしょうか?
㊢放送局がまだ(12月中旬)決まっていないのが気になるっス。

三重県 かわぼこ

㊍サントラのタイトルがすごい。「アキハバラ電動シビレ組」!!
㊢あくまでも狙うなあ。LDも順調に延期されているようだし。

千葉県 NOMU

㊍ネットは楽しいですよお。試したことない人も、お年玉でチャレンジ!!
㊢もインターネットがなかったら仕事にならないっス。

●自分は十分萌える人だと知覚していたつもりだったのですが、恐ろしいことに「カードキャプターさくら」の"さくら"よりも「男塾」の"桃"のほうが楽しいことに気付いてしまった。(千葉県浦安市/戦ようぺ) ㊍人生いろいろちゅうことで。でも男爵ディーノ萌え〜は用語間違い。

東京都　イクスェス

うちのサターンは現在ビデオCD再生機状態。
㊞サターン本体3,000円時代ですが、Hi-SATURNはあまり見かけないので残念。

㊞かないみかさんは、おとなりのわび子みたいに天然系もできるし、スーチーパイの御崎恭子のようなわがままタイプも似合うすごい人っス。

群馬県　ペンタ君2

「きんぎょ注意報!」にはまっちゃいました。㊞セラムンの前にやっていたTV番組。このためになかよしを買っていたっス。

愛知県　キントッシュ

㊞シルバー王女はデフォルトなんで、誰も話題にしていないのかも?

ームG『ゲッターラブ!!』(こてこてですな)が12月に無事発売されたっス。しかし、よくまあ任天堂さんも了承したもんだ。
(神奈川県横浜市/南へ)
㊞まさに買わなきゃハドソン。ドリキャスでは『北へ』を出すしで路線変更っスかねえ。
●例の児童ポルノ法案!!　いろいろごたごたが続いたせいで審議は止まっていたのですが、12月に入ってまた再提出されて現在再審議が始まっているそうです。このままでは、国会で居眠りこいているようなおっさんたちが、なんの考えもなしで可決してしまうかも…。心配でなりません。
(大阪府寝屋川市/ウリダ)
㊞あちゃ〜。日弁連などあちこちの団体が抗議していたはずなのにどうなってるんだか…。目的は児童を買春から守ることに絞ってくれよな。可決されそうになったら座り込みでも、署名運動でもなんでもいいから行動を起こさんとダメだな。とりあえずいまの政治家はみんな辞職してくれ〜。
㊞商品券だとか本当にロクなことをやりませんね。

京都府　広輪

㊞格闘ゲームまで作って技術力あったよな。「RED」のミニゲームのシューティングなんて当時ではよくできていたもんだ。

福島県　くりから

㊞照れ隠しもなにも、人目なんか気にしてちゃ立派な大人にはなれんぞ!!
㊞恥ずかしいのは本人ではなく、周りの人間ですよ。人前で「いまさくらちゃんがいた〜!!」とか叫ばんでくれ…。

茨城県　NAG

㊞おかげさまで、かーいーイラスト投稿がたくさん届いているっス。どれを掲載するか悩みまくり…。とりあえず感謝の言葉を投げキッスに代えて送るぞ!!
㊞それだけはやめろ、㊞!!　これ以上病気を広めないでくれ〜。

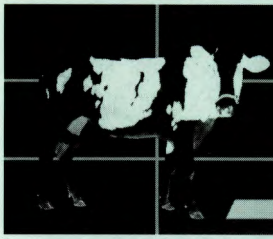
広島県　ぽっぷ

㊞はー、幼女のイラストは心をなごませる。誰か『すーぱー萌えっ子大戦F』作ってくれないっスか?　ロボットもののヒロインだけ集めたやつね。

山形県　ABC

旬じゃないと思うのですが、私には砂沙美ちゃんが一番っス。
㊞「夢見れば夢も夢じゃない」は㊞の心のテーマソングっス。

●12月号P.173について。その本は出版されました。そして出版停止されたかわりに(?)、大蔵省の本が出ています。(大阪府枚方市/初投稿)　㊞やっぱりストーカー増殖本になってしまったんでしょうか?　最近1歩間違えれば犯罪みたいな本増えてますよね〜。ほんと何考えてんでしょ。



全国5000万人マシンユーザーに贈る

ユーザーズフォーラム

PC-98への投稿が少ないぞ。1999年だからもう98は終わりってわけじゃないだろうけど、もっと頑張ってね。いっぽう、セガが社運をかけたドリームキャストが初登場。本体が出回るようになれば、もっと投稿が増えてくるのかな?

X68k

★はぅ、030が死んだ。でも、なぜかACEが生き返った。まだまだいけるぞ。(新潟県長岡市/らいんはると)

★5インチフロッピーディスクのニオイがたまらなく好き!グラッツェ68ィ!! (愛知県名古屋市/ズオウ・リアキ)

★そういえばX68k版の『グラディウス』に触ったことがありません。ああ、思い出したらメチャクチャ欲しくなってきちゃいました。き、気になるぅ〜!!(静岡県焼津市/松本 健一)

★最近のゲーム機はコントローラのボタンが多いためよくわかりません。その点、X68000は十字キー+2ボタンが基本なのでとても手軽にプレイできます(ちょっと起動が遅いけど…)。(神奈川県横浜市/山下 佳寿)

編ボタンが多くてもやり込めば慣れますって。やり込む気にさせないものもあるけど…。

ファミコン

★近年ディスクシステムの新品をみつけて購入。ディスク不足に悩んでいますが、書き替え可能なゲームのキープに取りかかろうと思います。(北海道札幌市/打倒!光源氏←の弟)

★『ハイドライドⅢ』にハマっています。現在、LEVEL6で職業は強盗です。なぜか“こころ”が100もある心優しい強盗です。ちなみに名前は「ゆかわせんむ」。(三重県津市/FFⅧ買うな委員会)

★究極のクソゲーといえば『夢幻戦士ヴァリス』。マップ構造が複雑で常人には理解不能。クリアした人間にぜひ会ってみたい。(国道/魅! 男汁)

★ファミコンといったら『カラテカ』。GBでも出てるけど、FCのほうがシンプルでグー。(千葉県我孫子市/パンヤノ)

★シューティングゲームを持ちよってゲーム大会をしています。私が『スターソルジャー』や『沙羅曼蛇』などの定番で攻めれば、友人は『暴れん坊天狗』や『烈火』など渋いものを持参。ファミコンもまだまだ奥が深い。(神奈川県横須賀市/結城美朱)

編相変わらずファミコンは投稿が多いね。そのうちファミコンフォーラムができそう。

3DO

★3DOの音ってすごくいい。そこらへんのオーディオにも負けないと思う。『ロードラッシュ』がおもしろい。ロードが長かったり、絵が気持ち悪かったりするけど、そこもまたよし。(埼玉県北本市/BRAD)

★キラーソフトもないのにそこそこ売れた3DOはある意味勇者だ。(静岡県駿東郡/BEAM)

編そこそこじゃ厳しいのがゲーム業界。サターンなんか国内で500万台売れて赤字だからね。

PCエンジン

★PCエンジンの純正コントローラは種類が豊富で集め甲斐がある。しかし、シャトル付属のものがなかなかみつからないのだ。(新潟県三条市/ゾエア)

★1998年12月4日でCD・ROM2システム10周年おめでとう。いまの家庭用CD-ROMコンシューマ機の原点はPCエンジンにあり。(神奈川県相模原市/井上 学)

編最近、コア構想復活希望者が増殖中。みんなも署名を集めて復活させよう。

PC-98

★PC-98のゲームソフトは店から姿を消したと書いてあったが、わが町にはたくさんあるぞ。エロゲーばっかだけど。(新潟県三条市/ジングルないと)

編いまやPC-98どころかWindowsでもエロゲー以外のゲームは元気がない状況だからね。

●チョコボもかわいくなったもんだ。『ファイナルファンタジー』の設定では、体長10メートルだったし、天野氏の絵も不気味だったのに。(石川県松任市/霧海 一) 編ときの流れですね。なんたってあのコーエーが格闘ゲーム作ったり、理解に苦しむレースゲーム作る時代ですから。

PC-88

★最近よくアクセスするホームページはPC-88のネタであふれている。『タイムエンパイア』、『ななこSOS』…。すばらしい世界だ。みんなもこの熱い世界を見てみないか。（岡山県岡山市/PC-88にZAVAS Ⅱを）

編そんなに素晴しいホームページがあるならURLも教えてほしいところ。今度教えてね。

Macintosh

★『ウルティマオンライン』がやりたいためにWindows95に手を出した。そうしたら、うちのMacがヘソを曲げた。たのむから起動してちょーだい。やっぱりMacがメインなんだから。（新潟県長岡市/らいんはると）

編浮気をするとロクなことがありません。某大物俳優は慰謝料がウン億円だって。

MSX

★幼稚園のころにファミコンが欲しいと言ったところ、親はMSXを買ってきた。友人はだれも持っておらず、落胆したものだが、いま思えばなんと素晴しい親だったのだろう。（愛知県安城市/特処理部員）

編幼稚園児だったころからバリバリにBASICでプログラムを打っていたのかな?

SOAD M5

★8ビット機最高のゲーム言語「BASIC-G」を使ってスプライトを動かしていたあの時代が懐かしいです。（滋賀県八日市市/Feinwerkbau）

編ゴムでできたキーボードを押したときのヘコヘコした感触がマニアにはたまらないという噂。

Nintendo64

★ルイージファンとして楽しみな1本は『スーパーマリオ64Ⅱ』。やはり64でも足が速くてジャンプ力が強いのだろうか（おまけによく滑ったりして…)?（静岡県焼津市/牧田　憲介）

編ここは『マリオパーティ』でルイージを使ってマリオに意地悪するしかないでしょう。

ドリームキャスト

★とりあえずは買おうと思う。しかし、オレには湯川専務が本当は悪人に思えてしかたがない。1度本人に会ってCMどおりの人か確かめたい。もし、悪人だったらせがた同様にミサイルでチリにしてやる！　（福岡県北九州市/ゴリソンへようこそ!!Go!Go!木之本小柳裕一佑介）

編いつのまにか湯川専務は湯川常務に変わっていたね。その人事もCMに使うんだってさ。

セガサターン

★友達が『NiGHTS』を50円で何本か買ってきて、配っていた。わしも1本もらった。50円なら最終トラックに入っているエンディング曲分の価値でもおつりがくる。（山口県下関市/中山亮）

編50円とはいえただで配ってくれるなんて素晴しい友人だね。

基板

★エミュレータが出ても、マシンのスペックやソフト自体の信頼性に問題が多く、オリジナルを超えることはないでしょう。この平成不況、基板の価格も下がっているいまが買いどきだと思います。（福岡県福岡市/オタフク会）

編基板を何十枚も集めると保存に場所を取るけど、それがまたよかったりするのだ。

愛されるマシン

第1位	ファミコン	10票
第2位	X68k	8票
第3位	PC-98	5票
第4位	セガサターン	4票
第5位	PC-88、MSX、PCエンジン、Nintendo64、3DO、ゲームボーイ	2票
第11位	Macintosh、M5、基板、ドリームキャスト、X1、ネオジオ、バーチャルボーイ	1票

2回めでもファミコンがトップ。11位以下は1票だけの機種が並んでいるけど、そのうちこの部分だけが大きくなりそうで非常に楽しみだね。

●「C.C さくら」のトレカ（カードダスともいう）をコンプリート。MTGじゃ無理だよなぁ。（静岡県静岡市/グリーンアイス）　編編集部じゃそのMTGのカードのコンプリートをめざして日夜借金生活という人が1人。あとは1枚2～3万くらいのプレミアカードを買いたがる人が1人。

GL読者の不満に答える Reader's 読上裁判

陰の三哲人
E-ジャンキー
秋葉原ルル
電気羊博士

大陪審法廷

ゲーム流通にひとこと言いたい!!

去年の秋はドリームキャストを筆頭にゲームボーイカラーなど、人気ハードがたて続けに発売されました。任天堂ファンの私はゲームボーイカラー発売日の10月21日、仕事も早々に切り上げて秋葉原へ向いました。

ところが、どこのショップにいっても完売のビラがはってあるというありさま。店員に聞くとすぐに完売で、つぎの入荷予定も未定とのことでした。

会社の同僚は当日に入手したそう。彼の地元（埼玉県の某市）ではショップで簡単に手に入ったそうです。けっきょく彼に頼んで買ってきてもらいました。『ゼルダの伝説～時のオカリナ』も同じ。発売日に買いに行ったにもかかわらず見つけられず、同僚に手に入れてもらったのです。

どうやらドリームキャストや『ブラックマトリクス』も同じような状態だったようです。とくにドリームキャストは、ただでさえ当初の出荷予定数をはるかに下回っていたうえに、初回出荷されたうちの5割を越えるぶんが東京近郊で売られ、地方では手に入らなかったとのこと。

こうしてみると、人気機種であれば、メーカーにかかわらず商品の供給不足は起こっているようです。しかたないといえばしかたありませんが、この事態をひき起こしたのはメーカー側だとはいえないでしょうか?

ゲームボーイカラーの場合、後

再審法廷

プレミアショップが解せない!!

古いゲームソフトに法外な価格をふっかけるプレミアショップに怒っています。ファミコンを中心に遊んでいることもあり、おもに中古ショップを利用しているのですが、最近なじみの店に異変がおきているのです。それはソフト価格の高騰。

1年ほど前まで、そのショップはどこにでもある小さな中古ゲーム屋でした。それが一部のソフトにプレミア価格をつけはじめたのです。先日は『カラテカ』に10,000円近くの値段がつけられていました。昔は段ボール箱に無造作に放り込まれ、300円で売っていたのに…。

ゲームは遊んでなんぼの代物のはず。鑑賞や投機の対象ではありません。だったら新品のソフトより値段が高いというのは理不尽なことだと思いませんか? 中古ショップは貧乏学生の味方だと思っていたのに…。

三哲人のみなさんにお願いします。中古を高額で販売するショップを裁いてください。
（大阪府吹田市/自爆ッカー）

判決文

プレミアソフトの法外な価格設定をを不当に思う気持ちはわかる。中古ゲームがたんなる商品であり、中古にはそれなりの価格設定が望ましいという主張も正論だろう。しかし、よろこんで買うゲームユーザーがいることも事実。商品の価格が需要と供給のバランスで決まる以上、レトロゲームにつけられる理不尽とも思われる高値は、ある意味正当な価格といえよう。よって無罪。（E-ジャンキー）

●ゲームボーイ用のPARを使っていて気づいたのですが、ソフトによってサーチ時間が違いますがなぜですか? （愛知県豊川市/やぎまさせいじん） 個人のスキルの問題もあるんでしょうけど、1番大きいのはプログラムがソフトによって違うことでしょう。特集を参考に精進してね。

日聞いた話なのですが、出荷されたうちの多くが輸出用にまわされたようです。これでは日本国内のユーザーの手に渡らなくても当然でしょう。

その商品をほしがっている人の手にきちんと届くよう、流通をになうメーカーサイドになにかしらの対処をしてもらいたいものです。きっとメーカー自体の利益にもつながるのですから。

(東京都港区/愛しのマリオ)

判決文

ゲーム機、ゲームソフトの供給がユーザーの需要にまったく追いつかないのであればやむをえないことだが、地域によって商品のだぶつきが見られるようであれば流通側の不手際。有罪。ただし今後改善に励むことを条件に執行猶予つき。(GL法廷陰の三哲人一致)

愛機を粗末にする輩に喝!!

アパートのゴミ箱でプレステとサターンを拾いました。サターンは電源基板、CDドライブの制御基板、ケーブルが切られており、プレステはレンズが割られてもぎ取られていました。後日、大須で買ってきたCDピックアップユニットをそのプレステに取り付けてみたら、問題なく動作するではありませんか。いらないハードは売るなり友人にあげるなりすればよいのに。

こういったことをする人は物に対する愛情が欠けていると思います。許せません。

(愛知県西尾市/沖田　祐介)

判決文

ゲーム機に対する愛情とリサイクル意識の欠如。こういったユーザーはゲームをする資格はない。有罪。(E-ジャンキー)

小陪審法廷

中古ショップにモノ申す!!

私の家の近所にある中古ゲームショップの話です。そのショップではソフトとは別に箱と説明書を100円ずつで販売しています。ほかの店でもROMカセットについては同様の売りかたをしている店もあるのですが、そこではCDのソフトも箱と説明書が別売りされているのです。

ファミコン、スーファミのようなROMカセットならソフト本体だけの販売もそう問題はないでしょう。しかしCDソフトの場合は致命的な問題。CDのみの販売ではケースがつかないため、肝心のソフトにキズがつきます。それに、CDのみではふたたびそのソフトを売る際に買い取ってもらうこともできません(もちろんそのショップ自体もソフトのみ、裸の状態では買い取ってくれない)。

これでは、客は別売りのケースとマニュアルを買わざるをえないではありませんか。この販売方法にはどうしても納得いきません。このショップに審判を下してください。(大阪府大阪市/チャッピー)

判決文

中古商品の場合、ユーザーのニーズが多岐にわたるため、ソフトのみ、もしくはマニュアルのみを必要とする者もいると思われる。そのため、一概にこのショップの販売方法が悪いとはいいきれない。しかし、CDソフトのキズ防止対策がなされていないのはショップとして大問題。有罪。(電機羊博士)

限定グッズは顧客サービスなの!?

最近のゲームソフトを買うとおまけがつきますね。その配付の方法に疑問があります。

たとえば秋葉原を歩いているといたるところで「初回特典」という文字が書かれたメーカーのポスターや看板を目にします。メーカーだけではなく、ソフトをあつかうショップ間で繰り広げられるグッズ合戦もすさまじい状態です。

たいていこのようなショップでは「当店を御利用下さるお客様に対するサービス」うんぬんといったことを述べています。しかし、そういったグッズ類には必ず「限定」の2文字がついていて、運悪く入手できなかった大多数のユーザーは指をくわえて見ていることしかできません。

つまり私が言いたいのは「お客様のために」などとうたいながらも、一部の人間にしか配付できないモノを配ることが顧客サービスといえるのか?　ということです。そういった限定グッズの生産にかかるコストをカットして、そのぶんゲームソフトの販売価格を1円でも安くしたほうがユーザー全般のためのサービスと言えはしないでしょうか?

(千葉県千葉市/もつなべ)

判決文

サービスとは顧客のニーズにあっていなければサービスではないはず。ほとんどのユーザーが持つ共通の要求はソフトを安く買いたいということよね。この点から考えると、限定グッズはゲームユーザー全体にとってのサービスとはいえないわ。よって有罪。(秋葉原ルル)

訴状求む!!

このコーナーでは不条理、悪徳がはびこるゲーム業界とその周辺を、陰の法をつかさどる三哲人がバサリと斬るぞ!!　ゲームやアニメに関する疑問、やり場のない怒り、主張をどしどし送ってくれ。判決に対する意見もOK。宛先は

104-0031　東京都中央区京橋3-14-6 斎藤ビル
三才ブックスゲームラボ編集部「リーダーズ誌上裁判」係

●某RPGの続編って、某S・RPGのシナリオの人が開発にかかわっているらしいぞぉ…ちなみに同じ会社のゲームです。(愛知県知多郡/くるくるシルヴィア)　㊟もしかしてS社ですか?　株主総会じゃとんでもないことになっていたらしいんですが…。ほんとに今年黒になるのかな?

Game Lab Man's Room

第2回

ゲームラボマンが
読者のお悩みに
答えます!?

漢の花道

お悩みNo.1

前略　ゲームラボマン。オレは24歳のプログラマ。いますっごく落ち込んでます。なぜってそれは会社をクビになってしまったから。まわりの人は「まだ若いんだから大丈夫よ」といってくれるけれど、ゲーム業界も末端は不景気で再就職もどうなることやら。貯金もあまりないし…。ゲームラボマン、オレはこれからどうすればよいのでしょう。先のことを考えると暗くなるので考えないようにしていますが、冬の寒さが骨までしみ入るこのごろです。（滋賀県大津市/ゲバラッキー）

Game lab Man says…

青年よ、いまキミはチャンスのなかにいると思わんかね？　やりたいことを実現する絶好の機会だとな。要はここで何をやるのか大事なのであって、クビになったことなんて些細なことだ。会社に所属せずに生きている人なんて山のようにいるのだから。それに1度社会に出てしまえば法に触れること以外は何をやってもOK。そう考えると元気が出てくるだろう。キミもプログラマなら腕1本で天下取ったれや。なあ、青年。

お悩みNo.2

はじまして　ゲームラボマン。ボクはコスプレマニア。でも、彼女はボクの趣味を知りません。このことを知られたらフラれるかも、と思うと不安で…。でもやめられない。ねえゲームラボマン、ボクは彼女をとるべきなのでしょうか、それともコスプレをとるべきなのでしょうか？　（東京都足立区/光男）

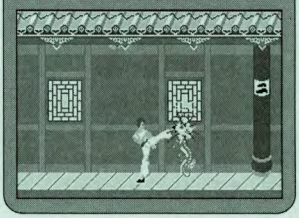
Game lab Man says…

青年よ、簡単な話だ。カノジョとコスプレ両方とってしまえ。この際正直に打ち明けよう。「オレはコスプレが好きなんだヨー」とな。それで離れていく女子などはその程度。早く見切りをつけられてラッキーだ。意外と受け入れてくれるかもしれないぞ。カノジョもハマって共通の趣味になったらそれこそハッピーカムカムってなもんだ。「案ずるより生むが易し」。なあ、青年。

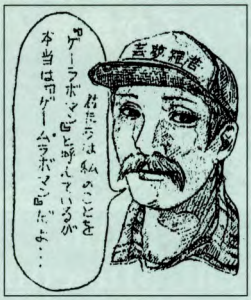
ゲームラボマンご推薦!!

この漢ゲーをやれ!!

今回紹介する漢ゲーは『スパルタンX』。恋人シルビアを救うべく単身X邸に乗り込むというシンプルきわまりないストーリーだが、その底に流れるスピリットはまさに漢。学べよ青年!!



●ネオジオポケットの将来性はどうですか？　（徳島県鳴門市/どんぐりくん）　㊙まぁ2050年くらいになればねぇ。しかも某氏が直接開発した1台めとか、そういうやつならさらに高くなるでしょうね。近所の親類縁者になにげに接触してみてはいかが?



(北海道恵庭市/A.I)
こういうタッチのイラストもヨシだ。アンニュイさがすばらしい。哀愁を感じさせる「大人の漢」ちゅう感じかね。

(東京都国分寺市/あいきち)
あいかわらずラボ子ちゃんは人気があるな。ワタシのイラストも募集しているが、ラボ子ちゃんのものもヨロシク!!

(石川県河北郡/新ドライセン部隊)
ワタシは変人ではナーイ。ちょっと個性が強いだけだ。みんなも個性を磨こう。それで日本の社会も先行き安心ってなもんだ。

ゲームラボマンファンクラブ

お悩みNo.3

こんにちは、ゲームラボマン。グラフィッカーのオレは足のニオイで悩んでいます。とくにマスターアップ前は革靴を履きつづけるせいか、ムレて大変なニオイを発します。お座敷のある店に食事にも行けません。女の子とならなおさら…。お願いゲームラボマン。足のニオイをなくすいい方法を教えてください。 (東京都中野区/宮路)

Game lab Man says…
青年よ、キミの足のニオイが体質的なものなら、専門のお医者さんに通ったほうがいいと思うぞ。そうでないなら、キミの不精が原因だな。きちんと足を洗っているか? 体は洗っても、足の指の間は適当に流したりしていないか? そうすることで、細菌が増殖し、ニオイの元凶になるのだ。足は健康を維持するうえでも大切な部分。お風呂嫌いで有名な作家、五木寛之氏も足だけは毎日洗っているそうだ。健康もデオドラントも漢にとっては大事なこと。足をきれいにで一挙両得。なあ、青年。

お悩みNo.4

押忍!! ゲームラボマン。自分は男子校にかよう高校生です。いまクラスで肩身の狭い思いをしています。原因は日記を書いていることをクラスメイツに知られてしまったため。ヤツラは自分が日記をつけているというだけでオカマ呼ばわりします。ゲームラボマン、教えてください。日記をつけることは1人の漢として恥るべきことなのでしょうか? 拳が泣いて震えてしかたありません。 (栃木県足利市/合気DO)

Game lab Man says…
青年よ、ダイアリーをつけているなんてすばらしいことじゃないか。世のなかには他人がでっち上げた考えを無自覚に受け入れてバカにする輩がゴマンといるもんだ。「日記は女子のつけるもの」なんていうナンセンスなものいいをな。そんなの無視無視。気にせずGOだ!! 筆ペンを使えばさらによし。なあ、青年。

ワタシの胸に飛び込んでいらっしゃい!!

このコーナーではみなさんのお悩みを募集しています。ゲームラボマンに聞きたいこと、なにか悩みごとがある人は編集部まで送ってください。また、ゲームラボマンのイラストも募集しています。
宛先:〒104-0031 東京都中央区京橋3-14-6 斎藤ビル
三才ブックス ゲームラボ編集部「漢の花道」係

●『ドラモン』のパッケージを見たらトーセの文字が! 名前を出すほど出世したのねぇ。(宮崎県宮崎市/D.S) 編うむ。トーセのゲームがあれだけおもしろくなるとはまったく驚き。しかしゲームボーイカラーのおかげで、経営危機にあった下請け会社が復活してきたのはいいことかも。

ファミコン開発用ROM

学芸員：岩手県北上市にお住まいのT'ZONさんより、ファミコンディスクシステムのソフト開発用ディスクを送っていただきました。

館長：開発ディスクは、一般に市販されていた黄色や青のものと違って、白いパッケージなのだな。どれにも共通の開発用と書かれたシールが貼られているところを見ると、任天堂とのライセンシーでこのディスクの使用が義務づけられていたのだろう。

学芸員：製品版ディスクのデュプリケートは、任天堂自身が行っていましたよね。ソフトハウスが自由に扱えるのは、この開発用のものだけだったわけですか。ずいぶん不自由ですね。実際の動作は、ディスクに書き込んでみないと確認できませんから、デバッグ作業にはかなりの数が必要だったことでしょう。

館長：開発ディスクには任天堂のロイヤリティが含まれているので、1枚あたりの値段が5,000円程度とたいへん高価だったといわれている。それに開発用だけでなく、プレスの評価用や撮影用にも使わなくてはならないので想像以上にたくさん必要になったようだ。

ディスクカード自体は当時ミツミ電子が販売していたクイックディスクと同じものだったが、クイックディスクのメディアは1枚500円だったのでコストは10分の1。社内で使う分はこっそり改造して使っていたメーカーもあったらしい。

学芸員：このディスクの出所は、どこなんでしょうね。さまざまなソフトハウスのタイトルがあるので、メーカーから流れてきたのではないと思いますが?

館長：これは想像だが、おそらく出版社へ評価・撮影用にメーカーから提供されたものではないだろうか? 開発用ディスクはほかのゲームへの再利用が任天堂との契約で禁じられていたと思われるので、熱心に回収していなかったのだろう。サンプルをきちんと返却しない出版社に対しても、紹介してもらっている微妙な立場上強く返却を迫れない。

学芸員：出版社ではもう当時のサンプルなんて資料的価値はないですし、不用品として廃棄されたのかもしれませんね。ひょっとしたら、担当者がリアルタイムでガメていたものが流出してきたのかもしれませんが…!?

ディスクシステムのRAMアダプタ部分を流用している。

●マンガ売ろうとした。1冊15円だった。誰が売るかよ！ (静岡県浜松市/mitsuya) 編古本のマンガ市場なんてそんなもんだ。というか、マンガを売るぐらいで小銭を稼ごうなどと思う性根がいけない。なにかを売って稼ぎたいなら自分の身を切り売りするだけの覚悟が必要だ。

これが本物の『テトリス』だ!?

学芸員：東京都立川市にお住まいのう〜たんさんにお送りいただきました、メガドライブ版の本物の『テトリス』です。かつて任天堂と版権関係でもめ、発売されなかった幻のタイトルですね。

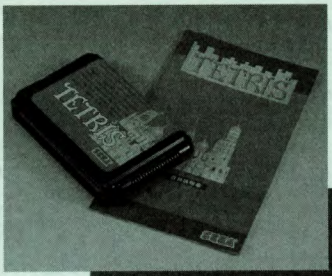
館長：その『テトリス』がいったいどこから?

学芸員：どうやらこの人の知人がセガに勤めていて、その人からこっそりと入手したのだそうです。勝手に倉庫から持ち出して来てしまったのでしょうか!? しかし、当時うわさされていた「セガの倉庫には、製造されたものの発売できなかった製品が山積みになっている」という話は本当だったんですね…。

館長：この話を聞いて、多くのメガドライバーは悔しがったものだ。これまで確認されているメガドライブで動く『テトリス』といえば海賊版の『我羅斬方塊』しかなかったが、やはりパッケージやマニュアルからして全然違うな。とはいっても、『我羅斬方塊』のパッケージはゲームボーイ版のそのままパクリだったんだが…。

学芸員：起動画面も海賊版ではSEGAのロゴにモザイクがかかったようになっていましたが、さすがにこれは製品となるはずだっただけあって正常に出ていますね。そのほかゲーム部分などは海賊版と違いはないようです。海賊版も、このようにセガから持ち出されたカセットからデータを吸い出して制作されたのでしょうか?

これが幻のメガドラ版の『テトリス』のパッケージだ!



内容は海賊版と同じだが、SEGAのロゴが消されていない。

館長：海外では一部正規品も発売されていたというウワサもあるが…? どちらにせよ、国内メガドライブ用の『テトリス』が普通では入手できない存在であることにかわりはない。

学芸員：この人はどの程度の価値があるのか知ろうと、秋葉原にあるプレミアムソフトを多く取り扱っていることで有名なお店に持ち込んでみたこともあるそうです。しかし提示された買い取り価格はなんと5,000円。値段だけ聞いて帰ろうとすると、ずいぶんと引きとめられたそうです。

館長：このメガドライブ版『テトリス』がもし発売されていたら、メガドライブの市場はもとよりいまのセガの姿もずいぶんと違ったものになっただろうな。しかし、いまでも『テトリス』を倉庫に保管し続けているのだろうか…?

陳列用ゲーム文化遺産を求む!!

館長：当館では、掲載する陳列用ゲーム文化遺産を随時募集しています。なつかしい物、めずらしい物、怪しい物…。ゲーム、パソコンに関係あればなんでもOKです。

学芸員：心当たりのある人は、まず巻末のハガキで情報をお寄せください。採用された人には、記念品をプレゼントいたします。

館長：掲載の際には、写真撮影のため品物をお借りすることが必要になる場合があります。あらかじめご了承ください。

なお運送費用は編集部で負担いたします。ご心配はいりません。返送作業も、編集部が責任を持って行います。ただしお預かりした品物は、編集作業の関係上ご返却までに3週間程度かかります。

学芸員：匿名での投稿も受け付けていますので、タレコミ情報も大歓迎。内部告発や流出モノもお待ちしています。それではみなさんの情報、お待ちしております。

●ボクのひそかな自慢。高橋名人は16連射だけどボクは13連射。あと少しだ。(東京都調布市/KNO) ㊙いや、16連射ぐらいでは名人にはまだまだ遠い。名人をめざすなら、連射でスイカを割ったり、生まれてくるときに自分でヘソの緒を食いちぎらなきゃな。高橋名人物語を読むべし。

GL USER'S CAFE

今月の大番長

全国のリブ野郎たちへ

パソコン本体

キーが打ちにくくたって、バッテリーのもちが悪くたって、この値段なら文句あるか!!(愛媛県松山市/ADAPOS)

7/25(土)より販売

●先着20名様限り
●お一人様1点限り

MO230MB3枚パック
98円

100円で700Mバイト!!

MOメディア

これ以上コストパフォーマンスの高いメディアを私は知らない。100円で700Mバイトだもの。(東京都町田市/電気魚)

ゲーラボ学園
電脳お買い物倶楽部

大番長は

1,000円どうえすくわ〜!!

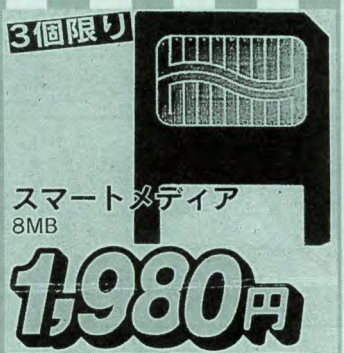
ゲーム機本体

ゲームボーイライトが1,000円以下なんてオドロキ。思わず絶叫!! でしょう。(群馬県太田市/マチタケロウ)

2時間かけて行ったのに…

ゲームボーイソフト

2時間かけて自転車で買いに行きました。売り切れでした。帰りにパンク。(福島県田村郡/吉田 正)



3個と言わず10個でも…。

スマートメディア

デジカメ使いなら何枚あってもOK。3枚とはいわず10枚でも20枚でも売ってくれ〜。モチこの値段でね。(広島県広島市/ぬい)

●SFCの『摩訶摩訶』はクソゲーなんですか? (静岡県清水市/鉄人) ㊎SFCではトップクラスと言われます。相原コージプロデュースがウリですが、制作したsigmaなる会社の技術力がかなりアレなのでどうにもなりません。というか、ROMのくせに戦闘シーンに移るのに10秒かかります。

キミだ!!

勝負!!

★HDD IBM DTTA8.4G ¥21,430

ボブディランもぶったまげ!?

HDDドライブ

HDDの価格下落は本当にLike a Rolling Stone。もう何もいうことはありません。(埼玉県和光市/むにむに)

ジャンクルベルで鈴がなる!?

各種ジャンク

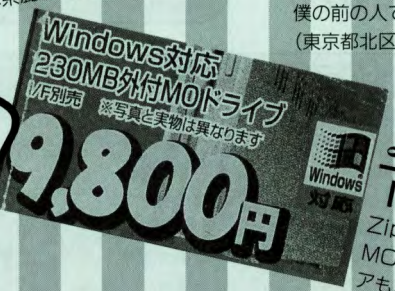
1,000円以上の値段が載っていないのがスゴイ!! サンタさんありがとう。(栃木県鹿沼市/JUNJI)

中古 新品同様 デジカメ激安 OLYMPUS最高クラス

コレを買わずにドレを買う!?

デジカメ

並みの150万画素よりこのデジカメ。走って買いに行ったけど僕の前の人で終わり。無情…。(東京都北区/とをる)



Zipドライブより安いっス!!

MOドライブ

Zipを買うよりお得なMOドライブ。メディアもこっちのほうが安いしね。(岡山県岡山市/地獄の黙示録)

PCG-C1

お年玉プライス!!

パソコン本体

これならお年玉で買えるぞ!! 学生の味方だね。(広島県広島市/ドッキン子)

PCG-C1 今月の最安値!! ¥214,800

パソコン本体

人気機種だけに、これがいまの限界か? どうじゃ? (千葉県流山市/お元気ぼうず P7)

激安番長集まれ!!

このコーナーでは全国の激安番長を大募集。激安商品を見つけたら、ピラやレシート、写真など品物と価格が確認できるものにコメントをそえて編集部まで送ってください。採用された人にはゲームラボオリジナルグッズをさしあげます。宛先は

〒104-0031 東京都中央区京橋3-14-6 斎藤ビル
ゲームラボ編集部「激安番長」係

●ネバーランドカンパニーって、どれくらい知ってる人いるかなぁ? いい作品つくってるぞ。(岩手県紫波市/おけらうんちょす) 『カオスシード』とか『エナジーブレイカー』とかを作ったところだね。『エストポリス伝記』なんか4か国語に翻訳されたんだからすごいよなぁ。

GameLab HIT CHART

february 1999

あなたが「こんなゲームが欲しい〜」とのたうち回るようなゲームは？

今回は読者が妄想する夢のゲームを聞いてみたぞ！　と思いきや、あまりにも回答の幅が広すぎて集計は不可能でした〜。ってことで、アンケート結果をある程度のカテゴリーにわけて、めだった答えをピックアップしてみました。メーカーのみなさんは、これを読んで今後の開発の参考にするように(偉そう)。

ネタかぶり系

★ジャンルを問わず、何度でも遊べるゲーム。(新潟県中蒲原郡/マサナ)：同様10通★『ときメモ』の格ゲー。「気になるあの娘にコンボ！　ときめきゲージで逆転だ!!」(兵庫県姫路市/大佐)：同様4通★虐殺ゲー。保護指定動物をバリバリと。(静岡県浜松市/ブラック湖東)：同様7通★ルイージが主役ならなんでも(ネタかぶるだろうなたぶん)。(石川県河北郡/新・ドライセン部隊)：同様8通★『車でGO！』安全運転を身につける、練習用シミュレータ。(埼玉県越谷市/MK見習い)：同様3通★政界シミュレーションゲーム。(埼玉県本庄市/ナリスケ)：同様5通

続編希望系

★『デスクリムゾン2』。ドリキャスで出るというウワサですけど…。(岩手県盛岡市/くされ)★『To Heart』の続編。っていうかマルチがいれば新作でも…。(宮城県仙台市/運と勘の受験生)★ドリキャスで『超兄貴』。質感あふれる筋肉、飛び散る汗、男汁。プレイヤーの筋力や反射神経を分析し、キャラのステータスにするゲーム。(香川県高松市/M.M.オットー)★『ギレンの野望』の完成されたシステムで、ほかのガンダムをやってみたい。(福岡県福岡市/泥海)

個人的欲望ムキダシ系

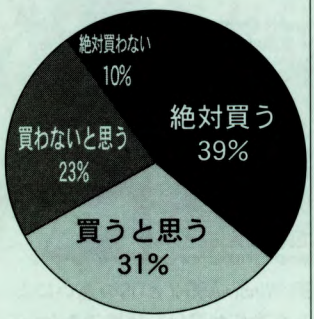
★つるぺたなやつ。趣味。(静岡県富士宮市/stray panda)★3Dで実際に触れるエロゲー。(宮城県志田郡/パリンコ)★北島三郎のゲーム。サブちゃんファンだから。(東京都葛飾区/OLD-TOKYO)★隣のクラスの坂崎さんと仲よくなれるゲーム。(群馬県前橋市/J GOLD)★いろいろな方法で人を殺しまくるゲーム(実写)。(宮城県仙台市/ぎみあぶれいく)★ザンギだらけの格ゲー(オレザンギマニア)。(愛知県安城市/田中良ヲ)★キャラの声が全部みやむ〜の18禁ゲーム。(鳥取県米子市/みたらい)★CESAをつぶすゲーム。中古を守るぞ。(東京都港区/旋風寺舞人)★クリスマスの前日発売。街行くカップルを射殺、ラブホテルを爆破するゲーム。(静岡県浜北市/凹凸凸)

意味不明系

★青春の青い情欲。(群馬県前橋市/江原出尻熱)★18禁の万歩ゲーム。(北海道札幌市/能登　圭祐)★魅惑の体臭ゲー。(青森県八戸市/ロズウェル)★平安戦略シミュレータ『かぐや姫を守れ』。(東京都杉並区/うらりょん3号)★調教してくれるゲーム。してくれ。(兵庫県尼崎市/トーマス)★高橋名人育成ゲーム。自分が名人に育てあげられる。(青森県青森市/最速男)★ヒゲ書きゲー。(千葉県松戸市/こんちくしょう侍)★業務用自転車をこいで、1時間に何ワット発電できるか争うゲーム。環境問題のことまでをも考えた逸品。(埼玉県行田市/阿当悦)

●ドリキャス行列ができましたね。湯川専務も「ドリームキャストいかがですか?」なんてがんばってました。(宮城県石巻市/カプチーノ)　湯川専務自身はたしかにがんばってるが、湯にはウラでしてやったりの表情をする秋元大先生のニヤケ顔が見える。それを思うとどうもね。

ドリームキャストを買いますか?



読者のご意見（●=買う、■=買わない）

●セガヤクザなもんで。（東京都新宿区/内線01番）●セガのマシンだから。（神奈川県川崎市/橋本　典弘）●『バーチャ3』!!!!　（愛知県春日井市/ジョニー校倉）●最初はどうでもよかったが、CMを見ているうちに欲しくなってきた（苦笑）。（愛知県安城市/特処理部員）●絵がメチャキレイ。（神奈川県茅ヶ崎市/馬）■セガが嫌いだから。（千葉県市原市/荒木　泰一）■セガのやりかたは前から知ってるし〜。（埼玉県所沢市/所沢夜の性豪神）■初回に致命的設計ミス。（東京都杉並区/うらりょん3号）■PS2が出るらしいから。（静岡県浜松市/X-T2くれ!!）

オレ寸評

発売日に売り切れ続出したと思えば、翌日にはなぜかそこらへんであまっていたドリキャス。みんなもう買ったかな〜?

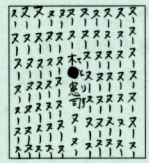
そんなわけで、みなさんのドリキャス前評判はこんな感じになりました。わりと好感触だね/　でも、なんか買う理由も買わない理由も、セガが好きとか嫌いとかそんなんばっかりだったんですけど。ソフト次第とかいいながら、けっこうそういうとこでみんな判断するんでしょうか?　しかし、こういう反応ばっかりなのがいかにもマニア御用達メーカーって感じだねえ。

今月アグレッシブなアロマを放っていたハガキ。秒殺11選

最近ラディカルなハガキが多くて嬉しいナリ。今月もそんなハガキを紹介するぞ。みんなヘタでナイスだね!

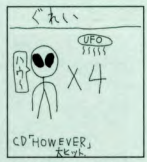
（愛知県名古屋市/サムライ）

（北海道札幌市/五升イモ）


（長野県茅野市/■）

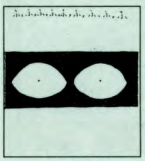
（福岡県福岡市/キムタコ）

（北海道札幌市/アタス）



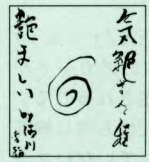
（愛知県岩倉市/ものまね士）

（富山県西砺波郡/JAM）


（山口県下関市/死神准将）

（東京都練馬区/葉書は大切に/）

（長野県上田市/エセ編）


（京都府京都市/桃色吐息）

GameLab Hit Chart 99 アンケート募集中

読者さんのおたよりだけで生きのびているのがこのGL Hit Chartだよ〜ん!　ハガキがこなければ明日にでもさようならになってしまうエッジぎりぎりのコーナーだ!　だからみんなアンケートにバリバリ答えようね!

次回のお題は「あなたがパソコンを買った理由」だぞ。エロゲー、ネット、仕事といろいろありましょうが、みなさんが購入を決意した動機はなにかな〜?　パソコンを持っていない人は、これから買ったら何がやりたいかを答えてくれれば至福なり。それでは協力よろしく!!　毎号抽選で10名様に、イカしたノベルティグッズもあげるよ〜。

ノベルティグッズが外れてしまってムッとするJ・Sバッハ先生。

●萌え萌えの同級生は、はや留年が決定。お前はすばらしいヤツだったぜ…。（広島県広島市/眠語）　編おいおい、まるで萌えなアニキはみんな留年して当然のダメ人間みたいじゃないか。実際萌えなアニキは、ハラは出るわ体毛は濃くなるわでもっとヒドいんだぞ!　意識訂正を求む。

GL 巡回診療所

世界で一番医療技術が発達しているといわれる日本だけど、ことと電脳世界に関してはまだまだ無医村状態なのが事実。だけどここに来れば、毎月無料で診察してもらえるぞ。

カルテ1

パソコンの時計あわせ

腕時計や置き時計などに付いている、電波で時間をあわせる機能をパソコンに付けて時刻が正確になったらよいと思います。こんなことは可能ですか?

(東京都台東区/れヴぃん)

処方 インターネットのNTP(Network Time Protocol)という機能を使って、各国の天文機関などにあるセシウム原子時計にパソコンの時計をあわせることができます。NTPにアクセスするソフトには「Tardis95(Windows用シェアウェア20ドル http://www.kaska.demon.co.uk/)」などがあります。これらのソフトを、ネットサーフィンしているときに利用するのです。つねにチェックしなくても、たまにあわせる程度でよいでしょう。

カルテ2

SCSIボードの2枚挿し

マシンにSCSIボードを2枚挿したいと思い、知り合いにたのんで1枚借りて実験したら、FDすら起ち上がりませんでした。友人は両方のSCSIボードにSCSI-BIOSが載っているのがマズイのではないかと言うのですが、どうなんでしょうか? ボードはSCSI-2とSCSI-3規格の混在だったので、それが原因かもしれません。ちなみに私の使用しているSCSIボードは“LogitecLHA-421”です。

(千葉県市原市/イシュト)

処方 通常、AT互換機では2枚めのカードが認識されて自動的に設定されるのですが、メーカーによっては2枚も同じ機能のカードが使用されることを想定していないマシンもあります。またISAカードの有無や、Windows98/Windows95などOSの違いによってもIRQマッピング動作が違い、認識できないこともあるようです。起き上がりもしないとのことですから、Cドライブが接続されているカードのBIOSだけを有効にして、2枚めは無効に設定してみてはどうでしょうか。

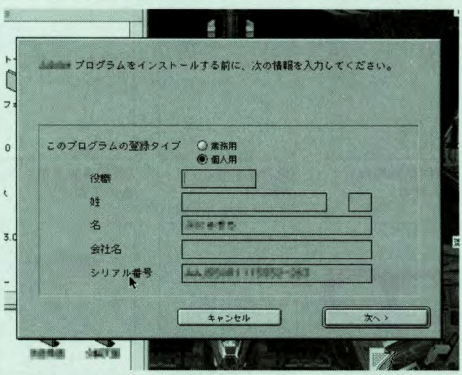
カルテ3

シリアルナンバーのナゾ

ソフトのシリアルナンバーは、1枚ごとに違うナンバーデータをCDにプレスしているのでしょうか? だとすると、作るときに特殊な機械を使うのでしょうか? またそれによってCDの生産コストも多少上昇するのでしょうか?

(神奈川県平塚市/コーム)

処方 この場合のシリアルナンバーとは、CDの製造番号のことではなくて、インストール時に入力することを求められる番号のほうですね。ソフトのシリアルナンバーチェックはCDに記録されているデータを照合して



〈写真1〉べつに各CDへ、個別のナンバーが登録されているわけではない。

●ドリキャスの『バーチャファイター3』、アーケード並みの画面になりましたね。(愛知県名古屋市/近江兄弟) 編画面の美麗さはさすがなんですが、それよりも動きが…。これだけのキラータイトルを、『FIST』になる危険を冒してまで外注した理由はなんなのでしょうか?

いるわけではなく、すべての桁を足し算すると答えの末尾が0になるなど、番号自身の組み合わせで照合しています。

つまり、想像しているようにCD1枚ごとに違うシリアルナンバーデータが工場で焼き込まれているというわけではないのです。シリアルナンバーをチェックする公式にさえ当てはまれば、違うナンバーでもパスしてしまいます。

地下で流通しているシリアルナンバージェネレータは、この公式を解析もしくは盗用してナンバーを生成する仕組みになっています。またインターネット上で流される違法なシリアルナンバーも同じ理屈で、正規のものとは違うナンバーでも入力することができてしまうのです。この方法は違法ですので、けっして実行しないでください。

カルテ4

ネットワークでファイル転送

MS-DOSしか動作しない古いDOS/VマシンやPC-98をネットワークで接続し、Windowsの動いているマシンへファイル転送をしたいのですが、どうすればよいですか？ RS232Cを使った通信での転送は時間がかかるので避けたいです。

（大阪府枚方市/凡々）

処方 この場合MS-DOSで動作するファイル転送プログラムを用意するのが問題になりますが、製品版ソフトでは「LANtastic（artisoft DOS版/Win95版各 オープンプライス 市価約13,000円 http://www.artisoft.co.jp/）」や「PC/TCP（アライドテレシス DOS/Win95版 定価25,000円 http://www.allied-telesis.co.jp/products/product/software/pctcp/index.html）」などがあります。またAT互換機専用ですがフリーウェアで「NCSA-Telnet（ftp://ftp.ncsa.edu/PC/DOS/Telnet/）」があり、そのFTP-Server機能を使えばWindows上のWWWブラウザなどからftp経由でファイル転送をすることができます。

カルテ5

ACアダプタのナゾ

スーファミのACアダプタが行方不明になったので、ラジコン充電器用のアダプタを使ったらスーファミが動かなくなってしまいました。きちんとスーファミのコネクタに挿さるものを選んだのに、何が悪かったのでしょうか？

〈写真2〉電圧に注意しないと、マシンを痛める。

（山形県米沢市/さとる）

処方 スーファミで使用される電源電圧は9V。使っているラジコンの充電器が電池を何本充電できるタイプかわかりませんが、おそらくそのACアダプタは12～20Vぐらいの電圧があったのではないでしょうか？ だとすると既定値の1.3～2倍以上の超過電流が流れてしまうので、当然機械は壊れてしまいます。

またコネクタの口径を専門用語でφ（ファイ）と呼ぶのですが、これはJIS規格で決まっているものなので、同じφのコネクタはさまざまな電圧のアダプタに使用されているのです。挿さるからといって安心してはいけません。

アダプタの電圧は上部のシールに記載されていることが多いので、純正でないものは使用する前にかならずチェックしましょう。あと注意したいのは、コネクタ部分の極性です。通常は中心部分が＋、外周が－（GND）なのですが、ものによっては逆になっている場合があります。使用機器の電源部分にダイオードなどの保護回路が設定されていないと、致命的なダメージを受けかねません。

なお壊れてしまったスーファミですが、自分で修理する方法がないわけではありません。おそらく電流保護回路のヒューズが焼き切れただけだと思うので、ここを交換してやれば直るでしょう。ヒューズの位置は＜写真2＞を参照してください。

●例の法律が成立したら、同人誌の半分以上が存続できなくなるかも。いまのうちに買いだめしとこ。（愛知県丹羽郡/匿名です） ㊙同人誌に影響は出にくいというのが最近の見解だが、買いだめして損はない。でも、地方で流通している1,800円のインチキ同人誌は買わないように注意だ。

DOUJIN わーるど

全国同人クリエイターの熱いほとばしり!!

イベント開催スケジュール

問い合わせ先:チケットゆう(03-5828-0011)

日程	イベント名	開催地	ジャンル	日程	イベント名	開催地	ジャンル
1月17日	おでかけライブin青森ウィンタースペシャル'99	青森産業会館	フリー	1月31日	おでかけライブin松山26	アイテムえひめ	フリー
1月17日	おでかけライブin盛岡46	岩手産業会館	フリー	1月31日	ゲームコミケin仙台15	アズテックミュージアム	ゲーム系
1月17日	おでかけライブin山梨16	アイメッセ山梨	フリー	1月31日	ゲームコミケin東京16	東京ビッグサイト	ゲーム系
1月17日	お年玉プレゼントコミケin幕張'99	幕張メッセ	フリー	1月31日	J・POP STYLE 4	PIO	J禁
1月17日	小倉コミックライブ36	西日本総合展示場新館	フリー	1月31日	Comic City&コミックライブin福岡9	マリンメッセ福岡	フリー
1月17日	ギャルゲーコミケin名古屋3	東別院会館	美少女ゲーム系	2月 7日	おでかけライブin栃木2	栃木商工会議所	フリー
1月17日	名古屋パソケット59	東別院会館	ゲーム系	2月 7日	仙台コミケ67	夢メッセみやぎ	フリー
1月24日	おでかけライブin前橋19	グリーンドーム前橋	フリー	2月 7日	おでかけライブin福山9	福山産業会館	フリー
1月24日	おでかけライブin沼津2	キラメッセ沼津	フリー	2月 7日	おでかけライブin四国39	四国新聞社大ホール	フリー
1月24日	おでかけライブin浜松32	アクトシティ浜松	フリー	2月11日	おでかけライブin札幌66	月寒グリーンドーム	フリー
1月24日	コミックライブin名古屋 Winter Special Day's '99	ポートメッセなごや	フリー	2月11日	静岡コミックライブ48	ツインメッセ静岡	フリー
1月24日	広島コミケ45	広島中小企業会館	フリー	2月11日	クイズマーケットin東京	都立産業貿易センター	オール
1月24日	おでかけライブin下関28	シーモール下関	フリー	2月11日	奇想館　東京篇	都立産業貿易センター	ミステリー
1月24日	おでかけライブin大分38	大分県中小企業会館	フリー	2月11日	ゲームコミケin関西6	新大阪センイシティ	美少女ゲーム系
1月24日	おでかけライブin沖縄18	那覇市民会館	フリー	2月14日	おでかけライブin旭川バレンタインスペシャル'99	旭川・地場産業振興センター	フリー
1月24日	ギャルゲーコミケ4	都立産業貿易センター	美少女ゲーム系	2月14日	おでかけライブin山梨17	アイメッセ山梨	フリー
1月24日	パソケットスペシャル24	都立産業貿易センター	ゲーム系	2月14日	おでかけライブin大分39	大分県中小企業会館	フリー
1月31日	おでかけライブin釧路2	釧路市民文化会館	フリー	2月14日	おでかけライブin沖縄19	沖縄市民会館	フリー
1月31日	おでかけライブin函館9	亀田福祉センター	フリー	2月14日	金沢コミックライブ29	MROホール	フリー
1月31日	ウィンタープレゼントコミケin神戸'99 PART1	神戸国際展示場	フリー	2月14日	バレンタインプレゼントコミケin東京'99	東京ビッグサイト	オール

同人魂炸裂!! 時事麻雀・feシリーズ

時事麻雀シリーズはこれぞ同人ゲームならではのテイストを持った作品。ジャンルは新世代知的教育エンターテイメントだそう。『時事麻雀第1話「破防法って何だろう?!」』はこのゲームをやれば破壊活動防止法がわかるという1品。同人ソフトの歴史に残るかも!? 『時事麻雀第2話「ボクのとなりの北朝鮮」』はなにかと謎の多い北朝鮮をフィーチャーした作品。ネタの過激さも増し、21世紀を目前にしたいま、来るべきX-DAY(!!)にそなえて必携のゲームだとか。教育と脱衣麻雀を融合させたのは我が国でも初めての試みか!?

かたやfe(エフィー)シリーズは大日本専門分野開発機関の技術力を遺憾なく発揮した正統派Hソフト。Session1、2とも体育教師のプレイヤーと女子高生とのいけない恋に転がり込むのだ。両ソフトとも、メディアはFD。

サークル名:
大日本専門分野開発機関
代表者名:渡辺 正樹
メディア:3.5インチFD
対応機種・価格

『時事麻雀第1話　破防法って何だろう!?』はPC-9801シリーズとWindows 95/NT/98に対応。価格はPC-98版が800円、Windows版が1,000円。

『時事麻雀第2話　ボクのとなりの北朝鮮』はPC-9801シリーズに対応。価格は1,000円。

『fe～Session1 亜由葉ちゃん』『fe～Session2 ゆりちゃんとみづほちゃん』はNetscapeNavigator3.0もしくはInternetExplorer3.0以降の環境で動作。価格は1,000円

購入方法:当会WEBでの通信販売。注文確認後、代金引換郵便で送付。送料は一律600円。

連絡先:〒251-0041　神奈川県藤沢市辻堂神台2-4-11
渡辺様方 DSK 宛
E-Mail: mumeishi@bc.mbn.or.jp
URL: http://www.dsk.ne.jp

●ゲーム誌の編集者になるにはどうすればいいですか?　(大阪府豊中市/デルモンテ兄)　編とりあえず、1つのソフトを15分以上やってはいけません。それでもキャラや操作性について1時間語れるだけの話術を身につけてください。それがムリだとユーザーのままでいたほうが無難です。

人気同人誌ベスト10

1 葉っぱの河流れ2と1/2
謎の会　550円　Leaf系

秋の新刊が続々入荷するなか、「謎の会」の本が1位に!!　今回のヒロインは委員長。隠れファンもたくさんいるので大喜びの人も多いのでは?　Hシーンも満載ですが、それを抜いてもいい話です。

2 桜飴Premium2.5
片励会　1,300円　カードキャプターさくら

3 幸せな若菜2
さくら工房　900円　センチメンタルグラフティ

4 恋のミラクル☆サマー
ばななサル園　570円　Leaf系

5 あんた誰やねん
あのねのね　700円　Leaf系

6 さなづらひろゆきの趣味の同人誌06
さなづら同人誌発行所　700円　ストリートファイターZERO3

7 壱
一番街　500円　サムライスピリッツ

8 おかちめんたいこピカイチ
ALPS　1,200円　オムニバス

9 LOVER'S　KISS 1.0
御御御付　600円　Alice Soft系

10 朧月都市IX
METAL　2,200円　オリジナル

人気同人ソフトベスト10

1 めい・Queen
パステルキャット　1,200円　CG集

パソコンソフト『めいKing』の原画を担当した大野達也氏が中心となり、ゲームに登場するキャラクターを描いています。このCGはゲームでつかわれていませんよ。要チェックです。

2 NIGHTMARE ACCESSORY
ESCAPE Software　1,000円　アクセサリ集

3 Super Dubble Impact
ソフトさーくるクレージュ　1,500円　デジタルコミック

4 Serenity
chomo　1,300円　CG集

5 V-1
修斗倶楽部　1,000 円　CG集

6 真子のH
炸裂組　1,000円　CG集

7 breathing
presiousHEART　1,200円　CG集

8 マルチじゃん〜コスプレ編〜
ばいおみらくる　1,500円　ゲーム&CG集

9 Ayaka ER
AKAHIRA KIRIN　700円　CG集

10 GO／98
裏・百鬼夜行　1,200円　CG集

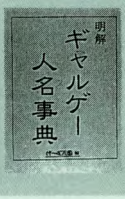
この号が書店に並んでいるころには冬コミの新刊新作が大量に展示、販売されていることでしょう。レベルの高い同人誌、同人ソフトを厳選し、買って損のないタイトルたちを集めました。特典付きゲームやトレカ、同人誌は、インターネットで通信販売しております。

メッセサンオー2、5号店
〒101-0021 東京都千代田区外神田3-14-8
TEL 03-3255-3064
http://www.messe-sanoh.co.jp/

このランキングは12月上旬の調査で、すでに在庫がない場合もあります。必ず店頭にてご確認ください。

よくぞここまで!! 明解 ギャルゲー人名事典

コンシューマゲームに登場する女性キャラクターのみをジャンルを問わずにかき集め、スリーサイズなどのプロフィールや出演タイトル、声優さん、キャラクターソングなどの広範囲なデータを紹介。掲載タイトルは140を超え、総項目数は777。声優引き、タイトル引きのさくいんつき。掲載したキャラクターに対してときには熱く、ときにはバカバカしい同人ならではの野心的作品。



サークル名:げ〜む天国　主宰:DrP
価格:800円
購入方法:コミケのみの発売
メディア:B5版同人誌　128P
連絡先:E-Mail:drp-go@wb3.so-net.ne.jp
URL:http://www02.u-page.so-net.ne.jp/wb3/drp-go/

Book Circle

サークル会員を募集します。ゲーム、アニメ、パソコンに力を入れているサークルです。「会員の、会員による、会員のためのサークル」をモットーに、メンバー同士の交流を深めるのが第一の目的です。
代表者名:福原　亮介
募集要項:このメンバー募集告知を見て少しでも興味を持った人は下記連絡先まで90円切手を同封して資料を請求してください。
連絡先:〒340-0041　埼玉県草加市花栗4-20-4-306
サークルBreeze 福原　亮介宛

パソコン好き集まれ!! Breeze

●みなさんは、投稿をなにで書いてるの?　えんぴつ?　(静岡県清水市/鉄人)　編文章のみの投稿においては、60%がボールペン、30%がえんぴつ、残りが筆ペンなどですが、それ以外はみません。耳だれや経血で書いてきたら個人的に即採用ですが、印刷に反映されませんのでご了承ください。

人気同人誌ベスト10

1 THE YURI & FRIENDS'98
彩画堂　750円　KOF

今月のランキング第1位は異色同元さんの人気シリーズ最新作!!　極限流チームを抜け出したユリちゃんは、元祖女性チーム再結成のお祝に舞、キングの2人から熱いモテナシを受けてしまうのです…。

2 White on White
bolze　1,000円　サムライスピリッツ

3 TIM TIM マシン3号
TIM TIM マシン3号　1,000円　サクラ大戦

4 NISHI IORI A4S
ぱらだいすCity　1,000円　よろず
5 影護13(You shall die)
テール of ニアリー　1,100円　KOF
6 まもって饅26号
うなぎのぼり　1,100円　まもって守護月天
7 邪道王六レッツ&ゴーMAX
アルゴラグニア　1,000円　レッツ&ゴー
8 あると屋総集編
あると屋　1,000円　格闘ゲーム
9 征服王2
Digital Lover　400円　ああっ女神さまっ
10 MAGICIAN'S RED
BLACK DOG　650円　セーラームーン

ショップより…今月のオススメは9位の征服王。ドリーム満点の魅力をどうぞ。ただいま冬コミ新刊が大量入荷中!!　数少ないものもありますのでお早めに。「虎通」、HPでチェックして、通販でそのまま注文もOKです。
コミック虎の穴 3号店
〒101-0021 東京都千代田区外神田4-4-2
共益外神田ビル7F
TEL 03-5256-2838 通販部FAX 03-5256-2889
http://www.toranoana.co.jp/

人気同人ソフトベスト10

1 くれじっとふろっぴー Go! To! Heart!! Vol.3
二次キャッシュ　800円　To Heartデジコミ集

大好評!　くれじっとシリーズの3作めが今月のナンバー1に!!　ではストーリーを少々。魔法の修行はまず服装からと志保から聞いた芹香は「魔法少女コモード・セリカへ」…この続きは買ってから見てね。

2 MS2 operation19 FW19
MS2　1,000円　ダーティーペア

3 名称未設定ー6
がらん堂　800円　アニメ系CG集

4 手前みそ工房 大福帳
手前みそ工房　1,500円　アニパロ・ゲームCG集
5 痕 Another Stories かさぶた第2章〜腹に七つのキズを持つ女〜
快楽集団　1,500円　leafヴィジュアルノベルパロディー
6 電撃画集 めいでんりぃからぁ
わつき屋　1,200円　オリジナルCG集
7 DIRTY LEGEND Vol.3
MOON BUNNY　1,000円　ああっ女神さまっCG集
8 牝犬育成趣味れーしょん めざせ / トップブリーダー
グレーテスト18クラブ　1,800円　天地無用　シミュレーション
9 超RIBON SELECTION ルリ・ホシノ・リカ・ミスマル
北谷組　1,000円　機動戦艦ナデシコCG集
10 極限
RIRO SOFT　1,000円　格闘ゲームCG集

ショップより…今月のおすすめは随王。この作品はレッツゴーMAXのマリナ本。洗濯ばさみやクリップで、烈矢がマリナに×××…。見ごたえ十分な仕上がりになっています。
D.カルト
〒101-0025 東京都千代田区神田佐久間町1-20
三新ビル2・3F　TEL・FAX 03-5294-3677
〒556-0011 大阪府大阪市浪速区難波中2-4-7
馬場ビル4階　TEL 06-646-6650

プレゼントのお知らせ
コミック虎の穴、D.カルトから同人誌、同人ソフトランキング3位までの作品をセットにして、各3名、合計6名にプレゼント!!　くわしくは94ページを見てね!!

このランキングは2月上旬の調査で、すでに在庫がない場合もあります。必ず店頭にてご確認ください。

美少女礼讃

ドリームキャストの発売もはじまり、セガファンのみなさまは元気に唸っていらっしゃることでしょう。ウズマキ、まわしていらっしゃいますか?　初回出荷台数が予定よりもかなり絞られたため入手できず、多くの殿方が地団駄を踏んでいらっしゃるようですが、わたくしには関係ございません。だって私PC-FXユーザーですもの。

さて、今月ご紹介いたしますのは「桜飴Premium2.5」。カワイイご婦人をお描きになるかわらしま晃さんの個人誌でございます。一見したところ、実力派同人クリエイターの最新刊CCさくら本の趣でございますが開けてビックリ、知世さまを凌辱いたしますのは、なんと某イソノ家の人々。しかも恐ろしいかな、かなりのリアルタイプなのでございます。邪悪なオーラをまき散らしつつ、好き放題。さくらを救うために、波平に身をゆだねるより術のない知世の運命やいかに?　有無をいわさぬ無茶苦茶なストーリー展開も高い水準の作画レベルもX-GUNでございます。

「桜飴Premium2.5」、たいへん美味しゅうございました。

(田中スイーティー　コミック虎の穴店員)

●2D萌えなオタクちゃんが『ビートマニア』やっても、ちっともサマにならないんですけど。(千葉県流山市/ひでぶ!!)　㊙コジャレ用ゲームはさすがに辛い。しかし2D萌えアニキも悲観しないように。キミたちがPCのエロゲーをやってる姿は輝いているぞ!　いや、ほめてるんだってば。

ちょ〜ときめかねぇエッセー

冬コミも終わって一段落ですが、みなさまいかがお過ごしでしょうか？　この時期には自分のなかにフラグが立って、強制イベントが発生しまくり!!　ってな人も多いでしょう。選択肢によってはラブラブモードに突入ってトコですか？　なんかこうときめいちゃってるっていうか…。自分で言っててなんなんですけど、こんな発想をしがちな人はヤバいのでご注意をってオレか!?　スミマセン。

会場でときめかねえグッズをときめきながら売るのもよいのですが、コミケの楽しみは出会い。出店サークルも一般参加者も、同じセンスを共有する同好の士が自然に集結するという環境なわけですからね。私もコミケ参加の一番の楽しみは来てくれる人の反応とか、なにげない言葉のやりとりだったりします。まれにやってくる毒電波系（?）の人との間の緊張感も醍醐味…かな!?　全身キャラクターグッズで、体中の穴という穴からそのスジのオーラを噴出させているような人とのふれあいもまた一興。コミケ会場以外では困るけどネ。

考えてみると、コミケに行くということは、私より強いヤツに会いに行くってことでしょうか。こういうとなんか『ストII』のリュウみたいに爽やかなイメージが漂っていていいカンジですね。つまりオレ的三段論法でいくと「コミケ参加＝爽やか」というナイスな相関関係が構築されるわけです。いやホント。ホントだってば。盆暮れの忙しい折になにかしらを犠牲にして、私の場合、決まってこの時期には正体不明の悪性病原体に冒されたり、勝手に親戚を何人も死亡させてまでコミケにおもむくのも、そういった新しい出会いを求めてのことなのですよ。ウンウン♡

maruan
同人ソフト作家。『ちょ〜ときめかねぇスクリーンーセーバー』が人気。

今回は「俺とコミケ」という、ソレ系の人以外にはぜんぜん興味のない話でしたが、つい酒の勢いとかで「コミケ、なにソレ?」という友人に、熱くコミケ道を語ったりするのには気をつけましょう（当方最近周囲からの目がキツイです…）。

萌鉄名松線

ACTIVEGAMERS
名古屋のゲーム制作同人。乗車シュミレーション『萌鉄名松線』を制作。

「同人さーくるを作ろう!」というテーマで始まったこのコーナーも2回め。今回は私たちが初めてイベントに参加したときのことをお話しましょう。

1990年8月にACTIVEGAMERSを結成し、デビュー作として作りはじめたのはPC-8801SRシリーズ対応のアクションパズルゲーム。音楽を題材にしたもので、敵の攻撃をよけながら楽譜を集め、メロディを作るという一風変わった（同人テイストあふれる!?）内容です。同時に、私が作り溜めていたFM音源の音楽集も進めていました。

初めて参加したイベントはその年の10月に開催された「名古屋パソケット」。わずか2カ月の間に2本のソフトを作っていたのですからそのときの気合は相当なものでした。やりかたもすべてメチャメチャ。でも気合があればなんとかなるという考えはこのころから変っていません。

しかしイベントが間近にせまったある日、重大なことに気がついたのです。このゲームはつまらない、ということに(笑)。企画の段階ではおもしろいと思ったのに、形になってみると…。聴音のテストのようなゲームになり、ある程度の音感がある人じゃないとゲームをプレイしても、お話にならないことが判明したのです。いま思えばそれもアリのような気もするのですが、当時はパソケットでの発表を保留にして、イベントデビューはもう1本の音楽集で果たすことに。肝心のゲームは改良後、結成1周年記念作品として発表することになります。この話はまた別の機会に。

（ACTIVEGAMERS代表　楯　直樹）

同人さーくるをつくろう!!

じつはこの原稿を書いているのは冬コミ前で、出展作品は、まだできていない状況。作品を作りながら居眠りしていると、どこからともなく小人さんがあらわれて制作を手伝ってくれるのかと思いきや、ただただいっしょに添い寝するだけというワケのわからない幻覚というか夢を見る今日このごろです。楽しいけどドキドキするほど大ピ〜ンチ♡　ってなわけでサヨナラ〜。

情報大募集

同人わーるどではこのコーナーで紹介してもらいたいサークルを募集しています。希望の人は右記の項目を記入してお送りください。

メンバー募集
1.サークル名・代表者名
2.活動内容
3.募集要項
4.誌面掲載用の連絡先
5.緊急時の連絡先
（住所・氏名・電話番号・連絡時間帯）

同人誌、ソフトの紹介
1.題名・見本（必ず同封のこと）
2.サークル名・代表者名
3.対応機種・値段・メディア
4.内容・PR文・購入方法
5.誌面掲載用の連絡先
6.緊急時の連絡先

そのほか同人関係の投稿ならなんでも大歓迎!!

〒104-0031 東京都中央区京橋3-14-6 斎藤ビル　三才ブックス ゲームラボ編集部「同人わーるど」係

●地元のフリマで『スペランカー』を50円でGET。フリマもけっこう侮れない。（愛知県蒲郡市/ライーザ）　●フリマもいいが、最近は技術系大学の学園祭が狙いめだ。レトロゲーのほかにクソゲー方面の出物を手に入れた話をよく聞く。こまめにチェックしてるといいことあるかもよ。

GLからの贈り物
読者プレゼント

新年いかがお過ごしですか？　正月といえば“こたつでみかん”ですが、たまにはマニアックなグッズに身をゆだねてみるのもオツなもの。ふるってご応募ください!!

❶ コミック虎の穴・人気同人誌(3名)

本誌92ページ“同人わーるど”で紹介したベスト3『THE YURI&FRIENDS'98』、『White on White』、『TIM TIM マシン3号』をセットにして3名の人にプレゼント。冬コミでも人気爆発だったアイテムなだけに、この機会に入手したいところです。

提供：コミック虎の穴3号店
Tel：03-5256-2838

❷ ビデオセイバープロVSP777(3名)

現在市販のビデオソフトをはじめ、SKYPerfecTV！のペイパービュー番組などにはコピーガード信号が入っています。その信号を無効にし、高画質でのダビングを可能にするのがこの商品。従来製品と比べて洋画などの字幕スーパーなどのクローズドキャプション信号を残し、コピーガードの信号のみを正確に除去できるのが特徴です。バラエティショップ伊豆美さまより3名の人に。

提供：株式会社伊豆美
〒556-0005 大阪府浪速区日本橋5-7-23
堺筋でんでんタウン
Tel：06-6634-7000

❸ ゲームブースター＋アクションリプレイ2 IN 1(3名)

プレステでゲームボーイソフトを楽しむことができるゲームブースターとあのアクションリプレイがひとつになった新製品。もちろんプロアクションリプレイなので、改造コードを入れて楽しむこともできます。プレステでゲームボーイができて、なおかつ改造までできてしまうなんて…時代の趨勢を感じずにはいられません。この改造ゲーマーご用達のアイテムを3名の人にプレゼントします。

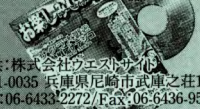
提供：ゲームスアーク メガショップ（Tel03-5298-2210）
ゲームスアーク プロショップ（Tel03-3255-7644）
〒101-0021 東京都千代田区神田3-15-6 小暮・末広ビル

❹ D.カルト・人気同人ソフト(3名)

本誌92ページ“同人わーるど”同人ソフトランキングでベスト3入りをはたした『くれじっとふろっぴー Go！To！Heart!! Vol.3』、『MS2 operation19FW19』、『名称未設定-6』をセットにして3名に。同人ソフトの深遠を、存分に堪能してください。

提供：D.カルト
Tel：03-5294-3677

❺ お楽しみCD Vol.17(3名)



提供：株式会社ウエストサイド
〒61-0035 兵庫県尼崎市武庫之荘1丁目11-5
Tel：06-6433-2272/Fax：06-6436-9591
URL http://www.westside.co.jp/

各種ゲームのデータをパソコンで楽しむツール集の第17弾。『サクラ大戦2』、『機動戦艦ナデシコ The blank of 3years』などのムービーを直接パソコンで見ることができます。

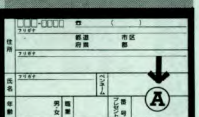
❻ 日立DSPビデオカメラシャーシVK-C25S(3名)

市販のビデオカメラやテレビの端子に取りつけるだけで、防犯監視カメラ、隠しカメラとして使用できます。デジタル信号処理（DSP-Ⅱ）の採用で、これまでにない高画質を実現。伊豆美オススメのこのアイテムを3名に。

提供：株式会社伊豆美
〒556-0005 大阪府浪速区日本橋5-7-23
堺筋でんでんタウン
Tel：06-6634-7000

応募方法

巻末のアンケートハガキ、Aの部分にほしい商品の番号を記入してポストに投函してください。なお締め切りは2月10日（当日消印有効）です。「ゲームラボ」へのご意見もお待ちしております。



●床に載らん。次はイラストでも出すかな。修行して。（北海道札幌市/Jackボー）　㊎甘い。1番競争率が高いのはじつはイラストコーナーなのだ。なにせゲーラボ常連の絵師はレベルが高いのでな。ちなみに「～ですか？　㊎さん」って形で投稿した床は採用率が高いという噂はホントだ。

ゲームラボ 12月号 プレゼント当選者

読者プレゼント

PSエックスターミネーターVer.2
愛知県西尾市/神谷　直紀
大阪府寝屋川市/加治屋　茂雄
福岡県福岡市/坂口　英夫

PSメモリージャック
埼玉県志木市/高城　琢磨
愛知県西加茂郡/山内　達治
広島県広島市/宮武　直希
愛媛県西宇和郡/山上　聖人
沖縄県沖縄市/宮城　渉

マイ・トレーナαX
東京都調布市/佐々木　博貴
大阪府大阪市/秋田　喜文
広島県東広島市/越智　俊介

Mr.ペニーバック携帯電話ストラップ
北海道札幌市/柏　信一
青森県弘前市/遠藤　政光
岩手県盛岡市/斉藤　晃
神奈川県横浜市/菅原　寿恵
神奈川県川崎市/沖花　和夫
長野県北佐久郡/阿部　秀司
静岡県榛原郡/鈴木　重信
兵庫県神戸市/柴田　高光
山口県下関市/有馬　寿和
鹿児島県鹿児島市/河野　美秋

コミック虎の穴・人気同人誌
福島県二本松市/大和　俊介
富山県東礪波郡/小谷　隆
石川県金沢市/坪田　和仁

D.カルト・人気同人ソフト
千葉県印西市/安斉　真史
東京都渋谷区/鈴木　一裕
高知県高知市/高橋　晴邦

コーヒーぶれいく

テレホンカード
北海道釧路市/鈴木　真治
秋田県秋田市/林　功次郎
群馬県沼田市/島村　均
埼玉県大宮市/北村　浩行
山梨県甲府市/大山　健一
静岡県焼津市/益田　幸夫
愛知県名古屋市/佐藤　春男
大阪府堺市/桜井　英雄
高知県高知市/小田　進
宮崎県宮崎市/元木　哲也

私物をよこせ

地下文書＋怪文書保存館
三重県桑名市/久納　裕子

真説しあわせうさぎf
北海道函館市/佐々木　俊英

ピヨピヨオムツ博士
熊本県熊本市/坂井　和久

スカトロ公務員
福島県会津若松市/栗城　盛登

毎月プレゼントに応募して、当選者発表のページを楽しみにしているみなさん、自分の名前はあったかな？　あった人、おめでとう!!　なかった人、残念でした。これにめげず、また挑戦してね。

さて、今回の1番人気は「PSエックスターミネーターVer.2」。相変わらず改造ツールは激戦区です。この激戦を勝ち抜いてプレゼントをゲットするにはどうしたらよいのでしょうか？

それはアンケートハガキに秘密があります。まず、ハガキに空欄を残さないこと。応募者が多数いた場合、なにも書いていない人よりも何か書いてある人のほうが当たりやすそうな気がしませんか？　いかがです？

※12月号のコーヒーぶれいくの答え：B-1とC-3が同じ

イヨマンテ奈良橋の 星屑ジギーが言うことにゃ

牡羊座
3/21〜4/19

全体運:大きな忘れ物をする暗示。気をつけよう。そうすればよい月に。夜ふかしは禁止。さもなくば遅刻の恐れが。
幸運のカギ:林原めぐみのCD

牡牛座
4/20〜5/20

全体運:ずっと考えていた計画を行動に移すならいま。協力者もあらわれる暗示。友だちとはマメに連絡をとって吉。
幸運のカギ:モバイルギア

双子座
5/21〜6/21

全体運:ふとしたキッカケでほしかったモノが手に入る。2月3日以降はアンテナを張って街を歩け!!　ラッキーはすぐそこ。
幸運のカギ:伊集院光

蟹座
6/22〜7/22

全体運:少々疲れ気味。あまり無理をしないこと。1月末に思わぬプレゼントが手に入りそう。昔の友だちに連絡をするとよいぞ。
幸運のカギ:ナディア

獅子座
7/23〜8/22

全体運:絶好調だった運勢にかげりが。突飛な行動に出るのはやめておこう。休日はのんびりとおウチでゲーム三昧がよいね。
幸運のカギ:サンパギータ

乙女座
8/23〜9/22

全体運:少しずつ好調を取り戻しはじめている時期。2月のはじめに思わぬ朗報が飛び込んでくるかも。準備して待つべし。
幸運のカギ:シェアウェア

天秤座
9/23〜10/23

全体運:勉強に絶好の月。受験生の諸君、安心してよいぞ。体に気をつけてマイペースで事を進めよう。それで万事OK。
幸運のカギ:マルチのトレカ

蠍座
10/24〜11/22

全体運:頭がぼんやりして物事が進まない月。思いっきり休んでしまおう。待っていても幸運は勝手にやってくる。
幸運のカギ:セガのハード

射手座
11/23〜12/21

全体運:可もなく不可もない月。退屈ならば事件をおこしてみるのもよいかも。自分が動けば周りもまわりはじめるぞ。
幸運のカギ:JPEG画像

山羊座
12/22〜1/19

全体運:絶好調!!　今月のキミを止められるものはない。が、あまりはしゃぎ過ぎると風邪をひく暗示なのでうがいは忘れずに。
幸運のカギ:海外のゲーム

水瓶座
1/20〜2/18

全体運:勘が冴えてはいるが体力がダウン気味。適度な運動と適度な休息で冬を乗り切るべし。せまりくる好機に備えろ!!
幸運のカギ:CD-Rドライブ

魚座
2/19〜3/20

全体運:感動的なできごとが待っている月。寒いからといって部屋にこもってちゃもったいない。ネコよりイヌになってGOだ!!
幸運のカギ:ゲーム系CG集

●『いっき64』が出て欲しい。『バイオハザード』みたいに血がドバッと。(福島県郡山市/菊池靈一777)　㊙ホーミング鎌でスパッと敵の首を切断し、竹ヤリで悪徳領主を尻の穴から串刺しにするようなゲームだな。これでホントの一揆らしく数百人の農民を一度に操作できれば完璧だなぁ。

アキバNG

アキバング

http://www.akibang.com/

開店

秋葉NG「あきばんぐ」URL…*http://www.akibang.com/*

秋葉が変わる、日本が変わる、インターネット通販が変わる。
東京秋葉原に秋葉NG（あきばんぐ）が開店いたします。インターネット通販と店頭販売が融合した新しい時代の始まりです。
詳細はホームページをご覧下さい。

http://www.bungjapan.com/

BungJapan

バ　ン　グ　　ジ　ャ　パ　ン

SCPH-5903
HK版VideoCDプレステ(白)
29,800yen
（改造費・4,000円）

PS-Z
6,800yen

AVゲームセレクター
1,990yen

135ブロックメモリ（9MB）
（無圧縮）　***5,500yen***

スコーピオン
CALL US!

NS-key21ピン
2,900yen

http://www.bungjapan.com/

03-5249-5516

（月～金・11:00～19:00）

HK版プレステ SCPH-7003

21,800yen

（改造費・4,000円）

Video CDアダプター

CALL US!

Interactive CD （HK版プレステに付属）

FREE!

30ブロックメモリ（2MB）

（無圧縮）***1,800yen***

黄金軸

500yen

デュアルショック コンパチ

CALL US!

アクションリプレイ α

（コード集付き）***3,990yen***

BUNG JAPAN お薦め商品

MODチップ + 60ブロックメモリ（4MB）

2,900yen

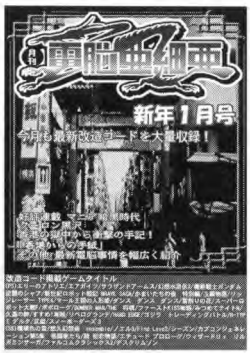
03-5249-5516(11:00~19:00)

BungJapan

バ　ン　グ　　ジ　ャ　パ　ン

SS掲載予定コード集
ラングリッサートリビュート

GB掲載予定コード集
遊戯王デュエルモンスターズ／ポケモンカードGB



PS掲載予定コード集
ルナティックドーン3／クラッシュバンディクー3／タワードリーム2／EVE thelost one／ストリートファイターZERO3／チョコボの不思議なダンジョン2／I.Q FINAL／テイルズ オブ ファンタジア／頭文字D／スーパーヒーロー作戦／バトルアスリーテス大運動会GTO／サーカディア／魔法使いになる方法／トゥルーラブストーリー／エアガイツ

これを読んでいるあなた、
ライター募集!!

月刊電脳亜細亜では、コンテンツを提供していただけるライターを募集しております。
第二のクーロン黒沢を目指せ！
詳細は、info@bungjapan.com まで。

ライター
クーロン黒沢／ガスト関／梅宮貴子他...

電脳亜細亜 2月号 *980yen*
（掲載写真は1月号のものです）

法人・業者販売部設立

バングジャパンでは当社の商品を取り扱っていただける、小売店、フランチャイジー、業者様を随時募集しております。香港と台湾の当社現地法人・ヨーロッパ・アメリカのエージェントを通じて、他社では真似の出来ない価格とサポート体制で商品を供給する事が可能です。詳しくは**03-5249-5516**までお電話下さい。

HOW TO ORDER

商品のご注文方法

http://www.bungjapan.com/ の注文画面
または
03-5249-5516（月～金11:00～19:00）

代金引き換え

商品到着時に代金をクロネコヤマトにお支払い下さい。1回のご注文につき国内どこでも送料500円、代引手数料500円、計1000円が必要です。

銀行振り込み

ご注文後、4営業日以内にBUNG JAPANの銀行口座に代金をお振込下さい。

送料は1回の注文につき日本全国どこでも500円です。
16時迄のご注文は当日に商品を発送いたします。弊社、または宅急便の都合により多少発送が遅れる場合が稀にありますのでご了承下さい。
なお、同人誌以外の商品には消費税を別途頂戴いたします。

改造お申し込み方法

ご注文
お電話かホームページの注文フォームで改造サービスのご注文をして下さい。改造サービスは基本的に代金引き替えのみの受け付けです。

▼

本体をBUNG JAPANへ
お客様のゲーム機本体を改造サービスまでお送り下さい。送料はお客様負担でお願いします。また必ず、改造サービスのご注文をされてから本体をお送り下さい。

▼

本体の発送
基本的に届いた当日に改造済み本体を発送いたします。お客様の方で改造失敗などで故障している本体などは基本的に改造できませんが、場合によっては修理いたします。お電話下さい。

振込口座
さくら銀行 赤羽支店 (普) 3417677 バングジャパン

TEL（月～金11:00～19:00）
03-5249-5516

FAX FAXは24時間受付可!
03-5249-5517

発送元 〒115-0045　東京都北区赤羽 2-2-2-107　BUNG JAPAN

全国のオペレーターの皆さま注目!!
(新品・中古基板・大型機・プライズマシン・メダル機取扱い)

★メーカー直の仕入れなのでサポートも安心。
新品不良の交換・パーツの手配・修理等お任せ下さい!
(一部預かりになる場合もあります)

★ホームページ・ファックスにて新製品のご案内
最新の情報をつねにお熱いうちにご案内します。
http://www.pic-internet.or.jp/pic

★**値引きもバッチリ**いたします。
代引・クレジット・振込で全てOK!!
くわしくはTELしてください。

株式会社ピーアイシー
担当/谷村
e-mail:game@pic-internet.or.jp
TEL.0727-54-0808 FAX.0727-51-0022
〒563-0043 大阪府池田市神田2丁目10番23号

改造
PAR改造コードFAX
PLAYSTATION SEGA SATURN.etc
047-339-7741
改造コードメニュー BOX No.60001 あなのじゃく えんだあ ていめんと

ゲーマーズ フォーラム
Gamer's Forlum アクセスセンター 0990-502-585 0990-502-586

ゲーマーズ専用ダイヤルで、ゲームに関するウラ技情報で、とっておきの㊙情報交換にご利用ください。

操作方法
プッシュトーンに出る電話機から、センターへアクセス
→ まずは自分のプライベートBOXを、作ろう。
→ メニューを選択 [1]伝言を再生 [2]伝言を録音
→ 4ケタのBOX番号を押します。
→ 再生時には4ケタのパスワードを押します。(BOX番号と同じものは出きるだけさけてご利用下さい。)
(情報料 3分300円 情報提供 M・TOSHI・ネット 東京都)

再生時 [7]返信 [4]スキップ [3]バック [0]リピート
返信(ダイレクト返信)とはメッセージを返す際、わざわざ相手の人のBOX番号を押すことなく、直接メッセージを入れた人のプライベートBOXに返事を返す事ができるシステムです。※メッセージを入れた人のプライベートBOXは、コンピュータがしっかり管理しているから、メッセージを録音するときは、自分のBOX番号を言わなくてもOKです。

BOX No.	内容
2001	スーパーファミコン極秘ウラ情報
2002	セガサターン極秘ウラ情報
2003	プレイステーション極秘ウラ情報
2004	NINTENDO64極秘ウラ情報
2005	ゲームボーイ極秘ウラ情報

ちょ~あんぐらFaxアイコラ.死体画像
ルナーモモ Fax 047-3399-449

SW企画
ルナーモモFaxサービス

Command 8

コマンド8世紀末1999年開催中（1月16日～1月31日まで）

ついにノストラダムス大予言の1999年がやってきました。地球が滅亡するまで亜細亜グッズで楽しみましょう。C8ではメーリングリストサービスを行っております（無料）。メーリングリスト会員のみのサービスなどもありますので、ホームページはこまめにチェックすると良い事有ります。PM4時までのオーダーは当日配達。地域によってはオーダーした次の日に商品がお手元に届きます。（※在庫がある場合のみ）

－最終戦争開始－

http://www.command8.com/

C8世紀末大キャンペーン開催中（1月31日まで）

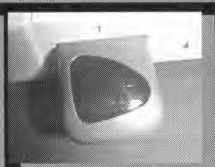
第1弾.MODチップ2個無料で差し上げます。

コマンドエイトの5ピンーMODチップ（バルク版）を2個お買い上げの皆様全員に、更にもう2個のMODチップを無料で差し上げます。気になる5ピンMODチップのお値段は世紀末特価2個で1999円。これは買うしか…BUY2　GET2　FREE

※MODチップには改造用ケーブル、両面テープ、日本語改造マニュアルが付属します。

第2弾.3M無料アップグレード　135ブロックで3800円

6Mのメモリーをお買い上げのお客さんには「無料」で高品質台湾製の無圧縮9M（135ブロック）メモリーカードを6Mの変わりにお送りします。メモリーカードにはデジタル表示でメモリーバンクを表示。コントローラーの操作でメモリーバンクの切り替えが行えます。



第3弾.改造不要簡単接続「PS－Z」が4,800円

本体の改造が苦手、本体保証が無くなるのがいやな方に、改造不要で簡単接続できるスケルトンモデルのPS－Zをお勧めします。PS後ろの拡張端子に接続するだけで、バックアップしたCDRのゲームや、海外のゲームソフトで遊ぶことが出来ます。更に最新MODプロテクトにも対応（動作確認済み）※黄金軸、マニュアル付属、（2枚組みのゲームには1部対応していません）

第4弾.7501改造済US版プレイステが18,900円

国内未発表のUS版最新型プレイステーションSCPH－7501（改造済）を18900円で発売。日本のゲームに加え、未発表の海外版ゲーム&CDRも遊べます。日本未発表の最新版サンプルCD「インタラクティブVOL.8」が付属します。

第5弾.焼きたい人に最強コンボ！　9,800円

最強CDRソフト「NERO98」に最強PS周辺機器「PS－Z」の超お買い得セット商品です。NERO98は正規のパッケージ版（バルク版ではありません）です。※当社ではNERO98のサポートは行っておりません。※違法コピーは法律で罰せらる場合がありますので,著作権を厳守してお使い下さい。

Command 8

インターネット／通販電脳ショップ

コマンド8

〒332-0003
埼玉県川口市東領家2-19-6　202号
TEL.048-228-4580 FAX.048-228-4581

http://www.command8.com/

Module-8 2nd

モジュール8　2nd（セカンド）

Now Printing

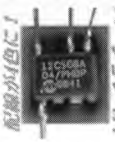
最近の一部のゲームに採用された対MODプロテクトに対応したMODチップです。現在予約販売受付中です。詳しくはホームページをご覧下さい。

¥2,200

詳細はお問い合わせ下さい。CALL!!

Module 8-5/8-4

モジュール8−5／モジュール8−4



大好評のコマンド8オリジナルMODチップ「モジュール8」がカラー配線になり更に改造しやすくなりました。新たに5PINタイプを加え、4PINと同じ価格で発売中です。

¥900

定価2,500円 > 64%OFF

REDANT 30 & 60

30/60ブロックメモリーカード

高品質と安定性で定評のあるREDANT社製のメモリーカードです。2M／30ブロックと4M／60ブロックがC8ならではの低価格でお求めになれます。

30ブロック ¥1,200
60ブロック ¥1,900

1,800円>33%OFF　2,800円>33%OFF

SCPH-7501 改+α

US版プレイステーション改

最新型アメリカ版プレイステーション7501の改造済みバージョンに、更にもう一つのデュアルショックコントローラー互換（合計2つ）と1Mメモリーカードが付属したお買い得コンボ商品です。

¥ 22,800

定価29,800円 > 23%OFF

PS- Video CD Player

プレステ用ビデオCDプレイヤー

プレイステーションでビデオCDを再生することが出来ます。全プレイステーションに対応しております。にはマルチ端子とビデオ出力が付いておりますので、SCPH-5500、SCPH-7000などでもビデオ出力出来ます。

¥7,900

定価12,800円 > 38%OFF

PS/SS Modification

PS／SSの改造サービス

PS／SSの改造サービスです。PS／SSの本体を当社に送っていただければ、あなたのPSは「モジュール8」搭載、SSは「NSーKEY」搭載の最強マシーンに生まれ変わります。C8では機械が到着した2日以内に改造してお送りしています。

※新型MODチップに関してはお電話またはWEBをごらん下さい。

¥2,800

定価5,800円 > 52%OFF

New SS Key

ニューサターンキー

ニューサターンキーを超格安1、200円で販売致します。今なら本体も激安で入手できるので、サターンのゲームで思いっきり遊びましょう!!

¥1,200

定価6,800円 > 82%OFF

Virtual Pistol

バーチャルピストル　ブローバック

PS／SS対応ブローバック内蔵振動GUNです。その名の通り、本物の銃に限りなく近い振動と音の迫力が楽しめます。フッドペダル、オートリロード機能内蔵です。※先月号の価格は間違っておりました。この場を借りて深くお詫び申し上げます。

¥7,800

定価9,800円 > 20%OFF

Action Replay α

アクションリプレイ　アルファ

プレステゲームのパラメーターを改造して最強のデータを作り上げよう! コマンド8では「月刊アクションコード集PS」も付属して格安で提供中!これさえあればすぐゲームが改造できます!　最新MODプロテクトも外せるのでこれは買い!

¥2,800

定価5,800円 > 51%OFF

1M/15 x 2

15ブロック2枚組みセット

PS用1Mブロックメモリーカードが2枚組みでこのお値段です。メモリーが足りない時、大切なセーブデーターのメモリーのバックアップ用、友達へのプレゼント等に最適な商品です。

¥1,800

定価4,000円 > 55%OFF

Scorpion

スコーピオン

PS、SS両用ショットガン、「スコーピオン」新発売!!。PSはもとより、SSのハウスオブデットなど新作ゲームにも対応。。大きさは手にしっくり入る普通の鉄砲サイズです。振動パック付き!!振動します。

¥1,800

定価3,800円 > 52%OFF

Armageddon Set

世紀末PSセット

世紀末ならではのPSセット商品です。US版PS7501にPS−Z、135ブロック9Mメモリー、2つのデュアルショックコントローラー（1つは互換）付きのゴージャスなセットです。しかも付属のCDはVOL.9

¥24,800

定価36,800円 > 32%OFF

通信販売申込方法

お電話、インターネット、FAXからいつでもご注文頂けます。

電 話　048-228-4580
FAX　048-228-4581
http://www.command8.com/
E-mail:order@command8.com

※銀行振込、現金書留では受け付けておりません。

平日月曜日〜金曜日（土日祭日はお休みです）
（電話受付時間）　4:00pm〜7:00pm

※すべて商品には別途消費税5%と送料がかかります。
※1週間以内の不良はすべて新品に交換いたします。
※記載されたいる会社名、製品名は各社の登録商標または商標です。
※当社はCCL社、REDANT社の日本正規代理店です。
類似品にご注意ください。

ゲームショップ
紙風船
KAMIFUSEN
東京都千代田区外神田3-10-3 イサミヤ第一ビル1F
TEL03（5297）8398 FAX03(5297)8399
URL http://www.kamifusen.co.jp/

秋葉原店 東京都千代田区外神田3-10-3 イサミヤ第一ビル1F
TEL 03-5297-8398 FAX 03-5297-8399
大阪日本橋店 大阪市浪速区日本橋5-12-5 三輪ビル6F
TEL 06-630-1120 FAX 06-630-1140
長野松本店 長野県松本市中央1-3-20 昌森ビル2F
TEL 0263-32-7200

【通販部】
03-5297-8398
受付時間 AM11:00～PM7:00 年中無休

ご注意

通信販売は秋葉原店のみ受付けております。
表示価格は全て消費税込みです。
ハードの改造を行うことにより各メーカーの保証対象外となります。改造は個人の責任において行って下さい。

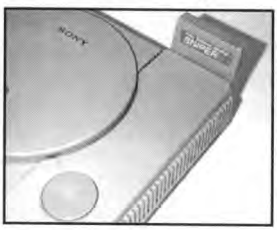
在庫がない商品はお届けするのに時間がかかる場合がございますのであらかじめお電話にて在庫状況をご確認下さい。一度御買い上げいただいた商品の返品および発注後のキャンセル・変更は出来ません。但し配送時に生じた破損・メーカーの認める不良の場合には新品と交換いたします。製品によっては一部のハード・ソフトに対応できないものがあります。商品の仕様・外観等は改良の為、予告なく変更することがあります。

CD-R バックアップ対応化ツール

これらの商品は著作権法を厳守した上でご使用下さい。オリジナルを所持していないバックアップの所持・使用は法律で罰せられます。

Free Software Adaptor スナイパー SNIPER

税込価格 ¥9,800



改造不要

MOD-CHIPのような本体基板への半田付け等の改造が必要ありません。PS本体後部の拡張端子に挿し込むだけでバックアップしたCD-Rや海外ソフトが動作するようになります。

■特徴■

半田ごてを握り、PS本体に改造する必要がありません。本体後部の拡張端子に挿し込むだけで、CD-Rに焼いたバックアップCDや海外ソフトを動作させることが可能です。使い方も簡単。まずオリジナルで起動させると、ソフトを交換するメニューが表示されるので遊びたいソフトに交換するだけでOK。

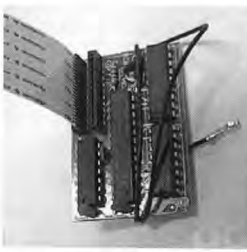
※起動用にオリジナルソフトが一枚必要になります。また2枚組み以上のソフトは動作保証できません。

MOD CHIP 8pin 4-wire

for PS

このCHIPを搭載することによりPSがバックアップCD対応になります。SCPH-1000～SCPH-7000までの全機種に対応。配線図付。全て国産品で動作確認済の安定動作品のみを取扱っております。

¥2,200



SSKEY 20pin&21pin

for SS

この基板を搭載することによりSSがバックアップCD対応になります。SSには20pinと21pinの2種類の本体がありますので、御手持ちの本体をご確認下さい。当店オリジナルの写真入り取付けマニュアル付き。

各¥4,900

改造済本体あります

半田付けに自信のない方はどうぞ

SCPH-5903
Original+Backup+Video-CD　PS
Video-CDも再生できる日本未発売モデル
税込価格 ¥50,000

SCPH-7000
Original+Backup　PS
DUAL SHOCK付き本体
税込価格 ¥26,000

改造コードユニット&関連グッズ

改造コードを入力することにより、RPGでは簡単にレベルが99に、また所持アイテムも自由自在に変更可能。ACT・STGでは無敵にするなどゲームをさらに面白く(?)することが出来ます。

勝利少年金手指

for PS

PS本体後部の拡張端子に接続することで使用可能。通常の改造コード機能だけでなく、本体高速起動・映像閲覧・画像閲覧等の機能が・・・。

¥4,980

Golden Finger

for PS・SS

PS・SS用の改造コードユニット。

各¥4,000

LINK BOARD

for PC

パソコンと改造コードユニットを接続するボード。自分で改造コードが探せる。

¥4,500

ゲームショップ 紙風船
ご注文はお電話03-5297-8398（AM11:00～PM7:00・年中無休） FAX03-5297-8399まで（24時間）
〒101-0021
東京都千代田区外神田3-10-3 イサミヤ第一ビル1F
URL：http://www.kamifusen.co.jp/

大容量メモリーカード

30・60ブロック（非圧縮）

for PS

動作の安定している非圧縮方式のメモリーカード。LEDにより現在のページがわかります。

30ブロック **¥1,980**
60ブロック **¥2,980**

大容量メモリーカード

120ブロック（圧縮）

for PS

メモリーカード上のボタンを押すことでページの切替えが可能。LEDにより現在のページがわかります。

¥1,980

メモリーカートリッジ

純正と同容量

for SS

純正と同容量のメモリーカートリッジ。操作方法も同じです。

¥1,980

JOLT PACK 1M

振動パック＋メモリーカード

for N64

純正の4倍のメモリーカード＋振動パック。スイッチでメモリーカードと振動パックが切り替わります。

¥2,900

ULTRA 64 MEMORY CARD

大容量メモリーカード

for N64

N64用の大容量メモリーカード。容量は純正の4倍。

¥1,900

CD PICK UP UNIT

レンズ部分交換用部品

for PS

劣化してしまったピックアップ部分の交換用部品。この部品が劣化してしまうと映像落ちや音飛びの原因にもなります。

各**¥6,800**

ムービーカード

PSでVideo-CDが再生可能

for PS

本体後部に取付けるだけで、Video-CDが再生可能に。

¥9,800

6in1 小鋼砲

これ1本に便利機能が満載

for SS

PAR・国別チェック解除・メモリーカード・拡張RAM（1M&4M）などの機能がこれ1本に。

¥8,800

ST・KEY

海外ゲームを動作可能に

for SS

このカートリッジを挿し込むだけで、海外ゲームが遊べるようになります。

¥4,500

拡張RAMカートリッジ

1M・4M拡張RAM

for SS

スイッチで1Mと4Mを切り替えるタイプの拡張RAM。これで拡張RAM専用ゲームも大丈夫。

¥4,500

RAINBOW CASE

交換用ケース

for GBP

GBPの交換用ケース。色も黄・緑・青の半透明色と全透明、夜光色があります。専用ドライバー付き。

各**¥1,980**

8-BIT Joypad

懐かしのゲームを内臓

懐かしの名作（？）を内臓しています。単3電池・SFC用のACアダプタで動作します。AV出力端子もついているのでそのままTVに繋いでお楽しみ下さい。

¥4,980

レッドアント

ポータブルTFTカラーモニター

携帯用4インチカラーモニター。折り畳み式なので持ち運びにも便利。単3電池・ACアダプターで動作可能。

¥15,800

NOMAD+SEGA GAMES10

携帯型メガドライブ。さらにSEGA公式10in1ソフトをサービスします。

¥16,800

◆ご注文方法

まず、お電話もしくはFAXにて商品の在庫・価格をご確認下さい。お支払い方法は商品到着時にお支払いいただく代金引換になっております。商品の代金の他に送料（別途参照）と代引手数料¥500がかかります。

■通信販売は秋葉原店のみです。■上記の価格は消費税込みです。

●在庫がない商品はお届けするのに時間がかかる場合がありますので、あらかじめお電話にて在庫状況をご確認下さい。●価格は変更になる場合がありますのでご注意下さい。●一度お買い上げいただいた商品の返品および発注後のキャンセル・変更は出来ません。但し配送時に生じた破損・メーカーの認める不良の場合には新品と交換致します。●製品によっては一部のソフト・ハードに対応できないものがあります。

●送料一覧表

関東・信越・東海・北陸・関西	¥700
東北・中国・四国	¥800
北海道・九州	¥900
沖縄	¥2,000

東京・秋葉原店

東京都千代田区外神田3-10-3 イサミヤ第一ビル1F

大阪・日本橋店

大阪市浪速区日本橋5-12-5 三輪ビル6F

ゲームソフト改造・ウラモノグッズ情報交換

FAXを使って自分で発見した改造コードを
情報交換したい、売買したい…。
DIAL 9000では、そんな事がカンタンに
できます。ゲームマニア達の中で
ウラモノの世界に飛び込んでみませんか。

ゲームフォーラム
BOX No.00019

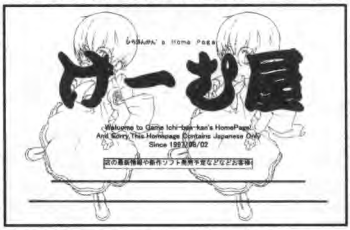
改造コードフォーラム
BOX No.00018

DIAL 9000 FAXサービス

047-339-9000
（通話料のみ）

GAMEソフト専門店がお送りするホームページ公開中

最新情報がいっぱい！



みんな来てね!!

ホームページアドレス
http://game.one.co.jp/

お手元のFAXから受話器をあげて
左記へダイヤル。音声ガイダンス
に従って総合メニュー案内を
取り出して下さい。

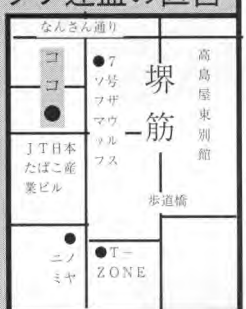
サービスに関するお問い合わせは…平日 月～金　10:00～16:00

ネットワンクラブ事務局 ☎047-387-3597

マスコミ登場９００回！あの日本コンピュータクラブ連盟の直営

パソコンショップ 大阪・日本橋

ケーブル C·able



ＭＯＤチップ・サターンキー販売・品揃え充実
ＰＳ・ＳＳ改造サービス実施・即日引き渡し
バングジャパン・コンソールセブン・第二実験室製の
ＭＯＤチップ・ＰＳ周辺アクセサリー取扱。ｍｐ－ｍａｎ
64ＭＢも取扱。月刊電脳亜細亜・ＣＤ-Ｒ焼き焼き講座２などの書籍も取扱。

電話　ケーブル・０６－６６４４－７８５１　日コン連・０６－６６４４－６９０１
ＦＡＸ０６－６６４４－６９０２　Ｅ－ＭＡＩＬ　nichikon@sun-inet.or.jp
〒556-0011　大阪市浪速区難波中２－４－７　馬場ビル３階　（ﾌｫｰｴﾊﾞｰﾚｺｰﾄﾞの上）
ホームページ　http://webbase.sun-inet.or.jp/~nichikon/cable.html
パソコン本体・周辺・ソフト・パーツも販売。全商品通信販売可能。代引き発送可能。
日コン連会員・日本ハッカー研究所会員募集中！中学生・高校生ハッカー大募集！
ＭＯＤチップ取付け技術者大募集！詳しくは電話06-6644-6901理事長・山本隆雄まで。

ステレオ音響波形強調装置

サウンドシャキット

SS-1000 〒1000

¥9,800

ラインに接続するだけでアンプやスピーカの追加なしで音色を改善！たとえばTV-GAMEであれば、接続するだけで大迫力に！映画なら映画館なみに！

www.kyohritsu.com/CATALOG/SPECIAL/ss1000.html

ポータブル音響機器用音響波形強調装置

ライブアンプ LA-1000

¥3,200 〒390

サウンドシャキットのポータブル版新登場！MD・CDなど、大幅に音質を改善！ヘビーなモバイラーも要注目?

http://www.kyohritsu.com/CATALOG/FAMILY/la1000.html

ハンディROMライター

LEAPER-3

コンピュータ接続と単独とで使えさらにコピーもでき

¥43,000 〒1000

www.kyohritsu.com/CATALOG/EVATOOL/leaper3.html

ホーザン 消磁器 **HC-21**

テレビやCRTの消磁に！

¥4,485 〒1000

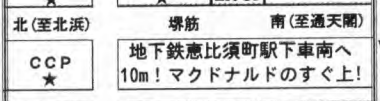
X680x0 関連商品入荷!!

《満開製作所製品》 〒1000

マウスジャック2 MK-MJ2 **¥7,600**

まーきゅりーゆにっと MKMU10 音源付 **¥43,800**

メモリボード XSIMM10ss **¥19,500**



IC・半導体・センサ・PCパーツ

シリコンハウス共立

SILICON HOUSE

通信販売課：GL係

〒534-0005 大阪市浪速区日本橋5-7-19

TEL(06)6644-4446/FAX(06)6644-6666

営業時間10:00～19:00(定休日水曜)

INTERNET

http://www.kyohritsu.com

■通信販売ご利用方法■

-表示価格には別途消費税５%が必要です-

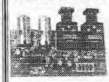
①現金書留は注文書と現金を同封していただきますと一度の手間で済みます。

②ＦＡＸをお持ちの方は代金を郵便振替又は銀行振込処理された後の受領書を注文書とご一緒にＦＡＸでお送りください。一番早くお届け出来ます。

③インターネットでのご注文は当社ホームページをご覧ください。

デジタル入出力ボード **SK10**

デジタルオーディオの入出力部分の制作負担を下げます！



¥3,180 〒270

www.kyohritsu.com/CATALOG/SIKIT/sk10.html

デジタルオーディオダビングアダプタPRO

SK T1000

¥8,300 〒270

www.kyohritsu.com/CATALOG/SIKIT/skt1000.html

ELEKIT 〒1000

ROBOT ARM MR-999

リモコンで５つの関節を操作するROBOTのKITです。別売のWIN95用のソフトでパソコン制御も可能！

¥5,500

春風献上

旧年中は格別のお引き立てを賜り厚く御礼申し上げます。

本年も、倍旧のご愛顧の程ひとえにお願い申し上げます。 1999年 元旦

シリコンハウス共立一同

㈱ティー・エム・シー ジャパン Presents

基板 タイムマシン 基板

タイムマシンホームページ http://www.alpha-net.ne.jp/users2/time/

PCB 来店・通販・ローンも可。探してるタイトルはお気軽にお問い合わせください。最新価格リストを郵送希望の方は葉書で申し込んでください。また、当社ホームページにおいて最新リストをご覧になれます。ほぼ毎日更新しています。

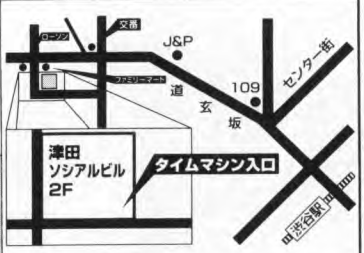
筐体 格安中古筐体あります。新品筐体も取り寄せできます。意外とサイズが大きいので搬入に際して御注意下さい。

モニタ 筐体から引き抜いた中古品です。このたびケースを製作しましたので感電の危険が減少いたしました。サイズ・使用・値段はさまざまですので、TELにてお問い合わせください。

その他 当社取り扱いオプション商品＞ノーマル連射基板（￥1,500）・シンクロ連射基板（￥2,000）〈元祖ひがし連射堂謹製〉・RGBビデオアンプダッシュターボ（￥9,800・21PIN仕様完成品）業務用基板関連でご希望、御悩みがありましたら、お気軽にご相談下さい。

㈱タイムマシン
東京都渋谷区道玄坂1－19－6 津田ソシアルビル2F
TEL／03－3462－4541㈹
■振込先■
富士銀行府中支店 ㈱4394530 ㈱タイムマシン

（RGBビデオアンプダッシュとは？）
PS等の家庭用テレビホビーを業務用モニタにつなげるとRGB信号の違いにより発色がままならない場合があります。そこでこのアンプを使うことによって大抵は解消されます。21ピン入力専用でJAMMA出力となっています。外部電源付21ピン出力仕様は、別途工賃が必要になります。



CUBE RESEARCH 3 TEL 03-3256-4607~8 FAX 03-3256-4609 CUBE RESEARCH 3

CUBE RESEARCH 3 TEL 03-3256-4607~8 FAX 03-3256-4609 ISDN 03-5296-7779

●アダルト製品の購入は、18歳未満の購入は一切お断りさせて頂いております。年中無休 10時～21時迄営業 2～7日での即納秘密厳守

No-9076H 中出しハメ撮り企画 キャバクラ嬢グレイブ編 18禁 ¥4,800
No-8565H HOTEL ¥5,800
No-8081H インターネットビューティーズ インディーズ7000 ¥2,980
●ザ・JAPAN 厳選1000● 01-7279H・02-7280H・03-7281H 04-7452H・05-7471H・06-7472H 07-7524H・08-7525H・09-7727H 10-7728H・11-7729H・12-7730H 13-9058H・14-9059H・15-9060H 各¥6,800
No.4245P (ZUN)²2 北原梨奈編 ¥4,600
No1-9019H No2-8551H No3-8552H 中出しハメ撮り企画 18禁 ¥4,800
引退記念ファイナル写真集 結城綾音！ No.8553H ¥6,400

No.7891H ヴィーナス 18禁 ¥5,800
No.7086H BBSブラックネット インターネットジャパニーズ編 ¥5,800
●最終入荷！完全限定UNGシリーズ！●大特価¥5,400円 No1-1705H No2-販売終了 No3-3647H No4-4685H No5-5089H No6-6191H
(ZUN)²1 No.090H ¥7,200
No.7641H ヘアーズ(新) 新作物 ¥4,200
No.1-6192H No.2-7182H No.3-7989H ザ・インターネット 18禁 ¥5,400

No1-7144H No2-7145H 凄いいんらん娘 18禁 ¥5,980
1-7254H 6-7984H 2-7255H 7-7985H 3-7256H 8-7986H 4-7257H 9-7987H 5-7258H 10-7988H ●ホワイト Vol.1～10 ¥3,800
No1-7885H No2-7547H No3-7551H BLACK ～超素人編～ 18禁特価 ¥4,800
BLACK BLACK
●ブラックJAPAN 646+20● No.8373H ¥6,800 限定1000枚
No1-7829H No2-7832H 生撮り女子校生 18禁 ¥5,800

●凄い人気「素人生娘厳選」Vol.1～9 ●新作追加
No.1-7388H カラオケ店店員19歳
No.2-7389H 保母さん見習い18歳
No.3-7390H 歯科衛生士 21歳
No.4-7694H 馬券売場バイト18歳
No.5-7695H キャンギャル 22歳
No.6-7936H キャバクラギャル19歳
No.7-7937H レースクィーンギャル18歳
No.8-7938H 花屋店員 21歳
No.9-7939H 元証券ギャル 23歳
●マニアならわかる！特別価格 ¥3,800

●無印企画 No.1～20 凄い 各¥3,200
●マニアに大人気鬼畜シリーズ！ 各 ¥6,800
No.1-7731H No. 6-9045H No.11-9050H
No.2-7781H No. 7-9046H No.12-9051H
No.3-7831H No. 8-9047H No.13-9052H
No.4-7922H No. 9-9048H No.14-9053H
No.5-7923H No.10-9049H No.15-9054H

No1-7829H No2-7832H No3-9018H No4-9029H 生撮り女子校生 18禁 ¥5,800
●まん汁娘CDR版発売中 No.1-7175H 専門学生編 No.2-7176H 看護学生編 No.3-7217H 美人OL編 No.4-7278H 歯科助手編
No1-9032H No2-9083H No3-9084H くいしん坊マン杯 ¥6,800

●新年「開けまして」おめでとう御座います！今年もCUBEは皆様に絶対満足のお勧め作品をご提供させて頂きますので宜しくお願い申し上げます

1-7635H 2-7636H メディアアートパック 18禁 ¥6,400
No.5522H 東京ハメ撮り倶楽部 18禁 ¥5,400
No.7766H 裏流出未公開ポジ総集編 Vol.1 18禁 ¥6,400
No-9075H 親子丼企画 18禁 ¥5,800
No-8066H XYZ アメリカンガール ¥5,800
No.1-7508H No.2-7563H じゅるじゅる娘 18禁 ¥5,980
No.7780H 鬼畜 海岸編 Vol.1 18禁 ¥4,800
No.7725H 裏全裸総集編 18禁 ¥4,800

1-7584H 2-7585H 裏・マン開 裏本総集編 18禁 ¥4,800
No1-7215H 特選CD Vol.1 18禁 ¥4,800
多数の要望をかなえたインターネット通販をスタート！
http://www.cuberesearch.co.jp
キューブリサーチ本店 外神田3丁目1番地 03-3256-4607~8
No1-007450H No2-007451H 特別限定 18禁 ¥6,800
No.6531H 新東京ブルセラ倶楽部 Vol.2完全版 18禁 ¥6,800

YB Magazine 1～17
01-0544H・02-0111H・03-0112H 04-0235H・05-0304H・06-0514H 07-1343H・08-2756H・09-3416H 10-4172H・11-4680H・12-6273H 13-6814H・14-7252H・15-7440H 16-7650H・17-7830H
CUBE RESEARCH3
■購入は店頭でも出来ますので気軽に来店をお待ちしております
購入は、電話・FAX・ハガキ・現金書留・店頭
電話03-3256-4607
FAX03-3256-4609
Vol.1-7892H Vol.3-7482H Vol.2-7893H Vol.4-7721H Vol.5-9077H 召使いコレクション・生フィギュア

●掲載以外の商品についてのお問い合わせもお気軽にどうぞ。見積もり無料！安心の完全密送！初心者の方でもお気軽に！

No.7448H 女子校生ラバーズ 18禁 ¥3,400
1-5908H 2-7171H 3-7575H ヌレヌレガール 18禁 ¥3,400
No.8025H THE 痴漢マニュアル 18禁 ¥3,980
No-8087H 女子校生のマンコジュース 18禁 ¥3,300
Vol.1-6024H Vol.2-8034H 女教師を犯る 18禁 ¥2,700
Vol.1-7435H Vol.2-8030H 真夜中の教室 18禁 ¥3,980
召使い99 18禁 ¥6,800
No.8028H 渋谷でピュッ！脱がせキャミソー 18禁 ¥2,700

Vol.1-6239H Vol.2-8347H リップラバーズ 18禁 ¥3,300
Vol.1-7216H Vol.2-7261H 98年度-7446H Super-0944H コンパニオンガイド 18禁 各¥3,400
No-8088H イキまくりレースクィーン 18禁 ¥2,700
No-8562H R 雀帝3 18禁 ¥3,980
スーパーテレクラシミュレーター 8331H-¥4,200
No-8089H メイド監禁狂奏曲 18禁 ¥3,980
No-8343H 召使いコレクション 指使い 18禁 ¥5,800
No-9020H 女子校生イエローカード 18禁 ¥3,900

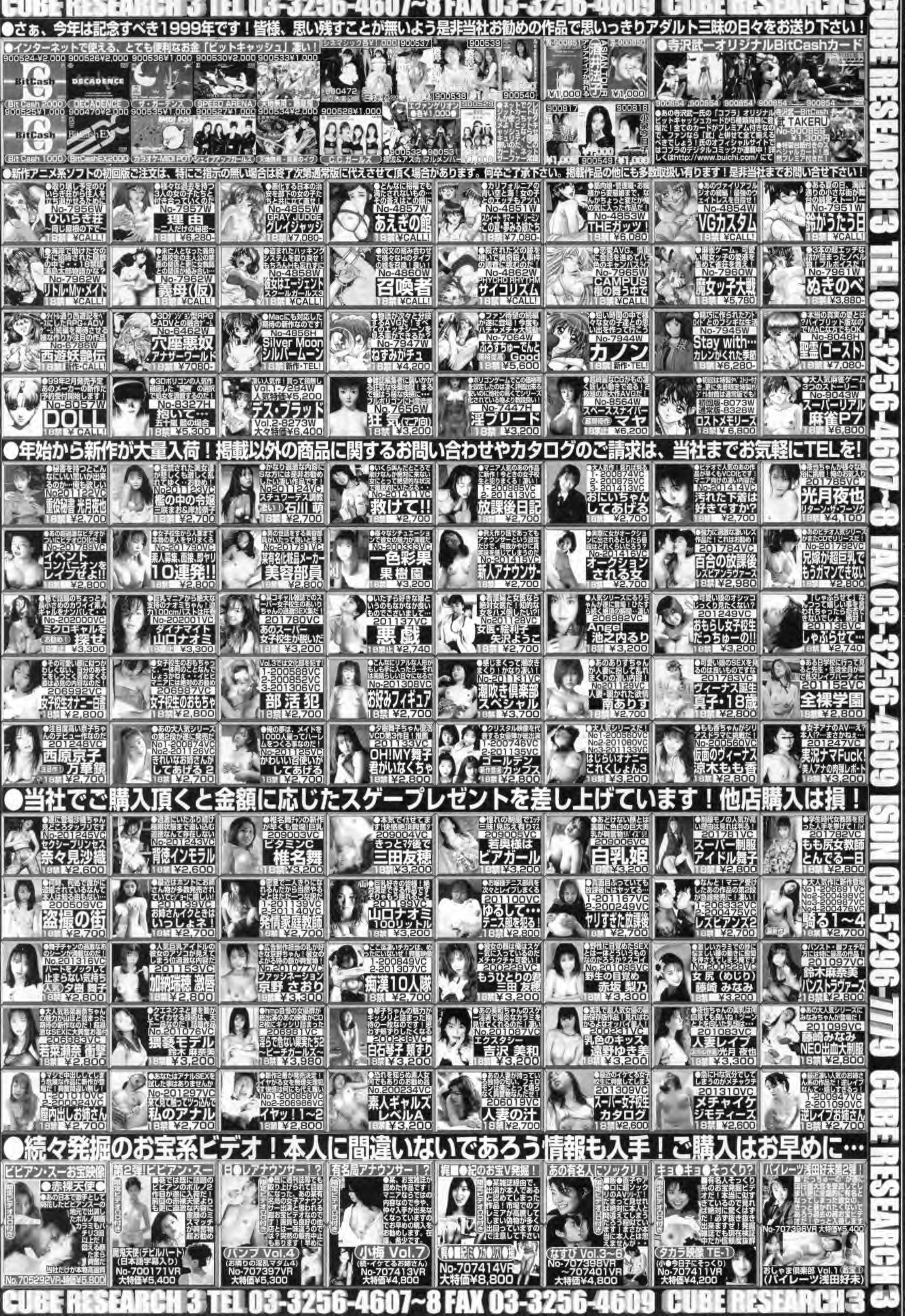
Vol.1-6225H Vol.2-8350H レッグラバーズ 18禁 ¥3,300
No-8090H コスプレ大爆乳 18禁 ¥2,700
1-007432H 2-009008H 18禁 ¥3,980
No-9065H 超ペフォトショック 18禁 ¥4,180
No-9056W デビューNo.1 Vol.2 18禁 ¥4,800
No.9010H レズビアン百合の憂鬱 18禁 ¥3,300
ニューサンクチュアリ
18禁 ¥3,300

1-6226H 2-7567H バストラバーズ 18禁 ¥3,300
コスプレイヤーズパーフェクト 特別提供価格 ¥3,200
No1-5874H No2-7103H No3-9011H 未熟な果実たち 18禁 ¥2,700
No.009012H AVDirector's Cut 赤坂 梨乃 18禁 ¥2,700
AV Director's Cutシリーズ 大特価 ¥2,750
No.7925H テレコミLOVE ゲーム ¥3,400

注文書必要事項 ●年齢を必ず記入してネ！（フリガナを必ずお願いします。）
1.郵便番号 2.住所 3.氏名 4.使用メディア
5.TEL（当社より連絡するときは個人名の個人名でしか名乗りませんのでご安心を）
6.商品タイトル名（注文NOもつけてね！）
7.お買上総額（送料の有無・消費税してね）
●書留・FAXでの注文は必ずタイトル名を忘れないで書いてください！
●営業時間を過ぎても気軽に電話してみて下さい制作もしていますので良く徹夜してますので事務所にいれば受け付けします。

〈通販受付年中無休：10:00-22:00/FAX24時間受付〉（信頼・安心の安全密送！）
●送料は1回の利用に付630円です。ご購入商品合計が3万円以上の場合は無料です。代引きの場合は、手数料が別途加算 ¥525円となります。
●現金書留の場合・・・注文書（左記参照）と代金を同封のうえ当社迄ご郵送下さい。（必ず使用機種を明記してね！）
●銀行振込の場合・・・電話か、ファックス 郵便等で注文書（左記参照）等でお申し込みの上下記宛に申し込み名でお振り込みください。
●代引きの場合・・・電話か、ファックス 郵便等で注文書（左記参照）等でお申し込みください。
●お願い・・・・・・・ファックス・郵便での注文は必ず支払い方法の明記をお願いします。
（安心の郵便局止OK）
住 所：〒101 東京都千代田区外神田3丁目1番15号 はしかつビル3階
振込先：神田信用金庫 秋葉原支店（普）0231880 キューブリサーチ3
●中身が解らない様に梱包しますので安心で気軽に注文してね
●商品は注文後（銀行振込・現金書留の場合は代金入金確認後）2～7日位でお届けいたします。但しメーカー欠品の場合は多少日数が掛かります。注文後のお客様の都合による返品・キャンセル受け付けられません！
●（ファックス注文・現金書留・ハガキ・電話注文全て郵便局止めOK！局留め希望の郵便局名を必ずご指定下さい。送料以外に手数料別途¥420円・地方の方に便利な郵便代引きも始めましたので是非ご利用下さい！別途手数料¥525円 例 商品金額+消費税+送料+局留め手数料420円+代引き手数料525円）商品には別途消費税が必要

CUBE RESEARCH 3 TEL 03-3256-4607~8 FAX 03-3256-4609 CUBE RESEARCH 3



CUBE RESEARCH 3 TEL 03-3256-4607~8 FAX 03-3256-4609 CUBE RESEARCH 3
●さぁ、今年は記念すべき1999年です！皆様、思い残すことが無いよう是非当社お勧めの作品で思いっきりアダルト三昧の日々をお送り下さい！
●インターネットで使える、とても便利なお金「ビットキャッシュ」凄い！
●寺沢武一オリジナルBitCashカード
●新作アニメ系ソフトの初回版ご注文は、特にご指示の無い場合は終了次第通常版に代えさせて頂く場合があります。何卒ご了承下さい。掲載作品の他にも多数取扱い有ります！是非当社までお問い合せ下さい！
ひいらぎ荘
理由
GRAY JUDGE グレイジャッジ
あえぎの館
THEガッツ！
VGカスタム
鈴がうたう日
リトル・My・メイド
義母（仮）
彼女はエージェント スクールガールズ3
召喚者
PHYCHO RHYTHM サイコリズム
CAMPUS 櫻の舞う中で
魔女ッ子大戦
ぬきのべ
西遊妖艶伝
穴座悪奴 アナザーワールド
Silver Moon シルバームーン
ねずみがチュ
ぷろすちゅーでんとGood
カノン
Stay with… カレンがくれた季節
聖霊（ゴースト）
DOLL
抱いて… 五十嵐 藍の場合
デス・ブラッド
狂気
淫ブリード
スペーススナイパー マヤ
ロストメモリーズ
スーパーリアル麻雀P7
●年始から新作が大量入荷！掲載以外の商品に関するお問い合わせやカタログのご請求は、当社までお気軽にTELを！
重役秘書 光月夜也
檻の中の令嬢
石川 萌
救けて!!
放課後日記
おにいちゃんしてあげる
汚れた下着は好きですか？
光月夜也 リターン・ザ・ワーク
イベントコンパニオンをレイプせよ!!
素人淫乱10連発!!
某有名化粧品メーカー美容部員
一色彩果 果樹園
新人アナウンサー
オークションされる女
百合の放課後 レズビアンラヴァーズ
兄嫁が結巨乳でもうガマンできない
ミクロギャルを探せ
ダイナマイト山口ナオミ
あのスーパー女子校生が脱いだ
悪戯
女医・絵利子 矢沢ようこ
Angel 池之内るり
おもらし女子校生だっちゅーの!!
しゃぶらせて…
女子校生オナニー日記
女子校生のおもちゃ
部活犯
お好みフィギュア
潮吹き倶楽部スペシャル
南ありす
ヴィーナス誕生 真子・18歳
全裸学園
西原京子 万華鏡
きれいなお姉さんがしてあげる 2
かわいい召使いがしてあげる
OH!MY舞子 君がいなくちゃ
ゴールデンカップス
はじらいオナニーこれくしょん3
仮面のヴィーナス 涼木もも香
実況ナマFuck! 美人アナの肉襦レポート
●当社でご購入頂くと金額に応じたスゲープレゼントを差し上げています！他店購入は損！
セクシープリンセス 奈々見沙織
背徳インモラル
ビタミンC 椎名舞
きっと7夜で 三田友穂
若奥様はビアガール
白乳姫
スーパー制服アイドル舞子
もも尻女教師とんでる一日
盗撮の街
お姉さんイクときはいっしょね！
発情家庭教師
山口ナオミ 100リットル
ゆるして…テニス部を犯す！
ヤリすぎた放課後
レズビアンス2
騎る1～4
止まらない気持ち 夕樹舞子
加納瑞穂 激辱
ファッショネーション 京野さおり
痴漢10人隊
もうひとりの君 三田友穂
野生の目覚め 赤坂梨乃
女尻（めじり）藤崎みなみ
鈴木麻奈美 パンストラヴァーズ
若菜瀬奈 衝撃
猥褻モデル 鈴木麻奈美
ピーチガールズ
白石琴子 媚すり
エクスタシー 吉沢美和
乳色のキッス 遠野ゆき美
人妻レイプ 光月夜也
藤崎みなみ NEO出血大制服
膣内出しお姉さん
私のアナル
イヤッ！1～2
素人ギャルズ レベルA
人妻の汁
スーパー女子校生カタログ
メチャイケ ジモティーズ
逆レイプお姉さん
●続々発掘のお宝系ビデオ！本人に間違いないであろう情報も入手！ご購入はお早めに…
ビビアン・スーお宝映像 ●赤裸天使●
第2弾！ビビアン・スー
レアナウンサー！？
有名局アナウンサー！？
あの有名人にソックリ！
パイレーツ浅田好未2弾！
No-705292VR 特価¥5,800
悪魔天使（デビルハート）（日本語字幕入り） No-700171VR 大特価¥5,400
バンブ Vol.4 No-707397VR 大特価¥5,300
小梅 Vol.7 No-707413VR 大特価¥4,800
No-707414VR 大特価¥8,800
なすび Vol.3～6 No-707398VR ～707401VR 大特価¥4,800
タカラ映像 TE-1 No-707411VR 大特価¥4,200
おしゃま倶楽部 Vol.1（パイレーツ浅田好未） No-707396VR 大特価¥5,400
CUBE RESEARCH 3 TEL 03-3256-4607~8 FAX 03-3256-4609 ISDN 03-5296-7779 CUBE RESEARCH 3
CUBE RESEARCH 3 TEL 03-3256-4607~8 FAX 03-3256-4609 CUBE RESEARCH 3

秋葉原最凶伝説

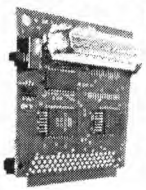
おまえは越えられるか？

あきばお～

http://www.akibaoo.co.jp/

求人欄
魔法使いの女子募集中
同時に勇者募集です。

HP 社製 MOD-Replay 「すてるす」 F-117



5in1
- ﾊﾞｯｸｱｯﾌﾟ起動 MOD 機能
- 国別コード解除
- ﾑｰﾋﾞｰﾌｧｲﾙ再生機能
- ｱｸｼｮﾝﾘﾌﾟﾚｲ機能
- 高速起動

大人気爆発中！

無改造で簡単に起動できます。
後ろに挿すだけ初心者でも簡単に取り付け可能
GBP の交換ボディーも大量入荷！

いきなりエンディングも
見れてしまう！

最近当店の偽物が出店しております。
ご注意ください。つかまされても
責任は一切とれません。

↑店はこんな感じです。

全８色のボディーカラーと
専用ドライバ付き
夜行塗料内蔵もあります。
特価￥１，９８０-

超絶決算セール始動！

480ﾌﾞﾛｯｸPSﾒﾓﾘ
いっぱい保存できます。
決算特価￥４，９９９－

VCD がプレステでも見れる！
PSX-001¥12,800-
PSX-002¥9,800-
PAR 付き¥15,800-

新品 PS 改
ｵﾘｼﾞﾅﾙ３ヶ月保証
限定１００台限り
限定特価￥19，999－

白いプレイステーション改
標準で VCD が起動できたりします
決算特価￥４９，８００－

PS307ﾌﾞﾛｯｸﾒﾓﾘ
限定数量 50 本
決算特価￥１，６８０－

↓これがスタンガン付き蝿叩きだ！

￥２５００－
CD-Rの表面を焼き剥がす！
これはすごい！
人畜有害です。
ご注意ください。

１万回使えるらしい
ﾒﾓﾘｶｰﾄﾞSS用
決算特価￥１，９９９－

SS 用 5in1
PAR+ﾒﾓﾘ
決算特価¥3,999-

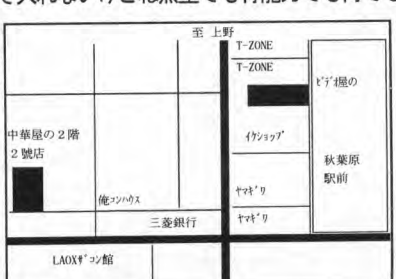
21pin 最終形態
SS-KEY スイッチ式
決算特価¥2,500-

冴で仕入れできない物はないよ。法に触れる物はあえて入れないけどね黒星でも青龍刀でも何でもＯＫ！サッ

超絶危険地帯的電脳専門店 あきばお～

この次もサービスサービス！

亜細亜電脳 中心



あんたばかぁ

統一製麺有限公司
科学麺
日本正規販売店

多謝 ManyThanks

緊急情報

あきばお～店長は1999年1月16日現在、香港にいます。
ご希望の香港グッズ等あれば店員までお伝えください。
イカしたグッズを捕獲して帰国いたします。
台湾経由で帰国なので台湾グッズも入荷予定です。

1月下旬香港・台湾祭り開催！

お土産たくさんあります。
不思議なゲームグッズ入荷予定
台湾・香港カップ麺入荷予定
香港・台湾電脳ビデオ発売決定！
↑たぶん22日頃やると思う。by. てんちょ

人類滅亡まであとわずかっ！
きぼ○しぃーーーー！(MMX)

爆裂特価随時宇宙人と交信中・・・

磁気記憶媒体・CD-R超亜細亜級最大品揃

超高額下取り・買取しまっせ！

改造でPS壊しちゃった！！なんて方いますよね？
そんなあなたを 「あきばお～」 が強力バックアップ

壊れてても下取り・買取交換致します

もちろん完動品も超高額下取り・買取実施中
一例 壊れた本体→新品 SCPH-7000 改へ

差額 **19000円** で保証付き新品へ
差額は12月24日現在の価格です

第二次中古計画進行中！

超絶プレイヤー大募集中！

アルバイト～社員～幹部候補生まで
本年は新規2店舗を計画しており、体力自慢の方から
一芸をお持ちの方まで幅広く随時募集中

http://www.happyhappy.8m.com

改造チップの事ならお任せください！

SS 各種KEY	PS MOD-Chip
20pin	8pin6線
EMSICシリーズ	8pin5線
SSICシリーズ	8pin4線
21pin	VC用8pin
SSIC7A	
SSIC7A系DragonChip最新版	
各種バルク品	MOD-Chipのﾌﾟﾛﾒｰｶｰ

MOD ー Replay「STEALTH」F-117

改造しなくてもバックアップが動くよ！
MOD機能搭載＆ｱｸｼｮﾝﾘﾌﾟﾚｲ機能搭載
史上最強のゲームツール
希望小売価格 8,900円

produced by Happy Play™ **EroActionReplay** ユーティリティファイラー集 ™

毎週金曜 新作と同時発売
・グラフィックモードをいち早く！
・発売日当日にオールCGモードをお届け！

有名販売店にてお求めください

新発売100本以上のファイラーを詰め合わせ
「ゴーヤチャンプルー」 ＆ 「おせち」

正規流通代理店
ネットマジック
すまいる

正規販売代理店
あきばお～
ARK プロダクツ
GameEyes 川崎店

2號店 2階

同人＆美少女ＰＣゲームソフト専門

※記載されている会社名及び商品名は、各社の登録商標です

もちろんポスターやテレカなどはあたりまえ！
その上お財布に優しい価格設定

新作＆新品ソフトまとめて3本 以上買うと更に表示価格より1本に付き300えんOFF
5本以上買うと更に1本に付き500えんOFF
不定期にやっていますのでごめんなさい (金・土・日はよくやります)

秋葉No.1価格実施 安いのは当たり前！

他店にはないプレミアム商品満載

あきばお～むひょ袋

Windows95&98用Hゲームソフト3本

お	中むひょ袋	ゲーム3本入っているにょ	二千九百八十円	お
す	大むひょ袋	ゲーム3本入っているにょ	三千九百八十円	す
す	特むひょ袋	ゲーム3本入っているにょ	四千九百八十円	す
め	得むひょ袋		五千九百八十円	め

大特価ソフト大漁捕獲

Win95&98ゲームソフト780円～
PC98シリーズ (DOS) 150円～
その他にも掘り出し物有る・・かにゃ～

只今フェアリーテール&カクテルソフトの商品お買い上げのお客様メーカーより頂いたちょ～レアグッズ差し上げます数に限りありますのでお急ぎ下さい！

同人ソフト大募集中
ソフトのジャンルは問いません。
お気軽にお問い合わせ下さい。

来 Come Here 来

品揃え豊富・同業者様価格調査基準店・煩悩パワー全壊

通信販売方法

全国津々浦々まで秋葉の1番HOTな価格をお届けします
ご迷惑をおかけしております電話注文代引き注文は99年2月末よりスタート予定！

インターネットなら **http://www.akibaoo.co.jp/** (自動見積・受注が出来ます)
FAXなら **東京03－3251－6747** (折り返し当社より見積FAX致します)

ご注文が多く、お申込み時に左記にて**受注番号**を発行しております

営業時間 平日11:00～20:00 日祭日10:00～19:00
店頭 東京都千代田区外神田4-3-11 栗原ビル3階
1號店 電話03-3251-6727
東京都千代田区外神田3-2-11 遠藤ビル2階
2號店 電話03-3257-0234

通販 ORDER NOW! 24 hours day
internet Akibaoo http://www.akibaoo.co.jp/
Call Fax No 03-3251-6747

ストレート通販 PS SS GB

輸入品、バックアップマシーン、裏技アダプター

チラシの一部だよ

お買得品
P.GB (パット、HEAD)
従¥390
290円

広告の品
N64 SLOT
従来価格2500円
1,980円

広告の品
PS.2MXメモリーカード (30ページ) 従1980
限定100ケ 1,380円

広告の品
9月入
PS.プロアクション リプレイ
COMMS可 (日本語)
2,980円

お買得品
GB 充電
従¥1980
1,580円

広告の品
9月入 +4M内
SS プロアクション リプレイ
(COMMS可)
従7900を
5,900円

広告の品
PS.JOT (手動) AUTO (EAST)
従[illegible]1980
¥1,580

広告の品
PS.CD頭
限定 4,980円
(改造保付) 6800円
PS.5500-7000 ¥6500 (専用)

お買得品
CB 丸打
従¥880
580円

広告の品
PS 7003 改済
日・米USA 版.WOK

広告の品
PS.非圧縮 60Hメモリー
従4900を
3,380

広告の品
PS VCD CARD
(最新) ¥13800
限定数 9,800円

お買得品 100個
PS.120日メモリー ブロック
¥5980
限 2,980円

広告の品
64 CD + α(付属)
49,800円

広告の品
PS.非圧縮 240Hメモリー
従8900を
4,980

広告の品
PS.非圧縮 180Hメモリー
従6900を
4,580

毎週毎週、㊫ジャンク市、㊙インターネット、㊂送料、税5%

電脳 Shopストレート

●土、日、祭(先着限定数)MO/CD−Rメディア大特価
EZ、CD−ROM、HD、Zip各一台……隔週大出血大特価

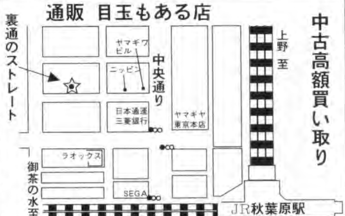
TEL 03-5256-4401
FAX 03-5256-4402
秋葉原にストレートの2号店
DOS/V専門館近々オープン
オープン特価商品多数あり!!
(年内無休) 受付AM11:00〜PM8:00

ストレート 秋葉原店 無休11時〜20時まで
裏通りガレージShop 土・日・祭日オンリー (税3%)

東京都千代田区外神田3−2−13 ハシズメビル1F、2F

通販 目玉もある店

中古高額買い取り



フジソク コンパクトフラッシュカード 4M ……5900円
フジソク コンパクトフラッシュカード 8M ……8900円
フジソク コンパクトフラッシュカード 15M ……12500円
フジソク コンパクトフラッシュカード 30M ……20000円
LG、15.1"TFT液晶モニター(CRT17インチ相当の画面サイズ) 248000→159000円
ELITE P5SD-BAGP搭載SISマザーボード ……23800円
SIS 5591&5595 AGP PCI×3 DIMM×2 SIMM×4 USB&IrDA 3/4Baby AT
TEL-2V TV電話システム(オザム)ソフト付……14900円
SNE デジタルPCカメラCAM ……22800→9900円
SNE CD−ROM PLANNER ……22000→12900円
PCMCIA(IDE/ATAPI)インターフェイス付 外付ケースキット
SNE PCMCIAカードドライブ2S ……29800→14900円
SNE PCMCIAカードドライブ2F ……22800→13800円
SNE DOS/V用ミニ64KEYプログラマブル ……4900円
ゴールドスター 32倍速CD内 ATAPI/IDE ……8800円
Tekram DC-390X PCI FAST/S ……6900円
Tekram DC-390U PCI ULTEA/S ……9900円
Tekram DC-390F PCI ULTEA/WS ……13900円
DISNEYミッキーマウス1プリントマップ 他4種類 750円
ディズニー マウスPS2 ……9800→5880円
A4TECE 縦/横スクロール マウスPS2 ……特価1900円
C/B マイクロソフト インテリジェント マウス ……3380円
C/B マイクロソフト マウスPS2 バルク ……1580円
C/B マイクロソフト シリアルマウス バルク ……1580
ハンバーガーマウス 4200DPI DOS/V ……特価980円
ケース HDDリムーバブル SCSI/IDE ……2580円
ケース HDD 5"ベイのマウンター クーラー2ケ付 1880円
オリジナル 内蔵電源用4分岐ケーブル(4ピン×4) …680円
9ピン シリアル切替器 1:3 9F/9Fケーブル付 ……3000円
C/B 内蔵用8cm fan ……1880円
星野金属 CPUクーラー P2用 ……特価2500円
星野金属 CPUクーラー ペンティアム用 P5/4ピン 特価1500円
星野金属 CPUクーラー AX用 P5/3ピン 特価1750円
富士通純正品/AMD採用

ストレートインターネットショップオープン
http://plaza7.mbn.or.jp/~softone/

ガレージShop目玉 (土 日 祭)

マザーボード新品9000円より 98、DOS/V、MACマウス¥580より
FD、HD、電源付ケース ジャンク¥100より 各種テンキー¥300より
ケーブル¥50,¥100,¥250,¥500 ジャンク基盤ボード¥200,¥300より各種
新品パーツ10円より 特選アダルトビデオ販売¥1500,¥1980,¥2980,¥4800 その他在庫処分
大特価(新品、中古、ジャンク品多数)

サンヨー CPUクーラー ペンティアム用 P6 …特価2900円
サンヨー CPUクーラー センサー付 P5/4ピン 特価2900円
サンヨー 無停電装置 300W ……19800円
コムパック WIN95KEYBOARD-109 ……2580円
DOS/V用 WIN95KEYBOARD-109 ……1980円
SOUND SYSTEM エコライザー ……9800→3980円
98 DOS/V3.5 ベイ用スピーカーP ……4800→2380円
Mli-1マイクロホン(インターネット) FREE-Dスネイク …780円
マンハッタン アームレス キーボードパット ……1000→280円
マンハッタン FAXクリーニングキッド ……3600→680円
ハンディー ミニ クリーナー バッテリー付 ……4800→680円
ナナオ ScreenManager Pro MAC用 ……3980円
ナナオ Screen DOS/V用 ……10000→3980円
マイクロ WIN98製品AT日本語OEM版CD OS ……----
マイクロ WIN98製品AT日本語OEM版CD OSR2.5 ……----
Gear CDライティングソフト日本語マニュアル付 ……18800円
Gear Replicater 一発OK!! V1.2 ……5480円
同人誌 CDR焼き焼き講座 ……1200円
FD MAC CDR焼き焼き講座 ……600円
Justy 98キーボード109WIN95対応 ……5900円
SEN 98PCM音源搭載MIDIボード ……特価9800円
MIDIインターフェース付 WIN95対応
SNE 98FM音源 ジョイポート付16800→4500円

TDK MO OR−640 5枚…8500円
マクセル MO 640 5枚…6500円
メモレックス MO 640 DOSWIN 5枚 4750円
マクセル MO 230 DOS 5枚 2250円
TDK MO 230 5枚 2250円
フジ MO 230 MAC2P 890円
JAZ メディア1GB DOS MAC 12900円
メモレックスZIP-100MMAC.DOS 1390円
TDK CD−RW ……1580円

マクセル CD−RS74 10枚 …1680円
三菱化成 CD−R 74 10枚 …1880円
TDK CD−R 74 10枚 …1880円
ソニー CD−R74プリンタブル10枚 2190円
That's CD−R74/670T太陽誘電10枚 2190円
P/M CD−R 74 台湾 10枚 1380円
ハンディCDケース48枚用ブラック 1280円
ケース CDキャリー ……690円
CD−ROMレンズクリーナー 2000→780円

バンダイ たまごっち2 オスッチ メスッチ 各4種 ……1980→990円
バンダイ GB オスッチ メスッチ カートリッチ ……680円
PS用 ICチップ 1000〜7000 カラー図付/特殊加工済 ……4980円
PS用 ICチップ 1000〜7000 図付 ……2580円
SS用 白20Pサターン改造チップ 改造図面付 ……7800円
最新ハンダ付なし/電源ケーブル付
SS用 黒20Pサターン改造チップ 改造図面付 ……5800円
PC COMMS LINK ……6800円
SS プロアクションリプレイ5IN1+4M ……7900円
SS メモリー4M ……4800→2980円
SONY PS/USA 日本MC 香港 ……35800円
SONY PS/USA 日本MC+VCD 香港 ……54800円
PS プロアクションリプレ 日本語タイプ ……2980円
PS メモリーCARD 240 非圧縮タイプ ……6900円
PS メモリーCARD 180 非圧縮タイプ ……4900円
PS メモリーCARD 60 非圧縮タイプ ……3900円
PS メモリー2M 30 非圧縮タイプ ……1980円
PS メモリーCARD 120 日本語マニュアル ……3800円
ディスク 助さん一月刊46号 6月 ……1980円
平凡社 世界大百科事典WIN95CD ……70000→57000円
特価 ハイブリッドCD/50種 ……各980円
特価 ビデオCD/50種 ……3800〜8800→1980円
秘判 ビデオCD/50種 近日発売 ……3800円
WIN/CD新作のソフト ……20% 25% 30% 35% 40% OFF
アダルトビデオVHS 新作入荷 AV ……1980円 2500円 2980円
アニメのアダルトビデオVHS 4タイトル40種 ……1980円

〒101 東京都千代田区外神田3−2−13
ハシズメビル2F
ストレート TEL 03−5256−4401
FAX 03−5256−4402

●東京都民銀行新宿支店 送料と税5%
振り込み口座(普通) 0720924
●最新の資料総合見積書は、
切手90円×2枚を送ってください。

激安!! 大売り出し!! 24時間使えます!!

電話でフリーマーケット

中古ソフトやウラ技、ゲーセン友達、同人誌等、売ります買います。

ルールを守って楽しく使って下さい。

嵐のような大人気!

あなたの不要品がお金になります。

今月の強化募集メッセージ 全部!!

利用方法

利用者 03-5680-6816

メッセージを聞く時は7#
メッセージを聞きたいBOXの番号と#を押す。
※それから、もう一度BOX IDの番号と#を押す。

メッセージを録音する時は3#
録音したいBOXの番号と#を押す。100秒以内にメッセージを入れて下さい。

お約束4ケ条

- 取り引きはできるだけ手渡しと現金でね。
- 売りたい物は箱や説明書付きかどうか、詳しく入れて下さいね(タイトル名もね)。
- 売りたい人は商品と連絡先(電話番号と電話が取れる時間を必ず入れて下さい。イタズラメッセージは自動的にカットします。ポケットベルの番号を入れてもOKです)。
- 相手の迷惑にならない時間に連絡を取って下さい。

※情報は毎日リアルタイムで変わります。

03-5680-6816

※ピポパの音の出るプッシュホンでかけて下さいね。

24時間リアルタイムで使えます

0019# 家庭用ゲームソフト売ります,買います,交換します。(関東近辺・東京・千葉・神奈川・埼玉,他エリア)

0020# 家庭用ゲームソフト売ります,買います,交換します。(関西近辺OK!大阪・名古屋,他エリアOKです)

0021# ネオジオ,サターン,プレーステーション,64 売ります,買います,交換します,何でもOKです。

0023# プレステ,スーファミ,64,サターン(関西エリア) ソフト 売ります,買います,交換します。

0024# プレステ,スーファミ,64,サターン(関東エリア) ソフト 売ります,買います,交換します。

0025# 裏 技・裏コマンド・隠し技 教えてください、教えます。

0026# アーケード基板、PCエンジン、メガドライブのソフトや不要品、売ります,買います,交換など。

ゲーセン友達、交通友達募集!(関東エリア、周辺OKです) 0027#

ゲーセン友達、交通友達募集!(関西エリア、周辺OKです) 0028#

同人誌友達 募集。他売ります、買います交換します。 0029#

●コスプレチーム、ゲームチーム、アニメ・マンガサークル、チーム員募集。 0030#

なんでも言いたい放題のコーナー 0031#

●プレステ裏道場 交通友達・裏コマンド交換 0032#

●モノマネ道場 ゲーム・アニメ・歌手・その他 0035#

メッセージ大募集!!

24時間フル稼働リアルタイム。
みんなもメッセージを入れようね。
これを聞けば絶対学校でも人気者!

マルチボックスって超かんたん

この人は中古ソフトや基板を安く買いたい人

買いたい人

マルチボックスに電話をしてメニューを選び、相手に連絡して売買するしごくかんたん!!

登録24時間OK!
03-5680-6816
無料 ※ただし通話料はかかります。

いったい何なの?

売りたい人

中古ソフトや基板、コントローラー、同人誌、不要品、最新情報、他何でもOKです。

自動的にマルチボックスのコンピューターに登録されます。
全国の情報が1万件近く登録されています。
中古ソフトや基板売りたし。

一般第二種通信事業者届出番号 A-07-1160

上記のお問い合わせ TEL.03-3657-5533 バンクネットサービス

高く買います

切手(未使用品に限る)、デパート商品券(全国共通に限る)、図書券、テレカ未使用品、ハイウェイカード、オレンジカード(未使用品)、収入印紙、ビール券

売却品を安心、誠実な当社へご送付ください。

●宅配便か郵送でお送りください。送金は現金書留か銀行振り込みで行ないます。口座番号を記入してください。
※買い入れ値にご不満の場合、2日以内の解約可。

創業23年
秘密厳守

日本ソフトチケット 200係
〒125 東京都葛飾区青戸5-31-7-101Aビル TEL.03-3650-0777

自宅で一日数十分 月収5万円上可能

カンタンなあて名書の仕事、月収は毎月送金されます。全国どこでもできます。

- ●学生、OL、年齢不問
- ●字ベタOK、ノルマなし
- ●男女問わず自宅で高収入

資料無料送 電話かハガキで

SEIBU
西部通販 200係
TEL.03-5680-1711
〒125 東京都葛飾区青戸5-31-7-101Aビル

ASIA GOODS

価格破壊!

最新PSグッズ 日本上陸!

さらば、MOD-CHIP!

¥5980

秒殺

NEW

&

史上最強のMOVIE CARD!

¥7980

?

夢か幻か、この価格!

SUPER ACTION REPLAY
(3 in 1)

- 本体の改造一切必要なし
- MOD-CHIP 機能搭載
- バックアップ CD&海外 CD 動作可能
- 新 MOD 対応
- コード集プレゼント

ULTRA MOVIE
(3 in 1)

- MOD-CHIP 機能搭載
- PAR&CG MOVIE・SOUND 機能搭載
- 高画質保証
- 海外& バックアップ CD 動作可能
- ビデオ CD1 枚プレゼント

かつてないサービス・特典あり!

取扱い商品・特典サービス等、詳しくは資料御請求下さい（無料）

Wonder Disk Trading Co.Ltd

東京都豊島区東池袋1－44－8 パークサイドビル206
資料請求・御注文 090－4704－8523（オート対応）
商品に関するお問合せ 090－4713－9906
http://www.bakuyasu.com

TEL06-6644-0554
電話受付11:00〜19:00/FAX06-6647-5168

新品超特価コーナー　税別

<本体一例>

PC-98NX	VM45D/5GC	¥524,000
PC-98NX	VM45D/5GD	¥527,000
PC-98NX	VM45D/5ZC	¥337,000
PC-98NX	VM45D/5ZD	¥341,000
PC-98NX	VM40D/57C	¥305,000
PC-98NX	VM40D/57D	¥308,000
PC-98NX	VC40D/5GC1	¥374,000
PC-98NX	VC40D/5GD1	¥378,000
PC-98NX	VC35D/5YC1	¥279,000
PC-98NX	VC35D/5YD1	¥270,000
PC-98NX	VC35D/5YC2	¥279,000
PC-98NX	VC35D/5YD2	¥279,000
PC-98NX	VC33H/5XC1	¥254,000
PC-98NX	VC33H/5XD1	¥258,000
PC-98NX	VC33H/5XC2	¥254,000
PC-98NX	VC33H/5XD2	¥252,000
PC-98NX	VC30H/5XC1	¥213,000
PC-98NX	VC30H/5XD1	¥217,000
PC-98NX	VC30H/5XC2	¥213,000
PC-98NX	VC30H/5XD2	¥217,000
PC-98NX	VE40D/57C	¥251,000
PC-98NX	VE40D/57D	¥243,000
PC-98NX	VE35D/57C	¥216,000
PC-98NX	VE35D/57D	¥219,000
PC-98NX	VE30H/57C	¥216,000
PC-98NX	VE30H/57D	¥219,000
PC-98NX	VE30H/55C	¥157,000
PC-98NX	VE30H/55D	¥161,000
PC-98NX	VE26F/5GC	¥345,000
PC-98NX	VE26F/5GD	¥349,000
PC-98NX	LW23D/53C	¥251,000
PC-98NX	LW23D/53D	¥244,000
PC-98NX	LW23D/52C	¥237,000
PC-98NX	LW23D/52D	¥240,000
PC-98NX	LW23C/52C	¥213,000
PC-98NX	LW23C/52D	¥206,000
PC-98NX	LW23C/5DC	¥198,000
PC-98NX	LW23C/5DD	¥185,000
PC-98NX	LT30D/54A	¥344,000
PC-98NX	LT23D/54C	¥280,000
PC-98NX	LT23D/54D	¥270,000
PC-98NX	LB26C/50A	¥206,000
PC-98NX	LB26C/50AS1	¥236,000
PC-98NX	LW23/43D	¥236,000
PC-9821	Nr233/S32T	¥228,000
PC-9821	Nr233/S32A	¥228,000
PC-9821	Xa200/W30R	¥156,000
富士通	FMV-NU8 231	¥211,000
富士通	FMV-NU8 233	¥214,000
富士通	FMV-NE8 23X1	¥237,000
富士通	FMV-NE8 23X3	¥241,000
富士通	FMV-NE8 23X4	¥246,000
富士通	FMV-NE8 23X6	¥250,000
富士通	FMV-NE8 231	¥194,000
富士通	FMV-NE8 233	¥198,000
富士通	FMV-NS8 23X1	¥246,000
富士通	FMV-NS8 23X3	¥249,000
富士通	FMV-NC8 23	¥192,000
富士通	FMV-T8 4571	¥340,000
富士通	FMV-T8 4573	¥343,000
富士通	FMV-S8 3571	¥235,000
富士通	FMV-S8 3573	¥238,000
富士通	FMV-S8 3551	¥203,000
富士通	FMV-S8 3553	¥206,000
富士通	FMV-S8 3371	¥217,000
富士通	FMV-S8 3373	¥220,000
富士通	FMV-S8 3351	¥190,000
富士通	FMV-S8 3353	¥194,000
富士通	FMV-M8 30L1	¥208,000
富士通	FMV-M8 30L3	¥211,000
富士通	FMV-M8 3071	¥170,000
富士通	FMV-M8 3073	¥173,000
富士通	FMV-M8 3051	¥142,000
富士通	FMV-M8 3053	¥146,000
富士通	FMV-C8 35L1	¥262,000
富士通	FMV-C8 35L3	¥266,000
富士通	FMV-C8 33L1	¥236,000
富士通	FMV-C8 33L3	¥240,000
富士通	FMV-C8 3371	¥203,000
富士通	FMV-C8 3373	¥206,000
富士通	FMV-C8 30L1	¥215,000
富士通	FMV-C8 30L3	¥218,000
富士通	FMV-C8 3071	¥183,000
富士通	FMV-C8 3073	¥187,000
富士通	FMV-C8 3051	¥149,000
富士通	FMV-C8 3053	¥153,000
シャープ	MN-455-H26	¥290,000
シャープ	MN-450-H23	¥230,000
シャープ	PC-PJ1-FJ1	¥253,000
シャープ	PC-PJ1-M3	¥238,000
シャープ	PC-PJ1-M2	¥210,000
松下	PCC-DSS22JA	¥258,000
松下	CF-S22J8	¥210,000
松下	CF-S51J8	¥296,000
松下	CF-C33J8K	¥200,000
東芝	PAS401JA	¥245,000
東芝	PAS251JG	¥175,000
東芝	PA1273CA	¥210,000
SONY	バイオ PCG-505R	¥178,000
SONY	バイオ PCG-505RS	¥207,000
SONY	バイオ PCG-868	¥400,000
SONY	バイオ PCG-861/BP	¥225,000
SONY	バイオ PCG-766/BP	¥214,000
SONY	バイオ PCG-767	¥234,000
SONY	バイオ PCG-C1	¥198,000
IBM	シンクパッド600 2645-41J	¥230,000
IBM	シンクパッド600 2645-46J	¥335,000
IBM	シンクパッド380 Z2635-HYJ	¥218,000
IBM	シンクパッド390 2626-5AJ	¥200,000
IBM	シンクパッド390 2626-70J	¥305,000
IBM	シンクパッド235 2607-20J	¥188,000
IBM	アプティバ D1J 2156-1J5	¥127,000
IBM	アプティバ E2J 2153-2JT	¥255,000
IBM	アプティバ E3J 2153-3J5	¥176,000
アップル	P.B G3/300/14 (M7112J/A)	¥563,000
アップル	P.M G3/MT333 (M7107J/A)	¥351,000

ユニオンオリジナルDOS/VFK300V
マザーボード-P5A/300ビデオカード-i740-8M/AGP2FD3モードサウンド付
K6-2-300/64M/4.3G/24xCD/17CRTディスプレイ付　予価¥124,800
ユニオンオリジナルDOS/VFC266AV
マザーボード-BH6ビデオカード-i740-8M/AGP2FD3モードサウンド付
セレロン266/64M/4.3G/24xCD/17CRTディスプレイ付　予価¥126,500
ユニオンオリジナルDOS/VFC300AV
マザーボード-BH6ビデオカード-i740-8M/AGP2FD3モードサウンド付
セレロン300A/64M/4.3G/24xCD/17CRTディスプレイ付　予価¥131,500
ユニオンオリジナルDOS/VFP2450V
マザーボード-BH6ビデオカード-i740-8M/AGP2FD3モードサウンド付
P2-450/64M/4.3G/24xCD/17CRTディスプレイ付　予価¥186,500

●オリジナルDOS/Vはすべて、マウス、キーボード付です。
メビウス、アプティバ、東芝、富士通の新製品など大特価CALL!!広告の機種はほんの一例です。載ってない機種はお問い合わせ下さい。この価格は12月5日の価格の一部です。雑誌が出た時は変わっています。

<モニター一例>

三菱	RD-17GR	17インチマルチスキャン	¥ 48,000
三菱	RD-17GZR	17インチマルチスキャン	¥ 56,000
三菱	RD-19NF1	19インチマルチスキャン	¥ 88,800
SONY	CPD-17GS	17インチマルチスキャン	¥ 57,500
NEC	DV15A1	15インチマルチスキャン	¥ 26,800
CaNtury	MODEL4000PCI	9インチLCD/DSTN	¥ 34,800
ユニオン	ゲームモニタ	19インチCRT	
21ピン	24KHZ,15KHZ	PS,SS,基板など	¥ 28,000

<プリンター一例>

キャノン	BJC-250J	¥ 15,800
キャノン	BJC-80V	¥ 26,000
キャノン	BJC-465J	¥ 34,000
キャノン	BJC-700J	¥ 28,000
キャノン	LBP-220Pro	¥ 33,800
エプソン	PM-770C	¥ 41,500
エプソン	PM-670C	¥ 26,500
エプソン	PM-2000C	¥ 38,000
富士通	XJ-330	¥ 11,800

<周辺機器一例>

ビデオコンバーター	電波	XRGB-2	¥ 19,800
HDD	I/O	HDVS-U4.3G	¥ 31,800
HDD	I/O	HDVS-U4.G/UPCI	¥ 39,800
MOD	I/O	MOF-S640B	¥ 44,000
MOD	I/O	MOF-H640B	¥ 50,800
MOD	I/O	MOF-H640	¥ 52,500
スキャナ	EPSON	GT-7000WINS	¥ 33,000
デジタルカメラ	SONY	MVC-FD91	¥ 86,800
デジタルカメラ	EPSON	CP-700Z	¥ 61,000
インターネット端末	SONY	LNT-WJ2000	¥ 16,800
モデム	富士通	FM3314336モデム	¥ 7,800

<音源一例>

ローランド	SC88PRO/G	¥ 59,800
ローランド	SC88ST/PRO	¥ 44,800
ローランド	ミュージ郎88ProDTM88PRW	¥ 64,800
ローランド	ミュージ郎88ProDTM88PSW	¥ 52,500

<ワープロ一例>
各社広告に載っていない機種も大特価で販売中です!!

シャープ	MR-3	¥155,000
シャープ	WD-VP1	¥108,000
PANASONIC	FW-U1SD500	¥108,000
富士通	LX-9500SD-J	¥110,000
富士通	LX-7500SD-J	¥ 88,000
東芝	JW-8020	¥ 99,000

<電子手帳・モバイルギア・一例>

SHARP	MI-610DC	¥ 78,000
SHARP	MI-310	¥ 68,800
NEC	MC-R500	¥ 71,800

その他何でも見積り迅速にFAX致しますFAX専用回線の方のみ

新品高額即買取OK!!

●商品在庫及び新品買取&販売相場は毎日変動します。TELでお問い合わせ下さい。
●格安ショップメイドDOS/Vあり。
●商品はすべて新品! もちろん"メーカー保証付"です。
●広告の商品はほんの一例です。その他あらゆる御相談に応じます、お気軽にTELを!!
●買取、下取りもOK!!TEL、FAXにていつでもお問い合わせ下さい。
●業者の方大歓迎!!2千万円まで即金、超高価にて買い取ります。
●MSX,TOWNS,X68000,PC88も取り扱い中です。3号店トムではソフトを超高価にて買い取ります。TEL.06-6649-1098
●その他、マックやパソコン関連、何でも買い取り&販売します!!

中古コーナー(一例)　ネットU-COM http://www.nst.co.jp/~prot1/

中古機種（一例）	買取価格	販売価格
PC9821 V200M7（S7は1万円安、V166S7は2万円安）	90,000〜	110,000〜
PC9821 VIO/S5（V13は1万円高）	35,000〜	50,000〜
PC9821 VIO/S7（V13は1万円高）	40,000〜	60,000〜
PC9821V16 S5（M7は2万円高）	55,000〜	75,000〜
PC9821 V20S5（M7は2万円高）	60,000〜	80,000〜
PC9821Cs2S3,Cb/2D,Cb2B,Cb/2T（Ceは5千円安）	12,000〜	27,000〜
PC9821Cx2/SI5T (17Tは1万円高、CX3は1万円高)	30,000〜	45,000〜
PC9821Ct20（Ct16は2万円安）	70,000〜	90,000〜
PC9821Xa10/C12,Xa7e/S17(Xa12は5千円高)	35,000〜	50,000〜
PC9821 Na7/H5（H3は1万円安、H7は1万円高）	30,000〜	50,000〜
PC9821Nr166X30F（NW150は1万円安）	140,000〜	170,000〜
PC9821Ne,Ne2（Ndは1万円安）	25,000〜	35,000〜
Ls150S14C,D（Ls13D10は5万円安）	120,000〜	150,000〜

回数	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60
金利%	2.0	2.5	3.8	5.3	5.5	8.3	9.4	10.0	11.0	14.0	15.3	18.0	20.0	23.5	26.0

クレジット金利表

広告の商品はほんの一例です。その他、多数格安にて販売中です。お問い合わせください。

■お振込先
大阪厚生信用金庫本店
普通0437350
ユニオンコンピューターネットワーク
（フクイマサキ）

●2号店プロトワン&3号店トム→■

※最新の販売、買取情報はTELでチェックしてください。

代金引き替えOK! 超低金利ローンOK!!

◆HP http://www.nst.co.jp/~prot1/◆メールprot1@nst.co.jp

中古相場は一例です。詳しくはTELにて。98,DOS/V,ワープロ,マック,X68,MSX,ゲーム機,周辺機器なんでも売り買いOK!!

PC9821Nr13D10A,B（NW133D14は3万円高）	70,000〜	90,000〜
PC9801NS,BA,BX2,BA2,BX3,AS,AP,RX,RA	5,000〜	10,000〜
PC9801NS/R（NS/T,NS/Lは5千円安）	10,000〜	20,000〜
PC9801NC (NXC,NACは1万円高)	10,000〜	20,000〜
PC9801NS/A（Nmは5千円高）	15,000〜	25,000〜
PC9821Lt2/7A（La10S8は2万円高）	35,000〜	55,000〜
PC9821Nb7/C8（Nb7/5は2.5万円安）	60,000〜	75,000〜
PC9821Na9/H8（Na12/S8,Na12/H10は1万円高）	70,000〜	90,000〜
PC9821Na13/H10（C10は1万円安）	80,000〜	100,000〜
PC9821Nr15/S14F（S10は1万円安）	100,000〜	130,000〜
PCG505X（Gは2万、GXは4万円高）	100,000〜	120,000〜
LW23C/52D	160,000〜	180,000〜
FMV-NU7233（NU5163は6万円安）	150,000〜	170,000〜
PC-PJ1 M2（530X16は2万円安）	170,000〜	190,000〜
ペンティアム133,DOS/V機（P166は1万,P266は2万円UP）	25,000〜	35,000〜
MSX2+AI-WSX,FI-XV/AI-WX,FIXDJ	12,000〜	22,000〜
MSXターボR AI-ST (GTは2万円高)	15,000〜	40,000〜
MSX用ディスクドライブ	5,000〜	10,000〜
X68K 600C/ACE/PRO/PROII	8,000〜	20,000〜
X68K エキスパートI,II/（スーパーは1万円高）	20,000〜	35,000〜
X68000CRT 600D/601D/602D/605D/614D	8,000〜	16,000〜
X68000CRT 603D/604D/606D/608D	4,000〜	9,000〜
X68000XVI (コンパクトは1.5万円安,CZ500は7万円高)	45,000〜	75,000〜
FMタウンズIIフレッシュ（TVは1万円高）	10,000〜	30,000〜
15インチマルチスキャンモニター（17インチは1万円高）	6,000〜	12,000〜
リブレット60（50は1万円安、70は1万円高）	50,000〜	70,000〜
ミュージ郎SC88PROG（SC88PROは5千円安）	35,000〜	45,000〜
電波 XRGB-2（XRGB-1は3千円安）	8,000〜	15,000〜
ワープロ専用機、プリンター、MO、HDD、MIDI等	TEL	TEL

Union Computer Network
ユニオンコンピューターネットワーク
〒556-0005　大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上、現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日、日時指定可、品物がついたときお金を払うこともできます。全品保証付、初期不良は交換します。
代引でキャンセルされますと所定のキャンセル料がかかります。

送料表	A1200	A1500
代引手数料	1個口に付1500	

※北海道、沖縄、離島は別料金

月刊「ゲームラボ」に 広告を出してみませんか

ゲーム全盛時といわれる今、本誌は、ゲームソフトだけではなくパソコン・ゲーム機など、多種にわたり独自の切り口で読者を魅きつける雑誌です。そこで、幅広い読者層にむけ御社の商品をアピールしてみては如何でしょうか！各種ソフト&ハードの販売、ゲーム基板、スクール案内など多大な反響が期待できます。なお、詳細に関する資料をご用意いたしておりますので、弊社広告部までご請求下さい。

■仕　様
●判型・製本：A5判・無線綴じ込横組み
●発　売　日：毎月16日
●定　　　価：840円（税込）
●総　頁　数：250頁
●発 行 部 数：100,000部
●販 売 箇 所：全国書店・主なパソコンショップ

■広告料金
例）1ページ・モノクロ　140,000円
　　1ページ・カラー　350,000円

原稿は原則として完全版下でお願いしております。

㈱三才ブックス 広告部（赤間・星）
〒104-0031 東京都中央区京橋3-14-6 斎藤ビル
TEL 03-3535-7331　FAX 03-3567-6435

三才ブックス
出版ガイド

ご注文＆お問合わせはこちらへ！
〒104-0031 東京都中央区京橋3-14-6 斎藤ビル
☎03-3535-7331

通販でのご送金後、万一品切れとなった場合は郵便為替にて返金させていただきますのでご了承下さい。

ゲームラボ別冊

改訂版 レベル100になる本

定価1000円(税込み)　送料310円　A5判　176頁

330本のソフトを攻略する『ゲーム改造コード』集

「メタルギアソリッド」～キャラ無敵／「ドラゴンクエストモンスターズ」～仲間を変更／「スターオーシャン」～レベルMAX・敵が出ない　他を追加収録

プレステ FFⅦ～セフィロスをDISK2,3で使用可能にする／鉄拳3～全ステージ&キャラ選択可／パラサイト・イブ～全アイテム使用可／バイオハザード2～ロケットランチャー鬼連射／グランツーリスモ～全ライセンス取得／BUST A MOVE～ノリノリゲージ最大／電車でGO！～持ち時間999　他

サターン サクラ大戦2～全話機体ステータス最大／スーパーロボット大戦F完結編～キャラの乗り換えで超人部隊／グランディア～キャラクターステータス最大　他

ゲームボーイ ポケットモンスター～ポケモンバッジ全取得　他

SFC クロノトリガー～キャラクターステータス自由設定　他

好評発売中

ゲームラボ別冊　★人気のゲームで女の子を自分のものに

レベル100になる本 ～美少女編～

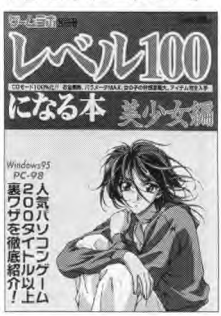
定価1100円(税込み)　送料310円　A5判　176頁

美少女ソフトを丸裸にする㊙テクニック

Win95・DOS/V用美少女ゲーム227本の改造コード

- ●攻略ベスト美少女トップ20～下級生、To Heart、雫、痕、王道勇者　他
- ●ExSTAND&SFXサーチ術～㊙改造データ＆全美少女ソフトデータベース
- ●吸い出しツールの世界～SUSIE PLUG-IN全リスト、吸い出しツール制作講座
- ●インターネット美少女無法地帯～違法サイト巡り、美少女ウェアーズ　他

好評発売中



月刊ラジオライフ

定価530円(税込み)　送料124円　A5判　340頁

あらゆるシステムの抜け穴を模索する「知って得するおいしい情報」、自作を楽しむ「キットでGO！」＆「エレクトロニクス工作チャレンジ」などの連載とともに、無線機＆受信機・携帯電話・衛星TVの徹底使用リポートと各種周波数データが満載の無線雑誌

3月号（1/25発売）

「裏ワザ100選」～知っトク情報・危テクニックを全公開

毎月25日発売

表紙は'99年2月号です。

ご注文は最寄りの書店に、または注文品を明記の上（本代＋送料）の合計金額を現金書留か郵便振替で販売部までご送金下さい。なお、在庫切れとなる場合もございますのでお早めにご注文下さい。(書店で注文される場合は送料無料です。通販の場合はご送金後約２週間でお届けいたします。)
(株)三才ブックス販売部　郵便振替00130-2-58044
※通販のお申し込み送金手数料はお客様のご負担となります。ご了承下さい。

'99年1月制作

ゲームラボ バックナンバー

『改訂版　レベル100になる本』は通販でも購入できます。ご希望の方は、1310円（送料込み）を郵便振替か現金書留で小社販売部までお送り下さい。

送料　'98年4月号以降　（1冊）116円・（2冊）164円　'98年3月号以前　（1冊）310円・（2冊）340円

'99年1月号　定価840円（税込み）

特集＝得する！ GL流電脳生活術

ドリームキャスト徹底解析＆改造／ゲームボーイカラー＆ネオジオポケット／全国得）データマップ／中古をしゃぶる／プレミアをころがせ！／裏情報＆闇CD-ROM販売の事実／トレカブローカーの内幕　他

第2特集＝裏コミケ同人立体マップ

'98年12月号　定価840円（税込み）

特集＝「クラッカーの手口を検証」

体験版クラック・パソコン編・ゲーム編／クラックの手口／ネットワーク対戦ゲームの改造／クラッカー養成講座／MOD CHIPの製作に挑戦!!／検証!!ハードウェアキーの複製はできるのか?／実録!!ハッキング集団の実態　他

第2特集＝業界別人物名鑑

'98年11月号　定価840円（税込み）

特集＝「ゲーム業界裏事情」

ゲーム業界勢力絵巻／主要185社緊急意識調査／正しいゲーム誌の読み方／読むと入りたくなる実例で見る裏ネタ研究／魁！ランク汁／ゲーム誌の舞台裏／裏クロスレビュー／消えたゲーム誌列伝／圧力物語　他

第2特集＝秋のお役立ちキット

'98年10月号　定価840円（税込み）

特集＝保存版CD-Rの使い方

CD-R徹底レビューソフト編・ハード編／CD-Rライティングテクニック～プレステ・サターン・パソコンソフト／CD-R活用大研究！汎用CD-Rモジュール製作／違法と合法のはざまで…著作権講座・海賊版販売の系譜

第2特集＝電脳裏モンドグッズ鬼の100連発

'98年9月号　定価840円（税込み）

特集＝エミュレータ最強ガイド

プレステ・ネオジオ・アーケード・スーファミ・ファミコン・ゲームボーイ・PCエンジン・メガドライブ・MSX・PC-88・X68k・サターン……、各種エミュレーター＆書き込み機製作／ROM吸い出し機の仕組み　他

第2特集＝裏定番アングラツール大全

'98年8月号　定価840円（税込み）

特集＝ハードの怪しい改造術

最高速への道～プレイステーション、最新SCPH-7000の改造／クロックアップ、アクセスランプ増設、24kHzRGB変換～多機能サターンを作る／最速N64を作る／超振動コントローラー作成／お気楽ポケットピカチュウ製作　他

第2特集＝GL責任編集「GL版裏用語辞典」

'98年7月号　定価840円（税込み）

特集＝電脳違法ショッピング

日本全国ショップ情報／プレミアムマスターへの道／個人売買誌実力度チェック／ジャンク拾い歩き紀行／激貧DOS/Vスペシャル35000円でPCを!!／CPUクロックアップ大作戦／ブラックマーケット　他

第2特集＝裏ゲーム業界大研究

'98年6月号　定価840円（税込み）

特集＝楽しいネットの抜け穴

ワールドワイドウェアーズ／日本語ソフト交換会の実態／最新ウェアーズツールのすべて／ウェアーズ用語の基礎知識／Mpeg Layer3 Directorへの道／完全匿名裏ホームページを作る　他

第2特集＝'98年上半期版改造コードSpecial

'98年5月号　定価840円（税込み）

特集＝デジタル犯罪バイブル

システムクラッキング／パスワードハッキング／ネットゲーム改造／匿名アカウント取得／クレジットカード番号の偽造／電脳神経潜航術／裏グッズ流通のすべて／裏グッズサイト㊙リスト　他

第2特集＝おすすめハッカーズブック

'98年4月号　定価840円（税込み）

特集＝戦うバグバスターズ

プレステ、サターンなどのトラブルシューティング／システム侵入ハッカーの実態／クラックヒストリー／パスワードクラック／システムバグリスト／不良品退治法／リコールヒストリー／自己防衛術　他

第2特集＝プレミアムグッズカタログ

左記以外のバックナンバー…'97年10・12月号（定価1020円）のみ在庫がございます。

バックナンバー取り扱い店（通販は扱っておりません）

●青楽洞書店（渋谷店）　渋谷区宇田川町12-18（東急ハンズ内）☎03-3464-4604●青楽洞書店（横浜店）　横浜市西区南幸2-13（東急ハンズ内）☎045-320-7093●書泉ブックタワー　千代田区神田佐久間町1-11-1　☎03-5296-0051●大盛堂書店5F　渋谷区神南1-22-4　☎03-3463-0511●九十九電機10号店　千代田区外神田3-2-13（秋葉原）☎03-3251-0987●T-ZONEミナミ　千代田区外神田4-3-3（秋葉原）☎03-3257-2776●久美堂東急ハンズ店　町田市原町田4-1-17　☎0427-28-2772●えるぱれショップ（日本橋店）　大阪市浪速区日本橋5-12-9でんき会館6F　☎06-636-3401●あきばおー千代田区外神田4-3-11栗原ビル3階　☎03-3251-6727●あてね書店　尼崎市南塚口町7-4-20　☎06-429-6131●FIRST BOOK 尼崎市水堂町3-15-26☎06-431-7710●ブックプラザ御影店　神戸市東灘区御影中町4-3-1　☎078-854-1323●ジュンク堂書店三宮店　神戸市中央区三宮町1-6-18三宮センター街　☎078-392-1001●駸々堂神戸三宮店　神戸市中央区三宮町1-9-1センタープラザ東館3階　☎078-393-0170●文進堂書店　神戸市垂水区日向1-4-34　☎078-708-0246●ひょうたん書店　鹿児島市西田2-8-7　☎099-253-2925

代金引替での本のご注文はブックサービス（株）をご利用下さい。☎03-3817-0711

秘蔵私物大放出の逆襲

released our personal property strikes back

12月号で思いつきでやった私物プレゼントですが、けっこう評判良かったので（っても『しあわせうさぎ』への応募がほとんどでしたが）、調子にのって2回目をやるナリ。名前、住所、商品への熱いコメントを書いて右下の宛先まで送ってくださいな。コメントは熱ければ熱いほどほど当選確率が高くなるぞ。じゃ、よろしく。

no.1

書評本5冊セット

書評のコーナーで取り上げられなかったものを中心に5冊をセレクト。CD-R、iMAC、クソゲー、パソコン裏事情、エロマンガと、かなり多彩な品ぞろえになっております。個人的には、表現が超ラディカルだった70年代以前のエロマンガを扱った『エロマンガマニアックス』がオススメ。勉強させていただきました。

no.2

INTERNET BEAUTIES7000

ネットのエロ画像をCD-ROMに詰め込みまくる、INTERNET BEAUTIESシリーズの第10弾がこれ。7,000枚の画像ファイルが収録されている。しかもみんな素人さんってことで、そのスジにはたまりませんな。Win&Macの両方に対応してるので、多い日も安心（意味不明）。

no.3

中古ファミコンソフト18本セット

屋根裏から発見された、ファミコンソフトを惜しげもなく放出。初代『ファミスタ』のような定番ソフトから『横浜港連続殺人事件』といったプレミアものまで（裸なので買い取り値は低いけどね）、ランダムに選んだ18点。ディスクシステム用ソフトまで混じってるのがオシャレですわね奥様。

no.4

CMカッター

テレビとビデオに接続して、バリバリとCMをカットしてくれる愛しいヤツ。なに？　最近のビデオだとそんな機能はあたりまえ？　そういうセコいことを言う人はエド•ゲインにエプロンにでもされてなさい。

宛先：
〒1048790　東京都中央区京橋　斉藤ビル ゲームラボ編集部「I LOVE N.Y.」係

ゲームラボ '99 2月号 広告インデックス

広告さくいんのコーナーを開設しました。お目当ての広告を探す際にご活用ください。

（五十音順）

あきばおー ―― AD30、31
あまのじゃくえんたーていめんと ―― AD21
エスペランサ ―― AD16
ウエストサイド ―― AD1
紙風船 ―― AD24、25
カラット ―― 表3、表4
キューブリサーチ3 ―― AD28、29
CABLE2 ―― AD26
ゲームスアーク ―― AD2、3、4、5、6、7、8、9、10、11
コマンド8 ―― AD22、23
コンソールセブン ―― AD12、13、14、15
シリコンハウス共立 ―― AD27
ストレート ―― AD32
タイムマシン ―― AD27
ネットワンクラブ事務局 ―― AD26
満開製作所 ―― 表2
バングジャパン ―― AD17、18、19、20
バンクネットサービス ―― AD33
ビー・アイ・シー ―― AD21
ブレイン・ストーム ―― 113
ユニオン ―― AD35
Wonder Disk Trading ―― AD34

広告のお申込みは弊社広告部（TEL03-3535-7331）までお問い合わせ下さい。

※既刊号の広告による製品等の発注の際は、販売店に在庫を確認して下さい。

世界的電脳ネットワーク アジアウェーブ

海外の電脳街には、日本に持ちこむと非合法とみなされるモノが多い。そういったモノのなかで、合法的に持ちこめる数少ないアイテムのなかにCD-Rの生メディアがある。なかでも台湾はCD-Rメディアの種類と価格の低さではアジア1、いや世界一といっても過言ではない。今回はそんな台湾系メディアの紹介を行っていく。

サターン★七夕

年に3回の台湾行きと、その間をぬってほかのアジア電脳街行きを自らに課す男。さらにその合間には、音楽CDを編集し焼きまくる元メモラー教師。

台湾のメディアの価格は、20NT$(ニュー台湾ドル)前後。1NT$≒約3.6円ですから、100円未満のモノからあるということになります。もちろんノーブランド品——というか台湾オリジナルブランドで、ケースなしの裸売りでの価格ですが…。

だいたいケースがつくと、プラス5NT$ぐらいで、ソニー・リコー・TDKなど日本でも販売されているブランド品になると50NT$以上。モノによっては、日本で同じ商品を購入するより安いこともあるのであなどれません。なかにはヒューレット・パッカードなど、CD-Rメディアとしては日本ではあまり見かけない欧米系のブランドもいくつかあります。

●80分メディアと8cmメディアの秘密

メディアの相場が低い台湾において、日本と比較してとくに安いモノに、容量700Mバイト以上の80分長時間メディアと、シングルCDサイズの8cmメディアがあります。80分メディアといえば、数年前にフィリップスブランドで容量700Mバイトをうたったモノがありましたが、使った人の話によるとエラーが多く、日本ではほとんど出回らなかったそうです。それが最近、"74+α/690Mバイト"と記されて、日本でも販売されるようになっています。ただし、ほとんどが300〜400円前後と、一流有名ブランドメディアより割高…というより2倍!!

しかし、台湾では80分メディアだからといって、きょくたんに高いものはありません。ノーケースの場合、高くても40NT$くらい。もともと台湾では、"長尺"とか"More than"と表示されたオーバー74分メディアがあり、ほかの74分メディアと同じ価格で販売されていました。最初は74分を秒単位で超えていたモノが多かったのですが、だんだん分単位で増えていき、いまでは80分になっています。

総じて、前述のとおり台湾はメディアの種類が多いので、差別化のために80分メディアを登場させたと考えられます。つまり容量が多くなって、価格も高くなると、あまりトクした気になりません。そのため価格自体を抑えたというわけでしょう。

8cmメディアに関していえば、日本ではTDKブランドが800〜1,000円前後、ノーブランド品(デザインはTDKそっくり!)で500円以上です。台湾でも発売当初は、TDKブランドが光華商場のショップで150NT$前後、太平洋T-ZONEで120

---

①KINGTECH CD-R74/74min 680Mバイト

価格:台湾…26〜27NT$/日本…110円前後
容量:657.7Mバイト(74:50)

評価:ただ、ひたすらに安いだけのディスク。焼き込みでとくにエラーは出ず、一見問題ないかと思われる。実際、サターンのバックアップにおいては問題なかった。しかし、プレステや音楽CDだと、ピックアップの甘いマシンで音飛びが起こる。とくに、SCPH-5500番台以前のプレステだとオープニングやゲーム起動直後の音が飛ぶ。試しに音楽CDを焼くとポータブルCD、レーザーディスク、DVDのコンパチ機で1トラックめがラップ状態になることが多い。ミニコンポやカーステレオでは大丈夫だが、最悪の場合ディスクが認識されないこともある。2度と買いたくないメディアだ。

お買い得度:★☆☆☆☆

●

②PRODISK GOLD/74min 650Mバイト

価格:台湾…24〜26NT$
日本…100〜110円
容量:654.7Mバイト(74:30)

評価:やはり安かったので試しに1枚だけ購入してみた。というのも、PC-FXのバックアップは、台湾でいうところの"金装"、つまり焼く面が金色のディスクでないと、ピックアップの反射の関係で認識されないということが経験上わかってきたので、1番安い"金装"を入手。結論からいえば、やはり安すぎるメディアを購入してはいけない。焼き込みエラーはなかったが、PC-FX本体がディスクを認識しなかった。

お買い得度:★☆☆☆☆

●最近悪人が多い。とくに10代のヤング。親のしつけがなっとらん!　(兵庫県神戸市/飛脚)　㊎それを言い出すとオヤジ化の兆候です。悪人の比率なんて昔から変化ありませんし、しつけがなってない人は年寄りでもくさるほどいます。昔のゲームはよかったなってのと同じ感傷じゃない?

NT$ぐらいでした。しかし、現在ではどこでも100NT$以下で、ノーブランド品なら50～60NT$ぐらいです。以前よりシングルサイズCDが数多く普及しているアメリカでは、3年ほど前にTDKブランドが400円（当時のレート）ぐらいだったので、いかに日本が高いかがわかるでしょう。

●――OEMのすきま？ 台湾系ブランドの真実

さて、台湾系ブランドですが、じつはメディアにプリントされている名前が違っていても、同じCD-Rであることがかなりあります。これは企業OEM（相手先ブランド生産）というより、1つの会社がいくつかの卸しさきにさまざまな名前をつけて販売していると考えるべきです。

そのため、同じCD-Rが使われていても、ブランドが違うと値段もまったく変わるということはほとんどありません。日本の場合、たとえば同じディスクであっても太陽誘電ブランドのほうがフィリップスブランドよりも高いということがありますが、そういったことが台湾メディアにはありません。ためしに、台湾の同じ商場にあるいくつかのショップで同じ価格で違うブランド名のメディアを購入して調べてみると、まったく同じ価格だったことがよ

③LEAD DATE/680Mバイト 74MIN

価格：台湾…32NT$/日本…120円前後
容量：658.5Mバイト（74:56）

評価：元祖“長尺”メディアといった感じで、一時期、個人的に1番気に入っていたメディア。初めて購入したショップの店員は「これまで1,000枚以上売っているが1件もエラーなどの苦情がない」と豪語していたが、なぜかそのショップでは現在取り扱っていない。けれども実際に私が使った限り、音楽CD、サターン、プレステのバックアップいずれの場合も、これといった問題は出ていない。

ただPC-FXのバックアップは、パソコン上ではエラーなく焼けているのだが、実際に使おうとするとPC-FXのCDとして認識してくれない。また、'97年8月号に『ときめきメモリアルスクリーンセーバー集3/らくがき絵具箱』など74分以上の大容量CDのバックアップがPro95ではできないと書かれていたが、これを使えばPro95でも可能。このメディアは日本でも販売されているので、試してみるとよいかも。ラベルなしやホワイトラベルのモノもある。

お買い得度：★★★★☆

●

④LEAD DATE CD-DUPE 74/74Min 680Mバイト

価格：台湾…28NT$/日本…110～120円
容量：658.5Mバイト（74:56）

評価：ケースつきのモノもあったが、安かったのでケースなしの裸売りを購入。そのせいか、さきほど紹介した同社のものに比べエラーが出やすい。安さに惑わされてはいけないという教訓を得たディスク。

お買い得度：★★☆☆☆

●

⑤T-ZONE/680Mバイト 74MIN

価格：台湾…30NT$前後/日本…未発売
容量：658.5Mバイト（74:56）

評価：太平洋T-ZONEでゲットしたショップブランドモノ。しかし、いまだ日本のT-ZONEで見かけたことはない。中身は④のCD-DUPE 74と同様のモノらしく、エラーも多い。これだと店の評判を逆に落としてしまうかもしれないので、日本では発売していないのかもしれない。

お買い得度：★☆☆☆☆

⑥Seantram CD-R/74min 650Mバイト

価格：台湾…33NT$前後/日本…115～120円
容量：651.1Mバイト（74:05）

評価：容量がほかのメディアに比べてもっとも少ないので、音楽CD作成にはあまり向いていない。ただ、ゲームのバックアップには大いに威力を発揮する。サターン・プレステはいうに及ばず、PC-FXのバックアップも可能な数少ないディスク。普通のゲームなら、650Mバイトを越えることはまずないので、ゲームディスクのバックアップ専用として愛用している。

お買い得度：★★★★☆

⑦不明

価格：台湾…26～28NT$/日本…未発売
容量：658.5Mバイト（74:56）

評価：ラベルなしのいわゆる無印品。よく見るとディスクに“MADE IN JAPAN”と書いてある。ショップによると日立製ということだが、日立製のメディアなど日本国内でも見た記憶がないし、日立がメディアを作っているのかどうかもあやしい。①のKINGTECH CD-R74よりも安かったので10枚まとめて買った。さすがに“MADE IN JAPAN”なのか、焼きこむ際1枚もエラーしなかった。そのあと、訪れたときには販売されておらず、いまとなっては幻のディスク。

お買い得度：★★★★★

●

⑧Mr.DATE

価格：台湾…25NT$前後/日本…130円前後
容量：659.1Mバイト（75:00）

評価：まったく同じ容量で、ラベルが金色のものと銀色のものがある。容量がほかのメディアより少し多いので、もっぱら音楽CD用にしている。

金色のほうは問題なしと思っていたが、DVDコンパチ機で認識しなかった。LDコンパチ機では大丈夫だったのに…。

いっぽう、銀色のほうはプレステのバックアップをとったら、7000番台では大丈夫だったが、それ以外ではオープニング部分で多少音飛びを起こすことがあった。ゲー

●アクションがこのごろおもしろくなくて寂しいです。なんかいいのないですか？（神奈川県伊勢原市/チョコヌーボ）㊟アクションがやりたいなら、やっぱNintendo64買うしかないでしょう。あれだけアクションに特化したマシンはありません。RPGは切り捨てる覚悟が必要ですが。

くあります。

●――怪しい台湾メディア徹底比較

それでは、そうした台湾製、もしくは台湾でゲットしたCD-Rメディアの使い勝手を、私の独断と偏見で述べてみましょう。使用ソフトは、音楽CD作成にはEasy CD Creator（以下Creator）を、ゲームのバックアップにはDisk Juggler、一部Easy CD Pro95（以下Pro95）を使用しました。なお、メディアの容量（総セクタ数）はPro95で調べたもので、ほかのソフトでの表示とは違うかもしれません。使用したマシンは自作機で、スペックは以下のとおり。

マザーボード…Gygabyte GA-6 byte XS
CPU…Intel Celeron266MHz（400MHzにクロックアップ）
SCSI…Adaptec AIC7880P（マザーボードにオンボード）
CD-R…YAMAHA CRW4260
RAM…128Mバイト（CL-3）

焼いたCD-Rの使用状況は公平を期すため、なるべく多くの機種を使うようにしました。音楽CDについても何人かに協力してもらったので、正確には独断ではないかもしれません。しかし、最終評価は、あくまでも筆者の私見であることに変わりありません。

ムをプレイするうえでは問題なし。なんといってもその安さが魅力。このブランドは、CD-RWも格安で売っている。日本では同じディスクを使ってONKYOブランドも出ているが、ブランドを気にしないのであれば、これで十分使える。個人的にもっともよく使っているメディアである。

お買い得度：★★★★★

●

⑨RITEK CDR-74/650Mバイト 74min

価格：台湾…30NT$前後/日本…130円前後
容量：656.9Mバイト（74:45）

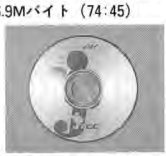
評価：とくに問題もないが、逆に誉めるところもない、可もなく不可もないディスク。まあ、こういうのが常時1枚家にあれば、いざというとき（どんなときなんだろ?）困らない。このブランドでのCD-RWも発売されている。

お買い得度：★★★☆☆

●

⑩ANNY JTEC CD-R74/74min 680Mバイト

価格：台湾…27NT$/日本…135円前後
容量：656.9Mバイト（74:45）



評価：RITEKと同じものだが、ラベルのデザインがアメリカ生まれの某ネズミキャラに似ているのがミソ。そのパチモノさとはうらはらに、RITEK同様きちんと焼ける。女の子へのプレゼント用に。

お買い得度：★★★☆☆

⑪MEMOREX TYPE74

価格：台湾…30NT$前後/日本…120円前後
容量：652.1Mバイト（74:12）

評価：いわずと知れたメモレックス。日本でも購入できるが相場より安く（日本と比べてだけではなく、ほかの台湾ショップのメディアと比べても）、PC-FXのバックアップにはメモレックスが1番安定しているので、とりあえず買っておいた。しかしPC-FXではディスクを認識せず。焼き込み面を見たら、"金装"ではなく"緑装"だった。これ以来、台湾だろうが日本だろうが、メモレックス製を買うときには焼き込み面を確認してから購入している。見せてくれなかったり、教えてくれなかったりする店では絶対買わない!!

お買い得度：★★☆☆☆

●

⑫MEGADATE CD-R 74 min. 650 Mバイト価格：台湾…27～28 NT$/日本…未発売

容量：658.5Mバイト（74:56）

評価：これもショップの人によるとRITEKと同じものだとのこと。容量的に考えると違う気がする。むしろ③のLEAD DATEのものと同じような気がする。値段はその3分の2ぐらいだったが…。安すぎるのが不気味で1枚しか購入しなかったが、とりあえずエラーはなかった。

お買い得度：★★☆☆☆

⑬DSC MAGIC/77Min 700Mバイト

価格：台湾…32NT$/日本…未発売
容量：677.7Mバイト（77:07）

評価：74分メディアと80分メディアの中間にあるディスク。音楽CDのバックアップに使えば、日本で市販されているCDならコピーできないものはないほどの無敵の容量を誇る。同じディスクを使った「DSC Paradise」というラベルのものもある。

お買い得度：★★★★☆

●

⑭80分メディア/80min 720Mバイト

価格：台湾…37～39NT$/日本…未発売
容量：703.1Mバイト（79:59）

評価：日本で販売されている"「74＋α/690Mバイト」は容量694.3Mバイト（79:00）なので、正確にいうと80分メディアではなく79分メディアである。つまりこれこそが真の80分メディアだ。これで音楽CDをつくれば、かなりのものになる。4つのラベルのものが確認できたが、ほかにもあるのかもしれない。

ディスク自体は4つとも同じものだが、"ARITA"と記されたものだけが39NT$で、ほかは37NT$だった。また、"PROFESSIONAL"と書かれたものには、同デザインの8cmメディアがある。

お買い得度：★★★☆☆

これらは台湾で販売されているメディアのほんの1部。まだまだ何十種類もある。機会があればまた紹介したい。

記事協力：柄沢・栗原・斎藤兄弟・鈴木・塚越・古井・牧野（アイウエオ順,敬称略）

●『ビートマニア』のコントローラは最悪。ボタンはカチカチうるせーわ、アーケードと配置が違うわで、もう最低!!（福島県福島市/改造マニア）㊟そう思うならすぐ改造しなさい、改造。そんですごいのができたら「読者投稿作品」に送りなさい。それでこそ正調ゲーラボユーザーナリ！

ーヌ・ホワイトスノウ　など

総画数は37画。人に甘えず、まじめに努力続けていけばいずれ大きな成功を手にする。若いころ不遇でも必ず幸せな人生を送ることができる。

努力したかどうかは知らないが、早々に超人気アニメ「エヴァンゲリオン」のレギュラーをゲットしたりとなかなか華々しい活躍をしていたが、例のアダルトビデオ流出事件からファンの信用度もガタ落ち。事務所を転々と移動したり、現在なぜか一つもテレビアニメのレギュラーを持っていないなど、いままさに不遇のときといえよう。

しかし、そこは我慢。これも試練と思って耐え抜けばきっと幸せな人生が待っているだろう。がんばれみやむー！　僕らのみやむー！　ほなね～☆（笑）

■――桜井智

代表作「怪盗セイント・テール」羽丘芽美、「サムライスピリッツ」リムルル「No:ël」清水代歩など

総画数は26画。トラブルやアクシデントが多く、苦労が絶えない人生。それを乗り越えれば変化の多い毎日を過ごし充実感も味わえるはず。

昔、レモンエンジェルでパンチラアイドルとして活躍。売れるためならパンティーを恥じらいもなく見せる体当たり根性は感心するところ。そのあと、なんのためらいもなく声優に転身。いまは役者にでもなろうとしているのか、劇団のほうに力を入れている。まさに変化の多い人生。このまま、歌手やアナウンサーやミステリー作家やプログラマでもなっちゃってください。目指せ!!　マルチタレント！

■――飯塚雅弓

代表作「ポケットモンスター」カスミ、「NOël」岡野由香　など

総画数は41画。多少の不運・不幸はあったとしても深刻なことになることはなく順調で幸せな人生を送れるだろう。

彼女の場合はポケモンのカスミ役として売り出してるときに、例のピカチュウ見てぶっ倒れちゃった事件で一時期放送中止になってしまうという不幸なことがあったが、いまは順調に仕事をこなしているようで。それより、なんでしょうか、あの彼女のグラビアは。大きな口をニンマリと自信に満ちあふれた笑顔。どこからあんな自信がくるの？　あと妙に風俗嬢っぽい顔が気になる。

最後に爆裂インド象先生に'99年に成功しそうな声優を占ってもらったぞ。

■――堀江由衣

代表作「鉄コミュニケイション」バルカ、「アキハバラ電脳組」フランチェスカ　など

総画数は28画と国府田マリ子と同じだか、彼女はまだまだ若く30までは ほど遠い。来年は飛躍的な成長を遂げることであろう。

レギュラーも「鉄コミュニケイション」の主役、人気アニメソングカウントダウン番組「ドリカン」で椎名へきるが降板した代わりの司会、そしてプレイステーション版とアニメ版の「To Heart」のマルチ役をゲットするなどと、まさに飛ぶ鳥を落とす勢いだ。

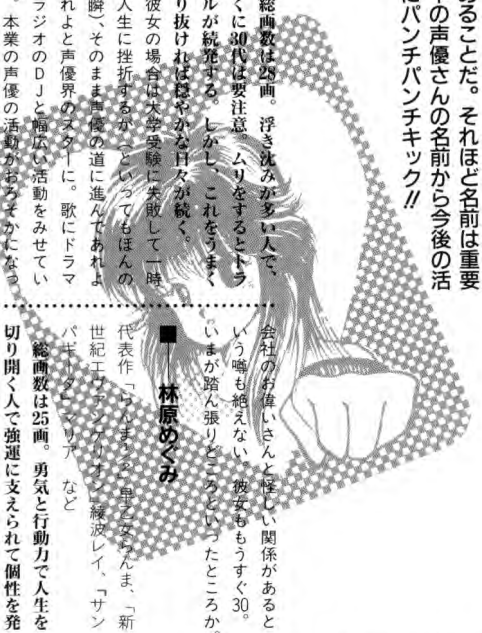
アイドル声優独自のロリフェイスから して、一部ではへきるの跡を継ぐ次世代アイドルとしてもてはやされている（なんだよ、その次世代アイドルって）。若くしてここまで売れると先輩からのイジメもあるだろう。しかし、そんなイジメにもくじけずに、このままうまく業界の流れにそってやらせるときはやらせて、偉い人たちとしっかり関係をもっておけば未来も開けよう。

●最近新品ゲームソフトには縁がない。すべて中古のボクはダメですか？（石川県金沢市/Hでっぱ）㊟中古は合法。全然オッケーです。18才じゃ金もないだろうし。ただ「新品？　オレはどんな欲しいソフトでも中古で安くなるのを待つぜダヘ」ってな発想は精神が寂しいのでやめようね。

世紀末の声優を占う
～成功する声優の条件～

美少女業界にパンチパンチキック！

「名は体を表わす」。いままでさっぱり売れなかったタレントが芸名を変えたとたんにブレイクという話はよくあることだ。それほど名前は重要なのである。そこで、今回は現在活躍中の声優さんの名前から今後の活躍を占うことにした。声優さんの名前にパンチパンチキック!!



声優ブームと言われてひさしいが、いつまでこのブームが続くかわからない。この業界、志望者も多くなり飽和状態になりつつあるのもまた事実。競争率も高くなり、声優一本で食べて行くのに厳しい状況はいまも昔も変わらない。

そんな厳しい状況で生き残っている声優アイドルさんの未来を姓名判断で占ってしまおうってわけだ。今回は姓名判断占い師として有名な爆裂インド象さんに見てもらうことにしたぞ。

■――国府田マリ子

代表作「ママレード・ボーイ」小石川光希、「GS美神」おキヌ　など

総画数は28画。浮き沈みが多い人で、とくに30代は要注意。ムリをするとトラブルが続発する。しかし、これをうまく切り抜ければ穏やかな日々が続く。

彼女の場合は大学受験に失敗して一時、期人生に挫折するか、といってもほんの一瞬、そのまま声優の道に進んであれよあれよと声優界のスターに。歌にドラマにラジオのDJと幅広い活動をみせている。本業の声優の活動がおろそかになったと思いきや、今秋は「まもって守護月天!」のヒロイン、シャオリンをちゃっかりゲットしている。

いまが彼女にとっての絶頂期といえるかもしれないが、いっぽうでは某ゲーム会社のお偉いさんと怪しい関係があるという噂も絶えない。彼女ももうすぐ30。いまが踏ん張りどころといったところか。

■――林原めぐみ

代表作「らんま½」早乙女乱馬、「新世紀エヴァンゲリオン」綾波レイ、「サンバイキーター」マリア　など

総画数は25画。勇気と行動力で人生を切り開く人で強運に支えられて個性を発揮するが、やや強情なところがあるのが玉にキズ。

彼女の場合は、過去に看護婦をやりながら声優業をこなすなどの二足のワラジを履き、努力してまさに声優クイーンともいえるこの不動の地位を獲得した。やはり性格なのか、ラジオでは、さり気なく言いたいことを言う彼女の強情さがうかがえる。この強情さが仇となって、声優界のお局様になり、みんなから煙たがれないように気をつけるべし。とくに新人イジメなんてもってのほか。

個人的には彼女に虐められたいモノ。っていうか虐めてくださいよ、ホントに。できたらエヴァの綾波の声で。

■――椎名へきる

代表作「魔法騎士レイアース」獅堂光、「アークザラッドⅡ」サニア　など

総画数は24画。コツコツ続ける地味な努力が実を結ぶ。対人関係での失敗が影響しがち。ミエとか派手さがマイナスの原因。

いまや一流ミュージシャン（自称）の仲間入り。熱狂的なファン多し。漢字では「碧流」と書くそうな（どうでもいい）。声優の枠にはめられるのをひどく嫌い、あくまでも声優はお仕事の一環としてやっていると言い張る。このミエが将来仇となるだろう。とにかく謙虚に、いまでは運がよかっただけだと肝に銘じるべし。ほら、彼女のセカンドシングルにも「ラッキーDAY」ってあったじゃない。この幸運がいつまでも続くと思うなかれ。

■――宮村優子

代表作「新世紀エヴァンゲリオン」惣流＝アスカ＝ラングレー、「悠久幻想曲」セリ

ウガニク

声優と結婚する計画をマジで考案中。とりあえず、アニメラジオの放送作家として乗り込むのが第一歩だ。がんばれ！　ウガニク！

●私の友人は、ゲーラボを立ち読みですませる。まったく許せん！　絶対間違ってますよね！　（新潟県新潟市/PON!?）　㊟間違ってるとかいう以前に、これだけの量を立ち読みですませられることに感動。改造コードなんか、立ち読みじゃ絶対利用不可能だと思うんですけど。

「コミケには直接参加しとらんが、タイトーも『サイキックフォース』華やかりしころはすごかったのぉ。同人即売会の後援をするだけでなく大貫健一の原画展示や対戦大会、オリジナルのビデオアニメの発表を行うなどかなり力を入れていたのじゃよ」

ブロッコリーと組んで大量にグッズを売り出しているのよね。同人を利用しようという熱気をコーエーとタイトーからは感じるわよ。

「SNKやスクウェアも、女性ファン層が支えていることを理解しているようで黙認状態を続けておるな。あれだけの数の同人誌が出回っているのに、圧力をかけたりはしておらん。『銀河英雄伝説』で参加の徳間も、実質的にもう原作者の田中芳樹が続きを書いてないこともあって、ファン活動には寛容じゃな」

そりゃまあ、本当はあと2冊外伝が出るはずだったのにファンは反古にされているんだもの…。このうえ「出ないなら、自分たちの手で外伝を書いてやる～」という切ない心情にまで冷水をかけたりしたら暴動がおきるわよ。

「うーむ、メーカーごとに事情はさまざまじゃのぉ。しかし、そのいっぽうであからさまな敵対策をとっているのは、カプコンとコナミじゃろうな」

コナミは有名過ぎるわね。コミケに社員を派遣して、サークルがどんな作品を出しているのかチェックさせたり、三和出版が出していた『ときメモ』18禁パロディアンソロジーを訴えたり、最近では同人アニメの赤紙堂とも争っていて同人界を戦々恐々とさせているわ。

「『ときメモ』の内部資料がコミケで売られたりしたこともあったからのぉ。厳しくもなるわな。それにコナミの場合、オフィシャルでプライズマシン景品やCD、イラスト集など版権グッズを大量に売りさばいているわけだから、版権侵害には敏感にもなろうというものじゃな」

カプコンは商業誌でコミックス展開などを図っている都合上、バッティングする同人誌にいい顔をしないわね。

「そうさのぉ。このコナミとカプコンという同人に厳しい両雄の動きはこれからも要チェックじゃろうな。コミケに取り込めるかどうかは正直いって難しいところじゃ。準備会側も防衛のため、冬コミのカタログで「既成キャラクタを使用したピンズやテレカなどの同人グッズを売るのを自主的に控えるように」と呼びかけておる」

無断で原画集や内部資料を売っているサークルを締め出すことも

これからは考えられるわよね。

「メーカーの社員のなかには、会社の機材を使って仕事の合間に同人ソフトや同人誌制作をする人もいるんじゃよ。そういう実態に気づいているメーカーは、コミケと聞いただけで眉をひそめるのも当然じゃろう。今後も同人活動と企業の営利目的を微妙なバランスで保つには、このような不埒者を減らす努力が一層必要になるんじゃろうな」

<第1表>コミックマーケット54おもな参加企業

リーフ	『WHITE ALBUM』オリジナルサントラなど販売。
NECインターチャネル	サターン版『Piaキャロ2』関連グッズ販売。
徳間書店	『銀河英雄伝説』セル画など販売。
講談社	週刊少年マガジン出張編集部開設。
HEXA Soft	『デスクトップのメイドさん』関連グッズ販売。
STUDiO B-ROOM	『雛鳥の囀』関連グッズ販売。
インクリメントP	『大運動会』『プリンセスクエスト』関連グッズ販売。
アップルパイ	新作ゲーム『エルフの若奥様』の展示やグッズを販売。
エフィカス	PS用ソフト『エフィカス』関連グッズ販売。
メサイ屋	『ラングリッサー』関連グッズ販売。
大正浪漫堂	『サクラ大戦』オリジナルグッズ販売。
(株)タカラ	『卒業M』着せ替えドール展示・販売。
(株)光栄	『アンジェリーク』関連グッズ販売。

<第2表>コミックマーケット55おもな参加企業

アップルパイ	新作ゲーム『エルフの若奥様』の展示やグッズを販売。
HEXA Soft	『デスクトップのメイドさん』関連グッズ販売。
インクリメントP	『大運動会』あかりちゃん関連グッズ販売。
STUDiO B-ROOM	『がんぶる』関連グッズ販売。
リーフ・アクアプラス	『コミックパーティ（仮）』テレフォンカードやチケット販売。
F&C	『With You』『Piaキャロ』関連グッズ販売。
Scoop	『アイドルめ～かー』先行プロモーションCD販売。
徳間書店	『銀河英雄伝説』セル画など販売。
タクティクス	『ONE』『MOON』関連グッズ販売。
メサイ屋	『ラングリッサー』『超兄貴』関連グッズ販売。
株式会社コーエー	『アンジェリーク』関連グッズ販売。

企業ブースの先鞭をつけたのはコミケ48から参加したNECだ。すっかりコミケに取り込まれた格好か。初参加時は写真のロルフィーブックなどを販売していた。

●ゲームフリークがプレステに参入した。『ポケモン』の儲けを任天堂に取られたからなのか？（埼玉県川口市/宮原 慎太郎）㊙田尻さんが任天堂に受けたヒドい仕打ちは業界の語りぐさだもんなぁ。それにしても、一時期体がブッ壊れたそうですけどもう大丈夫なんでしょうか？

タカビー女王と、愚痴る賢者の石のご意見無用、切り捨て御免のページ

女王様と賢者の石

昨年末に開催されたコミケット55は大盛況のうちに幕を閉じた。そのコミケだが「どうして同人誌即売会に企業が参加しているの?」という素朴な疑問を持った人もいることだろう。今回はそんな疑問に答えるとともに、同人と企業の新しい関係を探ってみる。

はー、今年の年末年始も各国大使の表敬訪問で疲れたわ〜。高貴なる人間の務めとはいえ、殺人的よね。

「お勤めごくろうさまじゃ。でも殺人的といっても、コミックマーケットの東ホールの混雑ほどではないと思うがのぉ」

そりゃまぁ、あの人ごみをかきわけて大手サークルの列に2時間立って待つのに比べれば楽よね。そうそう、年末のコミックマーケットを見て改めて不思議に思ったのだけど、どうしてアマチュアの祭典、同人誌即売会に株式会社コーエーや少年マガジン編集部などが来るのかしら? 日ごろ商業ベースでできないことをやっているわけでもなく、『アンジェリーク』限定グッズなんかを販売しているのよ。ちょっと考えると変じゃない。

「そうさのぉ。以前このコーナーで、西ホールというところは、サークルを配置するには向かない場所だったから企業向けにスペースを開放したと伝えたことがあるのじゃが、じつはこれは表向きの理由で、本当はもっと長期戦略的な目的があったようじゃな」

もったいぶらずに早くいいなさいよ!!

「フォッフォッフォッ、まあ急ぐでない。周知のとおり、コミックマーケットには商業作品のパロディがあふれておる。メーカー側がよい思いをしないことは明白じゃな。メーカー側がコナミ以外表だってゲンドウ五段重ねという謎のパフォーマンスを行うコスプレイヤーたち。同人界は、このように商業作品のキャラや思想を借りる(=パロディ)という手法により大きなエネルギーを得ている。企業との良好な関係を築くことは必要不可欠である。

商業作品で使われたイラストの原画が、同人誌でも使われる例は珍しくない。黙認しているなどおおむねメーカーとは良好な関係が多いが、なかにはエルフと竹井正樹のように破局を迎えてしまうことも…。

賢者の石

世にはびこるすべての嘘やまやかしを暴くと言われている不思議な石。内容がないものを極端に嫌う。女王さまがどんな狡猾な手段で入手したかは不明。

やが、それならばいっそのこと企業にも参加してもらってコミケのなかに取り込んでしまおうというのが企業参加の陰の理由なんじゃよ」

大胆な発想だわ。

「準備会の代表である米沢氏自らも発言しておることじゃ。メーカーを取り込むことで同人とのあつれきを未然に防ぐことができれば、万々歳だわな。まあ、メーカーはメーカーでいろいろと思惑があるのじゃろうがな」

企業参加の草分けでもあるNECインターチャネル(初参加のコミケ48ではNECホームエレクトロニクス名義)は、「コミケでPC-FX本体を売るのはどうかと思う」「PCエンジンの在庫ソフトを売るのはもっとやめろ」などといわれ続けていたわね。

「そのせいか、今回は姿を現さなかったのぉ(合掌)。夏コミ参加の大正浪漫堂(『サクラ大戦』グッズを販売)も閑古鳥が鳴いていたためか不参加…。やはり企業の論理とコミケは相容れないものなのかもしれん。表に参加企業をまとめたが、これから売り出そうとする中小ソフトハウスの積極的利用がメインじゃのぉ」

有名どころではコーエーやリーフのようにすっかり溶け込んでいるところもあるわ。コーエーはコミケ以外の同人即売会の後援までしているのよ。

●ドリキャスの人面魚のゲームプギミ。いったい誰が買うの? (京都府宇治市/TIC) ㊙音声入力でコミュニケートするらしいですが、それなら2次元の女の子キャラにして『ワンダープロジェクト』の続編みたいなの作ったほうが無難だと思うけどな〜。もう美少女には懲りたってことか?

ログラマやグラフィッカーなどゲーム開発の現場にいる人間から、販売店などへ商品を流通させる営業、ポスターやパンフレットなどの販促ツールの制作を行う広告、プレスへの商品紹介、記事展開を考える広報…。名刺の肩書き上は開発者となっていても、実際の仕事としてプレステやサターンの自社開発ツールを制作している者や社内のネットワーク管理を行っている者は少なくない。

基本的にソフトハウスの場合、こういったゲームの販売に関わるさまざまな人件費を、ゲームソフトの売り上げによってまかなわなければならない。現在、ゲームソフト1本あたりの価格は5、800円前後だが、そこから人件費や開発費、さらには会社の売り上げをまかなう。

そのため、ゲーム誌などによく登場するクリエイターであっても、経営者や一部役員である者を除けば、あくまでも1社員として扱われるのが一般的だ。某A社の1氏が100、000本を超えるようなソフトを開発しても、新入社員とそれほど変わらない給与で働いていたことは記憶に新しい。

いっぽう営業、広報系の職場環境は、ソフトハウスにもよるが、概して開発職ほど業務が厳しくないのが現状だ。しかし、クリエイティビティを問われるような業務が皆無に近いかわりに、社内、社外を問わず複雑な人間関係に身をおかなければならない。また、開発チームが煮詰まってくれば、事務的な処理を日常業務とする営業関連の誹謗中傷がはじまる。開発側にしてみれば、〝俺たちがゲームを作っている〟〝会社のくいぶちを作っている〟というプライドがマイナスの方向に働くためだ。つまり、日常かたちとしてなにも生み出していない営業は〝会社にとっての貢献度が低いのではないのか〟となるのである。

このあたりのスタッフ間の調整を行っていくのがプロデューサーや現場のチーフの仕事となってくるのだが、会社員である以上、そういった考えを表面に出す者は少ない。このような状況が長く続けば会社自体の雰囲気が悪くなっていくのは必然だ。表向きの退社理由はさまざまだが、開発であろうと営業であろうと、実際のところは人間関係を苦に退社する者が多い。

慢性的な人材不足に陥っているゲーム業界。〝BIOHAZARD NEXT PROJECT〟、〝AQ2〟に代表されるプロジェクト限定の求人広告は、そんな現状を端的に象徴している。またゲーム業界の求人の場合、経験者に限定されているのも特徴的だ。基本的に現場ですぐに活躍できる即戦力以外は求めていない。そのため、新たな人材が生まれる可能性はきわめて低い。転社はもはや一般的で、業界の平均は3〜4社とされている。

■フレックスタイム制の真実

近年、中小のソフトハウスであってもフレックスタイム（裁量労働）制、年棒制を謳うところが多くなってきている。しかし、この待遇の裏に隠されているのは、会社側が社員の人件費を抑える合法的な手段としての意味あいだ。フレックスタイム制といえば聞こえはよいが、すなわち社員1人1人の責任において労働時間が決定されるため、そこに残業における人件費の発生する余地はない。そして年棒制の裏の意味は、ボーナスによる給与授与を事実上行わないことを意味している。

また現在、求人募集で増加傾向にあるのが、ソフトタイトルごとの採用（〝期間限定契約社員〟）だ。正社員としてではなく、あくまでプロジェクトごとの契約社員として採用することで、経営者サイドの人件費削減を有効に行っていくと同時に実力を図るためのふるいとしての機能も果たしている。

ゲーム会社に限らず、企業の売り上げのなかでもっとも大きな部分を占めるのは人件費に関係するところだ。ペイラインを超えることのできないゲームソフトが氾濫している現実は、経営者をしていかに会社を存続させていくかを考えさせる。たとえ結果として設立当初の方針を変更することになってもだ。キレイごとでは成り立たない、厳しい現実が現在のゲーム業界を取り巻いている。

●プレステ2が出るまでは、ニューマシンは様子見です。（埼玉県川越市/Cmd）　㊊プレステ新機種のウワサが絶えませんねぇ。なんかポリゴンがドリキャスの約3倍だ〜、とかスクウェアの人が言ってたらしいんですけどホントなんすかね？　牽制クサイ気もしますが。

ゲームソフトハウスの実際
～開発と営業のはざま～

見えないゲームの事情

ドリームキャストの発売、プレステ後継機の噂、任天堂の新ハードなどここのところ各プラットフォームホルダーによる話題が業界をにぎわしている。しかし、参入しているソフトハウスはどうだろう。初回出荷本数が10、000本を切る現実は、彼らになにを投げかけているのだろうか？

神威　好稀
東京のベッドタウンを中心に統廃合される人間の行方を見守る都市遊民。専門はテクスト論を中心とする都市論や文学論。闇の賢人会準会員。

開発と営業――ゲームソフトハウスへの就職を考えた場合、営業よりも開発を志望する学生が圧倒的に多い。販売店やハードメーカーへの売り込みよりも、パソコンの前に座ってプログラムを組んだり、グラフィックを描いたりするほうが一種のステータスだと思う受験者が多いためだ。実際、第三者的にみても、営業よりも開発のほうが聞こえがよい。

雑誌などのインタビューでも　質問はプロデューサーやグラフィッカーなど、開発に携わっている人間に集中する。〝○○ってゲームおもしろいけど、実際にどんな人が作っているんだろう〟という方向性はあっても、販売店や営業への根回しについての記事は、読者の興味を喚起する可能性が低いためだ。

しかし、不思議なことに給与という面からみれば、営業も開発もそれほど差異はない。いや、むしろ場合によっては開発よりも営業のほうが高給である場合が多い。

■――開発の憂鬱とソフトハウスの現実

ソフトハウスの場合、経営者（社長）がもともと開発者であるのか、営業出身であるのかによって、会社自体のカラーや方向性が変わってくる。開発出身の社長であれば、会社の方針や待遇を決定する際、開発セクションにいる人間のほうが大事にされる。逆に営業出身者の場合、開発よりも営業的な面を優先させる傾向にある。

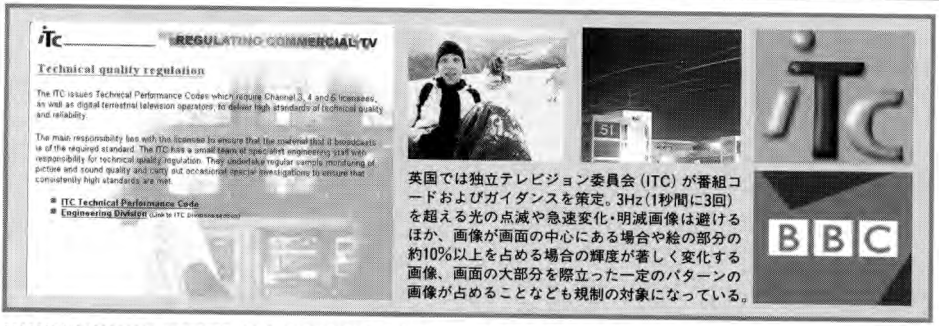
たとえば、マスターアップまでの期日で考えた場合、発売日が遅れることによる諸経費、生み出すはずだった収入および損失を第一に考えるのが後者のほうであり、前者は結果として発売日が延期されてもそれほど気にはしない。よくいえば、前者はある種学園祭的なノリを重視するのに対し、後者は会社の経営を重んじる傾向にある。当然、ソフトハウスといえども、ゲームの開発だけしていて収入が入ってくるというわけではない。製品として完成させ、その製品が市場でそれなりの売れ行きを示さなければ事実上の利益はない。

そういった意味では、大手でもないかぎり発売日延期は会社にとっての苦渋の決断を迫られるときだ。発売日が延期になって胸をなでおろすのは現場の開発者だけで、営業サイドにとっては販売店への発売日変更の通知から、ポスターやパンフレットなど各種販促物への発売日変更シールまで、メリットよりデメリットとなる部分が多いといわざるをえない。

■――開発と営業の埋められない境界線

1本のゲームが販売されるまでには、じつにさまざまな人の手を経ている。プ

●もうサターン用ソフトを作るメーカーなんてなくなるんだろうなぁ。(岡山県倉敷市/天真)　㊐いや、惨敗したとはいえ、サターンもいちおう500万台ハードなのよ。これってけっこうな市場でしょ？　だからこのスキマをぬって、小さいところがソフトを連発する可能性が高いと思うね。



英国では独立テレビジョン委員会（ITC）が番組コードおよびガイダンスを策定。3Hz（1秒間に3回）を超える光の点滅や急速変化・明滅画像は避けるほか、画像が画面の中心にある場合や絵の部分の約10%以上を占める場合の輝度が著しく変化する画像、画面の大部分を際立った一定のパターンの画像が占めることなども規制の対象になっている。

ただその動物が画面を動きまわるだけ。普通に考えれば、何の問題もないシーンである。

しかし、これにもTV東京からのチェックが入った。その理由が画面で動く黄色い動物が、ピカチュウを連想させるからというのだ。まさに、神経過敏なTV東京チェックを象徴するエピソードと言えるだろう。

また、線や棒を描写する場合にも制限が加えられている。ある作品で檻のなかに入っている動物を描く場面があったのだが、ここでTV東京のチェックが入った。理由を聞いてみると、画面に映る格子の数が11本あったことがチェックに引っ掛かったらしい。1つの画面に10本以下でなければならないというのである。これは民放連とNHKのガイドライン「規則的なパターン模様」に抵触するという理由が推測されるが、まさにがんじがらめである。

■――アニメーションの表現とは?

アニメーションの表現は、クリエイターの預かり知らぬところで、不当に制限を受けている。「カウボーイビバップ」は象徴的であったが、表面に出ないところでアニメーションの退廃は着実に進化している。このままでは、日本のアニメーションが死滅するときも近いのかもしれない。

危機感を持つことは重要である。危機を実感し始めてからでは、もはや遅いのだ。現にアニメ誌各誌は、すでにもう生きかえることができないところまできている。

現在では週に50本以上のアニメ作品がテレビ放映されている。はたからみれば間違いなく活況と映っていることだろう。だが、これが本当によい状況なのだろうか。アニメーションを商売の道具としか考えず、作品のレベルを問わない。納期に間に合い商売にさえなれば絵が動いてなくてもかまわないという人種が存在する。このような人間たちに好き勝手に蹂躙されているのが、現在のアニメーションの状況なのである。

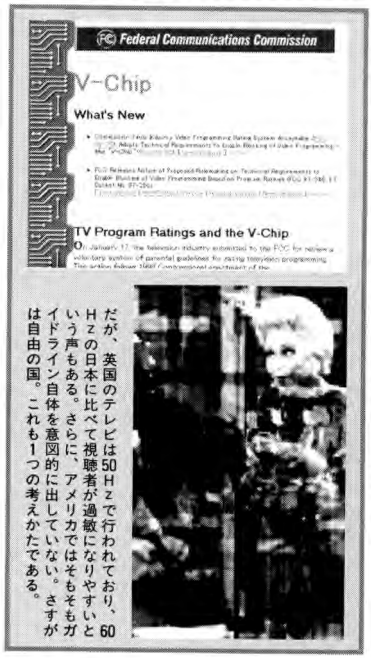
そのために完全にマーケティングされた結果でしかないオタク向けの「お約束アニメ」が、市場に氾濫することになった。このような産業アニメには何の価値もない。

現在の状況は、どう考えても異常である。評価されるべき作品が正当に評価されてある程度の商業的成功を得、レベルの低い作品は批判される健全なマーケットを構築しなければならない。これは急務である。

ブームのときこそ、危機感を持たなければならない。ブームが盛り上がれば盛り上がるほど、その反動は大きい。

ブームはいつか必ず過ぎ去るものである。そのときこそ本当の真価が問われるのだ。お祭り騒ぎ的な状況のなかでは、なかなか周りが見えてこない。すでにアニメブームのピークは過ぎ去った。いまはマニアを相手に残りものを食い合っているだけである。

ブームが去ったあと、何も残っていなかったという状況だけは避けなければならない。何をどうやって残すのか。どうやったら次につなげることができるのか。それこそが問題なのである。



だが、英国のテレビは50Hzで行われており、60Hzの日本に比べて視聴者が過敏になりやすいという声もある。さらに、アメリカではそもそもガイドライン自体を意図的に出していない。さすがは自由の国。これも1つの考えかたである。

●ジャレコがまた『バトル昆虫伝』なるクソゲーを発売。いいんですか? （群馬県前橋市/ヌタ） またクソゲーかとウンザリでしたが、クワガタの幼虫と成虫プレゼントという宣伝を見て、やはりジャレコはすごいと思いました。これを「ダブルチャンス」と言えるセンスは貴重です。

アニメを幻想から解き放ち、隠されし闇の部分に光を当てる！

知られざるアニメの裏側

アニメに降りかかる嵐。ポケモン事件以降、日増しに強化されるTVアニメの規制の数々。もはやアニメに表現の自由は存在しないのか？がんじがらめの規制に、どんな意味があるのか？　TV局の考えかたは？　TV東京のアニメ規制の実態に迫る！

アニメーションは、いっさいの現実的な表現から開放されることで、その立場を獲得してきた。だが、ポケモン事件以降TVにおけるアニメーションの表現には、かなりの制約があることも事実である。これはクリエイターの表現の幅を明らかに狭くしている。アニメーションの表現そのものをも脅かす事件である。

通常、アニメ番組にチェックを出すのは、TV局のプロデューサーの役目である。作品ができ上がった段階でプロデューサーが内容をチェックし、修正すべきところを修正、差し替えを行う。

なかでもアニメーションに関しては、社団法人日本民間放送連盟（民放連）とNHKが1998年4月8日に共同で「アニメーション等の映像手法に関するガイドライン」を発表しており、各放送局もこれに準ずる形で独自のガイドラインを引いて対応している。民放連とNHKのガイドラインを引用してみよう。

映像や光の点滅は、原則として1秒間に3回を超える使用を避けるとともに、次の点に留意する。

①「鮮やかな赤色」の点滅は特に慎重に扱う。

②前項1の条件を満たした上で1秒間に3回を超える点滅が必要なときは、5回を限度とし、かつ、画面の輝度変化を20パーセント以下に抑える。加えて、連続して2秒を超える使用は行わない。

②コントラストの弛い画面の反転や、画面の輝度変化が20パーセントを超える急激な場面転換は、原則として1秒間に3回を超えて使用しない。

③規則的なパターン模様（縞模様、渦巻き模様、同心円模様など）が、画面の大部分を占めることも避ける。

かなり厳しい制約である。さらに、NHKでは制作番組の画像がこのガイドラインに準拠しているかどうかを判断する計測機まで開発した。これは赤の点滅や規則的なパターン模様などを自動計測し、ガイドラインに準拠しているかチェックするものである。あくまで番組制作者が現場で確認する際の参考として使用するもので、最終的な判断は人間が行うとはいうものの、映像作品が作品であることとはほとんどかけ離れているといえないだろうか？

余談だが、アニメ番組の冒頭に必ず流れる「テレビを見るときは部屋を明るくして、2メートル以上離れて見てください」というテロップについては、いまのところ規定はなく各局の自主規制にすぎない。だが、この状況下ではどの局も枠をはみ出したくないというのが本音だろう。せいぜい「こち亀」のように工夫を凝らすのが精一杯なのである。

あすたろす

アニメで哲学する魔界の座天使。アニメ界の現状に異を唱え、堕天した。その基本性格は破壊と創造。アニメ界で堕天した天使たちに、最期の審判を下す。

■TV東京の制約

脳動の中心TV東京はどうかというと、アストン大学のハーディング教授をして「世界でもっとも厳しい」と言わしめたほどのガイドラインやフリッカー（1コマ単位で明滅を繰り返す技法）解析機の導入など、再発防止に余念がない。それどころかポケモン事件以降、神経過敏となり、異常ともいえるくらいのチェック体制ができあがっている。

いくつか例をみてみよう。「はれときどきぶた」というアニメ作品がある。この作品はタイトルが示すように、動物を主人公にした作品で、作品中にもさまざまな動物が登場する。

このなかのある回で、画面で黄色い生きものが登場する場面があった。とりたてて奇妙な演出があったわけでもなく、

●『ギレンの野望』『G GENERATION』と、ガシダムゲーにもようやく名作が出てきました。（石川県金沢市/マミュ）　俺おう！　なにせ昔のガンダムゲーはひどい～。とくにプレステの『ガンダム0079』！　なんでシャアがブラジル人のオッサンみたいやねん！　なんでアゴ割れとんねん！

しかし鳥山氏は「現在のアニメーションでは、自分の世界を十分に表現できない」として特殊なセルでアニメーションを制作させたこともある人物。表情が硬くて、マネキンのようだともっぱら世間で評判だったスクウェアのムービー技術では、満足してもらえるクオリティに達していなかったことは想像に難くない。

さらに追い打ちをかけたのが、ムービーと実際のゲームに出てくるキャラクタとの大きな落差だった。たしかに『トバル2』になってからはテクスチャが張られ、ポリゴンはきれいになった。しかしポリゴン表示数が増えたわけではなく、根本的な表現方法が変わっていない。

そうした経緯があったせいか、スクウェアから『エアガイツ』のキャラクターデザインの依頼があったときには氏はスッパリと断っている。そのおかげで急きょ社内スタッフがデザインをすることになってしまい、同タイトルは百鬼夜行のごときイロモノキャラのオンパレードになって七転八倒のだが…。

話は『ドラクエ』に戻るが、開発スタッフおよびエニックス関係者のみなさんには、くれぐれも『Ⅶ』からキャラクターデザインが別の人にならないようにがんばって最良の表現方法を模索してほしいと思う。鳥山氏の絵じゃない『ドラクエ』は、もはや別物だからね…。

■――一番偉いのはだれ

天野氏がどうこうというわけじゃないんだけど…。ほら、やっぱり絵柄が独特だから…(言葉を濁す)。

かつて『FF』シリーズといえば天野喜孝氏のキャラクターデザインと相場が決まっていて、そのシャープなセンスにしびれていた人も多かったハズ。しかし『～Ⅳ』ではパッケージイラストが変わってしまい、社内の人間がデザインしたと思われる変な絵になったりして当時そうとう物議をかもしたものだ。プレステになってからは完全に野村哲也氏の絵がメインになった。

そもそも天野氏をスクウェアが起用したのは、鳥山氏に対抗するというより同社の重役に熱心な天野ファンがいたからというのが通説。パソコンソフトハウス時代からの重鎮で、いのまたむつみ女史を起用したり日本サンライズにメカデザインを発注するなど、なかなかマニア好みのするチョイスを行なっていた人だったようだ。

その重役、最近ではマイナーの巨匠として有名な板橋しゅうほう氏にキャラクターデザインを発注するなど、相変わらずのマニアぶりを発揮していると聞く。そんな濃い重役がいながら天野氏の絵が使われなくなってしまったのは、じつは株主総会でその絵柄が問題になってしまったからしい。

スクウェアでは、株主総会を日曜日に開く。株主は親子連れで総会へやってくるのだ。

そしてスクウェアは子供たちに新作ゲームを遊ばせて、その反応を見る。楽しそうな子供たちを見れば、株主たちにもよい印象を与えるという寸法だ。

ところがある年、株主総会で「FF」の新作を子供たちに遊んでもらったときのこと。子供1人1人に感想を聞いて回ったところ、ある子が「絵が怖い」という趣旨の発言をした。するとほかの子供も次々に同じことを言いはじめ、けっきょく大多数が否定的な意見になってしまったのだ。

この結果に、社長以下役員たちは仰天してしまった。同社の看板タイトルが不評ということでは、株主に説明がつかなくなってしまう。不安を感じていっせいに株を売りに出されたら、それこそ会社が傾きかねない。そこで出された解決策は、キャラクターデザイナーの変更だったのだ。

けっきょく現在の野村氏に落ち着くまで、社内デザイナーを使うなど紆余曲折があったようだ。そして当の重役はというと、天野氏の絵がいまだあきらめきれずにいるらしい。2月に発売される最新作でも、秘かに何点かカットを発注して、描いてもらっているようだ。

しかし天野氏の起用を決めたのはオタク重役だったが、それを替えさせたのは子どもだったというのもすごい話だ。金持ちの子弟に天下のスクウェアもへいこらしなくてはならんとは、せちがらい世のなかを痛感させられる。

でもホントにお金があるってうらやましいね。一般庶民はキャラクターデザインが気に入らなくても、メーカーに対して全然文句なんか言えないんだから…。

天野氏のセンスを子供に推し量らせるのは酷というもの(写真と本文は、関係ありません)。

●コントローラだけでできる裏技がなくなって寂しい。(宮城県仙台市/ジョセフィン) ㊊むかしは、必ずウソテクなんてものがあって遊び心満点でしたな。『グラディウス』で2コンのマイクに「オプション」とマジで叫んだヤツが何人いたことか。いまの子にはわかんねえだろうなぁ。

ゲーム業界流言飛語

魑魅魍魎が跋扈するゲーム業界、その業界人たちが語ったこぼれ話の数々。

徳大寺　総統（ふさむね）

狼帽子氏の代打で急きょ復活したライター。狼氏は業界関係者に正体がばれ、逃亡生活を送っているらしい(!?)。そのうち、神田川に浮かぶのだろうか…。

みなさんは、ゲームを選ぶときに何を一番重視しますか？　制作者のネームバリューですか。それともゲームジャンル？　しかし、最近はキャラクターデザインという人が多いそうですが…。

■――『ドラクエ』はどうなった

『ドラクエⅦ』の画面があまりマスコミに出せないのは、じつはキャラクターグラフィックが全然決まっていないからなんだ。

『ドラクエ』シリーズのキャラクターデザインといえばマンガ界の大御所、鳥山明氏であることを知らぬ者はいない。しかし氏と開発陣の間でキャラクターグラフィックの表現方法をめぐって折り合いが付かず、作業は難行しているらしい。戦闘シーンをはじめ、フィールド上の登場人物をポリゴンで描くかそれとも2Dで描くかが最大の焦点になっているのだ。

開発サイドとしては最近の流行やライバルの『FF』シリーズの手前、キャラクターはポリゴンモデルにしたいが、しかし鳥山氏サイドとしては、イメージが崩されるとして2Dでの表現を求めているらしい。氏にはポリゴンによる表現に対して、強い抵抗感があるのだというのだ。

ちなみに制作スタッフが鳥山氏に見せた登場人物のポリゴンモデルは『火星物語』と同程度だったというから、難色を示すのも当然かもしれないが…。とはいっても、これは別に開発スタッフの怠慢というわけではない。画面には当然複数の人物が出てくるのだろうし、わずかに公開された画面写真を見ると『FF』シリーズと違って背景も(リアルタイム性を高めるため?)ポリゴンで作られている。キャラクター1体に割りあてられるポリゴン数が圧倒的に不足している。悪いのはプレステの性能なのだ。

なお鳥山氏がキャラクターデザインを手がけたゲームが『ドラクエ』シリーズだけではないのも、ゲーマーの諸兄ならご存じのハズ。氏が最近関わったタイトルといえばスクウェアの『トバル』シリーズだが、そもそもこのタイトルが今回の問題に大きな影を落としているのだそうだ。

新チームが制作したこのゲームで、スクウェアはキャラクターデザインに鳥山氏を起用した。3D格闘として後発だったため、話題を集めるため有名人を使いたかったのが本音らしいが…。いちおうスーファミ時代に出した『クロノトリガー』で鳥山氏とのコネクションはあったので、契約自体とくにトラブルはおこらなかったようだ。

しかし問題は実際にゲーム開発が始まってからだった。なんのテクスチャも施されていない地味なポリゴンキャラを見て、鳥山氏はたいへんがっかりしたという。当時「生ポリゴン」などと表現された技法は、秒間描画枚数こそ多かったが絵的にさびしいものがあった。

さらに、プレステのポリゴン数はまだまだ人を表現するには少なすぎて、複雑な造形の鳥山氏のキャラクターを表現するには役不足だったこともわざわいした。絵の細かい部分が再現されていなかったことも、ご不満だったようだ。

このできごとがあって、鳥山氏はポリゴンの表示能力に疑問を持ったらしい。それが決定的になったのが続編の『トバル2』であったようだ。もちろん「キャラクターのイメージを大切にしたい」という申し入れは重大なこととして受けとられ、開発チームでも課題となったわけだが、会社側の採った方法論がまずかった。スクウェア上層部は、鳥山氏のキャラクターをお得意のCGムービーで再現すれば十分だと思っていたようなのだ。

妥協点を
見つけ出すのか?

●『リサの妖精伝説』…。なつかしい。でもあれってクソゲー?　（福岡県福岡市/りょう）　編驚くことに『リサの妖精伝説』はクソゲーではありません。おもしろくはないですが、わりと遊べます。というより、ファミコン初のギャルゲーとしてもっと高い地位をあげたいところです(大嘘)。

から放送している某ニュース番組とかね。プロダクションは、裏を返せばそれだけ水面下でものすごい戦いをしているってことなのよ。

■――芸能プロダクションの内幕

よく有名タレントが、所属プロダクションや事務所からの独立をめぐってもめることってあるじゃない。なぜだかわかる？

あるタレントの人気が出て、数多くの番組からの出演依頼が殺到すると、当然1番組あたりのギャラも高くなるし、出演回数も多くなるから、収入が増えるわよね。でも、その収入がすべてそのタレントに入るとは限らないの。

ギャラはそのタレント個人ではなく、所属しているプロダクションなり、事務所なりに支払われるので、タレントはそこからその何割かをもらうことになるわ。

そんなのずるいって思う人もいるかもしれないけど、そのタレントが売れるために、所属事務所は多くの投資をしてるのよ。ドラマやバラエティに脇役で出演させたり、収入につながらなくとも各雑誌の取材に協力（＝宣伝につながるから）したり。また、悪い噂がたたないよう情報管理をしたり、ワイドショーのリポーターにしつこく質問されないようガードしたり…ってね。それも、これも、そのタレントの人気が出ればその何10倍、何100倍もの収入を得られるから、そりゃ必死よ。

ここでいう情報管理って何のことかわかる？　よく人気アイドル○○が盲腸で入院…なんて記事を読んだことない？　ほとんどが事実をごまかすための口実といわれているわ。

多いのは女性タレントだと妊娠して中絶するための日数を稼いだりとか、男性だと覚醒剤で警察に任意同行で捜査を受けてたりとかね。最近だと、6歳年下の歯科医師と再婚した某女性歌手が、10数年前アメリカに留学したのはじつは中絶のためだったとか、某人気ロックデュオが、昨年一一月に突然歌番組の生出演を肺炎でキャンセルしたのはじつは警察で覚醒剤の事情聴取を受けていたからとか…ね。数えあげたらきりがないわ。

いっぽうブレイクして名前が売れてくるようになると、個人事務所を作って多くの収入を自分のものにしようとする芸能人が多いワケだけど、これがめちゃくちゃ厳しい。事務所にしてみれば、ブレイクするまでいろいろと面倒をみてきたわけだから、その分の費用を回収しないうちに独立されたらたまらないわよね。どんなことをしても引き止めようとするにきまっている。そのタレント1人がぬけることでプロダクション自体の死活問題にもなりかねないしね。

そのため芸能界には〝独立すれば数年はホサれる〟という闇の〝掟〟があるの。事務所がテレビ局や関係各所に手をまわして、ちょっとやそっとじゃ独立したタレントを自力じゃ食べられないよう手を回すの。かわいさあまって憎さ100倍ってところかしら。当然、その力はホリプロやナベプロなどプロダクションや事務所が大手になってくるにしたがって強くなるわ。有名なタレントが多く所属しているから、局への圧力を強くかけられるでしょう。プロダクションから独立するのに、指1本切られるなんてシャレにならない話もあるくらいだし…。

■――芸能プロダクションの実際

でも、ブレイクしそうなタレントや、その事務所が力を入れているタレントの場合、そのタレントにとって、所属プロダクションや事務所ほど頼りになるところはないわね。

たとえばかつて一世を風靡した海の家を舞台にしたドラマがあったよね。放映前で売れていたのはY・Tだったわけだけど、じつは、あの番組、Y・Tと同じ事務所に所属していたT・Sを売ることを第一に制作されてたワケ。

いってしまえば、あのドラマはY・TとT・Sの宣伝ドラマで、この2人を売るためにテレビ局の人間から制作プロデューサー、プレスにいたるまでK○（Y・T、T・Sの所属事務所）の力のおよぶところすべてが結集したかたち。

もちろんそこには事務所だけじゃなく、テレビ局をはじめとするさまざまな関係業者の思惑が一致していたからなんだけど、事務所の実力を知るって意味だと興味深いできごとよね。

ブレイクするタレントと同様か、それ以上の数で消えていく芸能人がいるわけだけど、その裏では必ず芸能プロダクションや事務所が動いている。ワイドショーの裏面が見えたような気がしない？　いくら実力があってもブレイクにいたらないタレントが多いのも、実力なんてほとんどないのに長く芸能界に残るタレントがいる理由もまさにここにあるのネ。

局のアナウンサーを除き、タレントはどこかの芸能プロダクションに所属している。所属事務所はタレントにとって、これ以上ない味方であると同時に、いったん敵に回せば、自身の芸能生活の終焉を見るハメになる。

●うお～Nintendo64の『ゼルダ』おもしれえ～。さすが任天堂。どんなに独占体質でも許しちゃうぞ！　（東京都太田区/ヤマギワ）㊞おう！　基本的にメーカーはゲームさえおもしろければ、なにやってもいいんだ。たとえ違法コピーした中国人を海に沈めてもね(それは別のメーカー)！

力の裏側
～芸能プロダクションと放送局の微妙な関係～

誰も教えてくれないTV業界の掟

芸能界には、さまざまな力関係が働いている。とくにタレントを使う側の芸能プロダクションと放送局との関係は複雑で、けっして一筋縄ではいかない。ほんの小さな発言が、人生を狂わすような問題に発展しかねない。今回はそんな芸能界の闇の不文律に迫ってみたい。

不二屋　ペコ

東京の片隅でひっそりと暮らす業界12年めの古参。野ざらしにされていたため、からだのふしぶしに痛みがあるが、おいしいお酒を求めて夜の街を闊歩する。

華やかな芸能界の裏側で、数々の思惑が交錯する。真実を摑んでいるのは、ほんのひと握りの人物。フィクサーはけっして見えることはない。

放送（テレビ）局と芸能プロダクション――この2つの言葉を聞いてみんなはどう思う？　単純に〝放送局〟って言葉と〝プロダクション〟って言葉を天秤にかけちゃうと、どうしても放送局のほうが力をもってそうな気がしない？　それにテレビ局が実際の〝放送〟をしてるんだから、放送局のほうが力を持ってるっていうのもうなずけるわよね。でもね、意外と違うんだな、これが…。

■――芸能プロダクションの実力

もはやいうまでもないことだけど、テレビに出てる人で芸能プロダクションや事務所に所属していないのは、局で採用されたアナウンサーを除けば、限りなくゼロに近いわ。みんな何らかのプロダクションや事務所に所属しているの。

もちろんテレビ局は放送自体を行っているわけだから、放送するかしないかの最終的な決定権を持ってはいる。だけど、人気タレントをレギュラー出演させたり、有名スポーツ選手を番組にゲスト出演させたりしなければ話題を呼ぶことはできないし、当然、熾烈な視聴率争いに勝ち残ることもできないの。と、いうことは…？　そう、どの局も出演者獲得に必死になるってこと。

芸能プロダクションが放送局よりも力を持ってくる理由が、まさにここにあるわけ。人気のある番組（＝視聴率をとれる番組）を作るのためには、ブレイク中のタレントを出演させるのが早道だし、それだけでその番組を視聴者が見るきっかけにもなるんだから、宣伝もしやすいのよね。

〝キムタク〟が月9「某局が月曜夜9時に放送しているドラマがつねに高い視聴率を得ており、その曜日と時間から月9（ゲツク）と呼ばれている」に出演するだけで、全国何万人のキムタクファンがチャンネルを合わせると思う？　そう考えると人気タレントが出演するかどうかで、視聴率の善し悪しがある程度見えてきちゃうものなのよね。

そうはいっても、芸能プロダクションの名前がそこに所属する歌手や俳優よりも前面に出てくることは少ないわ。たとえばドラマやバラエティ番組のエンディングに、俳優や番組制作会社の名前が流れるけれど、そこに〝企画〟とか〝製作〟もしくは〝協力〟○○プロダクションといったスーパーが流れることを見たことない？　たとえば月曜夜10時某男性アイドルグループの番組や、月～金の夜10時

industry

～明日のゲーム業界を夢見て～

POWER OF DREAM

闇の魔人

闇の賢人会所属。構成メンバーのなかではもっとも若い。賢人会実行部隊のトップに立つ切り込み隊長。バリバリのハード改造野郎としても有名。

現在、ゲーム業界は花形職業の1つとして認識されている。しかしその華やかな表舞台とはうらはらに、実際の作業は非常に過酷で地味なものだ。それでも業界の扉をたたく人はあとを絶たない。自らの夢を実現するために…。

上杉裕也君（21）は現在、某ゲーム系編集プロダクションに勤めている。いまから2年前、彼は故郷の鹿児島を離れ東京にやってきた。子供のころからの夢だったゲーム業界で働くためだ。しかし、知り合いはだれもいない。コネもない。さらに、ゲーム系の専門学校を出ているわけでもない。ゼロからのスタートどころか、マイナスからのスタートである。

ある日、パソコン通信で知り合った友達がOFF会を開催することを知った彼は、いてもたってもいられなくなり、反対する両親を説得、電車賃とわずかな貯金を手に家を飛びだした。19才の冬だった。

ひとまず東京に出てきた彼は、OFF会で漫画家志望の米倉隆君（20）と出会う。どこにも行くところがなかった彼は、仕事が見つかるまで隆君の住むアパートに泊めてもらうことになった。「なんか面白そうなヤツだったので、冗談で『泊めてよ』って言ったら、『いいよ』って。普通じゃないですよね（笑）」こうして夢に向けて一歩を踏み出した。

■――現実と理想のはざまで

ところが、ゲーム関係の仕事はそう簡単にみつからない。日ごとに貯金は少なくなり、その日の食事にもありつけない…。思い直した彼は、生活のために別の仕事を探し始める。ようやく警備員のバイトが見つかり、わずかながらもお金を手にすることができた。「当時はまさに極貧の生活。よく食い逃げしなかったなぁ、と（笑）」。

警備の仕事をしながら、裕也はゲーム雑誌に新作ソフトのレビューやコラムを投稿し続ける。そうすることで、ゲーム業界への道が開けると信じていたのだ。

警備の仕事は体力的にも精神的にも過酷を極める。日勤と夜勤の連続によって身体の疲労は限界にまできていた。さらに雑誌への投稿。眠るひまなどほとんど皆無に近い。時間だけが刻々と流れ、裕也の心に焦りが現れはじめる。

そういう状況が半年程続いたころであろうか、裕也に朗報が届く。よく原稿を投稿していた出版社の担当から「連載をやらないか」と電話がきたのだ。ようやく手にした業界への切符である。「あのときはうれしかったですね。正直言ってもうダメかと思っていたので、まさに救われたような気分でした」。

念願かなって、裕也はゲーム雑誌で連載を始めることになる。しかし、たった2ページの連載で生活していくことは、とうてい無理である。連載は開始したが、警備の仕事はやめられない。けっきょく仕事は前よりも忙しくなり、裕也は身も心もボロボロになる。眠くても眠れない。栄養ドリンクをガブ飲みし、睡魔と疲労をごまかして仕事を続けた。

そんな状況でも裕也の支えになったのは、まわりの友達だった。裕也が世話になっていた隆の部屋には、漫画家、プログラマ、CGデザイナーなどさまざまな道を志す若者たちのたまり場になっていた。「苦しいときでも、笑いが絶えなかった。あの活気と熱気があったから、なんとか続けられたのだと思います」。

ゲーム雑誌の連載開始からしばらく経ったころ、1本の連絡が入る。連載を見たあるゲーム系編集プロダクションが、ゲーマーとして攻略本の仕事をまかせてくれるというのだ。それをきっかけに、雑誌の連載とゲーマーの仕事でなんとか生活できるぐらいの収入を得ることができるようになった。

また同時期に、同居していた隆も雑誌でイラストの仕事が決定。彼らにとって、ようやく訪れた飛躍の時期である。「まだまだこれからですよ。ゲーム業界をもっと、もっとおもしろくしたいですね」。

取材の最後に、彼は笑って言った。

●スカリーとモルダーみたいなプラトニックな恋愛がしたい。㊙さんそう思わない？（埼玉県北本市/クーリック）㊙すまん。そんなこと1度も思ったことがない。プラトニックな恋愛ほど疑わしいものはないぞ。恋愛はつねに肉体と液体のぶつかりあいと混じりあいだ！　かかってこい！

ゲームを完全に遊び尽くせる 究極の秘技満載！

Action Replay 1999 Vol.1

アクションリプレイ　発売中/定価1,000円+税

■特集:プロアクションリプレイってなんだ?
～初心者の方にも分かり易くPARを紹介!!

■最新速報PS-PAR3(仮)/N64-PAR2情報
～最新のPAR情報を独占紹介!!

■秘技コード完全掲載
GB「ドラゴンクエストモンスターズテリーのワンダーランド
～GB-PARで最強モンスターを簡単ゲット!!

■その他のゲームの秘技コードも大量掲載
～全153タイトルの秘技コード収録!!

◆PARを合計100名様にモニタープレゼント
～添付のアンケートハガキで応募できる!

PS用プロアクションリプレイCD付
PS-PAR2 Ver2.3アップグレード
全150タイトルの秘技コード収録

全国のゲームショップや以下の書店でお買い求め頂けます。
<取り扱い書店>紀伊国屋書店、三省堂書店、書泉、黒田書店、東京旭屋

BRAINSTORM

発行:株式会社ブレイン・ストーム
110-0016 東京都台東区台東1-36-4 第2ファスナービル3F
編集部 03-5688-8581 http://brain-s.com/

Report from HONG KONG

珍世ゲ

驚

日本未発売のクリアボディバージョンのプレステが存在した!!　…と思ったが、よく見るとじつはファミコン。なかに見える基板は小さくて少々さびしいが、iMacみたいでカッコイイぞ。

パチモノファミコンでは、コントローラは9ピンコネクタが基本。正規の15ピン拡張端子はあくまでもオマケだ。オプションの光線銃やコントローラも、どこかで見たような形だぞ!?

我ロはアジアの幻のクリアボディの

界
ーム紀行

パ！

さて、どっちが本物でしょう(笑)

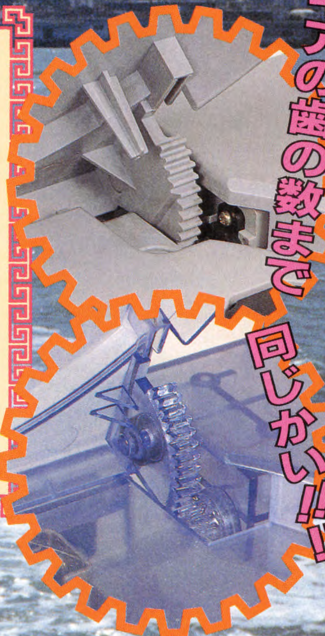
（うりふたつのケースの秘密は？）

真双子的筐体秘匿？

本物のプレステとほとんど同じ形をしたこのケースは、オリジナルのケースを型に取りファミコンのコピー基板を収められるよう変更して複製されたもの。よってフタの開閉部分にいたっては、ギアの歯の数まで本物とまったく同じ形になっている。…ということは、逆にこのケースをうまく改造すればなかにプレステを入れられるのだろうか⁉　それにしても、あちらでもスケルトンボディーは人気なのね。

〈情報提供：鶴見和昭氏〉

ギアの歯の数まで同じかい!!!!



秘境にプレステを見た⁉

と思ったが……

好奇心旺盛な
コンピュータ
キッズたちに贈る

分解天国!

今月のエモノは……

アクティブ
フォースとは!?

《ジョグコン》

JOGCONだ!!

分解大好き!

この「分解天国」は、特殊コントローラや怪しいハードなど、徹底的に分解&解析するコーナーです。

博士 バランバラン男爵

4歳のとき父親のラジオを分解(破壊?)して以来、基板のパターンに魅せられてしまった男。分解するためだけに、新型の電気製品を買う。

助手 マリア

好奇心旺盛で、幼少のころリカちゃん人形の手足をもいで遊んでいた(!?)自称分解大好き人間。ただの破壊者のような気もする。

操作系

いや〜ん、なにこれ!? まっすぐ走れないじゃない! せっかく動作確認のために『R4』まで買ってきたのに、がっかりだわ…。ハンドル以外はデジタル入力だし。

それにジョグコンとネジコンは互換性がないことを十分にアナウンスしてほしかったな。組み立てなおしたあと『グランツーリスモ』で使ったら、動かないので焦ってしまったぞ。

それよりも博士。ジョグダイヤル以外に目を引くのが、この十字型をした方向キーなんですが…。ドリームキャストもそうでしたけど、もう任天堂の特許期限が切れているというウワサは本当なのかしら!?

ワシは反発力の効き具合と操作方法のほうが気になるな。パッケージ写真のような持ちかたでは、とてもじゃないが暴れるステアリングを押えきれないぞ。

私がオススメするのは、右の写真の持ちかたね。しっかりダイヤルがホールドできるから、比較的安定して走れるわ。キーコンフィグは『R4』でいうところのTYPE-G。非力な女性でもOKよ。

ダイヤルもさることながら、十字キーも気になる。任天堂との利権関係やいかに?

この操作方法が最適か? 反発力は突然働きだすのでなかなか油断できない。注意しよう。どうせならジョグダイヤルをハンドルに改造するのもよさそうな感じだ。

ジョグダイアル

ジョグダイヤルは、前回も出てきた光エンコーダ。どこまでもグルグル回すことができる。

光エンコーダの処理回路を付加した(?)コントローラチップ。namcoの刻印があるところを見ると、独自チップか?

オリジナルチップか?

どこまでも回るから、なんとなく前号の『beat mania』のコントローラと似てると思っていたけど…。同じ仕組みなのね。

ネジコンは5KΩのボリューム抵抗で傾き具合を検知していたが、部品が摩耗せず高い精度の得られる光エンコーダ方式に乗り替えたようだな。おかげで互換性はなくなったが、部品点数もグッと減ったしコストパーフォーマンスは高いだろう。

ねえ、同じ光エンコーダを使っているなら『beat mania』コントローラとして使えないの? あとネジコンと互換性は持たせられないのかしら? この2つができると便利だと思うんだけどなぁ。

入力デバイスが同じでも、処理方式の違いによってもかなり差が出る。このジョグコンにはナムコの独自のカスタムチップが搭載されているので、まずこれを解析しなくてはならん。

カスタムチップは、ホントに改造派の人にとって目の上のタンコブね。変換回路はもう1つコントローラを作るぐらいのコストと手間がかかりそうだわ。

反発力機能

このジョグコン1番のウリだった自動反発力発生装置の正体は、モータの回転力だったのね。電源の＋－を反転させれば逆回転になるから、ハンドルをきったときの抵抗を左右それぞれに表現できるんだわ！

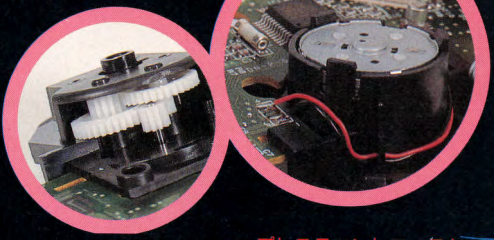
このモータはデュアルショックの振動部分を流用した物だから、トルク（回転力）も自在にプログラムで調整できる。ただしジョグコンを普通のコントローラとして使用したときは、コントローラIDが合わないのでモータは作動しないようになっているが。

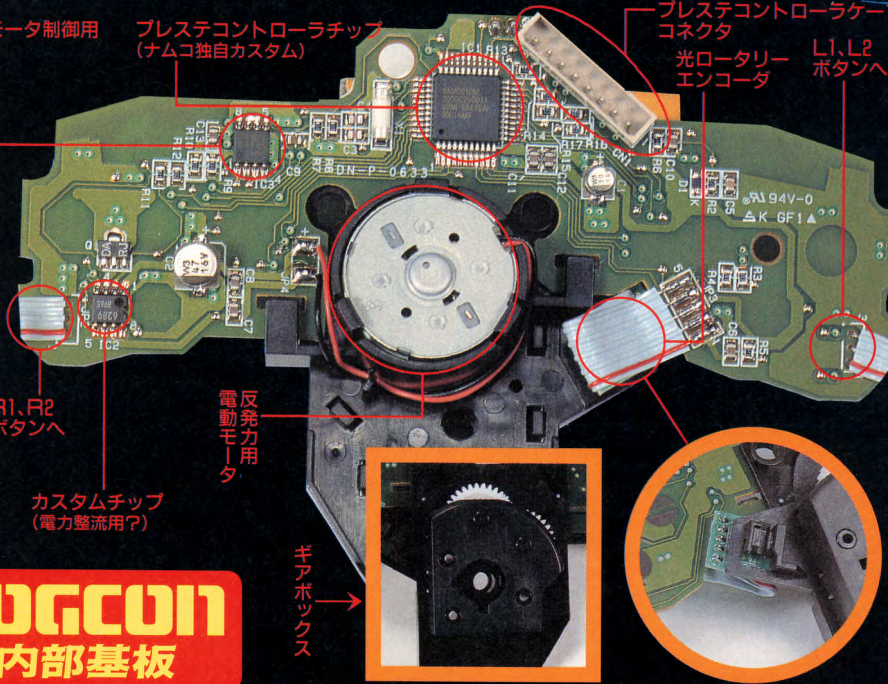
どうせなら反発力だけじゃなくてダートを走ったときの振動用に、もう1つモータを付けてくれてもいいのにね。デュアルショックにも2つあるんだから、容量はあるでしょ？

コントローラが重くなりすぎたり、振動で操作しにくくなるから削除されたかのもしれんな？　ただデュアルショックのモータには、いろいろな使い道があることを教えてくれたのは手放しで評価できる。

デュアルショックの機能を応用だ！

モータの動力をダイヤルに伝えるためのギアボックス内部。ダイヤルだけ引き抜くのは、ちょっと苦労した。





JOGCON 内部基板

操作にリアリティを求める人や、普通のコントローラに慣れた人には使用をすすめんが、メカとしてはなかなか興味深い。

つぎはアクセルとブレーキをアナログ化したモデルをリリースしてほしいわね。あとぜひとも振動を！

Screaming from Dark side

Master of Emulators

Part.13 X68000 Emulator“EX68”

Lucifer X

『EX68』制作者がエミュレータに封じ込めたX68kへの刻印

Special Interview with yamama EX68

X68000が最初に登場したのは1987年。いまから10年以上も昔のことです。本体の格好よさもさることながら、65,536色同時発色（当時の最高がFM-77AVが4096色同時発色）のグラフィック性能に加えて、パソコンではめずらしいスプライト機能やスムーズスクロールやパレットなど…。まさにゲームユーザーのためにデザインされたかのようなスペックに、X68kはゲームユーザーにとどまらず、ゲーム開発者のあいだでも確実に浸透して、愛好者を育んでいったのです。

その結果として、X68kからはさまざまなクリエイターが生まれました。扱いやすいマシン設計は、まさにゲームを開発するために存在したようなものでしょう。

このようにユーザーに愛されたX68kは、現在でも多くのユーザーに支えられています。そして、その熱意は現在エミュレータによって、Windows環境でも実現されようとしているのです。このユニークなマシンを、エミュレータでどのようにして再現しているのか。Windows95/NT用X68kエミュレータ『EX68』の作者、yamama氏に話を聞いてみましょう。

――まずは簡単なプロフィールを教えてください。

「アーケードからパソコン、家庭用ゲーム機を扱っているフリーのプログラマです」

――X68kのエミュレータを創ろうと思ったきっかけは何ですか？

「以前から複数の機種へソフトの移植を行っていたので、エミュレーションにも興味がありました。実際に作り始めたのは最近のIntelプロセッサの処理速度が向上して、X68kのエミュレーションもある程度は動作する見とおしが出てきたためです」

――X68kというマシンの特徴（長所、短所など）は？　エミュレータを創る前とあとで、その印象に変化はありましたか？

「過去に縛られなかったこともあるのでしょうが、素直に設計された機械でプログラムする側からは大変扱いやすいと思います」

――『EX68』の完成度は、自分では何

『EX68』の完成度は非常に高い。サウンドも含めて、ゲームもほぼ完全に動作する。設定もX68kエミュのなかでは簡単な部類だ。

%ぐらいと認識されてますか？

「手をつけていない部分や改良する余地のあるところがまだありますので60%ぐらいでしょうか」

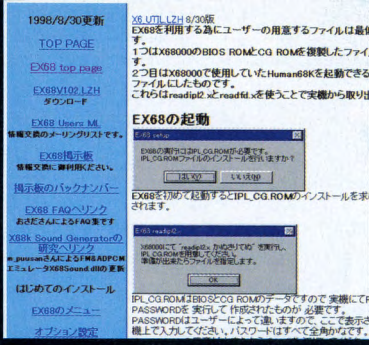
――X68kといえば固有のスプライト機能が思い浮かぶのですが、エミュレータではこのような部分はどのように処理されているのですか？

「ほかのグラフィック面と同じようにフレームバッファ上へ、CPUによって書き込まれます。通常はこれでよいのですが、スプライトダブラなどのラスター割り込みでスプライトを書き替えるプログラムへ対応するためには更新記録を取りフレームバッファへの描画時に反映させています」

――スムーズスクロールや特殊画面制御機能のほか、パレット、半透明、スーパーインポーズなどのユニークな画面制御機能は、どのように再現しているのですか？

「これらもWindowsの機能は利用できないので、すべてソフトウェアによりフレームバッファへの描画時に行います。スクロールは描画位置の計算で、パレットは1ピクセルごとにパレットテーブル変換を行い、半透明も1ピクセルごとに加算、シフトを行います。ただしビデオ入力などのスーパーインポーズは予定していません」

――X68kエミュレータでもっとも難



動作させるためには、実機のX68kからBIOSイメージを取得しなければならない。吸い出しプログラムは同梱されている。

しい部分を教えてください。

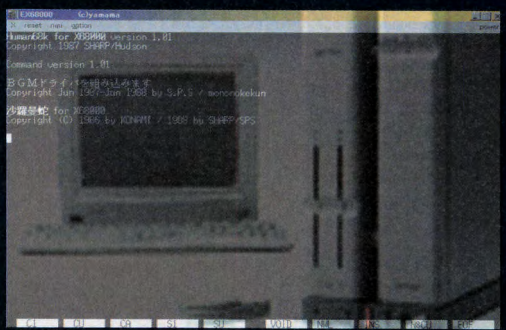
「よりハードに近い部分のエミュレーションをWindowsのAPIで実装する部分や、動作環境によらず細かいタイミングを再現しようとする部分と実時間では実機と同じ動作ができない機能を、簡略化して動作させる部分などですね」

――『EX68』の今後の予定を教えてください。

「やはり再現性をあげることを優先したいと思っています」

――最後に、これからエミュレータを開発しようとする人にメッセージをお願いします。

「エミュレータを設計する時点で、再現性と処理時間とのバランスから素直に実



X68kは素直に設計された機械でプログラムする側からは大変扱いやすいマシンだ。

X68000

処理能力は確実に上がっている。エミュレータはますます面白くなる！

装するには重すぎると思うような機能でも、年々コンピュータの処理能力は確実に上がっていきます。そのパワーを再現性の向上へつぎ込んでいくことで、エミュレータはますます興味深く、面白いものになると思います」

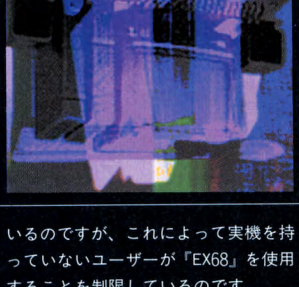
プログレッシヴとは機械のためにある言葉ではありません。インテリジェンスあふれる芸術家の精神こそ、エミュレーションの新しい姿を創っていくのです。ここを理解できない人間が、エミュレータをウェアーズと同系列に扱ってしまうのです。

『EX68』は実行するためにBIOS ROMとCG ROMのイメージファイルが必要となります。X68kの実機上で"readipl.x"を実行し"IPL_CG.DAT"ファイルを作成しなければなりません。

さらにこのファイルを使ってインストールができるのは、複製の作成日時から約5日間に限定されています。もちろんインストールが終わってしまえば、有効期限は無期限になるようになっているのですが、これによって実機を持っていないユーザーが『EX68』を使用することを制限しているのです。

たしかに、以前のプロテクトのかかっていないバージョンでは、海外のFTPサイトで『EX68』とともにX68kのBIOSイメージとゲームのROMイメージがアップロードされていたこともあります。素晴らしいマシンの高機能なエミュレータには、いつでもこのような人種が群がってくるものです。

たしかにエミュレータには、滅びゆくマシンを最新PCのなかで保存するという役割があることも事実でしょう。



030専用のプログラムは動作しないが、普通にアプリを動かすにはストレスを感じさせないレベルである。

しかし、X68kはまだ多くのユーザーの間で現役稼働しているマシンです。これらを理由にウェアーズを広めるということはあってはならないことです。

マシンあってこそのエミュレータ。X68kというユニークなマシンの位置づけを考えれば、この言葉の持つ意味がは、おのずと見えてくるでしょう。

X68kを知り尽くした男が語るEX68の再現性は？

㈱満開製作所
あいはら　てつや

無人島に行くときにナニを持っていきますか？　と言われたら、発電用のマウンテンバイクとMMXPentium266MHzのノートパソコンのセット一式（あくまでこれでワンセットだと言い張る）と答えよう。

とりあえず、それだけあれば最低限のX68k環境を持った生活は可能だから。野山を駆けめぐって狩猟採集活動をしながらバッテリを充電し、おもむろにノートを開けてX68kエミュレータの環境を起動するのも、こう書くとなかなかに健康的でよい生活に思えてくる。

エミュレータに関してはいろいろな考えかたがあるが、ツインタワーやら尽きることない同人ハードやら、高速化改造やらキーボードや入力環境や68030、68060環境、感触、手触り、歴史…。

そういった全部をひっくるめたものが「X680x0」だとすると、「X680」（要は半分以上ってこと）くらいの充実度はあるのが『EX68』だ。半分とはいうが、MC68000で動作するソフトを使う、または創るという点に関しては、問題のないレベルまでの完成度であることは相違ない。

MINTなどのファイラやエディタなども動作するし、所持しているAT互換機の周辺ハードの仕様の違いをできるだけ吸収するように制作されているので、音楽、CG、ゲームといったX68kのキモであるソフトなども、よほど特殊なコーディングをしていなければ動くといってよい。問題はWindowsの安定度だよねぇという笑い話もある。

電脳倶楽部などもほとんど完動といってさしつかえないし、WindowsのHDDやネットワークドライブの読み書きなどもできるようになっているので、「LANに繋がるX68」という面からみると、下手するとホンモノよりも有効に使えるケースもあると考えられる。まったく、とんでもない時代になったもんだと思う。

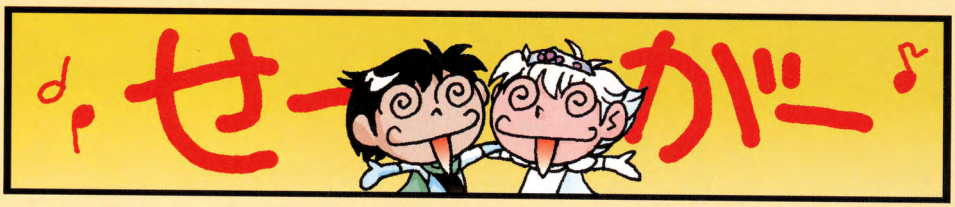
が、こういう時代にハードとしてのX68kに拘るのは、たんにソフトウェアに留まらない世界がある。本物あってのエミュレーション、ということだろう。

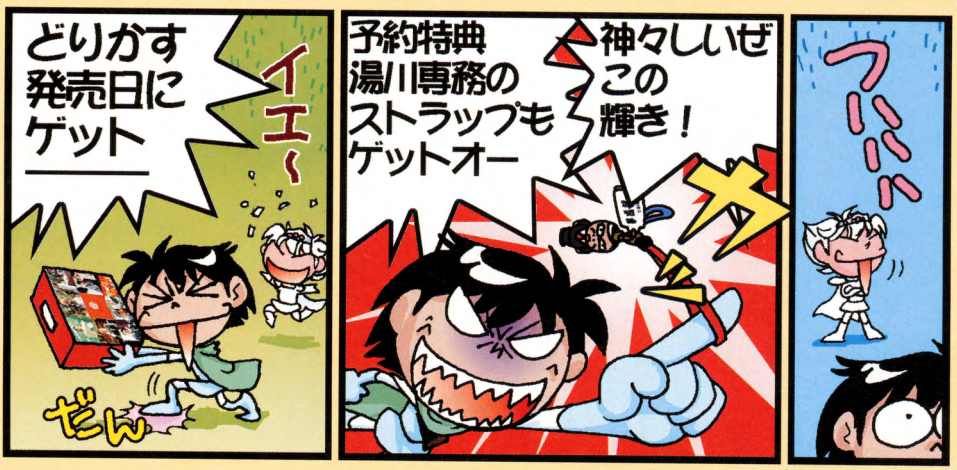
ミチロウ：この物語の主人公で勇者である。これでも昔は純真なRPG少年だったのにねぇ…。

ローリィ：となりの国の王子。性格は破壊的なパンクス。世紀末を迎えて、ますますパワーアップ！

フループ：パーティ唯一の魔法使い。ほとんど合いの手とツッコミだけのキャラと化している。

●とうとう発売されたDC（どりかす）だけど…!?





ローリィ：とーとつな展開だなぁ。
ミチロウ：よーするに、通常販売とは別にセガパートナーズクラブ限定で入交会長のサイン入りDCが発売されたんだな。
フルーブ：入交会長のサイン入りDCを買うと、湯川のストラップはもらえないというわけですー。

ミチロウ：どっちも欲しくないぞ。
ローリィ：さ『ゼルダ』やろっと。
N田T規さん、SいとうYしこさん、資料ありがとうございました。

★湯川専務が降格してもソフト不足は相変わらず…。

ILLUST GALLARY

㊝受験生は、決戦へと向かうところでしょうか？　再来月には笑顔で会えるのを楽しみにしています!!
㊝春はもうすぐ!!　そんなわけで、4月号のお題は「お花見」っス。満開のさくらのなかでやる宴会はとても楽しいっスよ。

今月のお題

お正月

北海道　狗畜生

㊝こていねいにありがとうございます。今年も変わらぬごひいきと投稿をお願いします。

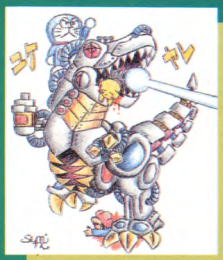
神奈川県　SHINE ON

㊝サターンで『ノエル3』出ましたね～。ジャンルがなんとハッキングアドベンチャー!!
㊝テロリストに監禁されるそうだな。なんだかすごいぞ。

東京都　黄金時代

しまった、境の塀が低すぎた。これでは…。

㊝女の子にのぞかれちゃう!!
㊝ウン十年守った僕の貞操が…。



京都府　SUMーやん

こう見えても儂は任天堂ファンです。

㊝『ゼルダの伝説』金色のカートリッジがあるらしいですね。
㊝海外バージョンらしいぞ。トイザらスで限定販売していたそうだ。

茨城県　ミヤ氏

㊝とり殺されるほど愛してくれ～。
㊝飢えてますね～。そんなに8歳がいいんですか？

愛知県　南山高校教師O津

㊝冬のイラストでも、さくらちゃんがいるだけであったかく感じる今日この頃。

精神病棟　魁！男汁

そろそろやばいので勉強はじめます。

㊝なんとかなるよ。絶対…。
㊝それ先月やった。

福島県　QUO

㊝リクエストは、読者同士の交流の場「GLでんごんば～ん」あてにどうぞ。Talk2Talkで不定期に実施中です。

大阪府　なまこ

マイナーゲームで申し訳ないっス。

㊐なんの。操作性はいいし、キャラはかわいいしでおすすめです。

三重県　かわぼこ

㊐マルチ伝説はあのシナリオがあってこそっス。
㊐泣けますよね。

北海道　狗畜生

㊐大阪では、11月末から放映されているそうだな。見逃していた人は大阪に引っ越しだ//
㊐LDで買えばいいのでは…。

千葉県　染本蹄

㊐個性的なキャラクターがそろったゲームでしたね。
㊐ほかにもサターンのおすすめ教えてくださいな。

秋田県　ヤノ

㊐GL萌えるっス//
㊐字が違いますよ。なんか㊐さんのせいで、GLはぶに萌え専門誌だと思われているんですけど…。
㊐中高生のパソコン購入理由の50%は「モニタにアニメ絵を表示させるため」なんだぞ（数字は推定）//

埼玉県　HIKICK本

㊐『彩〜』はできいいっスよね。でもちょっと鈴音ちゃんがかわいそう…。青春だなあ。

大阪府　鈴元シモン

㊐さんの2D初恋のお相手はどなたですか?
㊐萩岩睦美「銀曜日のおとぎばなし」のボーかなあ…。小学生のときは少女まんがばっかり読んでたっス。

神奈川県　加藤雄造

㊐12月30日のToHeart ライブ・パーティ行きましたか?
㊐2,000人しか入れないんだもんなあ〜。おまけに『WHITE ALBUM』のCDを買わないとダメというのがあこぎっス。

茨城県　NAG

㊐女心って難しいのお…。
㊐……って、モニタのなかの女の子に呟かないでくださいよ。怖いから。

宮城県　天色

そういえば『魔剣伝承』ってのもあったような…。

㊐前評判はけっこう高いんだから、出せばいいのにね。

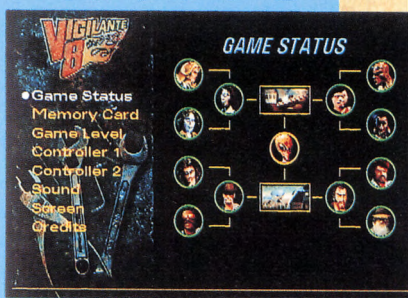
新作ゲーム速報!!
今月の改造コード

Play Station

タイヤ巨大化　80068040　0001

ヴィジランテ8

破壊大好き!!



ゲームステータス全開

80068090	1F1F
80068092	1F1F
80068094	1F1F
80068096	1F1F
80068098	1F1F
8006809A	1F1F

（東京都葛飾区/MYANA）

ZEUSカルネージハートセカンド

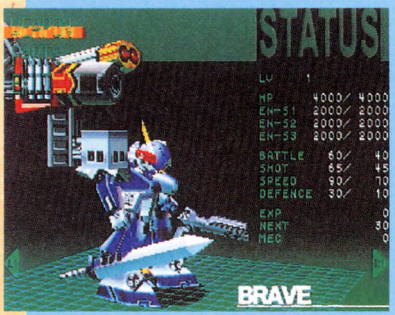
これであなたもロム長者

年末年始と、鬼のような新作ラッシュのプレステ。載せても載せてもコードがあってもう大変。というわけで今月は、アートディンクががんばって送りだした『ZEUS』や、こりずにギャルゲーでヒットを狙う『みつめてナイトR』など、いまいち世間の認知は低いものの、メーカーのやる気を感じる良作のコードを取りそろえてみました。

ROM追加1	800B4470	wxyz
ROM追加2	800B4472	0xyz

（新潟県新潟市/CIN【GUC】）

雷弩機兵ライドギア ガイブレイブⅡ



基本装備が大事です

メインウェポン変更
1番め　3009D518　00xx
（東京都中野区/レイズナー）

アナザーマインド

もう1つの心の扉へ…

エクストラモードに入る
D0061FD0　000F
80062038　0002
（ナメック星東ナメック/田中マニア【BYYN】）

みつめてナイトR 大冒険編

備えあれば憂いなし

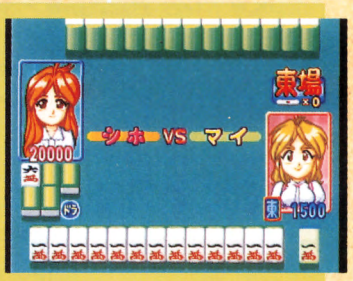
所持金MAX　800A801C　423F
800A801E　000F
（京都府京都市/海豚MAX）

SEGA SATURN

今月のサターン新作コードは『アイドル雀士スーチーパイめちゃ限定版～発売5周年得パッケージ～』だ。格ゲーファンには『カプコンジェネレーション第5集～格闘家たち～』もあるぞ!!　おまけに不朽の名作(迷作?)『デスクリムゾン』の新コードも掲載。まだまだ外は寒いけど、サターンのコードはホットだよ～ん!!

アイドル雀士スーチーパイ めちゃ限定版 ～発売5周年得パッケージ～

コードを使って勝て!! そうすれば…



Disk.1
配牌1枚め　160996CA　00yy
（千葉県八街市/紅のトド）

カプコンジェネレーション 第5集～格闘者たち～

マスカラスにならないか!?

空中必殺技
1P　360303D8　0000
2P　360306E0　0000
（ナメック星東ナメック/田中マニア【BYYN】）

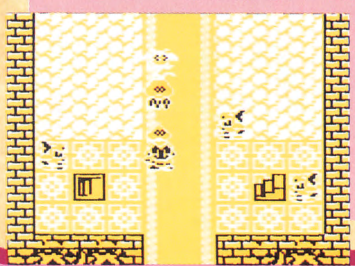
デスクリムゾン

こんなに簡単でよいかしら!?

ライフへらない　360638AE　0003
弾へらない　160694E8　0006
（東京都葛飾区/MYANA）

GAMEBOY

ドラゴンクエストモンスターズ テリーのワンダーランド



気分は南国!?

テリーたちの色の濃さ変更
0Axx9CC8
（兵庫県神戸市/西田　隼人）

CONTENTS

Play Station

ZEUS カルネージハートセカンド ……P129
雷舞機兵ライドギア ガイブレイブⅡ ……P129
みつめてナイトR大冒険編 ……P129
カプコンジェネレーション第4集
～孤高の英雄～ ……P130
カプコンジェネレーション第3集
～ここに歴史始まる～ ……P130
ヴァンパイアセイヴァー
EXエディション ……P130
ドラゴンシーズ 最終進化形態 ……P131
ヴィジランテ8 ……P133
バーチャル競艇98 ……P133
アナザーマインド ……P133
ROBOTRON X ……P133
SPAWN ……P133
ドキドキプリティリーグ ……P134
熱血乙女青春記 ……P134
R-TYPE Δ体験版 ……P134
リアルバウト餓狼伝説スペシャル ……P134
ストリートファイターZERO2 ……P134
太陽のしっぽ ……P134
太閤立志伝 ……P134
カルネージハートEZ ……P134
ラブリーポップ2in1 雀々恋しましょ ……P135

SEGA SATURN

ウィザードリィⅥ&Ⅶコンプリート ……P137
アイドル雀士スーチーパイめちゃ限定版
～発売5周年㊗パッケージ～ ……P139
カプコンジェネレーション第5集
～格闘者たち～ ……P140
ウィザードリィ リルガミンサーガ ……P140
幻想水滸伝 ……P140
クロス探偵物語 ……P140
ストリートファイターZERO2 ……P140
デスクリムゾン ……P140
プリンセスクラウン ……P140
サンダーホーク2 ……P140
海へ～Summer Waltz～ ……P140

SFC & GAMEBOY

ドラゴンクエストモンスターズ
テリーのワンダーランド ……P143
ダンジョンマスター ……P143
スターオーシャン ……P143
ソルスティスⅡ ……P143
ダライアス・ツイン ……P143
ルインアーム ……P143
レナス ……P144
魔神転生 ……P144
真・女神転生 ……P144
真・女神転生Ⅱ ……P144
ヘラクレスの栄光Ⅲ ……P144
ヘラクレスの栄光Ⅳ ……P144
ウィザードリィⅤ ……P144
ウィザードリィⅥ ……P144
メタルマックス2 ……P144

Play Station

ZEUS カルネージハートセカンド

ソフトウェア資格	800B4420	0x00

xは0＝ナシ、1＝4級、2＝3級、3＝2級、4＝1級。

ROM追加1	800B4470	wxyz

wは4＝レイナ3。xは1＝ラミアム1、2＝ジョアン1、4＝ジョアン2、8＝ジョアン3。yは1＝キリング2、2＝キリング3、4＝ラミアム1。zは1＝アリア1、2＝アリア2、4＝アリア3、8＝キリング1。4F7Fを推奨。

ROM追加2	800B4472	0xyz

xは2＝ベッチナ2、yは1＝モンド3、2＝ハンス1、4＝ハンス2、zは2＝クリス3。無記名プログラムはすべてロータス用OPナシになる。0272を推奨。

BODY	300B4646	00xx

xxは〈第1表〉参照。

W1装備種	300B4647	00xx
W2装備種	300B4648	00xx
W3装備種	300B4649	00xx

xxは〈第2表〉参照。

W1装備ランク	300B464C	000x
W2装備ランク	300B464D	000x
W3装備ランク	300B464E	000x
W1弾数	300B4651	00yy
W2弾数	300B4652	00yy
W3弾数	300B4653	00yy

yyは80で0発。以後＋1hごとに5発ずつ増える。FFで最大635発になる。

ARMOR	300B465D	000x

xは0＝20mm装甲、1＝30mm装甲、2＝40mm装甲、3＝50mm装甲、4＝60mm装甲、5＝70mm装甲、6＝80mm装甲、7＝100mm装甲、8＝120mm装甲、9＝150mm装甲。

EXARMOR	300B465E	000x

xは0＝無装備、1＝対ビーム、2＝対爆発、3＝対鉄甲、4＝対熱、5＝対パルス。

OP1種類	300B465F	000x
OP2種類	300B4660	000x
OP3種類	300B4661	000x
OP1所持数	300B4662	00yy
OP2所持数	300B4663	00yy
OP3所持数	300B4664	00yy

xは0＝無装備、1＝誘導妨害装置、2＝機体修復装置、3＝機体冷却装置、4＝自爆装置、5＝追加燃料タンク、6＝加速装置。

戦闘マップでの経過時間

	8011FDD4	0000
主人公VP	800B443E	FFFF
主人公撃墜数	800B4468	00xx
主人公損害数	800B446A	00xx
戦術マップ倍率	8012D4F4	xxxx

xxxxは0020～0110を推奨。

併用コード	800FC670	00xx
	800FC672	0000

ハードウェアは、全カードに対して、上記のコードを使用可能。ただし、プログラム設計後いったんとおっても、コードを使用せずにもう一度設計し直すと、無理がでているデータ（重量が極端に重いなど）ははじかれてしまう。そのため、最低でも重量データはつねに使用していること。また、いったんはじかれたデータのソフトウェアは、正常に動かなくなる可能性があるので重量を積載量の70%程度に設定すればほとんどの武器は搭載可能。

　また、弾薬の規定オーバーに関しては、重量が重量コードを使用してもはじかれる場合がある。この時は併用コードを使うこと。

xxには1以上の数値を入れる。

（新潟県新潟市/CIN【GUC】）

雷撃機兵ライドギア ガイブレイブII

お金	80095BC8	C9FF
	80095BCA	3B9A

メインウェポン変更

1番め	3009D518	00xx

xxは〈第3表〉参照。＋4hで次のアイテムになる。

バトルウェポン変更

1番め	3009D518	00xx
	3009D519	0020

xxは〈第4表〉参照。＋4hで次のアイテムになる。

ジェネレーター変更

1番め	3009D518	00xx
	3009D519	0040

xxは〈第5表〉参照。＋4hで次のジェネレーターになる。

アーマー変更

1番め	3009D518	00xx
	3009D519	0050

xxは〈第6表〉参照。＋4hで次のアーマーになる。

強化パーツ変更

1番め	3009D518	00xx
	3009D519	0060

xxは〈第7表〉参照。＋4hで次のパーツになる。

称号（その1）

1番め	3009A51A	00xx

xxは〈第8表〉参照。＋4hで次の称号（その1）になる。

称号（その2）

1番め	3009D51B	00xx

xxは〈第8表〉参照。＋4hで次の称号（その2）になる。武器変更コードを使うときは装備をはずしてから、コードをONにする。また、たとえば1番めにメインウェポンのロイス（1）と、2番めにバトルウェポンのギアナイフ（1）を入れるとき、普通に入れると両方ともメインウェポンのロイスになってしまう。そこで、2番めのコードを＋1hしてバトルウェポンの承認コードを作ること。上の例では以下のようになる。

1番め	3009D518	0001
2番め	3009D51C	0001
承認コード	3009D51D	0020

これで2番めがギアナイフになる。0020はバトルウェポンの番号。ジェネレーター、アーマー、強化パーツのコードも同様に承認コードが必要になる。

（東京都中野区/レイズナー）

みつめてナイトR 大冒険編

プレイ時間	800A7DD4	xxxx
	800A7DD6	xxxx
敵出ない	800A7F62	0000
所持金MAX	800A801C	423F
	800A801E	000F

ステータス（主人公）

経験値	800BA89C	xxxx
	800BA89E	xxxx
つぎのレベルまで	800BA8A0	xxxx
	800BA8A2	xxxx
現在HP999	800BA8A4	2706
最大HP999	800BA8A6	2706
現在MP999	800BA8A8	2706
最大MP999	800BA8AA	2706
素早さ99	300BA8B1	0063
気力99	300BA8B2	0063
運99	300BA8B3	0063
魅力99	300BA8B4	0063
剣の種類	300BA8B5	000x

xは0＝斬騎剣、1＝斬雷剣、2＝斬影剣、3＝斬魂剣、4＝斬神剣、5＝斬皇剣。

体力99	300BA8B6	0063
知力99	300BA8B7	0063

●インターネットでCCさくらのエロCGを見つけて喜ぶ自分。（福島県田村郡/エンケイ）　㊧その気持ちはわかる。㊨もネットをやり始めたころはアイコラが新鮮で落としまくっていたもんだ。1度ハードディスクがクラッシュして、自慢の広末コレクションが一部消えたときは号泣だ。

腕力99 300BA8B8 0063
LV 300BA8B9 00xx

xxは00～63。

状態 300BA8BA 000x

xは0～6。

総合補正値攻撃力999 800BA8BC 03E7
総合補正値守備力999 800BA8BE 03E7
総合補正値抗魔力99 300BA8C0 0063
総合補正値素早さ99 300BA8C1 0063
総合補正値魅力99 300BA8C4 0063
武器 800BA8C6 0xxx
盾 800BA8C8 0xxx
全身装備 800BA8CA 0xxx
上半身装備 800BA8CC 0xxx
下半身装備 800BA8CE 0xxx
靴 800BA8D0 0xxx
飾り 800BA8D2 0xxx
指輪 800BA8D4 0xxx
腕輪 800BA8D6 0xxx

xxxは〈第10表〉参照。＋40hで次のキャラ。

アイテム1個め種類 800D8B68 0xxx
アイテム2個め種類 800D8B6C 0xxx
アイテム1個め99個 800D8B6A 0063
アイテム2個め99個 800D8B6E 0063

＋4hで次のアイテム。xxxは〈第10表〉参照。データの小さい順に入力しないとアイテムが消える。

（京都府京都市/海豚MAX）

カプコンジェネレーション第4集 ～孤高の英雄～

戦場の狼

ステージセレクト可能
3001C914 0007

OPTION項目のCONTINUE OFF設定時のみ有効。

無敵 300B5440 00FF
残り人数減らない 300B60E0 0009
手流弾へらない 300B60E8 0009
コレクションのシークレット開く
30065F0E 0080

戦場の狼Ⅱ

ステージセレクト可能
3001C7FA 0006

OPTION項目のCONTINUE OFF設定時のみ有効。

無敵
1P 801E8442 0241
2P 801E84FA 0241
3P 801E85B2 0241
体力減らない
1P 301E8427 0030
301E8433 0030
2P 301E84DF 0030
301E84EB 0030
3P 301E8597 0030
301E85A3 0030
タイム減らない 801E8212 0909

メガクラッシュ減らない
1P 301E842E 0009
2P 301E84E6 0009
3P 301E859E 0009
パワーアップ最大
1P 301E843A 0009
2P 301E84F2 0009
3P 301E85AA 0009
武器固定
1P 301E8437 000x
2P 301E84EF 000x
3P 301E85A7 000x

xは0＝アサルトライフル、1＝火炎放射器、2＝ショットガン、3＝グレネードランチャー。

コレクションのシークレット開く
30065F10 0080

ガンスモーク

ステージセレクト可能
3001C9AD 000A

OPTION項目のCONTINUE OFF設定時のみ有効。

無敵 8007B20A 004C
残り人数減らない 300C2850 0009
各ストック最大 300C2851 0009
800C2852 0909
コレクションのシークレット開く
30065F12 0080

「戦場の狼」「戦場の狼Ⅱ」「ガンスモーク」のコードは同時に使用しないこと。

（東京都葛飾区/MYANA）

カプコンジェネレーション第3集 ～ここに歴史始まる～

EXED EXES

メガクラッシュ減らない
3010E040 000A
残機固定 3010F007 0005

ソンソン

残機固定 30113FD8 0005

バルガス

残機減らない 300A9BA0 0005
キャノン砲減らない 300A9B86 0014

（千葉県/錯乱坊）

ヴァンパイアセイヴァー EXエディション

体力減らない
1P 801C0CCC 0120
801C0CCE 0120
2P 801C10A0 0120
801C10A2 0120
スペシャルストックゲージ減らない
1P 801C0D40 6300
2P 801C1114 6300
ダークフォースの制限時間なし
1P 801C0DA4 0070
2P 801C1178 0070
コレクションALL 801C1BEC FFFF
801C1BEE FFFF
オプション全部出現する
801C1BF0 0003
エンディング全部見る
801C1BE8 FFFF
801C1BEA FFFF
オリジナルキャラのパワーレベル
301C1675 000x
空中チェーンコンボ可能
1P D01C0C74 0303
801C0C74 0301
D01C1048 0006
801C114C 0000
2P D01C1048 0303
801C1048 0301
D01C0C74 0006
801C0D78 0000
技の硬化時間減少
1P D01C0D3C 0100
801C0CD8 0000
D01C0D3C 0104
801C0CD8 0000
2P D01C1110 0100
801C10AC 0000
D01C1110 0104
801C10AC 0000
飛び道具連発可能
1P D01C0D1C 0001
801C0C90 0101
801C0D7C 0000
801C0D7E 0000
2P D01C10F0 0001
801C1064 0101
801C1150 0000
801C1152 0000

パイロンには効果がない。サスカッチのビッグフリーザーが使用できなくなる。

ダッシュモーションに攻撃判定
1P D01C0C74 0A02
801C0C4A 002A
2P D01C104A 0A02
801C101E 002A

ジェダ、キュービー、フェリシア、オルバス、レイレイには効果がない。サスカッチのみダッシュ攻撃が変化。

特殊斜めジャンプ
1P D01C1B38 0060
801C0CC4 0001
D01C1B38 0060
801C0CC6 FFFF
D01C1B38 0028
801C0CC6 0001
2P D01C1B64 0060
801C1098 0001
D01C1B64 0060
801C109A FFFF
D01C1B64 0028
801C109A 0001

斜めジャンプ中に×＋○、または○＋R1を押す。

必殺技の持続時間増加
1P D01C1B38 0030
801C0C96 0300

●CD-Rって日光に当てると劣化するんだ。デジタルコピーは劣化しないなんてウソじゃん。（愛知県丹羽郡/NAHA-2）㊗というか、すべての物体は劣化するが、デジタルに限らず情報自体は劣化しないっス。たんなる概念だからね。そこらへんの区別がCESAって意味不明なのよなぁ。

2P D01C1B64 0030
801C106A 0300

技を出した直後に○＋△を押している間効果がある。効果があるのは、デミトリのミッドナイトプリス、バレッタのビューティフルメモリー、リリスやモリガンのダークネスイリュージョンなど。

レイレイの中華爆弾連発可能
1P 801C0D80 0000
2P 801C1154 0000

お手軽アドバンシングガード
1P D01C0D74 0001
801C0D5A 0001
2P D01C1148 0001
801C112E 0001

ガード中に攻撃ボタンを押しっぱなしにするとガード。「技の硬化時間減少」コードを使用していると動作しないので、1つずつコードをONにすること。

転倒中に受け身がとれる
1P D01C1B38 4000
801C0D74 0000
2P D01C1B64 4000
801C1148 0000

転倒する技を喰らった直後に方向キーの下で受け身ができる。

キャラのカラーリング変化
1P 801C0C7E xx01
2P 801C1052 xx01

xx＝00～13。

メニュー画面まで自動スキップ
D01FFF00 35A8
801C1B40 FFF7
D01C006A 0001
801C1B40 FFF7
D000E2E4 200E
801C1B40 FFF7

通常状態に戻す（必須コード）
1P D01C1B38 0100
801C0C76 0100
801C0DA6 0000
2P D01C1B64 0100
801C104A 0100
801C117A 0000

これは以下の「対戦中に～のポーズ」のコードを使用したときに元の状態に戻す必須コード。キャラが固まった時にセレクトボタンを押せば解除できる。

対戦中勝ちポーズ
1P D01C1B38 0180
801C0C76 0104
2P D01C1B64 0180
801C104A 0104

□＋セレクトを同時に押す。

対戦中登場シーン
1P D01C1B38 0110
801C0C76 0107
2P D01C1B64 0110
801C104A 0107

△＋セレクトを同時に押す。

王家の裁き後のキャラ
1P D01C1B38 0140
801C0C76 0108
2P D01C1B64 0140
801C104A 0108

×＋セレクトを押しながら適当な方向キーを押す。

対戦中判定負けポーズ
1P D01C1B38 0120
801C0C76 0105
2P D01C1B64 0120
801C104A 0105

○＋セレクトを押す。

対戦中ダークフォース発動ポーズ
1P D01C1B38 0190
801C0C74 0B00
2P D01C1B64 0190
801C104A 0B00

□＋△＋セレクトを同時に押す。

対戦中ダークフォースキャンセル
1P D01C1B38 0160
801C0C74 0D00
2P D01C1B64 0160
801C104A 0D00

×＋○＋セレクトを同時に押す。

（福岡県福岡市/金城　有作）

ドラゴンシーズ最終進化形態

お金 8008F814 423F
8008F816 000F

戦闘中
HP 800ECA00 0xxx

xxx＝000～3E7。

特殊攻撃 300EC134 00xx

xx＝00～63。

リフレクター 300EC15C 00xx

xx＝00～63。

ステータス
歳 8008F924 00xx

xx＝1（1歳）～63（99歳）。

現在の進化形態を変化させる
8008F928 00xx

xxは00＝幼竜、01＝子竜、02＝成竜、03＝完竜、04＝老竜、0A＝変異竜、10＝超竜。

ランク 8008F92A 000x

xxは0＝WDCチャンピオン、1＝ファイターAランク、2＝ジュニアAランク、3＝ヘビーAランク。

勝 8008F92E 0xxx
敗 8008F930 0xxx
殺 8008F932 0xxx
分 8008F934 0xxx
体重 8008F936 0xxx
体力 8008F93A 0xxx
素早さ 8008F93E 0xxx
腕力 8008F942 0xxx
特殊能力 8008F946 0xxx
攻撃力 3008F964 0xxx

xxxは000～03E7。

賢さ 3008F95F 00xx
特殊回数 3008F960 00xx
回避力 3008F962 00xx

xxは00～63。

アイテム
ウェポンS
ダガー 3008F829 00xx
ダガー（強化版）3008F82A 00xx
ワンダーエッジ 3008F82B 00xx
ワンダーエッジ（強化版）
3008F82C 00xx
ナイルダガー 3008F82D 00xx
ナイルダガー（強化版）
3008F82E 00xx
ソードブレイカー 3008F82F 00xx
ソードブレイカー（強化版）
3008F830 00xx
でばぼうちょう 3008F831 00xx
でばぼうちょう（強化版）
3008F832 00xx
ブラッドタロン 3008F833 00xx
ブラッドタロン（強化版）
3008F834 00xx
ジュエルダガー 3008F835 00xx
ジュエルダガー（強化版）
3008F836 00xx
ドス 3008F837 00xx
ドス（強化版） 3008F838 00xx
クロールナイフ 3008F839 00xx
クロールナイフ（強化版）
3008F83A 00xx
ミートフック 3008F83B 00xx
ミートフック（強化版）
3008F83C 00xx
クロコダイル 3008F83D 00xx
クロコダイル（強化版）
3008F83E 00xx
ナイフ 3008F83F 00xx
ナイフ（強化版）3008F840 00xx
セラミックナイフ 3008F841 00xx
セラミックナイフ（強化版）
3008F842 00xx
ウェポンM
クサナギ 3008F843 00xx
クサナギ（強化版）
3008F844 00xx
カタナ 3008F845 00xx
カタナ（強化版）3008F846 00xx
メガスレイヤー 3008F847 00xx
メガスレイヤー（強化版）
3008F848 00xx
クェーサーソード 3008F849 00xx

●つまらない物を人に贈るのは失礼です。謙遜ではありません。「つまらない物ですが…」というのはやめよう。（愛媛県越智郡/菅　篤哉）㊎だからといって、物を贈るときに「めちゃくちゃ最高の物ですが…」と言って贈るのもいかがなものかと思うぞ。それはそれでムカつかない？

クェーサーソード（強化版）
3008F84A 00xx
おにぼうちょう 3008F84B 00xx
おにぼうちょう（強化版）
3008F84C 00xx
パールブレード 3008F84D 00xx
パールブレード（強化版）
3008F84E 00xx
アーガスソード 3008F84F 00xx
アーガスソード（強化版）
3008F850 00xx
ピコハンマー 3008F851 00xx
ピコハンマー（強化版）
3008F852 00xx
トールハンマー 3008F853 00xx
トールハンマー（強化版）
3008F854 00xx
じって 3008F855 00xx
じって（強化版）3008F856 00xx
バット 3008F857 00xx
バット（強化版）3008F858 00xx
バトルスピア 3008F859 00xx
バトルスピア（強化版）
3008F85A 00xx
ゾンビリチュアル 3008F85B 00xx
ゾンビリチュアル（強化版）
3008F85C 00xx

ウェポンL

しちせいけん 3008F85D 00xx
しちせいけん（強化版）
3008F85E 00xx
ダマスカス 3008F85F 00xx
ダマスカス（強化版）
3008F860 00xx
クリステンダム 3008F861 00xx
クリステンダム（強化版）
3008F862 00xx
ギガフォークト 3008F863 00xx
ギガフォークト（強化版）
3008F864 00xx
マインドバスター 3008F865 00xx
マインドバスター（強化版）
3008F866 00xx
ジェノサイド 3008F867 00xx
ジェノサイド（強化版）
3008F868 00xx
テラスレイヤー 3008F869 00xx
テラスレイヤー（強化版）
3008F86A 00xx
ウェーブアクス 3008F86B 00xx
ウェーブアクス（強化版）
3008F86C 00xx
トマホーク 3008F86D 00xx
トマホーク（強化版）
3008F86E 00xx
ナイトアクス 3008F86F 00xx
ナイトアクス（強化版）
3008F870 00xx
パニッシュメント 3008F871 00xx
パニッシュメント（強化版）
3008F872 00xx
トーチャーアクス 3008F873 00xx
トーチャーアクス（強化版）
3008F874 00xx
グラインドアクス 3008F875 00xx
グラインドアクス（強化版）
3008F876 00xx
ハンターマトック 3008F877 00xx
ハンターマトック（強化版）
3008F878 00xx
アクス 3008F879 00xx
アクス（強化版）3008F87A 00xx
ボルトスロワー 3008F87B 00xx
ボルトスロワー（強化版）
3008F87C 00xx
フレアスター 3008F87D 00xx
フレアスター（強化版）
3008F87E 00xx
フローズンエッジ 3008F87F 00xx
フローズンエッジ（強化版）
3008F880 00xx
パラダイスロスト 3008F881 00xx
パラダイスロスト（強化版）
3008F882 00xx
アイスブレード 3008F883 00xx
アイスブレード（強化版）
3008F884 00xx
サンダーブレード 3008F885 00xx
サンダーブレード（強化版）
3008F886 00xx
クラカト 3008F887 00xx
クラカト（強化版）3008F888 00xx
オウガバスター 3008F889 00xx
オウガバスター（強化版）
3008F88A 00xx
ナイトロビーナス 3008F88B 00xx
ナイトロビーナス（強化版）
3008F88C 00xx

リフレクターS

ナベフタ 3008F88D 00xx
ナベフタ（強化版）
3008F88E 00xx
クレセントガード 3008F88F 00xx
クレセントガード（強化版）
3008F890 00xx
クルセイダーズ 3008F891 00xx
クルセイダーズ（強化版）
3008F892 00xx
シェル 3008F893 00xx
シェル（強化版）3008F894 00xx
コロッサス 3008F895 00xx
コロッサス（強化版）
3008F896 00xx
ラフトガード 3008F897 00xx
ラフトガード（強化版）
3008F898 00xx
コロナシールド 3008F899 00xx
コロナシールド（強化版）
3008F89A 00xx
ブロンズシールド 3008F89B 00xx
ブロンズシールド（強化版）
3008F89C 00xx

リフレクターM

クリムゾンガード 3008F89D 00xx
クリムゾンガード（強化版）
3008F89E 00xx
アナコンダ 3008F89F 00xx
アナコンダ（強化版）
3008F8A0 00xx
タワーリフレクト 3008F8A1 00xx
タワーリフレクト（強化版）
3008F8A2 00xx
ナイトリフレクト 3008F8A3 00xx
ナイトリフレクト（強化版）
3008F8A4 00xx
キャプチャード 3008F8A5 00xx
キャプチャード（強化版）
3008F8A6 00xx
サタニックメタル 3008F8A7 00xx
サタニックメタル（強化版）
3008F8A8 00xx
シャーマンのたて 3008F8A9 00xx
シャーマンのたて（強化版）
3008F8AA 00xx
カッパーシールド 3008F8AB 00xx
カッパーシールド（強化版）
3008F8AC 00xx
コバルトシールド 3008F8AD 00xx
コバルトシールド（強化版）
3008F8AE 00xx
リベンジシールド 3008F8AF 00xx
リベンジシールド（強化版）
3008F8B0 00xx

リフレクターL

ツインドラゴン 3008F8B1 00xx
ツインドラゴン（強化版）
3008F8B2 00xx
ダイングシールド 3008F8B3 00xx
ダイングシールド（強化版）
3008F8B4 00xx
デビルガーター 3008F8B5 00xx
デビルガーター（強化版）
3008F8B6 00xx
モスブラッド 3008F8B7 00xx
モスブラッド（強化版）
3008F8B8 00xx
モービット 3008F8B9 00xx
モービット（強化版）
3008F8BA 00xx
ブルーファイシス 3008F8BB 00xx
ブルーファイシス（強化版）
3008F8BC 00xx
スパイクシールド 3008F8BD 00xx
スパイクシールド（強化版）
3008F8BE 00xx
ジェラスシールド 3008F8BF 00xx
ジェラスシールド（強化版）
3008F8C0 00xx
リフレクトダーク 3008F8C1 00xx
リフレクトダーク（強化版）
3008F8C2 00xx
ガンメタル 3008F8C3 00xx
ガンメタル（強化版）
3008F8C4 00xx
リフレクトリーフ3008F8C5 00xx
リフレクトリーフ（強化版）
3008F8C6 00xx
グリムエンバース 3008F8C7 00xx
グリムエンバース（強化版）
3008F8C8 00xx
アニマリフレクト 3008F8C9 00xx
アニマリフレクト（強化版）
3008F8CA 00xx
ジャレコシールド 3008F8CB 00xx
ジャレコシールド（強化版）

●ドリキャスは早くもアーケードファン御用達的な香りがする。(愛媛県越智郡/菅　篤哉)　しかしまあ、プレステも初期はマニアゲーマー御用達マシンと認識されていたもんです。まだまだこの時点じゃニューハードの未来を占うとかなりカオス入ってしまうんじゃないでしょうか?

	3008F8CC	00xx
クリスタルドグマ	3008F8CD	00xx
クリスタルドグマ（強化版）		
	3008F8CE	00xx
ダイキニシールド	3008F8CF	00xx
ダイキニシールド（強化版）		
	3008F8D0	00xx
ハートワーク	3008F8D1	00xx
ハートワーク（強化版）		
	3008F8D2	00xx
オクトパスネイル	3008F8D3	00xx
オクトパスネイル（強化版）		
	3008F8D4	00xx
ドラゴンファング	3008F8D5	00xx
ドラゴンファング（強化版）		
	3008F8D6	00xx
スピリチュアル	3008F8D7	00xx
スピリチュアル（強化版）		
	3008F8D8	00xx
アットザヘルム	3008F8D9	00xx
アットザヘルム（強化版）		
	3008F8DA	00xx

ゲームが始まる前まではコードをOFFにする。

（東京都中野区/レイズナー）

ヴィジランテ8

ゲームステータス全開

	80068090	1F1F
	80068092	1F1F
	80068094	1F1F
	80068096	1F1F
	80068098	1F1F
	8006809A	1F1F
効果コード	80068040	xxxx

xxxxは0001＝タイヤが巨大化、0002＝重力1/2、0008＝無敵化、0020＝同キャラ対戦可能、0400＝ミサイルの破壊力が上がる、1000＝最大3体の敵に攻撃される、2000＝スローモーションになる、4000＝アフターバーナー持続時間10倍。

一撃必殺	8002DBEC	0000
	8002DBEE	0000

ノーマルウェポン残弾へらない

インターセプトミサイル

	80034470	0000

ブルズアイロケット

	800334BC	0000
スカイハンマー	80035E64	0000

ブルーザーキャノン

	80034B5C	0000

ロードキル・マイン

	80036BC8	0000

（東京都葛飾区/MYANA）

バーチャル競艇98

所持金最高	80114590	0FFF
モーター伸び最高	80114686	41FF
モーター出足最高	8011468A	41FF
モーター出力最高	8011468E	41FF
プロペラ1枚め		
伸び最高	801145BE	41FF
出足最高	801145C2	41FF
ライフ最高	801145C4	41FF
プロペラ2枚め		
伸び最高	80114616	41FF
出足最高	8011461A	41FF
ライフ最高	8011461E	41FF

（東京都江東区/東17上之原）

ROBOTRON X

ONE PLAYER MODE専用コード

キミの力作 改造コードを求む!!

ゲーム改造コード 投稿大募集!!

ゲームラボでは、つね日頃ゲームの改造を楽しんでいるみなさんからの投稿をお待ちしております。あなたが見つけた素晴らしい裏技の数々を全国のゲーム改造ファンに披露してみませんか?

❶パラメータ変更
❷無敵化や時間無制限
❸キャラクターやユニットの変更
❹アイテムや装備セレクト
❺お金最大化
❻好感度MAX
❼ゲームには出てこない没データ
❽おまけモードやデバックモード
❾そのほかユニークな改造

などなどお待ちしております。全国の改造ファンを「あっ!!」と驚かせてくれた投稿にはゲームラボオリジナルグッズをプレゼント!! ✂切は、毎月の25日とさせていただきます。

投稿方法

巻末のハガキ、封書、FAX、電子メールなどで編集部に投稿ください。

①郵便物送り先

あて先：〒104-0031
東京都中央区京橋3-14-6斎藤ビル （株）三才ブックス
ゲームラボ編集部ゲーム改造コード集係
※フロッピーディスクにてテキストデータを添付していただけると助かります。

②FAX送り先

FAX番号：03-3567-6435
（株）三才ブックス　ゲームラボ編集部
ゲーム改造コード集係

③電子メール送り先

E-MAIL：glabo@tky.3web.ne.jp
※またゲームラボホームページにて受付フォームもあります。
URL：http://www.tky.3web.ne.jp/~glabo/

※テキストデータでの投稿を大歓迎中!!
書式は、以下のようにしてもらえると、直さずにすみますので助かります。

タブ　コードの名称　タブ　改造コード　改行
例　タブ　1P無敵　タブ　80001234　タブ　03E7　リターン

投稿お待ちしています!!

●SNKのネオジオポケットってコケるために作った機種なんじゃ…。（北海道札幌市/用市）　●SNK社内でも、若いやつはネオジオポケットには反対したようだからな。でもSNKってもはやセガの子会社みたいなもんだから、上層部はけっこう安心しているようですぞ。なんだかなぁ。

1P残機へらない D00263CC 0821
80093120 0063
1P無敵 D007FEF0 0004
800800B6 0000
D007FEF0 0004
80087022 0800
D007FEF0 0004
8007FEF0 0003
1P武器セレクト D00263CC 0821
800931A8 000x
D00263CC 0821
800931AA 0000
D00263CC 0821
800931B4 0004

xは0＝2ウェイ、1＝3ウェイ、2＝4ウェイ、3＝火炎放射、4＝パルス波。

1Pステージ数変更 D00BA47E 7FFE
80102C1C 00xx

xx＝00～CF。プレイ中、□＋セレクトを押す。

（東京都葛飾区/MYANA）

アナザーマインド

エクストラモードに入る
D0061FD0 000F
80062038 0002

タイトル画面でL1、L2、R1、R2同時押しする。カーソルが空白行に移動したのを確認したら○を押す。

おまけムービー全部見られる
800622A2 FFFF
800622A4 FFFF
800622A6 FFFF
800622A8 FFFF

（ナメック星東ナメック/田中マニア【BYYN】）

SPAWN

体力へらない 8007FF58 0800
魔力へらない 8007FF5A 270F
敵一撃必殺 80080068 0000
空中浮遊 D008004C 0010
8007FFD8 FFFF
D008004C 0010
8007FFDA 0002

△を押す。

ファイアオーブMAX
3007FFA5 0063
アイスオーブMAX 3007FFA6 0063
パワーオーブMAX 3007FFA3 0063

（東京都葛飾区/MYANA）

ドキドキプリティリーグ 熱血乙女青春記

野々原千晶
投球 8014AC02 03E7
制球 8014AC04 03E7
判断 8014AC06 03E7
捕球 8014AC08 03E7
打撃 8014AC0A 03E7
選球 8014AC0C 03E7
走力 8014AC0E 03E7
根性 8014AC10 03E7
体力 8014AC12 03E7
疲労 8014AC14 0000

＋70hで次のキャラ。牧野泉、滝沢馨、中山玲子、浅井真弓、須永知美、木村由佳、河合弘子、林恭子、水無月葵、工藤美奈子、千堂アリサ、神田紗由里の順。

（新潟県十日町市/高野　裕司）

R-TYPE Δ体験版 ファミ通WAVE98/12収録

体験版は1面のみ。自機は2機種選択。
残機99機 800101BA 0063
自機選択 80010184 000x
800C7240 000x
曲選択 800C5818 00xx

この体験版には隠し要素を含む体験版仕様以外のデータがない。よって体験版で制限されているデータ以外のものは見ることができない。

（新潟県新潟市/CIN【GUC】）

リアルバウト餓狼伝説スペシャル

パワーゲージ最大
1P 8019B5EE 3C3C
2P 8019B726 3C3C
おまけムービー見られる
8019AD82 0007
8019AD84 FFFF
8019AD86 001F
8019AD88 FFFF
8019AD8A 001F
8019AD8C FFFF
8019AD8E 001F

（東京都杉並区/ボヨヨン【BYYN】）

ストリートファイターZERO2

ラウンドアナウンス時に動ける
8018FD92 0000
特殊ジャンプ
1P C01A85E6 9FFF
80197C50 0001
C01A85E6 9FFF
80197C52 FFFF
C01A85E6 D7FF
80197C52 0001
2P C01A85EA 9FFF
80197FE4 0001
C01A85EA 9FFF
80197FE6 FFFF
C01A85EA D7FF
80197FE6 0001

ななめジャンプの最中に×＋○で左に高速移動、○＋R1で右に高速移動する。

特殊必殺技
1P C01A85E6 CFFF
80197C34 0001
C01A85E6 CFFF
80197C36 0000
2P C01A85EA CFFF
80197FCA 0000
C01A85EA CFFF
80197FC8 0001

必殺技を出した後に△＋○を同時に押す。効果があるものは、昇竜拳系の技、投げ技、掴み技、スーパーコンボなど。長い時間△＋○を押しっぱなしにするとハングアップするので注意すること。

（福岡県福岡市/金城　有作）

太陽のしっぽ

集落に持って帰った肉の個数
800C4720 000x

x＝9で最大値。9を入力してからPARを切り、そのあと1つでも肉を持ち帰れば、いつでも原始の踊りが見られる。

現在の持ちもの 801DA150 0xxx

xxxは1F4＝肉、001＝もみじ、004＝ぜんまい、005＝花、007＝うずまき、01F＝梨、026＝瓜、02A＝さいころ、033＝おこじょ。

太陽のしっぽ完成している
800C9294 00C0

昼間登ったときだけエンディングになる。

ずっと昼 800CAE30 066F
ジャンプしたときの高さ
800C4624 00xx
空中散歩 300C8C5C 000x
300C8CB1 00yy

xは原始人の行動。通常は0を入力。1にすると、ジャンプ中になる。yyは高度。普通の高さでなら54を、一番高い山を越えるのであれば66を入力する。

（新潟県新潟市/CIN【GUC】）

太閤立志伝Ⅱ

所持金6000貫 8014DB0A EA60
キャラメイキング 80140CDC FF98

（千葉県木更津市/BAD）

カルネージハートEZ

お金MAX D00CD284 0002
800CC708 961C
D00CD284 0002
800CC70A 0098

R2を押す。

戦闘中にロボット体力変更

●「影牢」はおもしろいが殺しかたがアマイ。もっと残酷に～。（三重県鈴鹿市/関頑鬼連合）　㊙意見には賛成だが日本ではムリだな。そこで考えたのは子猫や子犬をワナにかけるシナリオだ。うるんだ目をしてきゅんきゅんいいながらスリよる小動物を殺るのだ。ウヒ。え？　もっとムリ？

D00CD284 0008
800CFAxx yyyy

R1を押す。xxは1台め＝70。以下＋2hずつで次のロボット。yyyy＝0000～0802。

メイン弾数変更 D00CD284 0008
300FC0A4 00xx

R1を押す。以下＋2hずつで次のロボットになる。xx＝00～FF。

（東京都葛飾区/MYANA）

ラブリーポップ2in1 雀々恋しましょ

アイテムポイントMAX
30137172 00FF
（埼玉県南埼玉郡/Lips）

〈第1表〉『ZEUSカルネージハートセカンド』BODYリスト

2足歩行タイプ		05	ノーランダー
00	ネグローニ	多脚タイプ	
01	ジェイラー	06	セメタリーキーパー
02	エッグノッグ	07	パークドッグ
03	綾影	08	グラスホッパー
04	ラスティネル	09	アラクネ

ホバータイプ		0E	バッドリドーム
0A	チキンハンター	0F	ローケン
0B	トライポッド	10	バジリスク
0C	ダークコフィン	11	ホイリーコーン
0D	マリアエレイ	飛行タイプ	
車両タイプ		12	フライド

13	ロータス
14	プリースト
15	モッキンバッド

上記以外（能力テストをすると停止する）

16	ランバージャック
17	ゼファー
18	キャメル
19	砲台

（新潟県新潟市/CIN【GUC】）

〈第2表〉『ZEUSカルネージハートセカンド』装備種リスト

ランク	0	1	2
00	装備しない		
01	タングステン徹甲弾	ウラニウム徹甲弾	ノベリウム徹甲弾
02	ガリウムビームガン	カワシマビームガン	スナイプビームガン
03	GSショットシェル	HGショットシェル	EXショットシェル
04	パーティクル拡散弾	コーバスル拡散弾	モレキュール拡散弾
05	185mmカノン	215mmカノン	
06	ギロトンパルスガン	クリートパルスガン	
07	ナパームグレネード		
08	ブラックパンサー	センティピード	ケンタウロス
09	ハルバード	ブルーキャット	ヘルハウンド

ランク	0	1	2
0A	アルバトロス	イーフリート	ラグナロク
0B	アースクエイク		
0C	ボーラベア		
0D	ホーネット	ヴァイパー	ラプトル
0E	スペクター	ワイバーン	ムラマサ
0F	ウイスカーアンクル	タイフーン	オーディーン
10	ルシファー	ミョルニール	
11	レーダー妨害弾		
12	フライングデコイ		
13	ソニックブラスター		

以下のみランクが異なる

ランク	0	1	2	3	4
14	アヴェランチ	クラーケン	ウィスプ	フォレストフィア	ヴァルキリー
15	ロージュー	ヴォルケーノ	カラカラ	デススフィア	ベヒーモス

（新潟県新潟市/CIN【GUC】）

〈第3表〉『雷撃機兵ライドギアガイブレイブⅡ』メインウェポンリスト

マシンガン		6	アナコンダ
0	なし	レーザーガン	
1	ロイス	7	オリオン
2	リッシュ	8	ペガスス
3	ライザ	ロケット	
バズーカ		E	ドラゴン
9	シリウス	F	ワイバーン
A	レイカノン	10	サラマンダー
追尾ミサイル			
4	コブラ		
5	バイソン		

B	サーチフライ
C	サーチビー
D	サーチワスプ
ロケット	
E	ドラゴン
F	ワイバーン
10	サラマンダー

カタパルト発射式追尾ミサイル	
11	トリトン
12	ポセイドン
13	グレネード
14	ナパーム
15	ウォール
16	フロートボム

追尾レーザー	
17	ケフェウス
18	プロキオン
キャノン	
19	モンスメグ
1A	キルメニー
1B	Sキャノン

サポート	
1C	リザーブHP
1D	ENシールド
1E	自動修復装置
1F	実験兵器壱号
20	実験兵器弐号
21	実験兵器参号

（東京都中野区/レイズナー）

〈第4表〉『雷撃機兵ライドギアガイブレイブⅡ』バトルウェポンリスト

剣		5	ビームブレード
0	なし	6	プラズマブレード
1	ギアナイフ	7	マサムネソウル
2	バトルナイフ	斧	
3	ブレード	8	バーントマホーク
4	ヘビーブレード	9	ダマスカスアクス

ナックル	
A	スパイクナックル
B	ドリルラム
C	プラズマクロー
槍	
D	パルチザン

E	ダマスカスランス
F	なし
ハンドガン	
10	ラディレボルバー
11	ロイスオートP13
マシンガン	

12	リッシュモデルF
13	オリオンアサルト
14	ライザミニ
バズーカ	
15	センティピード
16	スコーピオン

17	タランチュラ
ビーム	
18	ペガススライフル
19	レイハンドカノン
1A	マッハコライダー

（東京都中野区/レイズナー）

〈第5表〉『雷撃機兵ライドギアガイブレイブⅡ』ジェネレーターリスト

パワー		5	ウバール
0	なし	6	パワートルクbeta
1	ジェイコブ	7	パワーノバ
2	アンディパワー	8	金剛壱式
3	タイタン	9	神力甲式
4	パワーケモー	A	マグナアキシオン

B	サイクロン
C	アンジュレーター
D	攻撃ジェネレータ13
E	攻撃ジェネレータ14
F	対戦攻撃X
スピード	
10	名無し
11	ミーシャ
12	アンディスピード
13	イダテン
14	スピードケモー
15	ミケーネ

16	ダッシュトルクbeta
17	スピードノバ
18	疾風壱式
19	神速乙式
1A	マグナタキオン

1B	ソニック
1C	ウィグラー
1D	移動ジェネレータ13
1E	移動ジェネレータ14
1F	対戦移動X

（東京都中野区/レイズナー）

〈第6表〉『雷撃機兵ライドギアガイブレイブⅡ』アーマーリスト

0	なし	3	スペースドアーマー	6	ラミネイテッドアーマー	9	スナップロックアーマー	C	リアクティブアーマー2	E	シュヴァルツシルター
1	アーマー	4	ラグナロックアーマー	7	ラミネイテッドアーマー2	A	スナップロックアーマー2	D	マルチレイヤーアーマー	F	対戦用装甲
2	アーマー2	5	スペースドアーマー2	8	ラミネイテッドアーマー3	B	リアクティブアーマー				

（東京都中野区/レイズナー）

〈第7表〉『雷撃機兵ライドギア ガイブレイブⅡ』強化パーツリスト

0	なし	3	金運強化パーツ	6	強化パーツ6	9	強化パーツ9	C	強化パーツ12	F	強化パーツ15
1	強化パーツA型	4	修練強化パーツ	7	強化パーツ7	A	強化パーツ10	D	強化パーツ13	10	強化パーツ16
2	強化パーツB型	5	強化パーツ5	8	強化パーツ8	B	強化パーツ11	E	強化パーツ14		

（東京都中野区/レイズナー）

●ドリキャス、初回ソフトはやっぱり不自由でしたね。（宮城県本吉郡/十危地） ㊎いかにも「数をムリヤリあわせました～」感がただよってますな。とくに『July』なんて、どう見てもサターンで開発してたのをセガに頭下げられて、あとからムービーを足したのが丸見えだぞ！

〈第8表〉『雷弩機兵ライドギアガイブレイブⅡ』称号リスト（その1）

0	なし	5	充填の	9	吸収β	D	修練の	11	長距離	⟆	
1	破損の	6	超高級の	A	盗賊の	E	なし	12	高速の	1F	なし
2	呪いの	7	なし	B	捕獲の	F	なし	13	追尾式	20	疾風の
3	無反動	8	吸収α	C	金運の	10	省エネ	14	なし	21	衝撃の
4	なし										

（東京都中野区/レイズナー）

〈第9表〉『雷弩機兵ライドギアガイブレイブⅡ』称号リスト（その2）

0	なし	5	零式	14	重装E	23	強化L	32	改弐R	41	改H
1	改	10	E	15	零式E	24	重装L	33	強化R	42	改弐H
2	改弐	11	改E	20	L	25	零式L	34	重装R	43	強化H
3	強化	12	改弐E	21	改L	30	R	35	零式R	44	重装H
4	重装	13	強化E	22	改弐L	31	改R	40	H	45	零式H

（東京都中野区/レイズナー）

〈第10表〉『みつめてナイトR』アイテムリスト

	道具											
001	ヒールシード	038	香りのきつい香水	076	ハンナの制服（靴付）	0AE	東洋の神話の衣装	0F5	ルーズブルマ	13A	チェーンウィップ
002	ヒールフルーツ	039	写真フィルム	077	スポーティな水着	0AF	すっきりとした鎧（靴付）		靴	13B	ムーンウィップ
003	ヒールフルーツ	03A	似顔絵	078	ハンナの学校水着	0B0	鋼の鎧（靴付）	100	コイン・ローファー	13C	クイーンウィップ
004	キュアシード	03B	ミカエルの鍵	079	ハンナの大胆な水着	0B1	スポーティーな鎧（靴付）	101	サドルシューズ	13D	呪いのムチ
005	キュアリーフ	03C	ラファエルの鍵	07A	全身タイツB（靴付）		上半身装備	102	ワンストラップシューズ		盾
006	キュアフルーツ	03D	ガブリエルの鍵	07B	ウサギの服（靴付）	0C0	ブレザー	103	オリエンタルシューズ	140	画用紙の盾
007	マジカルシード	03E	ウリエルの鍵	07C	ライズの制服（靴付）	0C1	セーラー服	104	バレエシューズ	141	ガラスの盾
008	マジカルリーフ	03F	全知全能の鍵	07D	クールな水着	0C2	体操着	105	モカシンシューズ	142	太極の盾
009	マジカルフルーツ	040	クランク	07E	ライズの学校水着	0C3	パジャマシャツ	106	テニスシューズ	143	品質保証の盾
00A	神竜の涙	041	妹からの手紙	07F	ライズの大胆な水着	0C4	東洋のパジャマシャツ	107	バスケットシューズ	144	法皇の盾
00B	自然の息吹	042	妹からの手紙2	080	全身タイツC（靴付）	0C5	レザージャケット	108	トレッキングシューズ	145	屍山血河の盾
00C	妖精の息吹	043	刻の涙継承者リスト	081	イタチの服（靴付）	0C6	カラテシャツ	109	スニーカー	146	豪炎の盾
00D	天使の息吹	044	兄への手紙	082	レズリーの制服（靴付）	0C7	しましまのシャツ	10A	ハイヒール	147	絶対零度の盾
00E	バンサーバーム	045	非情のライセンス	083	フレッシュな水着	0C8	バスケユニフォーム（上）	10B	サンダル	148	明鏡の盾
00F	星のタリスマン	046	零式爆弾	084	レズリーの学校水着	0C9	カジュアルブラウス	10C	東洋のサンダル	149	一目惚れの盾
010	月のタリスマン	047	壱式爆弾	085	レズリーの大胆な水着	0CA	ラップブラウス	10D	ビーチサンダル	14A	悪逆の盾
011	太陽のタリスマン	048	標準ダイナマイト	086	全身タイツD（靴付）	0CB	フリルブラウスA	10E	東洋のビーチサンダル	14B	むっちりとした盾
012	天使の涙	049	赤いダイナマイト	087	豹の服（靴付）	0CC	フリルブラウスB	10F	スリッパ		腕輪
013	焼きたてのパン	04A	緑色のダイナマイト	088	リンダの制服（靴付）	0CD	アロハシャツ	110	怪獣スリッパ	150	銀紙の腕輪
014	S・グリーン	04B	金色のダイナマイト	089	ブルジョアな水着	0CE	フリンジジャケット	111	木の靴	151	玉砕の腕輪
015	さんま	04C	ブルーサファイア	08A	リンダの学校水着	0CF	ヨット・パーカ	112	黄金の靴	152	神算鬼謀の腕輪
016	さば	04D	食塩	08B	リンダの大胆な水着	0D0	包帯	113	ガラスの靴	153	業界標準の腕輪
017	いか	04E	海の石版	08C	全身タイツE（靴付）	0D1	学芸会の鎧	114	ピエロの靴	154	三位一体の腕輪
018	いくら	04F	陸の石版	08D	孔雀の服（靴付）	0D2	覚悟の鎧	115	ゴム長靴	155	絶叫の腕輪
019	キャビア	050	空の石版	08E	カジュアルワンピース	0D3	策士の鎧	116	革のブーツ	156	煉獄の腕輪
01A	マンタの干物	051	赤飛行石	08F	シックなワンピース	0D4	安全な鎧	117	底上げブーツ	157	極寒の腕輪
01B	タウリンドリンク	052	青飛行石	090	シンプルドレス	0D5	洗礼の鎧	118	編み上げブーツ	158	止水の腕輪
01C	ステロイドドリンク	053	民家の鍵	091	真紅のパーティードレス	0D6	怨念の鎧	119	ジャングルブーツ	159	恥じらいの腕輪
01D	ドーパミンドリンク	054	ノエルの家の鍵	092	ピンクのパーティードレス	0D7	灼熱の鎧		武器	15A	非道の腕輪
01E	ビタミンドリンク	055	勝利の鍵	093	特注のパーティードレス	0D8	フリージングアーマー	120	ショートソード	15B	くっきりとした腕輪
01F	フェロモンドリンク	056	メンタルキューブ	094	ウェディングドレス	0D9	リフレクトアーマー	121	ロングソード		指輪
020	カフェインドリンク	057	気付け草	095	シンデレラのドレス	0DA	初恋の鎧	122	ブロードソード	160	おもちゃの指輪
021	竜王酒	058	卵の殻	096	古代のドレス	0DB	鬼畜の鎧	123	ドラゴンスレイヤー	161	散華の指輪
022	ガラナチョコ	059	紹介状	097	東洋のパーティードレス		下半身装備	124	エクスカリバー	162	許術の指輪
023	ミラージュリリイ	05A	バットスーツ	098	東洋のサマードレス	0E0	チェックのスカート	125	ソウルイーター	163	大量生産の指輪
024	ロマンスブルー	05B	巨人像起動キー	099	バスローブ	0E1	プリーツスカート	126	木のブーメラン	164	コンクラーベ・リング
025	黒真珠	05C	バトロール隊制服	09A	豪華なローブ	0E2	スポーツブルマ	127	ハンティングブーメラン	165	鬼哭の指輪
026	ルビー	05D	飛行艇のキー	09B	魔法のローブ（靴付）	0E3	パジャマズボン	128	チャクラム	166	ブレイズ・リング
027	エメラルド	05E	刻の涙	09C	御者服（靴付）	0E4	東洋のパジャマズボン	129	ムーンカッター	167	チルド・リング
028	金塊	05F	星の涙	09D	メイド服	0E5	レザーパンツ	12A	ヴァーユブーメラン	168	カウンター・リング
029	アムリタ	060	エメラルドの勲章	09E	昼のウェイトレス服	0E6	カラテズボン	12B	ルドラブーメラン	169	告白の指輪
02A	マンドラゴラの根	061	ルビーの勲章	09F	夜のウェイトレス服	0E7	しましまのパンツ	12C	鉄のレイピア	16A	外道の指輪
02B	魔法のキノコ	062	アメジストの勲章	0A0	治療に良い服A	0E8	バスケユニフォーム（下）	12D	鋼のレイピア	16B	ぴっちりとした指輪
02C	フランティックガス	063	アクアマリンの勲章	0A1	治療に良い服B（靴付）	0E9	カジュアルスカート	12E	銀のレイピア		飾り
02D	ファナティックガス	064	トパーズの勲章	0A2	異国の軍用制服	0EA	ラップスカート	12F	ミスリルレイピア	170	こよりのネックレス
02E	勇者イラズ	065	ブラックオキニスの勲章	0A3	東洋の軍用制服	0EB	フリルスカート	130	聖騎士のレイピア	171	謀略のペンダント
02F	しびれふぐ	066	ラピスラズリの勲章	0A4	東洋の作業服（靴付）	0EC	ティアードスカート	131	憎しみのレイピア	172	ノーブランドのペンダント
030	セイレーンのハープ	067	琥珀の勲章	0A5	黄金比率の服（靴付）	0ED	シックなスカート	132	メリケンサック	173	贖罪のペンダント
031	安眠まくら	068	ダイヤモンドの勲章	0A6	見つかりにくい服	0EE	トランペットスカート	133	アイアンクロウ	174	呪殺のペンダント
032	皇室アルバム		全身装備	0A7	半袖のネグリジェ	0EF	ジーンズ	134	ヒートナックル	175	劫火のペンダント
033	秘密のプロマイド	070	ソフィアの制服（靴付）	0A8	長袖のネグリジェ	0F0	カットオフジーンズ	135	トラゴンクロウ	176	ブリザードブローチ
034	うまなみエキス	071	チャーミングな水着	0A9	格闘用レオタード（靴付）	0F1	ホットパンツ	136	カイザーナックル	177	ときめきのペンダント
035	抗魔の聖水	072	ソフィアの学校水着	0AA	ペインタールック	0F2	スパッツ	137	デーモンクロウ	178	酷薄のアミュレット
036	えんまくん	073	ソフィアの大胆な水着	0AB	ピエロの衣装	0F3	スラックス	138	革のムチ	179	がっしりとしたチョーカー
037	女神っち	074	全身タイツA（靴付）	0AC	バレリーナの衣装	0F4	サルエルパンツ	139	バラのムチ	17A	チャンピオンベルト
		075	ペンギンの服（靴付）	0AD	東洋のスパイ衣装						

（京都府京都市/海豚MAX）

●中古で『Over Blood2』を購入したが、背景とポリゴンキャラのギャップが激しすぎ。ポリゴンで人間を表現するのはまだムリなのかな～。（青森県八戸市/D.S.G）㊙そうね、マヌケに見えないポリゴンキャラを動かすんだったら、最低ドリキャスの5倍はスペックが欲しいところだね。

SEGA SATURN

ウィザードリィVI&VII コンプリート

ウィザードリィVI

1人め

火呪文MP現在	160B5750	0xxx
MP最大	160B5752	0xxx
水呪文MP現在	160B5754	0xxx
MP最大	160B5756	0xxx
気呪文MP現在	160B5758	0xxx
MP最大	160B575A	0xxx
地呪文MP現在	160B575C	0xxx
MP最大	160B575E	0xxx
心呪文MP現在	160B5760	0xxx
MP最大	160B5762	0xxx
聖呪文MP現在	160B5764	0xxx
MP最大	160B5766	0xxx
アイテム1	160B5768	0xxx
	160B576E	zzy0
アイテム2	160B5774	0xxx
	160B577A	zzy0
アイテム3	160B5780	0xxx
	160B5786	zzy0
アイテム4	160B578C	0xxx
	160B5792	zzy0
アイテム5	160B5798	0xxx
	160B579E	zzy0
アイテム6	160B57A4	0xxx
	160B57AA	zzy0
アイテム7	160B57B0	0xxx
	160B57B6	zzy0
アイテム8	160B57BC	0xxx
	160B57C2	zzy0
アイテム9	160B57C8	0xxx
	160B57CE	zzy0
アイテム10	160B57D4	0xxx
	160B57DA	zzy0
袋内のアイテム1	160B57E0	0xxx
	160B57E6	zzy0
袋内のアイテム2	160B57EC	0xxx
	160B57F2	zzy0
袋内のアイテム3	160B57F8	0xxx
	160B57FE	zzy0
袋内のアイテム4	160B5804	0xxx
	160B580A	zzy0
袋内のアイテム5	160B5810	0xxx
	160B5816	zzy0
袋内のアイテム6	160B581C	0xxx
	160B5822	zzy0
袋内のアイテム7	160B5828	0xxx
	160B582E	zzy0
袋内のアイテム8	160B5834	0xxx
	160B583A	zzy0
袋内のアイテム9	160B5840	0xxx
	160B5846	zzy0
袋内のアイテム10	160B584C	0xxx
	160B5852	zzy0

xxxは〈第1表〉参照。zzはアイテムの数。99個にできるのは矢、薬、爆弾、食料、カギの一部。yはアイテムの状態。y＝0でアイテム名不明、y＝8でアイテム名判明。2人め以降も同様に。

魔法火呪文	160B5946	xxxx
水呪文	160B5948	xxxx
気呪文	160B594A	xxxx
心呪文	160B594E	xxxx
聖呪文	160B5950	xxxx
性別	360B5960	000x
職業	360B5962	000x

性別のxは0＝男性、1＝女性。職業のxは〈第2表〉参照。2人め以降も同様に。

RNK	360B5962	00xx

xxは〈第3表〉参照。2人め以降も同様に。職業がファイターのときRNKを1にするとジャーニーマンだが、職業がメイジのときはマジシャンになるので注意が必要。

2人め

EXP	160B5984	xxxx
	160B5986	xxxx
MKS	160B5988	xxxx
	160B598A	xxxx
HP現在	160B5990	xxxx
HP最大	160B5992	xxxx
ST現在	160B5994	xxxx
ST最大	160B5996	xxxx
CC現在	160B5998	xxxx
CC最大	160B599A	xxxx
レベル	160B599C	xxxx
ライフ	160B599E	xxxx
火呪文MP現在	160B59A0	0xxx
MP最大	160B59A2	0xxx
水呪文MP現在	160B59A4	0xxx
MP最大	160B59A6	0xxx
気呪文MP現在	160B59A8	0xxx
MP最大	160B59AA	0xxx
地呪文MP現在	160B59AC	0xxx
MP最大	160B59AE	0xxx
心呪文MP現在	160B59B0	0xxx
MP最大	160B59B2	0xxx
聖呪文MP現在	160B59B4	0xxx
MP最大	160B59B6	0xxx
アイテム1	160B59B8	0xxx
	160B59BE	zzy0
アイテム2	160B59C4	0xxx
	160B59CA	zzy0
アイテム3	160B59D0	0xxx
	160B59D6	zzy0
アイテム4	160B59DC	0xxx
	160B59E2	zzy0
アイテム5	160B59E8	0xxx
	160B59EE	zzy0
アイテム6	160B59F4	0xxx
	160B59FA	zzy0
アイテム7	160B5A00	0xxx
	160B5A06	zzy0
アイテム8	160B5A0C	0xxx
	160B5A12	zzy0
アイテム9	160B5A18	0xxx
	160B5A1E	zzy0
アイテム10	160B5A24	0xxx

CAUTION !!

本紙に掲載されている改造コードは、基本的に以下のバージョンの改造ツールを使用しています。もし本誌の改造コードが正常に作動しない場合、まずお手持ちの改造ツールのバージョンを確認してください。

編集部で改造コードのチェックに使用している改造ツールは、プレイステーションはプロアクションリプレイVer.2.1、セガサターンがプロアクションリプレイVer.2.01、及びX-ターミネーターVer3.0j、スーパーファミコンがX-ターミネーター・サスケ、ゲームボーイはX-ターミネーター・光です。これより低いバージョンのものや、他種の改造ツールでの動作は確認いたしておりません。また、ゲームボーイではサターンと違い、プロアクションリプレイとX-ターミネーター・光のコードは、一部共有できないようになっています。

改造ツールのバージョンアップ、使用法などのご質問は、お買い上げになられた販売店か製造元へお問い合わせください。

●ドリキャス発売日にプレステ2の発表があると聞いて楽しみにしてたのになにもなくてビックリ。(東京都渋谷区/ムック108号) ㊙これから『FF VIII』が出るってのに、それを犠牲にしてまで発表はしないかと。そもそも、スクウェアを怒らせるほど酔狂なメーカーもないでしょうし。

	160B5A2A	zzy0
袋内のアイテム1	160B5A30	0xxx
	160B5A36	zzy0
袋内のアイテム2	160B5A3C	0xxx
	160B5A42	zzy0
袋内のアイテム3	160B5A48	0xxx
	160B5A4E	zzy0
袋内のアイテム4	160B5A54	0xxx
	160B5A5A	zzy0
袋内のアイテム5	160B5A60	0xxx
	160B5A66	zzy0
袋内のアイテム6	160B5A6C	0xxx
	160B5A72	zzy0
袋内のアイテム7	160B5A78	0xxx
	160B5A7E	zzy0
袋内のアイテム8	160B5A84	0xxx
	160B5A8A	zzy0
袋内のアイテム9	160B5A90	0xxx
	160B5A96	zzy0
袋内のアイテム10	160B5A9C	0xxx
	160B5AA2	xxy0
力、知恵	160B5AE8	xxyy
信仰、体力	160B5AEA	xxyy
器用さ、速さ	160B5AEC	xxyy
魅力、カルマ	160B5AEE	xxyy
魔法火呪文	160B5B96	xxxx
水呪文	160B5B98	xxxx
気呪文	160B5B9A	xxxx
地呪文	160B5B9C	xxxx
心呪文	160B5B9E	xxxx
聖呪文	160B5BA0	xxxx
性別	360B5BB0	000x
職業	360B5BB1	000x
RNK	360B5BB2	00xx
3人め		
EXP	160B5BD4	xxxx
	160B5BD6	xxxx
MKS	160B5BD8	xxxx
	160B5BDA	xxxx
HP現在	160B5BE0	xxxx
HP最大	160B5BE2	xxxx
ST現在	160B5BE4	xxxx
ST最大	160B5BE6	xxxx
CC現在	160B5BE8	xxxx
CC最大	160B5BEA	xxxx
レベル	160B5BEC	xxxx
ライフ	160B5BEE	xxxx
火呪文MP現在	160B5BF0	0xxx
MP最大	160B5BF2	0xxx
水呪文MP現在	160B5BF4	0xxx
MP最大	160B5BF6	0xxx
気呪文MP現在	160B5BF8	0xxx
MP最大	160B5BFA	0xxx
地呪文MP現在	160B5BFC	0xxx
MP最大	160B5BFE	0xxx
心呪文MP現在	160B5C00	0xxx
MP最大	160B5C02	0xxx
聖呪文MP現在	160B5C04	0xxx
MP最大	160B5C06	0xxx
アイテム1	160B5C08	0xxx
	160B5C0E	zzy0
アイテム2	160B5C14	0xxx
	160B5C1A	zzy0
アイテム3	160B5C20	0xxx
	160B5C26	zzy0
アイテム4	160B5C2C	0xxx
	160B5C22	zzy0
アイテム5	160B5C38	0xxx
	160B5C3E	zzy0
アイテム6	160B5C44	0xxx
	160B5C4A	zzy0
アイテム7	160B5C50	0xxx
	160B5C56	zzy0
アイテム8	160B5C5C	0xxx
	160B5C62	zzy0
アイテム9	160B5C68	0xxx
	160B5C6E	zzy0
アイテム10	160B5C74	0xxx
	160B5C7A	zzy0
袋内のアイテム1	160B5C80	0xxx
	160B5C86	zzy0
袋内のアイテム2	160B5C8C	0xxx
	160B5C92	zzy0
袋内のアイテム3	160B5C98	0xxx
	160B5C9E	zzy0
袋内のアイテム4	160B5CA4	0xxx
	160B5CAA	zzy0
袋内のアイテム5	160B5CB0	0xxx
	160B5CB6	zzy0
袋内のアイテム6	160B5CBC	0xxx
	160B5CC2	zzy0
袋内のアイテム7	160B5CC8	0xxx
	160B5CCE	zzy0
袋内のアイテム8	160B5CD4	0xxx
	160B5CDA	zzy0
袋内のアイテム9	160B5CE0	0xxx
	160B5CE6	zzy0
袋内のアイテム10	160B5CEC	0xxx
	160B5CF2	zzy0
力、知恵	160B5D38	xxyy
信仰、体力	160B5D3A	xxyy
器用さ、速さ	160B5D3C	xxyy
魅力、カルマ	160B5D3E	xxyy
スキル	360Bxxxx	00yy
魔法火呪文	160B5DE6	xxxx
水呪文	160B5DE8	xxxx
気呪文	160B5DEA	xxxx
心呪文	160B5DEE	xxxx
聖呪文	160B5DF0	xxxx
性別	360B5E00	000x
職業	360B5E01	000x
RNK	360B5E02	00xx
4人め		
EXP	160B5E24	xxxx
	160B5E26	xxxx
MKS	160B5E28	xxxx
	160B5E2A	xxxx
HP現在	160B5E30	xxxx
HP最大	160B5E32	xxxx
ST現在	160B5E34	xxxx
ST最大	160B5E36	xxxx
CC現在	160B5E38	xxxx
CC最大	160B5E3A	xxxx
レベル	160B5E3C	xxxx
ライフ	160B5E3E	xxxx
火呪文MP現在	160B5E40	0xxx
MP最大	160B5E42	0xxx
水呪文MP現在	160B5E44	0xxx
MP最大	160B5E46	0xxx
気呪文MP現在	160B5E48	0xxx
MP最大	160B5E4A	0xxx
地呪文MP現在	160B5E4C	0xxx
MP最大	160B5E4E	0xxx
心呪文MP現在	160B5E50	0xxx
MP最大	160B5E52	0xxx
聖呪文MP現在	160B5E54	0xxx
MP最大	160B5E56	0xxx
アイテム1	160B5E58	0xxx
	160B5E5E	zzy0
アイテム2	160B5E64	0xxx
	160B5E6A	zzy0
アイテム3	160B5E70	0xxx
	160B5E76	zzy0
アイテム4	160B5E7C	0xxx
	160B5E72	zzy0
アイテム5	160B5E88	0xxx
	160B5E8E	zzy0
アイテム6	160B5R94	0xxx
	160B5E9A	zzy0
アイテム7	160B5EA0	0xxx
	160B5EA6	zzy0
アイテム8	160B5EAC	0xxx
	160B5EB2	zzy0
アイテム9	160B5EB8	0xxx
	160B5EBE	zzy0
アイテム10	160B5EC4	0xxx
	160B5ECA	zzy0
袋内のアイテム1	160B5ED0	0xxx
	160B5ED6	zzy0
袋内のアイテム2	160B5EEC	0xxx
	160B5EE2	zzy0
袋内のアイテム3	160B5EE8	0xxx
	160B5EEE	zzy0
袋内のアイテム4	160B5EF4	0xxx
	160B5EFA	zzy0
袋内のアイテム5	160B5F00	0xxx
	160B5F06	zzy0
袋内のアイテム6	160B5F0C	0xxx
	160B5F12	zzy0
袋内のアイテム7	160B5F18	0xxx
	160B5F1E	zzy0

投稿の選考基準について

編集部で採用する改造コードの基準は、完成度の高さです。選考は先着順ではありません。あとから届いたコードでも、よりよい方が選択されます。

改造コードの選考は月末です。月末を目安に、完成度の高いコードになるようにがんばってください。

●『007 ゴールドフィンガー』をやって吐いてしまった。(神奈川県横浜市/のらくろ) 吐きゲーが多いNintendo64のなかでも頂点のゲロ寸前ソフトだもんにゃ〜。というか、おいら『マリオ』でも『ゼルダ』でも吐きそうになるんで『ワンダープロジェクト』しか普通に遊べないナリ〜。

袋内のアイテム8	160B5F24	0xxx
	160B5F2A	zzy0
袋内のアイテム9	160B5F30	0xxx
	160B5F36	zzy0
袋内のアイテム10	160B5F3C	0xxx
	160B5F42	zzy0
力、知恵	160B5F88	xxyy
信仰、体力	160B5F8A	xxyy
器用さ、速さ	160B5F8C	xxyy
魅力、カルマ	160B5F8E	xxyy
スキル	360Bxxxx	00yy
魔法火呪文	160B6036	xxxx
水呪文	160B6038	xxxx
気呪文	160B603A	xxxx
心呪文	160B603E	xxxx
聖呪文	160B6040	xxxx
性別	360B6050	000x
職業	360B6051	000x
RNK	360B6052	00xx

5人め

EXP	160B6074	xxxx
	160B6076	xxxx
MKS	160B6078	xxxx
	160B607A	xxxx
HP現在	160B6080	xxxx
HP最大	160B6082	xxxx
ST現在	160B6084	xxxx
ST最大	160B6086	xxxx
CC現在	160B6088	xxxx
CC最大	160B608A	xxxx
レベル	160B608C	xxxx
ライフ	160B608E	xxxx
火呪文MP現在	160B6090	0xxx
MP最大	160B6092	0xxx
水呪文MP現在	160B6094	0xxx
MP最大	160B6096	0xxx
気呪文MP現在	160B6098	0xxx
MP最大	160B609A	0xxx
地呪文MP現在	160B609C	0xxx
MP最大	160B609E	0xxx
心呪文MP現在	160B60A0	0xxx
MP最大	160B60A2	0xxx
聖呪文MP現在	160B60A4	0xxx
MP最大	160B60A6	0xxx
アイテム1	160B60A8	0xxx
	160B60AE	zzy0
アイテム2	160B60B4	0xxx
	160B60BA	zzy0
アイテム3	160B60C0	0xxx
	160B60C6	zzy0
アイテム4	160B560CC	0xxx
	160B60D2	zzy0
アイテム5	160B60D8	0xxx
	160B60DE	zzy0
アイテム6	160B60E4	0xxx
	160B60EA	zzy0
アイテム7	160B60F0	0xxx
	160B60F6	zzy0
アイテム8	160B60FC	0xxx
	160B6102	zzy0
アイテム9	160B6108	0xxx
	160B610E	zzy0
アイテム10	160B6114	0xxx
	160B611A	zzy0
袋内のアイテム1	160B6120	0xxx
	160B6126	xxy0
袋内のアイテム2	160B612C	0xxx
	160B6132	zzy0
袋内のアイテム3	160B6138	0xxx
	160B613E	zzy0
袋内のアイテム4	160B6144	0xxx
	160B614A	zzy0
袋内のアイテム5	160B6150	0xxx
	160B6156	zzy0
袋内のアイテム6	160B615C	0xxx
	160B6162	zzy0
袋内のアイテム7	160B6168	0xxx
	160B616E	zzy0
袋内のアイテム8	160B6174	0xxx
	160B617A	zzy0
袋内のアイテム9	160B6180	0xxx
	160B6186	zzy0
袋内のアイテム10	160B618C	0xxx
	160B6192	zzy0
力、知恵	160B61D8	xxyy
信仰、体力	160B61DA	xxyy
器用さ、速さ	160B61DC	xxyy
魅力、カルマ	160B61DE	xxyy
スキル	360Bxxxx	00yy
魔法火呪文	160B6286	xxxx
水呪文	160B6288	xxxx
気呪文	160B628A	xxxx
心呪文	160B628E	xxxx
聖呪文	160B6290	xxxx
性別	360B62A0	000x
職業	360B62A1	000x
RNK	360B62A2	00xx

6人め

EXP	160B62C4	xxxx
	160B62C6	xxxx
MKS	160B62C8	xxxx
	160B62CA	xxxx
HP現在	160B62D0	xxxx
HP最大	160B62D2	xxxx
ST現在	160B62D4	xxxx
ST最大	160B62D6	xxxx
CC現在	160B62D8	xxxx
CC最大	160B62DA	xxxx
レベル	160B62DC	xxxx
ライフ	160B62DE	xxxx
火呪文MP現在	160B62E0	0xxx
MP最大	160B62E2	0xxx
水呪文MP現在	160B62E4	0xxx
MP最大	160B62E6	0xxx
気呪文MP現在	160B62E8	0xxx
MP最大	160B62EA	0xxx
地呪文MP現在	160B62EC	0xxx
MP最大	160B62EE	0xxx
心呪文MP現在	160B62E0	0xxx
MP最大	160B62F2	0xxx
聖呪文MP現在	160B62F4	0xxx
MP最大	160B62F6	0xxx
アイテム1	160B62F8	0xxx
	160B62FE	zzy0
アイテム2	160B6304	0xxx
	160B630A	zzy0
アイテム3	160B6310	0xxx
	160B6316	zzy0
アイテム4	160B631C	0xxx
	160B6312	zzy0
アイテム5	160B6328	0xxx
	160B632E	zzy0
アイテム6	160B6334	0xxx
	160B633A	zzy0
アイテム7	160B6340	0xxx
	160B6346	zzy0
アイテム8	160B634C	0xxx
	160B6342	zzy0
力、知恵	160B5D38	xxyy
信仰、体力	160B5D3A	xxyy
器用さ、速さ	160B5D3C	xxyy
魅力、カルマ	160B5D3E	xxyy
スキル	360Bxxxx	00yy
魔法火呪文	160B64D6	xxxx
水呪文	160B64D8	xxxx
気呪文	160B64DA	xxxx
心呪文	160B64DE	xxxx
聖呪文	160B64E0	xxxx
性別	360B64F0	000x
職業	360B64F1	000x
RNK	360B64F2	00xx

（福島県郡山市/ロン・ジャンプ）

アイドル雀士スーチーパイめちゃ限定版 ～発売5周年得パッケージ～

Disk.1

自分の得点	3609B1B1	xxxx
相手の得点	3609B268	xxxx
配牌1枚め	160996CA	00yy

以降＋2hずつ160996E4まで。yyは〈第4表〉を参照。

ドラの表示配	360996A1	00yy

以降、＋2hずつ360996ADまで。yyは〈第4表〉を参照。

パネルマッチ回数MAX	360A04AD	0009
スーチースティックMAX	36099633	0009
ハイパーせっかんMAX	36099635	0009
スーチーアイMAX	36099637	0009
ツミコミLV MAX	360A04BD	0019

Disk.2

自分の得点	160AF09E	xxxx
相手の得点	160AFB8E	xxxx
配牌1枚め	360AFE21	00yy

以降＋2hずつ360AFE3Bまで。yyは〈第4表〉を参照。

ドラの表示配	360AFBA1	00yy

以降＋2hずつ360AFBADまで。yyは〈第4表〉を参照。

パネルマッチ回数MAX	360A3775	0009
必殺ヘルパーMAX	360AFC91	0009
スーチースティックMAX	360AFC93	0009
ファイヤーせっかんMAX	360AFC95	0009
ハイパーアイMAX	360AFC97	0009
変身ゲージ	360AA305	00xx

（千葉県八街市/紅のトド）

●ボクの友人にはホモが5人もいて毎日いちゃついてるんですが、ぷに萌え星人のボクはどうしたらいいのですか？（埼玉県横瀬町/サイレンススズカ）㊙簡単だ。ぷに萌え星人同士でいちゃつけばいい！　意味が違う？　そんなことを言う時点でキミは精神面でホモに負けているのだ。

カプコンジェネレーション第5集 ～格闘者たち～

体力減らない
1P 360302FD 0000
2P 36030605 0090
全技キャンセル可能
1P 360303ED 0001
2P 360306F5 0001
空中必殺技
1P 360303D8 0000
2P 360306E0 0000

すべてのコードが『ストリートファイターⅡ』『ストリートファイターⅡ'』『ストリートファイターⅡ'ターボ』に共通で使える。

（ナメック星東ナメック/田中マニア【BYYN】）

ウィザードリィ リルガミンサーガ

振り分けBPいっぱい
16079900 E23A
16082AFC E03A

これを使えばすべての種族で、いきなり忍者が作れる。

魔法使用回数減らない
16057644 7100
160655FE 7100
16057624 7100
16065CB2 7300
1回の戦闘で経験値、お金最大
1604CF64 0009

お金が最大になるのはお金が手に入ったときのみ。

1回のレベルUPで…
HP最大 16069FAE 60C3
16069FBA 0009
各ステータス最大16069B9C 0009

変動したステータスのみ最大になる。

呪文回数最大 160692C4 EE09

そのとき使えるレベルの範囲で最大になる。上記の全コードがウィザードリィ1・2・3共通で使える。

（ナメック星東ナメック/田中マニア【BYYN】）

幻想水滸伝

所持金 102D000C xxxx
102D000E yyyy

xxxxyyyyの値＝00000000（0）～7FFFFFFF（2147483647）。

パーティー
認識数 302D0003 00xx
キャラクター 302D000E 00xx

2人め以降は＋1hずつ。

パラメータ
最大HP 102D0298 xxxx
HP 102D029A xxxx
魔法使用回数
レベル1 302D029D 000x
レベル2 302D029E 000x
レベル3 302D029F 000x
レベル4 302D02A0 000x
Lv 302D02A1 00xx
Exp 102D02A2 xxxx
力 302D02A4 00xx
技 302D02A5 00xx
守 302D02A6 00xx
速 302D02A7 00xx
魔 302D02A8 00xx
運 302D02A9 00xx
アイテム認識数 302D02B3 000x

xの値＝0（0）～9（9）上記パラメータ関係のコード、2人め以降は＋50hずつ。

アイテム
種類 302D02B5 00xx
装備箇所 302D02B6 000x

2個め以降は＋4hずつ。

個数 302D02B7 00xx
武器 302D02D8 00xx

（京都府京都市/失礼大王）

クロス探偵物語

第7話のクリアコース
ディスク1 36053987 000x
ディスク2 36053BA7 000x

xの値は1＝コースD、2＝コースC、4＝コースA、8＝コースB。全コースをクリアすると7話終了後に、男女別に7話のコースの 総まとめと後日譚を話すイベントが起こる。

（京都府京都市/失礼大王）

ストリートファイターZERO2

プレイヤーセレクト
1P 3604C802 00xx
2P 3604CC02 00xx
スーパーコンボフィニッシュ数
1P 3604C844 00xx
2P 3604CC44 00xx

5回決めると特定のCPUキャラが乱入してくる。

パーフェクトフィニッシュ数
1P 3604C846 00xx
2P 3604CC46 00xx

3回決めると最終戦前に真・豪鬼が乱入してくる。

さくらのエクストラカラー
1P 3604C85B 000D
2P 3604CC5B 000D
隠しキャラクターの簡易使用コマンド受け付け
真・豪鬼 3600CC3C 000x
ダルシム（ストⅡ'版）
3600CC3D 000x
ザンギエフ（ストⅡ'版）
3600CC3E 000x
殺意の波動に目覚めたリュウ
3600CC3F 000x

x＝1でコマンドを受け付ける。ショートカットオフでのアーケードモードでは受け付けない。

（京都府京都市/失礼大王）

デスクリムゾン

ライフへらない 360638AE 0003
弾へらない 160694E8 0006
クレジットへらない
1606951C 0009
進化レベルゲージMAX
160694F2 FFFF
ステージ3選択可能
1604D5EA 0001

（東京都葛飾区/MYANA）

プリンセスクラウン

本 360D2574 00xy

x＝1で「最後の物語」以外をクリアしたことになり、グラドリエルのデータが「最後の物語」にコンバートされる。このフラグを立てずに「最後の物語」をプレイするとデータコンバートが正確に行えないなどの理由から、最悪の場合セーブデータが破壊されることがある。yは、0＝王冠の姫、1＝王冠の姫、魔の剣、3＝魔法の薬、王冠の姫、魔の剣、宝の島、F＝魔法の薬、王冠の姫、魔の剣、宝の島、最後の物語。

追加要素 360DA6F4 00xx

xxは＋10hでグラドリエルが闇の姿に変身できる。＋20hでエドワードの剣に魔人の力が宿る。できればパソコン上でメモリを確認し、そこに書かれている数値にプラスすること。

（京都府京都市/失礼大王）

サンダーホーク2

エネルギー減らない
36087C23 00DF
武器弾数減らない3607902B 0063
3607902D 0063
3607902F 0063

（ナメック星東ナメック/田中マニア【BYYN】）

海へ～Summer Waltz～

化石MAX 360351CA 00FF

以降＋1hずつFBまで。

（埼玉県上尾市/MAI）

●これからは「ろくよん」の時代でござる。（富山県富山市/苦摩参）『ゼルダ』が出たとたんに、いろんな掲示板で同様の発言が連発されましたが、『ゼルダ』だけでNintendo64が復活することはないでしょう。任天堂しかおもしろいゲーム作れないんだも～ん。ギブロは解散したし。

〈第1表〉『ウィザードリィⅥ&Ⅶコンプリート』アイテムリスト

001	ダガー	04D	ヘビークロスボウ	098	プレートメイル(U)	0F7	トラマエダイト	14C	セイスイ	198	ゴムヒモ
002	マインゴーシュ	04E	ボーンブレイカー	099	グレビアプレート	0F8	ミドリのオウム	14E	アーマーシールド	199	ゴムハンド
003	ショートソード	04F	バンフルート	09A	バシネット	0FC	ミッドナイトクローク	14F	マジックミサイル	19A	オモイイワ
004	ワキザシ	050	シープスダガー	09B	スティールガントレット	0FD	クスリブクロ	150	テラー	19B	アクセサリー
005	レイピア	051	ブレードカシナート	09C	ソラネット	0FE	ヒスイのゾウ	151	ディスペルアンデット	19C	マホウツカイノユビワ
006	カトラス	052	ラディングスピア	09D	ヒーターシールド	0FF	スカラベネックレス	152	スロウ	19D	マイナーキー
007	インフェリアソード	053	ファイアソード	09E	ニンジャガーブ(U)	100	デスメンボー	153	ノックノック	19E	ノミ
008	ロングソード	054	ウォーアックス	09F	ニンジャガーブ(L)	104	バラのハナワ	154	ホールドモンスター	19F	ヤキトウモロコシ
009	ブロードソード	055	メイデンヘッド	0A0	ニンジャカウル	105	PKクリスタル	155	ファイアーシールド	1A0	スペアキー
00A	カタナ	056	バルカンハンマー	0A1	タビブーツ	106	カメオロッド	156	アイスシールド	1A1	マホウツカイのニッキ
00B	バスタードソード	057	レイヴンズビル	0A2	ウィザーズコーン	107	ダイアモンドリング	157	アーマープレート	1A2	タマシイのツニブエ
00C	クレイモア	058	キャットオーナインテイル	0A3	マイタ	10C	リンクスリング	158	エンチャンテッドブレード	1A3	ルビーのメダマ
00D	ベアーデッドウォーアックス	059	プロメテウスホーン	0AA	ブロンズキュイラス	10D	トードストーンリング	159	ブレイズ	1A4	ルビーのメダマ
00E	バトルアックス	05A	バスリラ	0AB	レザーグリーブ	10E	マインズリング	15A	ファイアーボール	1A5	ネバネバ
00F	アノインデッドフレイル	05B	リストロケット	0AC	スタデッドヒューピーク	10F	ミスティックリング	15B	ブリンク	1A6	ボーンキー
010	ウォーセプター	05C	デビルストーン	0AD	スタッドソーシーズ	110	スピードリング	15C	イリュージョン	1A7	スナブクロ
011	メイス	05D	グレートボウ	0AE	ホーリーレギング	111	ディフィトネスリング	15D	コンジュレーション	1A8	カラのフクロ
012	スタッフ	05E	ミスティックアロー	0AF	フルギアンキャップ	112	AMU.ナイト	15E	レビテート	1A9	マウムームのゾウ
013	モーニングスター	05F	ピースメーカー	0B0	ヘルムコイフ	113	AMU.エアー	15F	ライフスティール	1AA	フットバウダー
014	ハンマー	060	セージアルバレスト	0B1	カブト	114	AMU.ウインド	160	リザレクト	1AB	デススピア
015	ウォーハンマー	061	ライトニングボルト	0B2	アンクターズグローブ	115	AMU.アイス	161	レビテーションブック	1AC	ミノスキー
016	スピア	062	カッコウコール	0B3	シャモアグローブ	116	AMU.ライフ	162	ウィドウズブック	1AD	ダメンドキー
017	オールバイク	063	ケーキライア	0B4	カッパーグローブ	117	マイトアンク	163	アイデンティファイブック	1AE	モウジャのショ
018	クォータースタッフ	064	オヒツジのダガー	0B5	ダークシールド	118	ユースアンク	164	ピースブック	1AF	イハイのツボ
019	ボウ	065	デーモンズトゥース	0B8	ジュズレインチュニック	119	スピードアンク	165	アンチマジックブック	1B0	イハイのツボ
01A	ハルバート	066	ハーツソード	0B9	ジュズレインスカート	11A	ピュアリティーアンク	166	フェアリーダスト	1B1	トムキー
01B	ダーク	067	セイントバスタード	0BA	ブロンズグリーブ	11B	サンクティティーアンク	167	スニーズ	1B2	サイレンのショ
01C	クラブ	068	ファング	0BB	トセイードウ(U)	11C	ライフアンク	168	ブラインド	1B3	イハイのツボ
01D	スリング	069	エストックデオリビア	0BC	トセイードウ(L)	11D	デスアンク	169	アンシャントダスト	1B4	ロストキー
01E	バレットストーン	06A	ジアベンジャー	0BD	ファックスプレート	11E	ファイラアンク	16A	ミスティックダスト	1B5	イーストイグジットキー
01F	ショートボウ	06B	ムラマサブレード	0BE	フルプレート(U)	11F	マントラブック	16B	アイスシールドブック	1B6	ミズギセル
020	ロングボウ	06C	エクスカリバー	0BF	フルプレート(L)	120	ラブチュアーブック	16C	エアーブック	1B7	オコウ
021	エルムアロー	06D	イーサーブレード	0C0	バゴネットヘルム	121	デモンズブック	16D	エアーシールドブック	1B8	コルクセン
022	ライトクロスボウ	06E	ダイヤモンドアイ	0C1	バシネットカーメイル	122	シジンのショ	16E	サイレンスブック	1B9	メモ
023	クォーレール	06F	メナーズランス	0C2	コックスコウム	123	アニーアンク	16F	ノックブック	1BA	センツキビン
024	ボインナード	070	ザトウイチボウ	0C3	シルバーグローブ	124	ボールアンク	170	ディレクションブック	1BB	メモイリビン
025	スティレトウ	071	ファウストハルバート	0C4	シルバーソラレット	125	マジカススタッフ	171	ディレクションブック	1BC	センツキビン+メモ
026	ギンズナイフ	072	エルブンボウ	0C5	リードブーツ	126	スタースティーブ	172	チルズブック	1BD	センツキビン+コタエ
027	ニンジャトウ	073	ランバススタッフ	0C6	ドラゴンカイト	127	ドライアディックスタッフ	173	ブラインディングブック	1BE	ツリイト
028	フランバーグ	074	ワキザシ+1	0C7	アノインテッド	128	ムーンスティーブ	174	ウィーキングブック	1BF	ツリバリ
029	ツヴァイハンドラー	075	シケンシュリ	0CA	カーメイルグブレット+2	129	ウィッチスティーブ	175	スロースブック	1C0	ハリツキツリイト
02A	ノダチ	076	ハンマー+1.5	0CB	カーメイルバンツ+2	12A	ルーインスタッフ	176	ポイズンブック	1C1	ヴァルトキー
02B	バイプニス	077	ジャイアントスレッジ	0CC	フェアリーキャップ	12B	ミステリーワンド	177	ファイアーシールドブック	1C2	デッドキー
02C	ジズカスター	078	クロースシャツ	0CD	マイタデサンクタ	12C	ウェーピングワンド	178	プロテクションブック	1C3	アカイキノコ
02D	ベックデコルビン	079	クロースパンツ	0D0	エンチャントローブ(U)	12D	クリスタルワンド	179	LTキュアブック	1C4	スケルトンキー
02E	ブルホイップ	07A	ローブ(U)	0D1	エンチャントローブ(L)	12E	ゴーストワンド	17A	ドーゼズブック	1C5	ドローキー
02F	シュリケン	07B	ローブ(L)	0D2	ベルナローブ(U)	12F	ネクロロジーロッド	17B	アーマーメルトブック	1C6	ナイトキー
030	サイ	07C	ファーホルタ	0D3	ベルナローブ(L)	130	ライジングワンド	17C	ゴールドキー	1C7	ヴァルキリーキー
031	ヌンチャク	07D	シャモアスカート	0D4	アーメット	131	スパークラー	17D	アイアンキー	1C8	クイーンキー
032	ランス	07E	スエードダブレット	0D5	マンティスグローブ	132	アイシクル	17E	コッパーキー	1C9	エビルキー
033	モンスターランス	07F	スエードパンツ	0D6	マンティスブーツ	133	ファイアークラッカー	17F	スティブミサイル	1CA	セイナルキのクイ
034	フォーチャード	080	スカルキャップ	0D7	フォレストケープ	134	ボトルロケット	180	スペードキー	1CB	ホーリーウォーター(十)
035	ナギナタ	081	フェザーハット	0DA	ヒューム	135	スカイロケット	181	ヤギのカメン	1CC	アラムのツエ
036	ハーモニウム	082	サンダル	0DE	スタッドーカーブラ+2	136	ピクシースティック	182	ラムキー	1CD	ティンカーベル
037	リュート	083	バスキン	0DF	エバニプレート(U)	137	フェアリースティック	183	クロームキー	1CE	ハンシャスルイワ
038	レザースターン	084	ファーレギング	0E0	エバニプレート(L)	138	ナイトスティック	184	オウのニッキ	1CF	ディサイジョンキー
039	キュービッドアロー	085	キルトチュニック	0E1	ハイーカネードゥ(U)	139	スプライトロッド	185	ベルキー	1D0	ファーストテストキー
03A	バーブドアロー	086	キルトレギング	0E2	ハイーカネードゥ(L)	13A	ライトニングロッド	186	オモイローブ	1D1	クワンドリーキー
03B	エンジェルスダンク	087	レザーキュライス	0E3	モーデガイズコーン	13B	ゴールデンロッド	187	シルバーキー	1D2	ファーストテストキー
03C	スカルダガー	088	レザーホーバーグ	0E4	オビタスヘルム	13C	LT.ヒール	188	クサッタチーズ	1D3	ナッシングキー
03D	ストライクソード	089	レザーレギング	0E5	シークレットスリッパ	13D	MOD.ヒール	189	ワインのビン	1D4	ファイナルキー
03E	ビーストマスター	08A	レザーヘルム	0E6	ミズのツバサ	13E	HV.ヒール	18A	ジェイルキー	1D5	ファイナルキー
03F	ブラックブレード	08B	カーガントレット	0E7	ガラスのスリッパ	13F	MOD.スタミナ	18B	シシャのニッキ	1D6	BDキー
040	ドラゴンスレイヤー	08C	レザーブーツ	0E8	ヘラルディックシード	140	HV.スタミナ	18C	カギヅメ	1D7	スターキー
041	ブシドウブレード	08D	レザーブーツ	0E9	ヒゼンケープ	141	キュアLTコンディション	18D	ロープとカギヅメ	1D8	ギンのジュウジカ
042	バタフライアックス	08E	ブレストプレード	0EA	ディスプレイサークローク	142	キュアポイズン	18E	ダンジョンキー	1D9	スターリング
043	マスターメイス	08F	スティールヘルム	0EB	トライコーンハット	143	キュアパラダイス	18F	ツルハシ	1DA	バラのハナビラ
044	ハヤイボウ	090	サビタヨロイ	0EC	エバニーヒューム	144	キュアストーン	190	JRカイドクユビワ	1DB	ラットアベガ
045	ホーリバッシャー	091	チェインホーバーグ	0F0	ガンダイ	145	リザレクション	191	イヌのヌイグルミ	1DC	リンゴ
046	デビルスハイブ	092	チェインソーシーズ	0F1	シャドウクローク	146	スティングボム	192	シンビのアブラ	1DD	マホウのクッキー
047	ミッドナイトクワイヤ	093	メイルコイフ	0F2	ボーンネックレス	147	チェリーボム	193	ハンケン	1DE	ハーブのバテ
048	サーベントストーン	094	メイルミトン	0F3	ニンニク	148	ファイアーボム	194	オヒツジのショ	1DF	ウィザードケイブキー
049	ラインストーン	095	チャインハウゼン	0F4	チェインデスバイアー	149	ポイズンボム	195	コワレタハグルマ	1E0	リキッドメタル
04A	ベックスボウ	096	ラウンドシールド	0F5	ギンのジュウジカ	14A	アシッドボム	196	ハグルマ	1E1	デルファイリング
04B	APアロー	097	ホーキシャルプレート	0F6	ルビーのマヨケ	14B	デッドリーポイズン	197	ゴムイト	1E2	ノースイグジットキー
04C	ヴァイパーアロー										

（福島県/ロン・ジャンプ）

●中古撲滅に反対する署名をした。でも自分で10人め…。（香川県高松市/PRM） 編もこのあいだ署名をしたが、そのときは13人だったな。しかも、その店で買うたびに署名してたから、13人中5人が編の名前でやんの。お～いみんな、署名するためだけにでも店に足を運ぼうぜ！

〈第2表〉『ウィザードリィⅥ＆Ⅶコンプリート』職業リスト

00	ファイター	03	シーフ	06	バード	08	ヴァルキー	0A	ロード	0C	モンク
01	メイジ	04	レンジャー	07	サイオニック	09	ビショップ	0B	さむらい	0D	にんじゃ
02	プリースト	05	アルケミスト								

（福島県郡山市/ロン・ジャンプ）

〈第3表〉『ウィザードリィⅥ＆Ⅶコンプリート』RNKリスト

01	ジャーニーマン	14	ドルイド	27	レンジャーロード	3A	スースセイアー	4C	マジストレイト	5E	ウォーロード
02	ウォーリアー	15	ハイプーリスト	29	ハーバリスト	3B	ビジョニスト	4D	ダイアシサン	5F	ショウグン
03	マローダー	16	ベイトリアーク	2A	フィジシャン	3C	イリュージョニスト	4E	カーディナル	61	イニシエイト
04	グラディエーター	17	セイント	2B	アデプト	3D	ミスティック	4F	ボンティフ	62	ブラザー
05	ソードマン	19	ローグ	2C	シャーマン	3E	オラクル	51	スクワイア	63	ディサイプル
06	ウォーロード	1A	トリックスター	2D	イヴォーカー	3F	プロフィット	52	ガレント	64	アポスル
07	コンクエラー	1B	ハイウェイマン	2E	マスターイリクサー	41	ランサー	53	ナイト	65	マスター
09	マジシャン	1C	プッシュワッカー	2F	エンチャンター	42	ウォーリアー	54	シャバリアー	66	イマキュリット
0A	カンジャラー	1D	バイレーツ	31	ミンストラル	43	キャバリアー	55	パラディン	67	グランドマスター
0B	ウォーロック	1E	マスターシャドウズ	32	カンター	44	シェバリアー	56	クルセーダー	69	ゲニン
0C	ソーサラー	1F	ギルトマスター	33	ソニティア	45	チャンピオン	57	モナーク	6A	エクスキューショナー
0D	ネクロマンサー	21	ウッズマン	34	トルバドール	46	ヒロイン	59	ブレーズマン	6B	アサシン
0E	ウイザード	22	スカウト	35	ボエット	47	オリンピアン	5A	シュゲンシャ	6C	チュウニン
0F	メイガス	23	アーチャー	36	マスターリューツ	49	フライア	5B	ハタモト	6D	マスター
11	アカライト	24	パスファインダー	37	ミューズ	4A	ビガー	5C	ダイショウマスター	6E	ジョウニン
12	ヒーラー	25	ウェポニア	39	サイキック	4B	カナン	5D	ダイショウ	6F	グランドファザー
13	キュリト	26	アウトライダー								

（福島県郡山市/ロン・ジャンプ）

〈第4表〉『アイドル雀士スーチーパイ めちゃ限定版～発売5周年㊕パッケージ～』牌種リスト

00	一萬	06	七萬	0C	四筒	12	一索	18	七索	1D	西
01	二萬	07	八萬	0D	伍筒	13	二索	19	八索	1E	北
02	三萬	08	九萬	0E	六筒	14	三索	1A	九索	1F	白
03	四萬	09	一筒	0F	七筒	15	四索	1B	東	20	發
04	伍萬	0A	二筒	10	八筒	16	伍索	1C	南	21	中
05	六萬	0B	三筒	11	九筒	17	六索				

（千葉県八街市/紅のトド）

〈第5表〉『幻想水滸伝』アイテムリスト

00	おきもの	1F	アースブーツ	3D	土の紋章片	5B	おとセット0	79	つぼ	98	かめの封印球
01	バンダナ	20	てぶくろ	3E	火の封印球	5C	おとセット1	7A	つぼ	99	フェロの封印球
02	はちまき	21	ガントレット	3F	水の封印球	5D	おとセット2	7B	おきもの	9A	名無しのつぼ
03	とんがりぼうし	22	シルバーレット	40	風の封印球	5E	おとセット3	7D	おきもの	9B	オパール
04	ハーフヘルム	23	ゴールドレット	41	雷の封印球	5F	まどセット0	7E	おきもの	9C	せっけん
05	ひたいあて	24	マンゴーシュ	42	土の封印球	60	まどセット1	7F	おきもの	9D	しょうゆ
06	フルヘルム	25	パワーグローブ	43	木のたて	61	まどセット2	80	おきもの	9E	しお
07	銀のぼうし	26	マント	44	鉄のたて	62	まどセット3	81	おきもの	9F	ものさし
08	ホーンヘルム	27	けがわのマント	45	こんとんのたて	63	あかのえの具	82	かいが	A0	さとう
09	ロープ	28	やみのマント	46	大地のたて	64	あおのえの具	83	かいが	A1	あかい花のたね
0A	チュニック	29	しんくのマント	47	はり	65	きいろのえの具	84	かいが	A2	青い花のたね
0B	けがわのふく	2A	サークレット	48	とっこう薬	66	みどりのえの具	85	かいが	A3	黄色い花のたね
0C	プレスアーマー	2B	ブルーリボン	49	すりぬけのふだ	67	しろのえの具	86	かいが	A4	は魔の封印球
0D	ガードローブ	2C	はねかざり	4A	力の紋章片	68	くろのえの具	87	ししの封印球	A5	烈火の封印球
0E	けんぼうぎ	2D	シルバーリング	4B	技の紋章片	69	ピンクのえの具	88	モズの封印球	A6	流水の封印球
0F	レザーアーマー	2E	すねあて	4C	守の紋章片	6A	ふるい本　1かん	89	はやぶさの封印球	A7	旋風の封印球
10	ハーフアーマー	2F	かたあて	4D	魔の紋章片	6B	ふるい本　2かん	8A	ほむらの封印球	A8	大地の封印球
11	マジックローブ	30	エンブレム	4E	速の紋章片	6C	ふるい本　3かん	8B	からくりの封印球	A9	雷鳴の封印球
12	しのびのふく	31	星のピアス	4F	運の紋章片	6D	ふるい本　4かん	8C	わけみの封印球	AA	かいが
13	竜鎧	32	バラのむねかざり	50	竜印のこうろ	6E	ふるい本　5かん	8D	かえしばの封印球	AB	おとの封印球
14	マスターローブ	33	ガードリング	51	またたきの手鏡	6F	ふるい本　6かん	8E	ひっさつの封印球	AC	まどの封印球
15	フルアーマー	34	スピードリング	52	水滸図	70	ふるい本　7かん	8F	見きりの封印球	AD	戦国えまき
16	たいきょくのふく	35	パワーリング	53	身代わりの地ぞう	71	ふるい本　8かん	90	しでんの封印球	AE	遠めがね
17	マスターガーブ	36	首輪	54	星見の結果	72	つぼ	91	おぼろの封印球	AF	キリンジ
18	風のつむいだ鎧	37	銀の首輪	55	イヤリング	73	つぼ	92	しっぷうの封印球	B0	エンジン
19	おくすり	38	金の首輪	56	流水棍	74	つぼ	93	こもれ日の封印球	B1	設計図
1A	毒消し	39	火の紋章片	57	ニセの命令書	75	つぼ	94	神行法の封印球	B2	銅の斧
1B	木ぐつ	3A	水の紋章片	58	火炎棍	76	つぼ	95	幸運の封印球	B3	マッシュの手紙
1C	ブーツ	3B	風の紋章片	59	マッシュの手紙	77	つぼ	96	金運の封印球	B4	闇の封印球
1D	トゥシューズ	3C	雷の紋章片	5A	月下草	78	つぼ	97	王者の封印球	B5	銀糸の竜鎧
1E	ウィングブーツ										

（京都府京都市/失礼大王）

〈第6表〉『ストリートファイターZERO2』プレイヤーリスト

00	リュウ	04	春麗	08	バーディー	0C	ダン	10	ザンギエフ	14	真・豪鬼
01	ケン	05	アドン	09	ローズ	0D	さくら	11	元（喪流）	15	ザンギエフ『ストⅡ'』
02	豪鬼	06	ソドム	0A	ベガ	0E	ロレント	12	春麗『ストⅡ』	16	ダルシム『ストⅡ'』
03	ナッシュ	07	ガイ	0B	サガット	0F	ダルシム	13	元（忌流）	17	殺意の波動に目覚めたリュウ

（京都府京都市/失礼大王）

サターン

●湯川のストリップなんか見たくない。（京都府城陽市/歳林　貞夫）㊕なに、見たくない？　㊕は湯川専務の体に非常に興味があるぞ（とくに体毛のはえかた）。まあ、でも滝沢君のストリップが見られればそれがベストなんだけどね。エヘ。ってそれはストラップやがな（ベタなノリツッコミ）。

SFC & GB

ドラゴンクエストモンスターズ テリーのワンダーランド

モンスター変更

1匹め	00xxCACA
2匹め	00xx5FCB
3匹め	00xxF4CB
4匹め	00xx89CC
5匹め	00xx1ECD
6匹め	00xxB3CD
7匹め	00xx48CE
8匹め	00xxDDCE
9匹め	00xx72CF
10匹め	00xx07CF
11匹め	00xx9CD0
12匹め	00xx31D0
13匹め	00xxC6D1
14匹め	00xx5BD1
15匹め	00xxF0D2
16匹め	00xx85D2
17匹め	00xx1AD3
18匹め	00xxAFD3
19匹め	00xx44D4

モンスターを変更した場合、そのモンスターに合わせて経験値とレベルが一致していないと表示がバグる。

モンスターのレベル

1匹め	00xx0CCB
2匹め	00xxA1CB
3匹め	00xxCBCC
4匹め	00xx60CD
5匹め	00xxF5CD
6匹め	00xx8ACE
7匹め	00xx1FCF
8匹め	00xxB4CF
9匹め	00xx49D0
10匹め	00xxDED0
11匹め	00xx73D1
12匹め	00xx08D2
13匹め	00xx9DD2
14匹め	00xx32D3
15匹め	00xxC7D3
16匹め	00xx5CD4
17匹め	00xxF1D4
18匹め	00xxF1D4
19匹め	00xx86D5

xxは00～63。

特技変更（1つめのみ）

1匹め	00xxEACA
2匹め	00xx7FCB
3匹め	00xx14CC
4匹め	00xxA9CC
5匹め	00xx3ECD
6匹め	00xxD3CD
7匹め	00xx68CE
8匹め	00xxFDCE
9匹め	00xx92CF
10匹め	00xx27D0
11匹め	00xxBCD0
12匹め	00xx51D1
13匹め	00xxE6D1
14匹め	00xx7BD2
15匹め	00xx10D3
16匹め	00xxA5D3
17匹め	00xx3AD4
18匹め	00xxCFD4
19匹め	00xx64D5

テリーたちの色の濃さ変更　0Axx9CC8

xxは00＝透明、FF＝まっ黒。

（兵庫県神戸市/西田　隼人）

毒沼、バリア、溶岩によるダメージを受けない&敵出現しない　01FF3EC9

（愛知県江南市/大大脇崇史?）

ダンジョンマスター

1人め

ヘルス	7EC3F8xx
	7FC3F9xx

xxxxは0000～554F。554Fより大きくすると、秘薬による回復量がダメージを上回ったときに一時的に現在ヘルスが1に戻る。7FE0より大きくすると最大ヘルスが1に戻る。2人め以降は＋31Fhずつ。以下のステータスも同じ。

スタミナ	7EC3FCxx
	7FC3FDxx

xxxxは0000～7FE0。7FE0より大きくすると、毒のダメージが1000以上になる。

マナ	7EC400xx
	7EC401xx

xxxxは0000～7FE0。より大きくすると、最大マナが1に戻る。このゲームではマナを回復させる際にスタミナと食料と水を消費するが、その消費量は最大マナに比例するため、あまり上げないほうがよい。

最大強さ	7EC40Bxx
現在強さ	7EC40Cxx
最大機敏さ	7EC40Exx
現在機敏さ	7EC40Fxx
最大賢さ	7EC411xx
現在賢さ	7EC412xx
最大生命力	7EC414xx
現在生命力	7EC415xx
最大忍耐魔法	7EC417xx
現在忍耐魔法	7EC418xx
最大耐火力	7EC41Axx
現在耐火力	7EC41Bxx
戦士レベル	7EC421xx
忍者レベル	7EC426xx
	7EC427xx
僧侶レベル	7EC42Dxx
魔術師レベル	7EC433xx
けが部位	7EC4F4xx

xxはFFで最大。

けがの部位は各部位を2進数で表す。右手は1の位、左手は10の位、頭は100の位、胴は1000の位、腰は10000の位、足は100000の位。その部位にけがをしているときは1、けがをしていないときは0を。そうしてできた数値を16進数に変換して入力する。左手、頭、足にけがをしている場合は、100110となり、16進数に変換すると26hとなる。

名前1文字め	7EC3C2xx

名前2文字め以降はアドレスに＋1h。本来5文字だが29文字めまで入力可。7文字めまでなら、ほかのキャラクターに迷惑がかからない。

（京都府京都市/南　陽平）

スターオーシャン

無敵	C0DE0300
1人め	7E740310
2人め	7E750310
3人め	7E760310
4人め	7E770310

（徳島県徳島市/近藤）

ソルスティスII

ライフ最大	7E2342xx
ライフ現在	7E2343xx
マジック最大	7E2344xx
マジック現在	7E2345xx

xxは00～FF。

武器	7E0F03xx

xxは00～07。

（徳島県徳島市/近藤）

ダライアス・ツイン

面セレクト	7E127Fxx

xxは01～0A。

（徳島県徳島市/近藤）

ミスティックアーク

力のアーク	7EB11001
光のアーク	7EB11102
知恵のアーク	7EB11203
火のアーク	7EB11304
木のアーク	7EB11405
水のアーク	7EB11506

●パソコンと会話できるようになっちゃいました。ヤバイっすかねぇ？　ケケケ。（神奈川県厚木市/ボンヌ）㊎いや、そいつはコアなマックユーザーならだいたいやってることだから安心しなさい。これでマシンに名前をつけて1晩ベッドをともに過ごせば完璧だ（「電脳なをさん」のネタ）。

Cheat Games

闇のアーク　7EB11607

闇のアークがあればラストダンジョンに行ける。力のアークと知恵のアークがあれば最初から3人パーティが組める。

（徳島県徳島市/近藤）

ルインアーム

振り分けの☆の数　7E136Axx
アイテム1人めの1個め　7E14ABxx
1個め耐久または数　7E14BAxx

（徳島県徳島市/近藤）

魔神転生

アイテム1個め　7E0E00xx
面セレクト　7E0080xx

（徳島県徳島市/近藤）

真・女神転生

横座標　7E070Cxx
縦座標　7E070Dxx

（徳島県徳島市/近藤）

真・女神転生Ⅱ

仲魔ストック　7E0350xx

xxは00で6体、01で9体、02で12体。

（徳島県徳島市/近藤）

ヘラクレスの栄光Ⅲ

アイテム1個め　7E1498xx
アイテム2個め　7E1499xx

xxは00～A9。

（徳島県徳島市/近藤）

ヘラクレスの栄光Ⅳ

アイテム1個め種類　7E1984xx
1個め数　7E1A8463
アイテム2個め種類　7E1985xx
2個め数　7E1A8563

（徳島県徳島市/近藤）

ウィザードリィⅤ

1人めセーブ位置
東西座標　7E1055xx
南北座標　7E1057xx
階数　7E1057xx
Swim　7E105Axx
クリアしたときの@マーク　7E105810

（徳島県徳島市/近藤）

ウィザードリィⅥ

スキルボーナス　7E006099

このコードを入力すれば、レベルアップのときに全キャラの全スキルを100にできる。ただし、スキルボーナスが残っていると次の画面に進めなくなるので、全スキルを100にしないほうが無難。

次のレベルまであと1EP
1人め　7EA15200
7EA15300
7EA15401

（徳島県徳島市/近藤）

メタルマックス2

人間装備
1人め1個め　7E1166xx
2個め　7E1167xx
2人め1個め　7E116Exx
2個め　7E116Fxx

xxは01～7Fで持っている、81～FFで装備していることになる。

人間道具
1人め1個め　7E118Exx
2個め　7E118Fxx
2人め1個め　7E1196xx
2個め　7E1196xx

xxは01～6F。

戦車装備
1台め1個め　7E12BExx
2個め　7E12BFxx
2台め1個め　7E12C6xx

xxは01～5A。

戦車砲弾
1台め1個め種類　7E11B6xx
1個め数　7E120Exx
場所アドレス
横座標　7E006Cxx
縦座標　7E006Dxx

xxは00～FF。アクションにして町などから出ると、マップ上の行きたいところに行ける。マップの左上が(00,00)。

（徳島県徳島市/近藤）

レナス

道具袋1個め種類　7EEB60xx
道具袋1個め数　7EEBA009

（徳島県徳島市/近藤）

ガンプル

得点99999990点　7E0C9099
7E0C9199
7E0C9299
7E0C9399
所持金9999　7E0C9899
7E0C9999

（岩手県盛岡市/NAMURON）

ソングマスター

お金999999　7E0B7A3F
7E0B7B42
7E0B7C0F

（岩手県盛岡市/NAMURON）

ラクロアンヒーローズ

レベル99
ナイト　016364C4
キヤノン　01638FC4
タンク　0163BAC4
アムロ　01635EC4

（神奈川県藤沢市/床いな俳人）

〈第1表〉『ダンジョンマスター』文字リスト

00	空白	10	0	20	???	30	P	40	空白	50	ー	60	タ	70	ミ	80	グ	90	ベ
01	!	11	1	21	A	31	Q	41	。	51	ア	61	チ	71	ム	81	ゲ	91	ボ
02	"	12	2	22	B	32	R	42	「	52	イ	62	ツ	72	メ	82	ゴ	92	パ
03	#	13	3	23	C	33	S	43	」	53	ウ	63	テ	73	モ	83	ザ	93	ピ
04	$	14	4	24	D	34	T	44	、	54	エ	64	ト	74	ヤ	84	ジ	94	プ
05	%	15	5	25	E	35	U	45	・	55	オ	65	ナ	75	ユ	85	ズ	95	ペ
06	&	16	6	26	F	36	V	46	ヲ	56	カ	66	ニ	76	ヨ	86	ゼ	96	ポ
07	'	17	7	27	G	37	W	47	ァ	57	キ	67	ヌ	77	ラ	87	ゾ	97	???
08	(	18	8	28	H	38	X	48	ィ	58	ク	68	ネ	78	リ	88	ダ	98	???
09	)	19	9	29	I	39	Y	49	ゥ	59	ケ	69	ノ	79	ル	89	ヂ	99	???
0A	*	1A	:	2A	J	3A	Z	4A	ェ	5A	コ	6A	ハ	7A	レ	8A	ヅ	9A	???
0B	+	1B	;	2B	K	3B	[	4B	ォ	5B	サ	6B	ヒ	7B	ロ	8B	デ	9B	???
0C	,	1C	<	2C	L	3C	¥	4C	ャ	5C	シ	6C	フ	7C	ワ	8C	ド	9C	???
0D	-	1D	=	2D	M	3D	]	4D	ュ	5D	ス	6D	ヘ	7D	ン	8D	バ	9D	???
0E	.	1E	>	2E	N	3E	^	4E	ョ	5E	セ	6E	ホ	7E	ガ	8E	ビ	9E	???
0F	/	1F	?	2F	O	3F	_	4F	ッ	5F	ソ	6F	マ	7F	ギ	8F	プ	9F	???

（京都府京都市/南　陽平）

●『カプコンジェネレーション5』あのカップリングで買うやついるのか？　（新潟県上越市/GB用・マサ）　㊙あれを見てカプコンはいかにヘボいマイナーチェンジでボロ儲けしてきたかを改めて痛感。そのうえ、またこんなお手軽な移植で儲けようって精神には千昌夫も土下座します。

げれげれの改造コード普及委員会

『火星物語』とマクロコード

今月も改造委員会の始まりです！　みなさんは元気に改造ライフを楽しんでいますか？　げれげれは付き合ってた彼女にフラれてトホホな毎日です。そんな暗い気分は吹き飛ばして今月もゲームを改造しようではありませんか。

さて、前回のプロアクションリプレイ（以下、PAR）とX-Terminator（以下、X-T）の比較はいかがだったでしょうか？前回も書きましたが、自分の手にあったツールをみつけるには、実際にさわってみるのが1番です。今後も似たようなツールが発売されるかもしれませんが、改造ユーザーのみなさんも毛嫌いせずに1度チャレンジしてみてはいかがでしょうか（いくつも買うのはきついかもしれないけど…）。

ところで、X-Tをすでに持っているのにいまだに1度も説明書を読んだことのない人はいませんか？　そのような人は1度目をとおしておくことをお勧めします。というのも、X-Tには簡単なマクロであれば「DEADCODE」のような複雑な言語を用いなくても、それらしい改造をできるようにいくつかのコマンドがあらかじめ用意されているからです。

マクロコードとは？

マクロとは、“定まった一連の手順”とでも訳せばよいのでしょうか。改造を例にあげて説明してみましょう。

たとえば、RPGでアイテム数やパラメータの改造をするとします。パラメータ程度ならおそらく数個のコードですべてを書き替えられるでしょう。

しかし、アイテムなどは数が膨大になることが予想されます。もし、255種類のアイテムを99個所有するコードを作るなら、255行のコードを入力しなければなりません。これは人間ができる範囲を超えています。

ほとんどのゲームの場合、アイテムのアドレスは規則的に増えていきます。1番最初のアイテムが0001で2番めが0004ならば、3番めはほぼ間違いなく0007であると予想されます。つまり、アドレスに3hずつ足されていくのです。コンピュータが得意とする計算方法なので、これを自動的にできないものでしょうか。

X-Tではそれが可能になっています。つまり、あらかじめ必要になるマクロをコードとして用意しているのです。

今回はX-Tマクロコードの紹介と、実際にこれを使ってアイテム個数増殖の改造をしてみようと思います。教材ゲームは限定版の記憶も新しい『火星物語』にしましょう。

マクロコードは、改造コードの1番先頭の文字に特定の値を

今月のターゲット

火星物語

文化放送の「広井王子のマルチ天国」内で広井王子氏が原作・脚本・ナレーションのラジオドラマをゲーム化した、一本道タイプのRPG。横山智佐、池澤春菜など大人数の豪華声優陣がところせましとしゃべりまくるのが特徴。広井王子氏を尊敬する人、声優ファン、ラジオドラマをこよなく愛する人など、幅広い層に受け入れられそうな作品である。

■アスキー　1998年10月22日発売
6,800円（付録付限定版9,500円）

●長野の市内にある「デジタルプレイス」というショップで、パソコンの『ドラキュラ』が480円で売られていた。即行で買い、逃げるように店を出た。（長野県松本市/レトロ普及の会）㊋なにも逃げるように店を出なくても…盗んだわけじゃないんでしょ。そんなに恥ずかしい店なの？

入れることで使用できます。つまり、いつもならば“8”や“3”で始まるコードを“7”や“B”に変えると、ただの改造コードが裏技マクロコードへと変身するのです。1番簡単なコードが40000000 yyyyでしょう。もっとも、これはマクロですらなくスローモーションにしてくれるコードですが…。yyyyの部分に入る値が大きければ大きいほど速度が遅くなります。おそらく、このyyyyの値だけのウェイトを挿入しているのでしょう。

また、いわゆる条件分岐マクロもいくつか用意されています。通常の条件マクロコードには“9”で始まるスキップコード、および“D”で始まるDコードがあります。

スキップコードは90xxxxxx yyyyの形で表されます。xxxxxxには参照したいアドレスが入り、その中身がyyyyでない場合には、この次に記述した通常の改造コードが実行されます。Dコードは逆にアドレスxxxxxxの中身がyyyyのとき後に続く1行のコードが実行されます。だいたい理解できたでしょうか?

それでは実際に『火星物語』のアイテム数を増やす裏技マクロコードをサーチしてみましょう。今回使用するアイテムはX-TとX-link（Windowsバージョン）を使ってみようと思います。

サーチ開始!!

では、ゲームスタートです。ところが、困ったことにこのゲーム、なかなかアイテム屋が出てきません。ここはガマンして、shopのある第三章までゲームを進めましょう。第三章に突入して少しゲームを進めると、マップ上にshopが出ると思います。ショップに入ったらその時点でサーチ開始です。

1番左下の「検索開始」ボタンを押し、状態を記憶させてください。そして、Shopのメニューの1番上にあるリトライ玉を買ったら、現在持っている数を確認して、その値で「数値」サーチをかけます。この調子で2～3回サーチすればリトライ玉の個数コードは発見できるはずです。みつかったコードは30010352ですね。これはメモしておき、リトライ玉の次にあると思われるアイテムのコードを探します。

さて、リトライ玉の次のメニューはチタンスパナとなっていますが、値段が極端に違いますね。しかも、ステータスのアイテム画面では、リトライ玉の次のアイテムはファステンになっています。こんなときは両方とも調べてみましょう。すると、ファステンのコードが30010356、チタンスパナが30010372だと判明します。やはりチタンスパナではありませんでした。

では、リトライ玉の次にくるアイテムがファステンだとするなら30010356－30010352は4、つまりアイテム個数コードはア

〈写真1〉オープニング画面。これから名前をもらいにいくのだ。「名前くらい自分で好きにつけろ」というツッコミはここでは禁止。

〈写真2〉第3章まできて、やっとShopを発見。とりあえずリトライ玉を買ってみよう。

〈写真3〉検索開始ボタンを押して、現在の状態を記憶する。

●受験も佳境を迎える時期になってきました。うぐわぁ、ほんとに受かるんかい!?　（徳島県鳴門市/うずまき大好き）㊙うーむ、いま㊙も同じ気持ち…“原稿ほんとに終わるんかい”、“今日は風呂に入れるんかい”、“原稿1くなるんじゃないんかい”って感じです。

ドレス増分が4hだと思われます。ためしにメモリ編集で少し実験しましょう。30010356＋4は3001035Aですね。そのアドレスに63と入れ、画面をみてください。するとファステンの次にあるアイテムが99個になっているはずです。このデータを元にしてスライドコードとよばれる裏技マクロコードを組んでみましょう。

スライドコードは“B”で始まり、Brrraaaa ddddと10xxxxxx yyyyといった形の2行のコードとなります。以下にこのコードの説明をしましょう。

rrrの部分にはこのマクロを何回実行するのかを記述します。今回は実験的な意味で9回にしてみましょう。

aaaaはアドレスの増分です。これは先ほど4だとわかっていますね。

ddddは入力するデータの増分です。これを1とするなら、最初は1個、次は2個、3個、4個となっていきます。ただし、今回はすべて最大が目標ですからこれは0となります。これで1行めのコードはB0090004 0000となりますね。

xxxxxxは開始アドレス位置です。今回はリトライ玉のコードである010352となります。

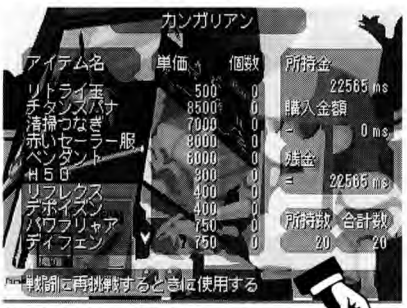
yyyyは最初のデータの値です。今回ならば、目標のアイテム個数ですね。99を16進数にした63を入力してください。これで2行めは10010352　0063となります。では、X-Tに入力して実行してみましょう。

余談ではありますが、メモリーカードのデータロード時にこのコードが有効だとリードエラーを起こすことがあるようです。ゲームが始まるまでX-Tのスイッチはオフにしておいたほうがよいでしょう。

では、ステータス画面でスイッチを有効にしてください。持っているアイテムがすべて99個になりましたか？　一部だけ99個になっていて、すべてが変化していないようであれば、繰り返し回数と開始アドレス位置を調節してください。今回の場合だと、鉄のスパナ、オーバーオール、ワークブーツ、ゴーグルの4つの個数が変わっていなかったため、リトライ玉の前に4つアイテムデータがあることが予測されます。それならば、リトライ玉のアドレス位置より－16した値、0010342が開始地点だと考えられます。

X-Tには、今回紹介したコード以外にも、さまざまなマクロコマンドが用意されています。一連のコマンド群を組み合わせることで、ほかにもいろいろな効果を生み出せると思います。単純な改造にあきてきたユーザーはさらなる高みを目指すためにも、使って便利なマクロコマンドをマスターしてはいかがでしょうか？

アイテムたくさん



〈写真4〉リトライ玉を買ったら、いつもの調子で個数のコードをみつけよう。

〈写真5〉リトライ玉と同じようにして、ほかのアイテムの個数のコードもみつけてしまえ。

●『スーパーマリオ』をはじめて見たとき「ファミコンでもこんなことができるのか」と感動しました。でもドリキャスとかはもっとすごいので、時代は変化するんですね。（千葉県松戸市／こんちくしょう侍）㊎そうだにぃ。でも本質的なゲームのおもしろさはあのころと変わってないな。

キミならできる!!

たにしげのWin95&Win98パンゲー改造講座

第14回

いまさらですが、プレステの開発関連が熱いです。これだけ資料がそろうと簡単にゲームを作れそうだけれど時間もないし仲間もいないので、とりあえずライブラリを公開するだけで我慢することにします。

さて、前回はちょっとヘビィな展開だったので、今回は改造コードたっぷりの内容でお送りしましょう。

今月のお題『ぱすてるチャイム』

『某ぱにょん』のイメージがあったので期待していなかったのですが、けっこう遊べます。バランスもそこそこよいのでルーティンワークながら数時間続けてプレイすることができます。しかし、基本的に各ヒロインは「一本釣り」するシステムなのでセカンドプレイ以降は改造必須ですね。

このゲームに関してはメールで「改造できない」という報告をいただきました。また「PC改造コードの杜」においても、うまく改造できないということで話題になりました。どうもこのゲームはOS環境の状態によってメモリの位置が大幅に変わる傾向があるようです。今回掲載したハーケンクロイツさんのコードをWindows98で使用する場合は、各コードのアドレスを

```
6Axxxx → 8Bxxxx
7C93xx → 9D91xx
7C9CBx → 9D9FAx
E1xxxx → F1xxxx
E3xxxx → F3xxxx
```

に置き替える必要があります。

しかし、これで絶対にどの環境でもコードが有効になるという保証はないので、簡単に目的のパラメータをサーチできる手順を以下に示しました。これを参考に各自でサーチを行って直接メモリエディタから書き替えを行ってください。

『ぱすチャ』簡単サーチ術

まず、「module area」と「Default Heap」には目的のデータがないようなので、「Heap 2〜4」をサーチ可能な領域として追加しましょう（写真1参照）。

ひとまずミュウをパートナーにしてから、プレイヤーキャラとミュウの現在のHPを調べて、サーチデータを「Mxx,yy」のように設定してサーチを実行します（xx＝プレーヤーのHP、yy＝ミュウのHP）。するとよほどのことがない限り1〜2回のサーチで1件に絞り込めるでしょう。

みつかったアドレスから2バイト長ですべての登場キャラクタのHPが16個連続で並んでいます。そのあとは 00 がしばらく続き同じく2バイト長で最大HPが16個連続で並び、以降すべてのパラメータが同じように続くという構成です。

したがって、ほかのパラメータも2人の値を調べて同じくサーチデータを「Mxx,yy」のようにして、先ほどみつかったHPのアドレス付近をサーチすればよいことになります。

みつかったら、あとは適度な値を書き込んでやりましょう。目的のアドレスにカーソル移動させてから［W］キーで書き込みダイアログを呼び出して「M999,999,999,999,999」を打ち込めば5人分をいっぺんに書き替えることができます。また［S

〈写真1〉画面のようにサーチ可能領域を追加しよう。

●廃業目前の店で『ナムコミュージアムR』を400円、『フロントミッションオルタナティヴ』を1,700円で買った。しかしなかから『ウイニングポスト』と『ツインビー』が…返品。（愛知県大府市/ボしゅ） 閉店記念の返品!? 店を閉めなきゃならない理由がわかるような気がします。

HIFT]＋[W]キーを押すと最後に入力した値を直に書き込むことができるので、繰り返し同じ値を書き込むときに便利です。

アリスソフト改造余談

じつはこの、「パラメータ項目ごとに全キャラクタ分まとめて2バイト長で収納する」というデータの管理方法は、過去に『鬼畜王ランス』や『かえるにょ・ぱにょ～ん』でも用いられています。おそらく今後の同メーカーの作品でも似たような構造が用いられることと思われるので、真っ先にこの方法でサーチを試みてみるとよいかもしれません。

STANDシリーズについて

ExSTANDおよびSFXは、それぞれWindows95/98専用のメモリエディタおよびセーブファイルエディタです。Windows95/98用のゲームを手軽に改造することを主な目的として作られています。

ExSTANDおよびSFXは以下の方法で配布しています。現在、予想以上の反響によりディスクサービスの発送が大幅に遅れています。この点をご了承のうえご注文願います。

1：NIFTYの FGALAMのデータライブラリ

2：NON-STANDARDホームページ

http://www.tky.3web.ne.jp/~tsg/nonstd/

3：ディスクサービス（郵便振替）

郵便局そなえつけの振替用紙の通信欄に送付先の住所・氏名・希望の品目（ExSTANDかSFX）を記入したうえ、下記の口座にお振り込みください（個人でまかなっているため最低でも2週間、時期・地域により5週間以上かかります）。振替証書は大切に保管し「いくら待ってもディスクが届かない」というときは、振替証書のコピーを同封して封書にて編集部までご連絡ください。

まれに住所・氏名・希望品目の記入漏れがあります。発送不可能になるので、注意してください。

口座番号：00170-6-41851
口座名　：NON-STANDARD
金額　　：ExSTAND2,500円
　　SFX 1,000円

※締め切り：1999年2月16日
メディアは3.5インチディスク1.44Mバイトフォーマットのみになります。

パソゲー改造コード集

ExSTAND編

●紅い瞳のセラフ
#ExSTAND_CODE_TEXT
#PROCESS＝SERAPH
時間変更： 4257D0-??
#END_CODE_TEXT
00-1日め、0時間
01-1日め、3時間
02-1日め、6時間
03-1日め、9時間
04-1日め、12時間
05-1日め、15時間
06-1日め、18時間
07-1日め、21時間
08-2日め、0時間
09-2日め、3時間
　"
　"
36-7日め、18時間
37-7日め、21時間
38-時間切れ
（投稿者＝LEVEL100）

●Eye's ～あなたの瞳にうつるもの～
#ExSTAND_CODE_TEXT
#PROCESS＝ EYE'S
CGモード-Full：
487AF2>487B35-s1
#END_CODE_TEXT
（投稿者＝LEVEL100）

●flowers ～ココロノハナ～
おまけ-Full
#ExSTAND_CODE_TEXT
#PROCESS＝ AVG3216D
#VERSION＝ 1.0.3.5
code_01： 45E84C>45E867-L255
code_02： 479B9D>479BAA-FF
#END_CODE_TEXT
（投稿者＝LEVEL100）

●淫内感染 ～真夜中のナースコール～
#ExSTAND_CODE_TEXT
#PROCESS＝ NCALL
#TIMER＝ 1
ゲーム瞬殺！：
　4243D8＝00%s100
みるドラモード-Full：
　426A58>426A93-FF
#END_CODE_TEXT
（投稿者＝LEVEL100）

●ぴあきゃろTOY BOX
#ExSTAND_CODE_TEXT
#PROCESS＝ PIATOY
#VERSION＝ 1.0.0.1
［ステータス］：
ようし：　FE0348-L120
ろまん：　FE034C-L120
こんじょう：　FE0350-L120
がくりょく：　FE0354-L120
たいりょく：　FE0358-L120
ふひょう：　FE035C-L0
［そのほか］：
おまけ-Full：
　FE2CBC>FE2CD3-I1

●このハガキは何を書くためのものですか？ プレゼントなんてあるのですか？ 失礼をお許しください。犬が愛読しています。（静岡県磐田郡/パートタイマー） ㊙もちろん自己主張のためです。プレゼントは用意してませんが、採用したみなさんには㊙の愛が注ぎこまれます。

FE2CBC>FE2CD3-I1
#END_CODE_TEXT
（投稿者＝LEVEL100）
●Revolver
#ExSTAND_CODE_TEXT
#PROCESS＝ FGOS2
#VERSION＝ 1.0.0.1
CG-Full：　472E54>475014-01～78
Ending-Full：
475104>475884-01～78
#END_CODE_TEXT
（投稿者＝LEVEL100）
●ばすてるチャイム
注：このコードはWin95環境用です（詳しくは本文参照）。
#ExSTAND_CODE_TEXT
#PROCESS＝ SYSTEM36
#TIMER＝ 01
ザッカ：6A23B0-FFFF
単位：6A23B2-FFFF
［薬］：
エイドバンド：7C9CB2-63
毎日一本：7C9CB4-63
元気のコナ：7C9CB6-63
ヒヨコMAX：7C9CB8-63
毒消しネギ：7C9CBA-63
浄化丸：7C9CBC-63
イシャイラズ：7C9CBE-63
［道具］：
バッグ1つめ：7C93A2-xxxx
バッグ2つめ：7C93A4-xxxx
バッグ3つめ：7C93A6-xxxx
以下＋2h：
バッグ30個め：7C93DC-xxxx
xxxxは、道具表参照：
道具鑑定ずみ：
7C9406>7C9440%0000
［カイト］
LV：E1CB70-M999
HP：E1CC10-M999
MHP：E1CC38-M999
MP：E1CC88-M999
MMP：E1CCB0-M999
TP：E1CD00-M999
MTP：E1CD28-M999
筋力：E1D020-M999
敏捷：E1D048-M999
詠唱：E1D110-M999
精神：E1D138-M999
攻撃：E1D070-M999
命中：E1D098-M999
防御：E1D0C0-M999
回避：E1D0E8-M999
赤色：E1D1B0-M999
銀色：E1D200-M999
青色：E1D1D8-M999
闇色：E1D228-M999
スキル戦士：E1CE90-08
スキルスカウト：E1CEB8-08
スキル魔法：E1CEE0-08
スキル神術：E1CF08-08
EXP：E1CD78-FFFF
以降＋2hごとにミューゼル、コレット、沙耶、セレス、フォーディン、ギャロック、グリード、トリ・アトリ、クサナギ、ボルフェス、ロイド、コレット。
仲間：6A2572-xx
ランサー：6A2550-xx
日曜日の約束：6A21C0-xx
：xx＝00　なし
：xx＝01　ミューゼル
：xx＝02　コレット
：xx＝03　沙耶
：xx＝04　セレス
：xx＝05　フォーディン
：xx＝06　ギャロック
：xx＝07　グリード
：xx＝08　トリ・アトリ
：xx＝09　クサナギ
：xx＝0A　ボルフェス
：xx＝0B　ロイド
：xx＝0C　コレット
［日時］：
月：6A22D2-xx
日：6A22D4-xx
曜日：6A22D6-xx
：月曜日 xx＝01
：火曜日 xx＝02
：水曜日 xx＝03
：木曜日 xx＝04
：金曜日 xx＝05
：土曜日 xx＝06
：日曜日 xx＝07
時：6A22DA-xx
分：6A22DC-xx
階数：6A2234-xx
CGモード全部：
E35E92>E35F06-M01
#END_CODE_TEXT
［道具表］

0001	練習用の剣
0002	練習用の弓
0003	軽い杖
0004	ナイフ
0005	ショートソード
0006	ダーツ
0007	クラブ
0008	スリング
0009	フリントナイフ
000A	ワンド
000B	パチンコ
000C	飛燕
000D	ロングソード
000E	ブーメラン
000F	ロングボウ
0010	ハルバード
0011	戒律の杓杖
0012	ボルトワンド
0013	グレートソード
0014	雷電
0015	ツインテイル
0016	ルーンソード
0017	グレートボウ
0018	スリーバースト
0019	ホーリーハンマー
001A	クレイモア
001B	ファイヤークラッカー
001C	神罰の杖
001D	零式
001E	イージーワン
001F	オリハナイフ
0020	サンドマン
0021	ドラゴンスレイヤー
0022	ラスティーネイル
0023	ダブルチャクラム
0024	ウェイクアッパー
0025	インジェクター
0026	ステルスセイバー
0027	縦一文字
0028	横一文字
0029	サイドワインダー
002A	セブンスター
002B	ヴァンパイア
002C	ブレイザー
002D	ダイヤモンドダスト
002E	パニッシャー
002F	インゴット
0030	ファーヤーレイダー
0031	デスサイズ
0032	ラブラブレード
0033	ホーリーメス
0034	スピリチュアル
0035	ジェノサイダー
0036	ナインテイル
0037	プラチナカード
0038	手裏剣
0039	ヤツカ
003A	自由剣刃
003B	霊電
003C	魚政
003D	紋章の剣
0047	フォーディンR
0048	フォーディンRS
0049	フォーディンRX
004C	クォラル
004D	ヘビークォラル
004E	パワークォラル

●ナルミ生きてましたね…それはおいといて、スーファミの『うしおととら』っていうゲーム知ってます？　クソゲーでした。定価で買いました（涙）。（京都府福知山市/中学3年生）　㊙バンダイトラップにひっかかってますね。クソだとわかっていても買ってしまうのがキャラゲーの魔力。

0051	ヤナギ丸	00CE	丈夫な手袋	0142	ブルーリボン
0052	ササノハ丸	00CF	チェインスリーブ	0143	虎のマスク
0053	クサナギ丸	00D0	ラージシールド	0144	べっこうのかんざし
0056	ランサーワンド	00D1	銅の籠手	0145	道化師の冠
0057	ボルフェスワンド	00D2	肩鎧	0146	花の冠
0058	ワイズマン	00D3	カイトシールド	0147	青いヘアバンド
0063	体当たり	00D4	革の手袋	0148	翁の面
0064	デバッグブレード	00D5	鉄の籠手	0149	フルフェイス
0065	体操服	00D6	プレートスリーブ	014A	ねじりはちまき
0066	戦闘学生服	00D7	タワーシールド	014B	騎士の兜
0067	厚手のジャケット	00D8	グローブ	0169	フォーディンヘッド
0068	木綿のローブ	00D9	鍋つかみ	016A	フォーディンヘッドS
0069	コート	00DA	カニラスのこうら	016B	フォーディンヘッドX
006A	革のジャケット	00DB	ガードトンファ	016E	ブリキのキャップ
006B	レザーアーマー	00DC	シオマネキ	016F	亜鉛のキャップ
006C	強化学生服	00DD	アンブレラ	0170	チタンキャップ
006D	ウールのローブ	00DE	守りのコイン	0173	下忍の頭巾
006E	竹の胸当て	00DF	手甲	0174	中忍の頭巾
006F	革のコート	00E0	鏡の盾	0175	上忍の頭巾
0070	ブレストプレート	00E1	エナメルの手袋	0178	知恵者の帽子
0071	絹のローブ	00E2	銀の籠手	0179	学者の帽子
0072	鎖かたびら	00E3	スカーレットショール	017A	賢者の帽子
0073	プレートメイル	00E4	いなしの盾	0191	革のブーツ
0074	ぶ厚いコート	00E5	バリアスリーブ	0192	スニーカー
0075	どてら	00E6	シーブリーム	0193	ルビーの守り
0076	鋲付き革ジャン	00E7	紋章の盾	0194	サファイヤの守り
0077	着流し	0105	フォーディンL	0195	エメラルドの守り
0078	こうらの鎧	0106	フォーディンLS	0196	石の守り
0079	チキンフィールド	0107	フォーディンLX	0197	蛇の抜け殻
007A	道化師の服	010A	ブリキのキー	0198	めざまし時計
007B	スーツ	010B	亜鉛のキー	0199	安全ブーツ
007C	フルプレート	010C	チタンのキー	019A	命のロウソク
007D	忍装束	010F	目くらましのプレート	019B	パワーリスト
007E	ホーリーグレイス	0110	幻のプレート	019C	心の指輪
007F	グロヴァー	0111	蜃気楼のプレート	019D	ハチミツのビン
0080	リフレクション	012D	はちまき	019E	EQシューズ
0081	ハードシェル	012E	バンダナ	019F	魔法のパレット
0082	ラバーエプロン	012F	キャップ	01A0	太陽の石
0083	騎士の鎧	0130	ゴーグル	01A1	ゴエモンのキセル
00A1	フォーディンボディ	0131	ヘルメット	01A2	龍のウロコ
00A2	フォーディンボディS	0132	革の帽子	01A3	ダイヤの守り
00A3	フォーディンボディX	0133	カチューシャ	01A4	ゴムの長靴
00A6	ブリキのガード	0134	革の兜	01AF	聖なる護符
00A7	亜鉛のガード	0135	頬あて	01CD	小さな鈴
00A8	チタンガード	0136	ヘッドギア	01CE	目覚めの鈴
00B0	ガラスのケース	0137	鉄の帽子	01CF	天使の鈴
00B1	水晶のケース	0138	鉄兜	01D2	ブロンズスカーフ
00B2	ダイヤのケース	0139	絹のヴェール	01D3	シルバースカーフ
00B5	血のクリスタル	013A	黒い頭巾	01D4	ゴールドスカーフ
00B6	魂のクリスタル	013B	角兜	01F5	万能キー
00B7	生命のクリスタル	013C	ZK	01F6	爆竹
00C9	手袋	013D	スキー帽	01F7	身代わり君
00CA	ガードスリーブ	013E	防空頭巾	01F8	特別授業申込書
00CB	革の籠手	013F	アフロ	01F9	魔法の花火
00CC	バックラー	0140	トナカイの毛皮	01FA	時計仕掛けのカナリヤ
00CD	ターゲットシールド	0141	GF	01FB	不思議な小瓶

●店頭にあった「おためしプレー」と書かれたドリキャスの、アナログスティックが何者かによって折られていた。(北海道札幌市/かなぴー)
㊞セガマニアのしわざ? それとも自転車泥棒がサドルだけ盗んだり、空気の栓をパクったりするアレと同じことかな。ショップは大迷惑だにい。

01FC　吹雪の巻き物
01FD　光の水晶
01FE　魔法の爆弾
01FF　本「超・健康法」
0200　本「スペルマスター」
0201　本「明要素の全て」
0202　本「わかる！暗要素」
0203　本「耐えてこそ」
0204　本「一撃必殺」
0205　皆伝の証
0206　ロニィメモSP
0207　秘密のテキスト
0208　真理の書
0209　セーフティテント
（投稿者＝ハーケンクロイツ）

SFX編

●Eye's ～あなたの瞳にうつるもの～
対象ファイル：Savedata.00
CGモードフル　1A>5D-s1
（投稿者＝LEVEL100）

●flowers ～ココロノハナ～
対象ファイル：Save.ini（2,102,356バイト）
おまけフル
AC>C7-I255
1020>102D-FF
名前
姓　10A0-$xxxxxx
名　10B0-$xxxxxx
xxxxxx＝全角6文字（漢字/ひらがな/カタカナ）
（投稿者＝LEVEL100）

●淫内感染～真夜中のナースコール～
対象ファイル：Ncall.sav
みるドラモードフル　1A>55-FF
（投稿者＝LEVEL100）

●びあきゃろTOYBOX
対象ファイル：
PiaToy¥PiaToy.system.dat
メイン画面
アクセスカウントフル
7DE-L999999
かおるちゃんと一緒
アクセスカウントフル
9BE-L999999
Gallery．オールオン
652>6A2-L1
ミニゲーム．オールオン
3A>4E-L1
更新記録．オールオン＆順番表示
6C6-01（パーラーPiaキャロット）
6CA-02（カクスポWAVE）
6CE-03（Pia piapon！）
6D2-04（かおるちゃんと一緒）
6D6-05（かおるちゃんと一緒）
6DA-06（かおるちゃんと一緒）
6DE-07（かおるちゃんと一緒）
6E2-08（かおるちゃんと一緒）
6E6-09（CAFE'I'OMELETTE）
6EA-0A（MUSUC REVOLUTION）
6EE-0C（Doraキャロット）
6F2-12（GO!GO!木ノ下祐介）
6F6-14（あたしの酒が飲めないの!?）
6FA-15（わんわん　わん??）
6FE-16（酔いどれ葵さん）
702-17（潤くんの倉庫番）
706-18（つかさでボン）
70A-19（早苗の虹色freethrow）
70E-1A（かおるちゃんを探せ）
712-1B（美奈のお勉強会）
GO！GO！木ノ下祐介
対象ファイル：PiaToy¥Save¥adv.dat
容姿　2DE-M120
浪漫　2E2-M120
根性　2E6-M120
学力　2EA-M120
体力　2EE-M120
不評　2F2-M0
ベスト-オブ　アルバイター
対象ファイル：
PiaToy¥Save¥sugof01.dat
1人め
センス　96E-M120
学力　972-M120
体力　976-M120
評判　97A-M120
勤務評価　97E-M120
所持金　982-FFFF
女の子カードフル
7E2>7F2-L1
80A>81A-L1
832>842-L1
85A>86A-L1
882>892-L1
8AA>8BA-L1
8D2>8E2-L1
8FA>90A-L1
922>932-L1
84A>95A-L1
2人め
センス　B4E-M120
学力　B52-M120
体力　B56-M120
評判　B5A-M120
勤務評価　B5E-M120
所持金　B62-FFFF
女の子カードフル
9C2>9D2-L1
9EA>9FA-L1
A12>A22-L1
A3A>A4A-L1
A62>A72-L1
A8A>A9A-L1
AB2>AC2-L1
ADA>AEA-L1
B02>B12-L1
B2A>B3A-L1
3人め
センス　D2E-M120
学力　D32-M120
体力　D36-M120
評判　D3A-M120
勤務評価　D3E-M120
所持金　D42-FFFF
女の子カードフル
BA2>BB2-L1
BCA>BDA-L1
BF2>C02-L1
C1A>C2A-L1
C32>C42-L1
C6A>C7A-L1
C82>C92-L1
CBA>CCA-L1
CD2>CE2-L1
D0A>D1A-L1
4人め
センス　F0E-M120
学力　F12-M120
体力　F16-M120
評判　F1A-M120
勤務評価　F1E-M120
所持金　F22-FFFF
女の子カードフル
D82>D92-L1
DAA>DBA-L1
DD2>DE2-L1
DFA>E0A-L1
E22>E32-L1
E4A>E5A-L1
E72>E82-L1
E9A>EAA-L1
EC2>ED2-L1
EEA>EFA-L1
かおるの計算機
対象ファイル：
PiaToy¥calculator¥save0.dat
最高レベル（名人）
6E-10
（投稿者＝ひおん）

●まじかるカナン
対象ファイル：
¥canan¥save¥Savesys.dat
おまけストーリーAオン：5F0-01
おまけストーリーBオン：5F0-10
両ストーリー(A&B) オン：5F0-11
CGオールオン：5F1>60F-FF
（投稿者＝雲）

●ワンダースワンが売れるかどうかは、コロコロコミックにかかっている。小学生層をなめたら痛いめにあうぞ。（鹿児島県鹿児島市/デブとデヴ）
㊙ワンダースワンに限らず、ゲーム業界をもりたてていくのは若年層です。子供のメガネにかなわずして、業界に未来はないでしょう。

Bits Laboratory

BASIC for SEGA SATURNの
開発者みずからが贈る

宮崎 暁

BASICのツボ

前回は、GAME BASIC for SEGASATURN（以下GAME BASIC）の画面表示能力を発揮するというテーマで、3Dシューティングゲームを作成しました。3Dシューティングゲームの場合は、プレイヤー以外の移動アルゴリズムが比較的シンプルにできるため、表示関係に重点を置いたプログラムになりがちです。

そこで今回は、比較的オーソドックスな3D戦車のゲームを作ります。このたぐいのゲームは、表示関係は比較的シンプルですが、敵のアルゴリズムに重点を置いたプログラムの作成が必要です。そのため、プログラムの記述が主体のプログラムになっています。

では、簡単なルールを説明します。プレイヤーの目的は、32マス×32マスのチェック模様のフィールド内を動きまわって敵戦車をすべて破壊することです。プレイヤーは、最初フィールドの一辺の中央にいます。対して敵戦車は反対側の辺に一列に待機。ゲーム開始と同時にプレイヤーに向かって進んできます。プレイヤー、敵戦車ともに有効射程のある砲弾を発射することができます。プレイヤーは強力なシールドを張りながら進んで行きますが、一定数の攻撃を受けると撃破される設定です。また、敵戦車の体当たりを受けると1回で撃破されます。敵戦車に近づきすぎると画面上に「CAUTION」と表示されますので、すかさず逃げてください。コントロールパッドの操作は以下のとおりです。

↑	プレイヤー前進
← →	プレイヤー左右回転
↓	プレイヤー後退
Cボタン	砲弾発射
START	ゲームの開始

今回、敵戦車コントロール処理の部分でいままでのBASIC言語と異なる表記をしている点がいくつかあるので注意してください。通常ならば敵戦車のデータ（XY座標、移動方向など）を配列で設定し、敵戦車構造体を組み立てて、FOR～NEXT命令などを使ってプログラムを書きます。しかし、GAME BASICではポリゴンの表示処理自体が構造体となっているのです。

メイン処理からその構造体を読み書きすることで、配列を宣言したのと同じ処理を実行することが可能となります。また、配列を使用した構造体から間接的に表示物をコントロールするのではなく、ポリゴン立体物表示処理構造体を直接読み書きすることにより、直接表示物をコントロールするために、処理の単純化、高速化が可能になっています。

また、敵の移動アルゴリズムもかなり省略しているにも関わらず、けっこうな量になってしまいました。もっと単純で効果的なアルゴリズムがあるかもしれません。おまけに、敵戦車の移動アルゴリズムがけっこう重くなってしまったので、敵戦車の数が増えると全体の実行速度が落ちるようになってしまいました。実際のプログラムでも、いくつかの移動用サブルーチンの組み合せで動いているので、アルゴリズムの変更は比較的簡単にできると思います。

今回はプログラムの容量をなるべく小さくするため、さまざまな処理を省いています。そのあたりを改造してもおもしろいかもしれません。たとえば、

- レーダーの表示処理
- 敵追尾ミサイル
- 地雷敷設機能

●ちまたで有名なiMac。デザインやCPUはええけどパワーユーザーな俺としてはちょっと役不足？（鹿児島県/神場戦骨折）㊋たしかに拡張性に乏しいのがネックだな。だが、そのへんのヘッポコDOSマシンよりよっぽど性能はいいし、なんたって毎月ピザ買うより安いらしいしね(様)。

などです。

では、実際のプログラムをみていきましょう。

3D戦車ゲームプログラム（前編）

```
1000 '------------------------------------
1010  EFFECT 1,0,"@17C"
1020  EFFECT 2,0,"@15C"
1030  EFFECT 3,0,"@11C"
1040  EFFECT 4,0,"@12C"
1050 '------------------------------------
1060  SCREEN 6,4,256
1070  PRIORITY 4,7 :SETDISP 7 :SETPERS 60
1080  ROTOVER 2 :ROTCENTER 0,0,0 :ROTATE -.25
1090  COLOROFS ON,4,8,10
1100  SETLIGHT 1,1,-.5,RGB(31,31,31),RGB(12,12,13)
1110 '------------------------------------
1120  DIM TANK(255),T_TIME(255),SHLD$(6)
1130  GOSUB ＊INIT_SHILD
1140 '------------------------------------
1150  SETCHR 8,1,STRING$(64,14)
1160  SETCHR 8,2,STRING$(64,15)
1170  PALETTE 8,14,RGB(23,23,23)
1180  PALETTE 8,15,RGB(15,15,30)
1190   FOR GX = 0 TO 127 STEP 8
1200     FOR GY = 0 TO 127 STEP 8
1210       FOR X = 0 TO 3
1220         FOR Y = 0 TO 3
1230           PUTCHR 8,(GX+X,GY+Y),1＊2
1240           PUTCHR 8,(GX+X+4,GY+Y),2＊2
1250           PUTCHR 8,(GX+X+4,GY+4+Y),1＊2
1260           PUTCHR 8,(GX+X,GY+4+Y),2＊2
1270         NEXT
1280       NEXT
1290     NEXT
1300   NEXT
1310 '------------------------------------
1320  DIM STAGE_A(14),STAGE_B(14)
1330   FOR GL = 0 TO 13
1340     READ A :STAGE_A(GL)=A
1350   NEXT
1360   FOR GL = 0 TO 13
1370     READ B :STAGE_B(GL)=B
1380   NEXT
1390 '------------------------------------
1400  SETVERTEX 0,26,READ
1410  SETVERTEX 1,5,READ
1420  SETVERTEX 2,8,READ
1430  SETPOLYGON 0,5,0,READ
1440  SETATR    0,5,(4,0,3,0,10570,8)
1450  SETPOLYGON 1,5,0,READ
1460  SETATR    1,5,(4,0,3,0,384,8)
1470  SETPOLYGON 2,4,0,READ
1480  SETATR    2,4,(4,0,3,0,12,8)
1490  SETPOLYGON 3,5,0,READ
1500  SETATR    3,5,(4,0,3,0,8456,8)
1510  SETPOLYGON 4,5,1,READ
1520  SETATR    4,5,(4,0,3,0,11263,8)
1530  SETPOLYGON 5,5,2,READ
1540  SETATR    5,5,(4,0,3,0,303,8)
1550 '------------------------------------
1560  SHOT_ID =2
1570  SHOT_COT =4
1580  TANK_COT =8＊3
1590  BOMB_COT = 8
1600  WALL_COT = 8
1610  TANK_ID = SHOT_ID + SHOT_COT
1620  BOMB_ID = TANK_ID + TANK_COT
1630  WALL_ID = BOMB_ID + BOMB_COT
1640 '------------------------------------
1650   FOR GL = WALL_ID TO WALL_ID + WALL_COT-1
1660     OBJ(GL,@TYPE) = 4
1670     X = (RND(28)+2)＊32
1680     Y = (RND(28)+2)＊32
1690     OBJ(GL,@XP) = X,0,-Y
1700     OBJ(GL,@ATR)= 5,5
1710     OBJ(GL,@GROUP) = 4
1720     OBJ(GL,@RADIUS) = 12
1730   NEXT
1740 '------------------------------------
1750 ＊START
1760  LOCATE 17,11:PRINT CHR$(&H98);" ";CHR$(&H99)
1770  LOCATE 17,14:PRINT CHR$(&H9A);" ";CHR$(&H9B)
1780  LOCATE 3,3:PRINT "SHIELD ＊＊＊＊＊"
1790  LOCATE 25,3:PRINT "SCORE   00"
1800  SCOR  = 0
1810  HIT   = 0
1820  DMG   = 6
1830  STAGE = -1
1840 '------------------------------------
1850 ＊GAME_START
1860  PX=64＊8 :PY=127＊8 :PZ=7
1870  DIR      = 0          :ｼｾﾝﾎｳｺｳ
1880  DIR_PRM  = .003
1890  PV       = 3          :ﾌﾟﾚｲﾔｿｸﾄﾞ
1900  BV       = 8          :ﾎｳﾀﾞﾝｿｸﾄﾞ
1910  SHOT_TIME = 60
1920  TANK_BV  = 6          :ﾎｳﾀﾞﾝｿｸﾄﾞ
1930  TSHT_TIME = 100
1940  TANK_V   = 1
1950  TANK_SV  = 3
1960 '------------------------------------
1970  OBJ(0,@ORDER) = 7
1980  OBJ(1,@XP)   = PX,0,-PY
1990  OBJ(1,@TYPE)  = 6
2000  OBJ(1,@GROUP) = 1
2010  OBJ(1,@GTEST) = 12
2020 '------------------------------------
2030   FOR I = SHOT_ID TO SHOT_ID + SHOT_COT -1
2040     OBJ(I,@TYPE) = 0
2050   NEXT
2060   FOR I = BOMB_ID TO BOMB_ID + BOMB_COT -1
2070     OBJ(I,@TYPE) = 0
2080   NEXT
2090 '------------------------------------
2100   FOR I= TANK_ID TO TANK_ID + TANK_COT -1
2110     OBJ(I,@TYPE) = 0
2120   NEXT
2130   FOR GL = 0 TO 255
2140     TANK(GL) = 0
2150     T_TIME(GL) = 0
2160   NEXT
2170  STAGE = STAGE + 1
2180   IF STAGE > 13 THEN STAGE = 13
2190  A = STAGE_A(STAGE)-1
2200   FOR I = TANK_ID TO TANK_ID + (A＊3) STEP 3
2210     OBJ(I+1,@ATR)=1,1
2220     GOSUB ＊TANK_SET
2230   NEXT
2240  B = STAGE_B(STAGE)-1
2250  LP = TANK_ID + TANK_COT -3
2260   FOR I= LP TO LP - (B＊3) STEP -3
2270     OBJ(I+1,@ATR)=2,2
2280     GOSUB ＊TANK_SET
2290   NEXT
2300 '------------------------------------
2310  GOSUB ＊MOV_SCR
2320  LOCATE 15,9 :PRINT "READY ?"
2330 ＊ST_LOOP
2340  PD = PAD(0,2) AND @PAD_START
2350   IF PD = 0 THEN ＊ST_LOOP
2360  LOCATE 15,9 :PRINT "       "
2370 '------------------------------------
2380 ＊LOOP
2390  GOSUB ＊CHK_SHOT
2400  GOSUB ＊CHK_BOMB
2410  GOSUB ＊CHK_BMTNK
2420  GOSUB ＊MOV_TANK
2430  GOSUB ＊DAMAGE
2440 '
2450  PDL = PAD(0,1)
2460  TRG = PAD(0,2)
2470   IF TRG AND @PAD_C THEN GOSUB ＊SHOT
2480   IF PDL AND @PAD_LEFT  THEN DIR = DIR - DIR_PRM
2490   IF DIR < 0 THEN DIR = DIR + 1
2500     IF PDL AND @PAD_RIGHT THEN DIR = DIR +
DIR_PRM
2510   IF DIR > 1 THEN DIR = DIR - 1
2520 '
2530  VX = PV＊XSIN(DIR)
2540  VY = PV＊XCOS(DIR)
2550   IF PDL AND &H3000 THEN
2560     IF PDL AND @PAD_UP   THEN
2570       PVX =  VX :PVY = -VY
2580     ELSE
2590       PVX = -VX :PVY =  VY
```


●『アーマードコア』の続編が出るぞ!!　買わなければ…でも発売日が受験真っ最中だなんて、すねてやる!!　㊙さんはどう思いますか?　（岡山県岡山市/子安の弟子2号）　㊙まぁむこうのほうには、『ドラクエ』で浪人した人もいるからねぇ。お楽しみはとっておくのもたまにゃいいかも。

```
2600      ENDIF
2610     PX = PX + PVX :PY = PY + PVY
2620    ENDIF
2630 '
2640    IF PX < 8 THEN PX = 8
2650    IF PX > 1016 THEN PX = 1016
2660    IF PY < 8 THEN PY = 8
2670    IF PY > 1016 THEN PY = 1016
2680 '
2690   GOSUB *MOV_SCR
2700   VSYNC
2710 '
2720    IF OBJ(1,@COLIDIST) <> -1 THEN
2730     EN_TANK = OBJ(1,@COLIOBJ)
2740      IF OBJ(EN_TANK,@GROUP) = 8 THEN
2750       GOTO  *TANK_TOUCH
2760      ENDIF
2770     PX = PX - PVX :PY = PY - PVY
2780     OBJ(1,@GTEST) = 12
2790    ENDIF
2800 '
2810    IF DMG = 0 THEN *GAME_OVER
2820    IF (BM_TK + MV_TK) = 0 THEN *GAME_START
2830   GOTO *LOOP
2840 '-------------------------------------
2850 *MOV_SCR
2860   ROTPOS PX,PY,PZ
2870   ROTATE,,DIR
2880   OBJ(0,@YR) = -DIR
2890   OBJ(0,@XP) = -PX,PZ,PY
2900   OBJ(1,@XP) = PX,0,-PY
2910   RETURN
2920 '-------------------------------------
2930 *TANK_TOUCH
2940   LOCATE 13,8 :PRINT "TANK HIT !!"
2950 '-------------------------------------
2960 *GAME_OVER
2970   LOCATE 15,9 :PRINT "AGEIN ?"
2980 *END_LOOP
2990   PD = PAD(0,2) AND @PAD_START
3000    IF PD = 0 THEN *END_LOOP
3010   LOCATE 13,8 :PRINT "          "
3020   LOCATE 15,9 :PRINT "          "
3030   GOTO *START
3040 '-------------------------------------
3050 *TANK_SET
3060   II = I
3070   GOSUB *RES_TANK
3080   OBJ(I,@XP)      = RND(31)*32+16,-6,-16
3090   OBJ(I,@YR)      = .5
3100   OBJ(I,@ATR)     = 0,0
3110   OBJ(I,@GTEST)   = 4
3120   OBJ(I,@GROUP)   = 8
3130   II = I+1
3140   GOSUB *RES_TANK
3150   OBJ(I+1,@PARENT) = I
3160   II = I+2
3170   GOSUB *RES_TANK
3180   OBJ(I+2,@ATR)   = 3,3
3190   OBJ(I+2,@PARENT) = I+1
3200   RETURN
3210 '
3220 *RES_TANK
3230   OBJ(II,@XA)     = 0,0,0
3240   OBJ(II,@XV)     = 0,0,0
3250   OBJ(II,@XP)     = 0,0,0
3260   OBJ(II,@XRV)    = 0,0,0
3270   OBJ(II,@XR)     = 0,0,0
3280   OBJ(II,@TYPE)   = 4
3290   RETURN
3300 '-------------------------------------
3310 *DAMAGE
3320    IF HIT = 0 THEN RETURN
3330   HIT = HIT -1
3340    IF HIT = 0 THEN
3350     DMG = DMG -1
3360     GOSUB *WRT_SHILD
3370   ENDIF
3380   IF HIT AND 4 THEN
3390     COLOR,,,RGB(15,0,0)
3400     COLOROFS (112,0,0)
3410   ELSE
3420     COLOR,,,0
3430     COLOROFS (0,0,0)
3440   ENDIF
3450  EFFECT -2
3460  RETURN
3470 '-------------------------------------
3480 *CHK_BOMB
3490   FOR GL = BOMB_ID TO BOMB_ID +BOMB_COT-1
3500      IF OBJ(GL,@TYPE) THEN
3510         IF OBJ(GL,@TIME) > TSHT_TIME THEN
3520          OBJ(GL,@TYPE) =0
3530         ENDIF
3540         IF OBJ(GL,@COLIDIST) <> -1 THEN
3550          OBJ(GL,@TYPE)= 0
3560          HT = OBJ(GL,@COLIOBJ)
3570           IF OBJ(HT,@GROUP) = 1 THEN
3580            HIT = 16
3590           ENDIF
3600         ENDIF
3610      ENDIF
3620   NEXT
3630  RETURN
3640 '-------------------------------------
3650 *SHT_BOMB
3660   FOR I = BOMB_ID TO BOMB_ID + BOMB_COT-1
3670      IF OBJ(I,@TYPE) = 0 THEN
3680        T_D = OBJ(GL,@YR)
3690        BVX = TANK_BV * XSIN(T_D)
3700        BVY = TANK_BV * XCOS(T_D)
3710        BX  = OBJ(GL,@XP)
3720        BY  = OBJ(GL,@ZP)
3730        OBJ(I,@ATR)   = 4,4
3740        OBJ(I,@YR)    = T_D
3750        OBJ(I,@XV)    = BVX,0,BVY
3760        OBJ(I,@ZRV)   = .05
3770        OBJ(I,@TYPE)  = 4
3780        OBJ(I,@XP)    = BX,-6,BY
3790        OBJ(I,@GROUP) = 2
3800        OBJ(I,@GTEST) = 5
3810        OBJ(I,@TIME)  = 0
3820        OBJ(I,@RADIUS) = 5
3830        I = BOMB_ID + BOMB_COT
3840      ENDIF
3850   NEXT
3860  RETURN
3870 '-------------------------------------
3880 *CHK_DIST
3890   DX = OBJ(GL,@XP) - PX
3900   DY = OBJ(GL,@ZP) + PY
3910   DIST = XDIST(DX,DY)
3920   RETURN
3930 '-------------------------------------
3940 *CHK_DIR
3950   DX = PX - OBJ(GL,@XP)
3960   DY = PY + OBJ(GL,@ZP)
3970   OBJ_DIR = XATN(DX,DY) + .25
3980    IF OBJ_DIR > 1 THEN OBJ_DIR = OBJ_DIR -1
3990   RETURN
4000 '-------------------------------------
4010 *REV_TANK
4020   OBD = OBJ_DIR
4030   OBJ_DIR = OBJ_DIR + .5
4040    IF OBJ_DIR > 1 THEN OBJ_DIR = OBJ_DIR -1
4050   GOSUB *TURN_TANK
4060   OBJ_DIR = OBD
4070   RETURN
4080 '-------------------------------------
4090 *TURN_TANK
4100   DD=OBJ_DIR - OBJ(GL,@YR)
4110    IF ABS(DD) > .5 THEN DD = DD + 1
4120    IF DD > 0 THEN
4130      OBJ_DIR = OBJ(GL,@YR) + TANK_TRN
4140       IF OBJ_DIR > 1 THEN OBJ_DIR=OBJ_DIR -1
4150    ELSE
4160      OBJ_DIR = OBJ(GL,@YR) - TANK_TRN
4170       IF OBJ_DIR < 0 THEN OBJ_DIR=OBJ_DIR +1
4180    ENDIF
4190   RETURN
4200 '-------------------------------------
4210 *GO_TANK
4220   T_DIR =OBJ(GL,@YR)
4230   OBJ_X = OBJ(GL,@XP) + T_V * XSIN(T_DIR)
4240   OBJ_Y = OBJ(GL,@ZP) + T_V * XCOS(T_DIR)
4250   GOTO *CHKA_TANK
4260 '-------------------------------------
4270 *BACK_TANK
```

●『怒首領蜂』をプレイしはじめて2年めになりました。200,000,000点出したらヤメようかと思っていましたが、世紀末までに300,000,000点出せたらなんて夢を捨てきれず…。(新潟県上越市/GTS-A.K) 鬼泡きのこないゲームって最高ですよね。こんど鬼にもそのテクニックを見せてね。

```
4280  T_DIR =OBJ(GL,@YR)
4290  OBJ_X = OBJ(GL,@XP) - T_V * XSIN(T_DIR)
4300  OBJ_Y = OBJ(GL,@ZP) - T_V * XCOS(T_DIR)
4310 *CHKA_TANK
4320  T_OUT = 0
4330    IF OBJ_X < 0 THEN
4340      OBJ_X = 0 :T_OUT = 1
4350    ELSE IF OBJ_X > 1023 THEN
4360      OBJ_X = 1023 :T_OUT = 1
4370    ENDIF
4380    IF OBJ_Y > 0 THEN
4390      OBJ_Y = 0 :T_OUT = 1
4400    ELSE IF OBJ_Y < -1023 THEN
4410      OBJ_Y = -1023  :T_OUT = 1
4420    ENDIF
4430  RETURN
4440 '-------------------------------------
4450 *MOV_TANK
4460  MV_TK = 0
4470  FOR GL = TANK_ID TO TANK_ID + TANK_COT-1 STEP 3
4480      IF OBJ(GL,@TYPE) THEN
4490        MV_TK = MV_TK + 1
4500        GOSUB *CHK_DIST
4510          IF DIST < 100 THEN
4520            LOCATE 15,9 :PRINT "CAUTION !!"
4530          ELSE
4540            LOCATE 15,9 :PRINT "          "
4550          ENDIF
4560          IF OBJ(GL+1,@POLYGON) = 1 THEN
4570            GOSUB *MV_NOMAL
4580          ELSE
4590            GOSUB *MV_SUPER
4600          ENDIF
4610        ENDIF
4620    NEXT
4630  RETURN
4640 '-------------------------------------
4650 *MV_NOMAL
4660  GOSUB *CHK_DIR
4670  DD = ABS(OBJ_DIR - OBJ(GL,@YR))
4680    IF TANK(GL) = 0 THEN
4690      T_TIME(GL) = T_TIME(GL) - 1
4700      IF T_TIME(GL) < 0 THEN
4710        TANK(GL) = 1
4720        T_TIME(GL) = (RND(4)+5)*10
4730          IF RND(8) = 0 THEN
4740            TANK(GL) = 2
4750          ENDIF
4760      ENDIF
4770      T_V = TANK_V
```

今回はここまでです。それでは、各ラインの解説を行います。

```
1010=効果音の設定。
1060=3軸回転バックグラウンド（論理BG#8）を使用。
1070=テキスト画面の優先順位を1番高く設定。奥行き、画角を設定する。
1080=画面外の設定（画面外は透明）。3軸回転バックグラウンドの回転、移動中心を設定。バックグラウンドをX軸奥行き方向に回転させて、疑似3D空間を表現する。
1090=バックグラウンドのカラー演算機能。
1100=環境光の設定。
1120=敵戦車のワークエリア、シールド表示用文字変数の宣言。
1130=シールド表示の初期設定を実行
1150=キャラクタパターンの設定、ここではキャラクタ番号#1をカラー14で塗りつぶす。
1160=ここではキャラクタ番号#2をカラー15で塗りつぶしている。
1170=カラーパレットの設定、ここではパレット番号#14をRGBカラー（23、23、23）で設定
1180=ここではパレット番号#15をRGBカラー（15、15、30）で設定。
1190=プレイヤーのフィールドを表示しる。ここでは3D空間の奥行き感を表現するためにチェック模様を表示。
1320=各ステージでの敵戦車の発生数テーブルを設定。
1330=敵戦車(typeA)の発生数テーブルを設定。
1360=敵戦車(typeB)の発生数テーブルを設定。
1400=敵戦車の頂点データを読み込む。
1410=砲弾の頂点データを読み込む。
1420=障害物の頂点データを読み込む。
1430=敵戦車の車体部分のポリゴンデータを設定する。
1440=同、アトリビュートデータを設定する。
1450=敵戦車（typeA）の砲塔部分のポリゴンデータを設定する。
1460=同、アトリビュートデータを設定する。
1470=敵戦車（typeB）の砲塔部分のポリゴンデータを設定する。
1480=同、アトリビュートデータを設定する。
1490=敵戦車の砲身のポリゴンデータを設定する。
1500=同、アトリビュートデータを設定する。
1510=砲弾のポリゴンデータを設定する。
1520=同、アトリビュートデータを設定する。
1530=障害物のポリゴンデータを設定する。
1540=同、アトリビュートデータを設定する。
1560=ポリゴン立体物を管理するための変数を設定する。具体的には、SHOT_ID。プレイヤーが発射する砲弾のオブジェクト番号の最小番号。
1570=プレイヤーが発射する砲弾の最大数。
1580=TANK_COT。敵戦車の最大発生数（オブジェクトを3個使用する）。
1590=BOMB_COT。敵の発射する砲弾の最大数。
1600=WALL_COT。障害物の発生数。
1610=TANK_ID。敵戦車のオブジェクト番号の最小番号。
1620=BOMB_ID。敵戦車の発射する砲弾のオブジェクト番号の最小番号。
1630=WALL_ID。障害物のオブジェクト番号の最小番号。
1650=障害物を発生させる。
1670=X位置を乱数で設定する。
1680=Y位置を乱数で設定する。
1690=X、Y位置を設定。オブジェクトの座標系は奥行方向がZ軸なのでZ方向にY位置を決定する。
1710=障害物の当り判定グループを4に設定する。
1720=当り判定の半径を12に設定する。
1750=*START
1760=テキスト画面の初期設定を行っている。
1800=スコアの初期設定をする（0に設定）。
1810=ダメージデモ用の変数の初期化をする。
1820=ダメージ回数（シールド数）チェック用の変数を設定する。
1830=ステージ数の初期設定を行っている（第1ステージを#0とするため-1を設定する）。
1850=ここが実際のゲームの開始位置（*GAME_STARTはラベル。ラベルとは行番号の代わりにその位置に名前を付けることを言い、行番号を意識しないでプログラミングを進めることができる）。
1860=プレイヤーの初期位置の設定
1870=プレイヤーの初期方向の設定
1880=プレイヤーの方向転換の速さを設定（大きくすると速くなる）。
1890=プレイヤーの移動速度を設定。
1900=プレイヤーの発射する砲弾の速度を設定。
1910=プレイヤーの発射する砲弾の飛行時間を設定する（大きくすると遠くまで飛ぶ）。
1920=敵戦車の発射する砲弾の速度を設定する（大きくすると速くなる）。
1930=敵戦車の発射する砲弾の飛行時間を設定する（大きくすると遠くまで飛ぶ）。
1940=敵戦車（TypeA）の移動速度を設定する（大きくすると速くなる）。
1950=敵戦車（TypeB）の移動速度を設定する（大きくすると速くなる）。
1970=オブジェクト#0（ワールド座標）の座標変換順序を設定する。
1980=オブジェクト#1はプレイヤーの当り判定用に使用するためプレイヤーの初期位置を設定する。
```


●ドリームキャストは売れないモノだと友人や会社の人たちが言っていたけど…。発売当日どこの店も品切れで想像とは違っていました。（福岡県 田川市/本名）㊎最初からちょっとしか作ってなけりゃ、そういうことにもなるわ。でもその責任を湯川氏1人におしつけるCSKってさすが♥

1990＝当り判定用に非表示ポリゴン（TYPE＝6）を表示する。
2000＝プレイヤーの当り判定グループを1に設定する。
2010＝プレイヤーの当り判定を4（障害物）、と8（敵戦車）に設定する。
2030＝プレイヤーの発射する砲弾をあらかじめ消去しておく設定。
2060＝敵戦車の発射する砲弾をあらかじめめ消去しておく設定。
2100＝敵戦車をあらかじめ消去しておく。
2130＝敵戦車用のワークエリアを初期化する。
2170＝ステージ設定を行っている。
2180＝ステージ数の最大は13のための処理。
2190＝敵戦車（TypeA）を発生させる。
2240＝敵戦車（TypeB）を発生させる。
2310＝ワールド座標、3軸回転バックグラウンドの初期位置に表示させる。
2320＝画面にREADY?と表示して、スタートボタンが押されるまで待つ。
2360＝スタートボタンが押されたのでREADYを消去する。
2380＝ゲームのメインループの先頭。
2390＝プレイヤーの発射する砲弾の移動チェック処理を実行する。
2400＝敵戦車の発射する砲弾の、移動チェック処理を実行する。
2410＝敵戦車の爆発デモ処理を実行する。
2420＝敵戦車の移動処理を実行する。
2430＝プレイヤーの受けたダメージデモ処理を実行。
2450＝コントロールパッドの入力情報を読み込む。
2460＝同上ですが、トリガー情報を読み込む。
2470＝Cボタンが押されたら、砲弾を発射する。
2480＝左キーが押されているので、左に旋回する。
2490＝回転情報は0～1なので、0以下になったら＋1を実行する。
2500＝右キーが押されているので、右に旋回する。
2510＝回転情報は0～1なので、1以上になったら、－1を実行する。
2530＝現在の方向から速度のX成分を計算する。
2540＝現在の方向から速度のY成分を計算する。
2550＝UPキーまたはDOWNキーが押されているかをチェックする。
2560＝UPキーが押されたら前進するようにパラメータを設定する。
2580＝なにも押されていなければ後退するようにパラメータを設定する。
2610＝実際の移動座標を速度パラメータを加算することで計算する。
2640＝画面外へのはみ出しチェック。
2690＝プレイヤーの位置座標からオブジェクトのワールド座標、バックグラウンドの座標を変更する。
2720＝プレイヤーの当り判定チェックを実行する。
2740＝プレイヤーが当った物が戦車ならば、即ゲームオーバーになる。
2770＝それ以外（障害物）では、その場で停止する。
2780＝当り判定を再開する。
2810＝ダメージを受けてシールドが無くなってしまったのでゲームオーバーになる。
2820＝敵戦車をすべて破壊して、敵戦車爆発残骸が画面から消えたらステージクリアになる。
2830＝メインループの終り。ループの先頭へジャンプする。
2850＝プレイヤーの位置情報からワールド座標、バックグラウンド座標を変化させる。
2900＝プレイヤー当り判定用のオブジェクトを表示。
2930＝プレイヤーと敵戦車が衝突したゲームオーバー処理をする。
2940＝敵戦車との衝突メッセージを表示
2960＝通常のゲームオーバー処理
2970＝再度プレイのメッセージ表示
2980＝スタートボタンが押されるまで待つ処理。
3010＝スタートボタンが押されたので、各メッセージを消去する。
3030＝ゲームスタート地点へジャンプ。
3050＝敵戦車を画面上に発生させる。
3060＝車体部分の表示。
3080＝X方向の発生位置を乱数で設定する。
3090＝敵戦車をプレイヤー方向へ向ける。
3130＝砲塔部分の設定をする。
3150＝砲塔は車体部分の子供と設定する。
3160＝砲身部分の設定をする。
3190＝砲身は砲塔部分の子供と設定する。
3220＝その他のパラメータを設定する。
3310＝プレイヤーの受けたダメージデモの処理。
3390＝画面全体を赤くする。
3420＝赤くした画面全体を元の色に戻す。
3450＝効果音を鳴らす。
3480＝敵戦車の発射する砲弾の移動チェック処理。
3500＝砲弾が存在するかチェックする。
3510＝表示（飛行）時間のチェックをする。
3520＝表示（飛行）時間を経過したら消去する。
3540＝障害物かプレイヤーに当ったら、
3550＝砲弾を消去する。
3560＝当たったポリゴン立体物のオブジェクト番号を読み出す。
3570＝プレイヤーに当たったら、
3580＝ダメージデモ用のパラメータに値をセットする。
3650＝敵戦車の発射する砲弾の発射処理。
3680＝発射する敵戦車の方向パラメータを読み出す。
3690＝方向パラメータから、砲弾の速度のX成分を計算。
3700＝方向パラメータから、砲弾の速度のY成分を計算。
3710＝発射する敵戦車のX位置パラメータを読み出す。
3720＝発射する敵戦車のY位置パラメータを読み出す。
3740＝砲弾の発射方向を設定。
3750＝砲弾の発射速度を設定。
3780＝砲弾の発射位置を設定。
3790＝砲弾の当り判定グループを2に設定。
3800＝当り判定チェックをプレイヤーと障害物に設定。
3820＝当り判定の大きさを設定。
3880＝敵戦車移動用処理
3890＝プレイヤーとの距離を計算。
3940＝敵戦車移動用処理。
3950＝敵戦車から見たプレイヤー位置の方角を計算。
4010＝敵戦車移動用処理
4020＝プレイヤーに背を向けるように旋回する。
4090＝敵戦車移動用処理
4100＝プレイヤーに向かうように旋回する。
4210＝敵戦車移動用処理
4220＝前進する。
4270＝敵戦車移動用処理。
4280＝後退する。
4310＝画面外のチェックをする。
4320＝画面外に出たらフラグ（T_OUT）をセットする。
4450＝敵戦車移動、砲弾発射処理です。
4460＝MV_TK = 0
4470＝FOR GL = TANK_ID TO TANK_ID + TANK_COT-1 STEP 3
4480＝IF OBJ(GL,@TYPE) THEN
4490＝MV_TK = MV_TK + 1
4500＝GOSUB ＊CHK_DIST
4510＝プレイヤーに一定距離以上に近付くとメッセージを表示。
4520＝近づいたメッセージを表示。
4540＝一定距離外に離れたのでメッセージを消去。
4570＝敵戦車（Type A）処理を実行。
4590＝敵戦車（Type B）処理を実行。

以上で前半のプログラミング解説は終わりです。後半では、敵戦車の座標やポリゴンデータが登場します。それではまた来月。

●11月20日に推薦入試の合格発表があり…落ちてしまいました。センターに向けてガンバルぞ！　（山梨県甲府市/太陽の季節）　㊎その心意気やグー。推薦なんかで大学受かったってありがたみがわかないッス。やっぱ実力で受かんないとねぇ。ちなみに㊎の妹は高校も大学も推薦でやんの。

Be Professional!!

GAME BOY ソフト開発教室

Team NOx改めTeam KNOx織田 裕一（yuichi-oda@geocities.co.jp）

POWER

SONYからとうとう、平面ブラウン管でRGB端子付きのテレビ（WEGA）が出ましたね。この手のテレビが欲しかった筆者は、さっそく購入してしまいました。ゲームも快適にプレイできます。さて、今回はサウンドレジスタについてなるべく細かく解説するのでよく読んで参考にしてください。なお、プログラム中でサウンドレジスタの初期化を行っていますが、これは今回のDTMFを出力するためで、汎用的に使えるものではありません。

ゲームボーイのサウンドを理解しよう

サウンドをコントロールしたい場合、レジスタを指定してそのまま数値を代入すればOKです。ただし、書き込み専用のレジスタになっている場合が多いので読み出しはできません。

NR52_REGは各サウンド出力の状況をモニタできます。サウンドの出力中は1になっており、カウンタモードの値が経過したあとにリセットされる仕組みです。bit7は全サウンド回路出力のオンとオフで、NR51_REGは各サウンドチャンネル出力のSOx（x=1or2）へのマッピングとなります。4chあるサウンド回路をSO1、SO2のどちらに割り当てるかを示す部分なので、ステレオ設定を行う場合に有効です。

NR50_REGのbit0-2はSO1の出力レベル（ボリューム）を示します。bit3はサウンドの入力端子であるVinからSO1への接続、およびbit4-6はSO2の出力レベルです。bit7はVinからSO2への接続になっています。

NR24、NR14の10の位は各チャンネルを表すことになります。まとめて説明しましょう（NRx4_REG:x=1or2チャンネル）。bit0-2は周波数の設定用で、今回発振する周波数では固定になります。bit3-5は未定義。bit6はNRx1_REG（x=1or2）のカウンタを利用するかどうかを指示します。bit7はイニシャルでこのビットを1にするとサウンドx（x=1or2）が再スタートします。

NRx2_REGはエンベロープの設定を制御するところです。エンベロープとはアンプの出力（つまり音の大きさと考えてもよい）を段階的に制御するために使います。bit0-2はエンベロープのステップ値を設定。その際ステップ値=Nx（1/64）です。ちなみにN=0のときにエンベロープ機能は止まります。初期化作業で0に設定しているため、エンベロープは使わないことになっているのです。

bit3はエンベロープを増加させるか減衰させるかの設定です。NRx1_REGでは音の長さとデューティの設定を行います。音の長さはNRx4_REGのbit6とリンクしている点に注目してください。音の長さは以下の式で表すことができます。

（64-time）×（1/256）
※timeに0-63を代入。

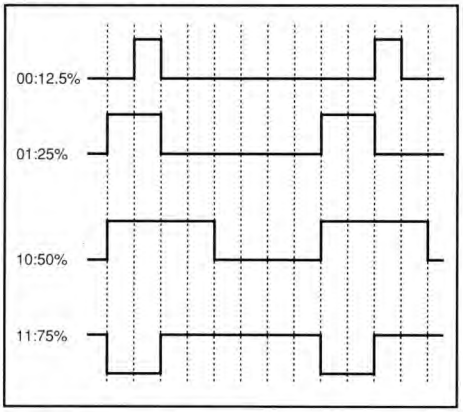
bit6-7はデューティをあらわします。デューティとはサウンドがオンになっている部分とオフになっている部分の比率のこ

ゲームボーイカラーいよいよ開発開始!!

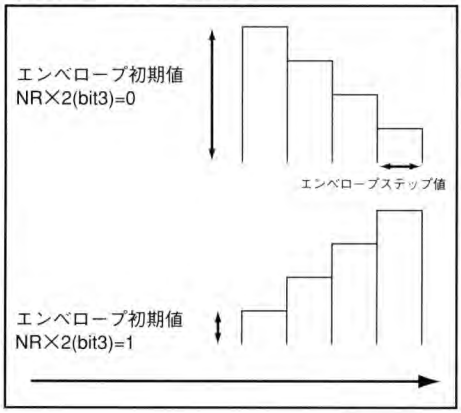
前号でのお知らせのとおり、TeamKNOxではGBC対応のソフトをリリースした。BGにカラーのパターンを表示するcolorbar.gb、GBDKのコントリビューションにもあった潜水艦撃沈ゲームdscan.gbのカラー版c-dscan.gb両方ともソースリスト付きなのでカラー対応プログラム開発時の参考にして欲しい。また、これらのプログラムはGBDK2.0b17のコントリビューションにもなった。

●デュアルショックで『ビートマニア』のスカ以外ならすべて弾けます。かなりツライですが…もしかしたらスカもオーケー？ つーか、やっぱ専用コントローラほしいなぁ。（愛知県海部郡/渡辺 博明） 編先月分解された専用コントローラ。じつはデュアルショックのほうがイイのかも。

〈第1図〉デューティの選択



〈第2図〉エンベロープの仕組み



とです。本来、純粋な音はサイン波で表すことができますが、GBのサウンドシステムでは矩形波しか発生できません。このなかでなるべくサイン波に近づけるためにデューティ50%を選択することにしました。

NR10_REGは主としてスイープの設定です。スイープは周波数を連続的に増減させるために使います。たとえば『ギャラクシアン』（ちょっと古くて恐縮だが…）のように敵キャラの降下とともに周波数が高くなっていくようなサウンドエフェクトにもちいたりします。ただし、本プログラムではこの効果は利用していません。

さて、次にNRx3_REGについて解説しましょう。NRx3_REGは周波数設定用のレジスタになります。DTMFは先月号で解説したとおり、2種類の周波数を同時に発生するのでNRx3_REGにおいてそれぞれの周波数を設定します。周波数の計算式は以下のとおりです。

```
f=4194304/（4x2^3x（2048-X））[Hz]
```

となります。

ここにそれぞれ、最小値と最大値を代入してみましょう。最小値0の場合

```
∴f=4194304/（4x2^3x（2048-0））=64[Hz]
```

となります。
最大値は2047ですので

```
∴f=4194304/（4x2^3x（2048-2047））=131072[Hz]=131.1[KHz]
```

です。

実際に周波数を算出するときは、周波数テーブルを作成するのが一番てっとり早いでしょう。そのときに気付くと思いますが、周波数が高くなるにつれて誤差も大きくなっていくので注意が必要です。

L174からのプログラムではレジスタにそれぞれの周波数Row&Columnの値を設定しているのがわかると思います。L257はなぜかこのように設定しないとサウンドが出力されませんでした（原因は不明）。そのあとNR51_REGに数値をセットしてサウンドの実際の出力制御をしています。今回組んだプログラムでは、DTMFの周波数とレジスタの値は〈リスト1〉のように対応しています。

以上がサウンドコントロールレジスタの操作方法です。みなさんも実際にプログラムを組んで試してみてください。161ページで便利なツールを紹介していますので、あわせて活用するとよいでしょう。

〈リスト1〉DTMFの周波数とレジスタの値

```
/*
 Frequency setting
*/
/*
 We have to calculate the frequency as followin formula

 DTMF has two set frequency, we have to decide Row & Column
 with each digit('0','1','2'...)
*/

#define C1 0x94U /* 1209Hz, 1213Hz */
#define C2 0x9EU /* 1336Hz, 1337Hz */
#define C3 0xA7U /* 1477Hz, 1472Hz */
#define C4 0xB0U /* 1633Hz, 1638Hz */

#define R1 0x44U /*  697Hz,  697Hz */
#define R2 0x56U /*  770Hz,  770Hz */
#define R3 0x66U /*  852Hz,  851Hz */
#define R4 0x75U /*  941Hz,  942Hz */
```

●何でいまさらプレステで『テイルスオブファンタジア』が出るのでしょう。体験版はおもしろいのかな。（新潟県新潟市/山一マン）　㊞おそらくキャラクターグッズに手を出したナムコの戦略の一端でしょう。ゲームより関連グッズのほうが息が長いという現実が裏にありますしねぇ。

〈リスト2〉サウンド出力の流れ

```
void init_dial()
{

 NR52_REG = 0x83U;
 NR51_REG = 0x00U;
 NR50_REG = 0x77U;

 NR24_REG = 0x87U;
 NR22_REG = 0xffU;
 NR21_REG = 0xbfU;

 NR14_REG = 0x87U;
 NR12_REG = 0xffU;
 NR11_REG = 0xbfU;
 NR10_REG = 0x04U;
}


 NR52_REG = 0x83 = 1xxx0011
                   |||||||+--->サウンド１オンフラグ
                   ||||||+---->サウンド２オンフラグ
                   |||||+----->サウンド３オンフラグ
                   ||||+------>サウンド４オンフラグ
                   |||+------->未定義
                   ||+-------->未定義
                   |+--------->未定義
                   +---------->全サウンドのオン・オフ

 NR51_REG = 0x00 = 00000000
                   |||||||+--->サウンド１を SO1 へ出力
                   ||||||+---->サウンド２を SO1 へ出力
                   |||||+----->サウンド３を SO1 へ出力
                   ||||+------>サウンド４を SO1 へ出力
                   |||+------->サウンド１を SO2 へ出力
                   ||+-------->サウンド２を SO2 へ出力
                   |+--------->サウンド３を SO2 へ出力
                   +---------->サウンド４を SO2 へ出力

 NR50_REG = 0x77 = 01110111
                   |||||+++--->SO1 出力レベル(0-7)
                   ||||+------>Vin からSO1 へ出力するかどうか？
                   |+++------->SO2 出力レベル(0-7)
                   +---------->Vin からSO2 へ出力するかどうか？


 NR24_REG = 0x87 = 10000111
                   |||||+++--->周波数上位データ
                      ||||+------>未定義
                      |||+------->未定義
                      ||+-------->未定義
                      |+--------->NR21のカウンタを使うかどうかの選択 1 = 使う、0 = 使わない
                      +---------->初期化

 NR22_REG = 0xff = 11111111
                   |||||+++--->エンベロープステップ数
                   ||||+------>エンベロープの増加か減衰の選択 1 = 増加、0 = 減衰
                   ++++------->エンベロープ初期値

 NR21_REG = 0xbf = 10111111
                   ||++++++--->音の長さ(0-63)
                   ++--------->波形のデューティ

 NR14_REG = 0x87 = 10xxx111
                      |||||+++--->周波数上位データ
                      ||||+------>未定義
                      |||+------->未定義
                      ||+-------->未定義
                      |+--------->NR11のカウンタを使うかどうかの選択 1 = 使う、0 = 使わない
                      +---------->初期化

 NR12_REG = 0xff = 11111111
                   |||||+++--->エンベロープステップ数
                   ||||+------>エンベロープの増加か減衰の選択 1 = 増加、0 = 減衰
                   ++++------->エンベロープ初期値

 NR11_REG = 0xbf = 10111111
                   ||++++++--->音の長さ(0-63)
                   ++--------->デューティ

 NR10_REG = 0x04 = x0000100
                   |||||+++--->スイープシフト数(0-7)
                   ||||+------>スイープ増減 0 = 増加、1 =
                   |+++------->スイープ時間 (0-7)
                   +---------->未定義
```


●11月号P152の床の人にひとこと。雑誌1冊読んだくらいで、単位落としたりはしません。ふだんの行いでしょう。（千葉県野田市/ATP）㊟厳しいというか当然というか。でも現実的には教授の気持ちひとつかな。4月の科目登録が勝負の別れめ。前年度の授業内容についての情報収集が重要。

ゲームボーイ開発ツール大紹介

いままでGBソフトの開発方法について述べてきた。ソフトの開発においてはさまざまなツールが開発され利用されている。なかでもこれから紹介するツールはGBコミュニティで生まれ、鍛えられてきたツールなので、使いやすく信頼性も高い。これらのツールはつねに進化しているので定期的にチェックするようにしたい。

①GBで唯一まともにC言語で開発ができるツールである。Cの利用と同時にアセンブラの併用もできるので、割り込みルーチンやクロックカウントを気にするプログラムの開発に利用できる。

プロアクションリプレイのGB版やシミュレーションゲームで有名な日本の○ーエーも利用している(商用ソフトで利用しているかどうかは不明)。

②ゲーム開発にはキャラクタの定義は欠かせない。とくにGBのように、定義したキャラクタをビットマップではなくテキストベースのキャラジェネROMのように利用するゲームではなおさらのことである。また、Windowsがプラットフォームになった昨今では使いやすくビジュアル的でなくてはならないが、この点もクリアしている。

GBTDは個々のobj、BGのキャラクタを定義することができる。GBMBはGBTDで定義したキャラクタを集合管理し、1枚のBGとして作成できる。さらに、これらのツールはGBDKなどの各種ファイルフォーマットに変換して出力してくれるのでとても便利だ。GBTD1.7以降、GBMB0.9以上から正式にGBC対応となっていっそう使いやすくなった。ただし、GBCの仕様でもあるが、カラーの取り扱いには若干の難あり。

③このツールはちょっと毛色が変わっている。ほかのツール群で作成したソフトウェアをFlashROMへ書き出すためのツールである。当然、読み出しもできるので、持っているゲームを吸い出して、エミュレータで遊ぶことも可能だ。

とくにMBC3、MBC5にも対応しているので、時刻の読み出しや大容量バンクでもOK。TeamKNOxではGBゲームはPC上のエミュレータでやるべきではなく、実機で行うべきであると考えている。

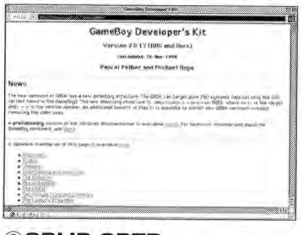
④エミュレータでやるのは、TeamKNOxのポリシーではないとは言っておきながら、その舌の根も乾かぬうちにエミュレータの紹介である。(^^;

通常、エミュレータを選ぶ基準は自分がやりたいゲームがあるか、対応ゲームが多いことだろう。このエミュレータはソフト開発時のデバッグ用としても利用が可能になっている。

GBDKで出力したシンボリック情報を取り込み実行することができ、レジスタなどの情報を確認することも可能だ。

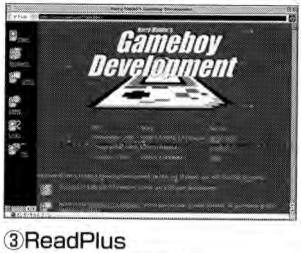
①GBDK

http://lsewww.epfl.ch/~felber/GBDK/



②GBMB GBTD

http://www.casema.net/~hpmulder/

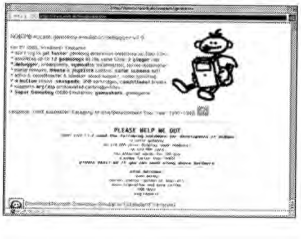


③ReadPlus

http://vs-info.de/ziegler/

④NO$GMB

http://www.work.de/nocash/gmb.htm



ハードウェアの達人を目指す！

ハードHack

一昔前はRGB入力の付いたテレビがけっこうありました。しかし最近では一部の高級機種にしか見られません。せっかくゲーム機にもオプションでRGBケーブルが用意されているのですから、ぜひこの改造で高画質を体験してみてください。

東京すわん
ハードひと筋30年。産まれたときすでにハンダごてを握っていたとかいないとか。都内にある秘密の御殿に潜伏し、今日も怪しげなハードの改造に励む。

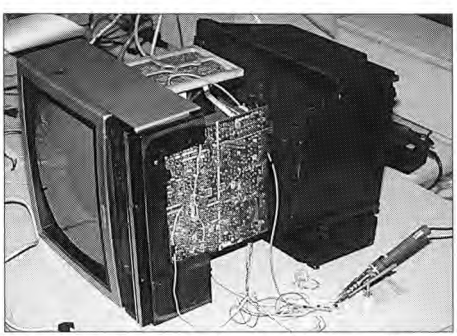
ドリームキャスト買いましたか？　あのCM、あの箱、あの発売日、宣伝効果はバッチリですがゲームソフトに魅力がありませんね。ハードウェアは、良質のソフトにめぐまれて初めてヒットするというものです。ソフトあってこそのハードなのです。ファミコンでは、『マリオ』や『ドラクエ』、プレステでは『ときメモ』や『FF』などがハードの売れ行きをのばしたといえるでしょう。

反対にすばらしい性能を持ちながらコケてしまったハードもあります。PCナントカとか、3Dナントカなどがそうです。はたしてドリキャスはゲーム界の王者となることができるのでしょうか？　この先の展開が楽しみですね。

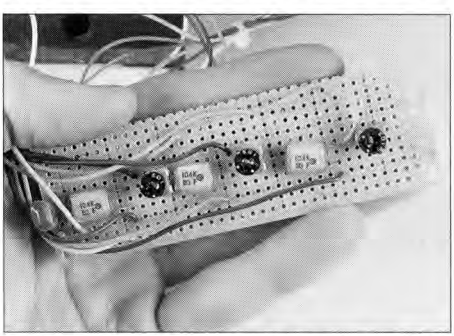
家庭用テレビをRGBモニタにする

みなさんはゲーム機で遊ぶとき、普通のテレビを使っていますか？　なかにはパソコンのモニタに映して楽しんでいる人がいるかもしれませんが、ごく少数でしょう。パソコンのように専用のモニタを使わなくても、“家にあるテレビで遊べる”という点が「家庭用ゲーム機」のよさなのですから。

さて、ここで素朴な疑問があります。テレビ放送を見るためのテレビと、パソコンで使われるモニタはいったいどこが違うのでしょう？　テレビは“電波によるテレビ放送を受信して映す”、モニタは“コンピュータから出力された映像信号を映す”という違いはありますが、モニタだってチューナを用意して映像信号をRGBに分解すれば、テレビ放送を見ることが可能です。たんにチューナが付いていないだけで、モニタとテレビをわけ



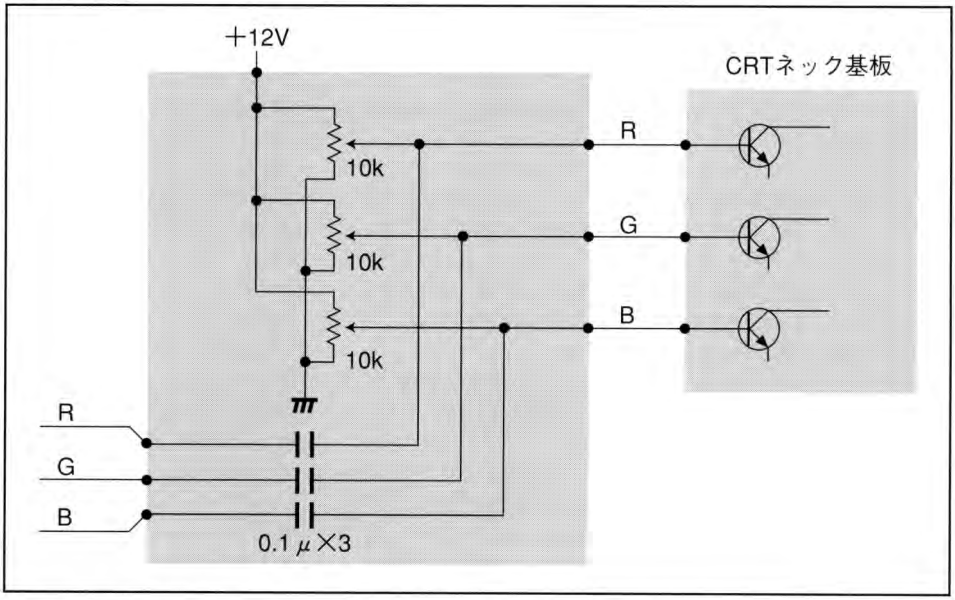
〈写真1〉まずはテレビを分解。内部は高圧電流が流れているので、十分気をつけよう。



〈写真2〉基板を製作する。半固定抵抗はバイアスを作るために使用した。

●「カードキャプターさくら」がアリカ制作のゲームになってプレステに登場!!　（埼玉県幸手市/クロウカード）　㊎そう、あの『ストリートファイターEX』、『ファイティングレイヤー』など癖のあるアリカの最新作が『さくら』。㊎的にはCLAMP全面協力っちゅうのが気になるナリ。

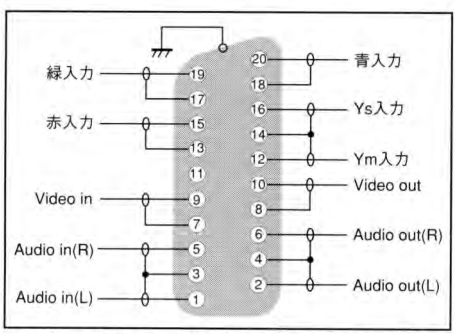
〈第1図〉回路図



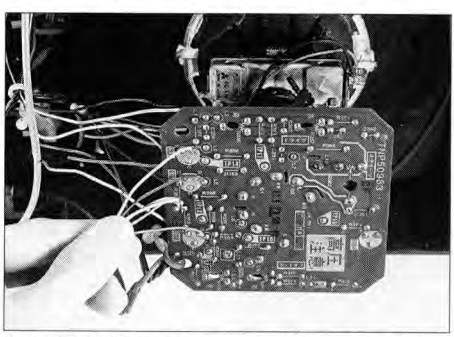
ることはできません。「RGB入力ではない」、「コンピュータを直接接続できない」というのも、接続端子がないだけです。じつはテレビとモニタは同じもので、その仕組み上必要な信号しか入力できないという違いしかありません。つまり、ごく普通のテレビでもちょっとした改造でRGB入力ができるのです。ただし、信号の入力自体はそれほど難しいものではないのですが、ひとつやっかいな問題があります。それは同期信号の周波数です。

同期信号の周波数はテレビやモニタごとに細かく決められており、一般のテレビの水平周波数は15.7KHzで、PC-98など昔のモニタは24KHz、そしてDOS/Vでは31KHzが使われています。今回は普通のテレビを改造するわけですから、水平同期周波数は15.7KHzのみになります。ゲーム機は接続できても、パソコンは正常に画面が出ません。注意してください。

改造には普段あまり使っていない古いテレビや、安価で販売されているものがよいでしょう。テレビは高圧電流が流れている部分がたくさんあるため、改造に失敗すると壊れる危険性が高くなります。市販されているテ



〈第2図〉RGB21ピンコネクタはこのような形をしている。同期信号は15KHzなので、パソコンは接続できない。



〈写真3〉RGB信号はここからとる。ほかのテレビもだいたい同じような場所にあるので探してみよう。

●いまさら死に体のサターンでソニック使わなくてもねぇ。(奈良県生駒市/Mr.エッグマン) ㊟セガの余石板しょってるタイトルだからにぃ。ところでドリキャスの『ソニックアドベンチャー』、急遽制作が決まったみたいで、バグは承知のうえでのマスターアップとのこと。

レビは、ほぼ同じ回路、同じ仕組みですから、基本を押さえれば改造ポイントはすぐに見つかります。実際の製品を見ながら作業してください。

●改造の注意点

さきほどもいいましたが、テレビの内部には高圧回路がいくつかあります。1番の高圧はブラウン管のアノードキャップですが、今回の改造には関係ありません。しかし安心はできません。補助基板にも直流100Vくらいの電圧が加わっていますので、十分注意しましょう。たまった電気はスイッチを切ってから1時間もたてば、かなり抜けるはずです。それでも心配な人は、あらかじめゴム手袋をして作業してください。

また、テレビはシャーシがACから絶縁されていないのが普通です。テレビのGNDとほかの機器のGNDを共用すると、電源を短絡したのと同じ状態になり危険です。ゲーム機のほうはトランスを利用しているので、テレビ側で対策をしなくてもよいのですが、ACプラグの片側がシャーシ（GND）に直接接続されていると考えると危険なので、ACラインにセパレートトランスをつっこんでおき、直流的に分離します。

●RGB信号の取り扱い

テレビで使用するアナログRGBコネクタはパソコンのRGBコネクタと違って、21ピンの大きめのコネクタです。このコネクタピンには、RGB信号のほかに同期信号や音声信号なども配線されるようになっています。〈第1図〉にピンアサインを示しておきますので参考にしてください。

また、RGB信号は直接ブラウン管に接続しますが、なにぶんアナログなので、信号のレベルあわせが必要になります。たとえばRGB信号は1番暗いときに0Vで1番明るいとき＋4Vになるとします。この端子に1番暗いときに0V、1番明るいときに2Vになる信号を加えてしまうと、映像は正常に出るにもかかわらず、画面が暗いという症状が現れます。

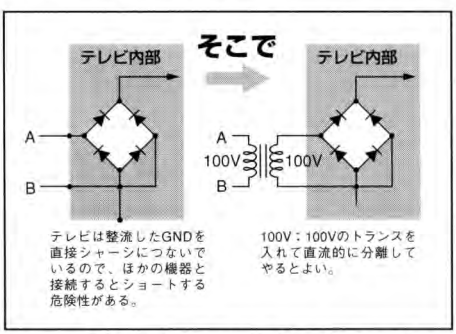
ブラウン管をドライブする電圧は何Vかわかりませんが、ネックの補助基板へは0～4V程度の大きさでドライブされていることが多いようです。実際に接続して最適なレベルを調べてください。

●作業手順

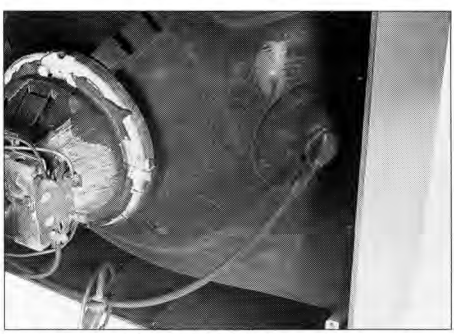
まずテレビが正常に作動することを確認してください。といっても、必要なのは同期分離回路とRGB回路なので、チューナなどはぶっ壊れていてもかまいません。次に同期信号を見つけます。メイン基板をよく見ると「SYNC」とか「V-SYNC」、「H-SYNC」というようなTP（テストポイント）があるのを見つけられるでしょう。

この端子には、チューナで受信されたビデオ信号から、同期分離された信号が加わっています。それ以外の同期分離回路からくる信号はムダなので、パターンカットするか部品を抜いて信号がこないようにします。また、同期信号は負方向のパルスが出力されるはずですが、テレビ内部では正方向のパルスになっているかもしれません。同期信号の方向をよくチェックしてください。

いっぽうRGB信号はブラウン管のネックについた小さな補助基板上にあります。メイン基板でRGBに復調された信号は、補助基板をとおりブラウン管に渡される仕組みです。この基板には信号をブラウン管へ渡すドラ



〈第3図〉セパレートトランスの仕組み。直流的に分離するのがポイント。



〈写真4〉テレビのなかで1番高電圧になるアノードキャップ付近。絶対に触れないように!!

●TSUTAYAでNintendo64貸し出し。それでも中古撲滅ですか、任天堂さん。（熊本県球磨郡/決天堂）　㊎『ゼルダの伝説　時のオカリナ』とセットで借りられる例のやつですね。DVDの貸し出しも行っているみたいで、㊎も1度借りに行きたく思う日々。『ゼルダ』やりたい。チクショー。

テレビで触ってはいけないところ ワースト3

DANGER!! 超危険

①アノードキャップ
1番の高圧。電源を切ってもブラウン管のなかに電気がたまっている。

②水平フライバックトランス付近
水平信号を基準にしてフライバックトランスを昇圧させるので電源がモロにきている。電源を切れば信号はなくなるが、電源側に電圧が残っている。

③水平出力トランジスタ
TO220タイプのトランジスタがムキ出しで付いている。間違って触りやすい。電源を切っていれば大丈夫だが、あまり触りたくない部分。

イバ回路も載っています。

メイン基板と補助基板の接続には数本のケーブルが使用されていますが、ほとんどの場合RGBの配線にきちんと赤青緑の線が使われています。この部分は論理が逆になる程度でどのテレビも回路はほとんど同じです。

補助基板に接続されている赤緑青の信号はそのままRGBの信号になります。信号がそろったら、同期信号とRGB信号をコネクタに接続しましょう。コネクタには1から順番に数字がふられていますので、番号どおりに接続してください。

●接続チェックとトラブル対策

モニタにはセパレートトランスを入れてから電源を入れます。スイッチを入れていつもどおりに電気は入りますか？　へんなニオイや音がしたらすぐに電源を切って接続を確認してください。そして以下のポイントをチェックしましょう。

●同期がとれない

・水平と垂直の信号が間違っていませんか?
・論理レベルは逆ではありませんか?
・レベルそのものが間違っていませんか?

●色が違う

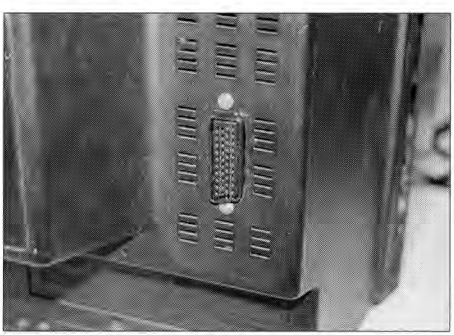
赤、青、緑の信号の配線そのものは合っているのに色が違うという場合は、論理が逆になっています。これは色があるときに電圧が低く、色がなくなると電圧が高くなるようになっているからです。チェックの方法はコードを外してみて画面が白くなった場合は、論理が逆であるといえます。

●真っ白になる

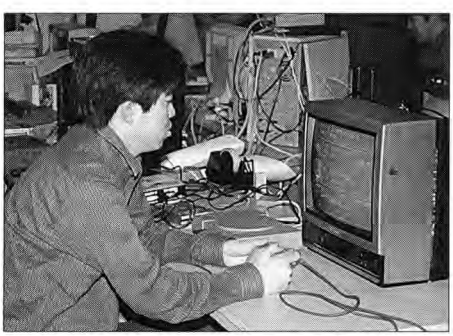
RGBのレベルが高すぎると画面が真っ白になり何も見えなくなります。この場合は半固定抵抗で調整して電圧を落としてください。

この改造で、引退したテレビがRGBモニタとなって生まれ変わります。ビデオ信号とちがってRGBで直接見ると画面もくっきり見えてなかなかイイ感じです（色のニジミなどもふくめて作られている画面は、あまりキレイに見えてしまうので考えものかもしれない）。

今回改造したのは14インチの小型のテレビですが、改造方法は29インチなどのテレビでも同じです。ただ大型のテレビはアノード電圧もかなり高いので十分気をつけてください。



〈写真5〉後部カバーに穴をあけてRGBコネクタを取り付けた。すっきりおさまる。



〈写真6〉RGBの高画質は一度味わったらやめられない。とくに赤のニジミが少ない。

●私は「ラジオライフ」読者です。友達にたまたま「ゲーラボ」を見せてもらったのですが、あやしすぎる。「ラジオライフ」でもヤバイと思っていたのに…。（福井県福井市/カレー侍）　㊟にゃにー。あやしいにゃりか。ま、さいしょってもんがありゅんでにゃれちゃえば問題にゃいにゃ。

読者投稿作品

スーファミ光DAI増設改造

Terget スーパーファミコン　by MARSI

プレステやサターンで音声の光デジタル出力を増設する改造は何回か紹介してきましたが、この改造ではスーファミに光DAIを取り付けることに成功しています。CD化されなかった名曲も多かったスーファミだけに、この改造はうれしいものです。

衰退してしまった感のあるスーパーファミコン（以下スーファミ）ですが、現在でもニンテンドウパワーや数々の名作、迷作、バカゲー、クソゲーがあり、現役で使っている人も多いのではないでしょうか？　そこで、このスーファミを活性化させるためDAI（デジタル・オーディオ・インターフェース）化改造を紹介したいと思います。

スーファミは初めてDSPを搭載した画期的な（当時）ゲーム機でした。しかし廉価に仕上げるためデジタル信号からアナログ信号への変換用のD/Aコンバータ回路が貧弱になったうえ、オーディオアンプ回路のコンデンサが安物の部品なので、せっかくのサウンドが台なしになっています。そんな不満（?）を持つ全国数千万のゲームファンのみなさんに自信を持ってお届けする“スーファミDAI化”の改造です。

スーファミは製造時期によっていくつかのバージョンがあり、こちらで動作確認できたのは、プリント基板の形式が

SHVC-CPU-01　（S/N：S12898084）
SNS-CPU-1CHIP-01（S/N：S24995954）

の、2種類のみです。ほかのバージョンでの動作は保証できません。また上記の2種類はそれぞれ信号の取り出しポイントが異なるので、十分注意してください。

なお、この改造によりRF出力は使用できなくなります。こんな低品位の信号を使う人が光デジタルに興味があるとは思えませんが、いちおうその点はあきらめてください。

回路について

ゲームラボ'98年2月号や8月号に掲載されたDAI回路と大差はありませんが、一部変更か所があります。まずTC9231NとS-APU（またはS-DSP）のL/R切り替えのクロックの位相が反対のため、74AC04で位相を反転させています（そのまま入力すると、左右の音声が逆に出力されてしまう）。

TC9231Nのマスタークロックはスーファミ本体の物を利用しますが、入力周波数が384fs（32KHz×384＝12.288MHz）までとなっており、本体のクロックは24.576MHzなので、74AC74で2分の1に分周しています。また、クロック信号はS-APU（またはS-DSP）から直接ではなく、セラロックから74AC04（バッファとして使用）をとおしてから74AC74へ入力しています。それ以外の回路の動作については過去のゲームラボを参照してください。

部品についてですが、TC9231Nやトスリンク以外のものは同等品で大丈夫です。現在、このICは大阪のシリコンハウス共立（06-644-4446 http://www.kyohritsu.com）で入手できます。通信販売もあるので、ほかの地方の人でも大丈夫です。

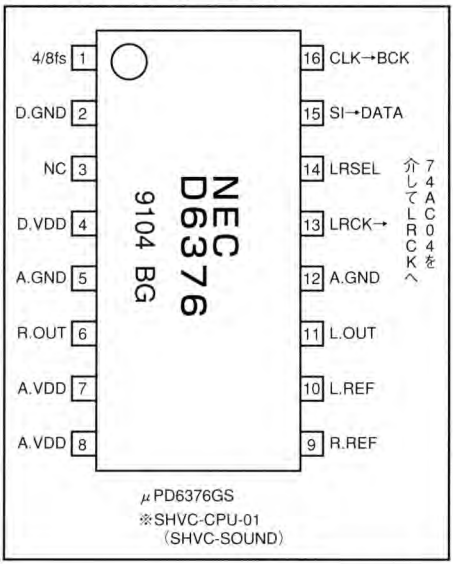
トスリンクのほうも今回TOTX176を使用しましたが、TOTX173も使えます。ただし、この場合ケース加工が必要です。ICはすべてソケットを使用すると、保守の点では有利でしょう。

本機ではクロック精度を上げるためにセラロ

〈写真1〉スーファミにDAIを増設しよう！

●最近のエロゲー雑誌で特集を組んでいるゲームほどハズレが多い気がするのは私だけでしょうか？　（福岡県久留米市/B.H.C.）㊟いや事実でしょう。とくに最近の美少女業界はそんなに大きくないところが頑張ってますから。よいソフトはユーザーに近いところから出てくるんですね。

〈第1図〉D/Aコンバータピンアサイン



ックからクリスタルに交換していますが、これはとくに行う必要はありません。気になる人だけ行ってください（実際に、どの位精度が上がるのかは測定していないので、数値は不明）。

改造に取りかかる前に、まずは信号の取り出しポイントを確認してください。スーファミの基板にはバージョンによってD/AコンバータICに2種類あり、取り出すピンコネクタも異なります（μPD6376、6379Aなど）。本改造は、ナンバーS24995954の本体で行いました。

まず、RFユニットをはずします（このスペースにトスリンクが入る）。ユニットのハンダ付けされている場所（4か所）および、取り付けビス2本をはずしたあと、片方のネジ穴（マルチコネクタのほう）を、別に用意したビス・ナットで固定します。

このビス止めの作業は、トスリンクを取り付けたあとに行ったほうがよいでしょう。トスリンクを取り付ける前に、RF出力端子とチャンネル切り替えスイッチの穴を本体に似た色のパテで埋めてから改めてトスリンクの取り付け穴を開けます。そのときの穴のサイズや位置は、実物と照らし合わせて行うとよいでしょう。

D/AコンバータICからはCLK（ビットクロック）、SI（データクロック）、LRCK（L/R切り替えクロック）を、APU（またはDSP）のセラロックからはマスタークロック（24.576MHz）を取り出します。セラロックに極性はありませんが、取り出しピンの方向に注意してください。反対のピンからはクロックが出力されていません。

この配線のみシールド線を使用し、網線はすぐ近くのGNDに接続します（第1図）。また、＋5VのGNDは、RFユニットがあったところから取り出します。この間に、バイパスコンデンサ（100μF）も入れてください。

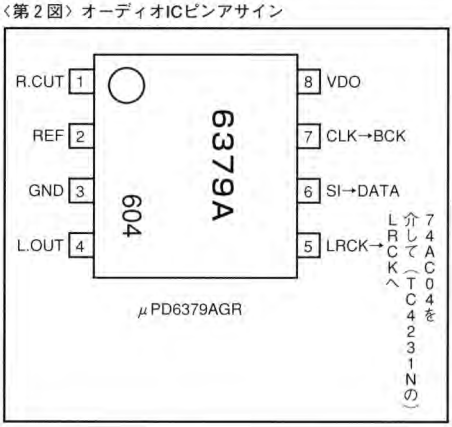
次に、DAIメインボードを（第4図）を参考に配線します。注意すべきはTC9231Nの足がシュリンクピッチなのでブリッジさせないことと、絶対に＋・－をショートさせないようにする点です。動作しなかったり、最悪の場合ICやスーファミ本体が破損することもあります。

動作テストと活用法

メインボードと回路図面をよく見比べて誤配線のないことが確認できたら、基板と本体、トスリンクをそれぞれ仮接続して動作テストを行います。まずスーファミの電源を投入し、トスリンクが発光しなかったり、レギュレータIC・7805が異常発熱した場合は直ちに電源を落として回路・接続を再確認してください。異常がなければ、トスリンクにはD/Aコンバータ機能を持った機器（DATなど）や、ヘッドホンもつないでから電源を投入します。

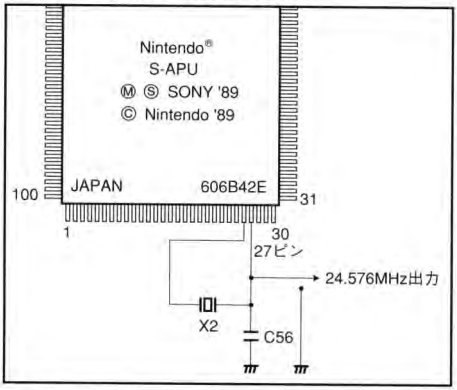
この状態でDATなどから音声が出力されていますか？　問題なく組み上がっていれば、調整す

〈第2図〉オーディオICピンアサイン



●「夢の残りかす」（=ドリカス）は夢の島へ直行〃　（群馬県前橋市/COPY CAT）　㊙オイオイ、まだ夢破れて(?)はないんだって。ロクなソフトもナナなソフトもないけど、もっと応援してあげようぜ。ちなみにおいらは買うつもりさ。店にあるのはパーチャ用のコントローラだけど。

〈第3図〉24.576MHzの取り出しポイント



るところは何もありません。DAI基板と、ほかの部品などがぶつからないようにスーファミ本体に組み込んで改造は終わりです。スーファミから出力されるDAIとRGBディスプレイを使用すれば、極上のサウンドと最高級の画像でゲームを存分に楽しむことができます。

また信号はDATやMD（32KHzモードがあるデッキ）にもそのまま録音することができます。自作のゲームミュージックレーベルが作れるでしょう。まだ未確認ですが、満開製作所の「まーきゅりーゆにっと」にも対応していると思います。

なお、以下は今回製作したDAIモジュールの仕様（設定）です。デジタルサウンド編集に興味のある人は、録音時の参考にしてください。

サンプリング周波数fs

32KHz

カテゴリコード

衛星放送・Aモード相当

データの出所プレエンファシス

なし

デジタルコピーの制限

DAT・MD・DCCなどで、2世代までコピー可能（SCMS対応）

クロック精度

レベル2（±1,000ppm以下）

※セラロックをクリスタルに交換すると、推定±100ppm

最後に

私がこのスーファミ版DAIを思いついたのは、7月に大阪へ行ったとき、半導体のお店でTC9231Nを見たときです。以前のゲームラボに掲載されていたサターンやプレステの記事を思い出したのがキッカケでした。

記事中ではサターン、プレステは音源チップからD/AコンバータICを通して音声が出力されており、この間にDAIを接続しているという内容でした。ということは、DSP（APU）からD/AコンバータICに接続されているスーファミにもこの理屈が当てはまるのではないか？　という発想からデータブックなどを参考に図面を引き、今回ご紹介したユニットが完成したわけです。

参考文献

三才ブックス　バックアップ活用テクニック No.20
三才ブックス　ゲームラボ'98年2月号
三才ブックス　ゲームラボ'98年8月号
東芝　TC9231Nデータブック
NEC　μPD6376データブック
NEC　μPD6379Aデータブック
東芝　TOTX173データシート
東芝　TOTX176データシート

DATデッキテストに使用したD/Aコンバータ

ソニー　DTC-2000ES/N
（光ケーブル接続）

テストに使用したDATテープ（カセット）

花王　KXpro120＋4

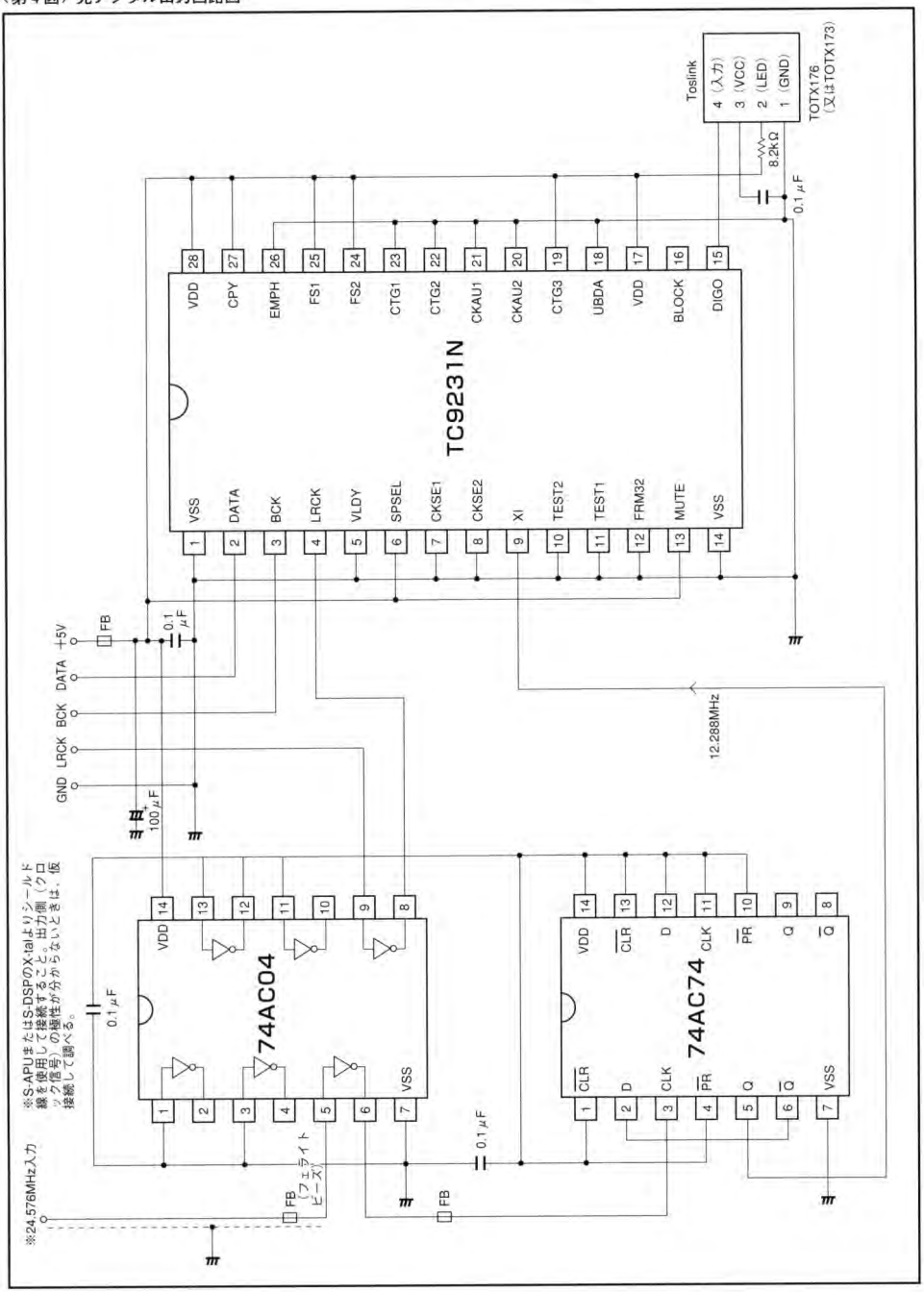
※改造は各自の責任において行ってください。

〈第1表〉スーファミDAI　部品表

部品	型版・種類・個数
IC	TC9231N
	74AC04
	74AC74
トスリンク	TOTX176（またはTOTX173）
ICソケット	28P DIP シュリンク
	14P DIP×2
抵抗	8.2KΩ 1/8W
電解コンデンサ	25V220μF（100μFでも可）×2
セラミックコンデンサ	25V0.1μF（積層セラミック）×5
フェライトビーズ	小さいもの3個
ユニバーサル基板	ICB-01（サンハヤト）
シールド線	単芯・細いもの適量
リード線	細いもの適量
スズメッキ線	細いもの適量
取り付け金具	適量
水晶振動子	24.5760MHz（交換用）
そのほか	糸ハンダ、模型用パテ、接着剤、絶縁材料など

●『サクラ大戦2』をやった。怖かった。㊙さん、あれは夏の夜長に楽しむホラーゲームなんですか？　（東京都府中市/くまお）　㊙え、あのゲームのどこが…、そんなこといってると㊙のおなかをなでさせちゃうぞ。ま、おしつけはよくないな。ここは編集部員Sに柔敵なモノをもらおうか。

〈第4図〉光デジタル出力回路図



●最近のアートディンクってずいぶん軟派な感じになってきて、寂しいぞ!!　（沖縄県八重山郡/トポロのマーチ）　㊟開発も営業ものきなみリニューアルかかってますからね。これまでとはまったく違う別会社になって、蘇ってきてほしいものです。社内制作が火の車状態とも聞いてます。

まんがなるへそ物語外伝

みねぎしたつみ

改造ツールのいろいろ

●プロアクションリプレイ

改造コードと呼ばれる数値を入力して、ゲームのパラメータなどの変更を行うツール。改造ユーザーご用達のツール。

●X-TERMINATOR

ツールとして後発なため、コードサーチに特徴がある。専用のパソコン用ボードなしでサーチできる機能はうれしい。

PSプロアクションリプレイ

PS Xターミネータ

上級者向けにパソコン用インターフェイスボードもあったりする。PSとパソコンの通信もできる

パソコンのプリンタポートと結ぶだけで接続が可能。

プレイステーション

SSプロアクションリプレイ

SSXターミネータ

メモリの搭載量がでかいので"データ保存にちょーはーします。

外部ツールのコードサーチをつける事で、カンタンにゲーム中のアクションをサーチできる。

セガサターン

スーパーファミコン

なるへそ なるへそ

SFC プロアクションリプレイ

SFC Xターミネータ

各種のユーザーアクションに対応してるので、ひじょーにいろいろがいのある改造ツール。

GB Xターミネータ

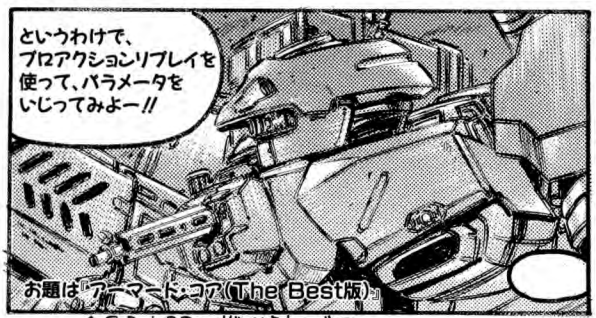
ゲームボーイライトだと、液型の本体であるためか入れられないらしい

ゲームボーイポケット

●で改造ツールには本体との"あいしょう"もあるので気をつけよう。

気をつけたいこと

ゲームの改造というと、ゲームソフト自体が壊れてしまうのではないかと思う人もいるかもしれない。しかし、実際は物理的な改造を施すわけではない。外部から特殊なデータを読みこませているだけなのだ。ソフト自体が壊れてしまうわけではないので、キミもいろいろなコードを試してみよう。



▲アーマードコアのザ・ベストのやつ

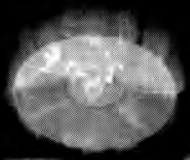
●『エアガイツ』、なんであんなにティファが強いのよ。それにあのダンジョンやたら敵強くねぇか？　（岩手県釜石市/『TOBAL2』が1番）　㊙どうもポリゴンが軽く感じてダメですな。操作系も単純なんだか、複雑なんだかちんぷんかんぷんで。ドリームファクトリー大丈夫なのかなぁ。

●あれだけひっぱってきた『プロジェクト"バークレイ"』。『シェンムー~汐木一』と知ったときは思いきりトーンダウン。(秋田県鹿角市/セガ大丈夫?) ㊎ポリゴンがあんまりきれいじゃないんですよね~。鈴木裕さんは、やっぱりアクションでなきゃ。成功と失敗、紙一重ですか。

第13回

Brain Damaged

CD-Rクラック



こうせい
バーチャル一般人。マイナーなグッズに手を出してよく失敗している。格ゲーの難しいコマンドを練習するのが好き。制服姿に弱く、十20点してしまう。

ファイルの入れ替えに挑戦（サターン編）!!

筆者は3GバイトのHDを使っていますが、それだけだとどうしても容量が足りないため、思いきって10Gバイト増設してみました（IBMのDTTA371010）。おかげでCDのイメージファイルをいくつでも置いておけるようになったので、今回はいままで容量がネックで解析しにくかったことをやってみます。

・ブート領域について

プレステやサターンのソフトは、バックアップをとるときにCD-ROM丸ごとのイメージ（以下ディスクイメージ）を焼く必要があります。それに対してパソコンのアプリケーションやゲームのソフトを起ち上げるためには、ファイルのみのバックアップで十分です。

一部を除くプレステやサターンのファイルシステムは、ISO 9660準拠のファイルシステムです。つまり、パソコンのCD-ROMドライブでもファイルを読み出すことができます。もちろんパソコンのゲームのようにファイルだけをバックアップすることも可能です。

しかし実際にやってみたことがある人ならわかると思いますが、プレステやサターンはファイルだけをバックアップしたCDではゲーム用CDの規格と認識してくれません。その理由は、プレステやサターン、そのほかゲーム機のCD-ROMには独自のブート領域があるからなのです。ゲーム機は、まずCD-ROMのブート領域を読みに行き、起動までの準備を行っています。ところがブート領域はファイルとしては反映されません。そのためファイルだけをバックアップしたCD-ROMにはブート領域がなく、ゲーム機はファイルをきちんと実行することができなくなってしまうのです。

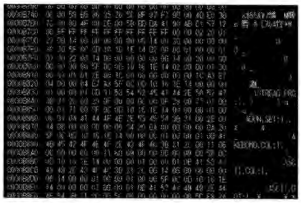
この現象をパソコンのCD-ROMにたとえるならば、ブータブルCDのようなものといえます。ブータブルCDは入っているファイルだけをバックアップしても、起動することはできません。

・ファイル入れ替えは可能か?

しかし、逆に考えれば、ブート領域さえなんとかすればプレステやサターンでファイルを入れ替えても起動させることが可能でしょう。もしファイルを簡単に入れ替えることができるなら、格ゲーに出てくるキャラを自分の好きなものに変えたり、アクションゲームの面構成を変えることができるかもしれません。現実的には遊べるレベルになるまで作り込むことは難しいでしょうが、誰でも簡単にファイルを入れ替えられるということになれば、WEB上で差分ファイルをやりとりすることも可能になり、そうなれば一気に普及する可能性もあります。

それでは、1つずつ問題を解決していきましょう。まず、ブート領域はどうやって用意すればよいのでしょうか? プレステやサターンのブート領域は、普通は個人の環境では作り出せないでしょう。無難な方法として、ゲームCDのディスクイメージを作って、その中にあるブート領域を抜き出すという方法が考えられます。あとは任意にファイルを入れ替えたものからファイルだけのイメージを作って、そのなかのブート領域に当たる領域を、抜き出したものと差し替えることで動作するのではな

●『ジョジョの奇妙な冒険』やりましたよ、㊙さん。承太郎はスタンド出さないほうが断然強いですね。（福井県鯖江市/空条 Q太郎） ㊙アレッシーとミドラーを持ちキャラにしたい㊙。システム的には『ヴァンパイアセイヴァー』の攻撃を激しくした感じで、とにかく攻めまくれるぞ。



〈写真1〉ディスクイメージのダンプの一部。B830hあたりからファイル名が確認できる。

〈写真2〉C280hあたりにあるKEN.SETをRYU.SETに書き替えると…。

いかと考えました。今回はこの方法をとります。

・実際にのぞいてみよう

構想ばかりが先行しているので、とりあえずディスクイメージをHDに作ってバイナリエディタでなかをのぞいてみることにしましょう。ちなみに、今回はサターンで試すことにしました。プレステの場合、とくに音声ファイルなどはパソコンでは読み出せないファイルシステムを使っているものがあります（1月号参照）。それらをパソコンで扱うのはやっかいなので、とりあえず無難にサターンを選んだわけです。

では、具体例としてまず『ストリートファイターZERO』を使うことにします。また、扱うバイナリエディタの注意事項に関しては'98年12月号の記事を参照してください。

今回用いたライティングソフトは『CDRWIN』です。サターンなので「MODE1」、また吸い出し時の「Data Track Settings」は「raw（2352）」を選びました。「Data（2048）」で吸い出す方法は以下で説明するアドレスがずれてくるので、ポイントとなる文字列（ファイル名など）を検索することで正確な場所を探してください。

さて、ディスクイメージファイルのダンプを先頭から見ていくと、B830hあたりからファイル名がずらずらと出てきました。ここらあたりでファイルの情報（容量や並び順など）を管理しているのだと予想ができます。また、ブート領域はブラックボックスですが、少なくともここ（B830h）より前の領域であるということも考えられます。

・簡単な書き替え方法

ファイル名がずらずらと出てきたので、せっかくですから簡単にできるファイル入れ替え方法を試してみることにします。C285hからのファイル名KEN.SETの文字列"KEN"を"RYU"に、D845hからのファイル名RYU.SETの文字列"RYU"を"KEN"に書き替えてみました。これで実質上、KEN.SETとRYU.SETという2つのファイルの入れ替えができたことになります。さっそく試してみましょう。書き替えたディスクイメージをCD-Rに焼いてサターンで起動してみると、リュウを使って必殺技を出したときにケンの声がでるようになりました。同様にケンの場合はリュウの声が出ます。どうやら入れ替えた*.SETというファイルは音声データのファイルだったようです。どうですか？こんなに簡単な書き替えで、ファイルを入れ替えることができるなんてビックリですね。

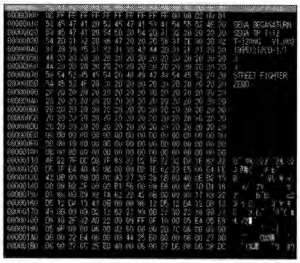
ただし、この入れ替え方法は大きな欠点があって、入れ替えるファイル同士のサイズが同じである必要があります。もし違うサイズのファイルを入れ替えてしまうと全体のファイルの位置がずれてしまうので注意してください。また、この方法では同一CD内での入れ替えしかできません。

・両イメージを比較

けっきょく、本格的にファイルを入れ替えるにはほかの方法を見つけなければなりません。話を本筋に戻しましょう。

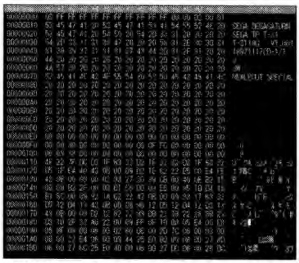
今度は新たにブート領域がな

ディスクイメージ



〈写真3-a〉ディスクイメージの先頭部分。データがぎっしり詰まっている。

ファイルイメージ



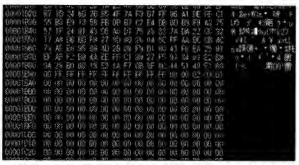
〈写真3-b〉しかし、これがファイルイメージだとこのようになる。

【はみ出し情報】
'98年11月号の耐久実験でベストチョイスのひとつに選んだ三菱化学のCD-Rメディアに、じつは欠陥があったということを、メーカーがホームページで公表しました。それによると、汗などの付着によ

いファイルのみのイメージ（以下ファイルイメージ）を作り、先ほど作ったディスクイメージと、どこが同じでどこが違うのか比較をしてみます。マスターCD-ROM（先ほどディスクイメージを作ったときに使ったもの）をCD-ROMドライブに用意しておきます。

『CDRWIN』から、まずFile Backup and Toolsという項目を選びます。上から順に項目を選択していくと、FunctionはBuild an ISO9660 Image File、Directoryはターゲットのディレクトリ（いまはCD-ROMからなのでCD-ROMドライブを指定するとよい。実際にファイルを入れ替えるときはすべてのファイルをいったんHDにコピーすることになるので、そのディレクトリを選択する）、ISO9660 Image Fileはイメージファイルを出力するディレクトリをそれぞれ指定します。Directory OptionsはRecurse Subdirectoriesにチェック。そして今回の例のように、ディスクイメージ吸い出し時にRAW形式にした場合は、ISO9660 OptionsのGenerate Raw Sectorsにチェックする必要があります。

これでファイルイメージを作る準備は完了です。実際にイメージを作り、先ほどのものと比較すると、ファイルイメージのほうは最初のほうがほとんど00で埋まっているのに対し、ディスクイメージのほうはごちゃごちゃとデータで埋まっていることがわかるでしょう。ファイル情報が書かれている場所はほとんど同じようなので、差し替えのために領域がずれる可能性を気にする必要はなさそうです。また、一定の周期ごと（930h）



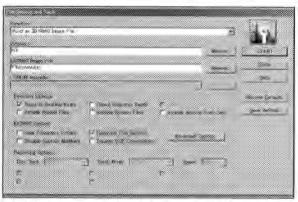
〈写真4〉ブート領域として抜き出す部分はここまで。

にFFFFFFFF…という数列があることもわかります。そのため、このFFFFFFFF…で区切ってコピーし、差し替えるとよさそうだということもわかります。では、さっそく差し替えを行ってみましょう。はたしてうまくいくのでしょうか?

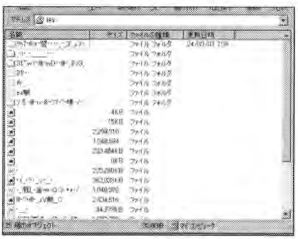
•ブート領域乗っ取り成功?

先程述べたようにB835hに最初のファイル名があるので、まずは単純にファイルの先頭からB835hの直前のB7CFhまでを差し替えてみました。そして焼いてみると、起動どころかファイルの認識がおかしくなってしまいました。パソコンではファイルは見えているのですが、ファイルの中身がまったく違ってしまっているのです。どうやらファイルの位置がずれてしまったようです。ファイルの位置がずれないようにするつもりで同じ場所にペーストしたのですが、考えが甘かったようです。

この様子だともう少し前からファイル情報が管理されているみたいなので、今度はファイルの先頭から見ていくことにしました。ファイルイメージがずっと00であるのに対し、ディスクイメージのほうは110hからデータの数列が続きます。1400hでいったん途切れますが、1A70hからまた始まり、1B90hあたり



〈写真5〉ファイルイメージを作るときはこのように設定する。Generate Raw…の項目は見逃しやすいので注意。



〈写真6〉領域の入れ替えに失敗すると、こんなことにもなりかねない。

にFFFFFF....が出てきて1BA0hでまた途切れ、このあとは一定周期ごとにゴミのような数列が繰り返さるだけでB830hにいたっているようです。

ファイルイメージのほうをのぞくと、一定周期のゴミのような数列はディスクイメージのものと近い位置にありました。きっとここはもうブート領域ではないのでしょう。ということになると、ブート領域として差し替える領域は1BA0hまでか、その前の1400hまであたりがよさそうです。そこで実際に試してみると、（先頭から）1BA0hまでを差し替えることでうまくいきました。

これで一応成功したのですが、じつは拡張RAMを使うソフトにはうまく対応できていません。どうやらブート領域が微妙に違うようで、現在解析中です。この件とプレステへの対応は、次号で検証したいと思います。

り円周部（色素部分外）が酸化する可能性があるそうです。しかし、話の内容からすると、問題があったものはだいぶ前の製造分のもののようなので、ほとんど心配はないでしょう。ちなみにメーカーから公表されたのは'98年11月とのことです。 http://www.mcmedia.co.jp/SUPPORT/erosion.htm

板前
料亭牡丹総支配人・日本裏料理協会会長。現在は総合アングラページを運営。日本におけるハッキング・クラッキング情報を積極的に提供してきた。

ハッカーへの第1歩　第4回

前回、前々回は「パスワード抜いたれ」的な内容だったので、今回はもう少しやわらかくいきましょう。もちろんハッキングのお話です。

今回はnph-test-cgiというスクリプトのセキュリティホールを紹介します。このCGIは、passwdファイルを抜き取るわけではなくrootを取ろうというものでもありません。ハッキングする前の下調べに使える…かもしれないというものです。もちろんそのほかの使いかたもありますが、そこは各自で応用してくださいね。では始めましょう。

•またまたブラウザでGO！

今回もブラウザを使用します。簡単ですね〜。phfやphpのときと同じようにブラウザを起動してプロクシの設定をしましょう。

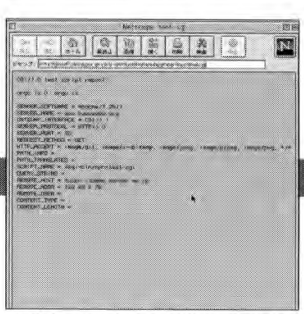
nph-test-cgiはその名のとおりCGIの動作テストに使用されるスクリプトであり、多くのサーバにインストールされています。もしあなたがUNIXでウェブサーバを立てているならば、cgi-binディレクトリをのぞいてみましょう。ターゲットサーバに以下のように命令して、そのサーバにnph-test-cgiが使われているか確認してください。

```
http://www.★★★.org/cgi-bin/nph-test-cgi
```

file not foundと出てきたらあきらめて、別のサーバをターゲットにしましょう。そして、

```
CGI/1.0 test script report:
argc is 0. argv is .
SERVER_SOFTWARE = Apache/1.2b11
SERVER_NAME = www.★★★.org
GATEWAY_INTERFACE = CGI/1.1
SERVER_PROTOCOL = HTTP/1.0
SERVER_PORT = 80
REQUEST_METHOD = GET
HTTP_ACCEPT=image/gif,image/x-xbitmap,image/jpeg,image/pjpeg,image/png,*/*
PATH_INFO =
PATH_TRANSLATED =
SCRIPT_NAME = /cgi-bin/nph-test-cgi
QUERY_STRING =
REMOTE_HOST = fucku.itamae.server.ne.jp
REMOTE_ADDR = 123.45.6.78
REMOTE_USER =
CONTENT_TYPE =
CONTENT_LENGTH =
```

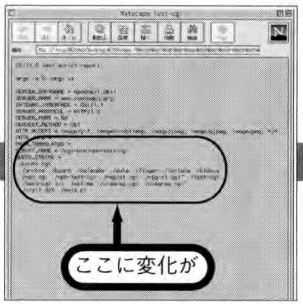
〈写真1〉今回もブラウザでハッキングに挑戦。まずはCGIの確認を。



〈写真2〉こんな感じの地味な画面がでたらビンゴ。ハッキング可能だぞ。

●コードクリエーターって何？　（神奈川県横浜市/めざせMYANA）　㊟独創的な改造コードを見つける人…というか改造コードを創作する人のこと。コードサーチも一線を越えると、サーチっていうよりクリエイトするってカンジだもんね。そんな匠たちの技、今月号でとくとご覧あれ。

〈写真3〉では次のコマンドを入力。これだけでセキュリティの穴を突ける。



〈写真4〉同じ画面に見えるが、QUERY_STRINGの部分が変わっている。

〈写真5〉海外には、いまだにnph-test-cgiが使われているところも…。

こんな感じのページが出てきましたか？　環境によってはブラウザに表示されずにテキストがダウンロードされるかも知れませんが、そのときはダウンロードしたテキストファイルを開いてください。

本来この命令は、nph-test-cgiを動かしてサーバの動作チェックを行うものです。実際、サーバのソフトウェアの名前やプロトコルのバージョンなど、管理者に必要な情報が書かれていますね。しかしプログラムの組みかたが悪いので、いけないことに使われてしまうのです。とりあえず、上のように表示されたらすかさず次のコマンドを入力してください。

```
http://www.★★★.org/cgi-bin/nph-test-cgi?../*
```

これは、"?"で"../*"を表示するように命令しています。つまり、「nph-test-cgiと同じディレクトリにあるファイルを全部見せてくれ」と命令しているのです。さっきと似たページが出てきたら、QUERY_STRINGの部分を見てみましょう。

```
QUERY STRING=./Count.cgi ./archie ./board ./calendar ./
```

```
date ./finger ./fortune ./htdocs ./npc.cgi ./nph-test-cgi ./regist .cgi ./regist.cgi~ ./test-cgi ./test-cgi.tcl ./uptime ./viewreg.cgi ./viewreg.cgi~ ./visit.dat ./wais.pl
```

あらまぁ！　どうしたことでしょう？　ディレクトリの中身が全部見えているじゃないですか。そうです、nph-test-cgiはディレクトリの内容をのぞくことができるのです。スクリプトの所有権がrootであれば、www.★★★.org内のユーザーのディレクトリも所有権・パーミッションに関係なくのぞくことができます。phfやphpと違いファイルの内容を見ることはできませんが、けっこう便利です。

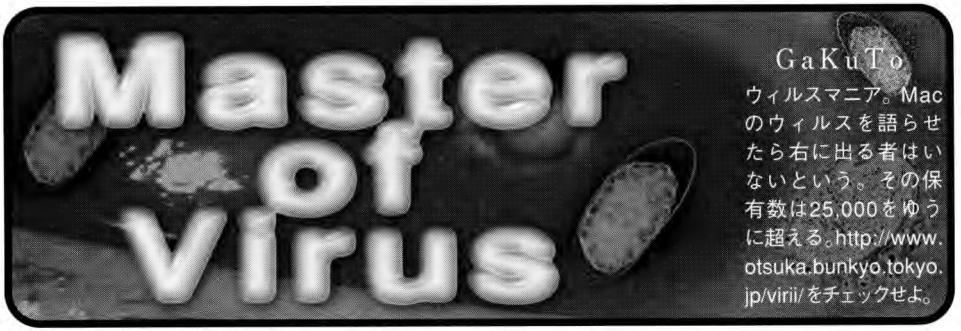
このテクニックは、掲示板のパスワードを抜きたいときにも有効です。パスワードが記録されているファイルのパス／ファイル名がわからないときなどは、非常に使えます。ほかにも/etcにある各種設定ファイルの名前を確認することもできます。これにより、ターゲットサーバに侵入する際の重要なデータを得ることができるわけです。

もちろん、メジャーなサイトでは以前紹介したphf、phpや今回のnph-test-cgiテクニックの使えるところはありません。しかし、ヘナヘナなところではいまだに稼働しているのです。これを読んでいる人が本気でハッキングの勉強をしたいなら、このような簡単なテクニックから始めるのがよいでしょう。UNIXをハックするにはUNIXを理解しなければいけないのですから。

いかがだったでしょうか？　ハッキングとは、たんにパスワードを抜いたりrootを取るだけではないのです。rootなんてサーバに入ることができれば簡単にいただけてしまいますから。さて次回ですが、ちょっと趣向を変えてみようと思います。何になるかはお楽しみ（まだ決まってないだけだったりして…）。

〈写真6〉さらにnph-test-cgiを知りたければhttp://www.jpcert.orjp/infoを参考あれ。管理者は必見。

●「はだしのゲン」をいま読むとけっこうおもしろいです。（東京都港区/旋風寺舞人）　㊙あれを連載していたのが少年ジャンプだったというのもおもしろいよね。しかし、いまのジャンプは看板が「遊戯王」じゃさびしすぎ。だからといって、島山明にMacでマンガを描かせてもダメだぞ。



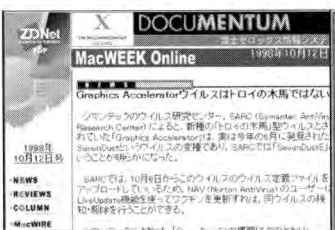
GaKuTo
ウィルスマニア。Macのウィルスを語らせたら右に出る者はいないという。その保有数は25,000をゆうに超える。http://www.otsuka.bunkyo.tokyo.jp/virii/をチェックせよ。

Part.13 Graphics Accelerator

現在、Macintoshでいちばん新しいウィルス「GraphicsAccelerator（以下GA）」を紹介しましょう。Macユーザーはもうご存知ですね。info_Macなどの関連サイトでは大騒ぎになってましたから。

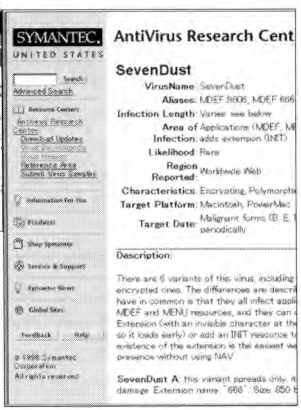
当初、この「GA」の出現により、かなり多くの人が被害にあったようです。そもそも、名前が"GraphicsAccelerator"ですから、ついつい使ってみたくなるのも納得できるでしょう。「GA」は発覚当初はトロイの木馬として騒がれていましたが、実際にはポリモフィック型SevenDust（akaMDEF9806または □ 666）の新しい変種ウィルスであると判明しました。もともとこのウィルスは「666virus」と呼ばれており、作者のJ.S.Bach氏によってソースコードも公開されています。

最初のバージョンである1.0から1.4までを、人によっては「Poly」や「PolySymbio」などと呼んでいたこともあるようですが、それぞれSevenDust_A/B/C/Dと命名されました。ここにある「Poly」は「polymorphic」のことです。



そして「GA」はSevenDustの亜種、SevenDust_Eに当たります。この品種のみ作者は別人のようです。海外の某チームのメンバーが作成したという噂がありますが…（トロイの木馬までも作成してくれているとか!?）。「GA」に関するリリースを〈第1表〉、〈第2表〉にまとめておきました。こうしてみると、それぞれのリリースがいかに速いか理解できるでしょう。もちろん時代の流れもありますが、AS9805の例もあります。ワクチン会社の人は大変ですね（笑）。

そして、これらのウィルスが流出しているにもかかわらず、国内ではほとんどアナウンスすされていないのが現状です。「え？ そんなウィルスがあったの?」という人も多いでしょう。製品の宣伝もよいですが、メーカーはもう少しウィルスに対する本質的な理解を進めて欲しいところです。



〈写真1〉『Graphics Accelerator』は、SymantecのAntivirusリソースセンターによって「SevenDustE」と判明。

「GA」は、まず感染するとその月（あるいは毎月）の6日か12日の午前6時から6時59分の間に起動したMacの起動ディスクのなかにあるファイル、つまり非アプリケーションのファイルを破壊します。InitMenusを呼ぶどんなアプリケーションにでも感染することができ、感染速度も速い部類でしょう。感染は日付に関係なく行われます。

このウィルスは自分自身を2つの形において認識しています。

●『ドラクエモンスターズ』はつまらん。展開が読めるし、ラストも予想したとおりだった…。（神奈川県横浜市/ロックマン） 他あのゲームにストーリーを期待するのはとんだ勘違いといえましょう。あれは配合と対戦を楽しむゲームだと考えればおもしろいと思うんだけど。

感染しているアプリケーションのID1から255までのMDEFリソースとしての拡張子フォルダと、これ以外での拡張子"¥001GraphicsAccelerator"のINIT33。それを8番めと9番めのバイトとして、ストリング「JS」によって両方のケースで自分自身を識別しているのです。

これがINITとして呼び出されるとき、InitMenusにパッチを当てて「AddResource」（のちの拡張によってパッチを当てられたとき、アプリケーションを感染させるためにこれを使う）の場所を記録します。つまり参照先のことですね。

InitMenusが呼び出されるとき、最初にコールしているアプリケーションに感染できるかどうかを判断して決定をくだすのですが、目標メニューはファイルの最初で、そのコードの始めに組み込まれた目標メニューリソースであり、そこから自分自身をコピーします。すべてのメニューリソースでのバイトを「f」で置き替え、そこからは任意のバイトでxorすることによって（セーブされたリソースを含めて）コピーをわかりにくくするのです。また、de-obfuscationコードによって使われた記録を任意の値に変えるという作業まで行います。おそらくパターン・マッチング方式のワクチンを逃れるため（?）なのでしょうが、Windowsのステルス型やポリモフック型ウイルスのように暗号化はしません。

そして、ウィルスは現在のファイルで使われていないMDEF ID（MDEFID）を発見して、それにもコピーを記録し、ついでに自分自身（適当なstdMDEFを使って、もっとも低いrsrcID）に対して修正すべき適当なメニューリソースをみつけだします。つまり、自分自身を置いたMDEFフィールドのIDであると定めるのです。

ちょっと説明がややこしくなってしまいましたね。かんたんに説明するとGraphicsAccelerator機能拡張がInitMenusのパッ

〈写真2〉巧妙にシステムに潜むポリモフィック型ウィルスを発見するのはなかなか至難の技だ。

〈第1表〉666Virusのリリース

1998年5月13日	666virus1.0	SevenDust_A
1998年5月19日	666virus1.1	SevenDust_B
1998年5月22日	666virus1.3	SevenDust_C
1998年5月23日	666virus1.4	SevenDust_D
1998年9月12日	Graphics Accelerator	SevenDust_E

〈第2表〉MDEFのリリース

1990年5月	MDEF A	Garfield	ID 3842
1990年8月	MDEF B	Top Cat	ID 8573
1990年10月	MDEF C		ID 6982
1991年1月	MDEF D		ID 8375

2260 IF ABS(PY_PRM) < .05 THEN
2270 PY_PRM = 0
2280 ENDIF
2290 ENDIF

チファイルのようなものをインストールし、アプリケーションによってこのInitMenusが呼び出されると感染する仕組みです。そしてMDEFリソース（ランダムID#1～255）が追加されて、参照先としてメニューリソースに記録します。

〈第1図〉『Graphics Accelerator』の仕組み

このように「GA」は、なかなか頭がよいウイルスだと言えるでしょう。ですが、対策はいたってかんたんです。

アクティブなシステムフォルダの機能拡張フォルダに、ウイルスと同様のファイル名でロックしたフォルダを作ることによって予防することできます。名称は「□GraphicsAccelerator」。品種あるいはバージョンによって「□666」とする場合もあります。

ただし、「□666」であろうと「□GraphicsAccelerator」であろうとウイルスと"同名"であることが絶対条件なので、ウィルスの配布者がウィルスの名称を変更していたら、この対策では不十分であり、意味がありません。この「□」はHex01、ASCIIの「SOH」character.-Ricに相当します。起動時に機能拡張のいちばん最初に読み込まれるようにするために必要なのですね。エディタでGeneva、NewYork、Chicagoなどのフォントを指定して「Control+A」でASCII01の記号を入力すればOKです。

そして、ロックの方法については「情報を見る」でロックできないので、ResEditなどのソフトが必要となります。フォルダはPersonalFileSharingのLockingメカニズムを使って（あるいは同様の方法で）ロックされていると考えれば理解しやすいでしょう。現在、このウィルス用に出回ってるソフトは7種類ほどありますが、感染後のファイル修復は不可能であるため、「Norton AntiVirus」などのワクチンソフトを用意したほうが賢明だと思われます。

出回っているソフトの多くは上記に述べたダミーフォルダを作成したり、インストールされたファイルを取り出したりする程度のものばかりです。「予防」であって「駆除」や「修復」はできないことを覚えておいてください。また、すでにワクチンソフトを謳ったトロイの木馬もリリースされているようですので、なるべく信頼のおけるサイトでの入手をおすすめします。発病前に壊されては、もとのもくあみですね。

□666virusの背景は理解できたでしょうか？ 次回は□666virusについてさらに細かく説明します。

〈写真3〉問題の機能拡張を取り除いてもリソースフォークに感染しているので、問題の解決にはならない。

〈写真4〉ワクチンなしで除去するには、HDDを初期化してシステム、アプリを再インストールするほかない。

●セガ関連の掲示板で美少女ゲームに関する話題が熱い。ドリキャスでギャルゲーを出せとか出すなとか。中古のPC-98買って、安いゲームでもやってろ〃（岡山県岡山市/やせせん） ㊙パソコンのほうがエロいに決まっていますが、エロじゃないのよ。セガ印のギャルがいいのよ。

レアゲームを掘り起こす！

レトロゲーム

まにあX

※写真は
カセットビジョンJr.

日本初の本格的カートリッジ式ゲームマシン「カセットビジョン」

じつはとんでもないマシンだった!?

かつてエポック社から発売されていた「カセットビジョン」というゲームマシンを知っていますか？ このカセットビジョンは、アタリの「ATARI VCS」に続き、'81年に国産マシンとしては初めてのソフト交換式ゲームマシンとして登場しました。日本のゲーム史を語るうえで忘れてならない、記念碑的な存在といえるでしょう。しかしいまにして思えば、けっしてそれだけで語りつくせない特徴と可能性を秘めた、クセの強いゲームマシンだったのです。

カセットビジョンの本質はパクリゲームにあり!?

カセットビジョンも発売当時は、そのソフト交換システムを活かし'80年代前半のアーケードゲームを中心に移植していました。人気タイトルが家庭で遊べるという理由から、カセットビジョンは累計で40万台以上を売り上げたのです。

しかし、その移植の手段には少々問題がありました。エポック社は版権が取得できなかったタイトルまで、次々と勝手に移植していったのです。

しかもなんとなくゲームが似ているというなまやさしいレベルではなくて、端的にいえば会社をあげて海賊版を作っているような状況といえばわかってもらえるでしょうか？ 例をあげると『スクランブル』→『アストロコマンド』、『パックマン』→『パクパクモンスター』といった具合に名前だけを変更し、ゲーム内容そのままで発売していたのです。

エポック社も、最初のうちは『きこりの与作』と『ギャラクシアン』をきちんとオリジナルメーカーの許可を得て移植していました。しかしこの2タイトル以降の移植ゲームは、なぜかこうなってしまったのです。

さらに特記すべきは、なんといってもその移植レベルの低さでしょう！ ただこれは、カセットビジョンの性能を考えればしかたないのかもしれません。

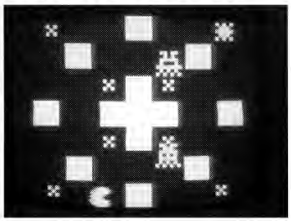
それでも雰囲気だけは移植されていたので、けっこうその気

●GB-PARからX-Tに買い替えました。改造ファンを「あっ」と言わせて、GLオリジナルグッズをもらえるように頑張るぞ!!（秋田県平鹿郡/ヤノ）㊟うっす、いい心がけだ。強力な投稿を頼むぞ。ツールを買い替えたからうまくなるってもんではないけど。

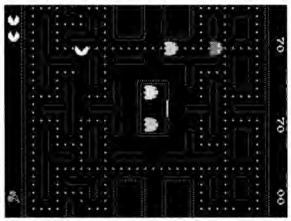
これでもオリジナルと言い張ったのか

エポック社よ!?

問題の『パクパクモンスター』



オリジナルの『パックマン』



左が問題のエポック社が開発したという『パクパクモンスター』なのだが、右の画面写真と比べてみてどう思われるだろうか？ 感じかたにはいろいろあると思うが、どう見ても「完全なオリジナルである」とは言えないような気がするのだが!?

になれます。名前は違っても、画面を見れば一発で「あ、『パックマン』だ！」と思ったものでした（それが問題なんだが）。

また、かならずゲーム中に何かアレンジが加えられていた点も評価に値するでしょう。結果はどうあれ、マシンの貧弱さをアイデアで克服しようという姿勢が感じられたものです。ひょっとしたら、「オリジナル」だといいわけするために付け加えたのかもしれませんが…。

使いにくい凶悪コントローラ

カセットビジョンのコントローラはパッド形式ではなく、本体に直接取り付けられていました。しかもこのコントローラは、あろうことか1Pと2P用のボタンレイアウトが左右対称になっていたのです。

つまり、2P側は強制的に左利きプレイを強いられることを意味しています。いつもの遊び慣れた1P側と手の使いかたが左右逆になってしまうのです。とても対等な対戦プレイなど楽しめたものではありませんでした。本体デザインのバランスを重視するあまりこうなったのでしょうが、問題が多いことに変わりありません。

しかも方向キーは2方向のみで、上下の動作をボタンに割り振ったタイトルまであったのです。なかでも超最悪だったのが『パクパクモンスター』で、移動をすべてボタンで行うため上下左右の操作が一列に並んでいるという、まるでキーボードで遊んでいるような最悪のものでした。

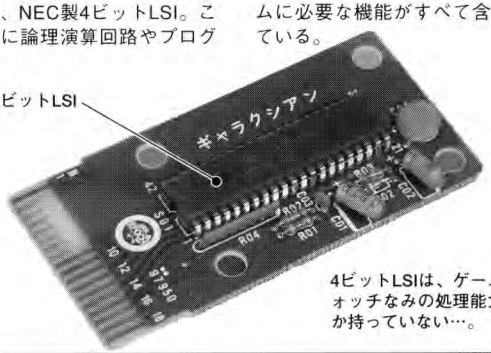
のちに同社は廉価版マシンのカセットビジョンJr.を発売します。この〜Jr.もまたクセもので、価格を下げたかわりだとばかりにさまざまな機能が削除され、ますます使いにくくなってしまったのです。

まずコントローラが1人分しか設置されなくなり、対戦プレイが不可能になってしまいました。さらにひどかったのはダイヤルコントローラまで廃止されてしまい、パドルが必要な一部のゲームがプレイできなくなってしまったことでしょう！ ゲームは問題なく動作するのですが、まったく操作することができず、ただ画面を眺めるのみ…。

この反省からか、エポック社

本邦初公開!? その壱 カセットビジョン カートリッジ内部構造

カセット内部に収められているのは、NEC製4ビットLSI。このなかに論理演算回路やプログラムメモリ、レジスタなどゲームに必要な機能がすべて含まれている。

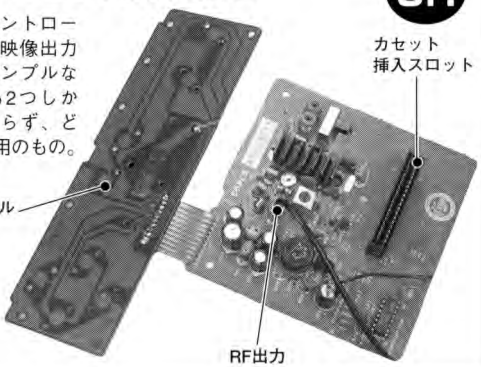


4ビットLSIは、ゲームウォッチなみの処理能力しか持っていない…。

●GBターボファイルが欲しい。データが…(泣)。(兵庫県神戸市/雨音) エミュレータならデータが消える心配が少なくなるから安心だよ。薄型ノートパソコンに入れておけば持ち運びもできるしね。もしくは、セーブデータを必要としないゲームでがまんすることだね。

本邦初公開!? その弐

カセットビジョン本体 Jr. 内部構造



最後のゲームマシンとして発売されたスーパーカセットビジョンではパッド形式のコントローラが採用され、ようやくこの問題が解決されました。しかし上位互換機ではないので、カセットビジョンのゲームは遊びにくいままでしたが…。

秘められた可能性? 機能が全部カセットに

カセットビジョンの開発者たちは、どうやらカセットビジョンのソフト交換システムを確立させる際に、アーケードゲームのシステムを参考にしていたようです。カセットビジョンの本体はコントローラやRFスイッチなどが付いているものの、ただの電源供給源にすぎません（そのくせ、値段だけは当時で14,000円。同Jr.で5,000円）。ゲームに必要なCPUやROMなどの集積回路は、すべてカセット側に詰め込まれている特異な構造になっていたのです。

冒頭で「国産で初めてカセット方式を採用した」と書きましたが、技術的な見地からするとこの表現は正しくなかったのかもしれません。カセットビジョンのゲームはカートリッジの形をした本体そのものだったのですから。しかし、この構造こそが、カセットビジョン最大の武器となるはずだったのではないでしょうか?

考えてみてください。CPUが本体ではなくカセット側に搭載されているということは、次々と高性能CPUを積んだ対応カセットを開発し続ければ、ゲームのスペックを無尽蔵にパワーアップしていけるはずです。1つの本体を半永久的に使い続けられるのですから、安い買い物だといえますよね?

ただ実際にそこまで考えて設計されたのかは知る由もありません（というか当時のエポック社の姿勢を考えると、深読みしすぎかもしれない…）。しかし事実、家庭用ゲームマシンとしては異例のシステムを採用したことに変わりないのです。現実問題として、カセットに搭載するCPUをいかに低価格に抑えるかといったクリアしなければならない課題は多々あるのですが、これはこれで、おもしろいシステムだと思います。

コンピュータゲームの進歩は日進月歩で、毎日のように新しい技術が開発されています。こうした新技術を、カセットビジョンの方式なら家庭用ゲームにいち早くフィードバックすることができるはずです。どこかのメーカーに、ぜひとも挑戦してほしいですね。ゲーム一本あたりの単価は高いでしょうが。

ちょっとお知らせ

まにあX氏は、インターネット上にもファミコン専門のHP「FAMICOM☆SPIRIT」を開設しているぞ！その名のとおりファミコンに対する熱い思いを凝縮させた、かなりマニアックな内容だ。

これまで雑誌で紹介されなかった禁断の裏技や、もうお店では買えない超非売品ファミコンソフトの紹介など、もりだくさん。URLは

http://www3.alpha-net.or.jp/users/i6474175/menu.html

またファミコンマニアの園というBBSも設置してあるので、レトロゲームマニアを自称する人は参加してみよう！

●ローソンのロッピーは出入口のすぐ近くにあるので操作するのが恥ずかしい。置き場所くらい考えてほしい。（新潟県三条市/ジングルないと）
㊙そのくらいで恥ずかしがっていちゃいけないぞ。㊙なんて秋葉原をララバイの格好で歩いても全然恥ずかしく思わないのに。

これがカセットビジョンの特選迷移植ゲームだ!?

きこりの与作

当時流行していた北島三郎の歌を、そのままゲームにしたようなストレートな内容。死んだときの音楽も思わず口ずさんでしまうほど印象強かった。

ひたすら木を切りまくる自然破壊ゲーム!? 当時、何人の与作がイノシシに突き殺されたことか。

ナイスな移植度!

葬送行進曲（マニュアルより）が流れ、天に召される与作。残されたおっかあはどうなる!!

ギャラクシアン

ナムコの同名ゲームからの移植。しかし敵は編隊を組んでいないし、母船とドッキングするボーナス面はあるしで、かなりオリジナル度は高い。

見ためにはかなりギャップがあるが、なかなか壮快感のあるツボを押さえた作りになっている。

ほとんどオリジナル?

オリジナルのボーナス面。バックはできないので、いまやってもけっこう難しい。

モンスターマンション

画面をパッと見ただけではわからないが、じつは『ドンキーコング』の移植なのだ。任天堂からクレームが来なかったのは、解像度のおかげか?

遊んでみると、たしかに『ドンキーコング』。それをうかがわせない画面は確信犯的行為なのか?

任天堂的にはOKなのか?

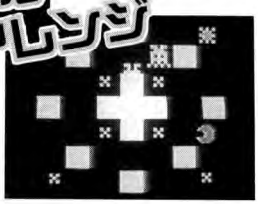
落ちてくるタルも、怪しい物体に変更。しかし、きちんと回っているように見えるから不思議。

パクパクモンスター

解像度の関係でフィールドの形やモンスターの数に違いがあるが、ターゲットを食べる順番などかなり練られた作りになっていた。

スタート時の音楽がオリジナルそのまま。ヤバすぎる。しかし面クリア時のデモはナシ。

上手なアレンジ



画面は荒くても、楽しさはオリジナルにかなり近い。それだけに業が深いのだが…。

●ちまたで話題の『ダンスダンスレボリューション』。やっぱり、アスキーからファミリートレーナーのようなのが出るんでしょうか? （千葉県船橋市/迅速） ㊙そんなことをいわずにドンと本物を買ってしまおう。基板屋さんで買えばきょう体までついてたったの160万円。安いもんでしょ。

68まみれ

満開製作所新製品速報！

キットのすすめ

中村　隆生

おかげさまで光DAI出力化キットMK-CC003は大人気の状態で、品切れになるなどご迷惑をおかけしております。Dreamcastでの動作も、無事確認されました。

今後、満開としてもマニアックなキットを開発していく予定です。ここでは現在進行中の企画、またこれから製品化する予定の企画をご紹介しましょう。

発売中のキット

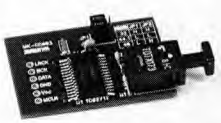
光DAI出力化キット
MK-CC003

2,700円（税別）

以前、ゲームラボのキット特集や改造記事でも登場していますので、ご存じの人も多いでしょう。デジタルオーディオ機器であれば、必ずD/Aコンバータ（DAC）を搭載しています。そして、DACには2'sコンプリメンタリと呼ばれるフォーマットで信号が入力されていることがほとんどです。これを利用して、DACから直接配線を引き出してしまえば、光アウトがない機器でも比較的簡単に光デジタルオーディオインターフェース（光DAI）出力化改造ができます。

この傾向はとうぶん変わらないでしょう。発売されたばかりのドリームキャストでも、すんなり改造できました。

ただし、データの受け手が16ビットであることがほとんどですので、18ビットで出ているようなMIDI楽器は改造するにあたって16ビットに丸める処理が必要です。また、32/44.1/48kHzであれば問題ないのですが、OPMのように独自の周波数（この場合8MHz）で動いていると、受け手がデータを受け取れません。



HC000変換基板
MK-CC004　：2,300円
MK-CC004-20：4,900円

これはX680x0ユーザーのために作ったものですが、条件が合えばそのほかの68HC000B搭載機器でも利用可能です。X680x0ではMC68HC000のシュリンクDIPタイプのパッケージが実装されていますが、このタイプには20MHz版がありません。

そこで、PLCCの20MHz版（FN20）をシュリンクDIPタイプに変換するために作ったのが、このMK-CC004。FN20が最初から載っているものが、MK-CC003-20です。

ただし、供給されるクロックは同じですから、これに差し替えたからといって演算が速くなるわけではありません。一部には、某HARPのように、倍クロックを与えて1.1倍速ぐらいになるようにすれば？　という要望もあったのですが、ノーマル状態のものよりもそれだけ電流を食うだけですし、たかだか1割速くするためだけにコストがかかるのは忍びないので、あっさり切り捨てました。

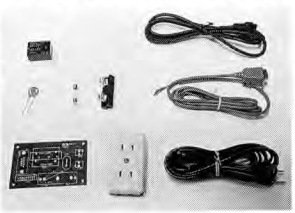
倍クロック生成基板
MK-CC002：3,100円

倍クロック生成用PLLチップCy7B991-7JCを搭載し、040turboにそのまま搭載できるように設計していますが、配線を直に引っ張ってしまえば、単独での動作もできるようになっています。

連動電源キット
MK-CK002：9,800円

MK-CK＊＊＊はMK-CC＊＊＊とは別のシリーズです。MK-CCは筆者（中村）の設計ですが、MK-CKはコナン氏の設計によります。

このキットは、X68kの電源が入った時に、連動して電源を入れるためのものです。電源が入ったかどうかは、ジョイスティック端子から検知するようになっています。電源タップが付属していますので、ここにディスプレイやハードディスクの電源プラグを挿しておけば、X68kのフロントスイッチに連動して電源が入るようになるでしょう。

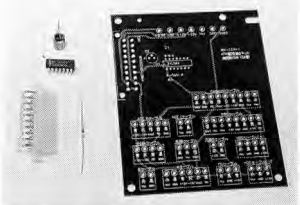


●美少女格闘ゲームが欲しいです。『FIST』みたいにショボくなくて、実写でポリゴンがバリバリの2Dで、最後のボスは鈴木その子希望。（東京都目黒区/むきょきょ）　㊙言ってることがメチャクチャで、ゲーム会社の開発の人も困っちゃうぞ。ただ、最後のボスはすごく恐そう。

ATX電源接続キット
MK-CC011：3,600円

最近、電源がお亡くなりになって使用できなくなるX68kをよく見かけますが、たしかにX68kは電源の寿命が短いようです。ときにATの電源は、ATXからやっと制御式になりました。そこで、AT互換機パーツショップならどこででも手に入るATX電源ユニットを、X68kに接続してしまおうということで設計したのが、このMK-CC011です。

ATX電源ユニットに合わせたコネクタが付属。ただし、X68kへの電源ケーブルは、X68kから切断して流用していただくことになります。



ジョイスティック中継基板
MK-CC007：2,500円

X680x0のジョイスティック端子の信号をすぐに取り出せるようにした中継基板です。スルーの形でオスコネクタも付けていますので、設計によっては普通のジョイスティックの信号を邪魔しません。ハード自作派の人にお勧めです。端子の周囲はプラスチック製で、ショートの危険性がありません。

NTSCエンコーダキット
MK-CC010 ：価格未定

15KHzのRGB入力を、NTSC信号（コンポジットビデオ信号・S端子輝度／色信号）にエンコードするためのキットです。21ピンで入力して、S端子またはビデオ端子で出力する設計になっています。

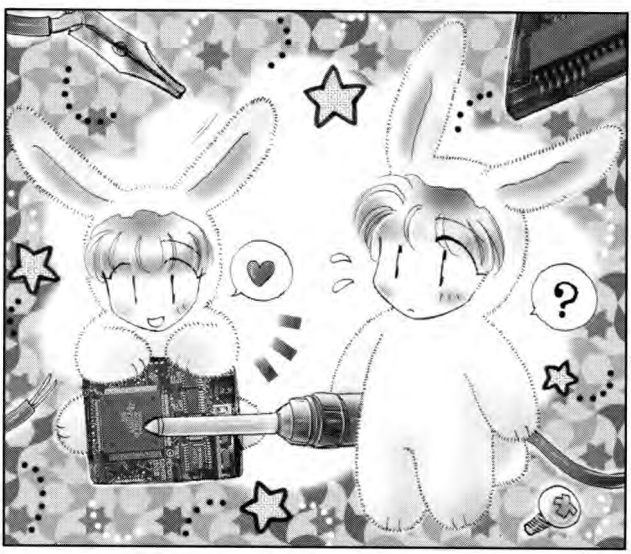
今後発売予定

A/Dコンバータキット
MK-CC008 ：価格未定

RCAステレオで入ってきたアナログオーディオ信号を、A/Dコンバータでデジタルオーディオ信号に変換して、光デジタルで出力するためのキットです。A/Dコンバータチップは、旭化成マイクロデバイスのAK5351を使用しています。

光DAI中継基板
MK-CC001：価格未定

光DAI入力系統を2系統持ち、スイッチで切り替えができるので切り替え器としても利用で可能です。入力信号のコピービットを強制的にオン／オフにして送出することができます。

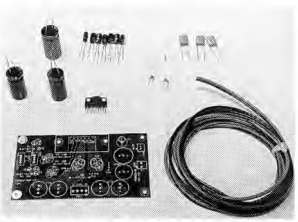


現在予約受付中

ステレオアンプキット
MK-CK001：9,800円

このキットは、4〜8Ωのオーディオ用スピーカーを鳴らすためのものです。アンプICとして東芝のTA7280Pを使用し、コンデンサはすべてMUSEコンを使用しています。

最初はミキサー基板（後述）と組み合わせて使用する計画だったので、本キットにボリュームはありません。ただし外付けにできますのでご相談ください。家庭用ゲーム機やパソコンなどは一般的に音が貧弱になります。これで手軽にパワーアップしましょう。



ステレオアンプキット（MK-CK001）は、現在予約受付中。売り切れになる前にゲットしよう！

そのほか

5V1A出力ACアダプター
SSA0510A9：4,100円

5Vがそのまま取れる便利なACアダプターです。パスコンだけ付けてやれば、すぐに自作回路の電源として利用できます。各種キットへの標準電源として利用してください。

終わりに

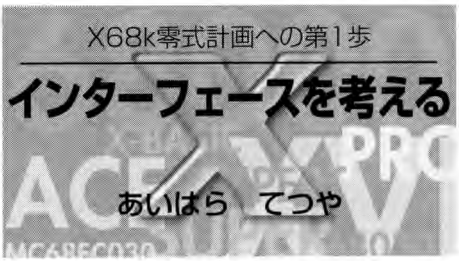
少々マニアックなものやどこもやらないようなものでも、趣味が合えばどんどん製品化するつもりです。「こんなキットがほしい」という要望がありましたら、nakamura@mankai.co.jpまでお寄せください。またキットの最新情報は、http://www.mankai.co.jp/nakamura/kit.htmで公表しています。

●ひさしぶりにWindows95のシステムが飛んだ。インストールしてもとの状態にするのにひと晩かかりました。（静岡県藤東市/BEAM）
Windows98はシステムが安定しているから飛ばないよ、という情報もあったね。一時期だけど。やっぱり、安定を求めるならDOSの黒い画面だ。

X68k零式計画への第1歩

インターフェースを考える

あいはら　てつや



「自称」ポリゴン女子マニアのあいはらだ。『DOA++』のレイ・ファンとか、『ゼルダ64』のサリアとか、よいっすねぇ。ウヒ。

さて、今回から少し方向性を変えた話をしていこうと思う。具体的には、OSとかインターフェースの話を身近な所から考えてみようや、と。で本題（?）だが、買ってしまいましたよ『R4』。イヒ。永瀬麗子のムービーは気合い入りまくりでグー！だが、再生画質はそろそろナニな感じになってきたなあ。

プレステ2では、リアルタイムレンダリングであのくらいは再生できるの？　とか思って期待している。ぜひ、フルモーションの高画質画像をご家庭に持ち込んで欲しいですな。

なにしろ某アーケード業界誌によると、大手サードパーティ各社のトップにプレステ2の映像を見せてまわっているらしい。具体的な話は出てこないが、なんでも「革命的」とまで言われているようだし…。オレ的にはドリキャスで十分と思うが、これ以上を求めるとしたら、さらにハイクオリティなリアルタイムレンダリングくらいしか思い浮かばない（ちと貧困か）。

というわけで、ドリキャスも初日にゲットしてまいりましたよ。満足なり。とくに『VF3』のパイの顔とか、うっとりするぎゃ。サターンの格ゲーで悲惨だった女性キャラの画像があそこまでバッチリ移植できればOKだ。

ちなみにドリキャスのインターネット接続ソフトは、X68kの標準FEPであるASKを作ったACCESSという会社の製品。これは「DREAMPASSPORT（ドリキャス同梱のWWWブラウザ）」という名前だが、ACCESSの組み込み用ブラウザ「NetFRONT」のカスタマイズ版らしい。で、日本語処理についてはASK（といってもだいぶ中身は変わっているだろうが）を使っているという点で、X68kとドリキャスは日本語環境においてじつはシマイ関係にあるようだ。ま、どうでもよい話だけど、ASKってまだ開発してたんだなぁ。しみじみ継続は力なり?

で、話は戻って『R4』。なぜか標準のアナログコントローラであるところの（クドい）デュアルショックに、振動だけしか対応していない。なんで?

オレ的にはネジコンも普通のプレステのデジタルパッドも肌に合わないが、デュアルショックでけっこう遊べるな〜と思ってたのに。もともと由水氏モデリングの永瀬麗子見たさで買ったので、遊べなくても金が惜しいわけじゃないが。

レース用のコントローラって、ハンドルとブレーキ、アクセルがアナログのハンドル型がやっぱりベストだよね。でもご家庭じゃ置き場に困るのもヤダ。で、パッドでやるとしたら、持ち易さ、操作し易さが重要だが、これもかなり個人差があって、たぶんナムコ的ベクトルとオレ的ベクトルが全然違う、ってことなんだと理解するよりない。

でも、いろいろなコントローラが市場に出てるなら、主要なものにはなるべく対応するってのがスジってものではないかと思うのだが。プン。

たとえば一般的なパッドのデジタルの十字キーは親指の付け根を動かさなくてはならないので、とても長時間は使えない。が、グランツーリスモのデュアルショックでのハンドル操作って、親指の付け根をあまり動かさなくてすむので、わりとオレ的感性にフィットするのだ（ブレーキとアクセルはデジタル）。

さて、身近な例を挙げてみたが、ことほど左様にマンマシンインターフェースの問題というのは難しい。人間工学と称して、ナリモノ入りで投入された方式がまるで使えないケースもあれば、個人のマシン使用環境の差も無視できない。設計者の勘違いということも少なからずある。

これはかな漢字変換ソフトにもGUIの定型操作体系にも、ドライバの組み込みやソフトのインストールなどにも言える。まして、これから考えていくOS本体ともなればね。

世間的にはWindowsに収束するかに見えたものが、4年も経ついまそうなってなかったりするのがやはり現実だ。こうした世紀末の諸問題を、ひとつネチネチと取り上げ、改めて考えてみようじゃないか。

というわけで、また来月。ところで、ドリキャスって、ハードを直接叩けなくしてるのだろうか。タレコミ求む。

●PC-FXが4,980円。これって買いなのでしょうか?　（神奈川県横須賀市/結城美朱）　㊙値段だけを見れば買いだけど、PC-FXでやりたいゲームがあるのかな?　あるなら問題ないけど、とくにやりたいゲームがあるわけじゃないなら、サターンの中古ソフトでも買ったほうがマシ。

X68kのミクロな世界への誘い

MMUの話(その3)

鎌田　誠

●アドレス変換テーブルの構造

68060のMMUによるアドレス変換は8Kバイト（または4Kバイト）のページ単位で行われるが、もしも4Gバイト（32ビット）の論理アドレス空間の全体に渡って8Kバイトのページで区切って個々のページに対して対応する物理アドレスを記述するなると、

4Gバイト÷8Kバイト＝512K個

の変換を記述しなければならないことになる。これでは、1ページ分のアドレス変換を32ビットで記述するとき、アドレス変換テーブルのサイズが2Mバイト（4Kバイト単位のときは4Mバイト）にもなってしまう。

ところで、一般的に4Gバイトの論理アドレス空間の全体をまんべんなく使うことは滅多にない。多くの場合は半分以上の領域が未使用だろう。そこで68060のMMUでは、アドレス変換テーブルをツリー構造で記述している。それによって、連続してメモリを割り当てない領域についてはページごとに区切る以前にツリーの根元に近い場所で「割り当てなし」のマークをして、末端のページごとのテーブルを省略できるようになっているわけである。

じつは68030のMMUが、680x0ファミリのなかでもっとも自由度の高いツリー構造のアドレス変換テーブルを記述することができるのだが、ここでは高速化のために68030よりも簡略化されている68040と68060のMMUの構造について説明しよう。なお、68040と68060のアドレス変換テーブルは同じ構造になっている。

●アドレス変換の仕組み

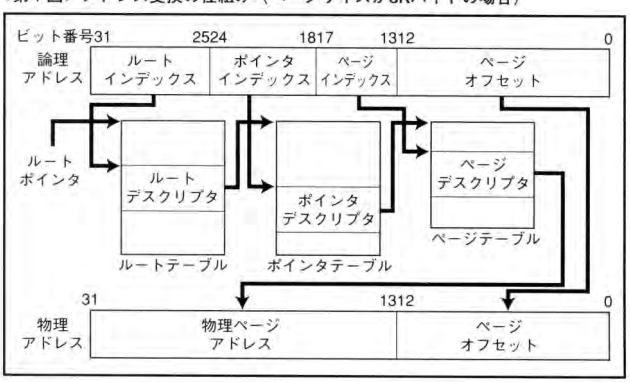
68060のMMUでは、根本（ルート）に近い側から、ルートレベル、ポインタレベルおよびページレベルと呼ばれる3段階で分岐するツリー構造になっている。これに合わせて、論理アドレスが上位からルートインデックス（7ビット）、ポインタインデックス（7ビット）、ページインデックス（5または6ビット）およびページオフセット（13または12ビット）という4つのフィールドにわけて解釈され、上から順に使ってツリー構造のテーブルをたどり、物理アドレスが求められる。

ツリーの根元が前回書いたルートポインタである。ルートポインタはルートテーブルの先頭の物理アドレスを指している。ルートテーブルとはルートデスクリプタと呼ばれる情報を512個並べたものであり、ルートインデックスを用いてルートテーブルからルートデスクリプタが取り出される。ルートデスクリプタにはポインタテーブルの先頭の物理アドレスが含まれている。そしてポインタテーブルもまた、512個のポインタデスクリプタから成るテーブルである。

ここからポインタインデックスを用いてポインタデスクリプタを取り出す。ポインタデスクリプタにはページテーブルの先頭の物理アドレスが含まれているので、今度はページインデックスを用いてページデスクリプタを取り出す。1個のページテーブルに含まれるページデスクリプタの個数は32（または64）個である。最後にページデスクリプタに含まれている物理アドレス（の上位19または20ビット）とページオフセットを合体させれば、論理アドレス→物理アドレスの変換が完了する（第1図）。

以上が68060のMMUにおけるアドレス変換の仕組みである。各デスクリプタの詳細は次回。

〈第1図〉アドレス変換の仕組み（ページサイズが8Kバイトの場合）



●絶好調の勢いで年を越したドリームキャスト、今年の課題はイチオシソフトの確保。がんばれ、セガ！（兵庫県明石市/ケイヌ）㊟年末は売れすぎて（出荷が少なすぎて）どこにも本体が売っていない状態だったからね。『バイオハザード』は今年中に出るのかなぁ。

袴田直樹の 基板道場 ハーネスを自作する ～コネクタ編～

http://home2.highway.or.jp/hakamata/

ためしに1回やってみたコナミの『DDR（ダンレボ）』に大ハマリな今日このごろですが、みなさんいかがお過ごしでしょうか？ 覚えゲーは苦手なんですが、回数をこなすうちに体が覚えだしたのでなんとかゲームが進んでいます。この号が出るころにはアナパラあたりが踏めているといーなーといった感じですが、どうなることやら。

今回もハーネスの作りかたの解説です。体で覚えよう！

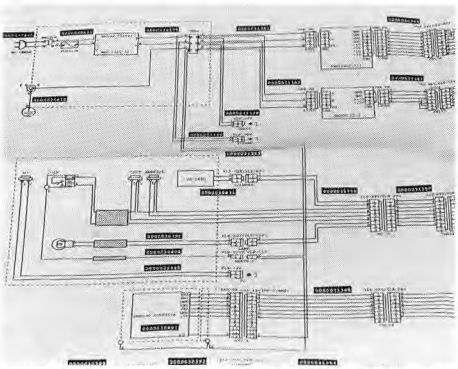
基板の配線図の種類

基板を買うと配線図はおおかたついてくると思いますが、いままでハーネスを作ったことのない人はあまりよく眺めたことがないかもしれませんね。聞いたことのないような言葉が並んでいると頭のなかが「???」だらけになったり…。

基板を動かすには最低どんな信号が必要かということは前にお話しましたね。電源・RGB・KEY・音です。

配線図の表記には大きくわけて2種類あります。表になっているタイプと全体配線図になっているタイプです。それぞれ一長一短がありますが、普通は表になっているタイプのほうが見やすいのでよく使われています。

本コーナーでもいままでは表のタイプでしか紹介していません。片側に部品面、もう片側にハンダ面の表記があるごく普通の表ですね。これならハーネスを作るときに並びがわかりやすいでしょう。



〈写真1〉全体配線図。あまりなじみのない人が見ると投げ出したくなるくらい細かい。

しかし、コナミの配線図や大型きょう体ものは全体配線図のタイプとなっています。全体配線図とは基板のエッジの並びはおろか、それにつながっているさまざまな機械まで表記されているタイプです。つまり基板だけではなく、ゲーム機そのものの配線図となっています。

これを見れば、エッジコネクタの信号がどんなふうにつながって使われているのかがバッチリわかるはずです。ただ、ちょっと手の込んだセガの大型きょう体などでは1ページには収まらず、数ページにわたって表記されているものもあります。基板も1枚ではなく、複数枚で構成されていたりしますからね。ま、これはまたの機会に。

さてJAMMA基板においてこのような全体図の表記をされると、部品面とハンダ面が交互に並ぶのでハーネスを作るときには非常にやりづらいです。それぞれの信号がどの部品・場所につながっているかは一目瞭然ですが、余分なものまで含まれているので見慣れないと取っつきにくくてしようがありません。

ただ、大型きょう体などは全体図でないと特殊パネルを使った配線がわかりにくかったりします。機会があったら隅から隅まで眺めてみるのもよいかも。

ハーネスに関するいろいろな表記

以前にハーネスの内容について解説しましたが、そのなかで「表記」が何を示すかについてはオマケ程度だったと思います。

●女性の脚には男性の目を引き付ける未知の素粒子が放出されているのではないだろうか。（愛知県名古屋市/ズオウ・リアキ） ㊙その素粒子をゲーラボのまわりにふりかければ、本屋さんでももっと目を引くようになるのかな。でも、気の弱い男の子は見ているだけなんだろうなぁ。

ゲームを知っていれば上下左右とショットボタンの内容くらいはわかりますよね。その上下左右が英語表記だったり（英語の）東西南北（E-W-S-N）で表記されることもあります。

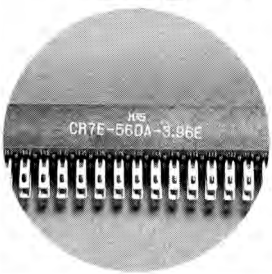
また、古い基板にはGNDだけでもいろいろな表記があります。“GROUND”とフルネームで書かれていることもしばしばで、ときには“アース”とか“0V”などと書かれていたり。同じ意味なので混乱しないようにしてくださいね。

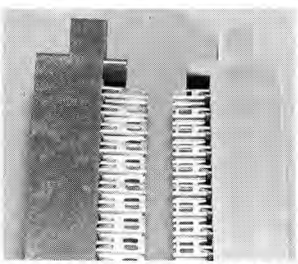
ほかに、映像出力の同期信号も“SYNC”や“C-SYNC”、はたまた“シンクロ”と書かれていることもあります。“C”はコンポジットの略で「複合同期信号」です。本来同期信号はV方向とH方向にわかれて出力されているのですが（これをセパレート出力という）、ほとんどのゲーム基板はコンポジット出力となっています。その表記の上に棒が引いてあったりすることもありますが、ソレっぽいのは同期信号なので、難しいことは考えずにつなげてしまえば大丈夫です。ちなみにアイレム系の基板はなぜか同期信号だけRGB信号と離れてアサインされていたりします。

では、コネクタの内容はこのくらいにして、次は表記方法です。アタリマエですが番号が振られています。これも大きく2種類にわかれているのですが、おもに使われている「ケル」と「ヒロセ」という2つのコネクタメーカーの違いによるものからきていると思われます。一般的にケルは緑色のコネクタで、ハンダ付けするピンは短め。いっぽう、ヒロセは青い色のコネクタで、ピンは長めになっています。ここではピンの長さはさして問題にはならないのですが、そのコネクタに書いてある数字は注意してください。ケルは数字オンリーで1、2、3、4と振ってあります。しかし基板側は部品面に偶数番号、ハンダ面に奇数番号が振ってある場合もあるので、これらの数字は目安程度にとどめておいたほうが無難です。この場合、部品面は2〜56

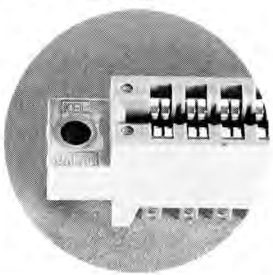
ヒロセとケル

ヒロセ





ケル



ヒロセ（左）のピンのほうが若干長い。

基板ショップ TokuToku情報

各ショップで売れている基板と店員さんオススメの基板です。表をみて欲しいタイトルがあったら、直接お店に行く前に電話でお問い合わせしてください。基板は水モノ、今日ある品が明日あるとは限りませんので。

今月のベスト1 ストリートファイターⅢ 2nd

『ストⅢ 2nd』のブーム到来です。12月に新しく出た『ジョジョの奇妙な冒険』もかなりよい感じです。

今月のイチオシ基板〜ベスト5〜

1	ストリートファイターⅢ	8,000円
2	ストリートファイターⅡX	2,000円
3	ストリートファイター	10,000円
4	バーチャロンオラトリオタングラム	160,000円
5	サイキックフォース2012	60,000円

今月の人気基板〜ベスト10〜

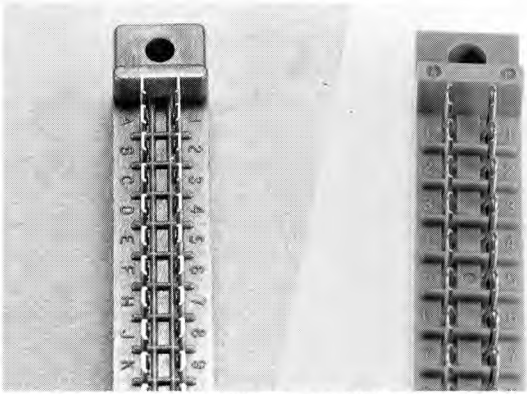
1	ストリートファイターⅢ2nd	30,000円
2	電脳戦機バーチャロン	28,000円
3	バーチャファイター3tb	60,000円
4	バーチャロンオラトリオタングラム	160,000円
5	ソウルキャリバー	125,000円
6	ウォーザード	5,000円
7	スクランブルスピリッツ	3,000円
8	アウトフォクシーズ	20,000円
9	ストリートファイターⅢ	15,000円
10	グラディウスⅢ	30,000円

株式会社タイムマシン
〒150-0043 東京都渋谷区道玄坂1-19-6津田ソシアルビル2F
TEL 03-3462-4541 FAX 03-3462-4495

●某有名ミュージシャンが麻薬を使っていたのですよね。なぜ、こんなに売れているのにこういうことをするのでしょうか!!（三重県津市/FF8買うな委員会） ㊎売れているからこそ何をやっても許されると勘違いする輩は多いものです。すべてがそうだとはいいませんが…。

ピン、ハンダ面は1～55ピンとなりますね。

いっぽう、ヒロセではどちらかというと部品面に数字、裏側にはアルファベットの表記が使われています。数字面は当然1～28番になるのですが、アルファベット面はA～小文字のfまでです。ここでよく眺めてみると、G・I・O・Qが使われていませんね。数字のゼロとイチに間違えられやすい文字は省いてあるようです。Gは…何でしょうか？ GNDと勘違いするから？ 私にもよくわかりません。



〈写真2〉ヒロセ（左）は部品面に数字、ハンダ面にアルファベットを使用。G、I、O、Qは使われていない。右はケルのコネクタ。数字のみを使用。

コネクタの番号はともかく、基板のほうの表記もよく見ておかなければなりません。これもけっこうまちまちです。ヒロセタイプだったり、ケルタイプだったり。基本的にはその基板を作ったメーカーが推奨するコネクタのタイプに合わせて表記されています。コネクタのまわりをよく見ると白く数字が書いてありますが、もちろん全部は書いてありません。せいぜい頭とケツくらいでしょう。1とか22とかAとかZとか。これはもちろんピン数によって変わってきますね。まずこのシルク印刷をみつけましょう。

配線図で重要なのは「並び」はともかくその「向き」です。向きがわからなければはっきりいって配線のしようがありません。マジで。

親切な配線図には基板の簡単な絵が書いてあり、どちらが1番ピンかを示してあります。「基板のどの端がスタートでどっちが部品面で、さらにわかりやすい配線図が用意できた」という状態でやっとハーネスを作る準備ができたと言えましょう。

ところで、あいにく基板に番号の表記がなかった場合はどうしましょう。JAMMAの基板ではまずありえないことですが、粗悪なコピー基板かなんかだったとします。幸いにもJAMMA規格というのは7番めに逆挿し防止の切り欠きがあります。この切り欠きは7番なので、近いほうの端が1番です。

ただし、この切り欠きがときどき基板のエッジのほうにあるので問題です。JAMMAコネクタの7番ピンを殺して何か詰めるか（いちおうそういうピンは存在するが）、ハンダをわたしてしまうと絶対に逆挿しはできないし、エッジズレも起きません。チョイテクとして実践してもらいたいものです。間違って違うピンにハンダをわたしちゃ

今月のベスト1 ストリートファイターⅢ 2nd

いまだに『ストⅢ 2nd』は入荷するとすぐに売れてしまうほどの人気です。みつけたら即購入ですね。

今月のイチオシ基板～ベスト5～

1	エスプレイド	60,000円
2	サイキックフォース2012	60,000円
3	ストリートファイターⅢ	14,000円
4	キングオブファイターズ'98	50,000円
5	ストリートファイターZERO3	65,000円

今月の人気基板～ベスト10～

1	ストリートファイターⅢ 2nd	33,000円
2	月華の剣士	6,000円
3	リアルバウト餓狼伝説2	6,000円
4	アームドポリスバトライダー	13,000円
5	ストリートファイターZERO2α	10,000円
6	ティンクルスタースプライツ	20,000円
7	ときめきメモリアルばずる玉	4,000円
8	ストリートファイターⅢ	14,000円
9	ヴァンパイアハンター2	5,000円
10	ヴァンパイアセイヴァー2	5,000円

有限会社ファントム　〒101-0021 東京都千代田区外神田3-1-2明治ビル3F
TEL 03-3257-1126 FAX 03-3257-1135

今月のベスト1 デッドオアアライブ++

乳揺ればかりが目立っていますが、かなり遊べるゲームです。もちろん乳揺れ目的でもOK。

今月のイチオシ基板～ベスト5～

1	首領蜂	28,000円
2	ダーウィン4078	15,000円
3	リブルラブル	30,000円
4	ロジックプロ2	3,810円
5	ゴルフィンググレイツ	12,000円

今月の人気基板～ベスト10～

1	デッドオアアライブ++	108,000円
2	U.S.ネイビー	7,000円
3	スーパーストリートファイターⅡX	5,000円
4	ドラゴンセイバー	12,000円
5	超鋼戦記キカイオー	88,000円
6	セビウス（要ナムコハーネス）	7,000円
7	バトルトライスト	39,000円
8	ときめきメモリアル対戦ばずるだま	5,000円
9	アームドポリスバトライダー	18,000円
10	エメラルディア	3,000円

株式会社メッセサンオー　〒101-0021 東京都千代田区外神田3-14-8
TEL 03-3255-3453 FAX 03-3255-3455

●『ファイナルファンタジーⅧ』の発売日が1999年2月11日に決定したが、そのころ発売予定のほかのメーカーさんのゲームソフトの売れ行きに影響しそうだ。（神奈川県相模原市/井上 学）㊟同日発売予定の日本テレネット『パチンコ実機シミュレーション』なんか大打撃必至だね。

うとコネクタが終わりますが…。

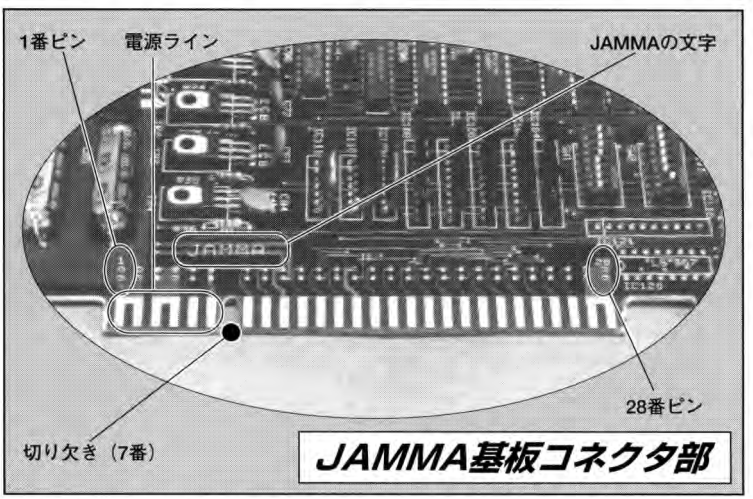
さて、ここでもっと粗悪な基板、または切り欠きがないそのほかの基板で表記が見当たらないものがあったとしましょう。これは困った。えてしてコネクタの配列は端っこに電源ラインがあるから、配線図によると十5Vと十12Vが逆に入ってしまうなあ。むむむ。といった状態。

ここで基板のコネクタ部分をよーく見てみましょう。金色に輝く（銀色のものもある）ピンが並んでいますね。さてこのピンを追ってみるといろいろ部品やらなんやらにつながっていると思います。その前に！　ピン自体をよく見てみましょう。太いラインや細いラインがあると思います。細いラインはコネクタの後は髪の毛ほどのパターンになっていますが、太いパターンはそのピンの太さのままパターンに向かっていますね。さらにそのパターンはややもするとピンの根元でつながっていませんか？　そう、これが電源パターンなのです。ほかのラインは信号がとおればいいので髪の毛ほどの太さになってもかまいませんが、電源ラインは別。

ここで配線図と見比べてみて電源ラインの並びと一致したらソッチがその方向。具体的に書くと、たとえば端から2-2-1ラインといった具合に電源パターンが並んでいたとします。逆側をみると2ラインで次は細いパターン。配線図を見ると頭からGND・GND＞+5V・+5V＞+12Vとなっていました。まさにこのパターン。ということでこのようにして方向を見定めるのです。おわかりかな？

ここであせるのは、端どうしが対称でどっちにも取れるという事態。『ギャラクシアン』のコピー基板なんかがそんな配列です。また『ミサイルコマンド』やJAMMA規格でないニチブツの基板は電源ラインが対称配置されています。つまり逆挿ししても大丈夫ということ。

さて、これについては説明が長くなるのでまた次回。テスタが必要になります。ではまた。



JAMMA基板コネクタ部

今月のベスト1　ソウルキャリバー

『ソウルキャリバー』は全キャラ出現ずみです。在庫の数も少ないのでその気になったらお早めに。

今月のイチオシ基板～ベスト5～

1	ソウルキャリバー	138,000円
2	サイキックフォース2012	78,000円
3	ストリートファイターZERO3	70,000円
4	デッドオアアライブ++	143,000円
5	バトルトライスト	45,000円

今月の人気基板～ベスト10～

1	ソウルキャリバー	138,000円
2	サイキックフォース2012	78,000円
3	ストリートファイターZERO3	70,000円
4	デッドオアアライブ++	143,000円
5	月華の剣士第弐幕	78,000円
6	バトルトライスト	45,000円
7	キングオブファイターズ'98	45,000円
8	超鋼戦記キカイオー	78,000円
9	エスプレイド	60,000円
10	ライデンファイターJET	65,000円

株式会社トライ　〒101-0021　東京都千代田区外神田3-10-5イサミヤ第3ビル2F
TEL 03-5295-0667　FAX 03-5295-1958

今月のベスト1　ジョジョの奇妙な冒険

カプコン期待の新作『ジョジョの奇妙な冒険』をお買い上げの方にポスターをサービスしています。

そのほか、ソフトの予約も受け付けています。遠慮なくTELしてください。

今月のイチオシ基板～ベスト3～

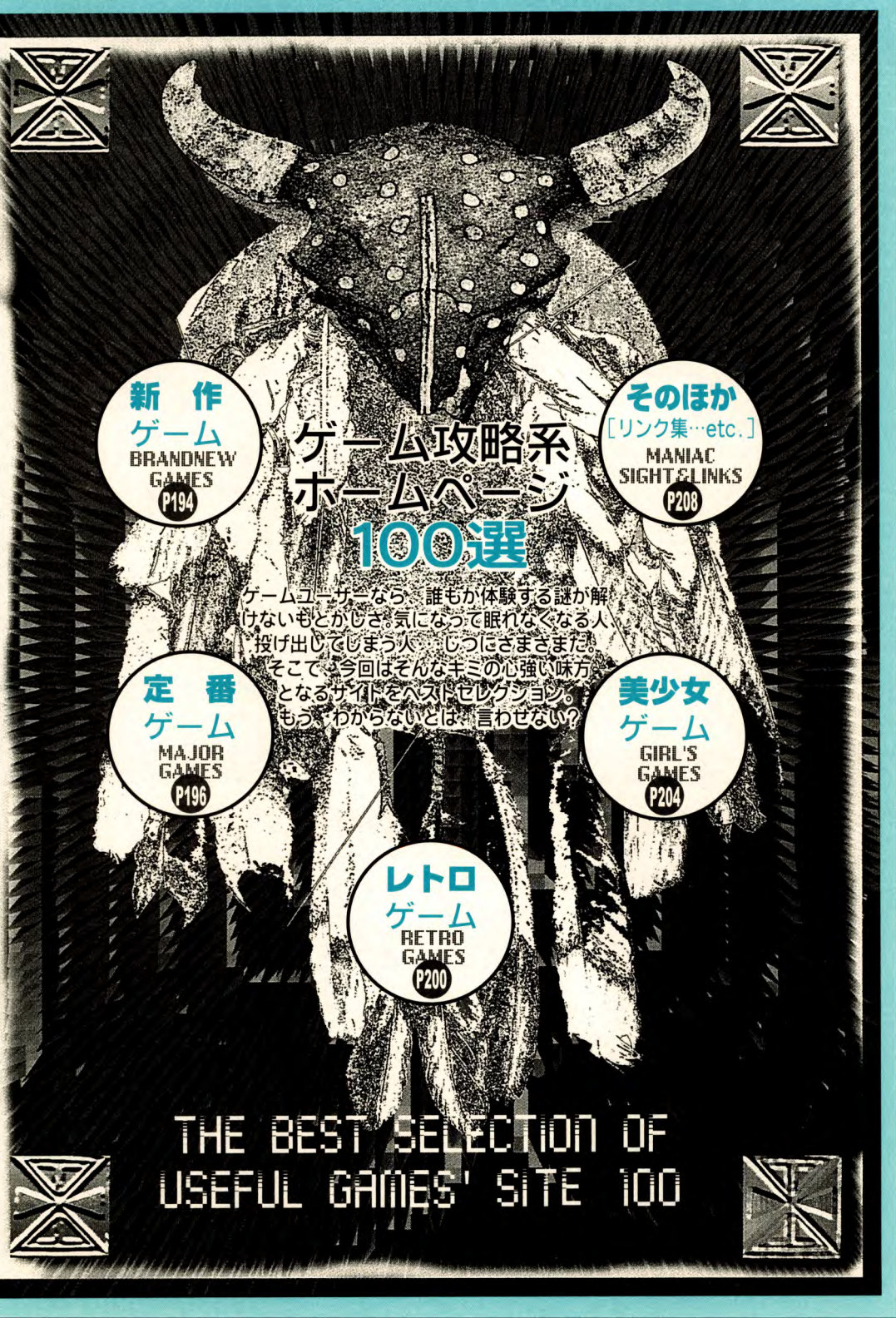
1	ガンバード2	168,000円
2	バーチャストライカー'99	TEL
3	ジョジョの奇妙な冒険	124,000円

今月の人気基板～ベスト5～

1	ジョジョの奇妙な冒険	213,000円
2	ガンバード2	168,000円
3	バーチャストライカー'99	TEL
4	CPシステムマザーボード	12,000円
5	ST-Vマザーボード	35,000円

株式会社ピーアイシー　〒563-0043　大阪府池田市神田2-10-23
TEL 0727-54-0808　FAX 0727-51-0022

●ファミコンなどのプレミアム化の波がこちらにも押し寄せてきました。ツインファミコンを1万円で買い取って、いくらで売る気だ!!（新潟県三条市/ゾエア）　㊊いくらで売ろうと買う人がいるわけですからね。昔のハードを欲しがっている人はなかなか多いですよ。


新　作
ゲーム
BRANDNEW
GAMES
P194
そのほか
［リンク集…etc.］
MANIAC
SIGHT&LINKS
P208
ゲーム攻略系
ホームページ
100選
ゲームユーザーなら、誰もが体験する謎が解
けないもどかしさ。気になって眠れなくなる人、
投げ出してしまう人、じつにさまざまだ。
そこで、今回はそんなキミの心強い味方、
となるサイトをベストセレクション。
もう、わからないとは、言わせない？
定　番
ゲーム
MAJOR
GAMES
P196
美少女
ゲーム
GIRL'S
GAMES
P204
レトロ
ゲーム
RETRO
GAMES
P200
THE BEST SELECTION OF
USEFUL GAMES' SITE 100

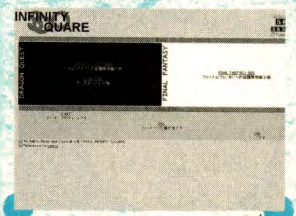
INFINITY SQUARE

http://www1.pos.to/~shimizu

攻略ゲーム名：ドラゴンクエストモンスターズ

『ドラモン』攻略の知恵袋

モンスターやアイテムの一覧から、FAQ、BBSと充実したコンテンツ。このページをみるだけで、申しぶんのない『ドラモン』マスターになれることうけあいです。



1/12

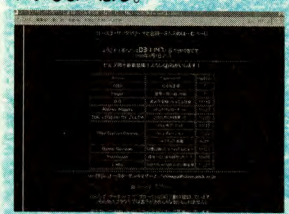
ユースケ・サンタマリーナと金田一さんちのほーむページ

http://www2.plala.or.jp/MACHP/santama/

攻略ゲーム名：メタルギアソリッド　SDガンダムGジェネレーション　私立ジャスティス学園

ページタイトルに反するその実力

新作を中心に、ポイントをおさえた攻略は2人の実力の高さを物語っています。ゲーム攻略には関係ありませんが、“Yoshinoya”のコンテンツもよい感じ。



2/12

ゼルダ道場

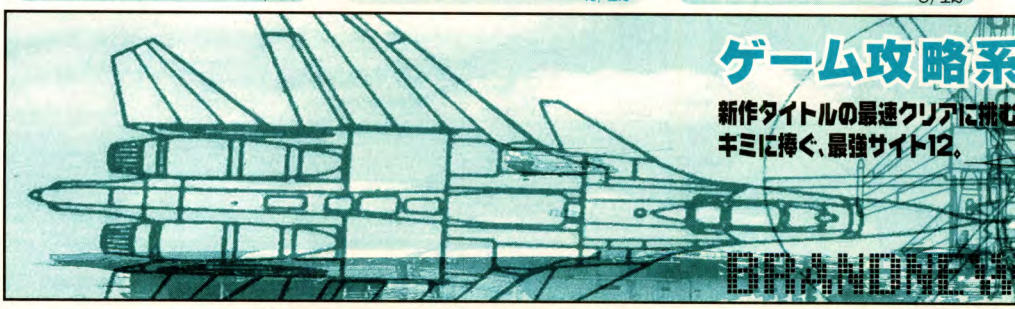
http://www7.big.or.jp/~poti/zelda/

攻略ゲーム名：ゼルダの伝説　時のオカリナ

この掲示板の活気はハンパじゃない！

マップや文章だけでは把握しにくい3Dダンジョンの攻略を、画像を使ってわかりやすく解説。“ハイラル名所めぐり”は冒険に疲れたとき、立ちよってほしい。

3/12

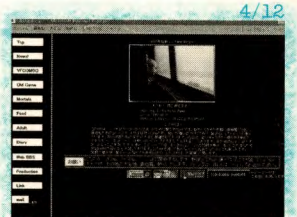


ゲーム攻略系

新作タイトルの最速クリアに挑むキミに捧ぐ、最強サイト12。

BRANDNEW

4/12



アキラ使いは必見!!

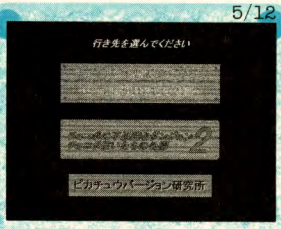
全登場キャラの技表はもちろん、コンボテクニックを詳細に紹介。掲示板がアツく、アーケードゲームに興味のある人は迷わず発言したいところ。ほえよ若人!!

攻略ゲーム名：バーチャファイター3

lukang.dp-jo-

http://www.miki-net.or.jp/~akira/

5/12



『2』にも期待の絶大な情報量

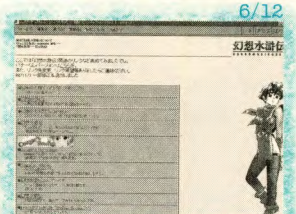
『チョコボの不思議なダンジョン』サイトのなかでも随一の情報量を持つページ。困ったユーザーの道標になること間違いなしです。迷路で迷ったらここにいらっしゃい。

攻略ゲーム名：チョコボの不思議なダンジョン　チョコボの不思議なダンジョン2

チョコボ使いたちの公園

http://www.geocities.co.jp/Playtown/7303/

6/12



これで108人の仲間もコンプリート

その名のとおり『幻想水滸伝』関係ページをあますところなく集めたリンク集。攻略系のものや作品世界のものまで、じつにさまざまなリンクがはられているぞ、チェッキ！

攻略ゲーム名：幻想水滸伝　幻想水滸伝Ⅱ

幻想水滸伝いろいろりんく

http://www.bekkoame.or.jp/~nyanchu/genso/genso.html

●携帯ゲーム機戦争ってなに？　けっきょく、売れてるのはゲームボーイカラーだけじゃん。（群馬県群馬郡/マギー三四郎）　㊎ポケットステーションは発売延期だし、ワンダースワンは春に発売だからね。これからが本番でしょう。ほかにも出ていたような気もするけど…。

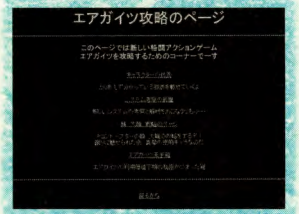
エアガイツの攻略ページ

http://cc.matsuyama-u.ac.jp/~b952433/shrgeiz.html

攻略ゲーム名：エアガイツ

テコンドースター輝 大韓にこう使え!!

システムの考察から、対戦時の戦略まで、おもにアーケード版の攻略に重きをおいたページ。とくに"韓大韓"使いを目指そうとするキミには必須のサイトです。



7/12

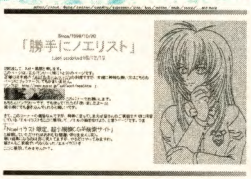
勝手にノエリスト

http://www.aya.or.jp/~asf/index.htm

攻略ゲーム名：NOëL
NOëL2
NOëL3

ノエラーの集いし楽園

徹底攻略と美麗なCGが魅力のページ。『NOëL』3作ぶんの情報がアップされたコンテンツは、みごたえ十分。つまっている人は訪ねて、その疑問を氷解させよう。



8/12

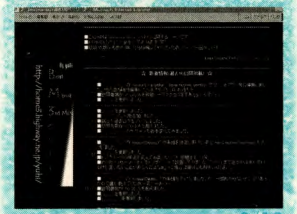
beatmania3rdMIXのページ

http://home3.highway.ne.jp/yuhi/

攻略ゲーム名：ビートマニア3rdMIX

キミだけのビートがきっとみつかる

シングルプレイだけでなく、ダブルプレイ用の楽譜もアップしようとしている、攻略のために生まれたサイト。クールなコンテンツとディープな内容がたまりません。



9/12

ホームページ100選

新作 定番 美少女 レトロ そのほか

【新作ゲーム】

10/12

ドラマのすべてをあなたに…

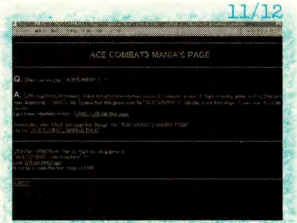
"エンディング一覧"や"達成率100%チェックポイント"は、やるドラコンプリートを目指すユーザーにはたまらないコンテンツ。そのたしかな攻略は一見の価値あり。

攻略ゲーム名：ダブルキャスト
季節を抱きしめて
サンパギータ

やるドラ クランク☆イン

http://www1.mahoroba.ne.jp/~suzu/

11/12



全世界へ発信!! エースコンバット

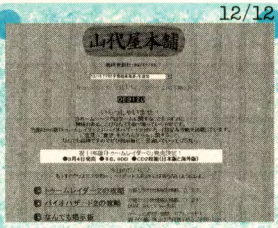
『エースコンバット』シリーズを多角的に攻略したページ。裏技や裏情報、クリアした人への「激難ミッション」などあきさせないコンテンツがならんでいます。

攻略ゲーム名：エースコンバット
エースコンバット2
エースコンバット3

Ace Combat3 MANIA'S PAGE

http://www.tohwa-u.ac.jp/~ichirou/ac2.html

12/12



最強のトゥームレイダーを目指せ

『トゥームレイダー2』や『バイオハザード2』の攻略がメインのページ。"全アイテム入手"などの裏技ももちろんアップされ、ひんぱんな更新がヤル気を感じさせるサイト。

攻略ゲーム名：トゥームレイダー2
バイオハザード2

山代屋本舗

http://plaza21.mbn.or.jp/~yamasy/

●僕の学校にはゲーラボ読者はいません。三重県民もゲーラボをもっと読んでくれ。(三重県多気郡/ラボゲーマン) 他だれも読んでいないのにこんなところで叫んでもしようがないぞ。学校の放送室を占拠して全校放送してくれるとありがたいんだけどなぁ。

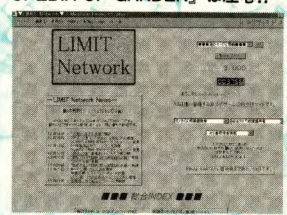
LIMIT Network

http://square.millto.net/~glen/

攻略ゲーム名：ファイナルファンタジーⅧ
BraveFencer武蔵伝
ParasaiteEVE

ページそのものが攻略のための辞典

プレステのスクウェア作品を中心とした、非常にていねいなつくりのサイト。なかでも『FFⅧ』の各用語の意味から攻略に挑む用語集『ENCYCLOPEDIA OF GARDEN』は圧巻!!



1/24

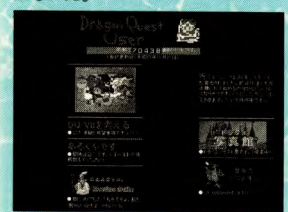
Dragon Quest User

http://www.linkclub.or.jp/~washi/

攻略ゲーム名：ドラゴンクエストⅠ
〜
ドラゴンクエストⅥ

ためになる豆知識の宝庫

ゲーム中のちょっとしたQ&Aからラスボスの写真まで、思わずもう一度ゲームを解いてみたい気にさせるホームページ。「あるくんです」日記も必見。



2/24

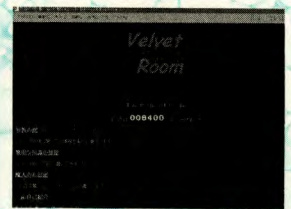
Velvet Room

http://www.geocities.co.jp/Playtown-Denei/1421/

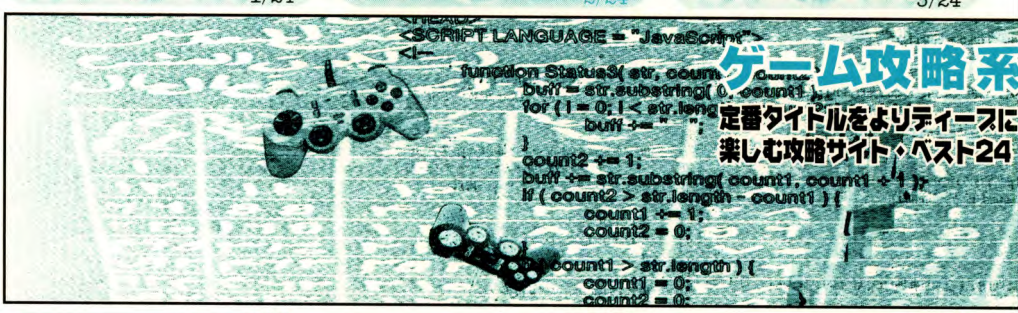
攻略ゲーム名：デジタルデビル物語女神転生〜デビルサマナーソウルハッカーズ

ジャックフロストはマニアがお好き

1作めの女神転生“レベル1からクリシュナ3人のパスワード”に代表されるように、メガテンを骨までしゃぶったページ。メガテン専用回線は1度は使ってみたい。

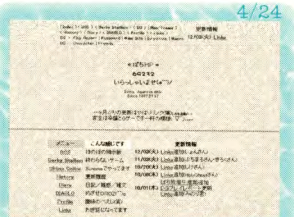


3/24



ゲーム攻略系

定番タイトルをよりディープに楽しむ攻略サイト・ベスト24



4/24

ダビスタの温かさに触れてみないか?

数あるダビスタホームページのなかでも、知る人ぞ知る草分け的なページ。その豊富な知識はシリーズ全作をとおして活用できます。ほのぼのとしたデザインも魅力。

攻略ゲーム名：ダービースタリオン

ぽちホームページ

http://web.kyoto-inet.or.jp/people/k-morita/

5/24

ロボットデータベースここに極まる

『スーパーロボット大戦』登場のロボットはもちろん、TVアニメ、OVAは問わずあらゆるロボットの詳細なデータがアップされたページ。マニアも思わずニンマリ!?

攻略ゲーム名：スーパーロボット大戦F
スーパーロボット大戦F
完結編

スーパーロボット大戦ファン倶楽部

http://superrobot.com/

6/24

アーマード・コアの秘テク教えます

1998年11月に開設されたばかりのサイトですが、“土遁の術”をはじめとする裏技の解説は一見の価値ありです。掲示板で交わされるマニアックな会話もよい感じ。

攻略ゲーム名：アーマード・コア　プロジェクトファンタズマ

極み屋本店

http://www.geocities.co.jp/Playtown-Denei/4659/

●もうすぐ正月デスネ。年賀状を書いたから、お年玉くださいヨ。(大阪府狭山市/マルさん) 年賀状をどうもありがとう。お年玉をあげましょう。ところで、年賀状を書けばお年玉をくれるというのなら、君に100枚年賀状を出したらお年玉を100倍くれるんだね。絶対だね。

GAME FOX
http://www2.odn.ne.jp/~cac07400/

攻略ゲーム名：ガンバード2
レイストーム
レイディアントシルバーガン

これぞ究極のシューター養成サイト

アーケードのシューティングゲームの攻略を扱ったサイト。秀逸なのは"シューティング超選講座"。これで明日から1ステージ先に進めること間違いありません。

7/24

THE ULTIMATE Ridge Racer PAGE
http://www.geocities.co.jp/Playtown-Spade/3118/

攻略ゲーム名：Rave Racer
Ridge Racer
Ridge Racer Revolution

本当の走り屋魂を感じてみないか？

"ULTIMATE（=究極）"の名にふさわしい『リッジレーサー』シリーズの完全解析ページ。『RaveRacer』の音楽ファイルもアップされ、『R4』の解析に期待大!!

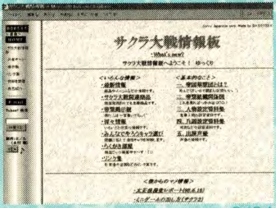
8/24

サクラ大戦情報板
http://www2n.biglobe.ne.jp/~nara/sk.htm

攻略ゲーム名：サクラ大戦
サクラ大戦2

最新のサクラ情報はここで…

サクラ大戦の商品やイベント情報などをメインに、帝撃組織関係図、人物設定資料集のアップされたサイト。とても見やすく、すっきりとまとまっています。



9/24

10/24

オウガバトルサーガがまたひとつ…

ゲーム攻略に関する掲示板が非常に使いやすく、FAQも充実。投稿されたイラストやチャットは、あなたのオウガワールドをさらなる次元へ運んでくれることでしょう。

攻略ゲーム名：伝説のオウガバトル
タクティクスオウガ
ファイナルファンタジータクティクス

OGRE NOT OFFICIAL FAN PAGE
http://minic.com/ogre/index.htm

11/24

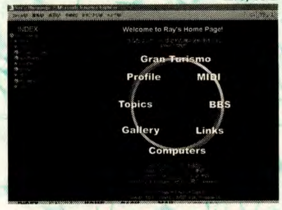
鉄拳2へのこだわりは天下1品!!

『鉄拳3』がプレステへ移植された現状において、『鉄拳2』の攻略をここまで深く行っているサイトは多くありません。"この技はこう出せ"が参考になります。

攻略ゲーム名：鉄拳2

TEKKEN HOME PAGE
http://mitsuko.jaist.ac.jp/tekken/

12/24



レースゲーム初心者のキミもこれで大丈夫!!

車に対する深い造詣にうらうちされた攻略は、リアリティを追求したこのゲームならでは。掲示板でのやりとりがていねいで、Ray氏の人柄が垣間みれます。

攻略ゲーム名：グランツーリスモ

Ray's Home Page!
http://www.t3.rim.or.jp/~ray/

●友人が推薦で大学に合格しました。ぜんぜんおもしろくないです。（東京都八王子市/マシンガンズ）㊎自分のほうがいい大学に受かっていれば祝う気にもなるんでしょうけどね。でも、受験生はこれからが本番だし、他人をねたむよりも自分のことに集中したほうがいいぞ。

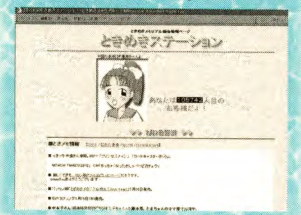
ときめきステーション

http://home.highway.or.jp/yosiyosi/toki/tokindex.html

攻略ゲーム名：ときめきメモリアル

メモラー必須の総合情報ページ

数多い「ときメモ」関係ホームページのなかでもこのページほど質と量をかね備えたサイトはないでしょう。ゲーム攻略以外にも声優や関連グッズの情報があるぞ。



13/24

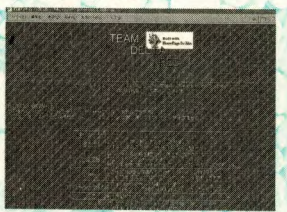
チーム・デルタレッド「世界へ」

http://www.t3.rim.or.jp/~yousuke/capcom.htm

攻略ゲーム名：ストリートファイターⅢ

最強ゲーマーの虎の穴

カプコン系ホームページのなかでも草分け的存在。ページの更新ペースこそ遅いものの、掲示板の情報が充実しています。ドリキャスの話題もあなどれません。



14/24

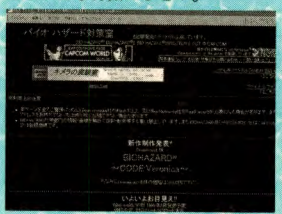
バイオハザード対策室

http://game-j.com/bio/

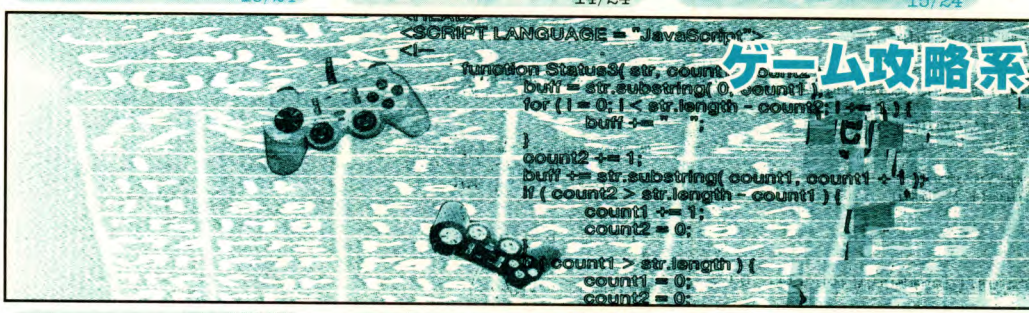
攻略ゲーム名：バイオハザード
バイオハザード2

サバイバー必須の攻略ページ

雑誌や攻略本ではフォローできないスーパーテクニックを掲載。しかもネタバレ対策として全て専用の掲示板でのみ対応。ひんぱんに行われるオフ会も特徴のひとつ。



15/24



16/24

ポケモンのことならすべておまかせ

きれいなCGから楽譜、はてはポケモンのふんについての考察などポケモンの生態があますところなくわかります。掲示板、伝言板ともポケモン愛にあふれてるね。

攻略ゲーム名：ポケットモンスター
ピカチュウげんきでちゅう
ポケモンスタジアム

ポケモンだいすきクラブ

http://www.maccentral.or.jp/pokemon/

17/24

最強のシレンジャーを目指せ!!

秘剣カブラステギ、ラセン風魔の盾など攻略本のとこにも書かれていない内容が一目でわかるシレンを極めたサイト。食神のほこら99階はシレンジャーの夢?

攻略ゲーム名：風来のシレン

風来のシレンHP～剛魔窟～

http://www.enjoy.ne.jp/~aoken/shiren/

18/24

FE研究室

ためになる情報とFE論文が満載!!

研究室の名に恥じない論文と資料。ただ少々レベルが高いので、『ファイアーエムブレム』を知らない人には正直キツイかも。ひんぱんに更新されるのも魅力です。

攻略ゲーム名：ファイアーエムブレム
～聖戦の系譜

FE研究室

http://www2m.biglobe.ne.jp/~yacchan/fe

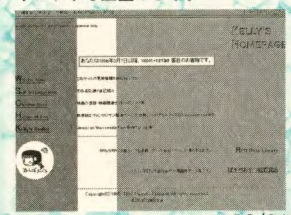
●オレは地方に住む中学生。ここらへんじゃロクに安いソフトすら売りに出ねぇ～。中古がなくなったらどうしよー。(山形県鶴岡市/上RドLYBXA) ㊙シンプル1500シリーズのオヤジゲームをするしかないでしょう。「エロがなければ麻雀じゃない」という発想は古いですよ。

Kelly's Homepage
http://www.rpgdl.org/jf4huj/

攻略ゲーム名：新世紀エヴァンゲリオン
鋼鉄のガールフレンド
デジタルカードライブラリ

『エヴァ』と使えるデータたち

数ある「エヴァ」系ホームページのなかでも、ゲーム攻略、情報、音楽データなどのバランスが1番とれたページ。『エヴァ』以外のデータライブラリも重宝します。



19/24

ATASYAの館
http://www.gin.or.jp/users/atasya/

攻略ゲーム名：サンドラの大冒険
超魔界村
プレス オブ ファイア3

スーファミに愛をこめて

現在34タイトルのスーファミソフトを紹介。ATASYAさんが直接攻略したゲームのリストをダウンロードでき、ポイントを教えてくれるのがうれしい。

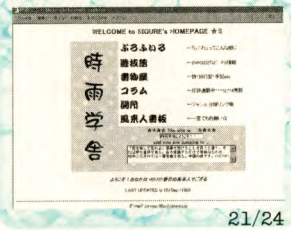
20/24

時雨学舎
http://www.naga.sd.keio.ac.jp/~yasuda/

攻略ゲーム名：ソウルエッジ
トワイライトシンドローム
バストアムーブ　etc

さまざまなゲーム攻略がうれしい

“攻略路”、“下馬評”などゲームの購入から攻略まで、知っておくとトクする情報がアップされたサイト。『MAGIC The Gathering』の初心者講座もあります。



21/24

22/24

ゲーマーの最後の楽園がいまここに

ページ自体が巨大な遊戯空間と化したゲーマーのためのページ。ハードごとにゲームソフトが検索でき、攻略法や裏技がアップされています。1度のぞいてみては？

攻略ゲーム名：仙窟活龍大戦 カオスシード
ラングリッサーⅤ
ギャロップレーサー

ゲームパラダイス
http://www.ceres.dti.ne.jp/~matsu-s/tp.html

23/24

データベースが充実

キャラクター、調合などの各種データベースはもちろん完備しています。発売後数か月たっても掲示板への書き込みはさかん。また、BGMのMIDIデータも置いてあるぞ。

攻略ゲーム名：スターオーシャンセカンドストーリー

スターオーシャンセカンドストーリー
http://www.bl.mmtr.or.jp/~tomitah/game/so2/

24/24

脱衣麻雀を極める!!

字どおり脱衣麻雀、花札の攻略に力を入れているページ。どちらかといえばアーケードゲーム向けですが、サターンの麻雀ゲームも扱います。脱衣麻雀の歴史も詳しいぞ。

攻略ゲーム名：脱衣麻雀一般

脱衣麻雀&花札向上委員会
http://www.246.ne.jp/~kame/

●CESAの連中は友人との貸し借りをできなくさせるために秘密警察の設立を政権に持ちかけているらしい。(和歌山県那賀郡/ニセシンザン) ㊙

「そんなものに金をかけるならば、ソフトを安くしろ」というツッコミが入りそうなアイデアですな。そんなアイデアはオブチくんが許しません。

たけしの挑戦状攻略ページ

http://slu.sv.cc.yamaguchi-u.ac.jp/~y014eb/takeshi/takeshi.html

攻略ゲーム名：たけしの挑戦状

史上最悪の挑戦状に打ち勝て！

数ある『たけしの挑戦状』攻略ページのなかでも、もっとも質実剛健に攻略のみを追及したページ。フローチャートを追っていけば確実にクリアできます。

1/24

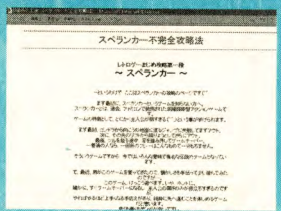
ゆめみと工房スペランカー不完全攻略法

http://www.nk.rim.or.jp/~yumemito/spemain.html

攻略ゲーム名：スペランカー

ひ弱なボクも今日から生きていけます

たくさんありそうでじつは少ない『スペランカー』攻略ページ。各ステージのポイントから、アイテムのデータ集までであり、これで不完全とは謙虚なお人。



2/24

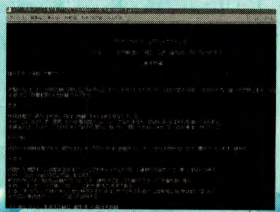
テクニカルマニュアル・オブ・ソダン

http://www.coara.or.jp/~viper2/tecsodan.html

攻略ゲーム名：ソード・オブ・ソダン

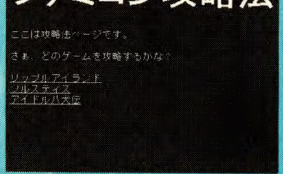
地獄の帝王もこれにて降参ナリ

一部で鬼のように有名な、超高難易度ゲーム『ソード・オブ・ソダン』を、初級編から親切に解説。これで、キミもキャラを左右に動かすことができますね。



3/24

ファミコン攻略法



4/24

コアなアドベンチャーにこだわる人に

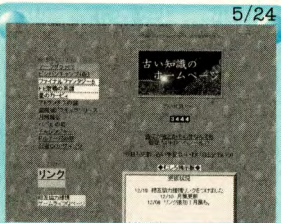
なぜこのラインナップ？　と思わず問いただされずにはいられないソフト3本の攻略法を掲載。どれもシンプルに道筋だけをまとめられているのがいさぎよくて素敵です。

攻略ゲーム名：リップルアイランド
ソルスティス
アイドル八犬伝

ファミコン人の集い

http://www.geocities.co.jp/SilkRoad-1496/fkr.html

古い知識のホームページ



5/24

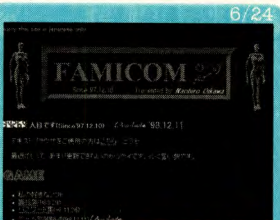
古き時代を愛でる通人のページ

通好みなレトロゲーばかりを攻略。『忍者COPサイゾウ』まで取り上げられているのには驚き。次世代ゲームの攻略法も多少ありますが、基本はファミコンです。

攻略ゲーム名：アトランティスの謎
月風魔伝　etc

http://www.geocities.co.jp/SiliconValley/5158/

FAMICOM's PAGE



6/24

思わぬ掘り出しモノに出会えるかも

名作の攻略ばかりかと思いきや、『ファミコンジャンプ』や『悪魔の招待状』なんてのも。マップをgif画像で完全図解化しているのがポイント高いです。

攻略ゲーム名：ゼルダの伝説
ドルアーガの塔　etc

http://www.ed.noda.sut.ac.jp/~j7396029/famicom/main.html

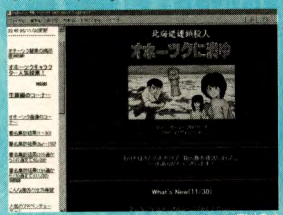
●このごろプレステでこれといったゲームがない。㊧さんはどのようなゲームがオススメですか？（徳島県板野郡/だれか）㊨ズバリ『ワールドスタジアム2』でしょう。友達と対戦プレイをして、勝ったら相手を罵倒。お互いにこれをやれば夢中になれること間違いなし。

オホーツクに消ゆ
http://www.at-m.or.jp/~yoshito/

攻略ゲーム名：オホーツクに消ゆ

1つのソフトにかけるこの情熱

攻略のほかに、オホーツク賛美の掲示板やキャラ人気投票、生原画のコーナーをそろえた、オホーツクに殉じたサイト。しかしなぜここまでオホーツク…。



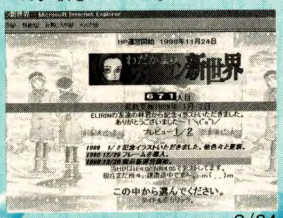
7/24

ファミコン新世界
http://www.geocities.co.jp/Playtown-Spade/4875/wadakamaritop.html

攻略ゲーム名：元祖西遊記スーパーモンキー大冒険

このゲームがクリアできるとは…

凄いの一言。よくぞあのゲームをここまで攻略したものです。とくに不可能と思われていた完全マッピングには、もはや感動するしかありません。執念のページ。



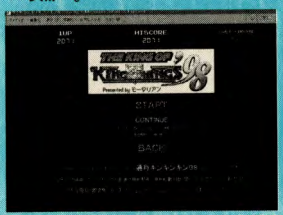
8/24

THE KING OF KING OF KINGS '98
http://bank.csse.muroran-it.ac.jp/~yasu_king.html

攻略ゲーム名：KING OF KINGS

ひたすら王を賛える男たちのページ

その名の通り、徹底的にキング・オブ・キングスをリスペクト。方程式まで持ち出して、ダメージ確率を算出する解説に脱帽です。コラムもいちいち熱い。



9/24

ホームページ100選

新作 定番 美少女 レトロ そのほか

レトロゲーム①

10/24

Bakatigo 1999
http://members.xoom.com/Matt2/

深い攻略を求めるアナタへ

ディープなところばかりをついてくる攻略ページ。このほかにも『遊遊記』など、よそではお目にかかれないタイトルが並んでいます。当然裏技情報もアップ。

攻略ゲーム名：中山美穂のトキメキハイスクール
デッドゾーン　etc

11/24

JESUS SQUARE~Die Zwei~
http://www2.odn.ne.jp/fojy/jesus

埋もれた名作を補完せよ

いまだに根強い人気を誇る『ジーザス』を、根掘り葉掘り大解剖。エミュレータ関連のネタも扱っており、この掲示板はつねに活気にあふれています。

攻略ゲーム名：ジーザス

12/24

俺タチ☆やりとげ隊！
http://www.tiu.ac.jp/%7Eotake/

ノリでレトロゲームを解く野郎ども

数名から構成される、レトロゲームのやりこみ集団。公開されているゲームこそまだ多くありませんが、その心意気に乾杯。今後の拡大に期待したいところです。

攻略ゲーム名：スウィートホーム
迷宮組曲

●ファミコンソフトの取り扱いをしている店が近年なくなってきました。ファミコンはどこにいくのでしょうか？（静岡県田方郡／五月雨）㊙店では見かけないけど、ファミコンソフトはまだまだ生きています。マニアな人がた～んと持っていますよ。

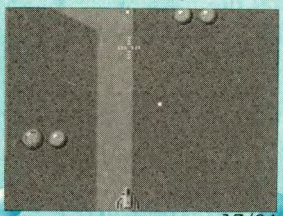
XEVIOUS(JP)

http://www.nemoto.ecei.tohoku.ac.jp/~ozawa/xevious/

攻略ゲーム名：ゼビウス

どこまでもクールに伝説を語る

名作ゼビウスを、基本操作や歴史の段階から解説。全16エリアを画像データにしたマップは圧巻。バックストーリーにまで言及した濃度満点のFAQがたまりません。



13/24

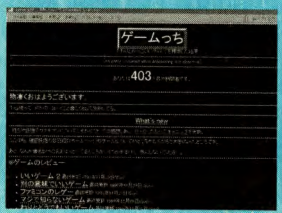
ゲームっち

http://www4.airnet.ne.jp/isobe/game/

攻略ゲーム名：真田十勇士
魔鐘　etc

自分の好きなソフトを好きなように攻略！

“傾向がない”というか、気のおもむくままと思われるソフト選択が素敵です。『オリビアのミステリー』や『星のカービィ』をチョイスするところがまたイカス。



14/24

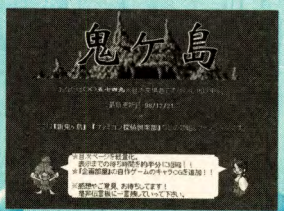
鬼ケ島

http://www.suenaga.cse.nagoya-u.ac.jp/~tiwata/oni/

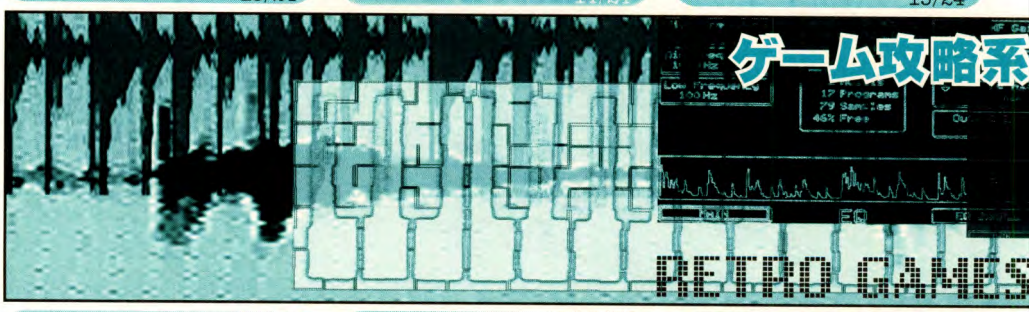
攻略ゲーム名：新鬼ケ島
ファミコン探偵倶楽部
etc

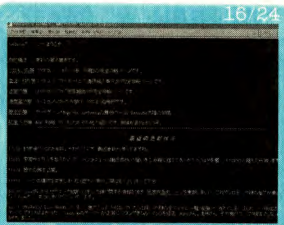
ニンテンドーパワーでも復刻

ディスクシステムで発表された、名作アドベンチャーが中心。いずれのソフトにも、テキスト版とグラフィック版の解説を載せるなど、気合い十分です。



15/24





16/24

tindalos's kennel

http://www.jade.dti.ne.jp/~tindalos/

膨大なデータの山にまみれる快感

基本はデータ。ただしその量がハンパじゃありません。よくこれほど1つのゲームをやり込めるものだと感心してしまいます。知らない人もこれを機会にどうぞ。

攻略ゲーム名：ソロモンの鍵
メタルスレイダーグローリー　etc

17/24

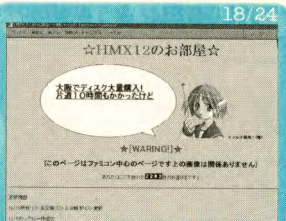
にゃんにゃかニャースのファミコンとナマコでポン！

http://cen9.ec.hokudai.ac.jp/~v960029/

ひたすら自己流。でもそこが楽しい

作者のハートにビシッときたソフトだけが取り上げられています。全編がページ名と同じノリなのがよし。『ロー・オブ・ザ・ウエスト』への妙なコダワリもおかしい。

攻略ゲーム名：ファイアーエムブレム
殺意の階層　etc



18/24

HMX12のお部屋

http://www.geocities.co.jp/Playtown-Spade/2813/

攻略の注文だいほ受付中

アドベンチャーゲームをおもに攻略。なにか攻略してほしいソフトがあれば、注文してほしいとのことですので、行き詰まっている人は頼んでみてはいかが？

攻略ゲーム名：サラダの国のトマト姫
じゃりん子チエ　etc

●バックスパワーグローブがうまく使えない。グローブマスターになれた人などいるのか？（富山県魚津市/正人）㊙グローブマスターなんて日本にはいくらでもいますよ。でも、日本一のグローブマスターといえばバーチャリアンコこと桃井はるこさんでしょう。

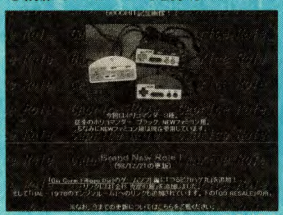
Carprice Role

http://www.grn.mtr.or.jp/~tomi/cr/index.html

攻略ゲーム名：さんまの名探偵
バーガータイム　etc

バラエティに富んだ攻略系サイト

隠れた名作『さんまの名探偵』を完全攻略。ほかにも日本橋の電脳街情報や、心に残るバカゲー紹介が心の琴線をついてくれます。移植作品を網羅したデータも愉快。



19/24

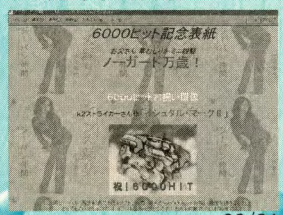
ノーガード万歳！

http://www.geocities.co.jp/SiliconValley/8089/

攻略ゲーム名：シャドウゲイト
悪魔の招待状

全国のケムコニストは集結せよ！

好きな人にはたまらないが、知らない人にはなんのこっちゃわからないケムコアドベンチャー3部作を徹底解析。『ファーストサムライ』のMIDIデータまである！



20/24

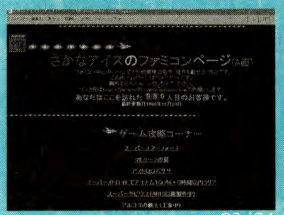
さかなアイスのファミコンページ

http://park.millto.net/~sakana-ice/

攻略ゲーム名：スーパースターフォース
アストロロボササ　etc

ソフト選択に独特の鑑識眼アリ

クリアするのに知識が必要なアクションやシューティングゲームをていねいに解説。『スーパーメトロイド』100%化&3時間攻略のコーナーもタメになります。



21/24

ホームページ100選

新作　定番　美少女　レトロ　そのほか

レトロゲーム②

22/24

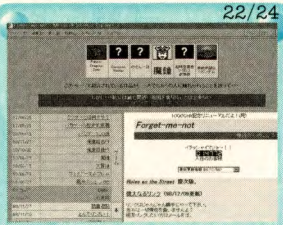
Forget me not

http://www3.itjit.ne.jp/~tykstjp/

バカゲーやりつつ攻略もやってます

本来はクソゲーのページなんですが、攻略もなかなかどうして。オンラインゲームにまで手を出す幅の広さがグッド。バカゲー100選のコーナーもおもしろい。

攻略ゲーム名：風来のシレンGB
大冒険　etc



22/24

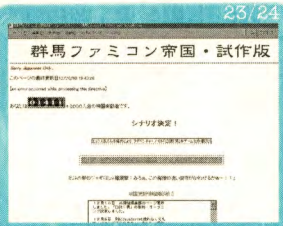
群馬ファミコン帝国

http://www-user.interq.or.jp/surchan/

殺人事件を専門に攻略するサイト

アドベンチャーのみを攻略。しかも、すべて殺人事件ものばかり。ビックリマンチョコのページもあるなど、なんだか不思議なこだわりを感じるページです。

攻略ゲーム名：京都龍の寺殺人事件
etc



23/24

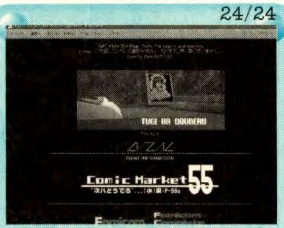
次ハどうでる？

http://www2.osk.3web.ne.jp/~yap/

攻略情報の量ならどこにも負けない

名作からクソゲーまで、多くの攻略情報が集まっています。その数なんと40本。1つ1つはさすがにそれほど深くありませんが、少しつまったときなどに立ち寄ると吉。

攻略ゲーム名：ファイナルファンタジー
ケルナグール　etc



24/24

●ドリームキャストは絶対買いですね。『バイオハザード』の新作も出ることですし。(広島県広島市/すいーと大明神)　㊐そうだね、ほかにも『グランディア2』とか『ドラクエVIII』とか『鉄拳4』も出るしね。えっ、そんな話はないって。なんだ、つまらん。

Great TOM の美少女ゲーム大攻略園
http://www.tama.or.jp/~hogaco/

攻略ゲーム名：凌辱～好きですか?～
She'sn(シーズン)
〈すり指の教科書1&2そのほか

メーカー許可のBGMデータもあり

ゲームの攻略記事はもちろん、ゲームの雰囲気も紹介しているのでまだ購入していない人も参考にできます。メーカーに許諾を得て画像を掲載しているクリーンなサイトです。

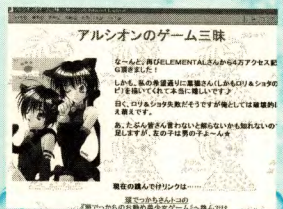
1/24

アルシオンのゲーム三昧
http://www2s.biglobe.ne.jp/~alsion/index.html

攻略ゲーム名：To Heart
ONE～輝く季節へ～
Sweet Days etc

実践ずみの攻略データを掲載

CG100%達成のための攻略記事がたくさん掲載されています。「みんなが選ぶ今年のお気に入りゲーム&エロゲーBEST」という題の掲示板もあり。



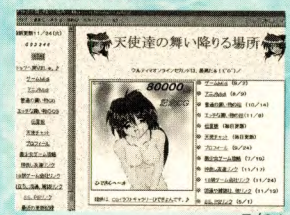
2/24

天使達の舞い降りる場所
http://www.cypress.ne.jp/hide/index.htm

攻略ゲーム名：Piaキャロットへようこそ!!2
HEART WORK
久遠etc

リーフのMIDIデータもあるぞ!!

ほかには『恋のフローティングマイン』『裸唇』などの攻略が掲載されています。ゲームのMIDIデータ、18禁ゲーム会社リンクなどほかのページの内容も充実。



3/24

GAME攻略&J-POPMIDI
http://www1.nisiq.net/~garlic/su-jin/

4/24

ADVの攻略法が盛りだくさん

下記のほかには、『同窓会』『遺作』の攻略法を掲載しているページです。ドリカムやB'z、TMNetworkといった邦楽(Jポップ)のMIDIデータも充実しています。

攻略ゲーム名：Highschool Terra Story
Piaキャロットへようこそ!!
痕(きずあと) etc

ENDLESS DREAM
http://plaza.users.to/ka-kunn/

5/24

CG100%間違いなし!!

アットホームな雰囲気の個人ページ。攻略タイトルは少なめですが、見やすくまとめられていてグッド。F&C限定キャラ人気投票なども行っています。

攻略ゲーム名：WHITE ALBUM
PiaキャロTOYBOX
With you

Angel Wing ～天使の翼～
http://www.cc.rim.or.jp/~awing/

6/24

有名タイトルを詳しく解説

ALICESOFT、Leaf、F&C、Tacticsがメイン。『ぱすてるチャイム』はCG一覧やアイテムリストなども掲載されています。さらにセーブデータ改変情報まで網羅。

攻略ゲーム名：ぱすてるチャイム
アリスの館4・5・6
王道勇者 etc

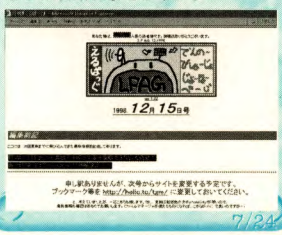
●僕以外にも字の汚い人がいると知って安心した。きれいに書こうとはするんだけど。(兵庫県西脇市/サギ師) 他自分より下の人がいるからといって安心してちゃダメだぞ。下をみてたら進歩が止まるからね。きれいに書こうと努力しているようだから安心だけど。

月刊『えるぱっぐ』
http://www.cool.ne.jp/igm/

攻略ゲーム名：PALETTE　下級生
かえるにょ・ぱにょ～ん
etc

ゲームの紹介も充実

DOLLHOUSEの特集を組んだり、最新情報を掲載したりと、美少女ゲームのデータが充実。上記以外では、『WHITE ALBUM』や『With you』などの攻略記事をアップ。



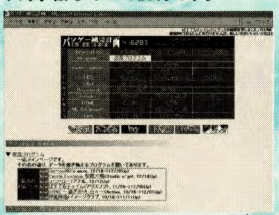
7/24

パソゲー補完計画
http://vs05.vc-net.or.jp/~ttoru/index.html

攻略ゲーム名：Eye's～あなたの瞳にうつるもの～
MOON./MOON. Renewal
PALETTE　etc

改造プログラムもあり

上記以外の攻略タイトルは『ONE～輝く季節へ～』と『With you』があります。ゲームの攻略について質問できる「ネタバレ通信局♪」という掲示板もあって便利です。



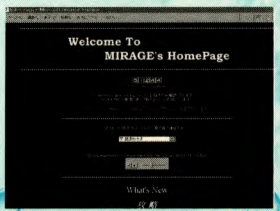
8/24

MIRAGE's HomePage
http://www.page.sannet.ne.jp/ytakahas/

攻略ゲーム名：キミにSteady
Highschool Terra Story
College Terra Story

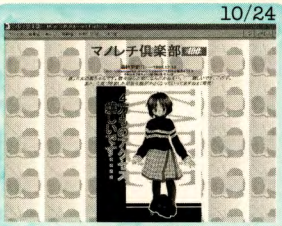
URANとD.Oを攻略

ゲーム攻略本数は上記の3タイトルだけですが、内容は充実しています。美少女ソフトメーカーやCG作家のリンク集も質が高くておすすめできます。



9/24

10/24



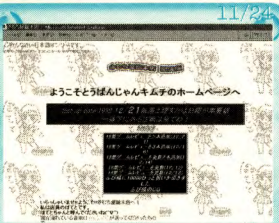
ぷに萌え系ページ

ホームページの作者がハマったゲームの攻略が掲載されています。また、サイト名からわかるとおりマルチ萌えなコンテンツも充実。CGがたくさんアップされているのもよし。

攻略ゲーム名：臭作
WHITE ALBUM
かえるにょ・ぱにょ～ん

マノレチ倶楽部
http://www.spice.or.jp/~okan/

11/24



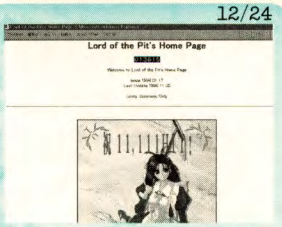
膨大な数のレビューもあり

まだ1本しか攻略記事が載っていませんが、とくにマイナーゲームを攻略したいということなので、今後に期待。18禁ゲームのレビューがメインで、数が多いのが特長。

攻略ゲーム名：学園ハーレム

きむち屋総本店
http://member.nifty.ne.jp/t-kimuti/

12/24



MTGのページではありません(笑)

秘密結社黒ぱんだ団の活動に参加など謎が多いサイトですが、内容はいたってノーマルなゲーム系サイト。ギャルゲー＆エロゲー専用掲示板もみのがせません。

攻略ゲーム名：痕　WHITE ALBUM
ONE～輝く季節へ～
etc

Lord of the Pit's Home Page
http://plaza23.mbn.or.jp/~Naraku/

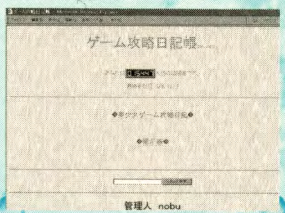
●『アーマードコア』の新作がプレステで出るらしいが、ドリキャスで出してもらって通信対戦やりたかったちゅ～の。(静岡県磐田郡/安部　享佑)　㊙「日本では通信のインフラが整っていないから通信機能は不要」という声が多いけど、大きなお世話だよね。やりたい人はやるんだい。

ゲーム攻略日記帳
http://www2.airnet.ne.jp/nobu/

攻略ゲーム名：ぐーもん遊戯
キミにSteady
総務部庶務課2

レアなタイトルも攻略

上記3タイトルの攻略記事と掲示板のみのシンプルな構成。あまりみかけないタイトルの攻略記事が掲載されているので、マイナーゲーすぎな人には貴重なページです。



13/24

HEART OF THE Maelstrom
http://web1.tinet-i.ne.jp/user/basara/

攻略ゲーム名：春風少女
き・ず・な
楽園の夏 etc

全51タイトルの攻略を掲載!!

上記以外では『いまじねぃしょんLOVE』や『ロンド』など、とにかく膨大な数の攻略記事が掲載されています。メーカーごとにまとめられているのも見やすくてグッド。

14/24

新生 清水帝國
http://www.pure.co.jp/~rance/

攻略ゲーム名：鬼畜王ランス

鬼畜王ランス攻略はここへ

攻略記事は『鬼畜王ランス』のみですが、その内容は非常に深いものがあります。バイナリエディタによるゲーム改造「鬼畜改造講座」もためになります。

15/24

16/24

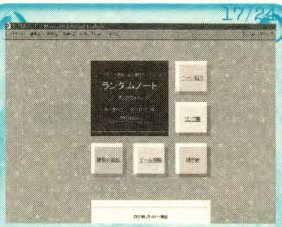
攻略は研究開発部へ

下記以外では『お兄ちゃんへ』と『脳力者』の攻略記事があります。セーブデータ改造方法も掲載されていたりして、完全攻略に非常に役立ちます。

攻略ゲーム名：鬼畜王ランス
雫
殻の中の小鳥 etc

MAD Lab.ホームページ
http://www.indera.or.jp/~madlab/

17/24



リーフ系ほかコンシューマの攻略

女性ゲーマーによるページ。プレステやサターンのゲーム『ダブルキャスト』や『街』などの攻略記事のなかに、パソコンゲームの攻略記事もあります。合計314タイトル。

攻略ゲーム名：To Heart
痕
雫 etc

ランダムノート
http://www3.airnet.ne.jp/kyouka/

18/24

攻略コンテンツが充実

下記以外では『奇跡～迷子の天使～』『魔淫の宴』『GONE～過ぎ去りし日々～』『PsyclonE(サイクロン)』『楽園の夏』といったゲームの攻略記事があります。

攻略ゲーム名：好き好き大好き！
Fifteen
歪んだ赤い糸 etc

X-GAME Fan Page "Tenjo's HP&quot
http://plaza22.mbn.or.jp/~tenjo/index.html

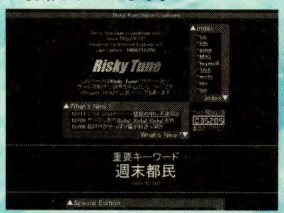
●ファミコンのディスクカードって売れますか？ 2、30枚あるから金にしたいっす。(福岡県福岡市/村井貴雅だ!!) 売れるかもしれないけど、たいした金額にはならないでしょう。新品のディスクカードが500円で売られている時代ですからね。大事にとっておいたほうがいいと思うよ。

Risky Tune
http://www.246.ne.jp/~riu/

攻略ゲーム名：零式
Power DoLLS 2 plus DASH
LOVE SEED etc

ギャルゲー&美少女ゲーを攻略

パソコン用ゲームの攻略は、上記以外では『クレイジーナックル2』があります。コンシューマでは『ネクストキング』『みつめてナイト』などが攻略されています。



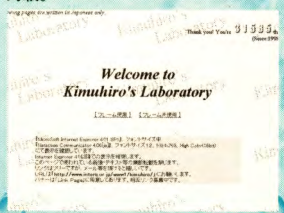
19/24

Kimuhiro's Laboratory
http://www.interq.or.jp/www1/kimuhiro/

攻略ゲーム名：sonnet～心かさねて～
デュアルソウル
Lag etc

19本の攻略記事が掲載!!

ソフトハウス・ブランド名の50音順に攻略&レビュー記事が並べてあります。上記以外では、『狂＊師』『え～んじぇる!!』『めい・King』などを掲載。



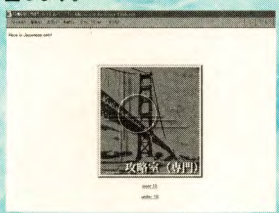
20/24

攻略室(専門)
http://www.labnet.or.jp/~lab00324/GAME/index.html

攻略ゲーム名：同級生SP『卒業生』
放課後恋愛クラブ
GLO・RI・A etc

攻略専門に特化したページ

上記以外では、『卒業写真2』『遺作』『Piaキャロットへようこそ』の攻略データが載っています。攻略室(専門)の掲示板とリンクページも重宝します。



21/24

22/24

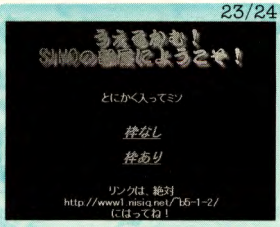
アニメ記事なども掲載

攻略記事の本数は少なめです。2次小説などほかのコンテンツが充実。しかし、頭を打って気絶させるを、なるだけたくさん選ばないといけない『臭作』の攻略は鬼畜です。

攻略ゲーム名：WHITE ALBUM
臭作

☆こーく☆のざっぴんぐっ！ステーション！
http://www.lofty-tec.co.jp/~coke/index.html

23/24



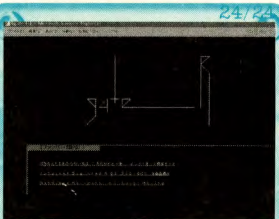
攻略記事がダウンロードできる!!

上記以外では『EVE』『シークエンスパラディウム』『POWER DoLLSシリーズ』『ONE～輝く季節へ～』『WHITE ALBUM』などのソフトもバッチリ攻略。

攻略ゲーム名：Believe in heart
ディヴァイデッド
XENON etc

SIMOの部屋
http://www1.nisiq.net/~b5-1-2/

24/24



最強の美少女ゲーム攻略サイト

数ある美少女ゲーム攻略サイトのなかでも、ここほど更新スピードがはやく、なおかつ攻略ソフトの幅が広いサイトはないでしょう。迷ったときはこのページに飛んで問題解決!!

攻略ゲーム名：マーシャルエイジ2
Fifteen

gate R
http://www.os.xaxon.ne.jp/yhelp/

●『サクラ大戦』、『バイオハザード2』、『エネミー・ゼロ』のWindows版、もうサターンやプレステはいらない!? （埼玉県春日部市/晩星） 発売後、ずっと待っていられるならね。それにしても最近のパソゲーは要求するスペックがスゴすぎて敷居が高いっす。

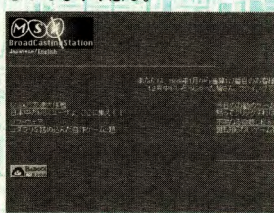
MSX BroadCastingStation

http://www4.airnet.ne.jp/makuta/

攻略ゲーム名：キャプテンシェフ
ステップアップ
スーパードアーズ

まだまだアツイMSXの世界

“MSXをインターネットで楽しむ”をコンセプトに、MSXユーザーのアツイ会話が楽しいサイトです。MSX関係の検索エンジンが異彩を放ってとってもイイ感じ。



1/16

レトロゲームファンクラブ

http://www.ha.sakura.ne.jp/noririn/rgf/

攻略ゲーム名：ミネルバトンサーガ
ミステリーハウス
ROGUE

広がれ!! レトロゲーマーの輪

攻略、個人売買、雑談を3本柱にしたレトロゲーマーご用達のページ。アーケード、コンシューマ、パソコンの各ジャンルで、レトロゲームについて話そう。

2/16

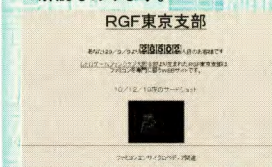
ファミコンエンサイクロペディア

http://www.ss.iij4u.or.jp/~muu/index.shtml

攻略ゲーム名：いっき
ファイナルファンタジー
バンゲリングベイ

ヘビーファミコンユーザーに捧ぐ!!

ファミコンゲームをどこまでも追求したページ。攻略はもちろん用語の解説もあります。



5/16

ゲーム攻略系ホームページ100選

1本のゲームを遊びつくすマニアックな研究と解析、役に立つリンク集・16。

新作 定番 美少女 レトロ そのほか

MANIAC SITE & LINKS

[そのほか(リンク集 etc)]

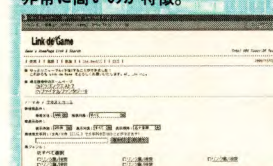
Link de Game

http://www.na.sakura.ne.jp/~kappy/ldg/

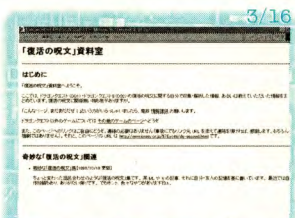
攻略ゲーム名：ファミコン探偵倶楽部
遊戯王デュエルモンスターズ
ソウルキャリバー

1度は飛んでみたいさまざまなリンク

裏技、MIDI、攻略などゲームに関するさまざまなリンク集。実用性が非常に高いのが特徴。



6/16



3/16

集え!! 復活の呪文マニア

『ドラクエ』Ⅰ&Ⅱの“復活の呪文”を解析、作成するプログラムがアップされ、オリジナルの復活の呪文を作ろうという究極のサイト。深遠なるマニアの世界が展開!!

攻略ゲーム名：ドラゴンクエスト
ドラゴンクエストⅡ

復活の呪文資料室

http://www.imasy.or.jp/~yotti/dq-passwd.html

4/16

サクセスモード確率論・研究序説

「パワプロ5」サクセスモードの確率論が展開。ダイジョーブ博士の手術成功率や肩やひじの爆弾の爆発率、初期能力オールC選手の出現率などがアップされています。

攻略ゲーム名：実況パワフルプロ野球5

Air room

http://ceae.nucl.kyushu-u.ac.jp/PERSONAL/NAKAMURA/No.0

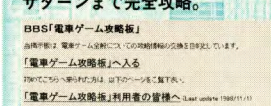
Hiroki Aoki's Homepage

http://home.intercity.or.jp/users/aoki/Densya/BBS/

攻略ゲーム名：電車でGO!!
電車でGO EX
電車でGO!2

『電車でGO!!』はここで極めろ!!

『電車でGO!!』シリーズの攻略がアップされたサイト。アーケードからサターンまで完全攻略。



7/16

●高校では陸上に燃えてきたが、大学に入ったら何に萌えよう。(東京都目黒区/下郎) 編有名人が入学してくるのを待つしかないでしょう。そして、学生のようすを取材にきたレポーターにサービスのきいたボケをかましてテレビに映るのがいいかも。

GAME 大宝庫
http://www.ic-net.or.jp/home/t-sampei/

攻略ゲーム名：ポケットモンスター
ゼルダの伝説 時のオカリナ
実況パワフルプロ野球

裏技・攻略、なんでもこいのリンク集

Nintendo64、プレステ、サターンなどハード別各タイトルの裏技と攻略がアップされたリンクページ。

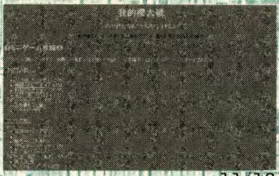
8/16

我的櫻大戦
http://www.tom.comm.waseda.ac.jp/~hajime/GAME/sakura

攻略ゲーム名：サクラ大戦
サクラ大戦2

もうミニゲームなんか怖くない

サクラ大戦のミニゲームを完全攻略。入浴イベントの攻略法もアップされ、ファンは注目です。



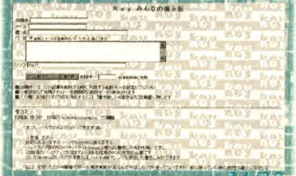
11/16

Key Official Homepage
http://key.product.co.jp/

攻略ゲーム名：ゲーム・レビュー＆攻略系サイト

攻略リンクをたどるのに最適!!

ゲーム攻略のリンクが充実したサイト。ユーザーフレンドリーなページ構成に温かみを感じます。



14/16

シャイニングフォースⅢ大全
http://member.nifty.ne.jp/CHRIS/SF3/SF3DataBase.HTML

攻略ゲーム名：シャイニングフォースⅢ
シナリオ1～3

あの名セリフ、名場面が蘇る

『シャイニングフォース』シナリオ1の劇中でしゃべられる全セリフを網羅したページ。

9/16

タクティクスオウガ データベース
http://member.nifty.ne.jp/Shootingstar/TO/TODB.html

攻略ゲーム名：タクティクスオウガ

あの感動が永遠にキミのもの

名作の誉れ高い『タクティクスオウガ』の会話場面を完全網羅したページ。ここには永遠があります

12/16

PARAPPA THE RAPPER!!!!!!
http://members.aol.com/laplace256/hiro.htm

攻略ゲーム名：パラッパラッパー

パラッパの世界を徹底解剖

各ステージごとの攻略はもちろん、あの特徴的なセリフをあますところなく解析してあります。

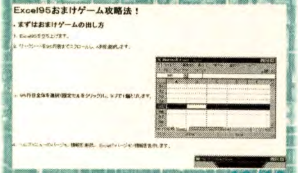
15/16

Excel95おまけゲーム攻略法！
http://www.int21.co.jp/pcdn/entertain/eggs/xls7game.html

攻略ゲーム名：Excel95
おまけゲーム

あのExcelにおまけゲームがあったとは!?

『Excel95』のオマケゲームの出現法から攻略法までを徹底紹介。キミも学校で試してみよう。



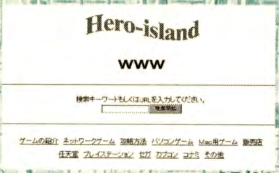
10/16

Hero-island
http://www.hero-island.ne.jp/game.html

攻略ゲーム名：パラッパラッパー
メタルスラッグ2
将棋ゲーム　etc.

これで今日からゲーム三昧

検索エンジンから飛べるさまざまなゲームの攻略リンク集。"戻る"とメーカーへのリンクも可能。



13/16

麻雀解析
http://www.din.or.jp/~norihiro/mahjongg/

攻略ゲーム名：麻雀

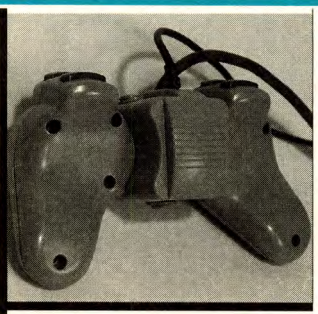
裏打ちされた数字からせまる麻雀の世界

配牌の向聴数や棒聴に向かった際の手の進みかたを表形式でシミュレーション。実用度高し。

16/16

●30万円近くかけてハイスペックマシンを組むより、15万円で組んで残りを2年後の性能アップにまわすのが賢いやりかた。貧乏だし。（埼玉県北葛飾郡/チンダル・コロイド（外人）㊓ということはけっきょく、お金を持っている人にはマシンの性能ではかなわないということだね。

goods



beat maniaに新型コントローラ

見ためがまったく違うだの、ボタンがガチャガチャいって最悪だのとボロクソに言われているアスキー純正beat mania用コントローラ。もっといいものを〜、という消費者の声がずいぶんあったようで、ついにノーライセンスの専用コントローラがあらわれた。

「DJ-MAN」というのがその商品。一見してオリジナルよりもCOOLなデザインになっているが、改善点はそこだけではない。まずは鍵盤の押し具合を特別にチューンナップ。オリジナルコントローラを使用して感じる、鍵盤のレスポンスの悪さが大幅に改善された。さらにアーケードに近づけるために、押した鍵盤が光るライトアップ効果を付加。これでアーケード並みの快適さと臨場感でプレイが可能になるわけだ。しかも独自の機能として、振動機能まで加えられた。付属のリストバイブレータを装着することで、振動をライブに楽しむことができる。

価格は4,800円。問い合わせはコンソールセブンまで。住所：東京都武蔵野市御殿山2-20-3 パンドーラ御殿山301号　TEL：0422-70-5433

初代コントローラを忘れられないアナタへ

いまやプレステのコントローラはデュアルショック1色だが、初代の素朴なコントローラをまだ捨てられない人もいるはず。そこで、初代コントローラを無理やり振動させてしまう「ジョイパック2」を紹介しよう。

以前に、装着したリストバンドが振動する「ジョイパック」という商品があったが本物とは感覚が違う。そこで今度はコントローラ自体に振動パックを装着するという大胆な作戦に出たのがこのグッズなのだ。これで、一味違った振動が味わえるぞ。1,980円で発売中。

イヨマンテ奈良橋の今月の海外ゲーム『TENCHU』

チャオ！　イヨマンテです。今月から、日系3世のボクの脳幹にグッときた洋ゲーを紹介しちゃいます。今回取り上げるのは『TENCHU』デ〜ス。

『天誅』は、必殺シリーズの緊張感にドリフ的ギャグをほどよくミクスチャーな傑作でした。イヨ（愛称）も毎晩腰元の帯を回したものです。ア〜レ〜。

でもなにか足りないと思いませんでした？　ソウ！　忍者といえば白戸三平バリな血の噴出！　それが日本版にはありません。そこでこの『TENCHU』。アメリカ版の逆輸入ですが、特徴はもちろん飛び散る鮮血。スポッとすっ飛ぶ首、ちぎれる四肢。アア！　我が世の春！　…すいませんキャラ違いました。ともあれ70年代忍者活劇を過剰にしたこの傑作。ぜひやってみてネ！

見事な鮮血ぶりにウットリ。これには世界のクロサワもビックリです。

紹介した洋ゲーはメッセサンオー（03-3255-3451）で扱ってます。

●せがた三四郎といい湯川専務といい、なぜセガは中年をマスコットキャラにしたがるんだ。もしかして、セガの社長はフケ専？（東京都足立区/ぼくも星人）㊙しかもセガの中年は星になったり、降格されたりで結末が悲しいのが特徴。潜在的にSなフケ専のようです。

news

Do裁判はデキレースなのか?

先日、ゲームラボ編集部にARTSから1通のFAXが送られてきた。内容はもちろん中古訴訟についてだが、今回は今年6月にCESAが中古ショップDoを訴えた裁判についてである。

ARTSの主張するところによれば、この裁判におけるDoの対応が被告としては異常だとか。その例として、第1回裁判におけるDo側の「争ってまで商売するメリットはない」発言や、第3回裁判での「訴えの利益は争うものではない」という答弁が挙げられている。

この答弁を見る限りでは、たしかに被告としては異例の発言を繰り返している。被告がCESAを有利に導くような答弁をする裏にはなにがあるのか? はたして裁判は本来の意義を持ったまま判決が下るのか? 次回の裁判は1月26日である。

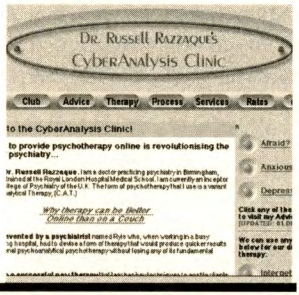
自宅で精神分析を受ける方法

みなさん最近精神状態はいかが? なに。鬱病? それはいけない。さっそく病院へ。え? 外に出かけるのもめんどくさい? そんなアナタにピッタリサイトがある。その名も「サイバーアナリシス(http://www.cyberanalysis.com/)」だ。なんとオンラインで精神分析をしてくれる世界初のサイトなのだ。開設したのはラッセル・ラザック博士。

ネット上で精神分析といっても、別に特殊な設備があるわけではない。2人の人間しか入れないチャットルームが用意されるだけだ。このチャットルームで、患者はラザック博士に向かって日ごろのウップンやドロドロとした情念をぶちまけるわけだ。

当然、実際に会って話をするほうがいいのでは? という感想はあるだろう。これに対して博士は「患者は自分の家が1番くつろぐだろ?」と自信満々。

どちらが正解なのかは、まだ結果が出ていないのでなんとも言えないが、いまのところ参加者殺到で好調な客入りだそうだ。このまま需要が高まれば、日本でも同じ試みをするところが現れるかもよ。



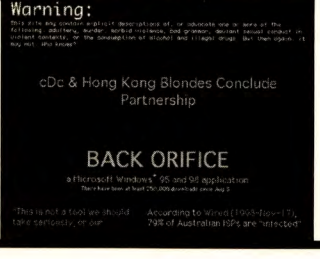
世界を巡るクラックプログラム

いま、あるクラッキングプログラムがジワジワと世界に広がっているのをご存知だろうか?

このプログラム、普段は害のないフリーウェアなどの形をとって置かれている。しかし、これがマシンにインストールされるやいなや、プログラムはハードディスクに潜伏。個人のマシンを無理やり小型サーバに変えてしまうのだ。当然、クラッカーはこの臨時サーバを利用して、システムのパスワードやユーザーIDなどを抜くことができる。対策としては、マメにウィルス検知プログラムを走らせるしか、いまのところはないようだ。

これは、有名クラッキング集団の「カルト・オブ・ザ・デッド・カウ」が制作したもので、「バック・オリフィス」というプログラム。すでに声明も出されており、Windowsのセキュリティの甘さを知らしめる目的だとか。

ひょっとしたら、アナタのマシンもネットワーク経由で誰かに遠隔制御されてるかも。くれぐれもご注意を。



●『ゼルダの伝説』は『武蔵伝』に似ているといったら友人にバカにされた。友人は両方ともやっていないのに。(和歌山県和歌山市/モンキーキック) 友人は典型的なワナビーなので、あまり発言を気にする必要はありませんが、『ゼルダ=武蔵伝』はあまり口にしないほうがよいかと。

events

アイドル&アニメカードフェスティバル'99

初めて開催した「東京キャラクターショー」の客入りが予想以上によかったニッポン放送だが、これに気をよくしたようで、こんどは「アイドル&アニメカードフェスティバル」という企画をぶちあげた。2月6日～7日の期間で、東京ビッグサイトが巨大なトレーディングカード即売会の場になる。

「キャラクターショー」では「たんにブースで即売してるだけやんけ」という批判が多かったようで、今回はゲストステージを特設。宮村優子なんかを呼んで、よりイベントらしくするそうな。ほかにも、大規模なトレーディングコーナーを設けて、来場者でカード交換会をしてもらおうという企画もある。

トレカということで、前回のキャラクターより、さらに狭い市場を狙ってきて大丈夫？　という感じだが、ニッポン放送側としては同じFAXを編集部に何回も送ってきたりして、かなり気合いが入っているご様子。ファンなら行ってもいいかも。当日券は1,000円、前売券は900円で発売中ナリ。

東京ゲームショウ'99春開催概要

ということで、今年も東京ゲームショウの季節がやってきたぞ。3月19～21日の期日で、会場はもちろん幕張メッセ。今回は、いつもどおりの物販、出店コーナーのほか、ゲームスクールを紹介するコーナーなどが設けられる予定。

また、例年どおり「第3回CESA大賞」の一般投票も行われる。こちらの投票期間は2月19日～3月21日まで。期間中はコンビニやインターネットでも受け付けるそうだ。

ちなみに、秋のゲームショウでコナミ上月氏がやりたい放題だったのは記憶に新しいところ。あれで一部メーカーが反発心を持ったらしいので、そこらへんも要注目のこと。

GL TOPS

電波なサイト

○○なサイトシリーズ最終回の第3弾！　今回は電波なサイトだ！　電波がなにかだって？　それはここではいっさい説明しない。自分で考えるように。また、オトナの判断によりURLも掲載しないぞ。どうしても見たい人は自分で検索をかけて探しておくれ。それではいってみよう！

第1位 出雲帝國富士皇朝

多人数で電波を放つ有名集団。首都圏の地震を数年前に予測して、郊外で軍事訓練するなどの伝説を残す。テレビで見かけた姿はけっこうさわやか。

第2位 村崎百郎の汚穢部屋

めちゃめちゃ有名なんでいまさらという感じだが、やはり定番でここは外せない。村崎氏がいままで書きためてきた電波&鬼畜文書が満載。

第3位 オリハルさんのページ

テキストだけのページだが、内容だけみればここが一番暴走しているかもしれない。改行のない文章、自分で発案した方程式の解説など、まさに典型。

第4位 help_me

日本中にある公共電波を使って、怪放送を流す人に抗議するページ。犯人はアメリカ合衆国とパウロ2世だそうです。これぞ電波だね！

第5位 樂歳斎主人のホームページ

自分の著書を各出版社に送ってはつっかえされ、その編集部員を精神異常と断定するすごい人。著作はホームページで読めるが、こちらは普通。

●ドリームキャストタイプのコントローラは意外と使いやすくて驚きですね。見ためじゃないんですね。(愛知県宝飯郡/紀貫之)　㊙セガだって何機種もマシンを作ってきたのだから、コントローラに関するノウハウはそこらのにいちゃんとは比べものにならないでしょう。あとはソフトだね。

books

仰天 B級ゲームの逆襲

二見書房
1,200円＋税

「B級ゲーム」という名称でクソゲーとは違うフリをしているが、じつは普通のクソゲー本。しかし、読んでいてどうにも薄い。『天使たちの午後2』など過去のパソゲーも取り上げているが、全体は『暴れん坊天狗』などおなじみのメンツである。

さらに、ところどころに事実誤認があるし（実写版ルパンがないとか）、文章もゲーム紹介だけに終始している。とくに、あの穴埋めとしか思えない注釈はなんだ？「松本清張」なんてわざわざ説明されんでもええわ！と、つい取り乱してしまったが、要はそういう本である。

みうらじゅんと爆笑問題のインタビューがついているので、ファンならどうぞ。以上。

「暴れん坊天狗」がお茶の間に飛び込む表紙はなかなかのインパクト。鼻発射してます。鼻。でもホントのゲーム内で発射するのは目玉ですぞ！

悪趣味 ゲーム紀行

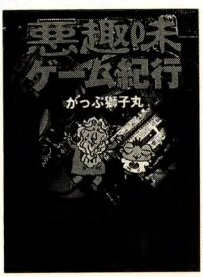
マイクロデザイン出版局
1,200円＋税

『大江戸ファイト』を世に送り出し、世間をいろんな意味でアッと言わせた男、がっぷ獅子丸の「悪趣味ゲーム紀行」が単行本になった。ゲーム批評で3年続く連載をまとめたもの。

クソゲーを広めた功労者の1人だけに、さすがにいま読み返してもおもしろい。力技の文体で、ねじふせるようにクソゲーを紹介するスタイルは、多くのフォロワーを生んでいる。

感心するのは、紹介するゲームをちゃんとやり込んでいるらしいこと（本人がやってるのかは不明だが）。『デスクリムゾン』を、エンディングまできちんと描写しているのには驚いた。総ページ数が176で、「えっ。3年も連載してこれだけ?」と一瞬思うが、それだけのネタはつまっているのだ。

それにしても、合間のコラムがほとんど業界の内幕暴露大会。とくに、基板ドロボーからのしあがった某メーカーの話とか実話そのまんまなんですけど、ここまで書いてがっぷさん、命のほうは大丈夫でしょうか?



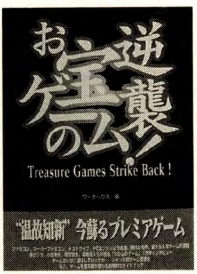
これを読むと、ネットなどでクソゲーを紹介している人たちが、いかにがっぷ獅子丸の影響下にあるのかがわかる。だって文体が同じなんだも～ん。

お宝ゲームの逆襲！

ZEST
1,500円

書名は一見プレミアソフトのガイドブックのようだが、アキバで高値がついているソフトの紹介はほんの少し。あとは隠れた名作や、小島秀夫、高橋名人などのインタビューで構成されている。お宝ゲームというより、個人の思い入れが強いマイナーゲームの紹介本だ。プレミアソフトの濃い話を期待すると肩すかしをくらうので注意。

総勢26人のレビュアーが分業で各自がやり込んだゲームを語っていく方式で、バラエティに富んでいる。…のだが、レビュアーによっておもしろさが格段に違う弊害もある。また、思い入れが強すぎるのか、自分の個人的な思い出を語りだす、困った人がいるのも難点。ただし、ジャンル別のゲーム変遷史をまとめたカラーページや、『メタルスレイダーグローリー』を開発した向井忠などのコアな人物の談話はよくまとまっている。さすがにゲーム攻略本を多く手がけたZESTである。自分が興味ある人物のインタビューがあるなら読んでもいいだろう。



著名人のインタビューは、ほかに雨宮慶太、香山リカ、水野店長、コーエー広報の高津弘樹などに行われている。いずれもなかなか興味深い。

●ゲームボーイカラーが大人気だけど、『ドラクエ』のあとにおもしろいゲームって出たかなぁ。（福島県福島市/Wけんぢ）㊟『ゼルダの伝説』が出たけど、あれはリメイク版だしねぇ。やっぱり、みんな『ドラクエ』をやりたくて買ったんでしょう。『ドラクエ』は強いねぇ。

Road to Shopping Master GL買い物術 東日本

志賀和人

コンピュータの2000年問題が気になる今日このころですが、みなさんはバッチリ対策を立てていますか？　私はなにもしていませんけどね。もし、2000年問題に直面したら、そのときに考えるつもりです。

今月購入したFM-TOWNSはもっぱらプレステのモニタとして使用。やっぱりプレステはRGBに限る。接続キットは秋月電子で。

FM-TOWNS ⅡUX

8,000円（電脳市場）

そーいや、こんなのありましたね。一体型のFM-TOWNSです。今風に書くと2/FD/CDかな。

「なんでCD-ROMが付いてるのにハードディスクが入ってないんですか」なんて聞いちゃいけません。そんなことより、注目は内蔵モニタです。3モードスキャンの10インチトリニトロンが入ってます。

普通一体型パソコンの画面には、そのパソコンの画面しか表示できませんが、これには、内蔵モニタ用の外部入力端子が装備されています。つまり、まるごとトリニトロンモニタとして使えてしまうわけです。単純なコネクタの変換だけでゲーム機のRGB・昔のPC-98・X68k・AT互換機・Mac（VGAモード）といろんなモノがつながってしまうので、意外と便利なパソコンだったりします。

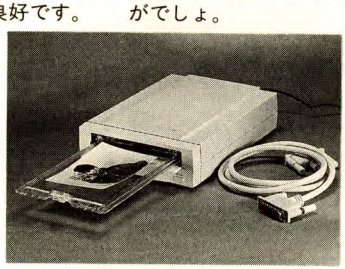
〈写真1〉システムは入っていないので、純粋にRGBモニタとして使うのがベスト。

卓上スキャナ

5,800円（ソフマップ5号店）

ハガキサイズまで読み込めるすっごくちっちゃい卓上スキャナを発見してしまいました。ジャンクというより中古だったので、程度もまぁまぁ良好です。

対応機種はWindows3.1以降が動いているAT互換機。インターフェースは、ちょっと前までスキャナの標準だったパラレルポート。やはりSCSIに比べれば少しだけ遅いですが、読み込む用紙自体が小さいのでそれなりの使用範囲内ですね。付属のソフトウェアで、読み込んだ画像の簡単なフォトレタッチができるので、年賀状・名刺の整理にいかがでしょ。



〈写真2〉年賀状も作れるぞ。でも、この号が出るころには終わっていたりする。

Appleキーボード Ⅱ

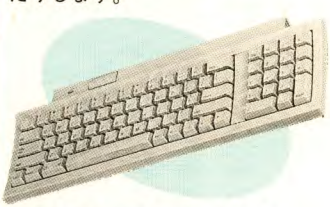
1,000円（PCネット）

やはりマウスが基本のMacでも、キーボードがなくては何もできません。無論、ジャンクで買ったMacには当然キーボードなんかついてきませんから、このへんのものでとりあえずすませてしまいましょう。

モノはApple純正のキーボードです。JIS配列ではありません。かな／カナキーも当然ありません。でもきちんとAppleマークが入ってます。

使った感じは、んー、ま、こんなとこですかね。多少日焼けしてますが、効きの悪いキーは見当たらなかったので、まずまずの買い物でしょう。

ほとんどのモノが日本語（半角カタカナが書いてある）キーボードですが、よーく探すと英語版キーボードが出てきちゃったりします。



〈写真3〉もう一丁キーボードを購入。すべてに名前をつけてあるけど、それは秘密。

●最近ゲームボーイの新作が増えてきたような気がする。でも、おもしろそうなものとなると…。（広島県呉市/しむら栄）㊙それはゲームボーイに限らず、どのハードでも同じ。全部おもしろいにこしたことはないけど、おもしろいものだけを選んでいかないと時間が足りません。

V-SATURN

3,000円（テイクオフ）

やっぱり思ったとおり、ドリームキャスト発売の影響をモロに受けた悲劇のゲーム機が叩き売り状態です。しかも、SEGA純正ではなく“V”のつくメーカー製なもんだから、なおさら哀愁を漂わせます。

モノとしてはかなり程度のいい中古品で、ビデオケーブルやコントローラなどの付属品はすべてあり。ただし、バックアップ用のリチウム電池がなくなってしまっているものもあるようです。

新品市場で全然見かけなかった機種が中古でこれだけ流れてるってことは、いったいどういうことなんでしょうかね。最近は大作ソフトもめっきり出なくなりましたが、我々には中古があるではないですか、中古。『バーチャファイター』なんか200円で買えることだってあるんですから、いまこそ「セガなんてダサくね〜よ」の心でゲームを買いあさりましょう。ところで、“H”なSATURNはないんですか?

〈写真4〉“V”の文字がまぶしい。まさにV-SATURNだ。

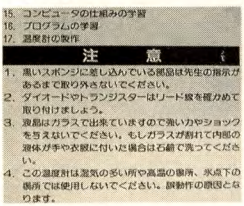
これで『街』とか『スパロボF』とか、って全部プレステに移植されてる。

デジタル温度計キット

1,000円（カマデン）

ちょっと、ちょっと。ゲームのやり過ぎで部屋の温度が上がり過ぎてませんか? そんなときはこの温度計でお部屋の温度をチェックです。しかも、どういうわけだか、技術家庭科の教材。自分で作らなきゃならないから電子工作もほんのちょっと覚えられます。プローブ（温度の検出部）は本体ケースに内蔵されてしまっているので、ワキに挟んで体温を計ってみたりすることはできないのでありしからず。

ところで、注意の欄の「1.黒いスポンジに差し込んでいる部品は先生の指示があるまで取り外さないでください。」っていうのが、なんとなく笑えてしまいます。先生、はずしていいですか?


15. コンピュータの仕組みの学習
16. プログラムの学習
17. 温度計の製作

注　意

1. 黒いスポンジに差し込んでいる部品は先生の指示があるまで取り外さないでください。
2. ダイオードやトランジスターはリード線を確かめて取り付けましょう。
3. 液晶はガラスで出来ていますので強い力やショックを与えないでください。もしガラスが割れて内部の液体が手や衣服に付いた場合は石鹸で洗ってください。
4. この温度計は湿気の多い所や高温の場所、氷点下の場所では使用しないでください。誤動作の原因となります。

〈写真5〉先生のいうことはきちんと守ろう。

5インチSCSIケース

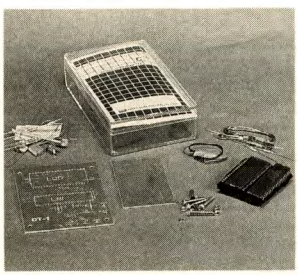
6,000円（秋葉原エレクトリックパーツ）

バルクで買ってきた5インチドライブにぴったしのSCSIケースでございます。ごくありふれた、どこにでもあるようなケースですが、ちょっと安めなので買ってきました。

何かと話題のCD-Rドライブなんかもサクっと入っちゃったりします。このほかに3.5インチのHDDも取り付けられるようになっているので、いろいろと重宝するでしょう。

いま紹介しているブツのSCSIコネクタはアンフェノールの50ピンですが、近くには同じケース形状でコネクタがハーフピッチのタイプとWIDEタイプも置いてありました。あれっ、この大きさ、ひょっとしたら、PC-98の5インチドライブも入っちゃうかも!?

〈写真6〉CD-ROMドライブを入れてみた。けっこう場所を取るのが難点。



ちょっとした電子工作キット。ハンダの香りが好きな人にはたまんね〜です。

〈今月紹介したお店〉

電脳市場	03-3253-7718
PCネット	03-3733-1441
テイクオフ	03-3253-7385
秋葉原エレクトリックパーツ	03-5256-3781
カマデン	03-3733-7456
ソフマップ5号店	03-3253-0014

この価格は1998年12月10日現在のものです。在庫の有無、価格は変更される場合があります。ご了承ください。

●ファミリーベーシックの記録メディアって、じつは普通のカセットテープだったんですね。びっくり。（大阪府東大阪市/田中組構成員） ㊙ファミリーベーシックに限らず、あのころはMSXもX1もそのほかの機種もカセットテープだったぞ。ロードに何10分もかかっていたなぁ。

Road to Shopping Master GL買い物術

西日本

松桜長敏

ドリームキャストを買うために発売日に並びましたが、あと少しというところで買えませんでした。いっしょに並んだ友人は、その帰りになぜか100万円もするアンプを購入。隆くん、ビックリしたよ。

「ジャムステーション」所属、趣味の電気屋、副業の保険代理店も続けている。過去に培った技術は某ゲームに活用されて発売。自称人気フリーライター。

Macintosh Ⅱsi

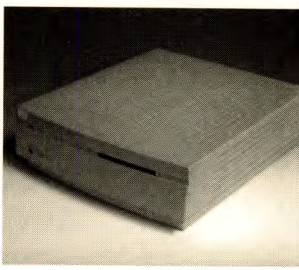
2,800円（バスアンドタグテクノオフィス）

Macintosh Ⅱsiがピザと同じくらいの値段で売られていました。CPUが68030で25MHzです。そう、あのX68000と同じシリーズの石が載っています。

金属きょう体を使用したviも店頭に置いてあったのですが、同じ値段だったのでスピードの速いこっちを買いました。この時代のマシンはそれなりにしかパワーアップできませんが、「Macの最盛期のゲームだけやりた〜い」という人はこのクラスのマシンを1台持っていればとくに問題ないでしょう。

最近は古いMacが安く出回っているようなので、Macのゲームを楽しみたい人にはうれしい現状ですね。Macは小さくて場所を取りませんし。

最近Windowsマシンを買った人でも、1台のモニタを切り替えて使えますし。iMac以外でも安いパソコンはあるんですよ（性能は不問）。



〈写真1〉高級品といわれていたMacも古くなればこの値段。

MacintoshCPU

1,980円（ソフマップ1号館2F）

部屋の片隅でオブジェとなってしまったマシンはありませんか？　ただ飾っておいて眺めるという楽しみかたもありますが、パワーアップの限界まで性能を引き出してみましょう。

PowerMac用のCPUです。120MHz以下の人には、格安で入れ替えられるので、買って損はしないと思います。いまなら格安で当時ではできなかった改造が可能です。市場はWindowsに押されていますが頑張っていじってみるのもよいでしょう。

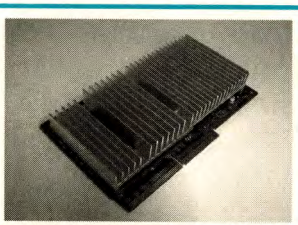
Mac関係はメモリ以外のパーツはけっこう安くなっています。パワーアップするならいまのうちですよ。

MacintoshHDD

1,000円（昌栄）

Macintosh用HDDで容量は350Mバイトです。SCSI内蔵マシン用なので、DOS/Vにも使えます。MacはSCSIが基本なので、ほかにも流用できるのですが、この値段で、Macのフォーマッタもついてくることを考えたら本当にお買い得だと思います。DOS/Vユーザーは、お買い得品を探すときにはMacコーナーも探さないといけませんね。

しかし、探しているときに限って、なぜかみつからないのがハードディスク。安くみつけたときに素早く買っておくべきです。本音をいうと、もっと大容量のHDDを組み込めたらよいのですが、それなりに使うだけのマシンなら安く抑えたいですしね。



〈写真2〉ネジを回して、ヒートシンクをはずすと、その下には小さなCPUが隠れているのだ。

〈写真3〉350Mバイトのハードディスクを10個買えば3.5Gバイト。

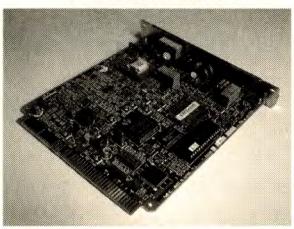
●負けないぞ！　負けるはずのないドリームキャスト。でも、不安が消えないのはセガだからか？（大阪府東大阪市/田中組構成員）㊙シェアの勝負をしようとするなら勝つのは難しいでしょう。ここは「赤字でなければ勝ち」と、謙虚な姿勢でコツコツといきましょう。

PC-9800シリーズ用モデム
1,800円（ソフマップ2号店1F）

PC-98シリーズ用の内蔵型モデムです。全二重で33600bpsの速さでつなぐことができます。最近では外付けモデムも安くなっているようで、探せば掘り出し物がみつかります。

今回は3,800円より安い28800bps以上の物を探していて、いちおうは目的の品を見つけられたのですが、とある理由で今回は見送りました。残念ですが、紹介はまたの機会にと思います。どこかの店頭に探せばありますので探してください。

PC-98シリーズはいまだに元気なので、周辺機器の中古品もけっこう出てきますねえ。28800bpsのモデムを使っている人はそろそろアップグレードを考えてもよいのではないでしょうか？　インターネットも徐々に環境が整ってきて、以前ほど混雑していないのでかなりのスピードアップになりますよ。



〈写真4〉モデムとパソコンをそろえたら、あとは速くて安いプロバイダを探すだけ。

SP98AGP-X/WOA
3,980円（ソフマップ2号店2F）

K6-300MHz対応の新古品のマザーボードです。これから残ったボーナスを使ってマシンを組み上げようと考えるなら、このボードがオススメです。少し前まで15,000円くらいしていましたが、最近はここまで値が下がっています。

100MHzまでクロック修正ができるので、うまくいけばK6-Ⅱが動くかも。あいにくK6-ⅡのCPUを持っていないので未確認ですが、説明書を読んだかぎりでは動きそうです（K6-Ⅱ対応とは書かれていない）。

〈写真5〉K6もぼちぼちとシェアを伸ばしてきた。intelもいいけど、このボードは買いでしょう。

SCSIIterface
5,300円（ソフマップ1号店5F）

I/O DATA社製のUltra SCSI forPCIバスです。大きく“ウルトラ”と書かれていますが、ウルトラワイドSCSIにも対応しています。

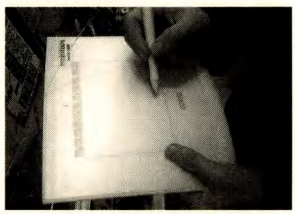
ピンとこないかもしれませんが、対応ではなくズバリウルトラワイドなのです。転送速度もキッチリ40Mバイト/Sを出すことができます。通常なら店頭で10,000円程度はするのですが、今回の製品はドライバが欠品のため、格安で売られていたようです。ドライバを持っている人、もしくはインターネットやパソコン通信などで手に入れられるあてがある人は買いです。

〈写真6〉名前がかっこいいウルトラでワイドなSCSI。SCSI機器を使いまくりだ。

WACOMArtPadⅡ
6,480円（ソフマップ2号店1F）

小型タブレット本体とペンです。モノは新古品でなぜか他店の値札が貼られていました。どのような経緯でここに流れてきたのかはわかりませんが、ジャンク扱いですからどこかでだぶついていたのでしょう。

ペンだけを買っても6,000円ほどしますから、まさに格安といってよいと思います。2DCGをしている人、もしくはこれから始めようと思っている人には必需品だそうですよ。この機会にいかがですか？



〈写真7〉器用な人はもちろん、そうでない人にもあると便利だ。

《今月紹介したお店》

昌栄	06-352-7680
ソフマップ1号店6F	06-634-3762
ソフマップ1号店2F	06-634-1022
ソフマップ2号店1F	06-634-8881
ソフマップ2号店2F	06-634-2201
バスアンドタグテクノオフィス	06-632-1702

この価格は、1998年12月12日現在のものです。在庫の有無、価格は変更されることがあります。

●ゲーラボで日本を征服し、ヲタクの楽園を作る計画を進めましょう。侍として助太刀します。（広島県福山市/戦國武将）　㊙君はとんだ勘違いをしているぞ。ゲーラボは断じてヲタク雑誌なんかじゃないんだ。世間の人がどう思っているかは知らないけど…。

ゲーム改造ツール

『神魔降臨』Editor

土肥　英明

NiftyServe FGALAM LIB:9 #1049

iMAGE CLUBの『神魔降臨』のセーブデータを改造するツール。CG鑑賞モードの100%化のほか、各パラメータの変更によりシミュレーションの難易度レベルを3段階に変更することができる。いちいち細かい数値を打ち込む必要がないのが便利。レベル変更を複数回実行すれば、究極改造も可能になるぞ。

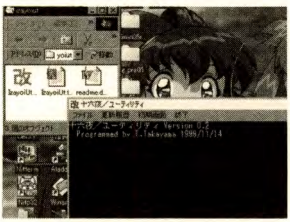
ゲーム改造ツール

『十六夜』CGフル化&パラメータエディタ

T.Takayama

http://www.vc-net.or.jp/~ttoru/

ティアラから発売されている『十六夜』のおまけモードをONにして、CGをすべて見られるようにする。そのうえパラメータまで変更可能にしてしまう、1本で2度おいしい改造ツールだ。データエディタ部分では精神力と理力を最大999まで、そのほかのパラメータは最大99までに書き替えることができる。



データ吸い出しツール

『PALETTE』アーカイブ展開ツール

でれつき

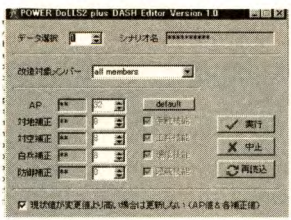
http://member.nifty.ne.jp/deretuki/

『PALETTE』のアーカイブファイルを展開してくれるツール。対象となるファイルは拡張子がMRGのもの。WAVファイルやメッセージのテキストを切り出すことができる。アーカイブファイルの一覧を出力する“pl1.exe”とアーカイブファイルからファイルを切り出す“pl2.exe”がパッケージされた形で配布されている。

Digital Underground New Review

PCゲーム世代のための今月の改造ツール

げれげれ



工画堂スタジオの『POWER DoLLS2 plus DASH』のデータ改造ツール。メンバーのAP値、補正値、技能の有無などが変更できる。

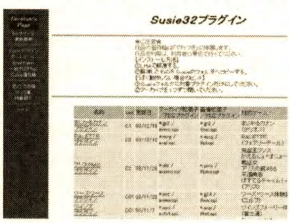
ただし、この改造ツールは『DASH』シナリオ専用となっている。『POWER DOLL』シナリオでプレイした場合は利用できない。これはチェックサムの問題によるものである。

ゲーム改造ツール

『POWER DoLLS2 plus DASH』Editor

土肥　英明

NiftyServe FGALAM LIB:9 #1046



今月紹介するSusieのプラグインは、アリスソフトの汎用CG吸い出しプラグインだ。対応ソフトは『鬼畜王ランス』、『かえるにょ・ぱにょ～ん』、『戦巫女』、『アリスの館4・5・6』、『王道勇者』、『ぱすてるチャイム』など。いままでソフトごとの吸い出しツールを使っていたユーザーは、これを機会にまとめてみては?

データ吸い出しツール

アリスソフトPMS形式Susie32プラグイン

でれつき

http://member.nifty.ne.jp/deretuki/

『星の丘学園物語・学園祭』からCGを抜き出し、BMPファイルに変換してくれるプログラム。Windows95/98のDOS窓専用。操作もいたってかんたんで、DOS窓からプログラムが置いてあるフォルダに移動し、CD-ROMドライブ名をオプションとして指定して実行すれば、自動的にBMPへのコンバートが行われる。

データ吸い出しツール

『星の丘学園物語・学園祭』BMP変換ツール

Melody-Yoshi

http://www.alles.or.jp/~melody/index.html

●任天堂から新しいハードが出るそうです。そんなのどうでもいいから早く64DDを出せ。(北海道札幌市/エアガイツはん) ㊙『ゼルダ』もひと段落したことだし、今年こそ64DDは出るような気がします。新ハードのことは気にするだけムダでしょう。

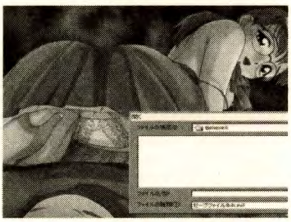
ゲーム改造ツール

『Believe in heart』CGモードオールON

J.J

http://member.nifty.ne.jp/~J_J/

SCRAMBLE HOUSEから発売されている美少女ゲーム『Believe in heart』のCGモードをすべてONにして、全部見られるようにするプログラムだ。対象となるセーブデータは、カレントフォルダの"bin.ini"ファイル。プログラムを実行すると、レジストリからセーブデータファイルを検出し、自動的に書き替えが行われる。



データ吸い出しツール

TmPlay ver1.22

Hurricane

NiftyServe FGALAM LIB:9 #1058

サターンの動画再生フォーマットをWindowsで再生する『TmPlay』がver1.22になった。今回のバージョンアップは『BLACK MATRIX』のムービーファイルに対応したもの。また、プレステの動画を再生する『PsxPlay』もver1.08へと更新され、ナムコなどの1つのファイルにまとめられたムービーを再生できるようになったぞ。

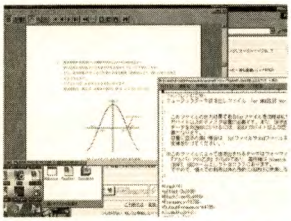
データ吸い出しツール

FX2WAV ver0.07

こうFX

NiftyServe FGALAM LIB:9 #1084

『FX2WAV』とは、Windows95用のPC-FXのADPCMデータをWAVEファイルに変換するツールである。FFTによるフィルタ機能を実装し、より高音質なコンバートが可能になっている。MP3などへの音声変換でも、それほど違和感がないレベルだ。なお、Niftyだけでなく Vector(http://www.vector.co.jp)からのダウンロードもできる。



げれげれ

PCゲーム世代のための 今月の改造ツール

Digital Underground New Review

『ALTEO』とは、パソコンゲームのセーブデータ改造をメインにした簡易バイナリエディタ。DOSアプリでWindows95のDOS窓からの操作もできるが、マシンBIOSの関係上、NECのPC-9801・9821でしか動作しない。ゲームごとに改造データが用意されており、今回は『同棲』の持ち金UPのシナリオが公開されている。

ゲーム改造ツール

ALTEO『同棲』シナリオ

ワンド

http://www.ha.sakura.ne.jp/~wand/

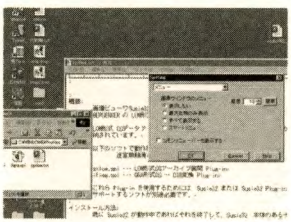
『夢幻夜想曲』のアーカイブファイルを分割するツール。アーカイブファイル（拡張子のないファイル）を選択すると、それに含まれるファイルが表示されて分割したいファイルを選択できるという親切設計。切り出せるファイルはWAVのほかCG、シナリオなどだが、CGとシナリオを閲覧するためには、別途ビューワが必要。

データ吸い出しツール

『夢幻夜想曲』PackFileDivider

川崎 斉

http://www.jah.ne.jp/~next96/



BERSERKERの『迷宮無頼漢』などで使われているLOW形式のアーカイブには、GRA形式のCGデータが格納されているが、当然このままでは表示させることができない。このプラグインでは、まず"axlow.spi"でLOW形式のアーカイブを展開。そのあとで"ifjmg.spi"でGRA形式のCGファイルを表示させる。

データ吸い出しツール

Speed LOW形式 Susie32プラグイン

tatsu

NiftyServe FGALAM LIB:9 #1080

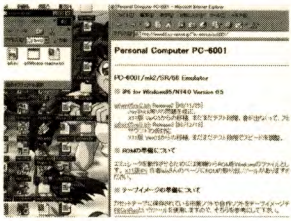
●12月中旬の新宿の量販店の込み具合はすさまじかった。ドリームキャストはこの時期を逃して大損に違いない。(東京都中野区/ぶうやん) 編年 未商戦は不発だったけど、これからソフトが多く出るようになれば買う人も出てくるでしょう。おもしろいソフトが出ればの話ですけど。

PC-6001エミュレータ

iP6 ver0.5
ISHIOKA Hiroshi
Masashi Moriya

http://www.geocities.co.jp/SiliconValley-PaloAlto/8861/
http://www02.so-net.ne.jp/~m-moriya/pc6001/

往年の名機、PC-6001のエミュレータだ。もちろん日本人の作者によるものなので、英語嫌いのユーザーでもOK。ISHIOKA Hiroshi氏のX11版『iP6（62）』とMoriya氏のWindows95/NT版がある。各種ROMイメージが別途必要となるが、取り出しツールのサイトにもリンクが貼られているので、迷うことはないだろう。



PC-Engineエミュレータ

HU6280
JamSponge & Mr.Kipling

http://www.hu6280.com/

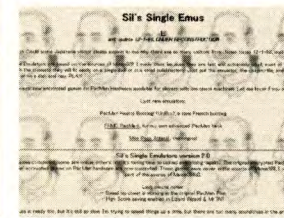
最近、Macもエミュレータの種類が豊富になってきたが、DOS/Windows用で有名なPC-Engineエミュレータ『HU6280』のMac版がついに登場した。すでにほとんどのHu-Cardゲームに対応している。今後は周辺機器への対応まで予定されているとのこと。さらにUnixやN64用まで開発されており、目が離せない。

アーケードエミュレータ

SilsSingleEmu ver2.0
M.C.Silvius

http://www.caiw.nl/~msilvius/sse.htm

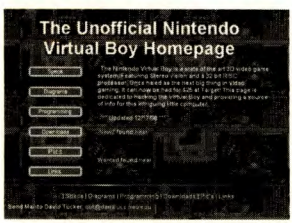
『M.A.M.E.』系列の一風変わったエミュレータを紹介しよう。1つのプラットフォームで複数のゲームデータに対応するというエミュレータ界の流行に、真っ向から対抗しているエミュレータがこれだ。『M.A.M.E.』から個々のエンジン部分を取り出して、個別のエミュレータにしているのである。現在、対応ゲームは40本強。



Digital Underground New Review

サイバネティック世代のための 今月のエミュレータ

げれげれ

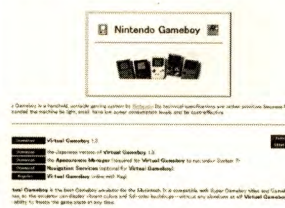


なんと、バーチャルボーイのエミュレータが登場した。おそらく世界にもコレ1本しか存在しないだろう。いまのところ対応しているゲームは『インスマウスの館』、『SPACE SQUASH』、『V・TETRIS』など。バーチャルボーイの数少ないすべてのゲームを制覇するのも、そう遠い話ではないかもしれない。

バーチャルボーイエミュレータ

VBEmu98 Ver0.5
David Tucker

http://dana.ucc.nau.edu/~dbt/VBMain.html

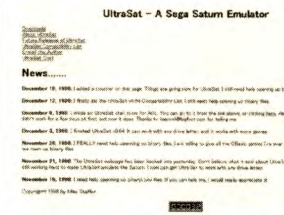


Windows版にすこしばかり遅れたものの、Mac版も順調にバージョンアップを続けている『Virtual Gameboy』がver1.3になって登場した。『ドラクエモンスターズ』などのカラーゲームボーイ用ソフトのサポートに加えて、なんとポケットカメラにも対応している。ユーザーにとって今回のバージョンアップは必須だろう。

ゲームボーイエミュレータ

Virtual Gameboy ver1.3 for MAC
John Stiles

http://emulation.net/gameboy/



今月も新しいサターンエミュレータを紹介できる。プレステに比べてエミュの数は多いものの、完成度の点でまだまだいま1歩のサターンエミュレータだが、このソフトも残念ながらまだゲームが動くことはない。CPUまわりのエミュレーションがメインとなっている。サターンのプログラミングに興味のある人はどうぞ。

サターンエミュレータ

UltraSat ver0.03
Mike Shaffer

http://www.angelfire.com/or/ultramega/ultrasat.html

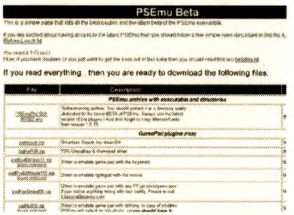
●近所の店では以前までワゴンセールでプレステとサターンのソフトを1,000円以下で売っていたのだが、近ごろはサターンのソフトしか売らなくなってしまった。（東京都練馬区/ドンパ）㊟プレステの『スパロボF』は出たばかりなのに、サターン版の中古は1,500円くらいでお得。

プレステエミュレータ

PSEMU Pro Beta版
Duddie

http://www.psemu.com/

ついに公開から1周年を迎えたプレステエミュレータが、プライベートβ版を公開している。XAサウンドの向上やアナログコントローラに対応するなど、積極的な攻めの姿勢は評価したいところだ。また、FAQもフランス語、イタリア語、朝鮮語、スペイン語に翻訳されている。プラグインも要チェックだ。

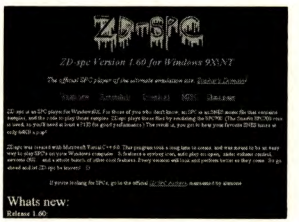


スーファミエミュレータ

ZD-spc ver1.60
Nitrolic INC.

http://www.zophar.net/zdspc/

ちょっと変わり種のエミュレータを紹介しよう。Windows95で動くスーファミエミュ…と書くとこれまでの『SNES9x』などと変わらないと思うかもしれないが、このツールはSPCと呼ばれるSNES用の音楽専用エミュレータなのだ。サイトにはskinなども用意されており、まるで『WINAMP』のようでもある。

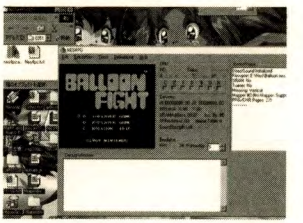


ファミコンエミュレータ

NES4PC
David Pieter de Regt

http://www.dycom.net/~akilla/

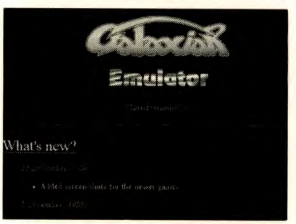
また新しいファミコンエミュレータが登場した。一般公開されたばかりということで、完成度はまだまだ低い。色の再現性やスピード、サウンド、個々のROMイメージへの対応など、やるべきことはまだまだある。だがタイミングの細かい設定やデバッガなど、エミュレータ開発に興味がある人には、参考にしてほしい。



げれげれ

サイバネティック世代のための 今月のエミュレータ

Digital Underground New Review



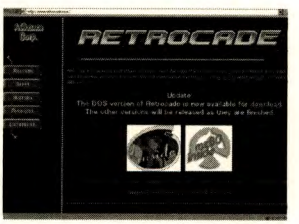
15本のレトロアーケードゲームに対応したマルチアーケードエミュレータ。その名が示すとおり、当然『GALAXIAN』への対応が中心である。

対応ゲーム15本のうち8本は『GALAXIAN TURBO』、『SUPER GALAXIAN』、『GALAXIANPART I』、『MIDWAY バージョン』などのシリーズもの。『GALAXIAN』マニアの人にオススメ。

アーケードエミュレータ

『GALAXIAN』EMULATOR V0.26
Barry Rodewald

http://galemu.emulationworld.com/

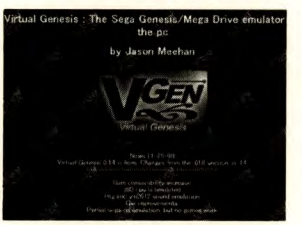


『M.A.M.E.』の登場以来、雨後の竹の子のように数を増やしているアーケードエミュレータの1つ。現在、バージョンは1.1となっているが、サイトの説明によるとこれが最終バージョンとなるらしい。だがDOSバージョンのみのアナウンスであることから、今後Windowsに移行する可能性も大きいといえるだろう。

マルチアーケードエミュレータ

Retrocade ver1.1
the Retrocade Alliance

http://www.retrocade.com/



メガドライブの海外版ジェネシスのエミュレータ。『Virtual Genesis』こと『VGEN』は、Bloodlustの『Genecyst』にもひけをとらないぐらい完成度の高いエミュレータであるが、このバージョンでとうとう世界初のメガCDのエミュレーションに成功した。サウンド機能を強化すれば、もう恐いものはない。

ジェネシスエミュレータ

Virtual Genesis ver0.014
JASON MEEHAN

http://ourworld.compuserve.com/homepages/JASONMEEHAN/VGEN.HTM

●大学に声優の坂本真綾さんがいるのですが、彼女はどのくらい人気があるんでしょうか？（埼玉県川越市/ボバン）㊟世間でどのくらい人気があるかどうかなんて気にする必要はないと思うんだけど。人気者だから自分もファンになるなんてのはおもしろくないぞ。

アナーキック世代のための W@REZをめぐる冒険

Text by げれげれ

The Adventure of W@REZ

ウェアーズの世界には、必須とされるツールが存在します。その代表的なものがダウンロードツール“GETRIGHT”。インターネットをさまよったことがある人なら、この名前をどこかできっと目にしているはずです。

しかし、インストールしておきながら、なんのためのツールかを理解していない人が多いとも聞きます。そこで今回はウェアーズに限らず、インターネットライフ全般を快適にしてくれるダウンロードツールについて紹介しましょう。

現在、ダウンロードツールのシェアの大半を占めているのが、先述の“GETRIGHT”です。それに対し、おもにウェアーズやMP3の世界で次第に浸透しつつあるのが“REGET”と呼ばれるツール。この2つに根本的な差異は存在しません。両方とも、ただ1つの目的——ダウンロードのために使われます。

ネット上にはさまざまなデータが存在します。フリーソフトやシェアウェア、音楽データ、市販ソフトの違法配布であるウェアーズ…。こうしたデータを手に入れようとするなら、ネットからダウンロードするのが基本です。もちろん、ネットスケープなどのブラウザでもクリックするだけでダウンロードは開始されます。では、なんのためにわざわざダウンロードツールをインストールする必要があるのでしょうか?

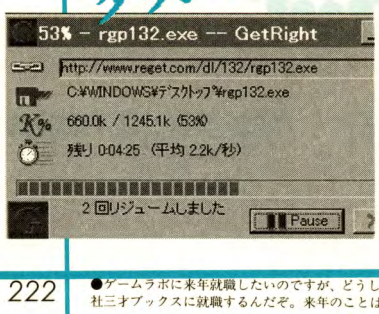
それは、“レジューム”があるからにほかなりません。“レジューム”とは、かんたんに言えば、再開機能のことです。ブラウザからダウンロードしていて、何らかの理由で接続が切断されてしまった場合、そのダウンロードは失敗となり、もう1度最初から始めなくてはなりません。1Mバイトや2Mバイト程度のデータであればさほど問題はありませんが、これが100Mバイト、200Mバイトとなると話は違ってきます。しかも、99%のダウンロードが終了していて残り1%でキャッチホンが入って失敗、などとなった日には笑い話にすらなりません。

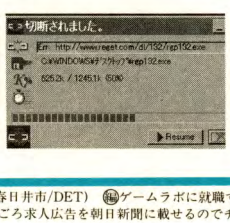
このとき、“GETRIGHT”や“REGET”といったツールでダウンロードしていれば、停止した時点からのダウンロードが可能となるのです。99%のダウンロードが完了しているなら、残り1%のダウンロードで、そのデータは正常にダウンロードできたことになります。

ウチはキャッチホンに入っていないから関係ないや、と思うのは早計です。10Mバイトのデータをダウンロードしていたはずなのに、自分のハードディスクを見ると5Mバイトしかない。しかも、実行や解凍しようとするとエラーが起きた。こんな状況におちいったことはありませんか?

インターネットに接続しているのに、ダウンロードに失敗してしまうことはめずらしくありません。というのも、これはサーバ同士のデータ送信が途中で切断されるために発生するからです。

うまく使いこなせば鬼に金棒!? ダウンロードツール





1晩かけてもダウンロードできない巨大ファイルを落とす際に重宝するダウンロードツール。『GETRIGHT』、『REGET』はその代表だ。

では、“GETRIGHT”と“REGET”との間にはどんな違いがあるのでしょうか?

ウェアーズの世界で1番問題となってくるのは、おそらく分割ファイルの数の多さでしょう。このところ一部の無料サーバでは、一定サイズ以上のファイルをダウン（アップ）ロードできなくしたり、あたかもウ

●ゲームラボに来年就職したいのですが、どうしたらいいのですか? （愛知県春日井市/DET） ㊎ゲームラボに就職するわけじゃなくて、株式会社三才ブックスに就職するんだぞ。来年のことは決まっていないけど、例年秋ごろ求人広告を朝日新聞に載せるのでチェック!!

ェアーズ対策としか思えない処置を施すものが増えています。

そのため、ウェアーズは圧縮ファイルを分割してアップせざるをえないのが現状です。しかしサイズの上限を1Mバイト程度に抑えられてしまうと、大きくなりがちなゲームなどの場合、どうしてもファイル数が莫大な数になってしまいます。最近はCDをハードディスク内にイメージとして保存し、仮想CD-ROMドライブとして使用する「CD革命ヴァーチャル」というソフトが一般的に利用されています。

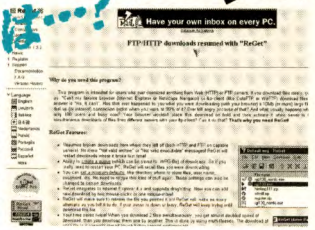
GETRICHTとREGET。使い勝手のよさは…？

バイナリエディタで蘇る『GETRIGHT』。周辺ツールの活用がミソ。

CD-Rを使ったことのある人であればその概念を理解しやすいのではないでしょうか。1枚のCDには多数のファイルが入っています。このソフトはそういったファイルの配置情報など、CDのなかに入っているデータや情報を1つのイメージファイルとしてまとめてしまうのです。拡張子はFCDとなり、ともすると600Mバイト前後の巨大なファイルになります。

これだけだとたんなるバイナリデータなのですが「CD革命ヴァーチャル」を使えば、あたかも1枚のCDであるかのように扱えます。もともと、要CDのアプリケーションをCDなしで使用できることを目的に開発されたようですが、だれかがウェアーズを使うのに非常に便利であると気付いたのでしょう。いまやこのFCDファイルに圧縮をかけ、アップしているサイトが多数あります。

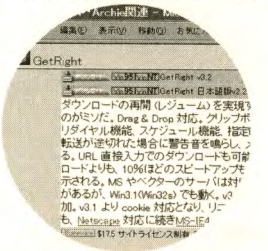
ファイルの分割・復元方法もLZHやZIPに圧縮されたファイルを何らかの形で分割する方法をとっています。単純にファイルをばっさり切ってDOSプロンプト上に復元したり、



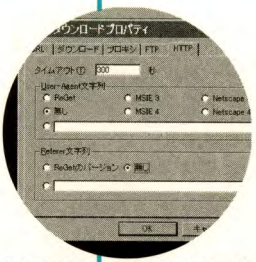
ダウンロードツールとして十分すぎるほどの機能をもった『REGET』。

専用のソフト上で分割復元するものなど、いまだにセオリーも定まっていません。そのなかでも、もっとも多く使われている方法はRAR分割でしょう。これはLZHやZIPと同じく圧縮解凍のツールですが、高圧縮率もさることながら、分割をサポートしているあたりが、ウェアーズユーザーをひきつけているようです。

さて、ウェアーズの世界でいま話題になっているのが一部有名無料サーバで、特定のツールのダウンロードができなくなったり、極端に転送速度が遅くなっているこ



ツールは窓の杜（http://www.forest.impress.co.jp/）などで落とせる。



『REGET』のUser-Agent文字列の設定画面。ここでブラウザの設定が可能。

とです。おそらくウェアーズ対策かと思われますが、特定のツールとはほかならない“GETRIGHT”だからなのです。

ふつうダウンロードするときに、ツールはさまざまな情報を送信します。そのなかには自分が何であるのか、と言った情報が含まれています。

つまり“GETRIGHT”であれば“GETRIGHT”の文字列が、ネットスケープであれば、バージョンごとに“Netscape 3”、“Netscape 4”といったぐあいに文字がサーバに送信されます。それを受け取ったサーバはその文字列を判定して接続を拒否したり、故意に遅い接続速度にするわけですね。

サーバ管理者が「これはウェアーズ対策です」と明言したわけではないので、絶対とはいえません。けれども、こういったダウンロードツールの制限を行っているサーバは、往々にしてファイルサイズの制限も行っているため、やはりウェアーズ対策の意味あいが大きいと推測されます。

『GETRIGHT』と『REGET』。『REGET』のほうが単体で豊富な機能を装備しているため、目を奪われがちですが『GETRIGHT』でも周辺のソフトを併用すればほぼ同じ機能になります。ユーザーとしては両方のソフトを使って、自分に合うツールを選ぶのがよいでしょう。

●いまドリキャスでインターネットやって投稿してるぜ！　これを載せろ！　そしてドリキャスを純粋に評価しろ！　んでもってセガサターンもシロ！　（秋田県由利郡/ネイゼル）　㊟ドリキャスってインターネットもできるんだ、すごいなあ。でも、パソコンでもできるからいいや。

From Editors

■某S誌の売上週間ランキングで10,000本未満のサターンソフトが首位になる現実には、この業界の未来が暗示されているかのようだ。“DCは頑張ってほしい”というのはほんとの判官びいき？（北添）

■春の新作ラッシュが近いですが、おいらは春に発売の『BLACK JACK VS 松田純』をマーク。雑誌によると「ゲーム中、松田純はアニメで登場」するらしい。ってそれ松田純の意味あんのか？（鈴木）

■雑誌で読んだのだけれど、奥田民生氏はWindowsユーザーながらiMacが気になっているという。乗り替え組がここにも1人誕生か!?1999年、Appleはなにをブチかましてくれるのでしょう。（渡辺）

■年末商戦は目玉ソフトがないといわれていたようです。普段からビッグタイトルとは関係のないゲームを買っている身にはどうでもいいことなのですが、大作が出たほうが本も売れるし…。（柴田）

■デジタルカメラと中古のPower Bookを購入。この2つを組み合わせれば、500枚近い画像を記録できる。ただ問題はカメラのバッテリとパソコンの重さで、遠出するのに向いてないのが辛い。（後藤）

■「事物はじっさい統一であり、有は混乱した統一である。私の認識の秩序はつねに真である」。ファッションでアングラを気取るすべての輩たちに、この言葉を捧げよう…。（佐々木：hack@jweb.co.jp）

■成長しない人間は魅力がありません。というわけで、今年の目標は、ゲームラボ誌上での「ぷに萌え」ワールドのさらなる成長と拡大にしたいと思います。って全然変わっていないかも…。（増田）

■諸君！ライバルはいるか。ゲーマーでなくてもよきライバルにめぐり会えることは大切だ。切磋琢磨できるようなライバルを増やせ。それでこそ人生が楽しくなるってもんだ、なぁ、諸君。（及川）

◉99年3月号予告◉2月16日（火）発売

第1特集 すごい、簡単、きもちいい!?

美少女徹底攻略

第2特集 これだけは読むべし

モンドブック鬼の50冊

●記事中のプログラムやOS、システムなどの名称は各メーカーの登録商標です。また、掲載したプログラムはフリーウェアやシェアウェアなどの断り書きがあるもの以外、個人として利用するほかは著作権上、著作者に無断で使用できません。
※本誌に掲載されたハードやソフトの改造を行うことで、メーカーの保証外になるケースがあります。また、改造を行う人はいかなる場合も各自の責任で行ってください。※本誌の無断転載を禁じます。

【おわび】12月号「業界別人物名鑑」199ページのMTJ氏のプロフィールに「『バブルボブル』、『サイバリオン』とゲーム性の高い作品群を制作していたが、それは友人の田尻氏や部下たちからのパクリだったとか」という表現がありましたが、それは事実誤認であり、MTJ氏が実際に田尻氏のアイデアを盗用したわけではありません。MTJ氏をはじめとする関係者の皆様に多大なるご迷惑をおかけいたしました。謹んでお詫び申し上げます。

ゲームラボ
2月号

定価840円（本体800円）送料116円
発行年月日1999年1月1日
振替　00130-2-58044

発行所　株式会社三才ブックス
発行人　和田洋一
編集人　及川忠宏
編集スタッフ
増田伸也
佐々木一憲
後藤将之
柴田智之
渡辺浩行
鈴木祐一郎
北添希好
住所　〒104-0031
東京都中央区京橋3-14-6
斎藤ビル2F
TEL03-3535-7331
FAX03-3567-6435

写植印刷　図書印刷株式会社
表紙イラスト　三輪滋
レイアウト　伊羅子慎二/小林活夫
SSデザイン（坂口和澄・坂口亜紀）
イラスト・マンガ
ピョコタン
松山花子／まるたん
峰岸達実／村崎めぐみ
渡辺電機（株）／乃木綺人

※一部地域で発売日が異なります。※内容は変更することがあります。

払　込　取　扱　票

00 東京

口座番号（右詰めにご記入ください）

0	0	1	3	0	ー	2			5	8	0	4	4

金額 ※ 千 百 十 万 千 百 十 円

料金 特殊取扱

加入者名　株式会社　三才ブックス

通信欄 ※

［別冊・ムック・バックナンバー］
書名(号数)　注文書

［ゲームラボ］
定期購読申込書
19　年　月号より1年間

払込人住所氏名 ※
（郵便番号　　）
（電話番号　　－　　－　　）

受付局日附印

各票の※印欄は、払込人において記載してください。

裏面の注意事項をお読み下さい。（郵政省）（私製承認東第4760号）

切り取らないで郵便局にお出しください。

払込票兼受領証

口座番号 0 0 1 3 0 ー 2
右詰めにご記入ください
5 8 0 4 4

加入者名　株式会社　三才ブックス

金額 ※ 千 百 十 万 千 百 十 円

払込人住所氏名 ※

料金 （消費税込み）　円

特殊取扱

受付局日附印

記載事項を訂正した場合は、その箇所に訂正印を押してください。

この受領証は、郵便局で機械処理をした場合は郵便振替の払込みの証拠となるものですから大切に保存してください。

ご注意

この払込書は、機械で処理しますので、口座番号及び金額を記入する際は、枠内に丁寧に記入してください。

また、下部の欄(表面及び裏面)を汚したり、本票を折り曲げたりしないでください。

(郵政省)

ゲームラボ定期購読のお知らせ

購読料 1年間 10,000円(税・送料込み)

ゲームラボを毎月郵送でお届けします。(別冊は含まれません)

お申し込み方法

郵便振替(口座番号00130-2-58044、加入者名　株式会社三才ブックス)か現金書留のどちらかで上記金額を当社までご送金下さい。その際、定期購読開始の月号、住所、電話番号、氏名(フリガナをつけてください)を誤りのないようにはっきりと記入してください。

※バックナンバーにさかのぼって、定期購読を開始することはできません。開始を希望される月号の発売日の1カ月前までにお申し込み下さい。

※郵便振替用紙は、郵便局に備え付けのものでもご利用になれます。

※郵便事情により発売日までにお届けできないことがあります。

この払込取扱票の裏面には、何も記載しないでください。

床(ページ下)用の原稿用紙です。情報・意見・質問などを自由にお書きください。

※このハガキに書ききれない場合は封書でも結構です。

郵便はがき

料金受取人払

京橋局承認

3420

差出有効期間
2000年1月12日

1048790
186

東京都中央区京橋
3-14-6
斎藤ビル

㈱三才ブックス
ゲームラボ編集部 行

住所	□□□-□□□□ ☎ ( ) フリガナ 都道府県 市区郡 フリガナ				
氏名	フリガナ	ペンネーム			
年齢	男・女	職業		プレゼント番号	
使用しているパソコン(使用OS)およびゲーム機は？					

住所・氏名には必ずフリガナをお願いします

ゲームラボ2月号アンケートカード

あなたがパソコンを買った理由（買ったら何をやりたいか）を教えてください。

（　　）

あなたの体験したゲーム、パソコンのバグを教えてください。

（ソフト・ハード名（　　）

バグの
内容）

今月号の感想をお書きください。

（　　）

今月号で面白かった特集記事を面白い順に3つ番号を書いてください。

1		2		3	

❶最新改造ツール&ショップガイド ❷プレステ新プロテクト研究 ❸GD-ROMバックアップ ❹改造名場面 ❺隠しファイルレポート ❻新作最強!! コード集 ❼素晴しきバカ改造の世界 ❽セーブデータをネットで交換 ❾パソコンゲーム改造 ❿エミュレータ改造のススメ ⓫PC改造ツールカタログ ⓬改造の達人に聞く ⓭改造用語 ⓮改造コードホームページ ⓯ゲーム攻略系ホームページ100選

今月号で面白かった連載記事を面白い順に5つ番号で書いてください。

1		2		3		4		5	

今月号でつまらなかった記事を順に3つ番号で書いてください。

1		2		3	

❶㊙と読者のTalk 2 Talk ❷ユーザーズフォーラム ❸誌上裁判 ❹漢の花道 ❺GL博物院 ❻激安番長 ❼GL HitChart!! ❽巡回診療所 ❾同人わーるど ❿アジアウェーブ ⓫美少女パンチ!! ⓬女王さまと賢者の石 ⓭ゲームの事情 ⓮アニメの裏側 ⓯ゲーム業界流言飛語 ⓰テレビ業界の掟 ⓱Power of Dream ⓲㊙ゲーム紀行 ⓳分解天国 ⓴エミュレータ ㉑クソゲー星人 ㉒GLギャラリー ㉓ゲーム改造コード集 ㉔改造コード普及委員会 ㉕たにしげのパソゲー改造講座 ㉖ベーシックのツボ ㉗ゲームボーイソフト開発教室 ㉘ハードハック ㉙読者投稿作品 ㉚まんがなるへそ物語外伝 ㉛CD-Rクラック ㉜板前の3分ハッキング ㉝ウィルス ㉞レトロゲーム ㉟68まみれ ㊱基板道場 ㊲GLインフォメーション ㊳GL買い物術・東日本 ㊴GL買い物術・西日本 ㊵今月の改造ツール ㊶今月のエミュレータ ㊷W@REZをめぐる冒険

郵便はがき

料金受取人払

京橋局承認

3419

差出有効期間
2000年1月12日

1048790
186

東京都中央区京橋
3-14-6
斎藤ビル

㈱三才ブックス
ゲームラボ編集部
コーナー 行

住所	□□□-□□□□ ☎（　　）	
	フリガナ	
	都道府県	市区郡
	フリガナ	
氏名	フリガナ	ペンネーム
年齢	男・女	職業

住所・氏名には必ずフリガナをお願いします

2月号

ホームページからの商品のお申込みも可能です。http://karat-jp.com/

ゲームブースター

PS/N64でGBのゲームが楽しめます!!!

＜好評発売中!!＞

●GBソフトエミュレート機能
・PS本体でGB用のソフトが遊べる!

●オリジナルゲーム「REBOUND」内蔵
・GB用のゲームがなくても、オリジナルゲーム「REBOUND」で遊ぶことが可能

●プロアクションリプレイ機能
・GB用プロアクションリプレイと同様の秘技コード機能を搭載!
・秘技コード集付

●スーパーGB互換機能
・スーパーGB対応ゲームは、カラー表示／フレーム表示が可能

●パレットカラーのエディット機能
・GBゲームの白黒画面を自分の好きな色に変えて遊ぶことが可能

●CDプレイヤー機能
・好きな音楽CDを演奏しながらGB用ゲームをプレイ!

●充実のオプション機能
・ゲームの画面サイズが2段階に設定可能
・フレームスキップ機能でゲームスピードを可変することが可能
・オリジナルの画面枠を2種類内蔵

※ゲームのサウンド機能はエミュレートされていないため、音楽は鳴りません。

定価 ¥6,800

動作確認ソフト一覧

モグラーニャ／ゼルダの伝説 夢を見る島／ポケットモンスター（赤・緑・青）／ヨッシーのたまご／ヨッシーのクッキー／ヨッシーのパネポン／ドンキーコング／スーパードンキーコングGB／ドンキーコングランド／星のカービィ／ゲームボーイギャラリー／ゲームボーイギャラリー2／モトクロスマニアックス／ゴットメディスン復刻版／がんばれゴエモン 黒船党の謎／パワプロGB／悪魔城ドラキュラ 漆黒たる前奏曲／コナミGBコレクションVol.2／ゲームボーイウォーズTURBO／熱闘餓狼伝説2／熱闘サムライスピリッツ／ジャングルの王者ターちゃん／クレヨンしんちゃん オラのごきげんコレクション／クレヨンしんちゃん オラのいたずら大変身／ロックマンワールド／ロックマンワールド2／ロックマンワールド3／ロックマンワールド4／ロックマンワールド5／ナムコギャラリー Vol.1／ナムコギャラリー Vol.2／アレサ3／メダロット カブトバージョン／メダロット クワガタバージョン／Z会 究極の英単語1500／忍たま乱太郎GB／川のぬし釣り／海のぬし釣り／みどりのマキバオー／ポケットラブ／カラムー町の大事件／バックス・バニーコレクション／プリクラPOCKET2 彼氏改造大作戦／パズルボブルGB／キョロちゃんランド／ぽけっとぷよぷよ通／コナミGBコレクションVol.1／コナミGBコレクションVol.4／ナムコギャラリー Vol.3／熱闘闘神伝／／熱闘リアルバウト餓狼伝説スペシャル／ゲームで発見！たまごっち／ゲームで発見！たまごっち2／カービィのブロックボール／ポケットモンスター ピカチュウ／テトリスDX／ロードス島戦記／英雄騎士伝／ポケット電車／激闘パワーモデラー

動作不可ソフト一覧

ベースボール／星のカービィ2／カービィのピンボール／カービィのきらきらきっず／コナミGBコレクション Vol.3／ボンバーマンコレクション／原人コレクション／スーパービーダマン ファイティング フェニックス／ネクタリスGB／大貝獣物語 ザ・ミラクルオブザ・ゾーン／熱闘キングオブファイターズ96／熱闘サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣／ゲームで発見!たまごっちオスっちとメスっち／スーパーロボット大戦／第2次スーパーロボット大戦G／超魔神英雄伝ワタル まぜっこモンスター／アレサ／アレサ2／魔界塔士 Sa・Ga／Sa・Ga2 秘宝伝説／ドラえもん2 アニマル惑星伝説／ドラえもんカート／スーパーチャイニーズランド1.2.3'／牧場物語GB／ポケットキョロちゃん／ポケットラブ2／スーパーブラックバスポケット／カンズメモンスター／CR大工の源さんGB／ミニ四駆GB Lets&Go!!／頭文字D外伝／ドラクエモンスターズ／ロボットポンコッツ（STER・SUN VERSION）／ワリオランド2／サンリオタイムネット（未来編・過去編）／ゼルダの伝説 夢を見る島DX／カラムー町は大さわぎ！／ゲームボーイウォーズ2／ぽけっとぷよぷよSUN

● 裏ワザデータ郎　新発売!!

NEW for PS

「赤」定価 ¥3,980 「緑」定価 ¥3,980

裏ワザデータ郎の最新版！！「赤」版と「緑」版の2パッケージで登場！！　予約受付中!!

データ郎 赤【収録タイトル一覧】●**メタルギアソリッド**／[1周目/2周目/3周目]全武器・全アイテム(時限爆弾以外)を持っている ●**BRAVE FENCER 武蔵伝**／お金MAX、きゅうじょリスト・フィギュア・五輪の書・でんせつのぶぐ・しゅうとくワザ全部、ステータスレベル30、HP・BP500、きょりMAX ●**遊戯王モンスターカプセル ブリード&バトル**／モンスターZOO全部揃う・ステータスMAXのモンスターが5体いる状態でスタート ●**川のぬし釣り 〜秘境を求めて〜**／いとこ（隠れキャラ）以外の全キャラのお金と体力MAX ●**どきどきポヤッチオ**／お金・アイテム全部揃った状態で2日目からスタート ●**峠MAX2**／全車選択可能 ●**ナイト&ベイビー**／お金MAX、ナイト・ベイビーのステータスMAXで「やどやウズマキ」からスタート ●**プリンセスメーカー ポケット大作戦**／全キャラ使用可能・おまけ全て選択可能 ●**ツインビーRPG**／お金MAX、フルーツ全部999個、アイテム全部99個、ツインビーステータスMAX ●**サンダーフォースV パーフェクトシステム**／DIGITAL VIEWER全て見られる・TIME ATTACK 使用可能・Game Level[Master]設定可能・コンティニュー[Free]設定可能 ●**ナイトメアプロジェクト YAKATA**／主人公のステータスMAX ●**情熱★熱血アスリーツ**／資金MAX ●**ブルー レジェンド オブ ウオーター**／マイアノート内のムービー全て鑑賞可能 ●**アドヴァンストVG2**／隠しキャラクター使える・エクストラコンフィグ全項目使用可 ●**アルバレアの乙女**／主人公のステータスMAX ●**ドキドキプリティーリーグ 熱血乙女青春記**／おまけ選択可能 ●**みつめてナイト**／オプション全項目選択可能・みつめてギャラリー全部見られる・通称一覧表全部埋まっている・パズルでナイト全キャラ使用可能 ●**ときめきメモリアルドラマシリーズVol.2 彩のラブソング**／おまけ・ミニゲーム全て選択できる・アルバムの写真全て見られる ●**アンジェリークSpecial2**／親密度MAX・相性MAX ●**ファイヤーウーマン纏組**／アルバム・映写室全て見られる・纏バトラーSpecial Edition選択可能 ●**卒業Ⅲ**／パラメータMAX・アルバム全部［全キャラ］●**Mystic Mind 〜揺れる想い〜**／主人公ステータスMAX・持金MAX(主編・めぐみ編)・アルバム全て見られる ●**風の丘公園にて**／プロフィールノート・リコレクト・ダイアリー全て見られる ●**あやかし忍伝くの一番**／全キャラクターのステータス&好感度MAX ●**同級生2**／Gals Room全て選択可能 ●**バーガーバーガー**／資金MAX、食材全て選べる

データ郎 緑【収録タイトル一覧】●**ビートマニア**／DISC1・2共TRAINING & FREE全曲選択可能 ●**XI［sai］**／ギャラリー全部選択可能・SPEED0〜5選択可能・PUZZLE全面選択可能・星2100個 ●**影牢**／Total Ark MAX・全トラップ開発済み ●**実況パワフルプロ野球'98開幕版**／サクセスモードで筋力・敏捷・技術MAX（投手・外野手）●**御神楽少女探偵団**／事件の回想全て見られる（本編ディスク）、探偵の休日1〜3プレイ可能（インターミッションディスク）、スペシャルムービー・設定資料全て見られる（スペシャルディスク）●**仮面ライダー**／隠しキャラ・隠しオプション全部、アルバム・カード全部 ●**ダブルキャスト**／達成率100%（エンディング見ると100%クリア画面が見られます）●**季節を抱きしめて**／達成率100%（エンディング見ると100%クリア画面が見られます）●**サンパギータ**／達成率100%（エンディング見ると100%クリア画面が見られます）●**双界儀**／全面クリア済み・全面選択可能・全キャラ選択可能・かけら500 ●**チョロQマリンQボート**／チョロQ全143台出現・ムービー全て見られる ●**チョロQ3**／お金MAX、パーツ・アイテム沢山、イベント表全て揃っている ●**風のクロノア**／エクストラバージョンプレイ可能・ミュージックプレイヤー使用可能 ●**G・O・Dpure**／お金MAX、能力値MAX ●**英雄伝説3 白き魔女**／お金MAX・ジュリオ、クリスのステータスMAXでスタート ●**英雄伝説4 朱紅い雫**／お金MAX&アヴィンのステータスMAXの状態でスタート ●**レブス**／トキサ：アイテム全部99個、文字・文法テクスト全部、パーティLv99・装備ランクAラクリマ：アイテム全部99個、文字・文法テクスト全部、パーティLv99・装備ランクA ●**スターウォーズ マスターズ オブ テラス・カシ**／隠しキャラクター（5人）出現 ●**ドルイド 闇への追跡者**／お金・ステータスMAXでスタート ●**私立ジャスティス学園**／エボリューションDISC：おまけ全部選択可能&全キャラ使用可能アーケードDISC：おまけ全部選択可能&全キャラ使用可能 ●**ウルトラマンファイティングエボリューション**／隠しキャラ・ギャラリーモード埋まる ●**ソルディバイド**／[オリジナルモード] 武器の強さ・防御力MAX ●**アサンシア**／Lv99・ステータスMAX ●**村越正海の爆釣日本列島**／釣果点MAX・ルアー全種99個所持 ●**ブリーディングスタッド2**／お金MAX・お宝・ぬいぐるみ・展示室全て埋まった状態でスタート

● PCバックアップ　定価 ¥4,800　予約受付中!!

NEW for PS　近日発売予定!!

パソコンと接続してPSメモリーカードのデータをパソコンのハードディスクに保存したり、保存したデータをメモリーカードに転送することができます！！

★ハードディスク使用量は1ブロックあたり約8KB！！★メモリーカード1枚分（15ブロック）でも120KB！！
★1GBのハードディスクならメモリーカード約8000枚分のデータを保存可能！！★経済的に大変お得！！

【動作環境】シリアルポートを有するPCでWindows95/98が動作するマシン。【セット内容】●PCバックアップ本体／1個●アプリケーションFD／1枚●取扱説明書／1冊

SS用裏ワザデータ郎

●裏ワザデータ郎だからできる秘技セーブデータ大量収録!!
●使い方はカートリッジスロットに差し込んでロードするだけ!!
●更に外部カートリッジRAMとしても使えます!!
●難しくてあきらめていた隠しキャラで遊んでみよう!!

定価 ¥3,980

●サクラ大戦2 ●スーパーロボット大戦F ●スーパーロボット大戦F完結編 ●機動戦士ガンダム ギレンの野望 ●グランディア ●グランディア デジタルミュージアム ●デビルサマナー ソウルハッカーズ ●仙窟活龍大戦 カオスシード ●わくわくぷよぷよダンジョン ●デッド オア アライブ ●ボンバーマンウォーズ ●ソニックR ●ファイターズメガミックス ●新世紀エヴァンゲリオン デジタル・カードライブラリ：全てのカードが揃っている ●ファルコムクラシックス ●御意見無用 Anrchy in the NIPPON ●峠キング・ザ・スピリッツ2：全車種使用可能 ●ラストブロンクス ●スレイヤーズろいやる ●サクラ大戦 ●花組大戦コラムス ●ルナ シルバーストーリー ●サバキ ●アイドル麻雀ファイナルロマンス4 ●ファーランドサーガ ●メルティランサーRe-inforce ●アイドル雀士スーチーパイ2 ●Piaキャロットへようこそ！！ ●きゃんきゃんバニープルミエール ●きゃんきゃんバニープルミエール2 ●きゃんきゃんバニーエクストラ ●下級生 ●ときめきメモリアルドラマシリーズvol.2彩のラブソング ●スーパーリアル麻雀P6 ●スーパーリアル麻雀P7 ●スーパーリアル麻雀P7限定版 ●王様ゲーム ●慟哭そして..

PS用裏ワザデータ郎スペシャル

裏ワザデータ郎1〜3から人気ゲームをセレクト!!
データを消せば60ブロックの無圧縮メモリーとして使えます!!

定価 ¥4,500

●バイオハザード2 ●グランツーリスモ ●鉄拳3 ●チョコボの不思議なダンジョン ●ゼノギアス ●テイルズ オブ デスティニー ●ブレス オブ ファイア3 ●鉄拳 ●フロントミッションセカンド ●マイクロマシーンズ ●バスト ア ムーブ ●アーマード・コア プロジェクトファンタズマ ●ダービースタリオン ●サガフロンティア ●ファイナルファンタジータクティクス ●トバルNo.1 ●トバル2 ●ファイナルファンタジーⅦ ●ランナバウト ●マリーのアトリエ ●悪魔城ドラキュラX ●ソウルエッジ ●チョロQ/チョロQVER1.02 ●チョロQ2 ●エースコンバット2 ●ゼビウス3D/G+ ●リッジレーサーレボリューション ●レイジレーサー ●メルティランサー

通信販売のお申し込みは右記迄どうぞ！ 0120-77-1756
受付：月〜金曜／10：00〜18：00、土・日・祭日／9：00〜18：00

★在庫確認後、下記でお申し込みください。
宅急便代引きシステム（ヤマト便）

注意：未成年者の方は保護者の電話確認が必要です。
送料・手数料はお客様負担になります。
返品：交換はできません（新品故障は除く）。＊価格は全て消費税込みです。

有限会社カラット
〒110-0016 東京都台東区台東2-3-2 MKビル
TEL：03-5688-4654 FAX：03-5688-4188
〈ユーザーサポートTEL：03-5688-4766〉
【ホームページ】http://karat-jp.com/

ゲーマーを震撼させる衝撃の新機能満載!!

PS用/SS用プロアクションリプレイ2

PS用プロアクションリプレイ2 NEW

アクションリプレイCD読込機能搭載 ※1
CDから秘技コードの読込やバージョンアップが可能に!!

●秘技コードの大幅パワーアップ
十数種類の「PS用PAR 2」ならではの強力な秘技コードが使用可能!
もちろん従来品のコードはそのまま使用可能!!

●高速ブートアップ機能
ゲームスタートまでの時間を大幅に短縮!

●ファイルビューワー機能
ゲームCD内の画像ファイルを鑑賞可能!

●イメージビューワー機能
ゲーム中の好きなシーンの画像をじっくり鑑賞好きなシーンの画像をパソコンに転送可能!※2

●アイコンエディターを搭載 ※3
お気に入りのセーブデータを、自分だけのアイコンに!

※1 CDは別売予定
※2 プロコムスリンク（Windows版）が必要です
※3 アイコン変更によって、データが使用できなくなる場合があります

*旧バージョンからのアップグレードはできません。

定価 ¥9,800

PAR2スケルトンタイプ 好評発売中!!

【PS用 PAR2 内蔵済コードリスト】
●アーク ザ ラッド ●アーク ザ ラッド2 ●アインハンダー ●アンジェリークSpecial ●ヴァンパイア ●エースコンバット ●エースコンバット2 ●エックスメンVSストリートファイターEXエディション ●風のクロノア ●キリーク ザ ブラット ●クラッシュバンディクー ●クラッシュバンディクー2 ●グレープ地獄V ●クロックUバウバウアイランド ●サガフロンティア ●サイドワインダー ●ジャンピングフラッシュ! ●ジャンピングフラッシュ!2 ●シュタルフェーダー ●新スーパーロボット大戦 ●新日本プロレスリング 闘魂列伝 ●スタプレード アルファ ●ストリートファイターEX plus アルファ ●ストリートファイターREAL BATTLE ON FILM ●ストリートファイターZERO ●ストリートファイターZERO2 ●ゼノギアス ●ゼビウス3D/G+ ●ソウルエッジ ●卒業2ネオジェネレーション ●第4次スーパーロボット大戦S ●タイムクライシス ●チョコボの不思議なダンジョン ●チョコQ ●ディセント ●テイルズ オブ デスティニー ●鉄拳 ●鉄拳2 ●鉄拳3 ●テーマパーク ●電車でGO! ●ときめきメモリアル ●ときめきメモリアル プライベートコレクション ●トバル2 ●ドラゴンボールZ アルティメットバトル22 ●ナムコミュージアム VOL.1 ●ナムコミュージアム VOL.2 ●ナムコミュージアム VOL.3 ●ナムコミュージアム VOL.4 ●バイオハザード ●バイオハザード ディレクターズカット ●バイオハザード2 ●バスト ア ムーブ ●パラサイトイヴ ●パラッパラッパー ●ファイナルファンタジー4 ●ファイナルファンタジー7 ●ファイナルファンタジー7 インターナショナル ●ファイナルファンタジータクティクス ●フィロソマ ●ブシドーブレード ●ブシドーブレード弐 ●ブレス オブ ファイア3 ●ボクサーズロード ●みんなのGOLF ●メタルジャケット ●ライトニングレジェンド ●リッジレーサー ●リッジレーサー レボリューション ●レイジレーサー ●ロックマンX3

PS PAR2用 アクションリプレイ秘技コードCD Vol.1

好評発売中!!
■別冊秘技コード集 Part1～EXの総集編!!
■CDを読み込ませるだけで秘技コードを使用可能!!

276タイトル 2651種類の秘技コードを収録!!

定価￥2,980

SFC用プロアクションリプレイ

- 秘技コードが同時に100行まで入力可能!!
- 自分で秘技コードの作成が可能!!
- 3段階スローモーションモード付!!
- 人気ゲームソフト多数収録の秘技コード集付!!

【主なコード集収録ソフト】
ドラゴンクエスト1～6／ダービースタリオン'96／第4次スーパーロボット大戦／ファイヤーエンブレム 聖戦の系譜／ファイナルファンタジー4～6／ロマンシング・サガ1～3／ロックマンX1～3／他

定価 ¥5,800

※ゲームソフトによっては、ご使用出来ない場合がございますのでご了承下さい。

プロアクションリプレイとは？

秘技コードと呼ばれる12ケタの英数字をアクションリプレイに入力するだけで、パラメーター最大、無敵、新必殺技等ゲームの様々な設定をコントロールすることが可能なハイテク・カートリッジです。今や、パワーゲーマーの必需品!! 初心者の攻略をアシスト!!

SS用プロアクションリプレイ2 NEW

- 圧縮率最大時8000ブロックのデータ保存が可能!
- ゲーム中にカートリッジへのセーブロードが可能!
- 人気ゲームのミニコード集付属!

＊旧バージョンからのアップグレードはできません。

【SS用PAR2 付属コード】
●サクラ大戦2 ●サクラ大戦 ●スーパーロボット大戦F ●スーパーロボット大戦F完結編 ●ガングリフォンII ●機動戦士ガンダム ギレンの野望 ●Jリーグプロサッカークラブをつくろう!2 ●Jリーグ プロサッカークラブをつくろう! ●グランディア ●グランディア～デジタル ミュージアム～ ●デビルサマナー ソウルハッカーズ ●ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド ●わくわくぷよぷよダンジョン ●仙嬢活龍大戦カオスシード ●シャイニングフォース III シナリオ1 王都の巨神 ●センチメンタルグラフィティ ●スレイヤーズろいやる ●アイドル麻雀 ファイナルロマンス4 ●スーパーリアル麻雀P7 ●重装機兵 レイノス2 ●ソニック R ●プロ野球チームをつくろう! ●真・女神転生 デビルサマナー ●真説 サムライスピリッツ 武士道烈伝 ●パロック ●ゼロ・ディバイド～ザ・ファイナルコンフリクト～ ●全日本プロレスFEATURING VIRTUA ●バーチャコップ ●バーチャファイター2 ●セガラリー・チャンピオンシップ ●バンツァードラグーン ツヴァイ ●闘神伝S ●リグロードサーガ ●シムシティ2000 ●プリンセスメーカー2 ●電脳戦機 バーチャロン ●機動戦艦アデシコ～やっぱり最後は「愛が勝つ」?～ ●ゲーム天国 ●ザ・コンビニ ～あの町を独占せよ～ ●バーニングレンジャー ●RONDE～輪舞曲～ ●バイオ ハザード ●デッド オア アライブ ●ファイターズ メガミックス ●ファンタジーゾーン

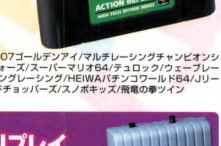
N64用プロアクションリプレイ

N64ユーザー夢の新兵器！

定価 ¥9,800

【内蔵されているコード】
爆ボンバーマン DOJA64／ドラえもん/007ゴールデンアイ/マルチレーシングチャンピオンシップ/パイロットウイングス64/スターウォーズ/スーパーマリオ64/チョコロック/ウェーブレース64/デュアルヒーローズ/ディディーコングレーシング/HEIWAパチンコワールド64/ソリーダイレブンビート/ぷよぷよSUN/ワイルドチョッパーズ/スノボキッズ/飛竜の拳ツイン

GB用/GBP用 プロアクションリプレイ



待望のGBカラー版も発売予定!!（9月中旬）

- 秘技コードサーチ機能付
- 人気ゲームの秘技コード集付

【コード集収録ソフト】
ポケモン／川のぬし釣り3／QIX／たまごっち／たまごっち2／スーパーマリオランド／スーパーマリオランド2（63の金貨）／スーパーマリオランド3（ワリオランド）／風来のシレンGB／魔界塔士SaGa／秘宝伝説SaGa2／メトロイドII／ミニ四駆GB(Let'sGo)

定価 ¥4,800

※ゲームカートリッジによっては未対応の物もございます。
注）ゲームボーイカラー本体とカラー対応カートリッジの組み合せ時のみご使用できません。

通信販売のお申し込みは右記迄どうぞ！ TEL 0120-77-1756
受付：月～金曜／10：00～18：00、土・日・祭日／9：00～18：00

★在庫確認後、下記でお申し込みください。
宅急便代引きシステム（ヤマト便）

注意：未成年者の方は保護者の承諾確認が必要です。
送料手数料はお客様負担になります。
返品・交換はできません（新品不良品除く）。＊価格は全て消費税込みです。

有限会社カラット
〒110-0016 東京都台東区台東2-3-2 MKビル
TEL：03-5688-4654 FAX：03-5688-4188
〈ユーザーサポートTEL：03-5688-4766〉
【ホームページ】http://karat-jp.com/

T1103629020844
SANSAI BOOKS 株式会社三才ブックス 発行 雑誌03629-2